

Zápisnica zo stretnutia č. 12

Dátum konania: 13. 2. 2007

Miesto konania: Miestnosť D110

Zúčastnení

Členovia tímu	Martin Kováčik	MK	Tomas Selnekovič	TS
	Ladislav Lenčucha	LL	Juraj Staník	JST
	Peter Kohaut	PK		
Pedagóg	Ivan Kapustík	IK		
Hostia				

Téma stretnutia

Rozdelenie úloh do letného semestra a zhodnotenie zimného semestra

Priebeh stretnutia

- IK nám vytkol zápisnice – treba ich robiť konkrétnejšie, nie formou „spravilo sa“, ale definovať aj závery a celkový priebeh. Bola nám ukázané ako by mala zápisnica vyzerat’
- Zhodnotil sa priebeh zimného semestra – ostalo veľa začatého, ale nedokončeného, z toho dôvodu je nutné stanoviť ciele. Najväčšie pripomienky konkurenčného tímu boli ku analýze formácií a problémy k formálnej časti (číslovanie strán, kapitol, formulácie viet sú nepresné a pod.). Spomenul sa problém s použitou šablounou (členovia tímu vpisovali do iného súboru) a číslovaním do hlbšej úrovne (až úroveň 7).
- Témou stretnutia bolo predovšetkým rozdelenie úloh a určenie jednoznačnej zodpovednosti. Plán je zatiaľ predbežný, pretože neboli uvedené presné termíny odovzdávania. IK spomenul, že produkt sa odovzdáva v 10. týždni, aby mal konkurenčný tím dostatok času na jeho preštudovanie a záverečná dokumentácia až ku koncu semestra. Na základe tejto informácie bol posunutý termín začatia integrácie a testov hráča do skoršieho týždňa semestra.
- Spomenutá potreba navrhnuť architektúru hráča a zapísať ju pomocou CASE nástroja. Požadovaný je návrh fungovania algoritmov. Zvolil sa Enterprise Architect kvôli stabilnosti a podpore SVN.
- Stanovili sa jednotlivé úlohy na základe nedokončených častí hráča zo zimného semestra a pripomienok konkurenčného tímu. Ich rozdelenie medzi členov tímu je v tabuľke nových úloh, vytvorené a prediskutované boli nasledovne:
 - Q-learning – potrebné vytvorenie analýzy konkrétneho využitia, keďže sme sa rozhodli použiť koordinačné grafy
 - Driblovanie – je iba v základnej forme, tzn. hráč pred seba predkopáva loptu a následne

za ňou beží, nedokáže takto prejsť celým ihriskom

- Nahrávky sa budú implementovať podľa návrhu zo zimného semestra
- Fuzzy regulátor – rozšírenie funkcionality zo zimného semestra o uvažovanie nielen brankára ale aj ostatných hráčov. IK navrhol testovanie pomocou prihrávk a navrhol možnosť, že sa hráč môže rozhodnúť neprihrať. Možnosť rozhodnutia o nenahrání sa javila nepotrebná, keďže hráč sa o vhodnosti bude rozhodovať na vyššej úrovni a teda ak už využije fuzzy regulátor, je „presvedčený o správnosti rozhodnutia“. Táto možnosť však bude zvážená a vyskúšaná.
- Rozhodovanie – dohodlo sa, že rozhodovanie hráča bude postavené na koordinačných grafoch. Táto metóda musí byť tímom dobre zdokumentovaná, pretože sa zrejme nestihne celá dokončiť a aby mali ďalšie tímy dostatočné podklady pre jej doimplementovanie.
- Keďže na základe skúseností zo zimného semestra vznikla potreba určiť zodpovednosť členov tímu za jednotlivé úlohy, táto bola pridelená členom tímu nasledovne:
 - dokumentáciu má na starosti MK
 - zdrojové kódy, dokumentáciu na wiki a jej aktualizáciu má na starosti PK
 - testovanie – dohodlo sa testovanie na úrovni správania sa hráča – JSo, zároveň vznikla úloha nájsť vhodný prostriedok na realizáciu testov (napr. tím Stjupit dox mal nástroj, ktorý by bolo vhodné preskúmať)
- Diskutovalo sa o vývojovom prostredí, resp. o platforme, pre ktorú sa bude vyvíjať. Tento problém vznikol z dôvodu problémov niektorých členov tímu pri kompilácii v Eclipse a využití serveru v.10, ktorý je problém spojaziť pod Windowsom. Vznikla úloha pre PK, na základe ktorej sa rozhodne ako ďalej (v prípade potreby sa bude vyvíjať pod virtuálnym strojom)
- Riešený problém s priestormi a časom – stretnutia v utorok ráno 7.00 sa zdajú nevhodné, keďže Softvérové štúdio je otvorené od 8.00. Nakoniec sa dohodol termín streda 16.00.

Stav plnenia úloh

ID	Člen tímu	Úloha	Začiatok	Koniec	Splnenie	Stav

Nové úlohy

ID	Člen tímu	Úloha	Začiatok	Koniec	Splnenie	Stav
	MK	Q-learning analýza využitia, prínosu	14.2.2007	21.2.2007		
	LL	Nahrávky - určiť miesto nahratia a zdôvodnenie	14.2.2007	21.2.2007		

	TS	Koordináčné grafy - hrubý odhad a plán + vytvorenie zrozumiteľnej dokumentácie	14.2.2007	21.2.2007		
	JSt	Testovanie FR nahrávkami	14.2.2007			
	JSo	Testovanie, existujúce nástroje	14.2.2007			
	JSo	Pokračovanie v driblovaní	14.2.2007			
	PK	Rozbehania serveru v.10	14.2.2007			

Zapísoval: Ladislav Lenčucha

Vypracoval: Ladislav Lenčucha

Overil: