

# Záznam zo stretnutia č.16

(Tím č.5)



**Vypracoval:** Michal Koščák

**Kontroloval:** Stanislav Ochotnický

**Termín a miesto stretnutia:** 2.4.2008 16:00, Softvérové štúdio FIIT

## Zúčastnení:

Ing. Valentino Vranić PhD.

Bc. Michal Koščák

Bc. Radoslav Menkyna

Bc. Stanislav Ochotnický

Bc. Pavel Paroulek

Id	Popis	Zodpovední	Termín	Stav
1.7	Správa webového sídla tímu	RM	dlhodobo	pokračuje
10.2	Vypracovať detailný návrh systému	SO, PP	19.3.2008	ukončená
13.1	Pracovať ďalej na implementácii GUI systému	MK	neurčito	pokračuje
14.1	Navrhnuť sadu výnimiek pre DAO vrstvu	PP, MM, RM	2.4.2008	ukončená
15.1	Pokračovanie práce na exporte do $\LaTeX$ u	RM	9.4.2008	pokračuje
15.2	Úpravy DDL (Question, QuestionPoints) a prislúchajúci kód	SO	2.4.2008	ukončená
15.3	Počiatočná implementácia použitia šablón na export do $\LaTeX$ u	PP, RM	2.4.2008	ukončená
15.3	Počiatočná implementácia exportu $\LaTeX$ do HTML (najmä parsovanie výstupu HeVeA)	SO	2.4.2008	ukončená
15.4	Počiatočná implementácia generovania testov (backend)	MM	2.4.2008	pokračuje

Tabuľka 1: Úlohy z minulých stretnutí

## Obsah stretnutia:

1. SO zreferoval prácu za uplynulé 2 týždne (uzavreté úlohy, šablóny, nové GUI, databáza, i iné).
2. VV mal otázku ako sa budú pridávať obrázky k otázkam.
3. PP sa pýtal na aktuálny stav projektu. Bolo mu odporúčané tímovým vedúcim, aby si skompiloval a pozrel novú verziu GUI z projektového repozitára.
4. Následne prebehla rozsiahla diskusia o chybičkách v kóde a rozoberali sa možnosti optimalizácie.
5. MK oznámil autorom DAO implementácie, aby upravili konštruktory ArrayListov podľa počtu výsledkov, ktoré dostali z databázy.

6. PP upozornil na chybu GUI pri zmene typu otázky, táto bola vzatá na vedomie a opraví sa hneď ako to bude možné.
7. Následne prebehla diskusia o rozpracovaných šablonách. SO zreferoval aké chyby sa vyskytli pri implementácii a ako ich treba odstrániť.
8. Nakoniec sa plánovalo a indentifikovali sa možné riziká.

<b>Id</b>	<b>Popis</b>	<b>Zodpovedný</b>	<b>Dátum</b>
1.7	Správa webového sídla tímu	RM	dlhodobo
13.1	Pracovať ďalej na implementácii GUI systému	MK	neurčito
15.1	Pokračovanie práce na exporte do L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> Xu	RM, PP	9.4.2008
15.4	Počiatočná implementácia generovania testov (backend)	MM	9.4.2008
16.1	Prípraviť pôdu pre pridávanie obrázkov do databázy	SO	9.4.2008
16.2	Naprogramovať API na prečisťovanie databázy od nepoužívaných obrázkov, a pod.	SO	9.4.2008
16.3	Opraviť KeywordDaoDerby podľa dohody	PP	9.4.2008

Tabuľka 2: Nové a pokračujúce úlohy