



Schôdzu zvolal: Ing. Ivan Kapustík

Zapisovateľ: Bc. Marian Buchta

Prítomní:

- *Pedagóg:*
 - Ing. Ivan Kapustík
- *Členovia tímu:*
 - Bc. Marian Buchta
 - Bc. Štefan Dlugolinský
 - Bc. Michal Kvetan
 - Bc. Stanislava Leitmanová
 - Bc. Milan Šillík

Téma stretnutia:

Diskusia o prezentácii produktu na regionálnom turnaji Robocup3D a o čiastočnej dokumentácii, ktorá sa odovzdáva v stredu (30.4.08).

Priebeh stretnutia:

1. Bc. Stanislava Leitmanová otvorila stretnutie a opýtala sa Ing. Ivana Kapustíka, čo by mala prezentácia obsahovať a na postery.
2. Ing. Ivan Kapustík rozprával, ako prebiehali minuloročne regionálne turnaje. Každý tím má približne 20 minút na prezentovanie svojho produktu a dosiahnutých výsledkov. Mávajú aj tzv. postery formátu A1, ktoré charakterizujú ich tím alebo prácu. Naša prezentácia by mala obsahovať hlavne videoukážky vstávania, otáčania, chôdze. Prezentáciu je vhodné doplniť aj krátkou ukážkou minuloročného svetového finále. V stredu (30.4.08) sa odovzdáva produkt a k nemu detailne vypracovaná používateľská príručka pre pokračovateľov projektu. Pre opozitný tím, ktorý bude produkt testovať treba do dokumentu navyše uviesť, čo sa stihlo počas semestra implementovať a akým spôsobom.
3. Bc. Marian Buchta sa venoval tvorbe používateľskej príručky. Opísal postup pre stiahnutie zdrojových kódov z tímového SVN, kompiláciu pod rôznymi operačnými systémami v rôznych vývojových prostrediach, spustenie agenta vrátane voliteľných prepínačov a podrobne opísal konfiguračný súbor agent.xml. Nakoľko vyšla nová verzia distribúcie Ubuntu 8.04, musel zmeniť (resp. doplniť) inštalačnú príručku pre inštaláciu vmware tools. Vytvoril nový balík operačného systému Ubuntu 8.04 s novým resserverom3D verzie 0.5.7.
4. Bc. Stanislava Leitmanová prezentovala jednoduchú chôdzu agenta. Prezentácia spočívala v prehraní logovacieho súboru na serveri (uložené logovacie súbory sa prehrávajú cez príkaz `monitorspark --logfile <názov_logovacieho_súboru>`). Ukážka bola štvornásobne zrýchlená. Chôdza je vytvorená pomocou skriptu, ktorý demonštruje ohýbanie kĺbov.
5. Bc. Štefan Dlugolinský prezenoval upravené a stabilnejšie "ninja" vstávanie, kde agent pri dopade na nohy ide do fázy podrepu. Po ustálení sa aktivuje posledná fáza, vstávanie z podrepu do staja. Pri tomto type vstávania sa využíva gyroskop.
6. Bc. Stanislava Leitmanová a Bc. Štefan Dlugolinský diskutovali o premennej timeout pri ovládaní kĺbov. Premenná timeout sa chápe dvoma rôznymi spôsobmi:
 - i. Indikuje ukončenie aktuálnej fázy pohybu

ii. Indikuje zastavenie pohybu

Ing. Ivan Kapustík navrhol, aby sa do funkcie na ovládanie klbov pridal parameter, ktorý bude určovať jeden z významov.

7. Bc. Michal Kvetan upravil a úspešne odtestoval sockety. Upravené zdrojové kódy je potrebné vložiť do SVN.
8. Bc. Milan Šillík mal za úlohu pripraviť videoukážky pohybu hráča pre regionálny turnaj. Pre problémy so serverom a agentom na jeho počítači ich nebolo možné zrealizovať. Úloha sa mu presúva do utorka (29.40.08) resp. Stredy(30.04.08). Vytvorí nasledujúce videoukážky: vstávania typu "ninja" a chôdze. Môžu sa pridať aj videoukážky nepriamo súvisiace s futbalom (napr. stojka na hlave a drep).
9. Bc. Michal Kvetan a Bc. Rastislav Barlík hľadali a skúšali nové pohyby využívajúce gyroskop. Nakoľko je táto problematika komplexná a zložitá dospeli, budú pokračovať v aktuálnych rozpracovaných pohyboch.
10. Ing. Ivan Kapustík na záver tímového stretnutia poznamenal, že niektoré materiály ohľadom projektu (hlavne postupy inštalácii a používateľská príručka) by sa mohli preložiť do anglického jazyka. Úloha je zaujímavá hlavne pre študentov, ktorí chcú pokračovať v projekte na diplomovej práci.
11. Nasledujúce tímové stretnutie sa bude konať dňa 5.5.08 o 17.00 v softvérovom štúdiu.

Stav riešených úloh z predchádzajúcich stretnutí:

ID	Popis	Riešiteľ	Stav
20.1	Písanie používateľskej príručky	MB	čiastočne splnená
20.2	Príprava videí pohybov hráča pre regionálny turnaj	MŠ	splnená
20.3	Odladenie „ninja“ vstávania	ŠD	splnená
20.4	Implementácia chôdze	SL, MŠ	splnená
20.5	Odtestovanie upravených socketov pri komunikácii vo vláknach	MK	splnená
20.6	Nové pohyby s využitím gyroskopu	MK, RB	nesplnená
20.7	Písať dokumentáciu	všetci	čiastočne splnená

Nové úlohy:

ID	Popis	Riešiteľ	Začiatok	Plánovaný koniec
21.1	Pripraviť prezentáciu pre regionálny turnaj vrátane videí (chôdza, vstávanie, drep, stojka na hlave)	MŠ, ŠD	28.4.2008	30.4.2008
21.2	Písanie používateľskej príručky	MB	21.4.2008	30.4.2008
21.3	Zverzovať všetky zdrojové kódy hráča a uložiť ich do SVN	všetci	28.4.2008	5.5.2008
21.4	Písať dokumentáciu	všetci	28.4.2008	20.5.2008

Vysvetlivky:

- (RB) Bc. Rastislav Barlík
- (MB) Bc. Marian Buchta
- (ŠD) Bc. Štefan Dlugolinský
- (MK) Bc. Michal Kvetan
- (SL) Bc. Stanislava Leitmanová
- (MŠ) Bc. Milan Šillík