

Zápisnica č. 13

Dátum stretnutia: 6.4.2006
Čas stretnutia: 19:00 – 20:35
Miesto: softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg:	Martin Šperka(MŠ)
Členovia tímu:	Ivan Blanárik(IB)
	Ladislav Kočiš(LK)
	Attila Kotrba(AK)
	Lukáš Kročka(LKR)
	Mário Lenický(ML)
Zapisoval:	Lukáš Kročka

Téma stretnutia:

Tvorba videozáznamov = natáčanie scény dvoma kamerami súčasne.

Stav plnenia predchádzajúcich úloh:

Úloha	Zodpovedný	Stav	Dátum ukončenia
Výber algoritmov z externého programu	LKR	Splnené	30.3.2006
Spraviť interpoláciu značiek pri ich výpadkoch	AK	Prebieha	4.4.2006
Popísať výsledky experimentu s odčítavaním snímok	LK	Prebieha	4.4.2006
Dokončiť algoritmus GrayScale (pre obrázky)	LKR	Splnené	6.4.2006
Dokončiť algoritmus na výpočet 3D súradníc	IB	Prebieha	4.4.2006
Príprava uchytenia značiek na pančuchy	ML	Splnené	4.4.2006

Priebeh stretnutia:

- Samotný experiment s natáčaním scény sme realizovali v softvérovom štúdiu. Keďže dohodnutý čas experimentu bol vo večerných hodinách, nemuseli sme ho realizovať v iných priestoroch. V softvérovom štúdiu už bola dostatočná tma (šero) na vykonanie experimentu.
- MŠ prieniesol na stretnutie dve videokamery a jeden statív.
- LKR, IB a ML upravovali scénu = premiestnenie stolov, zabezpečovanie dostatočne tmavého pozadia z hnedých korkových dosiek. Tieto dosky však na krajoch obsahovali kovové lišty, ktoré sme museli zakryť, aby nespôsobili chyby pri segmentácii. Bolo treba zabezpečiť scénu tak, aby neobsahovala žiadne lesklé predmety.
- AK a LK pripravovali osvetlenie scény
- MŠ nastavoval obe videokamery tak, aby bola natáčaná scéna pod 90 stupňovým uhlom.
- Cieľom tohto experimentu bolo vytvoriť videozáznamy, ktoré už budú poskytovať vhodné dáta na predvedenie aspoň 2D animácie. Preto bolo dôležité, aby bol

vytvorený záznam chôdze pri pohľade z boku. Druhá videokamera bola použitá len preto, aby sme mali nejaké vhodné dáta aj do budúcnosti, keď sa bude robiť 3D animácia.

- Po natočení scény dali IB, LK, AK a ML scénu do pôvodného stavu
- MŠ a LKR išli grabovať tieto videozáznamy z analógovej podoby do digitálnej podoby.

Nové úlohy:

Úloha	Zodpovedný	Dátum ukončenia
Experimentovanie s algoritmom výpočtu 3D súradníc použitím epipolárnej geometrie	IB	11.4.2006
Zhodnotenie a zdokumentovanie výsledkov epipolárnej geometrie	IB	18.4.2006
Doplnenie prepočtu snímok do GrayScale stupnice (celé video bude GrayScale)	LKR	11.4.2006
Zdokumentovanie všetkých doteraz urobených experimentov s obrázkami	LK	11.4.2006
Rozchodenie animácie z vopred pripravených súradníc (na predvedenie animácie z ideálnych dát)	ML	11.4.2006
Uloženie zistených 2D súradníc značiek do súboru	AK	11.4.2006