



**FAKULTA INFORMATIKY
A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ**



Tímový projekt

VIRTUÁLNA UNIVERZITA

Používateľská príručka

**Bc. Martin Cerva
Bc. Štefan Gembický
Bc. Peter Polačko
Bc. Róbert Smiščík
Bc. Michal Strhan
Bc. Peter Šinkovič**

Obsah

1.	Spustenie aplikácie.....	2
2.	Typy používateľov	2
3.	Prihlasovanie sa do systému	2
4.	Používateľské prostredie.....	3
5.	Študent	3
5.1.	Prihlasovanie.....	3
5.2.	Môj profil	3
5.3.	Predmety	4
5.3.1.	Absolvovaný predmet.....	4
5.3.2.	Zapísaný predmet.....	5
5.4.	Služby	6
5.5.	Správy	7
5.6.	Nastavenia.....	7
5.7.	Odhlásenie.....	8
6.	Učiteľ	8
6.1.	Prihlasovanie.....	8
6.2.	Môj profil	8
6.3.	Predmety	9
6.4.	Služby	10
6.5.	Správy	10
6.6.	Nastavenia.....	11
6.7.	Odhlásenie.....	11
7.	Pracovník ŠO	11
7.1.	Prihlasovanie.....	11
7.2.	Môj profil	11

1. Spustenie aplikácie

Aplikácia nepotrebuje inštaláciu, keďže sa jedná o webovú aplikáciu typu server – klient. Pre prístup a využívanie Virtuálnej univerzity stačí používateľovi funkčný webový prehliadač a prístup na Internet.

2. Typy používateľov

System momentálne rozpoznáva tri typy používateľov. Jedná sa o študenta, učiteľa a pracovníka ŠO.

V súčasnej verzii je študent, taký používateľ, ktorý využíva služby Virtuálnej univerzity za účelom vzdelávania.

Učiteľ, je taký používateľ, ktorý je zamestnancom univerzity a v systéme má na starosti poskytnúť všetky dostupné služby študentovi za účelom jeho vzdelávania.

Pracovník ŠO má na starosti najmä administratívne činnosti spojené s chodom univerzity ako napríklad správu študentov, učiteľov a predmetov.

3. Prihlasovanie sa do systému

Prihlasovanie do systému sa v súčasnosti vykonáva zadaním mena a hesla na úvodnej obrazovke.

Projekt: Virtuálna Univerzita Tvorcovia: Bc. Šinkovič Bc. Cerva Bc. Smiščík Bc. Strhan Bc. Polačko Bc. Gembický Verzia: Build 1.0 alfa

Prihlásiť **Registrovat**

Vítajte na stránke **Virtuálnej Univerzity**, ktorá je výsledkom práce tímu „6 spáčov“ v rámci predmetu Tímový projekt na Fakulte informatiky a informačných technológií Slovenskej Technickej Univerzity v Bratislave. Stránka v súčasnej dobe iba prototypom a jej funkčnosť je teda obmedzená.

Prihlásenie na konto študenta **meno:**student **heslo:**student

Prihlásenie na konto učiteľa **meno:**ucitel **heslo:**ucitel

Prihlásenie na konto pracovníka ŠO **meno:**pracovnikso **heslo:**pracovnikso

Prihlasovacie meno:

Prihlasovacie heslo:

Prihlásiť

Team "6 Spáčov" Copyright 2006

Obr. 1 - Obrazovka pre prihlásenie do systému

4. Používateľské prostredie

Po prihlásení sa do systému, vidí používateľ obrazovku rozdelenú na tri časti.

V hornej sa popri informáciách o autoroch nachádza lišta so záložkami. Tie reprezentujú hlavné kategórie služieb poskytovaných používateľovi.

V pravej časti obrazovky sa nachádza rýchle menu, ktoré si každý používateľ môže prispôbiť vlastným potrebám.

V hlavnej časti umiestnenej uprostred obrazovky sa nachádzajú informácie, ktoré daná záložka poskytuje.

Projekt: Virtuálna Univerzita Tvorcovia: Bc. Šínkovič Bc. Cerva Bc. Smiščík Bc. Strňan Bc. Polačko Bc. Gembický Verzia: Build 1.0 alfa

Odlhásiť

Môj Profil Predmety Služby Správy Nastavenie

V záložke "Môj profil" sa nachádzajú všetky informácie o práveprihlásenom používateľovi. Študent si má možnosť pozrieť dosiahnuté výsledky v období elektronického indexu.

Meno/Stredné meno/Priezvisko: Jožko Dynamit Mrkvička

Ulica: Odstrelná 26

Mesto: Baníky

PSČ: 966336

Štát: Slovensko

Číslo občianskeho preukazu: 9C 9633369

Rodné číslo: 366960/9630

Telefónne číslo: 9192 033 988

Email: dynamit@explosives.com

ICQ číslo: 39985333

Nominálny ročník: 2 ročník

Študijný priemer: 369.12

Podrobné študijné výsledky

Nové správy:
3 - nové správy

Rýchle menu:
Programovanie v C
Programovanie v Java
História
Prijaté správy
Info PGO

Help:
Návod na použitie
Kontaktuj Admina
FAQ

Naposledy prihlásený:
25.10.2005 19:45

03:50:25

Team "6 Spáčov" Copyright 2006

Obr. 2 - Úvodná obrazovka

5. Študent

5.1. Prihlasovanie

Prihlasovacie meno aj heslo pre študenta je „student“

5.2. Môj profil

Študent má možnosť pozrieť si svoje osobné údaje. Nájde tu takisto možnosť rýchleho náhľadu na svoje dosiahnuté študijné výsledky.

5.3. Predmety

Zložka je rozdelená na dve časti. V ľavej je rýchle menu pre orientovanie sa medzi ročníkmi. V závislosti na zvolenom ročníku sa zobrazí tabuľka so zoznamom zapísaných, alebo absolvovaných predmetov. V nej sa nachádzajú základné informácie o predmete. Sú to názov, informácia, či je predmet absolvovaný, alebo zapísaný, meno prednášajúceho a známka, v prípade absolvovaného predmetu, alebo počet kreditov v prípade zapísaného predmetu.

Projekt: Virtuálna Univerzita Tvorcovia: Bc. Šinkovič Bc. Cerva Bc. Smiščík Bc. Strhan Bc. Polačko Bc. Gembický Verzia: Build 1.0 alfa

Môj Profil **Predmety** Služby Správy Nastavenie

Táto časť obsahuje zoznam predmetov, ktoré má študent zapísané, prípadne ktoré už absolvoval. Jednotlivé predmety sa mu zobrazia po kliknutí na ich meno v zozname.

Nominálny ročník	Predmet	Stav	Príj. učiteľ	Kredity
1. ročník	Programovanie v C	zapísaný	Ing. Šinkovič	6 - kreditov /zls
2. ročník	Ekonomía	zapísaný	Ing. Polačko	4 - kreditov /zls
	Filozofia	zapísaný	Ing. Smiščík	7 - kreditov /zls
	Fyzika	zapísaný	Ing. Strhan	3 - kreditov /zls
	Telesná výchova	zapísaný	Mgr. Cerva	2 - kreditov /zls

Nové správy:
3 - nové správy

Rýchle menu:
Programovanie v C
Programovanie v Java
História
Prijaté správy
Info PGO

Help:
Návod na použitie
Kontaktuj Admina
FAQ

Naposledy prihlásený:
25.10.2005 19:45

Feb 2004
S M Tu W Th F S
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29

03 56 25

Team "6 Spáčov" Copyright 2006

Obr. 3 - Základná obrazovka predmetov

Po kliknutí na meno predmetu môžu nastať dve situácie.

5.3.1. Absolvovaný predmet

Študentovi sa zobrazí tabuľka s absolvovanými úlohami, bodmi, ktoré za ne získal, maximálnym počtom bodov za danú úlohu a prípadným komentárom. V ľavej časti môže nájsť študijné materiály k predmetu.

Projekt: Virtuálna Univerzita Tvorcovia: Bc. Šinkovič Bc. Cerva Bc. Smiščík Bc. Strhan Bc. Polačko Bc. Gembický Verzia: Build 1.0 alfa Odlhásiť

Mój Profil Predmety Služby Správy Nastavenie

Rybolov

Úloha	Max. počet bodov	Získaný počet bodov	Komentár
Praktické cvičenie 1	20	10	Chytil 10cm ostrieža -10 b zato že ho nechcel pustiť späť do vody.
Praktické cvičenie 2	20	20	Absolútne výnimočné a vzorové správanie pri rybolove
Teoretický test 1	15	10	-
Teoretický test 2	15	15	Excelenté znalosti z anatómie rýb
Záverečný test	30	20	-
Finálne hodnotenie	100	75	Študent preukázal priemernú zručnosť pri chytaní rýb ako aj priemerné teoretické znalosti

[Späť](#)

Nové správy: 3 - nové správy

Rýchle menu:

- Programovanie v C
- Programovanie v Jave
- História
- Prijaté správy
- Info PGO

Help:

- Návod na použitie
- Kontaktuj Admina
- FAQ

Naposledy prihlásený: 25.10.2005 19:45

February 2004

3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

63 56 25

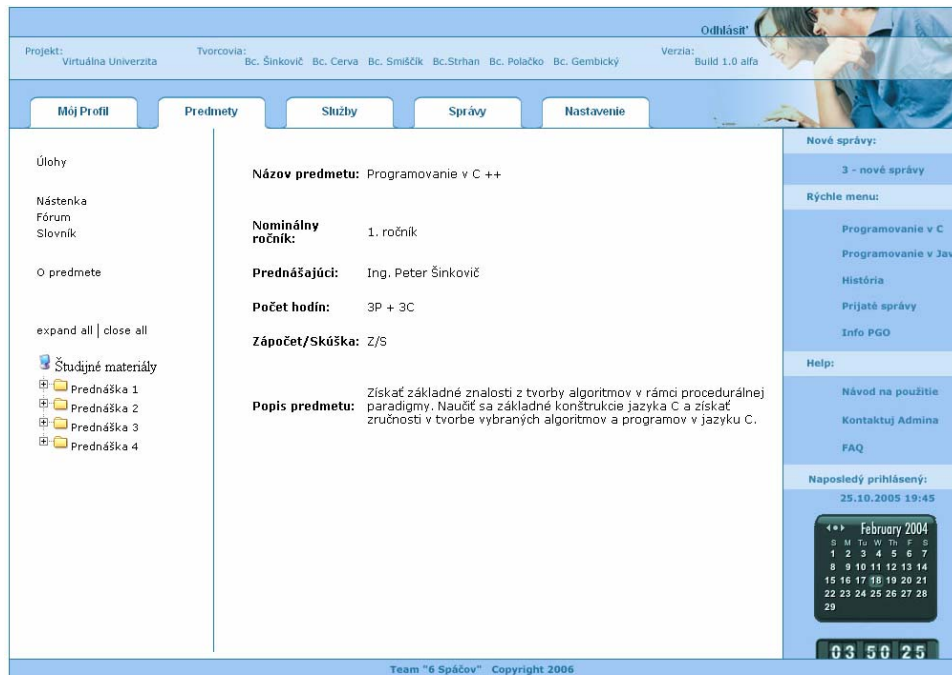
Team "6 Spáčov" Copyright 2006

Obr. 4 - Obrazovka absolvovaného predmetu

5.3.2. Zapísaný predmet

Po kliknutí na zapísaný predmet sa študentovi zobrazí hlavné okno zvoleného predmetu. Opäť je rozdelené na dve časti. V ľavej časti je rýchle menu. V závislosti od zvolenej položky, sa mení obsah zostávajúcej časti.

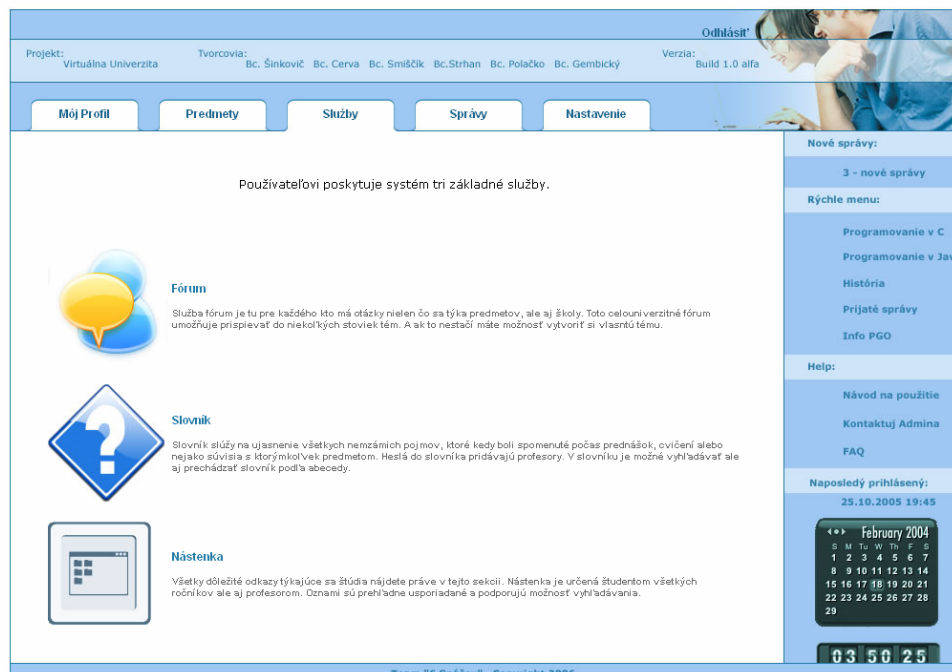
- *Úlohy* - Zobrazí sa zoznam úloh, ich typ, získané a maximálne body a dátum, kedy sa úloha má vyriešiť. Po kliknutí na názov úlohy sa zobrazí jej znenie a podrobné informácie.
- *Nástenka, Slovník, Fórum* - Funkčnosť bude dopracovaná neskôr. Myšlienka spočíva v prioritnom zobrazení informácií k danému predmetu, ale študent sa z tejto východiskovej pozície, môže prepracovať aj k iným informáciám.
- *O predmete* – Obsahuje základné, všeobecné informácie.
- *Študijné materiály* – Zobrazujú stromovú štruktúru dostupných materiálov.



Obr. 5 - Obrazovka zapísaného predmetu

5.4. Služby

Študentovi poskytujú systém tri základné služby. Sú to fórum, slovník a nástenka.



Obr. 6 - Poskytované služby

5.5. Správy

System bude poskytovať možnosť odosielania a prijímania správ na základe poštového klienta.

Projekt: Virtuálna Univerzita Tvorcovia: Bc. Šinkovič Bc. Cerva Bc. Smeščík Bc. Strhan Bc. Polačko Bc. Gembický Verzia: Build 1.0 alfa

OuĽlášit'

Môj Profil Predmety Služby **Správy** Nastavenie

System bude poskytovať možnosť odosielania a prijímania správ na základe poštového klienta.

Moje správy

Predmet	Odosielateľ	Dátum
Vítame Vás v systéme	Administrátor	10.12.2005
Potom ako Vaša registrácia prebehla úspešne, radi Vás vítame v našich kruhoch. V prípade akýchkoľvek nejasností nás prosím kontaktujte. Prajeme veľa zdaru.		
Zapísané predmety	PGO	10.12.2005
Zapísanie C++	Ing. Šinkovič	10.12.2005
Registrácia	PGO	10.12.2005
Vítame Vás v systéme	Administrátor	10.12.2005

Nové správy
Prijaté správy
Odoslané správy
Napísať správu
Kontakty

Nové správy:
3 - nové správy

Rýchle menu:
Programovanie v C
Programovanie v Java
História
Prijaté správy
Info PGO

Help:
Návod na použitie
Kontaktuj Admina
FAQ

Naposledy prihlásený:
25.10.2005 19:45

February 2004
S M Tu W Th F S
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29

03:50:25

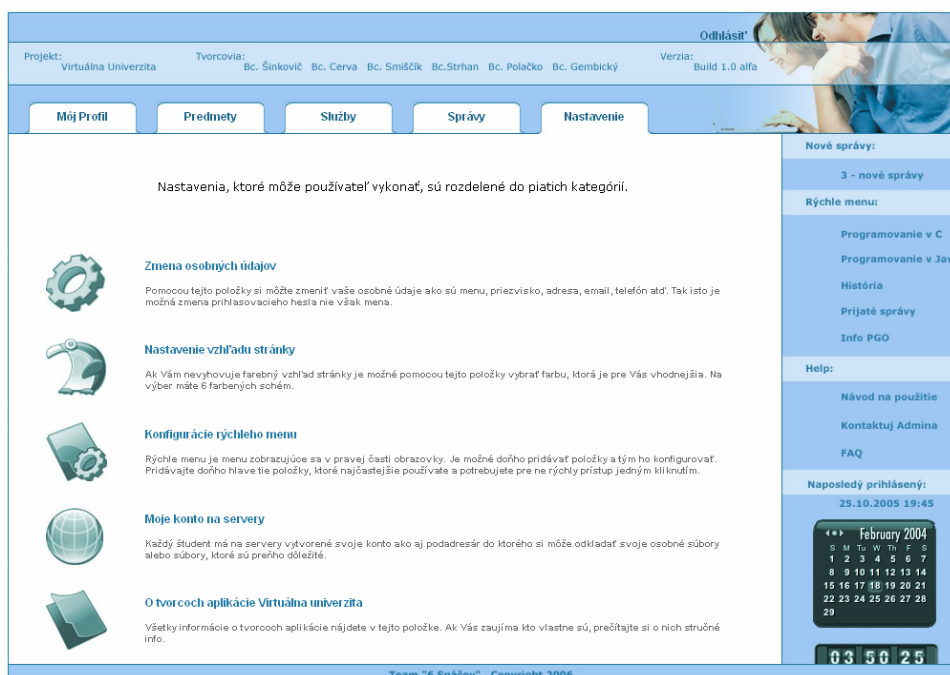
Team "6 Spáčov" Copyright 2006

Obr. 7 - Obrazovka správ

5.6. Nastavenia

Nastavenia, ktoré môže používateľ vykonať, sú rozdelené do piatich kategórií:

- 1) Zmena osobných údajov - pomocou tejto položky si môže študent zmeniť osobné údaje ako sú meno, priezvisko, adresa, email, telefón atď. Tak isto je možná zmena prihlasovacieho hesla nie však mena.
- 2) Nastavenie vzhľadu stránky - na výber bude 6 farbených schém.
- 3) Konfigurácie rýchleho menu - rýchle menu je menu zobrazujúce sa v ľavej časti obrazovky. Je možné pridávať položky a tým ho konfigurovať.
- 4) Moje konto na serveri - každý študent bude mať na serveri vytvorené svoje konto ako aj podadresár do ktorého si môže odkladať svoje súbory
- 5) O tvorcach aplikácie Virtuálna univerzita - Všetky informácie o tvorcach aplikácie.



Obr. 8 – Nastavenia systému

5.7. Odhlásenie

Odhlásenie sa vykonáva kliknutím na tlačidlo „Odhlásiť“ v pravom hornom rohu obrazovky.

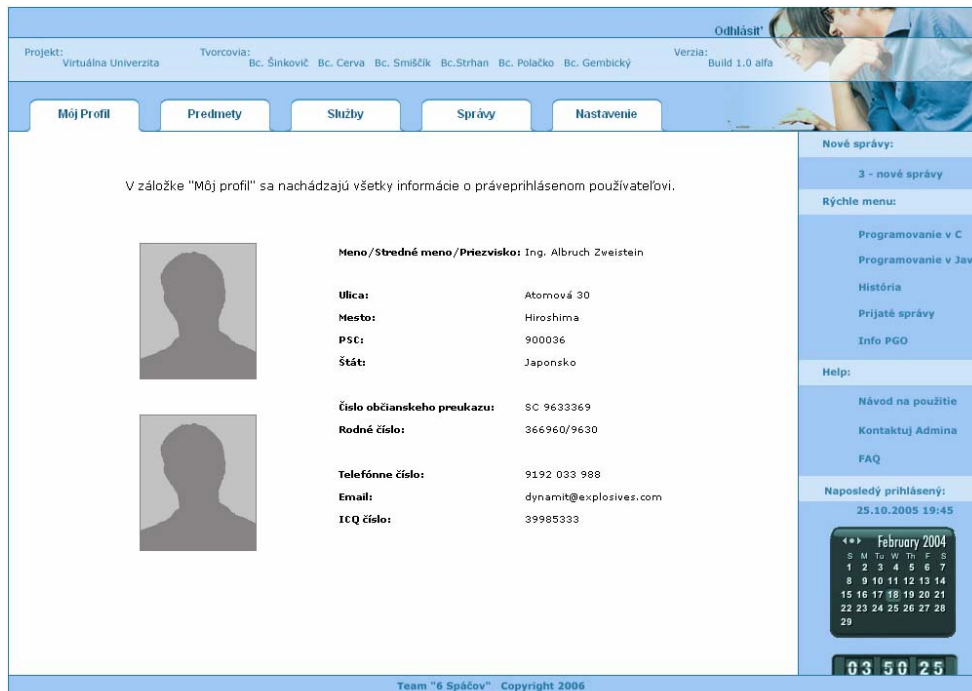
6. Učiteľ

6.1. Prihlasovanie

Učiteľ sa prihlasuje do systému menom a heslom „ucitel“.

6.2. Môj profil

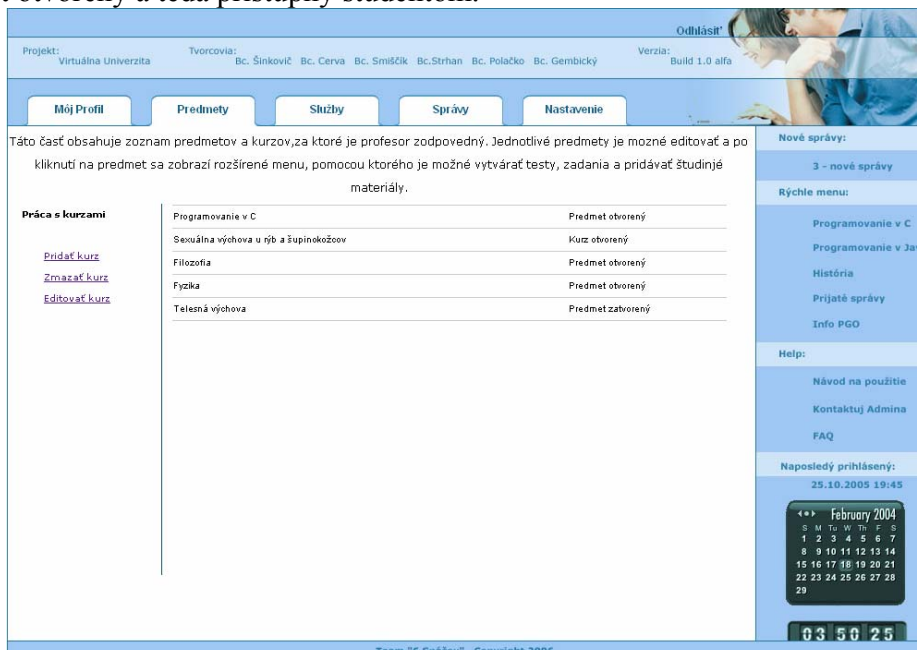
Učiteľ má možnosť pozrieť si svoje osobné údaje.



Obr. 9 - Úvodná obrazovka užívateľa učiteľa

6.3. Predmety

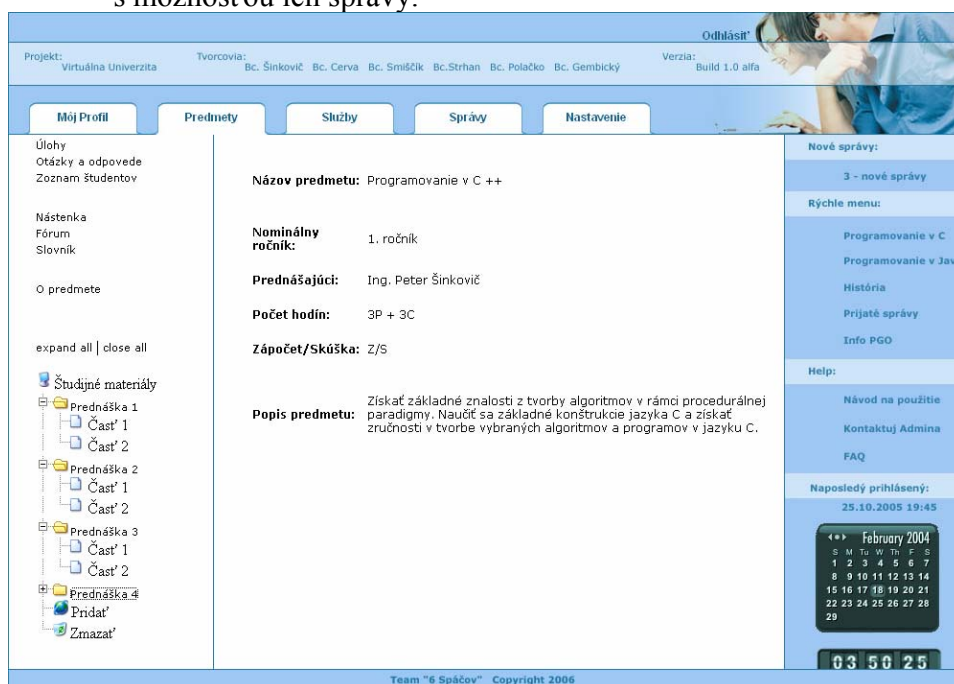
Zložka je rozdelená na dve časti. V ľavej je rýchle menu správy kurzov. V pravej časti sa nachádzajú predmety a kurzy ktoré učiteľ vyučuje. Kurzy si vytvára sám, predmety mu pridáva ŠO. Pri názve sa nachádza aj informácia, či je kurz, alebo predmet otvorený a teda prístupný študentom.



Obr. 10 - Správa kurzov

Po kliknutí na predmet/kurz sa zobrazí hlavné okno zvoleného predmetu/kurzu. Opäť je rozdelené na dve časti. V ľavej časti je rýchle menu. V závislosti od zvolenej položky, sa mení obsah zostávajúcej časti.

- *Úlohy* - Zobrazí sa zoznam úloh a ich typ. Učiteľ môže úlohy editovať, prideliť, hodnotiť a zmazať. Samozrejme je tu aj možnosť pridania úlohy, či zálohovania všetkých vytvorených úloh.
- *Otázky a Odpovede* – Obsahuje zoznam možných otázok a odpovedí, ktoré sa môžu nachádzať v úlohách.
- *Zoznam študentov* – Zobrazí zoznam študentov s príslušnými informáciami, ktorí majú daný predmet zapísaný.
- *Nástenka, Slovník, Fórum* - Funkčnosť bude dopracovaná neskôr. Myšlienka spočíva v prioritnom zobrazení informácií k danému predmetu, ale učiteľ sa z tejto východiskovej pozície, môže prepracovať aj k iným informáciám. Obsah nástenky a slovníka môže meniť.
- *O predmete* – Obsahuje základné, všeobecné informácie.
- *Študijné materiály* – Zobrazujú stromovú štruktúru dostupných materiálov s možnosťou ich správy.



Obr. 11 - Stránka predmetu pre učiteľa

6.4. Služby

Učiteľovi poskytuje systém tri základné služby. Sú to fórum, slovník a nástenka rovnako ako študentovi vid' Obr. 6 - Poskytované služby.

6.5. Správy

System bude poskytovať možnosť odosielania a prijímania správ na základe poštového klienta tiež obdobne ako užívateľovi študent vid' Obr. 7 - Obrazovka správ.

6.6. Nastavenia

Nastavenia, ktoré môže používateľ vykonať, sú rozdelené do piatich kategórií:

- 1) Zmena osobných údajov - pomocou tejto položky si môže študent zmeniť osobné údaje ako sú meno, priezvisko, adresa, email, telefón atď. Tak isto je možná zmena prihlasovacieho hesla nie však mena.
- 2) Nastavenie vzhľadu stránky - na výber bude 6 farbených schém.
- 3) Konfigurácie rýchleho menu - rýchle menu je menu zobrazujúce sa v ľavej časti obrazovky. Je možné pridávať položky a tým ho konfigurovať.
- 4) Moje konto na serveri - každý učiteľ bude mať na serveri vytvorené svoje konto ako aj podadresár do ktorého si môže odkladať svoje súbory.
- 5) O tvorcoch aplikácie Virtuálna univerzita - Všetky informácie o tvorcoch aplikácie.

Vzhľad obrazovky je totožný ako zobrazuje Obr. 8.

6.7. Odhlásenie

Odhlásenie sa vykonáva kliknutím na tlačidlo „Odhlásiť“ v pravom hornom rohu obrazovky.

7. Pracovník ŠO

7.1. Prihlasovanie

Pracovník ŠO sa prihlasuje do systému menom a heslom „pracovnikso“.

7.2. Môj profil

Pracovník ŠO má možnosť pozrieť si svoje osobné údaje.

Ostatné záložky (Predmety, Učitelia, Študenti, Správy, Služby, Nastavenie) sú vo fáze implementácie.