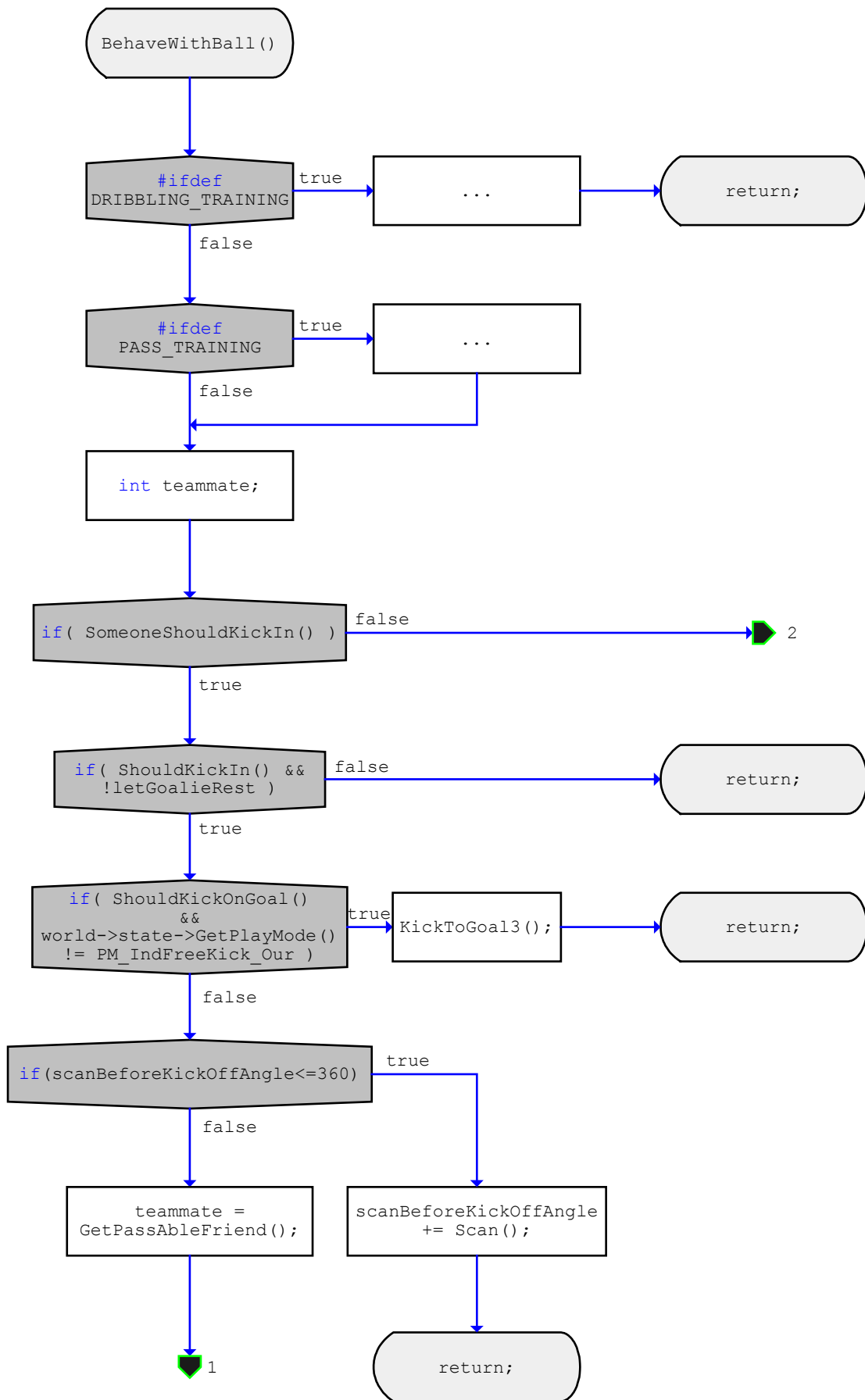


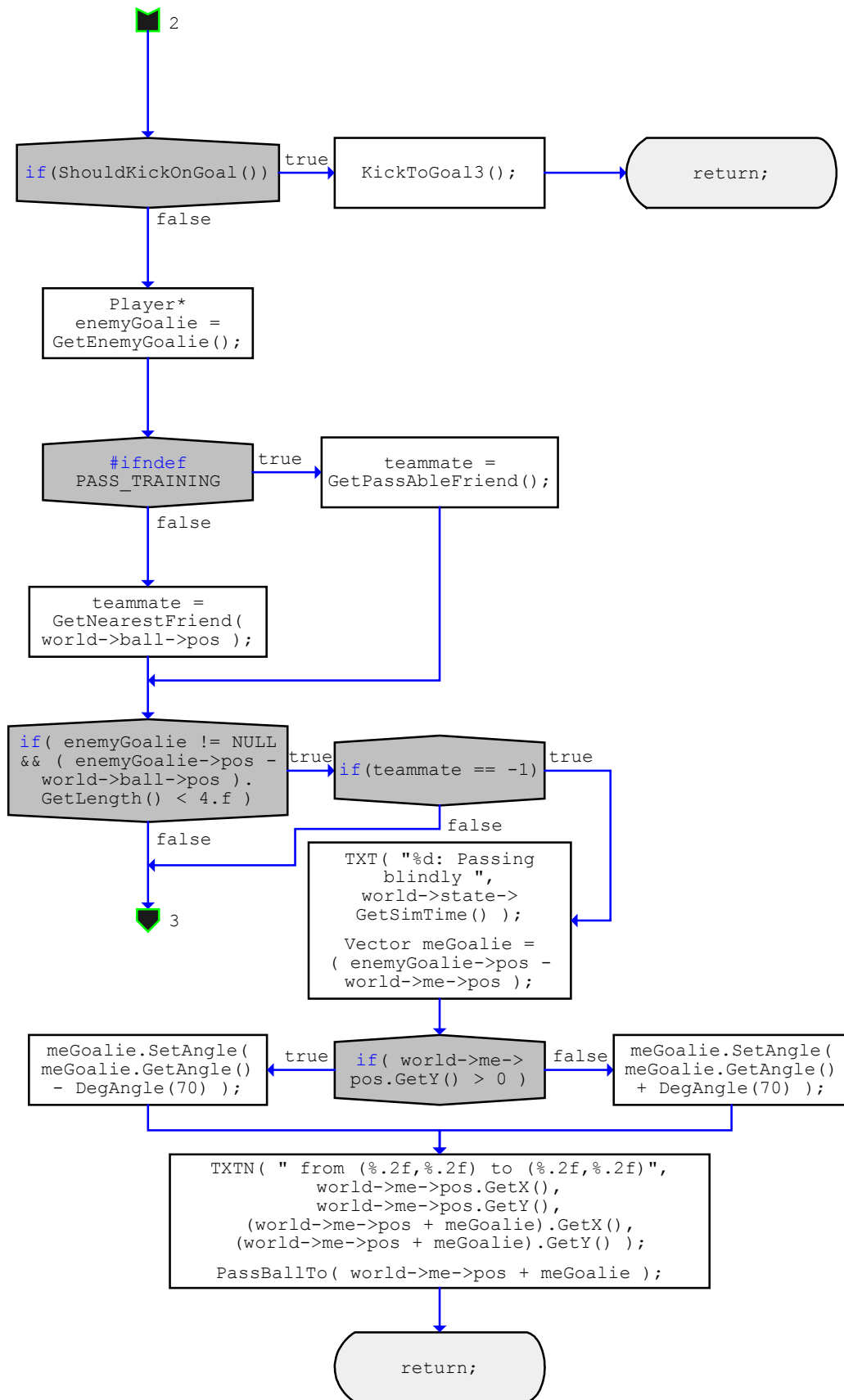
PRÍLOHA H VIZUALIZÁCIA ROZHODOVACIEHO STROMU

Táto príloha obsahuje výsledky vizualizácie funkcie `PlayerTactisc::BehaveWithBall()` tímu FC Farmári, ktorú opisujeme v kapitole 5.4.

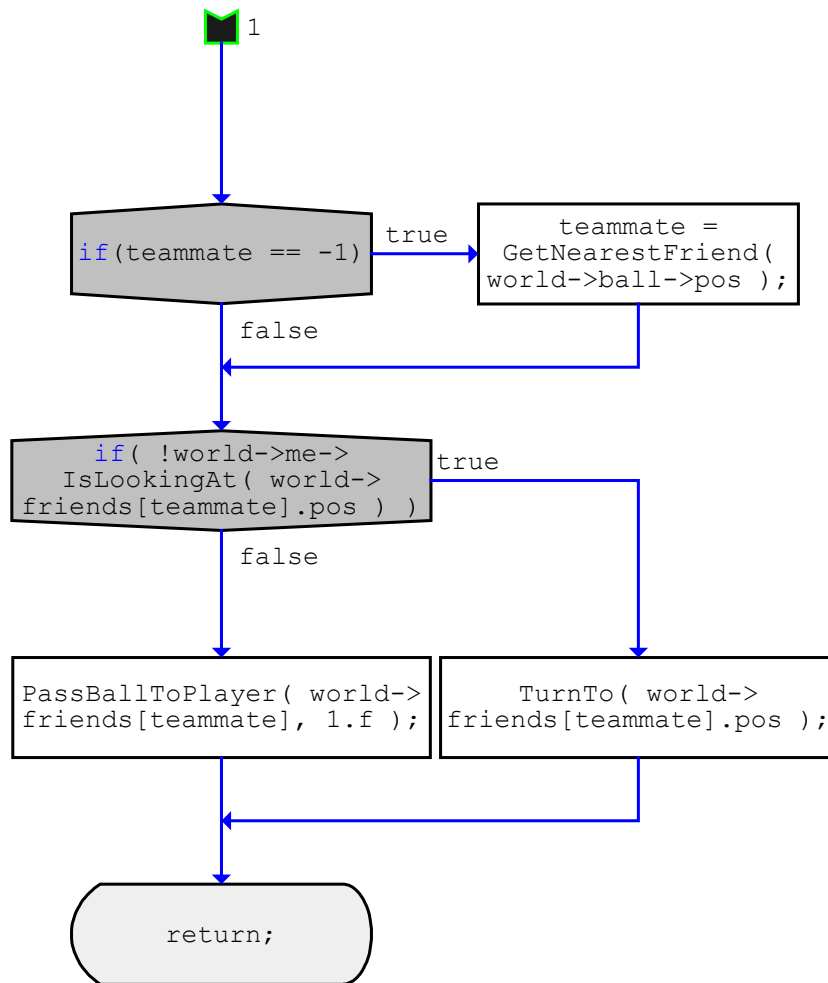
Časti kódu označené "..." boli vytvorené pre potreby tréningu hráča a v zápase sa neuplatňujú. Preto sme ich z vizualizácie vynechali z dôvodu zvýšenia prehľadnosti.



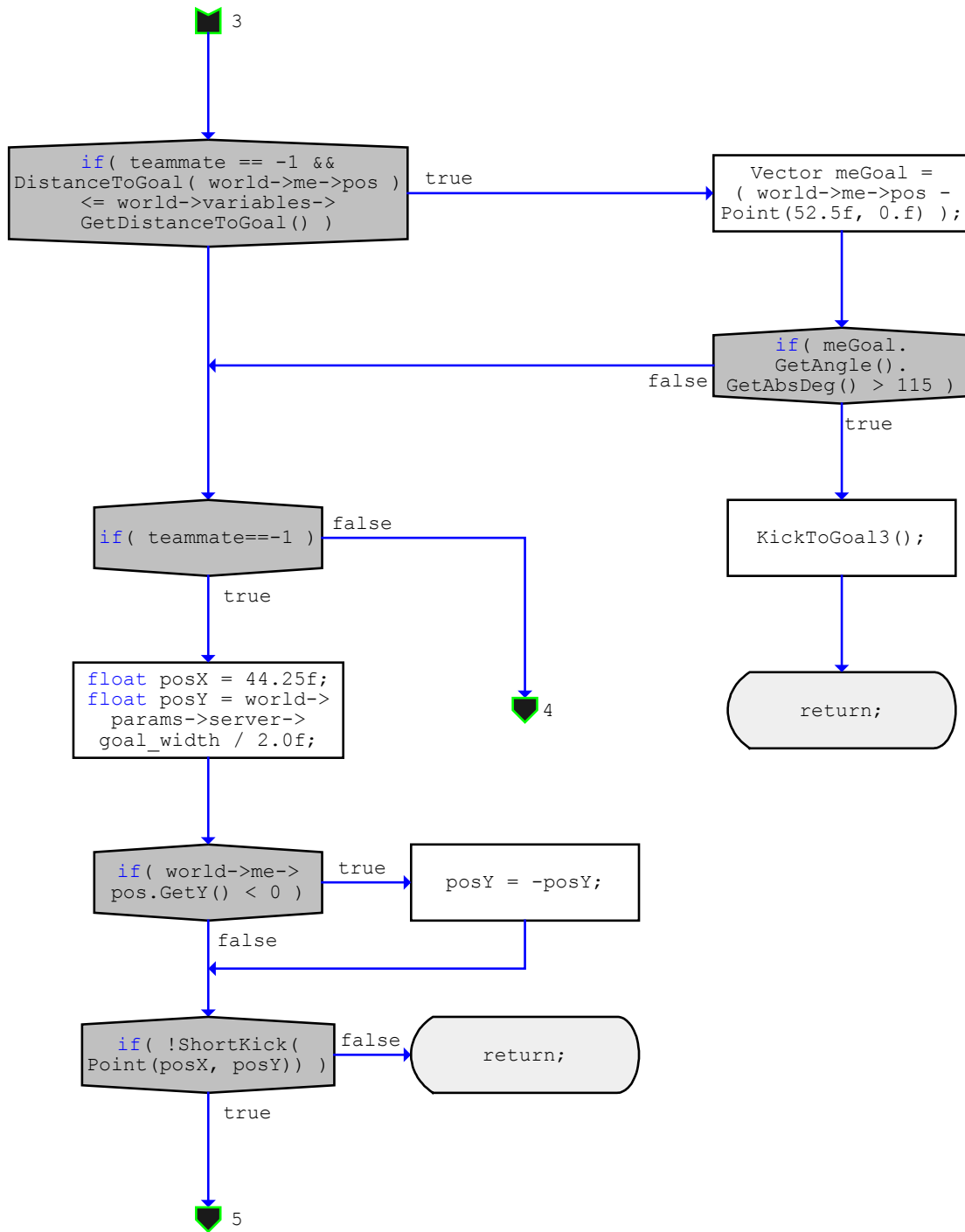
Obr. H-1 Vizualizácia funkcie PlayerTactics::BehaveWithBall (časť 1)



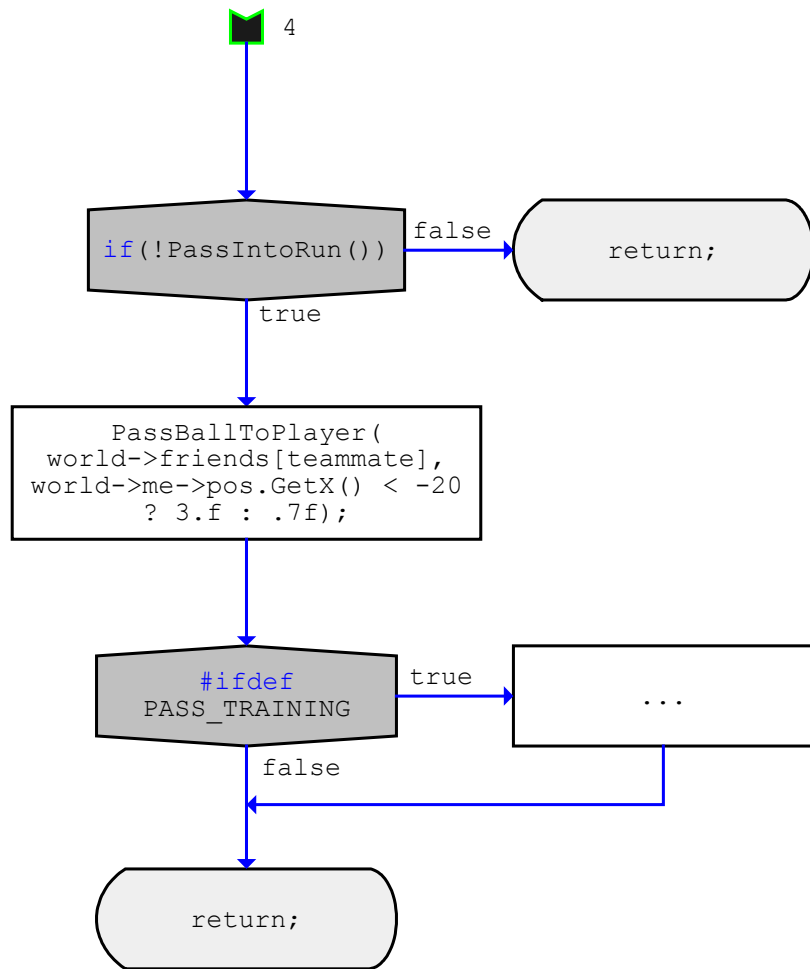
Obz. H-2 Vizualizácia funkcie PlayerTactics::BehaveWithBall (časť 2)



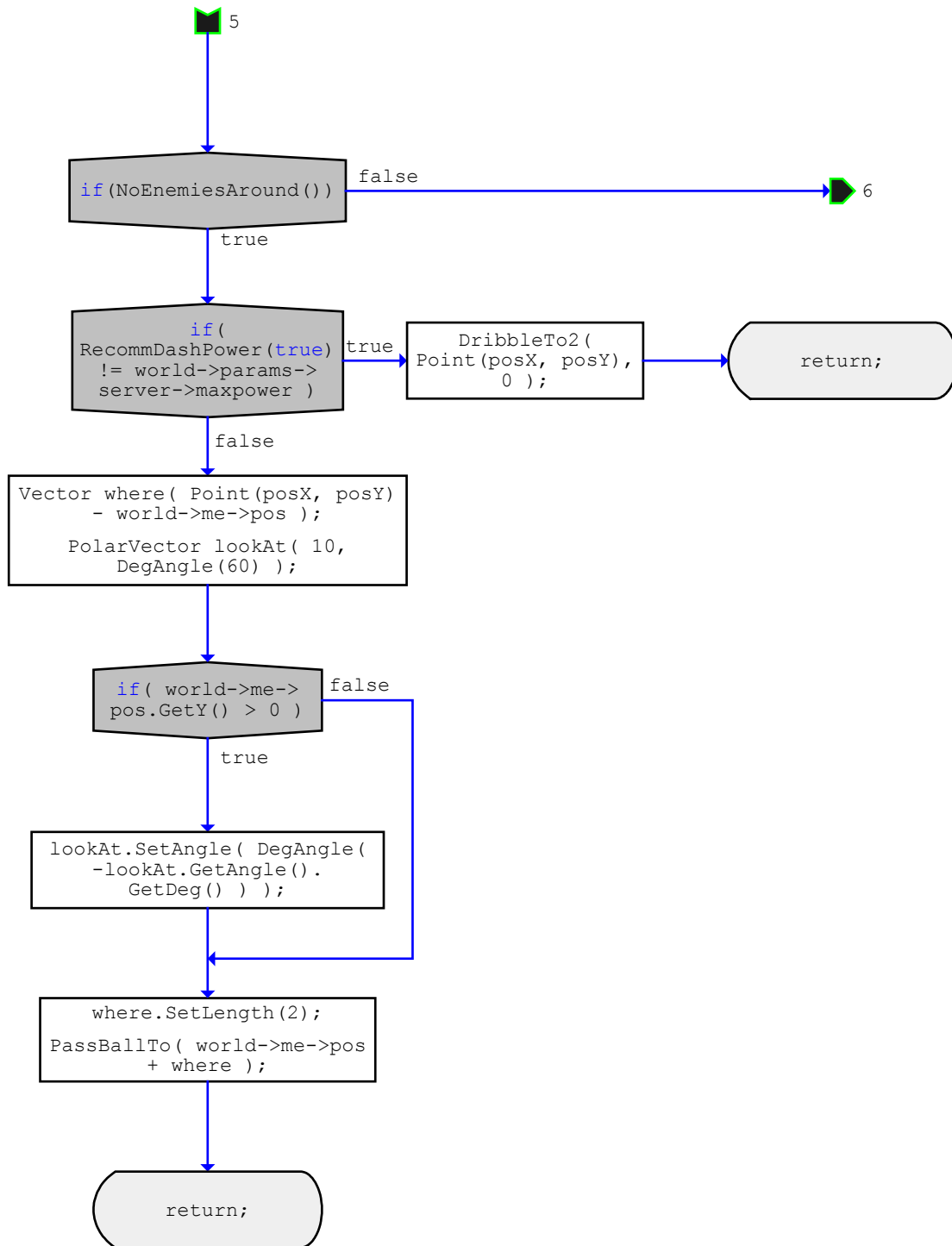
Obr. H-3 Vizualizácia funkcie PlayerTactics::BehaveWithBall (časť 3)



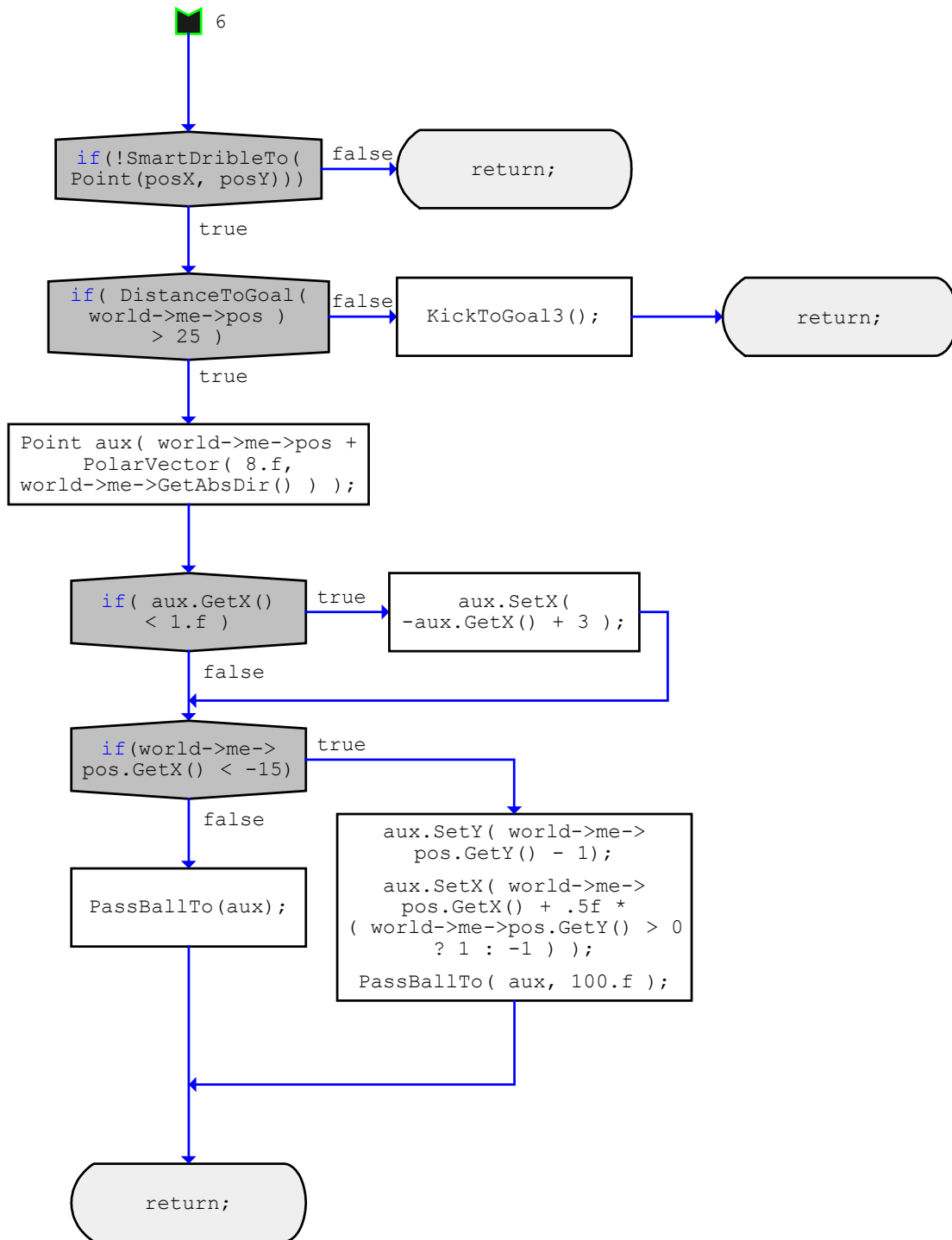
Obr. H-4 Vizualizácia funkcie `PlayerTactics::BehaveWithBall` (časť 4)



Obr. H-5 Vizualizácia funkcie `PlayerTactics::BehaveWithBall` (časť 5)



Obr. H-6 Vizualizácia funkcie PlayerTactics::BehaveWithBall (časť 6)



Obr. H-7 Vizualizácia funkcie `PlayerTactics::BehaveWithBall` (časť 7)