

# Zápisnica č. 15

**Dátum stretnutia:** 02.05.2006

**Čas stretnutia:** 13:05 – 16:35

**Miesto:** softvérové štúdio

## Prítomní:

Pedagóg:	Martin Šperka(MŠ)
Členovia tímu:	Ladislav Kočiš(LK)
	Lukáš Kročka(LKR)
	Mário Lenický(ML)
Zapísoval:	Mário Lenický(ML)

## Téma stretnutia:

Testovanie lokálnej segmentácie na vzorkách z posledného experimentu.

## Stav plnenia predchádzajúcich úloh:

Úloha	Zodpovedný	Stav	Dátum ukončenia
Zhodnotenie a zdokumentovanie výsledkov práce na epipolárnej geometrii.	IB	Prebieha	18.04.2006
Dokumentácia všetkých experimentov s obrázkami.	LK	<b>Splnená</b>	11.04.2006
Zbehnutie animácie zo syntetických súradníc	ML	<b>Splnená</b>	11.04.2006

## Priebeh stretnutia:

- ML ukázal, že sa mu podarilo implementovať integráciu animácie VideoSQC s aplikáciou BlueBone. To znamená, že BlueBone už vie načítať výstupný súbor z VideoSQC.
- Na úvod sme predviedli MŠ výsledok animácie zo súradníc pripravených zo segmentácie posledne nakrúteného videa (viď. posledný experiment). Výsledok ho veľmi uspokojil, pretože celý beh animácie mal 88 framov, z čoho bolo 44 odstránených kvôli nekompletnosti značiek. Celá animácia teda pri rýchlosti 25 framov za sekundu netrvala ani dve sekundy a kvôli chýbajúcim framom bola trhaná.
- LKR pokázal na fakt, že hlavným dôvodom, prečo sa segmentácia nedokáže vysporiadať so všetkými značkami je fakt, že použitá kamera je pomalá a pri vyššej rýchlosti pohybu nohy sa značka rozmaže, čo je sprevádzané markantným znížením jej jasnosti.

- Všetci sa zhodli na tom, že experiment prevedieme ešte raz, pričom sledovaný subjekt bude vykonávať pomalé plynulé pohyby. Toto by malo stačiť na otestovanie nového algoritmu lokálnej segmentácie, ktorý je práve vo vývoji, a prehľadáva iba okolie značiek na základe ich pozície v predošlom frame.

**Nové úlohy:**

<b>Úloha</b>	<b>Zodpovedný</b>	<b>Dátum ukončenia</b>
Ukončenie implementačných prác na algoritme lokálnej segmentácie	AK, LKR	16.05.2006
Príprava ďalšieho experimentu snímania značiek.	Všetci	09.05.2006
Ukončenie prác na implementácii sekvencie súradníc značiek do animácie BlueBone	ML	16.05.2006
Integrovanie častí dokumentácie	LK	21.05.2006