

## Zápisnica č. 10

Zápis z priebehu uskutočneného stretnutia tímu.

### Stretnutie

- Miestnosť: Softvérové štúdio
- Dátum a čas : 23.2.2006 10:10
- Dozor: **Ing. Marián Lekavý**
- Prítomní členovia tímu:
  - **Bc. Vladimír Krivuš**
  - **Bc. Peter Mešťaník**
  - **Ing. Andrej Neczli**
  - **Bc. Ján Suchal**
  - **Bc. Peter Vojtek** – zapisovateľ
  - **Bc. Peter Židek** – vedúci stretnutia

### Téma stretnutia

Prvé stretnutie po dlhšom období - predbežný plán činností na letný semester, študentská vedecká konferencia.

### Hlavné body stretnutia

1. Diskusia o pláne na letný semester.
2. Otázka použitia verzií.
3. Návrh ML vypracovať príspevok na IIT SRC.
4. Pridelenie úloh.

### Popis stretnutia

1. Zhodnotili sme naše doterajšie výsledky a diskutovali sme o tom, ako bude vyzeráť náš produkt na konci tohto semestra a ako naplánovať jednotlivé kroky vedúce k tomuto cieľu. Predstava ML je, aby do konca semestra bol okrem samotného prostredia vytvorený aj hráč.
2. Nedávno bola zverejnená nová verzia simulačného 3D servera, ktorý o.i. rozširuje funkcionality hráča. Zvažovali sme, či brať do úvahy aj novopridanú funkčnosť, alebo pracovať ešte so starou, ale stabilnejšou verziou.
3. Na návrh ML sme sa rozhodli skúsiť napísať článok o Robocupe 3D.
4. Z predošlých krokov vyplývajú úlohy, ktoré sme si rozdelili.

### Stav riešených úloh

Všetky predošlé úlohy sú vyriešené.

**Nové úlohy**

ID	Riešiteľ	Popis	Zadané	Termín dokončenia
10.1	PV	Napísať na BaseCamp abstrakt ku článku na IIT SRC.	23.2.2006	24.2.2006
10.2.	JS	Submitnúť abstrakt do konferenčného systému.	23.2.2006	28.2.2006
10.3.	JS, AN, VK	Vytvoriť štruktúru hráča.	23.2.2006	2.3.2006
10.4.	PŽ	Vytvoriť base class.	23.2.2006	2.3.2006
10.5.	PM	Nainštalovať SVN na server.	23.2.2006	2.3.2006
10.6.	PŽ	Vyrobiť cedulu.	23.2.2006	2.3.2006

**Vysvetlivky**

- AN – Andrej Neczli
- ML – Marián Lekavý
- VK – Vladimír Krivuš
- PM – Peter Mešťaník
- JS – Ján Suchal
- PV – Peter Vojtek
- PŽ – Peter Židek