

## **Zápis zo 14. stretnutia tímu č. 5**

**Dátum:** 1.3.2006 10:00

**Miestnosť:** Softvérové štúdio

**Prítomní:**

*Pedagóg:* Mgr. György Frivolt

*Členovia tímu 5:* Bc. Ľubomír Chamraz, Bc. Michal Kurták, Bc. Michal Šimún, Bc. Ivan Kišac, Bc. Marián Šimko, Bc. Ján Krausko

*Hostia:* Bc. Miroslav Legéň

**Téma stretnutia:**

Práca na podrobnom návrhu, implementácia

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

1. Ľubomír Chamraz načrtnol prácu používateľa v prostredí prehliadača (JREx) - grafické označovanie jednotlivých elementov označených myšou
2. Michal Kurták vykonal úpravy jadra

**Opis stretnutia:**

1. Konzultácie ohľadom GUI (časť 1):
  - Ján Krausko a Ďuri Frivolt prebrali hrubý návrh používateľského rozhrania
  - Michal Kurták polemizoval nad použitím JGoodies data bindingu
  - *záver:* GUI je potrebné implementovať čo najjednoduchšie, snažiť sa čo najviac využiť existujúci aplikačný rámec
2. Ľubomír Chamraz prezentoval pokroky v práci s JREx
  - vyskytli sa menšie problémy s grafickým označením elementov webovej stránky
  - *záver:* bude potrebné meniť DOM strom pomocou značky <div>
3. Ivan Kišac, Ďuri Frivolt a Michal Kurták prebrali problémy týkajúce sa pridania novej stratégie učenia
  - *záver:* potreba zmeny v návrhu, kde vzor bude môcť obsahovať nielen jeden, ale viaceré filtre - v závislosti od stratégie učenia
4. Konzultácie ohľadom GUI (časť 2):
  - hrubý návrh ako bude vyzeráť ActionDialog a akými mechanizmami sa budú generovať grafické prvky (widgets) v prezentačnom moduli aplikácie
  - *záver:* fotografia UML diagramu návrhu je prílohou zápisnice
5. Michal Šimún a Ďuri Frivolt rozobrali výhody využitia rámca R pre potreby učenia sa obalovača
  - porovnali ho s alternatívou Weka
  - *záver:* rámec R bude využitý, pretože:
    - je škálovateľný
    - je stabilnejší
    - obsahuje Java binding
6. Michal Kurták a Michal Šimún vydiskutovali problémy s návrhom a implementáciu Output Object-ov
7. Dodefinovanie a upresnenie jednotlivých úloh a ich pridelenia jednotlivým členom tímu

8. Marián Šimko a Ďuri Frivolt konzultovali miesta aplikácie adapčného rámca
  - *záver*: adapcia SubDocumentu bude riešená na úrovni Akcie
9. Ivan Kišac, Marián Šimko, Miroslav Legéň a Ďuri Frivolt konzultovali problematiku reťazcovej reprezentácie SubDocumentu
  - StringSubDocument bude v princípe textový reťazec
  - jednotlivé časti reťazca budú označované (otagované) pomocou tokenizéra na základe slovníka tagov
  - ujasnenie tu kľúčových pojmov tag vs. label
    - tag: značka, ktorá priradí podreťazcu určitý význam na základe slovníka tagov
    - label: označenie podreťazca používateľom podľa potreby (dôl. pre markovovské modely)
  - vysvetlenie princípu fungovania markovovských modelov
10. Konzultácie ohľadom GUI (časť 3 - v kontexte adapcie):
  - v GUI používateľ vyberie learning strategy, na jej základe sa určí potrebná reprezentácia SubDocumentu (XML alebo String) a vykoná sa potrebná adapcia

### **Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

1. Michal Kurták, Michal Šimún – úpravy jadra, práca na lokálnom kontexte, OutputObject
2. Ivan Kišac – práca na učení sa negatívnych príkladov
3. Ľubomír Chamraz – práca na prezentačnej vrstve, JREx
4. Marián Šimko – implementácia adapčného rámca
5. Ján Krausko – návrh a implementácia GUI

Úlohy budú priebežne dopĺňané a upravované v systéme ScrumWorks