

# Zápisnica zo stretnutia č. 20

Dátum konania: 11. 4. 2007

Miesto konania: Softvérové štúdio

## Zúčastnení

Členovia tímu	Martin Kováčik	MK	Tomáš Selnekovič	TS
			Juraj Staník	JST
	Peter Kohaut	PK	Juraj Somorovský	JSO
Pedagóg	Ivan Kapustík	IK		
Hostia				

## Téma stretnutia

Témou stretnutia bolo zhodnotenie stavu projektu a diskusia k prípravám prezentácie na IIT.SRC.

## Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sa viedla diskusia o blížiacej sa konferencii IIT.SRC a o príprave našej prezentácie Robocup-u.

Konferencia sa uskutoční 18. 4. 2007 a prezentácia by sa mala uskutočniť po 12:30 a mala by mať zhruba 30 minút. Prezentácia by mala poskytnúť všeobecný úvod k robocup-u, v ktorom bude vysvetlená myšlienka a základné princípy. Nie je nutné prezentovať celkového hráča. Dôležité je odprezentovať základného hráča, z ktorého sme vychádzali, aké vlastnosti sme sa rozhodli zlepšiť, čo sme v hráčovi doplnili a v čom ešte vidíme medzery. Vhodné by bolo predviesť jeden zápas, na ktorom sa vysvetlia niektoré mechanizmy rozhodovania. Tiež by bolo dobré porovnať nášho hráča s hráčom niektorého svetového tímu.

Po tejto úvodnej diskusii sa téma stretnutia presunula na aktuálny stav projektu a plnenie úloh. Stav plnenia úloh bol poznačený sviatkami, ktoré spôsobili spomalenie činnosti všetkých členov tímu.

MK hodnotil stav implementácie driblovania hráča s využitím q-learningu. Problém sa ukazuje dosť zložitý a vzhľadom na čas, ktorý je na projekt ešte k dispozícii, vyslovil obavu, že sa nepodarí naplniť tento cieľ na sto percent. Aktuálny stav je taký, že je vytvorený framework na podporu driblovania, pomocou ktorého je možné realizovať samotnú implementáciu q-learningu na učenie hráča driblovať s loptou.

MK ďalej hovoril o tom, že sa pokúšal vykompilovať server verzie 10 s novými knižnicami. Doteraz však neúspešne. Ak sa mu to v najbližších dňoch nepodarí, tak požiadame konkurenčný tím o poskytnutie binárnych súborov servera verzie 10.

PK analyzoval správanie brankára tímu Stjupit Dox za účelom realizácie niektorých vzorov správania do nášho brankára. Doteraz však nebol žiadny z nich v našom brankárovi implementovaný.

JST sa vyjadril k zdržaniu prípravy funkcií pre algoritmus eliminácie premenných. Zdržanie bolo do veľkej miery spôsobené tým, že nebolo možné kontaktovať LL. Od jeho práce totiž závisí ďalší postup práce pri vytváraní týchto funkcií. V tomto istom zmysle sa k stavu koordinačných grafov vyjadril aj TS, ktorý tiež vyjadril isté obavy nad tým, že sa nepodarí stihnúť realizovať celý rozhodovací mechanizmus založený na koordinačných grafoch. Vyjadril však potrebu pokračovať v rozrobenej práci s cieľom dosiahnuť čo najväčší pokrok aj v prípade, že sa nepodarí realizovať celý mechanizmus.

Na záver stretnutia boli ešte zhrnuté úlohy, ktoré je nevyhnutné realizovať do stredy 18. 4. 2007.

### Stav plnenia úloh

ID	Člen tímu	Úloha	Začiatok	Koniec	Splnenie	Stav
75	MK	Pokračovanie v úlohe aplikovania q-learningu na nízkoúrovňové rozhodovanie hráča	21.3.2007	28.3.2007	čiastočne splnená	
78	LL	Pripravenie náhrávkov pre koordinačné grafy	28.3.2007	3.4.2007	nesplnená	

### Nové úlohy

ID	Člen tímu	Úloha	Začiatok	Koniec	Splnenie	Stav
79	PK	Vytvorenie prezentačného plagátu tímu	11.4.2007	16.4.2007		
80	JST	Nahratie zápasov pre potreby prezentácie	11.4.2007	14.4.2007		
81	MK	Práca na príprave prezentácie Robocupu	11.4.2007	17.4.2007		
65	TS	Pokračovanie na úlohe 65	11.4.2007	17.4.2007		

Zapísal: Juraj Staník

Vypracoval: Juraj Staník

Overil: Juraj Somorovský