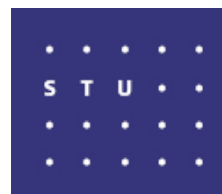


Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Študijný program: Počítačové systémy a siete



System pre zdieľanie poznámok v prostredí WWW

Add-It

(Používateľská príručka k prototypu - Tím č.1)

Bc. Martin Hrubý

Bc. František Januš

Bc. Michal Olšovský

Bc. Martin Šuvada

Bc. Tomáš Valko

Vedúci tímového projektu: Ing. Dušan Bernát

Ročník: 1.

Štúdium: Inžinierske

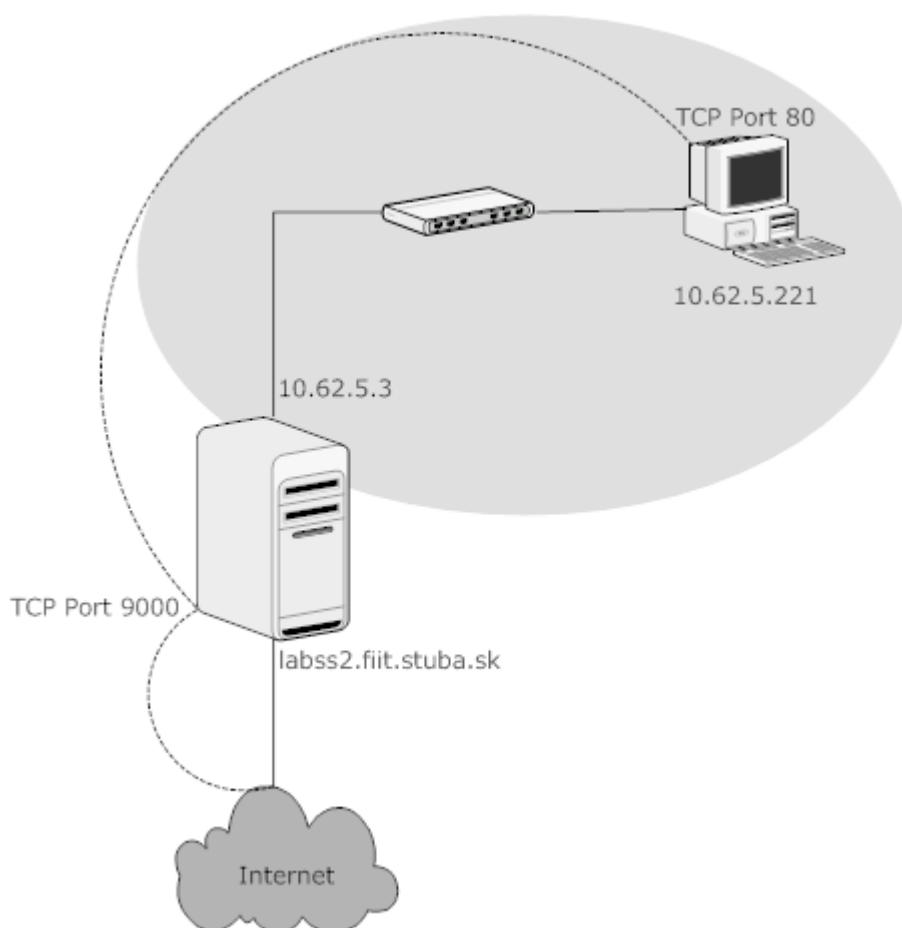
December 2008

Obsah

1	Umiestnenie projektového servera z rozloženie web stránky	3
1.1	Funkcie projektového systému.....	4
1.2	Funkcie implementované v prototype	5
2	Získanie účtu a prihlásenie sa do systému	7
2.1	Kategórie a právomoci používateľov	10
3	Hlavné položky menu	13
3.1	Moje projekty	14
3.2	Správa projektov	14
3.2.1	Založenie nového projektu.....	14
3.2.2	Prezeranie používateľských projektov	16
3.2.3	Zmena projektových informácií.....	18
3.2.4	Odstránenie projektu.....	19
3.3	Účasnícke projekty.....	20
3.4	Verejné projekty.....	20
4	Správa používateľského účtu	22
5	Zoznam používateľov	24

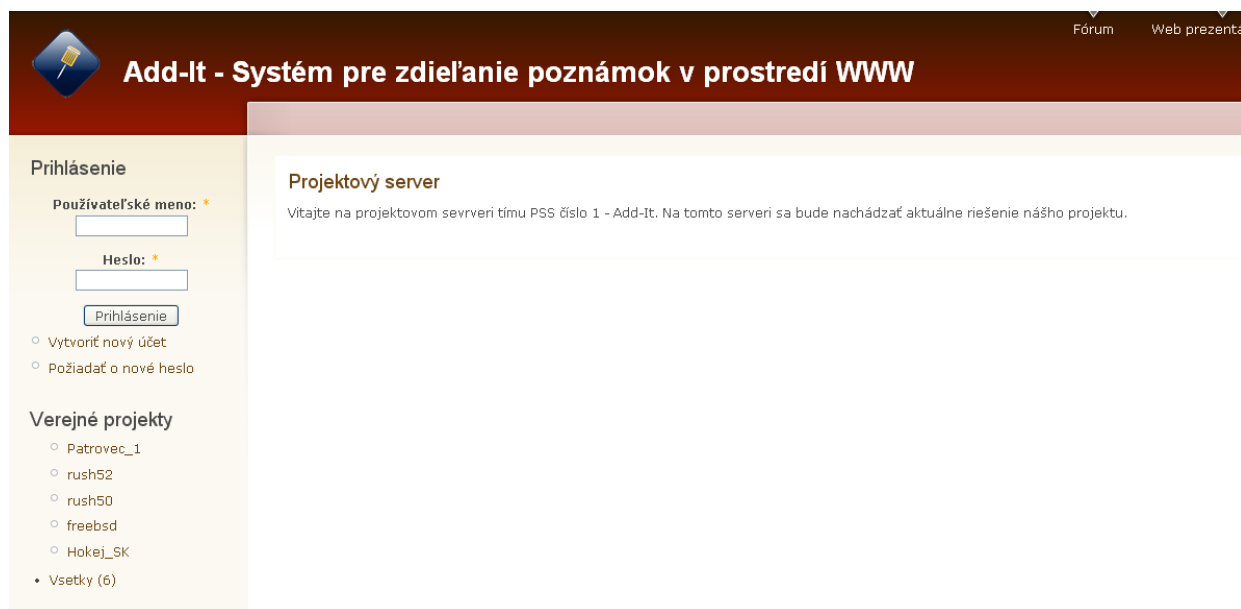
1 Umiestnenie projektového servera a rozloženie web stránky

Náš projektový server je fyzický umiestnený v Softvérovom štúdiu v priestoroch Fakulty informatiky a informačných technológií STU v Bratislave. Nakoľko nebolo možné prideliť serveru verejnú IP adresu, prístup na server je realizovaný prostredníctvom HTTP tunela. HTTP premávka je presmerovaná z portu 9000 na serveri labss2.fiit.stuba.sk na port 80 servera 10.62.5.221 (čo je vnútorná IP adresa nášho servera). Na server je teda možné pripojiť sa prostredníctvom URL <http://labss2.fiit.stuba.sk:9000/>. Realizácia prístupu na náš projektový server je znázornená na obrázku číslo 1.1.



Obrázok 1.1 – Realizácia prístupu na projektový server z prostredia Internetu

Rozloženie web stránky, prostredníctvom ktorej je prístupný aj náš prototyp projektového systému je z určitej časti závislé na použitom CMS (*Content Management System*) Drupal. Rozloženie web stránky a nami zvolený dizajn web stránky je znázornený na obrázku číslo 1.2.



Obrázok.1.2 - Rozloženie web stránky prototypu

V hlavnom okne web stránky je viditeľné menu na ľavej strane, ktoré obsahuje prihlasovací formulár. Prostredníctvom prihlasovacieho formulára sa registrovaní používatelia môžu prihlásiť do systému správy projektov. Prostredníctvom menu na ľavej strane web stránky sú k dispozícii tak funkcie CMS Drupal, ako aj funkcie systému správy projektov. Prístup k funkciám závisí od toho, či je používateľ prihlásený, alebo nie. Popis funkcií systému na správu projektov je uvedený v nasledujúcej podkapitole. Bližší popis jednotlivých funkcií projektového systému, tak ako budú k dispozícii prostredníctvom menu na ľavej strane web stránky bude uvedený v kapitolách 3., 4. a 5.

1.1 Funkcie projektového systému

- Možnosť vytvárať projekt (s priamym zrkadlením stránky, alebo s neskorším zrkadlením web stránky)

- Možnosť prezerat' (používateľove/všetky) projekty a informácie týkajúce sa projektov
- Možnosť meniť stav projektu (pre projekty, ktoré daný používateľ vlastní), ako aj iné parametre projektu
- Možnosť mazať používateľské projekty (projekty ktoré daný používateľ vlastní)
- Možnosť zmeniť zrkadlenú web stránku daného projektu za inú, resp. aktualizovať existujúcu stránku
- Možnosť pridávať k projektu používateľov a meniť im v rámci projektu právomoci
- Možnosť odoberať používateľov z projektov
- Možnosť notifikovať používateľov

1.2 Funkcie implementované v prototype

V súčasnej dobe sa systém zdieľania poznámok v prostredí www (ktorého súčasťou je systém na správu projektov) vo fáze prototypu a ako taký neimplementuje všetky funkcie opísané v predošlej podkapitole. V rámci prototypu boli kompletne implementované nasledujúce funkcie:

- Možnosť mazať používateľské projekty (projekty ktoré daný používateľ vlastní)

V rámci prototypu boli tieto funkcie implementované čiastočne :

- Možnosť vytvárať projekt (s priamym zrkadlením stránky, alebo s neskorším zrkadlením web stránky)
- Možnosť prezerat' (používateľove/všetky) projekty a informácie týkajúce sa projektov
- Možnosť meniť stav projektu (pre projekty, ktoré je daný používateľ vlastní), ako aj iné parametre projektu

- Možnosť zmeniť zrkadlenú web stránku daného projektu za inú, resp. aktualizovať existujúcu stránku
- Možnosť pridávať k projektu používateľov a meniť im v rámci projektu právomoci
- Možnosť odoberať používateľov z projektov
- Možnosť notifikovať používateľov

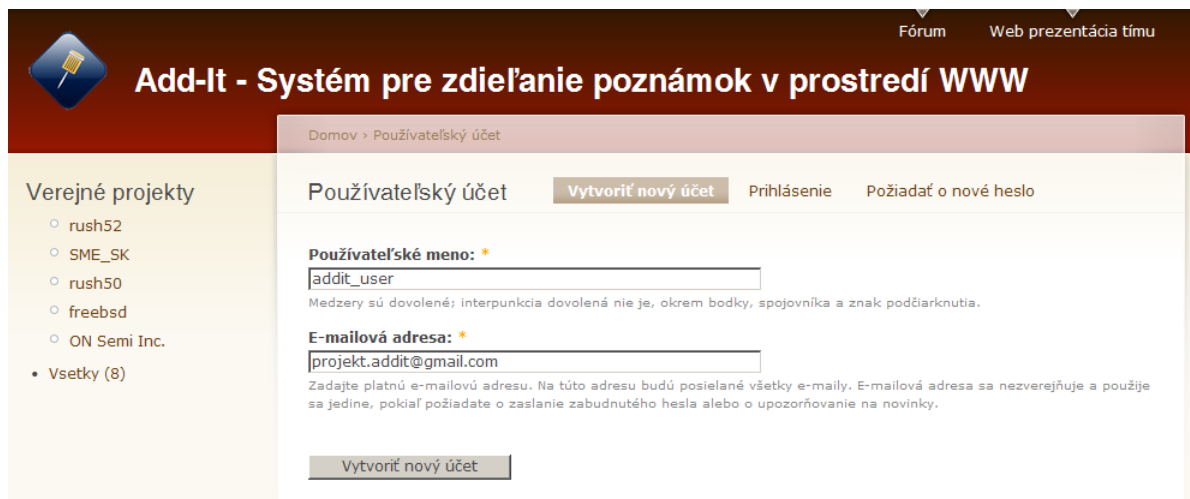
2 Získanie účtu a prihlásenie sa do systému

Náš systém poskytuje registráciu, prostredníctvom ktorej si môže používateľ vytvoriť konto v systéme (obrázok číslo 2.1, prvok číslo 1).



Obrázok číslo 2.1: Vytvorenie nového účtu

Počas tejto registrácie zadá potrebné údaje na registráciu - prihlasovacie meno a kontaktný email (obrázok číslo 2.2).



Obrázok číslo 2.2: Zadanie registračných údajov

Následne je na email uvedený počas registrácie odoslaná správa s návodom na prihlásenie (obrázok číslo 2.3).

Na vašu e-mailovú adresu sme odoslali heslo a ďalšie inštrukcie.

Obrázok číslo 2.3: Potvrdenie registrácie

Obsah tejto správy tvoria prihlasovacie údaje, ako aj priama linka na úvodné prihlásenie (obrázok číslo 2.4).

addit_user,

Ďakujeme za registráciu na Add-It - Systém pre zdieľanie poznámok v prostredí WWW. Môžete sa prihlásiť na adrese <http://labss2.fkit.stuba.sk:9000/?q=user> .

Vaše prihlasovacie údaje sú:

meno: addit_user
heslo: 8aUDĀQVuF2

Prihlásiť sa môžete kliknutím na tento odkaz, alebo jeho skopírovaním a vložení do prehliadača:

<http://labss2.fkit.stuba.sk:9000/?q=user/reset/11/1228956345/b894b830b00190e183c9a5418c5691b3>

Prihlásenie cez tento odkaz môžete použiť iba raz.

Po prihlásení budete presmerovaný na <http://labss2.fkit.stuba.sk:9000/?q=user/11/edit>, kde si môžete zmeniť heslo.

Admin -- Add-It - Systém pre zdieľanie poznámok v prostredí WWW

Obrázok číslo 2.4: Prihlasovacie údaje a úvodné inštrukcie

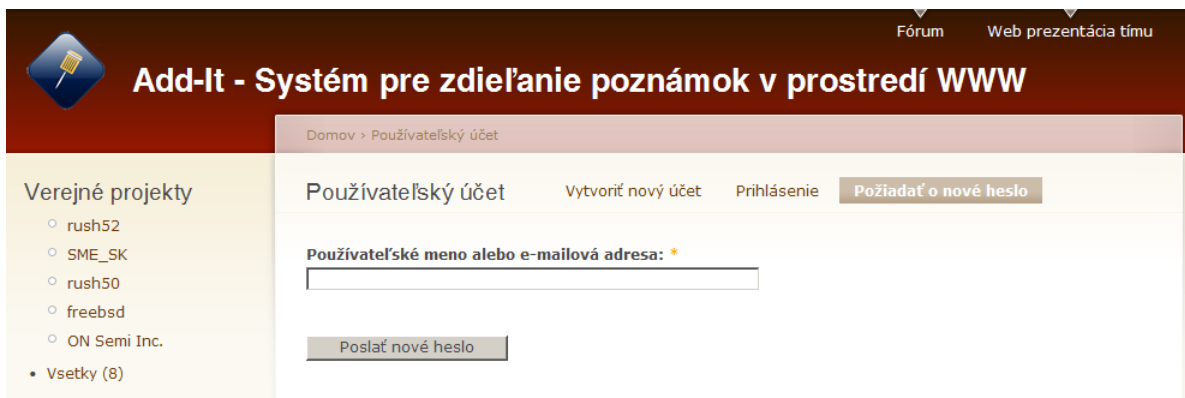
Po úvodnom prihlásení je používateľ povinný zmeniť si heslo. V tejto časti si môže zmeniť aj iné nastavenia svojho účtu ako je časové pásmo, viditeľnosť zobrazovaných blokov a kontaktnú emailovú adresu (obrázok 2.5).

Obrázok číslo 2.5: Zmena hesla a iných nastavení účtu

V prípade, že používateľ zabudol svoje prihlasovacie heslo, môže si nechať zaslať nové heslo na email, ktorý má uvedený v systéme. Príslušná operácia sa spúšťa z prihlasovacieho bloku (obrázok číslo 2.6, prvok 1).

Obrázok číslo 2.6: Zabudnuté heslo

Identifikácia používateľa sa vykonáva na základe prihlasovacieho mena alebo emailu, ktorý je uvedený v systéme (obrázok číslo 2.7).



Obrázok číslo 2.7: Identifikácia používateľa

2.1 Kategórie a právomoci používateľov

V projektovom systéme rozlišujeme 2 základné kategórie používateľov – neprihlásených a prihlásených. V kategórii prihlásených používateľov ďalej rozlišujeme 3 konkrétne kategórie (obrázok číslo 2.1.1):

- admin
- programator
- publisher

Názov

neprihlásený používateľ

prihlásený používateľ

admin

programator

publisher

Obrázok číslo 2.1.1: Kategórie používateľov

Každá kategória má aj svoje právomoci. Kategória neprihlásených používateľov môže iba prezerat' verejné dokumenty a prihlásiť sa do systému, resp. vykonať registráciu v systéme. Po vykonaní prihlásenia sa používateľ dostáva do druhej kategórie – do kategórie prihlásených

používateľov. V tejto kategórii je štandardne každý zaregistrovaný nový člen. Právomoci tejto kategórie spočívajú vo vytváraní, úprave a mazaní projektov. Taktiež si môžu používatelia tejto kategórie nastavovať viditeľnosť príslušných blokov (Moje projekty, Verejné projekty, Účastnícke projekty) a meniť nastavenia svojho účtu. Zmena vlastností alebo obsahu projektového systému je možná až v kategóriách „admin“, „programator“ a „publisher“. V prípade, že má registrovaný člen záujem stať sa členom kategórie, ktorá umožňuje aj zmenu obsahu alebo nastavení systému, je nutné kontaktovať administrátora, nakoľko iba ten má oprávnenia na to, aby menil kategórie a oprávnenia jednotlivých používateľov.

Kategória „publisher“ umožňuje vytváranie štandardného obsahu projektového systému ako aj jeho spravovanie. Táto kategória používateľov však nemá prístup k nastaveniam systému. Obsahuje taktiež všetky oprávnenia, ktoré má kategória prihlásený používateľ. Kategória „programator“ má všetky oprávnenia ako kategória „publisher“. Jediný rozdiel je v tom, že môže zadávať aj obsah, ktorého vstupný formát môže byť aj v PHP kóde. Posledná kategória „admin“ má všetky oprávnenia na spravovanie obsahu a nastavení projektového systému.

Pri vytváraní jednotlivých projektov je možné k projektu pridávať aj používateľov registrovaných v systéme. Takto pridaným používateľom je možné nastaviť právomoci v rámci projektu nezávisle od oprávnení v projektovom systéme. Rozlišujeme 3 základné kategórie používateľských oprávnení:

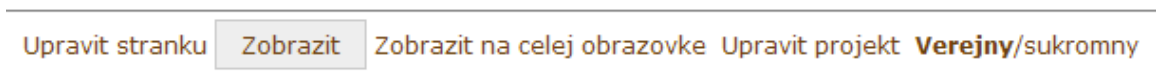
- owner
- write_read
- read

Každá skupina má oprávnenia na vykonávanie určitých operácií, pričom najnižšie oprávnenia má skupina „read“ a smerom k skupine „owner“ sa tieto oprávnenia pridávajú. Používateľ, ktorý spadá do skupiny „read“, môže iba zobrazovať projekt v systéme alebo v režime celej obrazovky (obrázok číslo 2.1.2).

Zobrazit Zobrazit na celej obrazovke

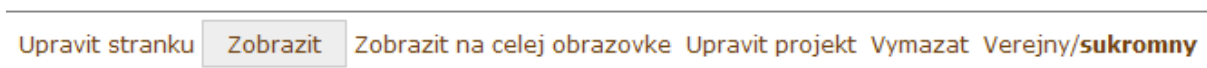
Obrázok číslo 2.1.2: Dostupné operácie skupiny „read“

Skupina „read_write“ má okrem operácii skupiny „read“ aj navyše možnosť upravovať stiahnutú stránku, upravovať informácie o projekte (názov, URL) a meniť viditeľnosť projektu z verejného na súkromný a opačne (obrázok číslo 2.1.3).



Obrázok číslo 2.1.3: Dostupné operácie skupiny „read_write“

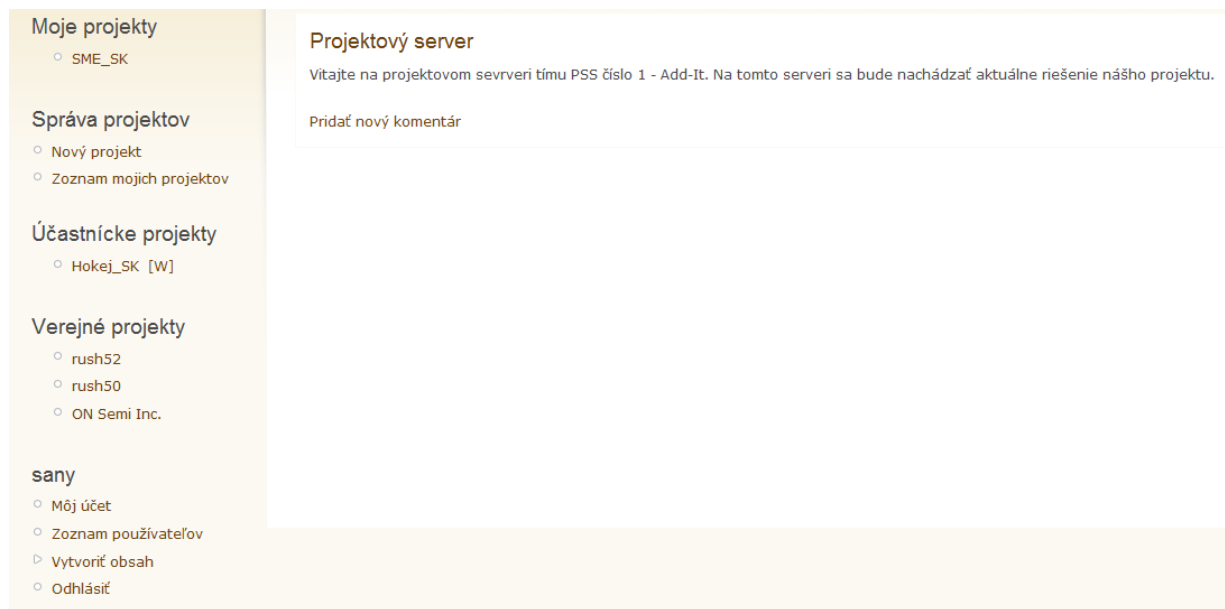
Skupina „owner“ má okrem operácií skupiny „read_write“ aj možnosť mazať projekt (obrázok číslo 2.1.4).



Obrázok číslo 2.1.4: Dostupné operácie skupiny „owner“

3 Hlavné položky menu

Táto kapitola je venovaná používaniu hlavnému menu systému a najmä správe projektov. Po prihlásení sa používateľ do nášho systému sa mu na ľavej strane obrazovky objaví menu, ktoré obsahuje niekoľko možností (obrázok číslo 3.1). Prvou položkou menu sú „Moje projekty“ (kapitola 3.1) obsahuje zoznam projektov, ktoré som založil ja. Ďalšou položkou je „Správa projektov“ (kapitola 3.2), ktorá umožňuje vytvorenie nového projektu (kapitola 3.2.1) a zobrazenie všetkých mojich projektov (kapitola 3.2.3). Treťou položkou v menu je „Účastnícke projekty“ (kapitola 3.3), ktorá zobrazuje projekty, do ktorých som bol pridaný. Ďalšou položkou v menu je „Verejné projekty“ (kapitola 3.4). Sú to projekty, ktoré sú viditeľné aj pred prihlásením sa do systému. Posledná možnosť, ktorú poskytuje hlavné menu je správa samotného používateľského účtu (kapitola 4).



Obrázok číslo 3.1 Hlavné menu

3.1 Moje projekty

Položka „Moje projekty“ sa v menu nachádza ako prvá. Obsahuje projekty, ktorých som ja zakladateľ. V menu sa zobrazuje vždy len posledných päť vytvorených projektov. V prípade, že bolo vytvorených viac ako päť projektov v menu sa zobrazí položka „Všetky (n)“, kde n je celkový počet mojich projektov (obrázok číslo 3.2). V prípade, ktorý je zobrazený na obrázku 3.2 je celkový počet mojich projektov 6.



Obr. 3.2 Zoznam mojich projektov

Po kliknutí na hociktorý z mojich projektov je možnosť tento projekt spravovať. Po kliknutí na „Všetky(6)“ sa nám zobrazia všetky moje projekty. Podrobný návod na správu projektov je uvedený v kapitole 3.2.

3.2 Správa projektov

V tejto kapitole si podrobne popíšeme samotnú správu projektov.

3.2.1 Založenie nového projektu

V časti menu, ktorá je nazvaná „Správa projektov“ je ako prvá položka je „Nový projekt“. Po kliknutí na ňu sa zobrazí formulár pre vytvorenie nového projektu (obrázok číslo 3.2.1.1).

Add-It - Systém pre zdieľanie poznámok v prostredí WWW

Domov

Vytvorenie noveho projektu

Vytvorenie noveho projektu

Nazov projektu:*

URL adresa:*

Vlastnik projektu:* **patka**

Verejny

Notifikovat E-mailom

Polozky oznacene * su **povinne!**

Definovanie pouzivatel'skych prav

V projekte	Login	Prava
<input type="checkbox"/>	addit_user	read
<input type="checkbox"/>	dbernat	read
<input checked="" type="checkbox"/>	kelso	read
<input checked="" type="checkbox"/>	mato	read_write
<input type="checkbox"/>	pandravec	read
<input checked="" type="checkbox"/>	rush	read
<input checked="" type="checkbox"/>	sany	read
<input type="checkbox"/>	test	read
<input checked="" type="checkbox"/>	tonko	owner

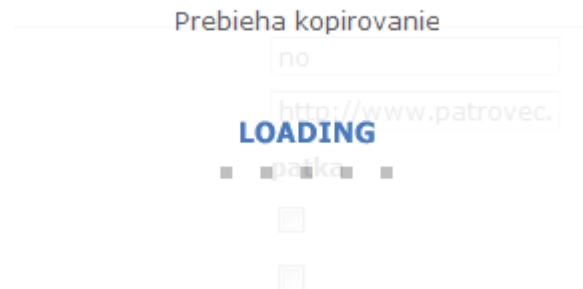
Obrázok číslo 3.2.1.1

Ako je vidieť na obrázku pri projekte môžeme definovať nasledujúce vlastnosti. Prvou je Názov projektu, nasleduje URL adresa stránky, ktorá má byť stiahnutá. Po týchto dvoch textových poliach nasledujú dve zaškrťavacie políčka. Prvé s označením „Verejný“ vyjadruje, či má byť daný projekt verejný alebo súkromný. Druhé políčko s označením „Notifikovať E-mailom“ určuje, či sa má používateľom, ktorý sú pridaný do projektu odoslať e-mail, ktorý by ich na túto skutočnosť upozornil.

Okrem vlastností projektu môžeme pri vytváraní projektu definovať používateľov, pre ktorých bude daný projekt účastnícky. Pri vytváraní projektu vidíme všetkých používateľov systému usporiadaných v abecednom poradí. Následne len jednoducho zaškrtneme používateľov,

ktorý budú môcť pristupovať k danému projektu. Pri každom používateľovi je možnosť zvoliť jednu z troch právomocí (Owner, Read_write, Read). Predvolená hodnotou je „Read“.

Keď máme zadefinované vlastnosti projektu aj prístupové práva používateľov stačí len kliknúť na tlačidlo „Vytvoriť“ a začne sa samotné mirrorovanie stránky. Počas mirrorovania používateľ vidí obrazovku ako je na obrázku číslo 3.2.1.2.



Obr. 3.2.1.2 Animácia počas sťahovania stránky

3.2.2 Prezeranie používateľských projektov

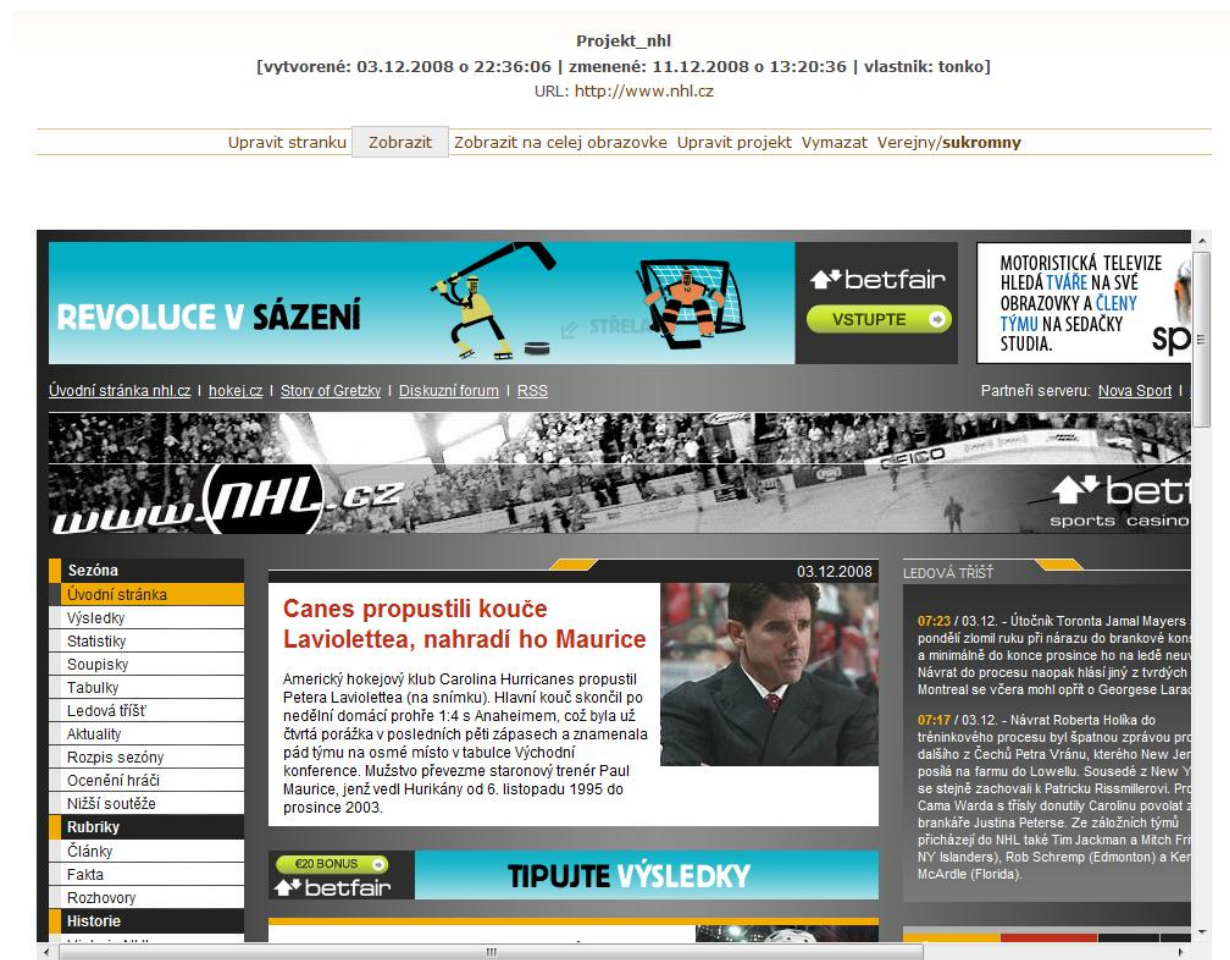
V tejto kapitole je podrobne popísané akým spôsobom si môžeme prezerat' naše projekty. Prvý spôsob je kliknutie na názov projektu, ktorý sa nachádza v menu na ľavej strane. Ak chceme vidieť všetky projekty musíme kliknúť na „Zoznam mojich projektov“ v časti „Spáva projektov“. Následne sa zobrazia všetky projekty, ktoré som ja vytvoril. Zobrazené sú v prehľadnej tabuľke ako môžeme vidieť na obrázku číslo 3.2.2.1

Zoznam mojich projektov (6):					
#	Nazov	Vytvorene	Zmenene	URL	Operacie
1	Patrovec_1	11.12.2008	11.12.2008	http://www.patrovec.sk	Upravit Vymazat
2	Test	10.12.2008	10.12.2008	http://www.patrovec.sk	Upravit Vymazat
3	Patrovec	10.12.2008	10.12.2008	http://www.patrovec.sk	Upravit Vymazat
4	freebsd	08.12.2008	11.12.2008	http://www.freebsd.org	Upravit Vymazat
5	Hokej_SK	08.12.2008	11.12.2008	http://www.hokej.sk	Upravit Vymazat
6	Projekt_nhl	03.12.2008	11.12.2008	http://www.nhl.cz	Upravit Vymazat

Obr. 3.2.2.1 Zoznam mojich projektov

V tabuľke je postupne uvedené poradie projektu, názov projektu, dátum vytvorenia, dátum poslednej zmeny, URL adresa a operácie (Upravit/Vymazať). Tieto operácie sú popísané v kapitolách 3.2.4 respektíve 3.2.6.

Po kliknutí na názov daného projektu sa nám zobrazí stiahnutá webová stránka ako môžeme vidieť na obrázku číslo 3.2.2.2.



Obrázok 3.2.2.2 Príklad stiahnutej webovej stránky

Následne v hornej časti môžeme vidieť informácie o projekte. Hneď pod nimi sa nachádza menu, ktoré zobrazuje všetky operácie, ktoré môžeme s projektom vykonať. Aktuálne vykonávaná operácia je zvyraznená ako môžeme vidieť aj na obrázku číslo 3.2.2.2. Prvá možnosť „Upraviť stránku“ vyvolá akciu, ktorá otvorí stiahnutú stránku v editore na úpravu webových stránok. Postup editovania stránky je popísaný v kapitole 3.2.5. Ďalšia položka „Zobrazit“ zobrazí stiahnutú stránku tak ako je to na obrázku 3.2.2.2. Nasleduje „Zobrazit“ na

celej obrazovke“, čo zobrazí stiahnutú stránku v režime celého okna prehliadača. Návrat z tohto stavu je možný len stlačením tlačidla späť v prehliadači. Ďalšou položkou menu je „Upraviť projekt“. Táto akcia je podrobne popísaná v kapitole 3.2.3. Akcia „Vymazať“ je popísaná v kapitole 3.2.5. Poslednou položkou je „Verejný / súkromný“, ktorá umožňuje zmeniť stav projektu z verejného na súkromný a naopak. Stav v akom sa projekt aktuálne nachádza je vyznačený tučným písmom.

3.2.3 Zmena projektových informácií

Po kliknutí na položku horizontálneho menu „Upraviť projekt“ sa zobrazí nasledujúca obrazovka ako môžeme vidieť na obrázku číslo 3.2.3.1

Projekt_nhl
 [vytvorené: 03.12.2008 o 22:36:06 | zmenené: 11.12.2008 o 13:20:36 | vlastník: tonko]
 URL: http://www.nhl.cz

Upraviť stránku Zobrazit Zobrazit na celej obrazovke **Upraviť projekt** Vymazať Verejny/**sukromny**

Nazov projektu

URL

Verejny

Definovanie používateľských prav

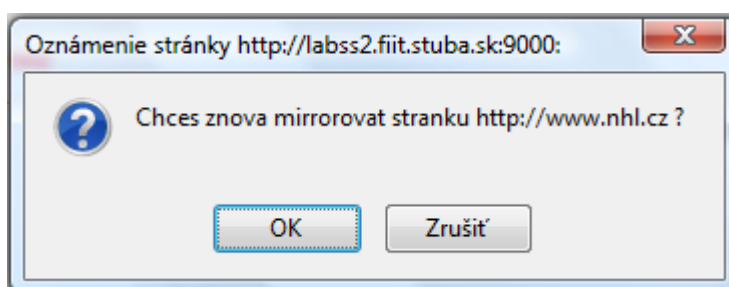
V projekte	Login	Prava
<input type="checkbox"/>	addit_user	owner
<input type="checkbox"/>	dbernat	owner
<input type="checkbox"/>	kelso	owner
<input type="checkbox"/>	mato	owner
<input type="checkbox"/>	pandravec	owner
<input type="checkbox"/>	patka	owner
<input checked="" type="checkbox"/>	rush	read
<input type="checkbox"/>	sany	owner
<input type="checkbox"/>	test	owner

Obrázok 3.2.3.1 Obrazovka pre zmenu projektových informácií

Pri úprave projektových informácií máme možnosť meniť názov projektu, URL adresu stiahnutej stránky, stav projektu (verejný alebo súkromný) ako aj právomoci jednotlivých

používateľov. Po zobrazení formuláru na upravenie projektových informácií sú predstavené vždy aktuálne informácie o projekte. Po zadaní nových informácií stačí kliknúť na tlačidlo s nápisom „Ulož zmeny“ a nové údaje týkajúce sa daného projektu sú uložené.

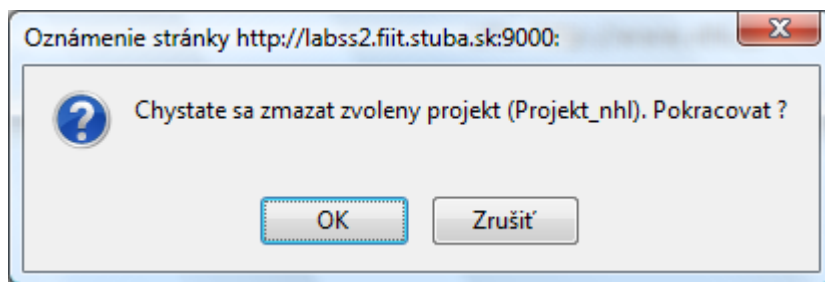
V prípade, že sa zmení URL adresa webovej stránky k projektu, tak sa spustí stiahovanie novej webovej stránky. V prípade, že toto pole zostane nezmenené systém sa opýta, či si prajete danú stránku stiahnuť opäť (obrázok číslo 3.2.3.2). V prípade kliknutia na tlačidlo „OK“ sa spustí sťahovanie aktuálnej verzie webovej stránky. V prípade kliknutia na tlačidlo „Zrušiť“ sa uložia len ostatné zmenené informácie o projekte.



Obrázok 3.2.3

3.2.4 Odstránenie projektu

Po kliknutí na tlačidlo vymazať, či už v horizontálnom menu alebo pri prehľade všetkých projektov sa zobrazí hláška ako je na obrázku číslo 3.2.4.1. V prípade stlačenia tlačidla s označením „OK“ sa projekt nenávratne vymaže. V prípade stlačenia tlačidla „Zrušiť“ sa nevykoná žiadne akcia.



Obrázok 3.2.4.1

3.3 Účastnícke projekty

Jednou z položiek v menu je aj „Účastnícke projekty“. V tejto časti každý prihlásený používateľ vidí projekty, do ktorých bol pridaný niektorým z ostatných používateľov. V prípade spoluúčasti na projekte má daný používateľ pridelenú jednu z troch právomocí. Prvou je možnosť „Read“. V takomto prípade si môže používateľ iba prezerať daný projekt. V prípade právomoci „Read_write“ má používateľ právo upravovať projekt pomocou editora. Najvyššie právomoci používateľ dostane v prípade, že mu je pridelená právomoc „Owner“. V takomto prípade má používateľ možnosť robiť s projektom všetky operácie uvedené v kapitole Správa projektov. Druh právomoci daného používateľa je uvedený v zátvorke za názvom projektu (obrázok 3.3.1). Právomoc „Read_write“ [W] a právomoc „Owner“ [O]. V prípade právomoci „Read“ sa právomoc za názvom projektu neuvádza. Podrobnejšie informácie o jednotlivých právomociach sú popísané v kapitole 2.1.



Obr. 3.3.1 Položka menu Účastnícke projekty

Tak ako pri zozname mojich projektov, tak aj pri účastníckych môžeme vidieť len posledných päť projektov. V prípade väčšieho počtu je to vyriešené presne tak isto ako pri mojich projektoch, teda pridaním položky „Všetky(n)“ do menu.

3.4 Verejné projekty

Poslednou položkou v menu, ktorá sa týka priamo projektov je „Verejné projekty“. V tejto časti sa používateľovi zobrazujú projekty, ktoré sú zverejnené. Pri takýchto projektoch je len možnosť čítania. Rozdiel oproti účastníckym projektom s právomocou „Read“ je ten, že verejné projekty sú viditeľné aj pre používateľov, ktorý nie sú pridaný k danému projektu

a dokonca sú viditeľné aj pre neprihlásených používateľov. V menu sa nám opäť zobrazuje len posledných päť projektov. V prípade väčšieho počtu je opäť pridaná do menu položka „Všetky(n)“. Po kliknutí na položku „Všetky“ sa nám zobrazia všetky verejné projekty ako môžeme vidieť na obrázku číslo 3.4.1. V prípade, že za názvom projektu je v zátvorke uvedené [M], tak potom som tento projekt založil ja.

The screenshot shows the 'Add-It' web application interface. The title bar reads 'Add-It - Systém pre zdieľanie poznámok v prostredí WWW'. The main content area displays a table of public projects under the heading 'Zoznam verejných projektov (6):'. The table has columns for '#', 'Nazov', 'Vlastník', 'Vytvorene', 'Zmenene', and 'URL'. The projects listed are:

#	Nazov	Vlastník	Vytvorene	Zmenene	URL
1	Patrovec_1 [M]	tonko	11.12.2008	11.12.2008	http://www.patrovec.sk
2	rush52	rush	10.12.2008	10.12.2008	http://www.patrovec.sk
3	rush50	rush	10.12.2008	10.12.2008	http://www.patrovec.sk
4	freebsd [M]	tonko	08.12.2008	11.12.2008	http://www.freebsd.org
5	Hokej_SK [M]	tonko	08.12.2008	11.12.2008	http://www.hokej.sk
6	ON Semi Inc.	mato	04.12.2008	04.12.2008	http://www.onsemi.com/PowerSolutions/content.do?id=15076

Obrázok 3.4.1 zoznam verejných projektov

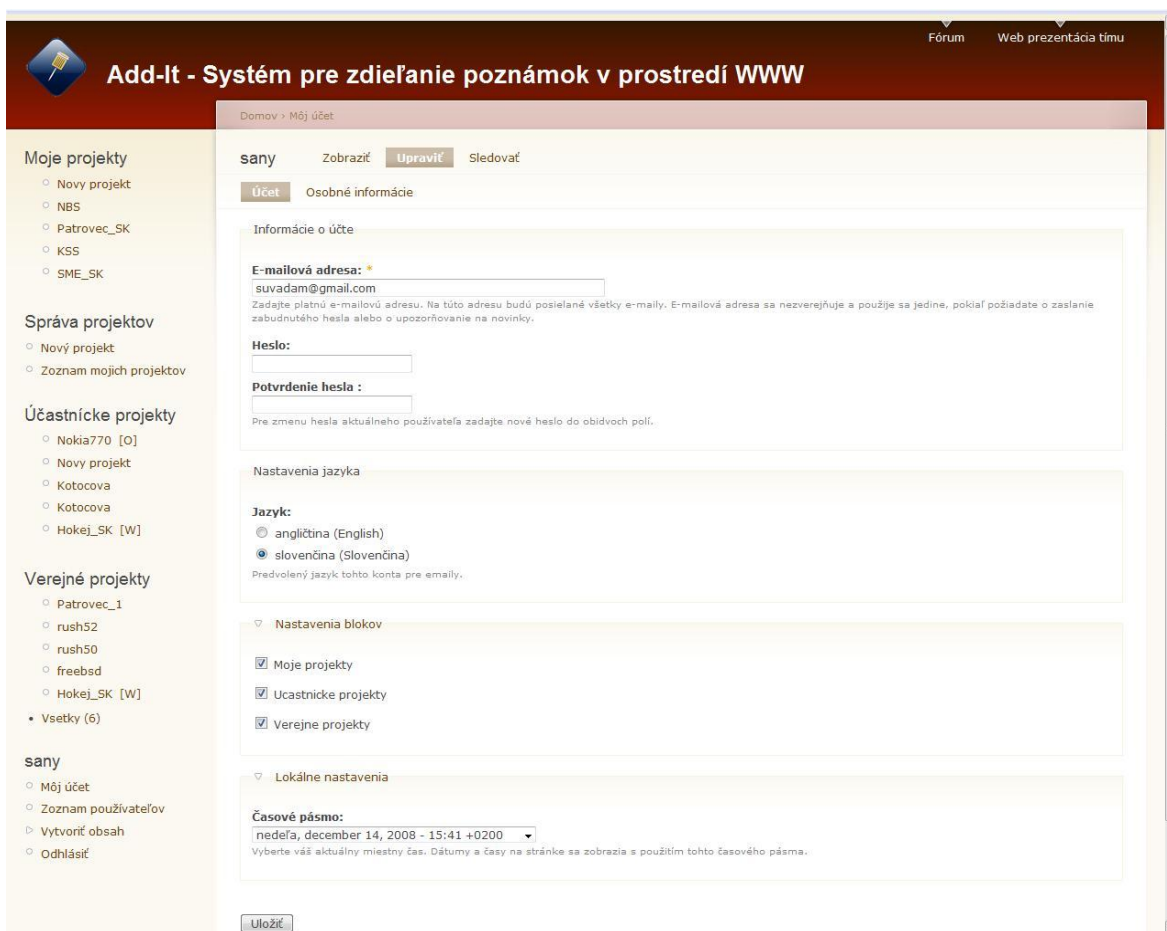
Na obr. 3.4.1 vidíme, že všetky verejné projekty sa zobrazia v prehľadnej tabuľke, v ktorej vidíme Poradie, Názov projektu, Zakladateľa, Dátum vytvorenia, Dátum poslednej zmeny a URL adresu stiahnutej stránky. V prípade kliknutia na názov projektu sa zobrazí stiahnutá stránka. V prípade kliknutia na URL adresu sa zobrazí aktuálna verzia stiahnutej webovej stránky.

4 Správa používateľského účtu

Aby mohol nový používateľ pracovať s našim systémom musí sa najprv zaregistrovať. Samozrejme má možnosť pozrieť si verejné projekty aj bez prihlásenia do systému. V prípade, ak by chcel vytvoriť nový projekt musí byť zaregistrovaný a prihlásený.

Po následnom prihlásení sa do systému sa používateľské meno zobrazí v ľavom menu dole a pod ním sú možnosti na prácu so svojim účtom. Najväčšie zásahy do správy účtu môžeme urobiť po kliknutí na položku v menu Môj účet. Následne sa nám zobrazia tri položky a to Zobraziť, Upraviť a Sledovať. Položky Zobraziť a Sledovať sú popísané v nasledujúcej kapitole číslo 5.

V položke Upraviť si používateľ môže manažovať svoj účet ako vidno na obrázku číslo 4.1.

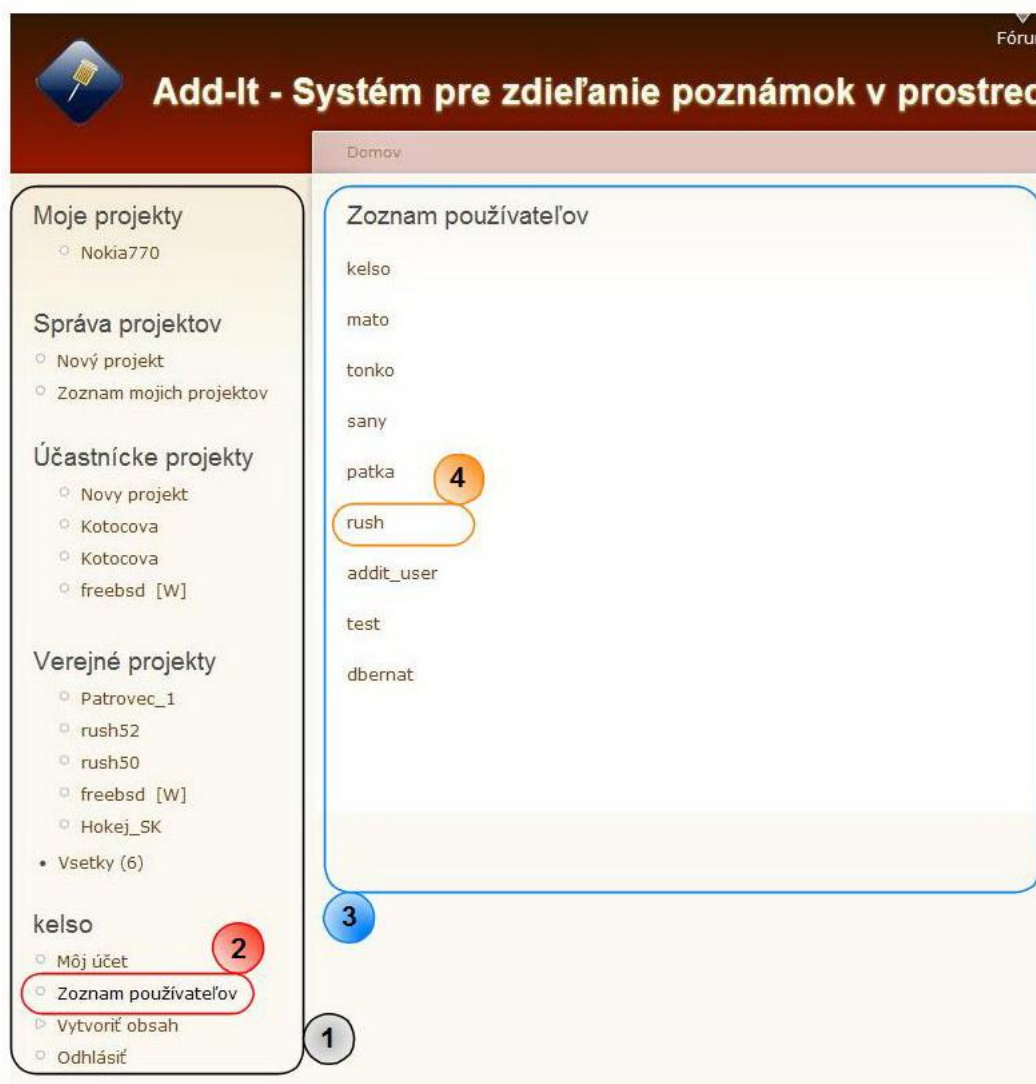


Obrázok 4.1 Úprava môjho účtu

Používateľ má možnosť zadať si email, na ktorý sa mu budú posielat' informácie poprípade notifikácie z projektov, v ktorých je členom. Ďalšou možnosťou je zmena hesla. Pri zmene hesla systém sám vie určiť takzvanú silu hesla, čím je silnejšie tým ťažšie sa dá prelomiť. Preto je lepšie si zvoliť dlhšie heslo s malými a veľkými písmenami a číslami. Taktiež je tu možnosť zvoliť si jazyk, ale túto funkciu ešte nemáme aktívnu, keďže sa jedná zatiaľ iba o prototyp. V nastavení blokov si môžeme určiť, ktoré projekty sa nám v ľavom menu budú zobrazovať. Časové pásmo si nastavíme podľa toho, kde sa aktuálne nachádzame, pre lepšie informácie o prístupoch a vytváraní projektov. Vo výslednom projekte, by sme chceli ponúknuť ešte viacej možnosti pre manažovanie hesla, aby si používateľ vedel presne nadefinovať všetky svoje požiadavky, respektíve informácie o sebe.

5 Zoznam používateľov

Zoznam používateľov obsahuje mená všetkých zaregistrovaných užívateľov. Hlavným dôvodom, prečo sme sa rozhodli túto položku umiestniť do systému je umožniť tvorcovi projektu získať informácie o iných užívateľoch systému. Rozsah informácií užívateľa, ktoré budú verejne zobraziteľné môže ovplyvniť samotný používateľ ich vyplnením v správe jeho osobného účtu. Prototyp riešenia ponúka zobraziť jednoduchý zoznam s prezývkami používateľov. Informácie o konkrétnom používateľovi obsahujú jeho meno a emailovú adresu. Zoznam používateľov môžeme vidieť na obrázku číslo 5.1.



Obrázok. 5.1: Ako zobraziť zoznam používateľov

Na obrázku číslo 5.1 je zobrazené ako je možno zoznam používateľov zobraziť. Položku „Zoznam užívateľov“ (2) nájdeme v hlavnom paneli (1). Pokiaľ chceme zoznam používateľov zobraziť musíme na ňu kliknúť. Následne sa zobrazí zoznam všetkých používateľov (3). Pokiaľ chceme zobraziť detailné informácie o niektorom z používateľov je nutné kliknúť na jeho prezývku (4). Na obrázku 5.2 je zobrazená ukážka detailných informácií o používateľovi. Základnou informáciou je prezývka používateľa, jeho emailová adresa a čas ako dlho je zaregistrovaný v systéme. Tieto položky sú implementované v prototypu riešenia.



Obrázok 5.2: Detailné informácie o užívateľovi

Kliknutím na tlačidlo „Sledovať“ (2 na obrázku číslo 5.2) sa zobrazí zoznam udalostí, ktoré používateľ vykonal v systéme za posledné obdobie (obrázok číslo 5.3).

Typ	Pridané	Autor	Odpovedí	Posledná zmena
Page	loading screen nové	rush	0	pred 2 týždne 2 dni
Page	Projektový server	rush	0	pred 5 týždňov 3 dni
Page	PHP Info	rush	0	pred 6 týždňov 4 dni
Príspevok do diskusie	Skuska fora	rush	0	pred 8 týždňov 2 dni

Obrázok 5.3 Zoznam udalostí konkrétneho používateľa

Plánom do nasledujúceho obdobia je upraviť zoznam používateľov do priateľskejšej grafickej podoby a ponúknuť používateľovi vyplniť rôzne doplnkové informácie, ako napríklad jeho adresu, telefónne číslo a pod. Zaujímavým spestrením by mohla byť aj možnosť uložiť portrét používateľa k jeho profilu. Preto nevyklúčujeme ani implementáciu tejto funkcie.