

Záznam zo stretnutia č.11

(Tím č.5)



Vypracoval: Michal Koščák

Kontroloval: Stanislav Ochotnický

Termín a miesto stretnutia: 27.2.2008 17:00,
FIIT D207

Zúčastnení:

Ing. Valentino Vranič PhD.

Bc. Michal Koščák

Bc. Radoslav Menkyna

Bc. Martin Michálek

Bc. Stanislav Ochotnický

Bc. Pavel Paroulek

Id	Popis	Zodpovední	Dátum	Stav
1.7	Správa webového sídla tímu	RM	dlhodobo	pokračuje
10.1	Upraviť logický model, aby umožňoval kategorizáciu testov	SO	letný semester	ukončená
10.2	Vypracovať detailný návrh systému	SO, PP	letný semester	pokračuje
10.4	Kontaktovať L. Bira ohľadom konverzie L ^A T _E Xu do HTML	SO	letný semester	ukončená

Tabuľka 1: Úlohy z minulých stretnutí

Obsah stretnutia:

1. Pavel Paroulek zahájil stretnutie oboznámením Valentina Vraniča s vypracovaným plánom práce v letnom semestri.
2. Dohodli sme sa, že projekt bude postavený na MVC architektúre.
3. Plán práce obsahuje aj časové rezervy na vykrytie nečakaných problémov.
4. Valentino Vranič oznámil, že bude potrebné zohnať beta testerov a nechať si nejaký čas aj na údržbu systému.
5. Otázka ohľadom výstupov v letnom semestri:
 1. odovzdanie bude samotný produkt, 2. odovzdanie je dokumentácia produktu.
6. Rozhodlo sa, že používateľská príručka sa bude rozširovať a javadoc dokumentácia sa nebude tlačiť.
7. Rozhodlo sa, že nemusíme robiť import a export so Salbanu, na export do HTML sa použije HEVEA a do moodlu zrejme OKML, na zvyšok sa použijú skripty.
8. Na záver prebehla debata o presunutí stretnutia na iný termín. Zatiaľ všetko ostáva po starom.
9. Ďalšie stretnutie bolo naplánované na stredu 5.3. o 17:00.

Id	Popis	Zodpovední	Termín
1.7	Správa webového sídla tímu	RM	dlhodobó
10.2	Vypracovať detailný návrh systému	SO, PP	letný semester
11.1	Upraviť logický a fyzický model dajov, aby umožňoval kategorizáciu testov	MK	5.3.2008
11.2	Vytvoriť triedy "beans"Genexu	MM	5.3.2008
11.3	Rozbehať Apache Derby a vytvoriť DDL Genexu	SO	5.3.2008
11.4	Zistiť funkčnosť OKML	SO	5.3.2008
11.5	Zdokumentovať navrhnutú hrubú architektúru	PP, RM	5.3.2008

Tabuľka 2: Nové a pokračujúce úlohy