



## Zápisnica zo stretnutia č. 6

**Dátum:** 30. októbra 2006

**V čase:** 9.00 – 12.00

**Miesto:** Softvérové štúdio 2

**Zúčastnení:**

vedúci tímu: doc. Ing. Martin Šperka

členovia tímu: Bc. Miroslav Kallo  
Bc. Ľubomír Lajoš  
Bc. Ladislav Rado  
Bc. Peter Ruttkay – Nedecký  
Bc. Peter Šupina  
Bc. Tomáš Tóth

iní:

**Vypracoval:** Bc. Peter Šupina

### Témy stretnutia

Grafické rozhranie produktu, prototyp produktu, špecifikácia a návrh produktu, práca na dokumentácii.

### Zhodnotenie stavu riešených úloh

ID	Úloha	Riešiteľ	Zadaná	Termín	Stav
4.1	Špecifikácia atribútov inventáru, prostredia a horolezcov a závislostí energie horolezcov od nich	MK, LL, PS	16.10.06	30.10.06	rozpracovaná
4.3	Vypracovanie úvodných kapitol dokumentácie	TT	16.10.06	26.10.06	rozpracovaná
5.1	Analýza možností grafického engine-u OGRE	PRN	23.10.06	06.11.06	rozpracovaná
5.2	Vypracovanie úvodných kapitol dokumentácie – časť riadenie	LR	23.10.06	06.11.06	rozpracovaná

### Priebeh stretnutia

Na úvodnej časti stretnutia sa zúčastnil aj doc. Šperka, ktorého sme oboznámili s priebehom našej práce na projekte. Peter Ruttkay – Nedecký naznačil doc. Šperkovi schopnosti grafického engine-u OGRE prostredníctvom obrázkov a dokumentácie na webovom portáli tohto engine-u a informoval ho o svojej prebiehajúcej práci na vypracúvaní analýzy k tomuto engine-u.

Obsahom ďalšej diskusie bolo grafické používateľské rozhranie produktu. Doc. Šperka navrhol vytvoriť ovládacie prvky, ktoré by svojim vzhľadom a tvarom viac ladili s grafickou prezentačnou časťou hry. Členovia tímu zvažovali použitie knižnice CEGUI, avšak nakoniec sa rozhodli (pre časovú náročnosť naštudovania ďalšej knižnice a v súvislosti s ďalšími ťažkosťami vzhľadom na zadávanie väčšieho množstva vstupných dát potrebných pre simuláciu), že použijú štandardnú knižnicu MFC, s ktorou majú všetci členovia tímu väčšie



skúsenosti. V tomto prípade bude časť obrazovky tvoriť používateľské rozhranie tvorené ovládacími prvkami knižnice MFC a druhá časť obrazovky bude graficky zobrazovať stav simulácie. Zároveň však vytvorený produkt umožní jednoduchú zmenu grafického používateľského rozhrania pre prípad neskoršieho rozširovania produktu.

Dalej sa viedol rozhovor o prototype produktu. Doc. Šperka naznačil, že prototypom odovzdávaným na konci zimného semestra, by mohlo byť aj grafické rozhranie navrhnuté napríklad pomocou nástroja Macromedia Flash.

Lubomír Lajoš a Miroslav Kallo zatiaľ spolu rozoberali atribúty horolezca, prostredia a horolezeckej výbavy a ich vzájomné súvislosti. Navrhovali, aký veľký vplyv (číselne) budú mať konkrétne atribúty vo vzťahoch pre výpočet kroku simulácie.

Peter Šupina začal diskusiu s doc. Šperkom ohľadne použitia a obsahu akceptačných testov pre náš projekt. Dohodli sme sa, že túto problematiku ešte budeme riešiť neskôr.

Po odchode doc. Šperku sme sa venovali práci na dokumentácii. Peter Ruttkay – Nedecký navrhol spôsob zápisu pre odkazy na použitú literatúru. Dohodli sme sa, že budeme používať formát: autor + číslo.

Tomáš Tóth potom viedol brainstorming ohľadne štruktúry dokumentácie a o funkcionálnych a nefunkcionálnych vlastnostiach produktu. Týmto spôsobom sme identifikovali tieto vlastnosti, ktoré budú neskôr podrobnejšie rozpísané v dokumentácii.

V závere ešte Peter Šupina navrhol zriadenie privátneho diskusného fóra pre členov tímu, kde budú môcť prehľadne viesť písomné rozhovory na rôzne témy a problémy ohľadne tohto projektu. Ladislav Rado sa podujal na vyriešenie tohto bodu.

Nakoniec sa členovia tímu dohodli na úlohách, ktoré budú riešiť v ďalšej fáze projektu. Tieto sú prehľadne uvedené v nasledujúcej tabuľke:

### **Pridelenie nových úloh**

<b>ID</b>	<b>Úloha</b>	<b>Riešiteľ</b>	<b>Termín</b>
4.1	Špecifikácia atribútov inventáru, prostredia a horolezcov a závislostí energie horolezcov od nich	MK, LL, PS	30.10.06
4.3	Vypracovanie úvodných kapitol dokumentácie	TT	26.10.06
5.1	Analýza možností grafického engine-u OGRE	PRN	06.11.06
5.2	Vypracovanie úvodných kapitol dokumentácie – časť riadenie	LR	06.11.06
6.1	Prerobiť diagramy do formátu Microsoft Visio	PRN	13.11.06
6.2	Dokončiť dokumentáciu o špecifikácii požiadaviek na produkt	PRN	13.11.06

### **Legenda:**

MK – Miroslav Kallo  
LL – Lubomír Lajoš  
LR – Ladislav Rado  
PRN – Peter Ruttkay – Nedecký  
PS – Peter Šupina  
TT – Tomáš Tóth