

Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
21	07.05.2008	Softvérové štúdio	18.00

Zúčastnení členovia	Vladimír Janov	VJ
	Peter Brtáň	PB
	Martin Petráš	MP
	Ladislav Borženský	LB
	Ján Kohut	JK
Pedagóg	Ing. Ivan Kapustík	IK
Zapisovateľ	Ján Kohut	
Chýbajúci členovia	Marek Koperdák	

Program stretnutia

1. Zhodnotenie prezentácie na IIT SRC 2008.
2. Stav plnenia úloh.
3. Riešenie problematiky odovzdávania produktu a ďalšie záležitosti.

Priebeh stretnutia

1. Zhodnotenie prezentácie na IIT SRC 2008

- Na začiatku stretnutia IK zhodnotil naše vystúpenie na IIT SRC. Spomenul klady a zápory nášho vystúpenia. Navrhol oživiť prezentáciu obrázkami a ukázkami, aby tam nebolo veľa textu.
- Tiež by bolo vhodné, aby sa do prezentácie zapojili všetci členovia tímu.
- Riešili sa taktiež nesprávne formulácie na prezentácií, ktoré mohli viesť k nepresnostiam.
- Vhodné by bolo si pripraviť aj ústnu časť prezentácie.

2. Stav plnenia úloh

- IK odporúčal dokončiť dokumentáciu a dokončiť finálneho hráča.
- VJ informoval o stave dokumentácie, ktorá je takmer hotová, chýbajú časti k aktuálnemu stavu projektu v dokumentácií.
- VJ a MP taktiež informovali o súčasnom stave funkcionality hráča. Spomenuli výborné výsledky pri presunoch hráčov v rámci formácií.
- IK nás upozornil, aby sme testovali zmeny formácií voči viacerým tímom.
- LB a PB informovali, že algoritmus na pridelovanie rolí žiadnemu hráčovi nepriradil rolu RECEIVER. Navrhlo sa ďalšie testovanie.
- Celý tím zhodnotil, že tím GoS urobil na danom projekte množstvo práce.

3. Riešenie problematiky odovzdávania produktu a ďalšie záležitosti

- IK nám objasnil systém, akým sa hrá turnaj RoboCup.
- IK nám vysvetlil, že fatálne taktiky nefungujú voči priemerným alebo lepším tímom. Vyzdvihol najmä význam taktiky. Spomínal taktiež taktiky, ktoré vykonávali študenti v rámci predmetu Umelá inteligencia alebo



Bakalársky projekt. Spomenul taktiku pomocou fuzzy logiky, vyladených hráčov.

- Je potrebné odovzdať webovú stránku na CD nosiči.
- Riešila sa problematika odovzdávania dokumentácie a neskoršie zmeny v hráčovi, ktoré nebudú v dokumentácii. IK navrhol tieto zmeny, ktoré sa vykonajú neskôr ako sa odovzdá dokumentácia, doplniť na stránke tímu.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

Id	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
20.1	Vytvoriť dokumentáciu pre prvé odovzdanie.	Všetci	nasledujúce stretnutie	Prebieha
20.2	Ladenie algoritmu eliminácie premenných.	Všetci	nasledujúce stretnutie	Prebieha

Nové úlohy

Id	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
21.1	Vytvoriť dokumentáciu pre finálne odovzdanie.	Všetci	nasledujúce stretnutie	Prebieha
21.2	Ladenie algoritmu eliminácie premenných.	Všetci	nasledujúce stretnutie	Prebieha
21.3	Skontrolovať, kedy sa odovzdáva dokumentácia a oznámiť to členom tímu.	LB	nasledujúce stretnutie	