

Zápisnica č. 19

Zápis z priebehu uskutočneného stretnutia tímu.

Stretnutie

- Miestnosť: Softvérové štúdio
- Dátum a čas : 27.4.2006 10:10
- Dozor: **Ing. Marián Lekavý**
- Prítomní členovia tímu:
 - **Bc. Peter Mešťaník**
 - **Ing. Andrej Neczli** – vedúci aj zapisovateľ
 - **Bc. Peter Vojtek**
 - **Bc. Peter Židek**

Téma stretnutia

Pokračovanie v započatej implementačnej fáze a príprava na odovzdanie dokumentácie.

Hlavné body stretnutia

1. Zistenie stavu riešených úloh
2. Dokumentácia k implementácii a inštalácii.
3. Pokračovanie v implementácii hráča.

Popis stretnutia

1. Stretnutia sa nezúčastnili VK, JS a PM došiel až ku koncu, takže stretnutie bolo pomerne krátke a stav niektorých úloh nebolo možné zistiť. Ponechávam ich teda v stave z minulého týždňa.
2. Hovorilo sa o posledných dodatkoch a úpravách v dokumentácii, keďže sa blížil čas jej odovzdania.
3. V implementácii je už vyriešený problém u parsera so spracovaním údajov, týkajúcich sa play módov. Hlavnou úlohou je dokončiť implementáciu hráča, aby spĺňal funkcionality, popisované v dokumentácii.

Stav riešených úloh

ID	Riešiteľ	Popis	Stav
12.3	AN	Nájsť, vybrať a osamostatniť triedu pre formácie z tímu 2D futbalu Farmári.	Nedokončené.
12.4	VK	Nájsť, vybrať a osamostatniť triedu pre formácie z tímu 2D futbalu Stjupit dox.	Len čiastočne dokončené, pokračovať.
15.7	VK	Navrhnuť algoritmus prediktora a čo sa dá implementovať.	Čiastočne dokončené, zatiaľ funguje len jednoduchý prediktor.
16.3	JS	Na základe rozhodovacieho stromu navrhnuť moduly	Logika je už hotová, problém s pýtaním si informácií.
16.4	PŽ	Dokumentácia a návod na použitie k BaseClass.	Čiastočne dokončené (treba dokončiť návod).
17.3	PM	Popis prepojenia modulov	Rozpracované.
17.4	PM	Návod na inštaláciu servera a rozbehanie nášho hráča.	Rozpracované, treba rozšíriť pôvodnú dokumentáciu, iba užitočné info.
17.5	JS	Popis modulov, ktoré tvoria hráča.	Rozpracované.
17.7	VK	Prispôbiť rozhranie Predict modulu History modulu.	Rozpracované.
17.8	PŽ	Správy <i>sensations</i> .	
18.1	AN	Zabezpečiť program na grabovanie výstupu na obrazovku do videa.	Dokončené.
18.2	PM, PV	Inštalácia programu na video.	Zrušené, bol použitý iné riešenie.
18.3	PŽ	Návrh slidov na konferenciu.	Dokončené.
18.4	PŽ	Doplniť návod ako vytvoriť a registrovať modul.	Ešte dopracovať makrá.
18.5	PM (JS)	Doplniť v dokumentácii obrázkov s modulmi (Behaviour a IS časť) o konkrétne, už existujúce moduly.	Stav neznámy.
18.6	PV	Vyriešiť problém pri parsovaní údajov, týkajúcich sa Play módov.	Dokončené.
18.7	VK (?)	Vytvorenie modulu na záznam eventov, posielaných serveru, na využitie pri lokalizácii objektov, ktoré hráč momentálne nevidí.	Stav neznámy.

Nové úlohy

ID	Riešiteľ	Popis	Zadané	Termín dokončenia
19.1	PV, PM	Doplniť návod ako spustiť simuláciu	27.4.2006	
19.2	AN, VK	Ak budú hotové formácie, popísať ich v dokumentácii	27.4.2006	
19.3	PŽ	Doplniť makrá na vytvorenie a zaradenie modulov	27.4.2006	

Vysvetlivky

- AN – Andrej Neczli
- ML – Marián Lekavý
- VK – Vladimír Krivuš
- PM – Peter Mešťaník
- JS – Ján Suchal
- PV – Peter Vojtek
- PŽ – Peter Židek