



Slovenská technická univerzita
FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ
Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4



Tvorba obal'ovačov na získavanie informácií z webu

Dokumentácia riadenia projektu

Tím číslo 5: *Lubomír Chamraz , Ivan Kišac , Ján Krausko , Michal Kur'ák , Marián Šimko , Michal Šimún*
Vedúci tímového projektu: *Mgr. György Frivolt*
Študijný odbor / program: *Softvérové inžinierstvo / Softvérové inžinierstvo*
Ročník, typ štúdia: *1, inžinierske štúdium*
Dátum odovzdania: *máj 2007*

Obsah

1 Úvod.....	1 -1
2 Ponuka.....	2 -1
3 Plán projektu.....	3 -1
3.1 Zimný semester.....	3 -1
4 Úlohy členov tímu.....	4 -1
4.1 Dlhodobé úlohy a zodpovednosti.....	4 -1
4.2 Krátkodobé úlohy.....	4 -1
4.2.1 Zimný semester.....	4 -1
4.2.2 Letný semester.....	4 -3
4.3 Autorstvo jednotlivých častí dokumentu.....	4 -4
5 Záznamy zo stretnutí.....	5 -1
5.1 Zimný semester.....	5 -1
6 Štábna kultúra.....	6 -1
6.1 Šablóna zápisnice tímového stretnutia.....	6 -1
6.2 Komentáre pri ukladaní do SVN úložiska.....	6 -2
7 Posudky.....	7 -1
8 Manažment verzií, konfigurácií a zmien.....	8 -1
9 Preberacie protokoly.....	9 -1

1 Úvod

Dôsledné riadenie projektu je jednou z najdôležitejších súčastí tímovej spolupráce. Predložený dokument obsahuje postupne všetky materiály týkajúce sa riadenia, ktoré vznikli v priebehu riešenia jednotlivých úloh tímového procesu.

Na vypísanú tému „Tvorba obalovačov na získavanie informácií z webu” sme zareagovali ponukou, ktorá je uvedená v kapitole 2. Po získaní témy sme začali aktívne pracovať na projekte a po úvodnej analýze sme zostavili plán, ktorý sme chceli dodržiavať (kapitola 3). Postupom času sa v tíme vyprofilovali tímové roly a riešenie projektu sme dekomponovali do čiastkových úloh. Zodpovednosti a úlohy členov tímu sú premetom kapitoly 4. Z každého stretnutia sme urobili zápis, ktorý nám pomohol organizovať naše úlohy. Zápisnice z tímových stretnutí sú uvedené v kapitole 5. Kapitola 6 obsahuje konvencie, ktoré sme dodržiavali pri riešení projektu a ktoré zaručili uniformitu jeho jednotlivých súčastí. V kapitole 7 sa nachádzajú posudky našej práce ako aj posudky, ktoré sme vypracovali pre konkurenčný tím.

2 Ponuka

Táto kapitola obsahuje znenie ponuky na vypísanú tému projektu v podobe, v akej bola odovzdaná v druhom týždni zimného semestra.

3 Plán projektu

Táto kapitola obsahuje rozvrh práce celého tímu tak, ako bol plánovaný v zimnom, resp. letnom semestri. Plán obsahuje časové ohraničenie jednotlivých úloh, ich priradenie k jednotlivým členom tímu a stručný opis.

3.1 Zimný semester

Týždeň	Trvanie		Opis úlohy	Riešitelia	Priorita úlohy
	Od	Do			
7	6.11.2006	9.11.2006	Špecifikácia problematiky, tvorba prípadov použitia, scenáre použitia	Michal Kurt'ák	2
	7.11.2006	8.11.2006	Návrh architektúry systému	Michal Šimún	2
8	11.11.2006	16.11.2006	Tvorba projektovej dokumentácie (analýza, špecifikácia požiadaviek, hrubý návrh)	všetci	1
	17.11.2006	24.11.2006	Tvorba posudku iného tímu	všetci	1
9	16.11.2006	19.11.2006	Analýza požiadaviek na prototyp	všetci	2
	25.11.2006	3.12.2006	Návrh úpravy jadra (kontext, vzory, akcie)	všetci	1
10			Návrh hierarchie tried pre vzory	Michal Kurt'ák	1
			Návrh transformácie kontextu	Michal Šimún	3
11			Implementácia Unit testov	všetci	2
	4.12.2006	11.12.2006	Implementácia používateľských rozhraní pre manuálne zadávanie príkladov	Ľubomír Chamraz, Marián Šimko	2
12			Implementácia vybraných vzorov	Ján Krausko, Marián Šimko	1
			Implementácia jednoduchej stratégie učenia	Ivan Kišac	1
12			Transformácia extrakčných akcií	Ľubomír Chamraz, Ivan Kišac	2
	11.12.2006	18.12.2006	Integrácia výsledkov	všetci	2
12			Používateľské testovanie	všetci	2
			Tvorba projektovej dokumentácie	všetci	1
			Tvorba prezentácie	všetci	1

4 Úlohy členov tímu

4.1 Dlhodobé úlohy a zodpovednosti

Dlhodobé úlohy (roly) a zodpovednosti v procese riadenia tímového projektu sú uvedené v Tab. 4-1 tak, ako sa postupne vyprofilovali v priebehu prvého semestra.

Tab. 4-1: *Zodpovednosti a roly členov tímu*

Člen tímu	Rola	Zodpovednosť
Eubomír Chamraz	návrh, implementácia	manažment plánovania
Ivan Kišac	návrh, implementácia	podporné prostriedky
Ján Krausko	analýza, implementácia, web dizajn	plánovanie a riadenie
Michal Kurták	analýza, návrh, testovanie, vedenie vývoja	manažment kvality
Marián Šimko	implementácia, integrácia dokumentácie	manažment ľudských zdrojov
Michal Šimún	analýza, návrh, vedenie tímu	manažment rizík

4.2 Krátkodobé úlohy

V tejto časti sú uvedené najdôležitejšie úlohy, ktorým sa členovia venovali z krátkodobého hľadiska. Ide iba o relevantné úlohy, ktorých realizácia bola pre potreby úspešného vypracovania projektu nevyhnutná.

4.2.1 Zimný semester

Tab. 4-2: *Krátkodobé úlohy členov tímu v zimnom semestri*

Člen tímu	Kľúčové úlohy
Eubomír Chamraz	<ul style="list-style-type: none"> analýza technológie XUL analýza tvorby rozšírení do prehliadača Mozilla Firefox návrh prototypu používateľského rozhrania
Ivan Kišac	<ul style="list-style-type: none"> analýza existujúcich nástrojov v oblasti dolovania dát z webu analýza princípov strojového učenia sa návrh mechanizmu učenia pre obalovač
Ján Krausko	<ul style="list-style-type: none"> analýza aplikačného rámca vlašjšieho projektu návrh zmien na vlašjšom projekte interpret výstupné objekty
Michal Kurták	<ul style="list-style-type: none"> analýza vhodného implementačného prostredia analýza spôsobov testovania softvérového projektu špecifikácia požiadaviek, ciele projektu
Marián Šimko	<ul style="list-style-type: none"> analýza komponentového modelu XPCOM analýza tvorby rozšírení do prehliadača Mozilla Firefox

	<ul style="list-style-type: none">• návrh komunikačného modulu medzi jednotlivými rozhraniami
Michal Šimún	<ul style="list-style-type: none">• analýza existujúcich nástrojov v oblasti dolovania dát z webu• návrh architektúry systému• návrh prototypu tvorby obalovača

4.2.2 Letný semester

Tab. 4-3: Krátkodobé úlohy členov tímu v zimnom semestri

Člen tímu	Kľúčové úlohy
Lubomír Chamraz	
Ivan Kišac	
Ján Krausko	
Michal Kurt'ák	
Marián Šimko	
Michal Šimún	

tuto stranu doplniť v letnom semestri!

4.3 Autorstvo jednotlivých častí dokumentu

Každý člen tímu sa venoval inému aspektu vývoja obalovača. Tab. 4-4 obsahuje náväznosti práce členov tímu na kapitoly v dokumentácii, ktoré do istej miery odzrkadľujú odborné zameranie v projekte.

Tab. 4-4: Autorstvo jednotlivých častí dokumentu

Člen tímu	Kapitola
Eubomír Chamraz	ss 5.1 Jazyk XUL ss 6.2 Prezentačný modul aplikácie ss 6.3 Prezentačný modul prehliadača ss 7.4 Používateľské rozhranie
Ivan Kišac	ss 2.2 Lixto Visual Wrapper ss 6.6 Aplikačný modul – Tvorba vzorov ss 7.3 Stratégie učenia ss A Používateľská príručka prototypu
Ján Krausko	ss 2.3 Aplikačný rámec Wrapper Suite ss 6.5 Aplikačný modul – Interpreter ss 6.8 Výstupné objekty
Michal Kurt'ák	ss 3 Opis riešenia ss 4 Špecifikácia obalovača ss 6.9 Implementačné prostriedky a vývojové nástroje ss 7.2 Zmeny v jadre
Marián Šimko	ss 5.2 Komponentový objektový model XPCOM ss 6.4 Komunikačný modul ss A Používateľská príručka prototypu rp
Michal Šimún	ss 2.1 Kapow RoboSuite ss 2.3 Aplikačný rámec Wrapper Suite ss 6.1 Architektúra systému ss 6.7 Aplikačný modul – Tvorba obalovača ss 7.1 Ciele prototypu

Legenda:

- ss – kapitoly časti Softvérový systém
- rp – kapitoly časti Riadenie projektu

5 Záznamy zo stretnutí

Táto kapitola obsahuje zápisnice z jednotlivých stretnutí v softvérovom štúdiu počas oboch semestrov. Záznamy sú vypracované podľa šablóny uvedenej v kapitole 6.

5.1 Zimný semester

Nasledujúce strany obsahujú zápisy zo zimného semestra 2006/2007.

Zápis z 1. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 11.10.2006 10:10

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurták, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Hostia: Bc. Peter Sýkora, Bc. Andrej Janžo

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

-

Opis stretnutia:

1. Zoznámili sme sa s niektorými členmi predošlého tímu (Peter Sýkora a Andrej Janžo), ktorý sa zaoberal tvorbou obalovača v minulom roku
2. Ďuri nás stručne oboznámil s požadovaným rozsahom činnosti tímu na tento semester
3. Členovia minuloročného tímu predviedli prezentáciu projektu „Wrapper Suite“ zo svojej obhajoby tímového projektu
 - predstavenie vlnajšieho projektu, architektúra systému, funkcionality
 - video Wrapper Suite
4. Ďuri uviedol prehľad súčasnej situácie v problematike, nedoriešené a nové oblasti poskytujú možné ciele, ktorými sa budeme zaoberať:
 - zlepšenie interakcie s používateľom, priblíženie obalovača väčšiemu spektru používateľov -> obalovač bude implementovaný aj ako rozšírenie do webového prehliadača Mozilla Firefox
5. zahrnutie prvkov umelej inteligencie - bude nutné, aby sa obalovač dokázal učiť
6. V ďalšej časti popísal doteraz používané nástroje pre podporu riadenia v softvérovom projekte
 - ScrumWorks je nástroj na automatizáciu procesov v softvérovom tíme, vychádza z metodiky agilného softvérového vývoja a zlepšuje efektivitu práce v tíme
7. Bugzilla je nástroj na označovanie a sledovanie chýb a nedostatkov v implementačnej fáze vývoja softvéru; obzvlášť sa osvedčil vlani, preto ho budeme používať aj tento rok
8. Ďuri a členovia minuloročného tímu nás stručne informovali o tzv. Unit testoch a systémoch KapowTech a LIXTO
9. Ďuri pridelil prezentácie na ďalšie stretnutie
10. Vytvorenie používateľských kont pre členov tímu na sprístupnenie predošlých verzií obalovača

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Prezentácia Unit Testov (Michal Kurt'ák)
2. Prezentácia systému Lixto (Ivan Kišac)
3. Prezentácia systému Kapow Tech (Michal Šimún)
4. Všetci – nainštalovať SVN, checkout kódu, registrácia na Bugzillu, na ďalšom stretnutí hlásiť prípadné problémy

Poznámky:

-

Zápis z 2. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 18.10.2006 10:10

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Hostia: Bc. Peter Sýkora, Bc. Andrej Janžo

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému, hrubý návrh systému

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák si pripravil prezentáciu o Unit testingu
2. Michal Šimún si pripravil prezentáciu o nástroji KapowTech
3. Ivan Kišac mal problémy s inštaláciou nástroja LixTo, prezentácia bola pripravená na základe dokumentácie k nástroju.
4. Administratívne záležitosti okolo migrácie projektového kódu na lokálne stroje boli splnené

Opis stretnutia:

1. Troubleshooting problémov pri logovaní na projektové servery
2. Prezentácia: Michal Kurt'ák - Unit testing
 - záver: Unit testing budeme používať
3. Diskusia o pridelení rolí
 - záver: Necháme istý čas na to, aby sa jednotlivé osobnosti/roly vyprofilovali samé
4. Prezentácia: Michal Šimún - KapowTech
5. Na najbližších 2 stretnutiach zistiť a dohodnúť sa
 - ako zmeníme framework minuloročného TP tak, aby nevyzeral ako KapowTech
6. čo použijeme ako algoritmy strojového učenia
7. Michal Kurt'ák prebral s Petrom Sýkorom návod na buildovanie projektu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Každý si premyslí, aká bude podoba nového frameworku
2. Každý si pozrie pluginy vo Firefoxe
3. Ľubomír Chamraz - prezentácia o XUL
4. Ivan Kišac - prezentácia o LixTo
5. Ján Krausko ide v utorok 24.10. o 9:00 do D-211 na stretnutie ohľadom frameworku pre zapisovanie programov pre wrapper
6. Vytvoriť projektový web (Ján Krausko)
7. Michal Kurt'ák vytvorí návod pre buildovanie projektu a pridá ho do tímovej Wiki

Poznámky:

- Prezentácia o LixTo sa presunula na ďalšie stretnutie

Zápis z 3. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 25.10.2006 10:10

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Hostia: Bc. Miroslav Legěň

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému, špecifikácia požiadaviek

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Ján Krausko vytvoril uviedol do prevádzky projektový web
2. Ján Krausko sa zúčastnil stretnutia ohľadom frameworku pre zapisovanie programov pre obal'ovač. Okrem neho boli na stretnutí prítomní aj Bc. Peter Sýkora, Bc. Miroslav Legěň a Mgr. György Frivolt
3. Ivan Kišac si pripravil prezentáciu o nástroji LixTo
4. Ľubomír Chamraz si pripravil prezentáciu o jazyku XUL
5. Michal Kurt'ák vytvoril návod pre buildovanie projektu a začlenil ho do tímovej Wiki

Opis stretnutia:

1. Prezentácia: Ľubomír Chamraz - XUL
2. kolektívne uvažovanie o rozšíreniach (angl. extensions) do Mozilly a o ich možnostiach využitia v našom projekte, nápady ohľadom interakcie používateľa s potenciálnym rozšírením
 - záver: používateľské prostredie pre Wrapper bude tvoriť rozšírenie do webového prehliadača Mozilla Firefox
3. Prezentácia: Ján Krausko - závery zo stretnutia ohľadom súčasného frameworku spísané v spolupráci s Mirom Legeňom
4. Prednáška: Ďuri Frivolt
 - čo je to vzor
5. čo je to filter
6. zamyslenie sa nad frameworkom
(fotografia zo stretnutia je súčasťou príloh tejto zápisnice)
7. Úvaha o podporných nástrojoch pre vývoj softvéru:
 - TrackStudio Enterprise
 - dotProject
 - ScrumWorks
8. Rozdelenie úloh pre tvorbu dokumentu, ktorý je výstupom práce v prvom semestri

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Ján Krausko ako integrátor výsledného dokumentu navrhne do utorka 31.10. jeho hrubú štruktúru
2. Marián Šimko - prezentácia XPCOM

3. všetci: práca na dokumente:
 - Ľubomír Chamraz - Používateľské rozhranie
 - Michal Kurták - Prípady použitia
 - Ján Krausko - Analýza frameworku
 - Michal Šimún - Analýza frameworku
 - Ivan Kišac - Vzory
4. všetci: pozrieť si princíp fungovania Firefox rozšírení WebDeveloper, ColorZilla

Poznámky:

- Najbližšie stretnutie sa z dôvodu štátneho sviatku uskutoční v náhradnom termíne v piatok, 3.11.2006 o 10:00.

Zápis z 4. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 6.11.2006 16:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému, špecifikácia požiadaviek

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Marián Šimko si pripravil prezentáciu o technológii XPCOM
2. Ján Krausko vytvoril hrubú štruktúru dokumentu

Opis stretnutia:

1. Diskusia o návrhu časti systému na spracovanie údajov z webovej stránky
 - návrh postupu, akým sa budú získavať potrebné informácie (interakcia používateľa, výber častí dokumentu, aplikácia filtrov...)
2. príklad na lepšie pochopenie navrhnutého postupu (fotografia zo stretnutia)
3. Vymedzenie pojmov na lepšie pochopenie a orientáciu v projekte (wrappovanie, extrakcia, navigácia, akcia, vzor, filter, kontext, ...)
4. Prezentácia: Marián Šimko - XPCOM
5. Ján Krausko predstavil hrubú štruktúru dokumentu na odovzdanie
6. Rozdelenie úloh na tvorbu dokumentu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Práca na dokumente:

1. Analýza problému:
 - Michal Šimún - Systém Kapowtech
2. Ivan Kišac - Systém LiXto
3. Ľubomír Chamraz - Technológia XUL
4. Marián Šimko - Technológia XPCOM
5. Ján Krausko, Michal Šimún - WrapperSuite
6. Špecifikácia požiadaviek:
 - Michal Kurt'ák - Prípady použitia
7. Návrh systému:
 - Ján Krausko, Michal Šimún - Diagram komponentov

Poznámky:

- Marián Šimko a Ján Krausko sa dohodli na zmene roly integrátora dokumentu - odteraz je ním Marián Šimko

Zápis z 5. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 8.11.2006 9:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému, špecifikácia požiadaviek, hrubý návrh riešenia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák sformuloval požiadavky na výsledok projektu
2. Michal Šimún zostavil návrh komponentov
3. Ivan Kišac pripravil prezentáciu navrhovaných nástrojov na manažment projektu

Opis stretnutia:

1. Prezentácia formulovaných požiadaviek (Michal Kurt'ák)
2. Predvedenie Use-case diagramu (Michal Kurt'ák)
3. Diskusia:
 - interakcia s používateľom (zobrazovanie)
 - základné črty učenia (princíp zadávanie príkladov)
 - riešenie konfliktov
 - presúvanie podstromov akcií
4. Prezentácia návrhu komponentov (Michal Šimún)
5. Diskusia ohľadom grafického rozhrania
 - výber vhodných častí existujúceho riešenia
 - návrhy potrebných zmien
6. Predstavenie vybraných nástrojov na manažment projektu (Ivan Kišac)
 - výber nástroja
7. Diskusia o výstupoch wrappera – výstupné objekty, spôsob zápisu
 - predstavenie súčasného stavu výstupov wrappera
 - návrhy na úpravu
8. Úpravy plánu práce
9. Pridelenie úloh na vytvorenie konkrétnych častí dokumentácie

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Práca na dokumente:

1. Ľubomír Chamraz – XUL, Prezentačný modul - prehliadač, aplikácia
2. Ivan Kišac – Analýza systému LiXto, Tvorba vzorov, Úvod riadiacej časti
3. Ján Krausko - Analýza framework-u, Interpreter, Výstupné objekty
4. Michal Kurt'ák - Ciele projektu, Use Case, Implementačné prostriedky
5. Marián Šimko - Úvod SW, XPCOM, Slovník pojmov, Komunikačný modul, Riadiaca časť
6. Michal Šimún - Úvod dokumentu, KapowTech, Analýza framework-u, Architektúra, Tvorba obalovača

Zápis zo 6. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 15.11.2006 9:15

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Špecifikácia prototypu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Všetci členovia vypracovali jednotlivé časti dokumentácie
2. Marián Šimko spracoval všetky časti do výstupného dokumentu

Opis stretnutia:

1. Špecifikácia prototypu
2. Diskusia o riadení verzií zdrojových súborov
3. Návrh podrobnejšieho plánu
4. Informovanie o prezentácii na PeWe
5. Marián Šimko prezentoval hotové časti dokumentu
6. Diskusia k niektorým častiam dokumentu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák navrhne príbehy pre systém Scrum
2. Práca na prezentácii o dosiahnutých výsledkoch analýzy a návrhu obal'ovača (každý sa zameria na určitú časť)
3. Spísanie posudku iného projektu
4. Práca na prototypu

Poznámky:

-

Zápis zo 7. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 22.11.2006 9:15

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Hostia: Bc. Miroslav Legěň

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Špecifikácia prototypu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Všetci členovia vypracovali jednotlivé časti prezentácie o obal'ovačoch na seminár PeWe
2. Michal Kurt'ák vytvoril príbehy do systému Scrum

Opis stretnutia:

1. Predstavenie prezentácie na PeWe a diskusia
2. Michal Kurt'ák oboznámil ostatných o jednotlivých úlohách na prototypu
3. Diskusia k subdokumentom, vzorom a filtrom
4. Diskusia k stratégii učenia obal'ovača
5. Zapísanie úloh do systému Scrum
6. Rozdelenie implementačných úloh
7. Miroslav Legěň mal prezentáciu o učení obal'ovačov - SVM (Support Vector Machines), HMM (Hidden Markov Model)

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Všetci:

- Práca na prototypu podľa pridelených úloh v systéme Scrum

Poznámky:

-

Zápis zo 8. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 6.12.2006 9:15

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurták, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Implementácia prototypu vybraných častí

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Vyhodnotenie postupu implementácie prototypu od posledného stretnutia

Opis stretnutia:

1. Prediskutovanie návrhov, ktoré sa objavili počas implementácie
2. Analyzovanie vzťahu medzi subdokumentom a príkladom
3. Návrh zmien pri práci s TagFinderom
4. Došpecifikovanie stratégií pre prototyp
5. Boli konkretizované požiadavky na Opakujúcu stratégiu a Jednoduchú stratégiu
6. Informovanie a diskusia o adaption frameworku
7. Spresnenie komunikácie pri získavaní a spracovaní príkladov
8. Návrhy úpravy GUI
9. Došpecifikovali sa požiadavky na úpravu dialógov na zadávanie príkladov a prácu so stratégiami
10. Definovanie ďalších úloh a ich zadanie do systému ScrumWorks

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Všetci:

1. Práca na prototypu podľa pridelených úloh v systéme ScrumWorks
2. Marián Šimko - naštudovať adaption framework

Poznámky:

-

Zápis z 9. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 13.12.2006 9:15

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Implementácia prototypu vybraných častí

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák vysvetlil vykonané zmeny v jadre
2. Michal Šimún, Ľubomír Chamraz hovorili o rozhraní na pridávanie príkladov
3. Ján Krausko mal problémy používaním Maven pre náš projekt.
4. Marián Šimko začal študovať problematiku adapčných rámcov, má nejaké nejasnosti

Opis stretnutia:

1. Vysvetlenie Adaptation Framework, diskusia o požiadavkách na adaptáciu, existujúce riešenia
 - záver: zadanie preštudovať si existujúce riešenia a nájsť najvhodnejší rámec pre naše použitie
2. Opis súčasného riešenia zapisovačov a Ďuri opísal zmeny, ktoré treba vykonať
3. Diskusia o dokumente pre prototyp
 - záver: dohodli sme sa na požadovaných častiach a pridelených úlohách
4. Dohodli sa na termíne uzatvorenia zmien v systéme – do piatka
5. Stanovenie cieľov učenia obal'ovača
 - záver: dohodli sme sa na učení pomocou pozitívnych príkladov pomocou generalizácie
6. Presné vyšpecifikovanie úloh do piatka
7. Dohodli sme sa na termíne prezentácie prototypu na stredu počas stretnutí tímu, ktorý sme navrhli oponentskému tímu
8. Michal Kurt'ák vykonal zmeny v jadre systému a pridal nové unit testy pre vykonané zmeny
9. Diskutovali sme o vytvorení rozhrania na pridávanie pozitívnych a negatívnych príkladov

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Každý vykoná svoju úlohu v implementácii projektu, ktorú má priradenú v systéme ScrumWorks
2. Podľa dohody každý vytvorí pridelenú časť dokumentácie, ktorá sa odovzdá v pondelok
3. Marián Šimko dokončí analýzu adapčných rámcov a pripraví si prezentáciu o najvhodnejšom kandidátovi pre náš projekt

Poznámky:

-

6 Štábna kultúra

V procese riešenia projektu a tvorby výsledného produktu je z pohľadu tímovej práce kľúčové dodržiavanie určitých konvencií. Každý člen tímu je individualita, ktorá disponuje vlastnou kultúrou kódovania i písania dokumentov. Z pohľadu tímovej spolupráce je dôležité jednotlivé aspekty zjednotiť. Táto kapitola obsahuje všeobecne dodržiavané pravidlá pri tvorbe projektu a dokumentácie.

6.1 Šablóna zápisnice tímového stretnutia

Každý zápis z tímového stretnutia je potrebné zapísať na základe určitých pravidiel, aby bola dodržaná uniformita dokumentov. Preto sme navrhli šablónu zápisnice, ktorá definuje základnú štruktúru dokumentu s poznámkami zo stretnutia:

Zápis z X. stretnutia tímu č. 5

Dátum: *Deň a čas, v ktorý sa stretnutie uskutočnilo*

Miestnosť: *Miestnosť, v ktorej sa stretnutie uskutočnilo*

Prítomní:

Zoznam zúčastnených osôb. Optimálne by táto časť mala byť rozdelená na podčasti: Pedagóg, Členovia tímu a Hostia.

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

V tejto časti bude uvedená téma stretnutia podľa harmonogramu, ktorý je uvedený na webe k projektu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

V tejto časti budú vyhodnotené úlohy, ktoré boli zadané na predchádzajúcom stretnutí. Ak to bude potrebné, zapíše sa aj stav riešenia úlohy (v %) a identifikátor úlohy (ID), ktorý bude využitý v nástroji pre podporu riadenia projektu.

Opis stretnutia:

Podrobný opis priebehu stretnutia.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Zoznam úloh, ktoré vyplynuli zo samotného stretnutia a ktoré bude nutné splniť do stretnutia ďalšieho.

Poznámky:

Táto časť obsahuje dodatočné poznámky, ktoré sa „nezmestili“ do predošlých častí

6.2 Komentáre pri ukladaní do SVN úložiska

Pri ukladaní (angl. commit) zmien do SVN úložiska je potrebné stále napísať komentár, ktorý charakterizuje povahu vykonanej zmeny. Komentár je nutné uviesť aj v prípade, že zmena bola iba malá. Štruktúra komentára je nasledovná:

[xxx] Title:description.

Title je krátky dvoj- až trojslovný opis, po ktorom nasleduje podrobnejší opis (*description*).

Položka [xxx] špecifikuje typ zmeny. Rozoznávame nasledujúce typy zmien:

- [mod] modifikácia v kóde
- [fix] odstránenie chyby
- [new] implementácie novej vlastnosti/funkcionality
- [tst] implementácia nových unit testov

Po špecifikácii typu zmeny je potrebné písať tri medzery. Príklady:

- [mod] Context:a minor changes in the ExtractData action towards local context
- [fix] Bug#36:critical bug in database writer fixed
- [fix] Spelling:default changed to default in ExtractData action dialog

7 Posudky

Táto kapitola obsahuje vypracované, ako aj obdržané posudky softvérového systému, resp. jeho dokumentácie, ako aj vyjadrenia na nich.

8 Manažment verzií, konfigurácií a zmien

letny semester

9 Preberacie protokoly

V tejto časti sa nachádzajú preberacie protokoly, ktoré dokladajú prevzatie dokumentácie v jednotlivých etapách jej vývoja. Každý dokument bol odovzdaný v dvoch exemplároch – jednom pre vedúceho projektu a druhom pre konkurenčný tím.

A EXAMPLE