

Robocup – tretí rozmer

Tímový projekt - riadenie

Tím č. 1 - Hazard Tím:

Bc. Vladimír Krivuš, Bc. Peter Mešťaník, Ing. Andrej Neczli,
Bc. Ján Suchal, Bc. Peter Vojtek, Bc. Peter Židek

Vedúci projektu: Ing. Marián Lekavý

školský rok: 2005/2006

Obsah

1	Úvod	A - 1
2	Úlohy v tíme	A - 2
2.1	Dlhodobé úlohy	A - 2
2.2	Krátkodobé úlohy	A - 3
2.3	Pridelenie úloh	A - 3
2.3.1	Dlhodobé úlohy	A - 3
2.3.2	Krátkodobé úlohy	A - 4
3	Pravidlá	A - 5
3.1	Komunikácia	A - 5
3.2	Podpora riadenia projektu	A - 5
3.3	Plnenie úloh	A - 5
4	Plán	A - 6
4.1	Podrobný plán	A - 6
4.2	Hrubý plán	A - 6

1 Úvod

V súčasnosti už nie je možné, aby sa na vývoji väčšieho softvérového systému podieľal iba jednotlivec, rozsiahlosť projektov, veľké množstvo technológií a špecializácia jednotlivcov vyžadujú aby sa na vývoji systémov podieľalo viacero jednotlivcov. Úlohou predmetov Tvorba softvérového systému v tíme I, II je naučiť študentov spolupracovať v rámci tímu. V prípade, že je počet osôb v tíme väčší, vynára sa na povrch otázka riadenia tímu. V tejto časti dokumentácie sú zozbierané všetky dokumenty týkajúce sa riadenia tímu.

2 Úlohy v tíme

Aby tím fungoval efektívne musí byť presne určené, kto je za čo zodpovedný a kto má čo robiť. Z tohto dôvodu vznikajú v tímoch úlohy respektíve role. Tieto role sa z hľadiska svojej dĺžky života delia na dlhodobé a krátkodobé.

2.1 Dlhodobé úlohy

Sem sa zaraďujú role, ktorých existencia je nutná počas celej dĺžky trvania projektu. Sem sme zaraďili role: Vedúci tímu, Zástupca vedúceho tímu, Manažér kvality, Web dizajnér. Vytvorené role majú nasledujúce povinnosti:

Vedúci tímu

- komunikuje s ostatnými participujúcimi stranami
- prideľuje úlohy
- vytvára plán projektu

Zástupca tímu

- kontroluje vykonávanie pridelených úloh
- kontroluje dodržiavanie termínov vyplývajúcich z plánu
- vedie evidenciu nesplnených, alebo oneskorených úloh

Manažér kvality

- zodpovedá za kvalitu odovzdávaného diela
- vytvára konvencie
- zodpovedá za dodržiavanie prijatých konvencií

Web dizajnér

- zodpovedá za prezentáciu projektu a tímu na internete
- zodpovedá za aktuálnosť všetkých informácií zverejnených na internete
- zodpovedá za zverejňovanie dokumentov na internete

2.2 Krátkodobé úlohy

Sem sa zaraďujú role, ktoré vznikajú a zanikajú v rozličných fázach projektu. V doterajšom priebehu projektu sme identifikovali niekoľko takýchto rolí: Analytik, Integrátor dokumentácie, Integrátor externých systémov, Tvorca špecifikácie.

Analytik

- analyzuje určitú určenú oblasť
- vypracúva správu o analýze

Integrátor dokumentácie

- spája viacero častí dokumentácie od viacerých členov tímu do jedného uceleného celku
- upravuje vytváraný dokument tak aby zodpovedal prijatým konvenciám

Integrátor externých systémov

- pripravuje na použitie externé systémy s ktorými vytváraný produkt spolupracuje
- zabezpečuje všetko vybavenie nutné na použitie externých systémov

Tvorca špecifikácie

- vytvára špecifikáciu vytváraného systému

Tvorca dokumentácie

- vytvára požadovanú dokumentáciu ku vytváranému systému

2.3 Pridelenie úloh

2.3.1 Dlhodobé úlohy

Tieto úlohy sme sa rozhodli pridelit' nasledovne:

Vedúci tímu: Peter Mešťaník

Zástupca vedúceho tímu: Peter Židek

Manažér kvality: Peter Vojtek

Web dizajnér: Ján Suchal

2.3.2 Krátkodobé úlohy

Tieto úlohy budú nasledovať v poradí ako vznikali aj s bližším popisom.

Rola	Pridelenie	Popis
Integrátor externých systémov	Peter Mešťaník	Pripraviť na použitie 3D server
Analytik	Peter Mešťaník	Analýza servera
Analytik	Andrej Neczli	Analýza existujúcich tímov
Analytik	Ján Suchal	Analýza existujúcich tímov
Analytik	Peter Vojtek	Analýza existujúcich tímov
Analytik	Peter Židek	Analýza existujúcich tímov
Integrátor dokumentácie	Vladimír Krivuš	Spojenie analýz existujúcich tímov
Tvorca špecifikácie	Vladimír Krivuš	Vytvorenie špecifikácie
Tvorca špecifikácie	Vladimír Krivuš	Vytvorenie špecifikácie
Analytik	Peter Židek	Vytvorenie hrubého návrhu
Analytik	Ján Suchal	Vytvorenie hrubého návrhu
Tvorca dokumentácie	Peter Mešťaník	Dokumentácia – riadenie
Integrátor dokumentácie	Peter Vojtek	Dokumentácia ku prvému kontrolnému bodu

3 Pravidlá

V tejto časti budú popísané pravidlá na ktorých dodržiavani sa dohodli členovia tímu.

3.1 Komunikácia

Medzi členmi tímu je možné použiť nasledovné formy komunikácie:

- verbálna
- e – mailová
- instant messaging (ICQ)
- telefonická

Formy komunikácie sú zoradené podľa frekvencie použitia (od najpoužívanejšej po najmenej používanú).

V prípade mailovej komunikácie, sa používa tímový alias: hazardteam@jsmf.net. Akákoľvek komunikácia vedúca mimo tímu je smerovaná na vedúceho tímu, ktorý zabezpečí jej predanie ďalej.

3.2 Podpora riadenia projektu

Ako prostriedok na podporu riadenia projektu sa bude používať aplikácia Basecamp prístupná na <http://hazardteam.grouphub.com>.

3.3 Plnenie úloh

Každý člen tímu je zodpovedný za plnenie úloh, ktoré mu boli zadané. V prípade, že niektorú zadanú úlohu nesplnil načas bez toho aby uviedol závažný dôvod prečo sa mu táto úloha nepodarila splniť bude mu pridelený „čierny bod“, evidenciou týchto bodov je poverený zástupca vedúceho tímu. V prípade, že člen tímu má veľký počet takýchto bodov bude táto skutočnosť zohľadnená pri jeho celkovom hodnotení v rámci predmetu.

4 Plán

V tejto časti bude prezentovaný plán projektu skladá sa z dvoch častí podrobného plánu aktuálneho na nasledujúce štyri týždne a hrubý plán na nasledujúce obdobie.

4.1 Podrobný plán

18.11.2005 – 19.12.2005

Obdobie	Popis	Počet osôb
18.11.2005 - 23.11.2005	príprava posudku iného tímu	2
18.11.2005 - 23.11.2005	zjemnenie návrhu	2
18.11.2005 - 23.11.2005	analýza a návrh elementárnych a vyšších funkcií hráča	2
23.11.2005 - 25.11.2005	analýza a návrh elementárnych a vyšších funkcií hráča	2
26.11.2005 - 30.11.2005	analýza a zapracovanie pripomienok z posudku robeného na náš projekt	2
24.11.2005 - 30.11.2005	návrh architektúry systému	4
1.12.2005 - 7.12.2005	implementácia prototypu	4
1.12.2005 - 7.12.2005	implementácia funkcií hráča	2
8.12.2005 - 14.12.2005	implementácia prototypu	4
8.12.2005 - 14.12.2005	dokumentácia prototypu	2
15.12.2005 - 19.12.2005	kompletizácia dokumentácie k 2. kontrolnému bodu	4
15.12.2005 - 19.12.2005	testovanie prototypu	2

4.2 Hrubý plán

Obdobie	Popis
1. týždeň	zapracovanie pripomienok zo zimného semestra
2.- 6. týždeň	implementácia produktu
7. týždeň	testovanie produktu
8. týždeň	implementácia zmien vyplývajúcich z testovania
9. - 11. týždeň	testovanie, príprava dokumentácie
12. týždeň	dokončenie dokumentácie, odovzdanie produktu