



Zápisnica č.1

10. 10. 2007
16:00 – 19:00
Softvérové štúdio

Stretnutie zvolal: Ing. Ivan Kapustík

Zapisovateľ: Bc. Marian Buchta

Prítomní:

- *Pedagóg:*
 - Ing. Ivan Kapustík
- *Členovia tímu:*
 - Bc. Rastislav Barlík
 - Bc. Marian Buchta
 - Bc. Štefan Dlugolinský
 - Bc. Michal Kvetan
 - Bc. Stanislava Leitmanová
 - Bc. Milan Šillík

Téma stretnutia:

Oboznámenie sa s projektom RoboCup 3D a naplánovanie úloh do najbližšieho stretnutia.

Priebeh stretnutia:

1. Hodnotenie vypracovanej ponuky patrilo medzi najlepšie
2. Určenie niektorých členov tímu:
 - Vedúci tímu a webmaster: Bc. Štefan Dlugolinský
 - Zástupca vedúceho tímu: Bc. Milan Šillík
 - Manažér kvality: Bc. Stanislava Leitmanová
 - Plánovanie: Bc. Michal Kvetan
3. Diskusia o projekte RoboCup 3D (použitie Kallmanovho filtra). Prioritou je detailne preštudovať a nadviazať na prácu minuloročných tímov alebo možnosť vylepšiť súčasnú resp. navrhnúť novu architektúru hráča.
4. Diskusia o projekte RoboCup 2D ako inšpirácia pre RoboCup 3D. Spomenutie stratégií hráčov, prístupy cez fuzzy, resp. neurónové siete, pravidlá v strome.

Stav riešených úloh z predchádzajúcich stretnutí:

Neboli riešené žiadne úlohy.

Nové úlohy:

ID	Popis	Riešiteľ	Začiatok	Plánovaný koniec
1.1	Oboznámenie s minuloročnými zadaniami	všetci	10.10.07	17.10.07
1.2	Vyhľadať a spísať 4 medzinárodné RoboCup3D tímy	RB,MB,MK,MŠ	10.10.07	17.10.07
1.3	Detailne rozobrať 2 minuloročné tímy	SL,ŠD	10.10.07	17.10.07

Vysvetlivky:

- (RB) Bc. Rastislav Barlík
- (MB) Bc. Marian Buchta
- (ŠD) Bc. Štefan Dlugolinský
- (MK) Bc. Michal Kvetan
- (SL) Bc. Stanislava Leitmanová
- (MŠ) Bc. Milan Šillík