



Slovenská technická univerzita
FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGÍÍ
Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4



Tvorba obal'ovačov na získavanie informácií z webu

Dokumentácia riadenia projektu

Tím číslo 5: *Lubomír Chamraz , Ivan Kišac , Ján Krausko , Michal Kur'ák , Marián Šimko , Michal Šimún*
Vedúci tímového projektu: *Mgr. György Frivolt*
Študijný odbor / program: *Softvérové inžinierstvo / Softvérové inžinierstvo*
Ročník, typ štúdia: *1, inžinierske štúdium*
Dátum odovzdania: *máj 2007*

Obsah

1	Úvod.....	1 -1
2	Ponuka.....	2 -1
3	Plán projektu.....	3 -1
	3.1 Zimný semester.....	3 -1
	3.2 Letný semester.....	3 -2
	3.3 Zobrazenie priebehu jednotlivých iterácií.....	3 -6
4	Úlohy členov tímu.....	4 -1
	4.1 Dlhodobé úlohy a zodpovednosti.....	4 -1
	4.2 Krátkodobé úlohy.....	4 -1
	4.2.1 Zimný semester.....	4 -1
	4.2.2 Letný semester.....	4 -3
	4.3 Autorstvo jednotlivých častí dokumentu.....	4 -4
5	Záznamy zo stretnutí.....	5 -1
	5.1 Zimný semester.....	5 -1
	5.2 Letný semester.....	5 -15
6	Štábna kultúra.....	6 -1
	6.1 Šablóna zápisnice tímového stretnutia.....	6 -1
	6.2 Komentáre pri ukladaní do SVN úložiska.....	6 -2
	6.3 Kultúra kódovania.....	6 -3
7	Posudky.....	7 -1
8	Manažment tímového procesu.....	8 -1
	8.1 Manažment plánovania.....	8 -1
	8.2 Manažment verzií a konfigurácií.....	8 -1
	8.3 Manažment zmien.....	8 -2
9	Preberacie protokoly.....	9 -1

1 Úvod

Dôsledné riadenie projektu je jednou z najdôležitejších súčastí tímovej spolupráce. Predložený dokument obsahuje postupne všetky materiály týkajúce sa riadenia, ktoré vznikli v priebehu riešenia jednotlivých úloh tímového procesu.

Na vypísanú tému „Tvorba obalovačov na získavanie informácií z webu” sme zareagovali ponukou, ktorá je uvedená v kapitole 2. Po získaní témy sme začali aktívne pracovať na projekte a po úvodnej analýze sme zostavili plán, ktorý sme chceli dodržiavať (kapitola 3). Postupom času sa v tíme vyprofilovali tímové roly a riešenie projektu sme dekomponovali do čiastkových úloh. Zodpovednosti a úlohy členov tímu sú premetom kapitoly 4. Z každého stretnutia sme urobili zápis, ktorý nám pomohol organizovať naše úlohy. Zápisnice z tímových stretnutí sú uvedené v kapitole 5. Kapitola 6 obsahuje konvencie, ktoré sme dodržiavali pri riešení projektu a ktoré zaručili uniformitu jeho jednotlivých súčastí. V kapitole 7 sa nachádzajú posudky našej práce ako aj posudky, ktoré sme vypracovali pre konkurenčný tím.

2 Ponuka

Táto kapitola obsahuje znenie ponuky na vypísanú tému projektu v podobe, v akej bola odovzdaná v druhom týždni zimného semestra.

3 Plán projektu

Táto kapitola obsahuje rozvrh práce celého tímu tak, ako bol plánovaný v zimnom, resp. letnom semestri. Plán obsahuje časové ohraničenie jednotlivých úloh, ich priradenie k jednotlivým členom tímu a stručný opis.

3.1 Zimný semester

Týždeň	Trvanie		Opis úlohy	Riešitelia	Priorita úlohy
	Od	Do			
7	6.11.2006	9.11.2006	Špecifikácia problematiky, tvorba prípadov použitia, scenáre použitia	Michal Kurt'ák	2
	7.11.2006	8.11.2006	Návrh architektúry systému	Michal Šimún	2
8	11.11.2006	16.11.2006	Tvorba projektovej dokumentácie (analýza, špecifikácia požiadaviek, hrubý návrh)	všetci	1
	17.11.2006	24.11.2006	Tvorba posudku iného tímu	všetci	1
9	16.11.2006	19.11.2006	Analýza požiadaviek na prototyp	všetci	2
	25.11.2006	3.12.2006	Návrh úpravy jadra (kontext, vzory, akcie)	všetci	1
10			Návrh hierarchie tried pre vzory	Michal Kurt'ák	1
			Návrh transformácie kontextu	Michal Šimún	3
11			Implementácia Unit testov	všetci	2
	4.12.2006	11.12.2006	Implementácia používateľských rozhraní pre manuálne zadávanie príkladov	Ľubomír Chamraz, Marián Šimko	2
12			Implementácia vybraných vzorov	Ján Krausko, Marián Šimko	1
			Implementácia jednoduchej stratégie učenia	Ivan Kišac	1
12			Transformácia extrakčných akcií	Ľubomír Chamraz, Ivan Kišac	2
	11.12.2006	18.12.2006	Integrácia výsledkov	všetci	2
12			Používateľské testovanie	všetci	2
			Tvorba projektovej dokumentácie	všetci	1
			Tvorba prezentácie	všetci	1

3.2 Letný semester

Týždeň	Trvanie		Opis úlohy	Riešitelia	Priorita úlohy
	Od	Do			
0	-	9.2.2007	Naštudovanie možnosti nástroja JReX a prototypovanie jednoduchého použitia	Lubomír Chamraz	3
			Hľadanie a testovanie existujúcich riešení použitia XP-COM a LiveConnect	Marián Šimko	3
			Korekcie implementácie LearningStrategy	Michal Kurt'ák	2
			Korekcie v implementácii rozhrania SubDocument-u	Michal Šimún	2
			Korekcia implementácie SimpleXPathLearningStrategy	Ivan Kišac	2
			Dokončenie implementácie UnitTestov	Michal Kurt'ák	2
1	12.2.2007	16.2.2007	Tvorba ukážky jednoduchej aplikácie JReX	Lubomír Chamraz	1
			Dokončenie implementácia učenia jednoduchých XPath výrazov	Ivan Kišac	1
	10.2.2007	12.2.2007	Finálne preskúmanie výhod, resp. nevýhod XP-COM v kontexte rámca JReX	Marián Šimko, Ján Krausko	1
	12.2.2007	16.2.2007	Naštudovať vybraný adaption framework	Marián Šimko	3
			Dokončenie JUnit testov	Michal Kurt'ák	2
			Vytvoriť návrh pozmenenej architektúry (použitie JReX)	Michal Kurt'ák	1
			Návrh nových akcií a úprava pozmenených, implementácia	Michal Šimún	1
2	17.2.2007	24.2.2007	Preštudovať možnosti transformácie subdokumentov z DOM na String	Marián Šimko	2
			Návrh prezentačnej vrstvy pomocou rámca JReX	Lubomír Chamraz	2
			Návrh úprav jadra, práca na lokálnom kontexte	Michal Šimún, Michal Kurt'ák	1
			Naštudovať a hrubo navrhnuť ďalšie spôsoby učenia	Ivan Kišac	2
3	25.2.2007	2.3.2007	Návrh riešenia adaptácie subdokumentov použitím adapčného rámca platformy Eclipse	Marián Šimko	2
			Návrh prezentačnej vrstvy pomocou rámca JReX – označovanie príkladov	Lubomír Chamraz	1

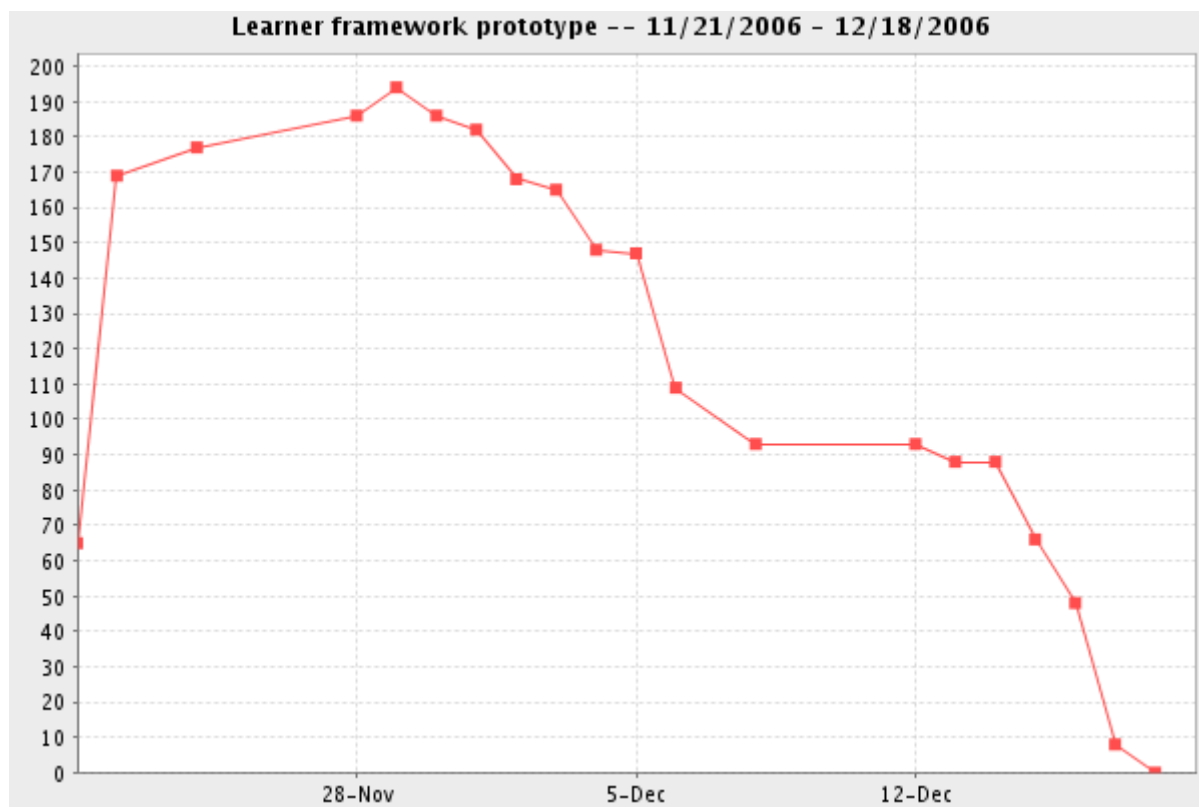
Týždeň	Trvanie		Opis úlohy	Riešitelia	Priorita úlohy
	Od	Do			
	25.2.2007	2.3.2007	Návrh dialógov pre nové/upravené akcie v GUI obalovača	Ján Krausko	2
			Návrh riešenia výstupných objektov (output objects)	Michal Šimún	1
			Implementácia úprav na jadre	Michal Kurt'ák	1
			Zjemnenie návrhu nových spôsobov učenia	Ivan Kišac	1
4	3.3.2007	10.3.2007	Implementácia adaptačného rámca platformy Eclipse do aplikácie obalovača	Marián Šimko	2
			Implementácia prezentačnej vrstvy pomocou rámca JREx	Eubomír Chamraz	1
			Návrh úprav na pôvodnom GUI obalovača	Ján Krausko	1
			Návrh učenia negatívnych príkladov	Ivan Kišac	1
5	11.3.2007	13.3.2007	Integrácia adaptačného rámca do systému	Marián Šimko	3
	14.3.2007	15.3.2007	Refaktoring GUI obalovača - základný dialóg akcií, menu, strom akcií)	Marián Šimko	1
	11.3.2007	18.3.2007	Implementácia kontrolera pre JREx	Eubomír Chamraz	1
			Dokončenie a integrácia úprav na jadre	Michal Kurt'ák	1
			Vytvorenie PatternWidgetBuilderFactory	Michal Šimún	1
			Navrhnuť podobu ViewPatternDialog	Michal Šimún	2
			Implementácia triedy Platform obsahujúcej globálne využívajúce statické parametre	Ivan Kišac	1
			Implementácia statických blokov na registráciu do Platform	Ivan Kišac	1
	15.3.2007	18.3.2007	Implementácia zmien v GUI	Ján Krausko	1
6	19.3.2007	26.3.2007	Integrácia a prepojenie JREx s dialógmi akcií	Eubomír Chamraz	1
			Odstraňovanie chýb v GUI	Ján Krausko	1
			Implementácia Output Objektov	Michal Šimún	2
			Implementácia CompoundXPathFilter	Ivan Kišac	1
7	27.3.2007	2.4.2007	Napĺňanie akcií z dialógov	Marián Šimko, Ján Krausko	2
			Zobrazovanie dokumentov v JREx	Eubomír Chamraz	1
			Finálne dokončenie dialógov pre základné akcie	Ján Krausko	1
			Finalizácia Output Objektov	Michal Šimún	2

Týždeň	Trvanie		Opis úlohy	Riešitelia	Priorita úlohy
	Od	Do			
	27.3.2007	2.4.2007	Vytvorenie odovzdávania lokálneho kontextu	Michal Kurt'ák	1
8, 9	2.4.2007	12.4.2007	Validácia dialógov akcií	Marián Šimko	2
			Implementácia transformácie JReX DOM reprezentácie na Xerces DOM reprezentáciu	Ľubomír Chamraz	1
			Finálne dokončenie dialógov pre všetky akcie	Ján Krausko	1
			Dokončenie implementácie PatternWidgetBuilder	Michal Šimún	1
			Dokončenie implementácie PatternDialog	Michal Šimún	1
			Návrh ďalších možností učenia sa	Ivan Kišac	1
10	13.4.2007	19.4.2007	Návrh novej stratégie učenia AttributeSelection LearningStrategy	Michal Šimún, Ivan Kišac, Marián Šimko, Ján Krausko	1
			Implementácia viewPattern	Ľubomír Chamraz, Michal Kurt'ák	1
			Riešenie problému s referenciami na linku	Ľubomír Chamraz, Ján Krausko	2
11	20.4.2007	27.4.2007	Implementácia AttributeSelection LearningStrategy	Ivan Kišac	2
			Implementácia klasifikátora pomocou knižnice Weka	Michal Šimún	2
			Integrácia obal'ovača ako celku, odstránenie chýb	Michal Kurt'ák	1
	24.4.2007	27.4.2007	Práca na dokumentácii k 3. kontrolnému bodu	všetci	1
12	30.4.2007	6.5.2007	Integrácia nástroja Weka do učenia	Michal Šimún	1
			Transformácia zapisovačov pre fungovanie s lokálnym kontextom	Michal Šimún	1
			Dorobenie editácie filtrov v GUI	Michal Šimún	2
			Doplňenie chýbajúcich častí stratégie AttributeSelection LearningStrategy	Ivan Kišac	1
			Vytvorenie nového subdokumentu s atribútmi pre každý element	Ivan Kišac	1
			Návrh adaptcie z XML subdokumentu na subdokument s atribútmi	Ivan Kišac	2
			Implementácia získavania štýlov elementov z JReX a naplňovanie tabuľky pre AttributeSelection LearningStrategy	Marián Šimko	1
			Zavedenie subdokument komboboxu	Marián Šimko	3

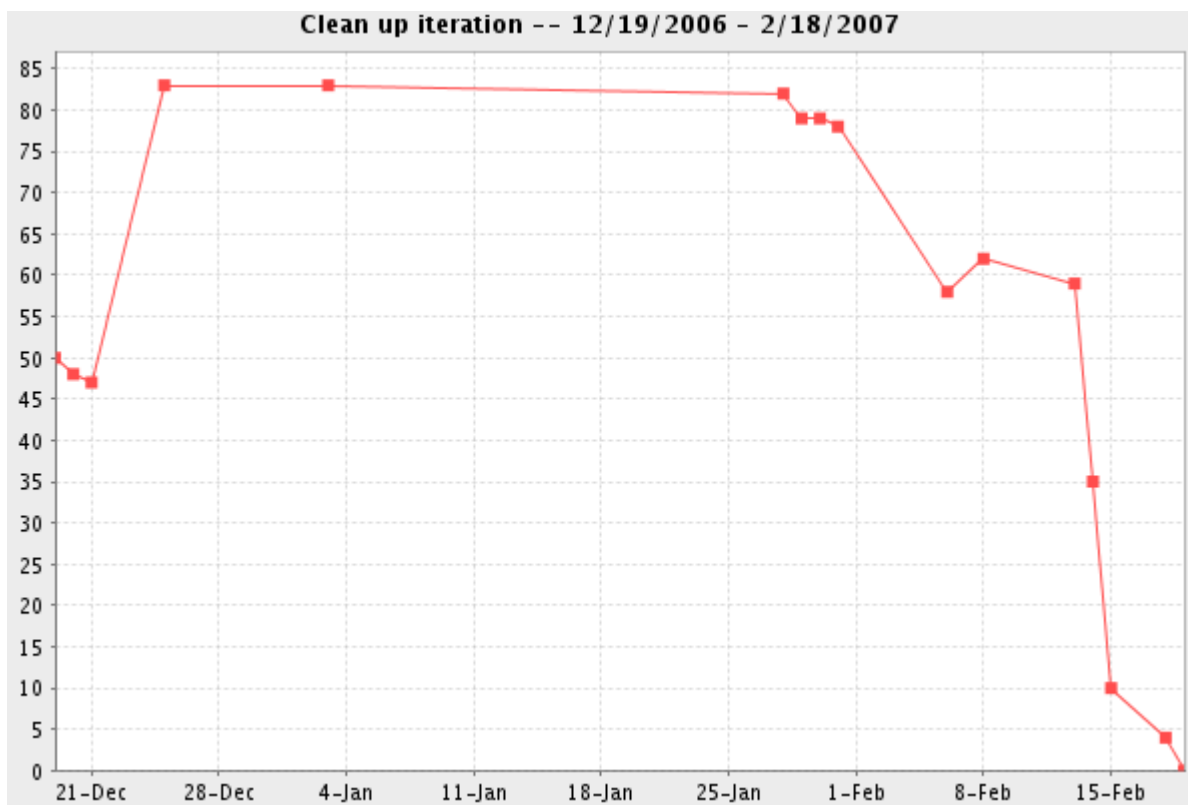
Týždeň	Trvanie		Opis úlohy	Riešitelia	Priorita úlohy
	Od	Do			
			do PushData dialógu		
			Práca na konečných úpravách GUI	Ján Krausko	1
			Opravy vo vykonávaní podstromu	Michal Kurt'ák	1
			Práca na odstraňovaní nájdených chýb	Michal Kurt'ák	1
			Vytvorenie testovacieho scenára a hlásenie chýb	Ľubomír Chamraz	1
13	7.5.2007	14.5.2007	Integrácia AttributeSelection LearningStrategy	Michal Šimún, Ivan Kišac, Marián Šimko	1
			Odstraňovanie chýb a integrácia celého produktu	všetci	1
			Zpracovanie zmien a zistených nedostatkov do finálnej dokumentácie	všetci	1
			Finálna integrácia celého produktu, príprava CD	všetci	1
14, ...	4.6.2007	6.6.2007	Tvorba posudku na produkt iného tímu	všetci	1
	8.6.2007	12.6.2007	Príprava na prezentáciu a obhajobu projektu	všetci	1

3.3 Zobrazenie priebehu jednotlivých iterácií

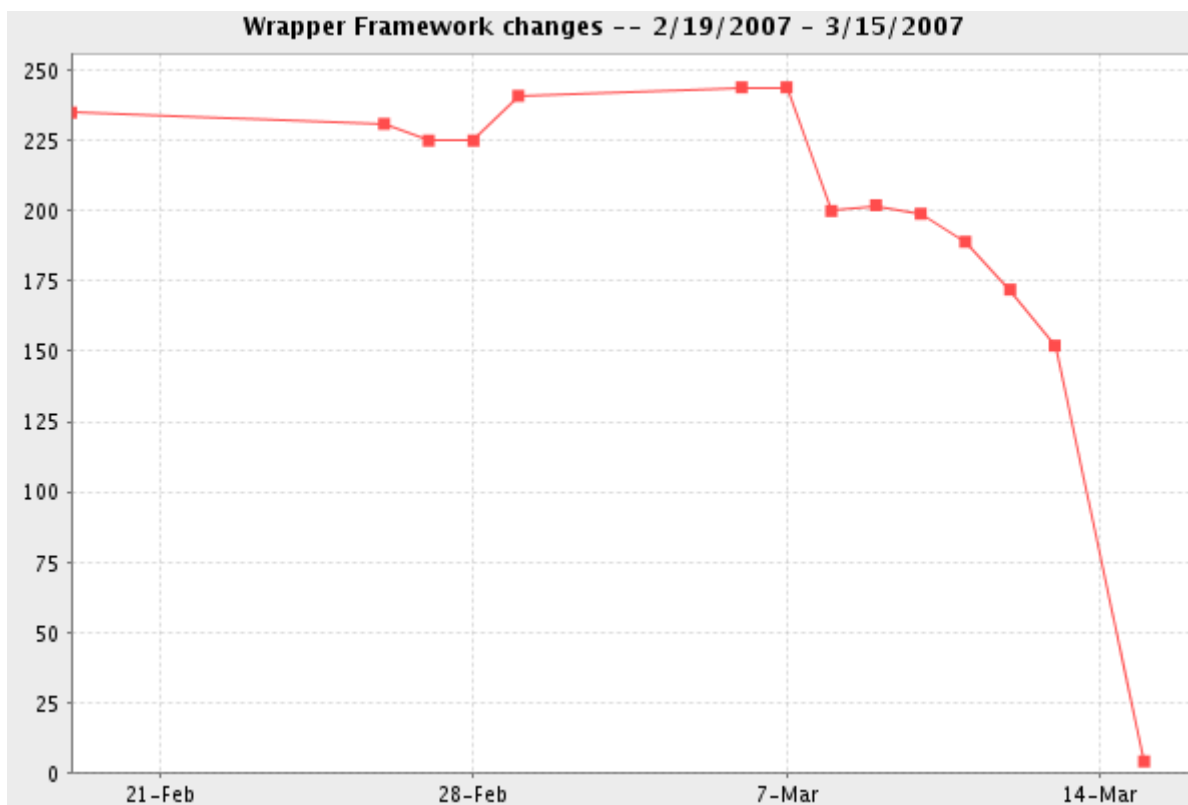
Jednotlivé úlohy opísané v predchádzajúcej časti boli v procese riešenia projektu rozdelené do väčších celkov – tzv. šprintov (pre viac informácií pozri časť 8.1). V tejto časti postupne graficky zobrazíme priebeh riešenia projektu v týchto jednotlivých iteráciách vývoja.



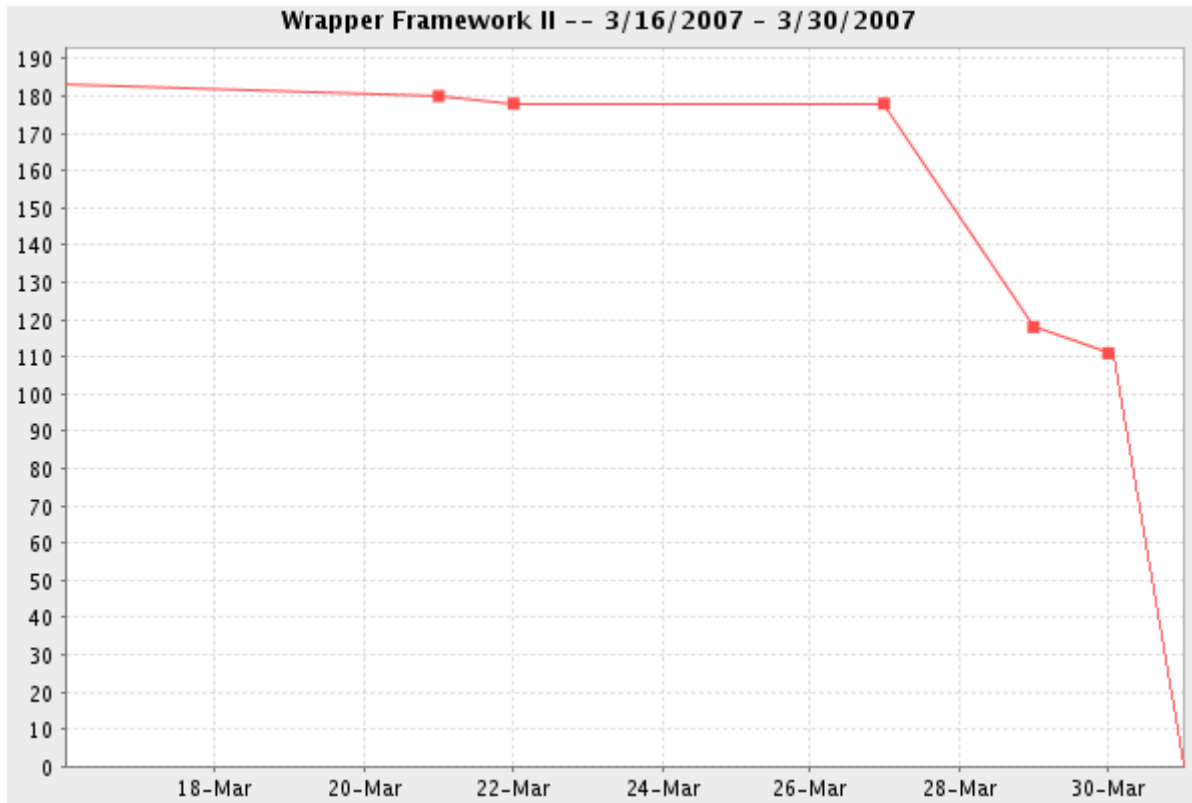
Obr. 1: Obdobie 21.11.2006 - 18.12.2006



Obr. 2: Obdobie 19.12.2006 - 18.2.2007



Obr. 3: Obdobie 19.2.2007 - 15.3.2007



Obr. 4: Obdobie 16.3.2007 - 30.3.2007

4 Úlohy členov tímu

4.1 Dlhodobé úlohy a zodpovednosti

Dlhodobé úlohy (roly) a zodpovednosti v procese riadenia tímového projektu sú uvedené v Tab. 4-1 tak, ako sa postupne vyprofilovali v priebehu prvého semestra.

Tab. 4-1: *Zodpovednosti a roly členov tímu*

Člen tímu	Rola	Zodpovednosť
Eubomír Chamraz	návrh, implementácia	manažment plánovania
Ivan Kišac	návrh, implementácia	podporné prostriedky
Ján Krausko	analýza, implementácia, web dizajn	plánovanie a riadenie
Michal Kurták	analýza, návrh, testovanie, vedenie vývoja	manažment kvality
Marián Šimko	implementácia, integrácia dokumentácie	manažment ľudských zdrojov
Michal Šimún	analýza, návrh, vedenie tímu	manažment rizík

4.2 Krátkodobé úlohy

V tejto časti sú uvedené najdôležitejšie úlohy, ktorým sa členovia venovali z krátkodobého hľadiska. Ide iba o relevantné úlohy, ktorých realizácia bola pre potreby úspešného vypracovania projektu nevyhnutná.

4.2.1 Zimný semester

Tab. 4-2: *Krátkodobé úlohy členov tímu v zimnom semestri*

Člen tímu	Kľúčové úlohy
Eubomír Chamraz	<ul style="list-style-type: none"> analýza technológie XUL analýza tvorby rozšírení do prehliadača Mozilla Firefox návrh prototypu používateľského rozhrania
Ivan Kišac	<ul style="list-style-type: none"> analýza existujúcich nástrojov v oblasti dolovania dát z webu analýza princípov strojového učenia sa návrh mechanizmu učenia pre obalovač
Ján Krausko	<ul style="list-style-type: none"> analýza aplikačného rámca vlašjšieho projektu návrh zmien na vlašjšom projekte interpret výstupné objekty
Michal Kurták	<ul style="list-style-type: none"> analýza vhodného implementačného prostredia analýza spôsobov testovania softvérového projektu špecifikácia požiadaviek, ciele projektu
Marián Šimko	<ul style="list-style-type: none"> analýza komponentového modelu XPCOM analýza tvorby rozšírení do prehliadača Mozilla Firefox

	<ul style="list-style-type: none">• návrh komunikačného modulu medzi jednotlivými rozhraniami
Michal Šimún	<ul style="list-style-type: none">• analýza existujúcich nástrojov v oblasti dolovania dát z webu• návrh architektúry systému• návrh prototypu tvorby obalovača

4.2.2 Letný semester

Tab. 4-3: Krátkodobé úlohy členov tímu v zimnom semestri

Člen tímu	Kľúčové úlohy
Lubomír Chamraz	<ul style="list-style-type: none"> analýza nástroja JRex návrh prezentačného modulu využívajúceho nástroj JRex implementácia vybranej funkcionality nad integrovaným prehliadačom Jrex integrácia prehliadača a prezentačného modulu aplikácie
Ivan Kišac	<ul style="list-style-type: none"> analýza nových možností učenia sa obal'ovača návrh nových stratégií učenia implementácia stratégií učenia
Ján Krausko	<ul style="list-style-type: none"> návrh zmien v prezentačnom module aplikácie implementácia zmien v prezentačnom module aplikácie
Michal Kurt'ák	<ul style="list-style-type: none"> návrh architektúry systému návrh a implementácia zmien v jadre <ul style="list-style-type: none"> práca s lokálnym kontextom práca s akciami návrh riešenia parsovania dokumentov implementácia zobrazovania vzorov v prehliadači implementácia JUnit testov v jadre
Marián Šimko	<ul style="list-style-type: none"> analýza vhodnosti použitia XP-COM návrh a implementácia adaptačného rámca implementácia zmien v prezentačnom module aplikácie implementácia vybranej stratégie učenia
Michal Šimún	<ul style="list-style-type: none"> návrh a implementácia zmien v jadre <ul style="list-style-type: none"> tvorba generátora (továrne) vzorov práca s výstupnými objektami návrh a implementácia zmien v prezentačnom module aplikácie návrh a implementácia vybranej stratégie učenia

4.3 Autorstvo jednotlivých častí dokumentu

Každý člen tímu sa venoval inému aspektu vývoja obalovača. Tab. 4-4 obsahuje náväznosti práce členov tímu na kapitoly v dokumentácii, ktoré do istej miery odzrkadľujú odborné zameranie v projekte.

Tab. 4-4: Autorstvo jednotlivých častí dokumentu

Člen tímu	Kapitola
Lubomír Chamraz	ss 5.1 Jazyk XUL ss 6.2 Prezentačný modul aplikácie ss 6.3 Prezentačný modul prehliadača ss 7.4 Používateľské rozhranie ss 8.5.2 Integrovaný webový prehliadač ss 9.4.2 Integrovaný webový prehliadač ss 9.6 Opis realizácií vybraných častí modulov ss 10.3 Testovanie jadra
Ivan Kišac	ss 2.2 Lixto Visual Wrapper ss 6.6 Aplikačný modul – Tvorba vzorov ss 7.3 Stratégie učenia ss 8.3.5 Stratégie učenia ss 8.3.6 Platforma ss 9.2.2 Učenie (Implementačný model jadra systému) ss 10.2 Testovanie GUI časti ss A Používateľská príručka prototypu
Ján Krausko	ss 2.3 Aplikačný rámec Wrapper Suite ss 6.5 Aplikačný modul – Interpreter ss 6.8 Výstupné objekty ss 8.5.1 Prezentačný modul aplikácie ss 9.4.1 Prezentačný modul aplikácie ss 9.5.2 Zmeny v prezentačnej vrstve ss 9.6 Opis realizácií vybraných častí modulov ss 10 Zhodnotenie ss B Používateľská príručka produktu
Michal Kurt'ák	ss 3 Opis riešenia ss 4 Špecifikácia obalovača ss 6.9 Implementačné prostriedky a vývojové nástroje ss 7.2 Zmeny v jadre ss 8.3.1 Akcie obalovača ss 8.3.2 Kontext akcií ss 8.3.3 Dokument – základ obalovania ss 9.1 Výber implementačných prostriedkov ss 9.2.1 Akcie (Implementačný model jadra systému) ss 9.5.1 Zmeny v jadre
Marián Šimko	ss 5.2 Komponentový objektový model XPCOM ss 6.4 Komunikačný modul ss 8.3.4 Adaptačný rámec ss 8.3.5 Stratégie učenia ss A Používateľská príručka prototypu rp

Michal Šimún	ss 2.1 Kapow RoboSuite ss 2.3 Aplikačný rámec Wrapper Suite ss 6.1 Architektúra systému ss 6.7 Aplikačný modul – Tvorba obal'ovača ss 7.1 Ciele prototypu ss 8.1 Zmena špecifikácie a priority obal'ovača ss 8.2 Architektúra obal'ovača ss 8.3.5 Stratégie učenia ss 8.4 Výstupné objekty ss 9.3 Implementácia výstupných objektov ss 9.5.2 Zmeny v prezentačnej vrstve ss 10.1 Testovanie JReX časti ss B Používateľská príručka produktu
--------------	---

Legenda:

- ss – kapitoly časti Softvérový systém
- rp – kapitoly časti Riadenie projektu

5 Záznamy zo stretnutí

Táto kapitola obsahuje zápisnice z jednotlivých stretnutí v softvérovom štúdiu počas oboch semestrov. Záznamy sú vypracované podľa šablóny uvedenej v kapitole 6.

5.1 Zimný semester

Nasledujúce strany obsahujú zápisy zo zimného semestra 2006/2007.

Zápis z 1. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 11.10.2006 10:10

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurták, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Hostia: Bc. Peter Sýkora, Bc. Andrej Janžo

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

-

Opis stretnutia:

1. Zoznámili sme sa s niektorými členmi predošlého tímu (Peter Sýkora a Andrej Janžo), ktorý sa zaoberal tvorbou obalovača v minulom roku
2. Ďuri nás stručne oboznámil s požadovaným rozsahom činnosti tímu na tento semester
3. Členovia minuloročného tímu predviedli prezentáciu projektu „Wrapper Suite“ zo svojej obhajoby tímového projektu
 - predstavenie vlnajšieho projektu, architektúra systému, funkcionality
 - video Wrapper Suite
4. Ďuri uviedol prehľad súčasnej situácie v problematike, nedoriešené a nové oblasti poskytujú možné ciele, ktorými sa budeme zaoberať:
 - zlepšenie interakcie s používateľom, priblíženie obalovača väčšiemu spektru používateľov -> obalovač bude implementovaný aj ako rozšírenie do webového prehliadača Mozilla Firefox
5. zahrnutie prvkov umelej inteligencie - bude nutné, aby sa obalovač dokázal učiť
6. V ďalšej časti popísal doteraz používané nástroje pre podporu riadenia v softvérovom projekte
 - ScrumWorks je nástroj na automatizáciu procesov v softvérovom tíme, vychádza z metodiky agilného softvérového vývoja a zlepšuje efektivitu práce v tíme
7. Bugzilla je nástroj na označovanie a sledovanie chýb a nedostatkov v implementačnej fáze vývoja softvéru; obzvlášť sa osvedčil vlani, preto ho budeme používať aj tento rok
8. Ďuri a členovia minuloročného tímu nás stručne informovali o tzv. Unit testoch a systémoch KapowTech a LIXTO
9. Ďuri pridelil prezentácie na ďalšie stretnutie
10. Vytvorenie používateľských kont pre členov tímu na sprístupnenie predošlých verzií obalovača

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Prezentácia Unit Testov (Michal Kurt'ák)
2. Prezentácia systému Lixto (Ivan Kišac)
3. Prezentácia systému Kapow Tech (Michal Šimún)
4. Všetci – nainštalovať SVN, checkout kódu, registrácia na Bugzillu, na ďalšom stretnutí hlásiť prípadné problémy

Poznámky:

-

Zápis z 2. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 18.10.2006 10:10

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Hostia: Bc. Peter Sýkora, Bc. Andrej Janžo

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému, hrubý návrh systému

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák si pripravil prezentáciu o Unit testingu
2. Michal Šimún si pripravil prezentáciu o nástroji KapowTech
3. Ivan Kišac mal problémy s inštaláciou nástroja LixTo, prezentácia bola pripravená na základe dokumentácie k nástroju.
4. Administratívne záležitosti okolo migrácie projektového kódu na lokálne stroje boli splnené

Opis stretnutia:

1. Troubleshooting problémov pri logovaní na projektové servery
2. Prezentácia: Michal Kurt'ák - Unit testing
 - záver: Unit testing budeme používať
3. Diskusia o pridelení rolí
 - záver: Necháme istý čas na to, aby sa jednotlivé osobnosti/roly vyprofilovali samé
4. Prezentácia: Michal Šimún - KapowTech
5. Na najbližších 2 stretnutiach zistiť a dohodnúť sa
 - ako zmeníme framework minuloročného TP tak, aby nevyzeral ako KapowTech
6. čo použijeme ako algoritmy strojového učenia
7. Michal Kurt'ák prebral s Petrom Sýkorom návod na buildovanie projektu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Každý si premyslí, aká bude podoba nového frameworku
2. Každý si pozrie pluginy vo Firefoxe
3. Ľubomír Chamraz - prezentácia o XUL
4. Ivan Kišac - prezentácia o LixTo
5. Ján Krausko ide v utorok 24.10. o 9:00 do D-211 na stretnutie ohľadom frameworku pre zapisovanie programov pre wrapper
6. Vytvoriť projektový web (Ján Krausko)
7. Michal Kurt'ák vytvorí návod pre buildovanie projektu a pridá ho do tímovej Wiki

Poznámky:

- Prezentácia o LixTo sa presunula na ďalšie stretnutie

Zápis z 3. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 25.10.2006 10:10

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Hostia: Bc. Miroslav Legěň

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému, špecifikácia požiadaviek

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Ján Krausko vytvoril uviedol do prevádzky projektový web
2. Ján Krausko sa zúčastnil stretnutia ohľadom frameworku pre zapisovanie programov pre obal'ovač. Okrem neho boli na stretnutí prítomní aj Bc. Peter Sýkora, Bc. Miroslav Legěň a Mgr. György Frivolt
3. Ivan Kišac si pripravil prezentáciu o nástroji LixTo
4. Ľubomír Chamraz si pripravil prezentáciu o jazyku XUL
5. Michal Kurt'ák vytvoril návod pre buildovanie projektu a začlenil ho do tímovej Wiki

Opis stretnutia:

1. Prezentácia: Ľubomír Chamraz - XUL
2. kolektívne uvažovanie o rozšíreniach (angl. extensions) do Mozilly a o ich možnostiach využitia v našom projekte, nápady ohľadom interakcie používateľa s potenciálnym rozšírením
 - záver: používateľské prostredie pre Wrapper bude tvoriť rozšírenie do webového prehliadača Mozilla Firefox
3. Prezentácia: Ján Krausko - závery zo stretnutia ohľadom súčasného frameworku spísané v spolupráci s Mirom Legeňom
4. Prednáška: Ďuri Frivolt
 - čo je to vzor
5. čo je to filter
6. zamyslenie sa nad frameworkom
(fotografia zo stretnutia je súčasťou príloh tejto zápisnice)
7. Úvaha o podporných nástrojoch pre vývoj softvéru:
 - TrackStudio Enterprise
 - dotProject
 - ScrumWorks
8. Rozdelenie úloh pre tvorbu dokumentu, ktorý je výstupom práce v prvom semestri

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Ján Krausko ako integrátor výsledného dokumentu navrhne do utorka 31.10. jeho hrubú štruktúru
2. Marián Šimko - prezentácia XPCOM

3. všetci: práca na dokumente:
 - Ľubomír Chamraz - Používateľské rozhranie
 - Michal Kurt'ák - Prípady použitia
 - Ján Krausko - Analýza frameworku
 - Michal Šimún - Analýza frameworku
 - Ivan Kišac - Vzory
4. všetci: pozrieť si princíp fungovania Firefox rozšírení WebDeveloper, ColorZilla

Poznámky:

- Najbližšie stretnutie sa z dôvodu štátneho sviatku uskutoční v náhradnom termíne v piatok, 3.11.2006 o 10:00.

Zápis z 4. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 6.11.2006 16:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému, špecifikácia požiadaviek

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Marián Šimko si pripravil prezentáciu o technológii XPCOM
2. Ján Krausko vytvoril hrubú štruktúru dokumentu

Opis stretnutia:

1. Diskusia o návrhu časti systému na spracovanie údajov z webovej stránky
 - návrh postupu, akým sa budú získavať potrebné informácie (interakcia používateľa, výber častí dokumentu, aplikácia filtrov...)
2. príklad na lepšie pochopenie navrhnutého postupu (fotografia zo stretnutia)
3. Vymedzenie pojmov na lepšie pochopenie a orientáciu v projekte (wrappovanie, extrakcia, navigácia, akcia, vzor, filter, kontext, ...)
4. Prezentácia: Marián Šimko - XPCOM
5. Ján Krausko predstavil hrubú štruktúru dokumentu na odovzdanie
6. Rozdelenie úloh na tvorbu dokumentu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Práca na dokumente:

1. Analýza problému:
 - Michal Šimún - Systém Kapowtech
2. Ivan Kišac - Systém LiXto
3. Ľubomír Chamraz - Technológia XUL
4. Marián Šimko - Technológia XPCOM
5. Ján Krausko, Michal Šimún - WrapperSuite
6. Špecifikácia požiadaviek:
 - Michal Kurt'ák - Prípady použitia
7. Návrh systému:
 - Ján Krausko, Michal Šimún - Diagram komponentov

Poznámky:

- Marián Šimko a Ján Krausko sa dohodli na zmene roly integrátora dokumentu - odteraz je ním Marián Šimko

Zápis z 5. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 8.11.2006 9:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Analýza problému, špecifikácia požiadaviek, hrubý návrh riešenia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák sformuloval požiadavky na výsledok projektu
2. Michal Šimún zostavil návrh komponentov
3. Ivan Kišac pripravil prezentáciu navrhovaných nástrojov na manažment projektu

Opis stretnutia:

1. Prezentácia formulovaných požiadaviek (Michal Kurt'ák)
2. Predvedenie Use-case diagramu (Michal Kurt'ák)
3. Diskusia:
 - interakcia s používateľom (zobrazovanie)
 - základné črty učenia (princíp zadávanie príkladov)
 - riešenie konfliktov
 - presúvanie podstromov akcií
4. Prezentácia návrhu komponentov (Michal Šimún)
5. Diskusia ohľadom grafického rozhrania
 - výber vhodných častí existujúceho riešenia
 - návrhy potrebných zmien
6. Predstavenie vybraných nástrojov na manažment projektu (Ivan Kišac)
 - výber nástroja
7. Diskusia o výstupoch wrappera – výstupné objekty, spôsob zápisu
 - predstavenie súčasného stavu výstupov wrappera
 - návrhy na úpravu
8. Úpravy plánu práce
9. Pridelenie úloh na vytvorenie konkrétnych častí dokumentácie

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Práca na dokumente:

1. Ľubomír Chamraz – XUL, Prezentačný modul - prehliadač, aplikácia
2. Ivan Kišac – Analýza systému LiXto, Tvorba vzorov, Úvod riadiacej časti
3. Ján Krausko - Analýza framework-u, Interpreter, Výstupné objekty
4. Michal Kurt'ák - Ciele projektu, Use Case, Implementačné prostriedky
5. Marián Šimko - Úvod SW, XPCOM, Slovník pojmov, Komunikačný modul, Riadiaca časť
6. Michal Šimún - Úvod dokumentu, KapowTech, Analýza framework-u, Architektúra, Tvorba obalovača

Zápis zo 6. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 15.11.2006 9:15

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Špecifikácia prototypu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Všetci členovia vypracovali jednotlivé časti dokumentácie
2. Marián Šimko spracoval všetky časti do výstupného dokumentu

Opis stretnutia:

1. Špecifikácia prototypu
2. Diskusia o riadení verzií zdrojových súborov
3. Návrh podrobnejšieho plánu
4. Informovanie o prezentácii na PeWe
5. Marián Šimko prezentoval hotové časti dokumentu
6. Diskusia k niektorým častiam dokumentu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák navrhne príbehy pre systém Scrum
2. Práca na prezentácii o dosiahnutých výsledkoch analýzy a návrhu obal'ovača (každý sa zameria na určitú časť)
3. Spísanie posudku iného projektu
4. Práca na prototypu

Poznámky:

-

Zápis zo 7. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 22.11.2006 9:15

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Hostia: Bc. Miroslav Legěň

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Špecifikácia prototypu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Všetci členovia vypracovali jednotlivé časti prezentácie o obal'ovačoch na seminár PeWe
2. Michal Kurt'ák vytvoril príbehy do systému Scrum

Opis stretnutia:

1. Predstavenie prezentácie na PeWe a diskusia
2. Michal Kurt'ák oboznámil ostatných o jednotlivých úlohách na prototypu
3. Diskusia k subdokumentom, vzorom a filtrom
4. Diskusia k stratégii učenia obal'ovača
5. Zapísanie úloh do systému Scrum
6. Rozdelenie implementačných úloh
7. Miroslav Legěň mal prezentáciu o učení obal'ovačov - SVM (Support Vector Machines), HMM (Hidden Markov Model)

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Všetci:

- Práca na prototypu podľa pridelených úloh v systéme Scrum

Poznámky:

-

Zápis zo 8. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 6.12.2006 9:15

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurták, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Implementácia prototypu vybraných častí

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Vyhodnotenie postupu implementácie prototypu od posledného stretnutia

Opis stretnutia:

1. Prediskutovanie návrhov, ktoré sa objavili počas implementácie
2. Analyzovanie vzťahu medzi subdokumentom a príkladom
3. Návrh zmien pri práci s TagFinderom
4. Došpecifikovanie stratégií pre prototyp
5. Boli konkretizované požiadavky na Opakujúcu stratégiu a Jednoduchú stratégiu
6. Informovanie a diskusia o adaption frameworku
7. Spresnenie komunikácie pri získavaní a spracovaní príkladov
8. Návrhy úpravy GUI
9. Došpecifikovali sa požiadavky na úpravu dialógov na zadávanie príkladov a prácu so stratégiami
10. Definovanie ďalších úloh a ich zadanie do systému ScrumWorks

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Všetci:

1. Práca na prototypu podľa pridelených úloh v systéme ScrumWorks
2. Marián Šimko - naštudovať adaption framework

Poznámky:

-

Zápis z 9. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 13.12.2006 9:15

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Marián Šimko, Bc. Michal Šimún

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Implementácia prototypu vybraných častí

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák vysvetlil vykonané zmeny v jadre
2. Michal Šimún, Ľubomír Chamraz hovorili o rozhraní na pridávanie príkladov
3. Ján Krausko mal problémy používaním Maven pre náš projekt.
4. Marián Šimko začal študovať problematiku adapčných rámcov, má nejaké nejasnosti

Opis stretnutia:

1. Vysvetlenie Adaptation Framework, diskusia o požiadavkách na adaptáciu, existujúce riešenia
 - záver: zadanie preštudovať si existujúce riešenia a nájsť najvhodnejší rámec pre naše použitie
2. Opis súčasného riešenia zapisovačov a Ďuri opísal zmeny, ktoré treba vykonať
3. Diskusia o dokumente pre prototyp
 - záver: dohodli sme sa na požadovaných častiach a pridelených úlohách
4. Dohodli sa na termíne uzatvorenia zmien v systéme – do piatka
5. Stanovenie cieľov učenia obal'ovača
 - záver: dohodli sme sa na učení pomocou pozitívnych príkladov pomocou generalizácie
6. Presné vyšpecifikovanie úloh do piatka
7. Dohodli sme sa na termíne prezentácie prototypu na stredu počas stretnutí tímu, ktorý sme navrhli oponentskému tímu
8. Michal Kurt'ák vykonal zmeny v jadre systému a pridal nové unit testy pre vykonané zmeny
9. Diskutovali sme o vytvorení rozhrania na pridávanie pozitívnych a negatívnych príkladov

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Každý vykoná svoju úlohu v implementácii projektu, ktorú má priradenú v systéme ScrumWorks
2. Podľa dohody každý vytvorí pridelenú časť dokumentácie, ktorá sa odovzdá v pondelok
3. Marián Šimko dokončí analýzu adapčných rámcov a pripraví si prezentáciu o najvhodnejšom kandidátovi pre náš projekt

Poznámky:

-

Zápis z 10. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 20.12.2006 10:00

Miestnosť: CISCO laboratórium D-105, D-211

Prítomní:

Pedagógovia: Mgr. György Frivolt, Ing. Ivan Polášek, PhD.

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ivan Kišac, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák,
Bc. Michal Šimún, Bc. Marián Šimko – neprítomný pre chorobu

Členovia tímu 7: Bc. Ondrej Hirjak, Bc. Peter Nociar, Bc. Michal Okresa, Bc. Ľuboš Pazdera,
Bc. Juraj Petráš, Bc. Richard Schwartz

Téma stretnutia:

1. časť - Prezentácia prototypov jednotlivých tímov
2. časť - Plánovanie činnosti na ďalšie obdobie

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Vyhodnotenie činnosti za semester formou prezentácie prototypu

Opis stretnutia:

1. časť: Vzájomné prezentácie prototypov oboch tímov spojené s diskusiou o možných doplneniach a úpravách
2. časť:
 1. Zhodnotenie práce v tíme, zhodnotenie implementačnej fázy
 2. Návrhy na úpravu v architektúre do 2. etapy
 3. Riešenie otázky organizácie práce tímu v ďalšej etape
 - viac modelovania,
 - zmeny v organizácii stretnutí,
 - zmeny v tvorbe dokumentácie a použitých nástrojoch (použitie Wordu, podľa dostupnosti)
 4. Riešenie problému s Mavenom
 5. Diskusia o ďalšej činnosti a definovanie krokov pre ďalšiu iteráciu:
 - umiestnene filtra a presunutie niektorých metód v stratégii učenia
 - presunutie zapracovania lokálneho kontextu do neskorších fáz
 - zlúčiť subdokument a example
 - pokračovať v štúdiu a rozvíjaní učenia
 - venovať sa Mozille
 - naštudovať XPCOM

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Ľubomír Chamraz – štúdium Mozilly
2. Ivan Kišac – študovať spôsoby učenia
3. Michal Kurták – dorobiť UnitTesty
4. Marián Šimko – naštudovať XPCOM a s Krauskom nájsť existujúci projekt
5. Michal Šimún – zlúčiť subdokument a expression example

Poznámky:

-

5.2 Letný semester

Nasledujúce strany obsahujú zápisy z letného semestra 2006/2007.

Zápis z 11. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 8.2.2007 9:00

Miestnosť: D-211

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurťák, Bc. Michal Šimún, Bc. Marián Šimko, Bc. Ivan Kišac – neprítomný pre chorobu

Téma stretnutia:

Plánovanie činnosti na ďalšie obdobie

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Ľubomír Chamraz a Michal Šimún preštudovali JRex a pokúsili sa overiť jeho možnosti na príkladoch. Problém pri kompilácii Mozilly, nebolo možné vytvoriť príklady.
2. Ivan Kišac upravil zdrojový kód učenia XPath výrazov.
3. Ján Krausko a Marián Šimko preštudovali XPCOM a LiveConnect a našli jednoduché príklady ich použitia.
4. Michal Kurťák pracoval na tvorbe UnitTestov.

Opis stretnutia:

1. Diskusia na tému JRex, XPCOM, LiveConnect a UnitTesty
 - varianty možných parserov webových stránok podľa priority a možnosti použitia
 1. JRex
 2. DOM Connector
 3. Swing parser
 4. Mozilla FireFox + sokety cez JavaScript
2. Diskusia o návrhu novej architektúry
 - Zmena kontextu
 - Kontext bude obsahovať subdokument a output objekty
 - Úprava akcií
 - Akcia ExtractData
 1. Volá filter, ktorý vráti subdokumenty
 2. Zo subdokumentov sa vytvorí kontext
 3. V iterácii sa volajú potomkovia (podakcie) a nim sa predá kontext
 - Návrh output objektov
 - Vytváranie output objektov
 1. Vytvorenie nového koreňa
 2. Priradenie hodnôt z filtrov
 3. Vytvorenie podstromu a definovanie writera

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Ľubomír Chamraz, Ján Krausko, Marián Šimko, Michal Šimún – spojzdenie JRex a tvorba použiteľných príkladov

2. Ivan Kišac – študovať spôsoby učenia, implementácia učenia jednoduchých XPath výrazov
3. Michal Kurt'ák – dorobiť UnitTesty, vytvoriť návrh novej architektúry
4. Marián Šimko – pozrieť Adaptation framework
5. Michal Šimún – návrh akcií

Poznámky:

-

Zápis z 12. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 15.2.2007 10:00

Miestnosť: D-211

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko – neprítomný pre chorobu

Téma stretnutia:

Úpravy návrhu a plánovanie činnosti na ďalšie obdobie (ďalšia iterácia)

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Ľubomír Chamraz spustil JRex. Objavila sa chyba neznámeho pôvodu
2. Michal Šimún vypracoval diagramy činností akcií
3. Michal Kurt'ák pracoval na tvorbe UnitTestov a modifikácii implementácie učenia.

Opis stretnutia:

1. Predvedenie spúšťania JRex-u.
2. Prezentácia poznatkov ohľadom spracovania udalostí v JRexe.
 - Na základe týchto informácií sme sa rozhodli venovať sa JRexu a zanechať použitie LiveConnect a XPCOM
3. Prediskutovanie zmien vykonaných v LearningStrategy.
 - V oblasti implementácie sa ďalej poukázalo na potrebu ďalej sa venovať UnitTestom a LogHolderom
4. Michal Kurt'ák predstavil návrhy na úpravu architektúry systému:
 - prerobiť staré akcie, upraviť WrapperProgram, ...
5. Diskusia ohľadom OutputObjectov
 - OO musí mať cestu kam zapisuje on a kam zapisujú jeho deti
 - riešenie návrhu vytvárania a spravovania OO a prístupu k nim s ohľadom na lokálny kontext a činnosť akcií
6. Michal Šimún predstavil návrh činností akcií
7. Diskusia o:
 - spracovaní formulárov a autentifikácií
 - význame a použití *variables*
8. Plánovanie ďalšej iterácie a pridelenie úloh.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák, Michal Šimún – úpravy jadra, práca na lokálnom kontexte
2. Ivan Kišac – študovať a navrhnúť ďalšie spôsoby učenia (napr. zavedenie negatívnych príkladov)
3. Ľubomír Chamraz – práca na prezentačnej vrstve, JReX
4. Marián Šimko – transformácie dokumentu (DOM -> String)
5. Ján Krausko – práca na dialógoch pre akcie (ExtractData)

Poznámky:

-

Zápis z 13. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 26.2.2007 12:30

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko – neprítomný

Téma stretnutia:

Úpravy návrhu a plánovanie činnosti

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Ivan Kišac predstavil návrhy na doplnenie spracovania negatívnych príkladov v stratégiach učenia a návrh novej stratégie učenia.
2. Ľubomír Chamraz predstavil odchytnávanie udalostí v JRexe
3. Michal Kurt'ák vykonal úpravy jadra

Opis stretnutia:

1. Ďuri predstavil použitie markovovských modelov na olabelovanie reťazcov
2. Diskusia ohľadom adaptácie DOM stromu na reťazec
 - pri označovaní jednotlivých uzlov bude treba použiť doménovo špecifický tagger
3. Objavil sa problém s pripojením sa k systému SrumWorks, ktorý sme ďalej riešili
4. Diskusia na tému akcií (Michal Šimún, Michal Kurt'ák):
 - činnosť ExtractData – čo sa posiela do OutputObjectom a čo sa posiela dcérskym akciám
 - ako rozlišovať, kedy sa zapisuje text
 - bližšie došpecifikovanie činnosti ExtractData
 - boli prednesené návrhy na oddelenie získavania častí dokumentu a zápisu do OO
5. Pre súrodenecké akcie bude treba robiť klonovanie kontextu
6. Serializácia programu – možnosti použiť:
 - Castor
 - ukladanie objektov v binárnom tvare
7. Dodefinovanie a upresnenie jednotlivých úloh a ich pridelenia jednotlivým členom tímu
8. Potreba reorganizácie balíkov v projekte

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák, Michal Šimún – úpravy jadra, práca na lokálnom kontexte
2. Ivan Kišac – konkretizovať ďalšie spôsoby učenia
3. Ľubomír Chamraz – práca na prezentačnej vrstve, JREx
4. Marián Šimko – transformácie dokumentu, ďalšie štúdium (DOM -> String)
5. Ján Krausko – práca na dialógoch pre akcie, navrhnúť konkrétnu formu dialógov

Poznámky:

-

Zápis zo 14. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 1.3.2007 10:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko

Hostia: Bc. Miroslav Legéň

Téma stretnutia:

Práca na podrobnom návrhu, implementácia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Ľubomír Chamraz načrtnol prácu používateľa v prostredí prehliadača (JREx) - grafické označovanie jednotlivých elementov označených myšou
2. Michal Kurt'ák vykonal úpravy jadra

Opis stretnutia:

1. Konzultácie ohľadom GUI (časť 1):
 - Ján Krausko a Ďuri Frivolt prebrali hrubý návrh používateľského rozhrania
 - Michal Kurt'ák polemizoval nad použitím JGoodies data bindingu
 - *záver:* GUI je potrebné implementovať čo najjednoduchšie, snažiť sa čo najviac využiť existujúci aplikačný rámec
2. Ľubomír Chamraz prezentoval pokroky v práci s JREx
 - vyskytli sa menšie problémy s grafickým označením elementov webovej stránky
 - *záver:* bude potrebné meniť DOM strom pomocou značky <div>
3. Ivan Kišac, Ďuri Frivolt a Michal Kurt'ák prebrali problémy týkajúce sa pridania novej stratégie učenia
 - *záver:* potreba zmeny v návrhu, kde vzor bude môcť obsahovať nielen jeden, ale viaceré filtre - v závislosti od stratégie učenia
4. Konzultácie ohľadom GUI (časť 2):
 - hrubý návrh ako bude vyzerat' ActionDialog a akými mechanizmami sa budú generovať grafické prvky (widgets) v prezentačnom moduli aplikácie
 - *záver:* fotografia UML diagramu návrhu je prílohou zápisnice
5. Michal Šimún a Ďuri Frivolt rozobrali výhody využitia rámca R pre potreby učenia sa obalovača
 - porovnali ho s alternatívou Weka
 - *záver:* rámec R bude využitý, pretože:
 - je škálovateľný
 - je stabilnejší
 - obsahuje Java binding
6. Michal Kurt'ák a Michal Šimún vydiskutovali problémy s návrhom a implementáciu Output

Object-ov

7. Dodefinovanie a upresnenie jednotlivých úloh a ich pridelenia jednotlivým členom tímu
8. Marián Šimko a Ďuri Frivolt konzultovali miesta aplikácie adapčného rámca
 - *záver*: adapcia SubDocumentu bude riešená na úrovni Akcie
9. Ivan Kišac, Marián Šimko, Miroslav Legéň a Ďuri Frivolt konzultovali problematiku reťazcovej reprezentácie SubDocumentu
 - StringSubDocument bude v princípe textový reťazec
 - jednotlivé časti reťazca budú označované (otagované) pomocou tokenizéra na základe slovníka tagov
 - ujasnenie tu kľúčových pojmov tag vs. label
 - tag: značka, ktorá priradí podreťazcu určitý význam na základe slovníka tagov
 - label: označenie podreťazca používateľom podľa potreby (dôl. pre markovovské modely)
 - vysvetlenie princípu fungovania markovovských modelov
10. Konzultácie ohľadom GUI (časť 3 - v kontexte adaptácie):
 - v GUI používateľ vyberie learning strategy, na jej základe sa určí potrebná reprezentácia SubDocumentu (XML alebo String) a vykoná sa potrebná adaptácia

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák, Michal Šimún – úpravy jadra, práca na lokálnom kontexte, OutputObject
2. Ivan Kišac – práca na učení sa negatívnych príkladov
3. Ľubomír Chamraz – práca na prezentačnej vrstve, JReX
4. Marián Šimko – implementácia adapčného rámca
5. Ján Krausko – návrh a implementácia GUI

Poznámky:

-

Zápis z 15. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 8.3.2007 10:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko

Hostia: Bc. Miroslav Legéň

Téma stretnutia:

Diskusia o implementačných problémoch (GUI, adaptačný framework, JREx)

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Ľubomír Chamraz - pokračujúce práce s JREx - demonštrácia špeciálnych CSS moz štýlov na označovanie elementov.
2. Ján Krausko - analyzoval existujúce GUI a identifikoval potrebné zmeny.
3. Marian Šimko - pri implementácii adaptácie sa stretol s menšími technickými problémami.

Opis stretnutia:

1. Analýza nových požiadaviek na GUI:
 - Ján Krausko, Michal Šimún, Ivan Kišac - prediskutovali dizajn a potreby dialógových okien pre nové akcie, implementované Michalom Kurt'ákom v jadre programu. Z diskusie vyplynuli úlohy do ďalšieho stretnutia, ktoré boli na záver pridelené jednotlivým členom tímu.
2. Ľubomír Chamraz prezentoval pokroky v práci s JREx:
 - Použitie špeciálnych mozilla CSS štýlov, problém s orámovaním elementov v tabuľke, navrhnuté riešenia, ktoré bude treba vyskúšať:
 - použitie inej formy vyznačenia (podfarbenie,...),
 - použitie štandardných (ne-mozillovských) štýlov.
3. Mišo Kurt'ák, Marian Šimko, Ďuri Frivolt - diskusia o možnostiach adapčných frameworkov:
 - Marián Šimko prezentoval problémy pri implementácii adapčného rámca
 - Michal Kurt'ák vyjadril pochyby o nutnosti implementácie adapčného rámca v navrhovanej podobe
 - *záver:* Adapčný rámec nebude založený na Eclipse rámci, bude implementovaný samostatne, ale na jeho princípoch
4. Zrekapitulovanie a spísanie identifikovaných úloh týkajúcich sa nutných zmien v GUI.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák – dokončenie úprav jadra
2. Michal Šimún - vytvorenie PatternWidgetBuilderFactory, vytvorit' ViewPatternDialog (zatiaľ len ako prázdne)
3. Ivan Kišac – práca na učení sa negatívnych príkladov, implementácia triedy Platform obsahujúcej globálne využívajúce statické parametre (mapu stratégií učenia, mapu adaptív...), implementácia statických blokov na registráciu do Platform
4. Ľubomír Chamraz – práca na prezentačnej vrstve, JREx, doimplementovať Controller JREx
5. Marián Šimko – implementácia adapčného rámca, základný dialóg akcii (refactoring menu + strom)
6. Ján Krausko – opraviť bug v dialógovom okne Interpretera (nie je možné ho štandardne ukončiť tlačítkom "X"), implementácia Tab General (fillDialogFromAction), zmeniť triedy GUI/Actions podľa Core/Actions, pre PatternActions treba Tab Source (bude spúšťať Controller JREx), HTML Resolver (Tab HTML Settings)

Poznámky:

Úlohy boli doplnené do systému ScrumWorks a ich koniec bol naplánovaný na najbližšie tímové stretnutie (15.3.2007) s tým, že sa každý člen tímu pokúsi komitnúť dôležité časti svojej práce už do 13.3.2007.

Zápis z 16. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 15.3.2007 10:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Kurták, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko

Hostia: Bc. Miroslav Legéň

Téma stretnutia:

Priebeh implementácie, riešenie problémov, plánovanie činností.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Ľubomír Chamraz - pokračujúce práce s JREx, JRExController
2. Ivan Kišac - implementácia Platform
3. Marián Šimko – implementácia adapčného rámca, refactor starých GUI tried
4. Ján Krausko - refactor starých GUI tried, príprava dialógov akcií GUI

Opis stretnutia:

1. Ukončenie sprintu v Scrum a uzatvorenie hotových úloh.
2. Dialóg o spúšťaní JREx z dialógových okien akcií.
3. Ivan Kišac - upozornil na hotovú triedu Platform.
4. Naplánovanie nového sprintu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Prepojenie JREx a dialógu akcií (Ľubomír Chamraz).
2. Dokončiť implementáciu GUI dialógov (Ján Krausko).
3. Dokončiť úpravu Output Objectov (Michal Šimún).
4. Ivan Kišac implementácia CompoundXPathFilter.

Poznámky:

-

Zápis zo 17. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 22.3.2007 10:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko – neprítomný

Hostia: Miroslav Legěň, Martin Darula

Téma stretnutia:

Priebeh implementácie, riešenie problémov, plánovanie činností

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Michal Šimún vykonal úpravy na Output Objectoch a pokračuje s prácou na Writeroch
2. Ivan Kišac implementoval CompoundXPathFilter
3. Ľubomír Chamraz pracoval na implementácii grafického rozhrania v JReX-e

Opis stretnutia:

1. Práca s JReX-om
 - Ľubomír Chamraz s Michalom Šimúnom riešili problém vyskytujúcich sa výnimiek pri použití JReX-u.
2. Riešenie problémov s Mavenom
 - Michal Kurt'ák a Ivan Kišac riešili výskyt nesplnených testov v systéme Continuum, pričom v prostredí Eclipse prebehli bez problémov
 - Podstatu problémov sa podarilo odhaliť, odstránenie zostalo na úlohu
 - Ďalej riešili problémy s Mavenom
3. Kontrola napredovania činností zadaných v systéme ScrumWorks
 - Plnenie úloh prekonzultoval vedúci projektu s jednotlivými členmi
4. Integrácia JReX-u do wrappera
 - Prepájanie JReX-u s dialógom wrappera
5. Diskusia o zobrazovaní príkladov v JReXe
 - Členovia tímu upresňovali, ako formou budú oknu v JReXe oznamované elementy, ktoré sa majú zobrazovať ako výsledok aktuálneho výberu používateľa.
 - Elementy budú oznamované vo forme subdokumentu
6. Rozdelenie úloh a plánovanie činnosti
 - Prehodnotili sme priority ďalších úloh ako aj doterajšie napredovanie pri ich plnení.
 - Stanovali sme si cieľ vytvoriť verziu, ktorá bude testovateľná na praktických

príkladoch

7. Diskusia o uchovávaní a odovzdávaní kontextu

- Členovia tímu viedli diskusiu o spôsobe, akým sa bude uchovávať kontext pre jednotlivé akcie. Možnými formami boli:
 - vykonávanie vetvy predchádzajúcej akcii
 - udržiavanie kontextu v mape, mapovaním akcie na jej prislúchajúci kontext
- Vybrané bolo riešenie s použitím mapy

8. Diskusie s hosťami

- Prítomní hostia sa zaoberajú získavaním ďalších informácií z wrappovaných stránok. Boli s nimi konzultované spôsoby, akými budú ich riešenia integrované do štruktúry wrappera.
 - Pre **LangID** treba navrhnuť nový subdokument; filter, ktorý zrealizuje získanie LangID a stratégiu, ktorá tento filter vytvorí. Stratégia si musí v prípade potreby subdokument, ktorý obdrží, adaptovať na reťazcový subdokument
 - Pre integráciu skrytého markovovského modelu (**HMM**) treba vytvoriť príslušnú stratégiu a filter. Potrebu samostatného subdokumentu si Miroslav Legěň došpecifikuje neskôr.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Michal Kurták – vytvorenie odovzdávania kontextu
2. Michal Šimún – práca na Output Objectoch
3. Ivan Kišac – Použitie Platform pri naplňaní combo boxov
4. Ľubomír Chamraz – zobrazovanie dokumentov v JREx-e
5. Marián Šimko – Naplňanie akcií z dialógov
6. Ján Krausko – dokončiť dialóg aspoň pre 1 akciu, za účelom testovania funkcionality

Poznámky:

Členovia tímu naďalej pracujú aj na úlohách stanovených pre danú iteráciu v systéme ScrumWorks.

Zápis z 18. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 29.3.2007 10:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko

Téma stretnutia:

Implementácia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Ľubomír Chamraz implementoval spúšťanie JREx z programu obalovača
2. Ján Krausko vykonal úpravy na GUI dialógov akcií

Opis stretnutia:

1. Ľubomír Chamraz prezentoval problém JREx-ovskej reprezentácie DOM stromu
 - JREx má vlastnú implementáciu DOM stromu a nedokáže pracovať s inou implementáciou (xerces)
 - *záver:* je potrebné vytvoriť adaptér medzi xerces a JREx, kde sa DOM strom pretransformuje do XML a odtiaľ si JREx vytvorí pre svoje potreby
2. Ján Krausko prezentoval pokroky v práci s GUI
 - akcie LoadPage a ExtractData sú už navrhnuté kompletne
 - s menšími obštrukciami bolo možné demonštrovať vyznačovanie príkladov a generalizáciu pomocou SimpleLearningStrategy
 - *záver:* na GUI je potrebné dokončiť ostatné dialógy a implementovať ich validáciu a napĺňanie z akcií + uskutočniť drobné zmeny (implementovať dopĺňanie prefixu http:// do dialógov s uri atď.)
3. Michal Šimún, Marián Šimko, Ivan Kišac, Ľubomír Chamraz sa podieľali na implementácii ComboBoxu pre LearningStrategy
 - *záver:* bol implementovaný listener, ktorý je napojený na Platform, z ktorého získa zoznam dostupných stratégií učenia
4. Ivan Kišac, Michal Šimún implementovali napĺňanie ComboBoxov so stratégiami s použitím RegistrationItem (využitie preťaženia metódy toString)
5. Ďuri Frivolt upresnil úlohy tohto šprintu (ktoré treba dokončiť do nedele 1.4.)
 - splnenie úloh musí byť zavŕšené platnosťou scenária (obalovač musí poskytovať nasledovnú funkcionálnosť):
 - spustenie obalovača
 - vytvorenie stromu akcií
 - označenie príkladov v JREx
 - príklady, pattern, filtre bude možné prezrieť cez PatternDialog
 - *záver:* úlohy do konca tohto šprintu sú uvedené v časti na konci zápisnice

6. Ďuri Frivolt načrtol nové úlohy do ďalšieho šprintu
 - *záver*: každý člen má povinnosť poslať do nedele 1.4. mail, aké má predstavy o funkcionalite wrappera v čase na konci ďalšieho šprintu, tj. ako by to dovtedy malo fungovať

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Ján Krausko – dokončenia GUI dialógov akcií
2. Marián Šimko – napĺňanie akcií z dialógov, validácia
3. Michal Šimún – dokončiť PatternDialog + PatternWidgetBuilder
4. Ľubomír Chamraz – transformácia xerces DOM implementácie na JReX implementáciu
5. Ivan Kišac – pokračuje v práci na učení

Poznámky:

-

Zápis z 19. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 12.4.2007 10:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Kurt'ák, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko

Téma stretnutia:

Implementácia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Michal Šimún vykonal úpravy na Writeroch a Output Objectoch
2. Ivan Kišac priniesol návrhy na stratégie učenia
3. Ľubomír Chamraz pracoval na zobrazovaní vzorov v JREx-e
4. Ján Krausko upravil dialógy

Opis stretnutia:

1. Vzájomné informovanie o objavených chybách vo wrapperi
 - problém s referenciou na akciu
 - príklady sa ukladajú do 1. extract action v strome akcií
 - problém so zadávaním príkladov
 - dal sa zadať iba jeden príklad
 - problém so zobrazovaním vzorov
 - rozdiely v DOM stromoch v JRExe a xercese
 - problém so zobrazovaním obrázkov
2. Definovanie úloh – ďalšie úlohy, resp. úlohy na dokončenie
3. Revízie rozpracovaných úloh (porovnávanie so systémom ScrumWorks)
4. Prezentovanie navrhnutých stratégií
5. Pridelenie definovaných oblastí
6. Práca na oblastiach v skupinách
 - problém zobrazovania obrázkov sa podarilo vyriešiť (Ľubomír Chamraz, Michal Kurt'ák, Ján Krausko)
 - práca na definovaní stratégie (Ivan Kišac, Michal Šimún, Marián Šimko, György Frivolt)
 - rozhodnutie pre filtráciu na základe klasifikácie vizuálnych prvkov (štýly, ...)

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Riešenie problému s referenciami na akciu – Ľubomír Chamraz, Ján Krausko
2. viewPattern, problém rozdielov medzi Xercesom a Jrexom – Ľubomír Chamraz, Michal
3. Práca na Output Objectoch – Michal Šimún
4. Práca na učení – Ivan Kišac, Marián Šimko, Michal Šimún, Ján Krausko, György Frivolt

Poznámky:

-

Zápis z 20. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 19.4.2007 10:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák

Téma stretnutia:

Identifikácia a riešenie chýb. Príprava osnovy výslednej dokumentácie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Vyriešené problémy so spúšťaním wrapperu a wiewPattern dialogom (Michal Šimún).
2. Navrhli sa ďalšie možné stratégie učenia (Ivan Kišac).

Opis stretnutia:

1. Vzájomné informovanie o objavených chybách vo wrapperi a o postupe ich odstraňovania.
2. Problém pri stratégii učenia na základe atribútov textu definovaných pomocou CSS štýlov. Ukazuje sa ako veľmi ťažko riešiteľný, preto sa sústredíme na vlastnosti textu vyplývajúce z tagov, ktoré text ohraničujú.
3. Definovanie úloh – ďalšie úlohy, resp. úlohy na dokončenie.
4. Revízie rozpracovaných úloh (porovnávanie so systémom ScrumWorks).
5. Práca na oblastiach v skupinách
 - problémy spojené s JRexe vs xercese (Michal Kurt'ák, Ľubo Chamraz)
 - stratégia učenia (ostatní)
6. Príprava osnovy dokumentácie a pridelenie jednotlivých častí členom tímu (všetci)

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Tvorba dokumentu
 1. Krausko - GUI (Prezentačná vrstva), používateľská príručka
 2. Chamraz - Jrex (Prezentačná vrstva)
 3. Šimún - Architektúra systému, Output objekty
 4. Kišac - Učenie
 5. Kurt'ák - Jadro a akcie
 6. Šimko - Riadiaca časť + integrácia
2. Každý namodeluje svoju časť, čo integrátor pridá do kapitoly Implementácia

Poznámky:

-

Zápis z 21. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 26.4.2007 10:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. György Frivolt

Členovia tímu 5: Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko, Bc. Michal Kurt'ák

Téma stretnutia:

Identifikácia a riešenie chýb. Príprava výslednej dokumentácie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Michal Kurt'ák pracoval na odstraňovaní problémov v parsovaní (problém s TBODY a pod.)
- riešenia ukladanie dokumentu, viaceré nahranie knižníc
2. Ivan Kišac - návrh a implementácia stratégie učenia na základe atribútov, implementácia nového subdokumentu a filtra

Opis stretnutia:

1. Hľadanie problému zobrazovania stránky JReXom (niekedy sa zobrazilo prázdne okno)
 - nájdené - problémy pri parsovaní
 - možné riešenie vyžaduje kompiláciu Mozilly - problém so samotnou kompiláciou a dostupnosťou verzii Mozilly a JReX parsera
2. Diskusia o aktuálnych problémoch
3. Konzultovanie zloženia dokumentácie
 - kontrola štruktúry dokumentácie
 - ukážky pripravených častí
4. Odstraňovanie problému zobrazovania stránky JreXom
5. Riešenie pridania Weky do repozitára
6. Diskusia a prehľad nového učenia na základe atribútov
7. Odhaľovanie chýb
8. Marián Šimko, Ďuri Frivolt a Martin Darula diskutovali o
 - novom type subdokumentu LangSubDocument, ktorý bude v sebe zahŕňať metódy na identifikáciu jazyka, v ktorom je obsah dokumentu napísaný
 - možnosti zaradenia LangSubDocument-u do aktuálnej implementácie
 - *záver:* LangSubDocument bude implementovaný do PushData dialógu, kde si používateľ bude môcť vybrať, či chce do výstupu zaradiť aj informáciu o jazyku dokumentu, ktorý ukladá
9. Formulovanie ďalších úloh

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1. Každý pracuje na tvorbe pridelenej časti dokumentácie
2. Michal Šimún
 - Integrácia Weky do učenia
 - Práca na zapisovačoch
 - GUI – editácia filtrov
3. Ivan Kišac
 - Doplnenie chýbajúcich častí novej stratégie
 - Vytvorenie nového subdokumentu s atribútmi pre každý element
 - Návrh adaptácie z XML subdokumentu na subdokument s atribútmi
4. Marián Šimko
 - Napĺňanie príkladov atribútmi
 - Zavedenie subdokument komboboxu do PushData dialógu
5. Ján Krausko
 - Úpravy v GUI
6. Michal Kurt'ák
 - Opravy vo vykonávaní podstromu
 - Práca na odstraňovaní nájdených chýb
7. Ľubomír Chamraz
 - Vytvorenie testovacieho scenára a hlásenie chýb

6 Štábna kultúra

V procese riešenia projektu a tvorby výsledného produktu je z pohľadu tímovej práce kľúčové dodržiavanie určitých konvencií. Každý člen tímu je individualita, ktorá disponuje vlastnou kultúrou kódovania i písania dokumentov. Z pohľadu tímovej spolupráce je dôležité jednotlivé aspekty zjednotiť. Táto kapitola obsahuje všeobecne dodržiavané pravidlá pri tvorbe projektu a dokumentácie.

6.1 Šablóna zápisnice tímového stretnutia

Každý zápis z tímového stretnutia je potrebné zapísať na základe určitých pravidiel, aby bola dodržaná uniformita dokumentov. Preto sme navrhli šablónu zápisnice, ktorá definuje základnú štruktúru dokumentu s poznámkami zo stretnutia:

Zápis z X. stretnutia tímu č. 5

Dátum: *Deň a čas, v ktorý sa stretnutie uskutočnilo*

Miestnosť: *Miestnosť, v ktorej sa stretnutie uskutočnilo*

Prítomní:

Zoznam zúčastnených osôb. Optimálne by táto časť mala byť rozdelená na podčasti: Pedagóg, Členovia tímu a Hostia.

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

V tejto časti bude uvedená téma stretnutia podľa harmonogramu, ktorý je uvedený na webe k projektu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

V tejto časti budú vyhodnotené úlohy, ktoré boli zadané na predchádzajúcom stretnutí. Ak to bude potrebné, zapíše sa aj stav riešenia úlohy (v %) a identifikátor úlohy (ID), ktorý bude využitý v nástroji pre podporu riadenia projektu.

Opis stretnutia:

Podrobný opis priebehu stretnutia.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Zoznam úloh, ktoré vyplynuli zo samotného stretnutia a ktoré bude nutné splniť do stretnutia ďalšieho.

Poznámky:

Táto časť obsahuje dodatočné poznámky, ktoré sa „nezmestili“ do predošlých častí

6.2 Komentáre pri ukladaní do SVN úložiska

Pri ukladaní (angl. commit) zmien do SVN úložiska je potrebné stále napísať komentár, ktorý charakterizuje povahu vykonanej zmeny. Komentár je nutné uviesť aj v prípade, že zmena bola iba malá. Štruktúra komentára je nasledovná:

[xxx] Title:description.

Title je krátky dvoj- až trojslovný opis, po ktorom nasleduje podrobnejší opis (*description*).

Položka [xxx] špecifikuje typ zmeny. Rozoznávame nasledujúce typy zmien:

- [mod] modifikácia v kóde
- [fix] odstránenie chyby
- [new] implementácie novej vlastnosti/funkcionality
- [tst] implementácia nových unit testov

Po špecifikácii typu zmeny je potrebné písať tri medzery. Príklady:

- [mod] Context:a minor changes in the ExtractData action towards local context
- [fix] Bug#36:critical bug in database writer fixed
- [fix] Spelling:default changed to default in ExtractData action dialog

6.3 Kultúra kódovania

Pri tvorbe programového kódu obal'ovača je v záujme celého tímu dodržiavanie princípov písania prehľadného a „čistého“ kódu, ktoré zjednodušujú orientáciu v kóde zdieľanom viacerými programátormi. Z tejto požiadavky vychádza niekoľko pravidiel, ktoré by mali byť dodržiavané¹:

Konvencie pomenovávania

1. všetky názvy sú v anglickom jazyku
2. názvy balíkov sa píšu malými písmenami, napríklad:
`mypackage, sk.stuba.fiit.wrapper`
3. názvy typov musia byť podstatné mená začínajúce veľkým písmenom, v prípade viacerých slov začína veľkým písmenom každé slovo a medzery sa vynechávajú, napríklad:
`Filter, PatternAction`
4. názvy premených sú písané podobne ako názvy typov, s tým rozdielom, že prvé písmeno je vždy malé, napríklad:
`obtainedFilter, myPatternAction`
5. názvy konštánt sú písané veľkými písmenami, oddeľovačom slov je znak podčiarkovníka, napríklad:
`MAX_ITERATIONS, COLOR_RED`
6. názvy metód sú písané podobne ako názvy premenných (bod 4), výnimky tvoria metódy konštruktorov, ktoré musia začínať veľkým písmenom, napríklad:
`getString(), executeAction()`
7. skratky sa nepíšu veľkými písmenami, napríklad:
`XmlSubDocument // nie XMLSubDocument!!`
8. pomenovania musia zodpovedať funkcionalite, ktorú opisujú, nemali by sa používať nezmyselné pomenovania, ktoré nič nehovoria o aktuálnom kóde

Súbory so zdrojovým kódom

1. zdrojové súbory musia mať príponu `.java`, napríklad:
`Platform.java`
2. každá trieda by mala byť deklarovaná v samostatnom súbore s rovnomenným názvom
3. obsah súboru zdrojového kódu by nemal presahovať 80 znakov
4. špeciálne znaky typu TAB a pod. nie sú povolené
5. rozdeľovanie dlhých riadkov zdrojového kódu musí byť prehľadné a zrejmé, platí, že v prípade dlhého riadku:

¹ Pravidlá prevzaté a aplikované pre potreby projektu z Java Programming Style Guidelines dostupnom na <http://geosoft.no/development/javastyle.html>

- odsadenie do nového riadku sa realizuje po znaku bodky „,“
- odsadenie do nového riadku sa realizuje po operátore
- je potrebné zarovnanie na vhodnú úroveň predchádzajúceho riadku
- napríklad:

```
method(param1, param2,  
        param3);  
  
setText ("Rozdelenie" +  
        "na dve casti");
```

Ostatné konvencie

1. typová konverzia sa odporúča vykonávať explicitne, napríklad:
`floatValue = (int) intValue; // NIE: floatValue = intValue;`
2. špecifikátor poľa sú pridružené k typu, nie k premennej; napríklad:
`int[] a = new int[20]; // NOT: int a[] = new int[20]`

Komentáre

1. vo všeobecnosti platí, že tvorba komentárov by mala byť minimalizovaná v najväčšej miere vytváraním samoopisného programového kódu (vhodným pomenovaním a explicitnou logickou štruktúrou)
2. komentáre sú vytvárané v slovenskom jazyku
3. komentovanie by malo podliehať Javadoc konvenciám
4. po znaku komentára sa vkladá medzera, napríklad:
`// Toto je komentár NOT: //This is a comment`

`/**
 * This is a javadoc
 * comment
 */`
5. pre nie JavaDoc komentár sa odporúča použitie notácie `//` aj pre viacriadkové komentáre

7 Posudky

Táto kapitola obsahuje vypracované, ako aj obdržané posudky softvérového systému, resp. jeho dokumentácie, ako aj vyjadrenia na nich.

8 Manažment tímového procesu

8.1 Manažment plánovania

Proces plánovania spočíva v dekompozícii cieľov projektu do jednotlivých úloh definovaných na viacerých úrovniach. Najväčšou časovou jednotkou plánovania je tzv. „šprint“. Šprint tvorí ucelenú časovú etapu, ktorá má jasne definované a ohraničené ciele. Je potrebné ho dekomponovať na menšie skupiny úloh, ktoré zahŕňajú už konkrétne úlohy riešené jednotlivými členmi tímu. Jednotlivé úlohy sú priradované na tímových stretnutiach použitím podporného nástroja na manažment plánovania.

Na proces plánovania je použitý nástroj ScrumWorks. Nástroj ScrumWorks nie je veľmi rozsiahly. Dokáže evidovať práve spomínané šprinty (návrh manažment plánovania je sčasti prispôbený jeho funkcionalite), pridelať úlohy jednotlivcom a generovať zaujímavé štatistiky. Nedisponuje takou funkcionalitou ako iné alternatívy, ale pre potreby nášho tímového projektu je postačujúci.

8.2 Manažment verzií a konfigurácií

Proces manažmentu verzií a konfigurácií je realizovaný prostredníctvom nástroja Subversion². Nástroj Subversion tvorí integrované prostredie pre správu verzií zdrojového kódu, pričom obsahuje dostatočnú podporu pre tvorbu konfigurácií.

Princíp fungovania Subversion spočíva v existencii centrálného úložiska (angl. repository), ktoré obsahuje dáta, s ktorými pracujeme. V úložisku nie sú dáta ukladané redundantne, ale zaznamenávajú sa iba zmeny medzi jednotlivými verziami, tzv. revízie (angl. revisions). Tým je dosiahnuté to, že používateľ nástroja má kedykoľvek prístup ku ktorejkoľvek verzii zdrojového kódu, bez toho, aby ich musel explicitne zálohovať na rôzne médiá. Subversion podporuje prístup na diaľku, čiže umiestnením nástroja na server dosiahneme stále dostupný projektový kód pre všetkých členov tímu.

Podpora tvorby konfigurácií je v nástroji obsiahnutá v možnosti generovania tzv. „tag“ alebo „branch“ verzií, ktoré v úložisku tvoria novú vetvu vývoja. Jednotlivé vetvy môžu byť rovno pripravené na špecifické nasadenie, alebo sa môžu paralelne vyvíjať spolu s hlavnou vetvou.

Pravidlá manažmentu verzií a konfigurácií, ktoré je potrebné dodržiavať počas oboch semestrov, možno zhrnúť do niekoľkých bodov:

- centrálné SVN úložisko je dostupné na serveri Latiga s URI adresou <https://latiga.fiit.stuba.sk/svn/wrapper>
- právo prispievať do úložiska majú všetci členovia tímu, každý má pridelené prihlasovacie meno a heslo

² Dostupné na <http://subversion.tigris.org>

- pri prispievaní do úložiska je potrebné dodržiavať pravidlá štabnej kultúry (kapitola 6)
- každý člen odovzdáva zdrojový kód súvisiaci s úlohou, ktorá mu je pridelená v systéme ScrumWorks (časť 8.1), najneskôr do termínu, ktorým pridelená úloha končí
- generovanie vetiev (konfigurácií) nastane aspoň v dvoch kontrolných bodoch:
 - prototyp riešenia
 - finálne riešenie
- generovanie iných vetiev sa realizuje podľa potrieb ostatných ľudí pracujúcich na projekte obalovača (tento bod zahŕňa vytvorenie vetvy pre ostatné bakalárske, diplomové, eventuálne iné projekty prebiehajúce na FIIT STU)
- odporúča sa používať zásuvný modul pre IDE Eclipse s názvom Subclipse, ktorý integruje nástroj do prostredia Eclipse

8.3 Manažment zmien

Na podporu procesu manažmentu zmien bol pôvodne navrhnutý systém Bugzilla³. Celková povaha projektu však neumožňovala v počiatočných fázach systém využívať, preto sa od neho upustilo. Manažment zmien bol preto realizovaný iba explicitne použitím tzv. tímového „mailing listu“ (pomocou služby Google Groups) alebo prostredníctvom naplánovania úlohy pre vykonanie konkrétnej zmeny v systéme ScrumWorks (časť 8.1).

3 Dostupné na <http://www.bugzilla.org>

9 Preberacie protokoly

V tejto časti sa nachádzajú preberacie protokoly, ktoré dokladajú prevzatie dokumentácie v jednotlivých etapách jej vývoja. Každý dokument bol odovzdaný v dvoch exemplároch – jednom pre vedúceho projektu a druhom pre konkurenčný tím.