

Zápisnica č. 12

Dátum stretnutia: 28.03.2006
Čas stretnutia: 13:05 – 14:00
Miesto: softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg:	Martin Šperka(MŠ)
Členovia tímu:	Ivan Blanárik(IB)
	Ladislav Kočiš(LK)
	Attila Kotrba(AK)
	Lukáš Kročka(LKR)
	Mário Lenický(ML)
Zapísoval:	Ivan Blanárik

Téma stretnutia:

Zhodnotenie výsledkov experimentu s odčítaním snímok. Príprava na ďalší experiment.

Stav plnenia predchádzajúcich úloh:

Úloha	Zodpovedný	Stav	Dátum ukončenia
Výber algoritmov z externého programu.	LKR	Prebieha	28.3.2006
Experimenty z epipolárnej geometrie, vytvorenie projekčnej matice	IB	Splnené	28.3.2006
Pripravenie značiek pre snímanie	ML, AK	Splnené	22.3.2006
Grabovanie obrázkov z existujúcich videí	LKR	Splnené	28.3.2006
Nakúpenie suchého zipsu	ML	Splnené	28.3.2006

Priebeh stretnutia:

- AK a LKR nás informovali o výsledkoch experimentu s odčítaním snímok. Po úpravách vykonaných v segmentačnom algoritme boli rozoznané všetky reflexné značky, pričom neboli identifikované žiadne nežiaduce objekty. Vzhľadom na výborné dosiahnuté výsledky sme sa rozhodli, že na najbližšom stretnutí vykonáme ďalší experiment, tentokrát už so značkami umiestnenými na nohách.
- Algoritmus greyscale, ktorý si naštudoval a implementoval LKR sa pri experimente ukázal ako vhodný, a preto sme sa rozhodli používať ho aj naďalej.
- AK navrhol pridať manuálneho nastavenia prahovej hodnoty, prípadne autokalibráciu kamier. To by umožňovalo pracovať s videom natočeným za rôznych svetelných podmienok. Taktiež by sa mala vyriešiť interpolácia súradníc značiek, pretože pri pohybe bude dochádzať k ich výpadkom.
- Rozprávali sme sa o uskutočnení ďalšieho experimentu. Vzhľadom na svetelné podmienky v softvérovom štúdiu sme sa rozhodli, že bude lepšie realizovať ho niekde inde. Pravdepodobne to bude na niektorej z chodieb školy, pretože tam nie je problém

s priamym slnečným svetlom a steny chodieb zároveň predstavujú vhodné pozadie (nebudú vznikajú odrazy).

Nové úlohy:

Úloha	Zodpovedný	Dátum ukončenia
Spraviť interpoláciu značiek pri ich výpadkoch	AK	4.4.2006
Popísať výsledky experimentu s odčítavaním snímok	LK	4.4.2006
Dokončiť algoritmus greyscale	LKR	4.4.2006
Dokončiť algoritmus na výpočet 3D súradníc	IB	4.4.2006
Príprava uchytenia značiek na pančuchy	ML	4.4.2006