



Zápisnica zo stretnutia č. 13

Dátum: 21. februára 2007
V čase: 13.00 – 15.00
Miesto: softvérové štúdio D07

Zúčastnení:

vedúci tímu: doc. Ing. Martin Šperka, PhD.

členovia tímu: Bc. Miroslav Kallo
Bc. Ľubomír Lajoš
Bc. Ladislav Rado
Bc. Peter Ruttkay – Nedecký
Bc. Peter Šupina
Bc. Tomáš Tóth

iní:

Vypracoval: Bc. Tomáš Tóth

Témy stretnutia

Postup prác v letnom semestri, architektúra systému, použitie knižníc a prostriedkov pre implementáciu.

Priebeh stretnutia

Stretnutie by sa dalo rozdeliť na viacero častí. V prvej prebehla diskusia o pokračovaní prác na projekte. Z tejto diskusie vyplynulo, že v prvom rade sa členovia tímu budú sústrediť na podrobný návrh architektúry systému a podrobné naštudovanie technických prostriedkov pre implementáciu kostry aplikácie.

Budú sa používať tieto jazyky a knižnice:

- jazyk C++
- grafická knižnica / engine pre vykresľovanie scény a manipuláciu s video sekvenciami OGRE v. 2.4.0 RC1
- grafická knižnica pre používateľské rozhranie – okná CEGUI
- knižnica pre prácu so zvukmi FMOD
- jazyk XML pre zápis parametrov a údajov o simulácii

V druhej časti stretnutia pedagogický vedúci načrtol svoje predstavy o niektorých konkrétnych aspektoch aplikácie. Vyplynuli otázky, či modelovať vlastné grafické modely horolezcov a iných objektov použitím expertného nástroja alebo programov pre generovanie postáv a ostatných objektov a či budú grafické modely dynamické (modelovanie pohybu) alebo statické. Členovia sa zhodli na tom, že budú vytvárať vlastné modely statického charakteru, prípadne s jednoduchým pohybom, pričom dynamickosť scény budú dotvárať okná s video sekvenciami. V závere tejto časti diskusie padlo rozhodnutie upustiť od použitia knižnice MFC a okná z údajmi pre simuláciu vytvoriť plne graficky.

V poslednej časti diskusie prebehol návrh a pripomienky k štábnej kultúre zápisu zdrojových kódov v jazyku C++. Členovia sa dohodli na zápise komentárov zdrojových



kódov vo forme zodpovedajúcej použitiu prostriedku Doxygen pre generovanie dokumentácie.

Pridelenie nových úloh

ID	Úloha	Riešiteľ	Termín
13.1	Návrh testovacej množiny údajov simulácie a jej parametrov	MK, PS	07.03.07
13.2	Naštudovanie implementačných knižníc	ALL	07.03.07
13.3	Naštudovať diagram tried od PRN, TT a pripraviť si návrhy na zmenu a doplnenie	ALL	28.02.07
13.4	Dopracovať štábnu kultúru pre zápis zdrojových kódov	ALL	28.02.07

Legenda:

MK – Miroslav Kallo
LL – Ľubomír Lajoš
LR – Ladislav Rado
PRN – Peter Ruttkay – Nedecký
PS – Peter Šupina
TT – Tomáš Tóth