

Projektová dokumentácia – časť II

RIADENIE PROJEKTU

OBSAH

1. Úvod.....	3
2. Ponuka.....	2-1
2.1. Zadanie projektu.....	2-1
2.2. Zloženie tímu + kontakt	2-2
2.3. Motivácia.....	2-4
2.4. Návrh riešenia	2-4
2.5. Predpokladané zdroje	2-5
2.6. Preferované poradie tém.....	2-6
2.7. Rozvrh	2-7
3. Plán projektu	3-1
3.1. Plán na zimný semester	3-1
3.2. Plán na letný semester	3-4
4. Úlohy členov tímu.....	4-1
4.1. Dlhodobé úlohy	4-1
4.2. Krátkodobé úlohy	4-1
4.3. Autorstvo častí dokumentu.....	4-7
5. Záznamy zo stretnutí	5-1
Zápis z 1. stretnutia tímu č. 2	5-1
Zápis z 2. stretnutia tímu č. 2	5-2
Zápis z 3. stretnutia tímu č. 2	5-4
Zápis zo 4. stretnutia tímu č. 2	5-6
Zápis z 5. stretnutia tímu č. 2	5-8
Zápis zo 6. stretnutia tímu č. 2	5-10
Zápis zo 7. stretnutia tímu č. 2	5-12
Zápis z 8. stretnutia tímu č. 2	5-14
Zápis z 9. stretnutia tímu č. 2	5-16
Zápis z 10. stretnutia tímu č. 2	5-18
Zápis z 11. stretnutia tímu č. 2	5-20
Zápis z 12. stretnutia tímu č. 2	5-22
Zápis z 13. stretnutia tímu č. 2	5-24
Zápis zo 14. stretnutia tímu č. 2	5-26
Zápis z 15. stretnutia tímu č. 2	5-28
Zápis z 16. stretnutia tímu č. 2	5-30
Zápis zo 17. stretnutia tímu č. 2	5-32
Zápis z 18. stretnutia tímu č. 2	5-34
Zápis z 19. stretnutia tímu č. 2	5-36

Zápis z 20. stretnutia tímu č. 2	5-39
Zápis z 21. stretnutia tímu č. 2	5-41
6. Štábna kultúra	6-1
6.1. Šablóna zápisnice tímového stretnutia	6-1
7. Štandardy kódovania	7-1
7.1. Zásady tvorby mien	7-1
7.2. Komentovanie zdrojových kódov	7-1
7.3. Iné zásady	7-2
8. Posudky	8-1
8.1. 1. posudok od tímu č. 17	8-1
8.2. 2. posudok od tímu č. 17	8-2
9. Manažment verzií, konfigurácií a zmien.....	9-1
10 Preberacie protokoly	10-1
11 Zoznam príloh	11-1

1. ÚVOD

Tento dokument ponúka všetky informácie a materiály tímu KAM-i-KADZE (tímu č. 2) týkajúce sa riadenia, ktoré vznikli počas riešenia projektu.

V kapitole B sa nachádza ponuka, ktorou sme sa uchádzali o pridelenie témy *Digitálne mapy*. Po pridelení inej témy a jej roznalýzovaní sme navrhli predbežný časový plán, ktorý sa nachádza v kapitole C. V nasledujúcej kapitole (kapitola D) sú spísané dlhodobé a krátkodobé úlohy členov nášho tímu. Výstupným pomocným dokumentom každého stretnutia je zápisnica. Tieto zápisnice sú v Kapitole E zoradené od prvého do súčasnosti posledného stretnutia. Kapitola F je šablóna a metodika písania zápisníc. Kapitola G sa venuje nami zavedenými štandardami kódovania. Kapitola H obsahuje náš stanovisko k posudku od tímu č. 17. Zároveň sú do tejto kapitoly pripojené oba posudky. Náš posudok na tím č. 17 a posudok od nich. Kapitola I približuje podporné nástroje na prácu na projekte. Táto kapitola sa viac upresní a rozšíri. Šablóny preberacích protokolov sa nachádzajú v Kapitole J.

2. PONUKA

2.1. ZADANIE PROJEKTU

Digitálne mapy patria v súčasnosti k veľmi obľúbeným prostriedkom na vyhľadávanie objektov a navigáciu vo zvolenej oblasti. Základom digitálnych máp je modelovanie geografického regiónu a prepojenie objektov, ktoré sa v ňom nachádzajú s ich presnou geografickou polohou. Medzi objekty, ktoré sú zachytené v bežných digitálnych mapách patria ulice, budovy, čerpacie stanice a iné. V špeciálnych prípadoch môže ísť napríklad aj o plynové rozvody. Používatelia môžu v takýchto mapách vyhľadávať želané objekty – zväčša len na základe kľúčového slova. Niektoré systémy umožňujú zvoliť kategóriu objektu a ich následné zobrazenie vo zvolenej oblasti (napr. všetky hotely v okruhu 10 km). Tieto prístupy však nie sú dostatočne pohodlné a efektívne.

Vašou úlohou v projekte bude navrhnúť efektívny spôsob vyhľadávania objektov v digitálnych mapách a ďalšiu prácu s mapami. Práca by sa mala zamerať na návrh a implementáciu:

- pútavého grafického rozhrania umožňujúceho efektívne vyhľadávanie,
- vhodného spôsobu doplnenia metadát objektov, ktoré budú určovať, čo daný objekt predstavuje,
- systému umožňujúceho pridávanie anotácií objektov spolu s ich geografickými polohami do centrálného úložiska a následné poskytnutie funkcionality (spätného) geografického kódovania - určenie geografickej polohy objektu, respektíve vyhľadanie objektov nachádzajúcich sa v zadanej pozícii.

Uvedené požiadavky nie sú striktné. Projekt umožňuje sústrediť sa na niektoré z nich alebo riešiť iné problémy v súvislosti s digitálnymi mapami a posunúť sa v tomto kontexte napríklad do oblasti mobilných technológií.

Počas projektu budú/môžu jeho riešitelia pracovať s nasledovnými technológiami a oblasťami:

- webové technológie: tvorba webových systémov, webové služby
- počítačová grafika, multimédiá
- Google Mapplets
- databázové systémy
- mobilné technológie

2.2. ZLOŽENIE TÍMU + KONTAKT

Kontakt na tím: besttpteam@gmail.com

Tím číslo 2 je tvorený nasledujúcimi študentmi:

Bc. Robin Bábíček

Ovláda programovacie jazyky C, C#, databázový jazyk SQL. Má hlbšie znalosti jazyka Java, pričom pracoval s rôznymi API na prepojenie platformy s okolím (DB API, OpenGL API...) Pri práci v spoločnosti zaoberajúcej sa vývojom softvéru získal skúsenosti s vývojom softvérového projektu v tíme, s webovou technológiou ASP.NET, ako aj reprezentáciou dát vo formáte XML. Má skúsenosti s databázovým serverom MS SQL Server a webovým serverom Apache. Vo svojej bakalárskej práci sa venoval problematike ontológií a práci s ontologickými úložiskami.

Bc. Matúš Coranič

Bakalársky titul získal na Fakulte informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej univerzity v Bratislave. Počas štúdia a praxe vo firmách zaoberajúcich sa vývojom softvéru získal skúsenosti s programovacími a skriptovacími jazykmi C/C++, Java, Javascript, SQL, HTML. Venoval sa vývojom Java J2SE/J2EE aplikácií založených na technológiách Hibernate a Spring. Pri ich vývoji používal aj databázy PostgreSQL a MySQL. Má znalosti práce so servletovým kontajnerom Tomcat, aplikačným serverom JBoss, nástrojom na riadenie a správu softvérového projektu Maven, prostredím JAIN SLEE a jeho VoIP platformou Mobicents. Pri záverečnej práci bakalárskeho štúdia sa venoval problematike dolovania dát pomocou zhukovacích metód. Pracuje vo firme pôsobiacej v oblasti telekomunikácii ako Java Developer.

Bc. Matúš Čelko

Bakalársky titul získal na Fakulte informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej univerzity v Bratislave. Praktické znalosti nadobudol hlavne v spoločnosti Avitech s.r.o, pri tvorbe leteckých informačných systémov. Tieto praktické znalosti zahŕňajú pokročilú znalosť programovacích a skriptovacích jazykov Visual Basic, C++, C#, Java, PL/SQL. Podieľal sa na dizajne a implementácií servletovej aplikácie postavenej na technológii J2EE s využitím servletovského kontajnera Tomcat. Medzi ďalšie použité technológie patrí napríklad hibernate, spring framework a xmlBlaster. Ďalej sa podieľal na tvorbe klientských

aplikácií v jazykoch Visual Basic, C++ a C#. Pracoval s databázou Oracle, pričom prišiel do kontaktu s nástrojom Oracle Locator.

Bc. Celestín Černák

Počas štúdia na FIIT STU získal skúsenosti s webovými technológiami Apache/PHP/MySQL. Pre spoločnosť Avitech s.r.o. pracuje v oblasti konfiguračného riadenia a získal skúsenosti s vývojom v tíme, s databázovým systémom Oracle ako aj so systémami na manažment verzí Subversion a SourceSafe. Zároveň ovláda prácu so systémami na zdieľanie informácií a projektový manažment Sharepoint Server a Project Server od spoločnosti Microsoft.

Bc. Daniela Miloňová

Počas štúdia na FIIT získala skúsenosti s programovacími jazykmi C, Java a C++. Nie sú jej cudzie ani webové technológie. V bakalárskej práci si prehĺbila zručnosti s PHP, CSS ako aj prácu s databázou MySQL. V rámci študovaných predmetov si osvojila aj XML, XPath a XSLT. Na škole ako aj samoštúdiom sa dostala k práci s počítačovou grafikou využitím Flashu a Adobe Photoshopu.

Bc. Katarína Poláková

Počas štúdia na Fakulte informatiky a informačných technológií sa naučila programovať v jazykoch C, C++ a Java. Oboznámila sa s tvorbou UML diagramov. Jej bakalárska práca sa týkala webovej aplikácie, pri ktorej si osvojila HTML, ale predovšetkým PHP, CSS a prácu s databázou MySQL. Má skúsenosti s tvorbou rozhraní priateľských pre používateľa. Vo voľnom čase sa začala venovať práci v programe Adobe Photoshop.

Prínos členov tímu k projektu

Bc. Robin Bábíček – návrh používateľského rozhrania, implementácia

Bc. Matúš Coranič – znalosť databáz, dolovanie v dátach, aplikačné servery, implementácia

Bc. Matúš Čelko – databáza Oracle, implementácia

Bc. Celestín Černák – plánovanie projektu, databáza Oracle, implementácia

Bc. Daniela Miloňová – návrh používateľského rozhrania, implementácia

Bc. Katarína Poláková – grafické a ovládacie prvky, implementácia

2.3. MOTIVÁCIA

Digitálne mapy patria v súčasnosti k najprudšie sa rozvíjajúcej oblasti webových technológií. Rozširovanie širokopásmového internetu spolu s vysokým počtom existujúcich portálov umožňuje ich využívanie veľkej časti populácie. Existuje množstvo portálov ponúkajúcich služby komplexného vyhľadávania, vkladania používateľom definovaných prvkov a referencií, či len jednoduchého prezerania digitálnych máp.

Ako študenti informatického odboru jednotlivé portály využívame takmer denne pre svoje osobné potreby. Stále však narážame na chýbajúci „komunitné“ založený portál, ktorý by prepájal komunitné portály (facebook.com, myspace.com, atď.) s portálmi s digitálnymi mapami. Tento stav by sme sa chceli pokúsiť zmeniť vytvorením portálu, ktorý by to umožňoval. Chceli by sme tak pomôcť členom jednotlivých komunit (či už študentom jednej fakulty, kamarátom z krúžku alebo kolegom z práce) efektívnejšie zdieľať informácie o sebe a svojom okolí.

Táto téma nám umožňuje skombinovať vedomosti nadobudnuté štúdiom a pracovnými skúsenosťami spolu s chuťou učiť a zdokonaľovať sa v nových technológiách. Projekt bude založený na využití webových technológií prepojených s databázovým systémom Oracle. Keďže s týmito technológiami majú všetci členovia nášho tímu dobré skúsenosti, cítime sa byť na jeho riešenie a zvládnutie dobre pripravení.

2.4. NÁVRH RIEŠENIA

Ťažisko navrhovaného riešenia vidíme vo vytvorení portálu, ktorý by na prvý pohľad vyzeral ako klasická stránka s digitálnymi mapami. Po prihlásení by však získal skôr charakter komunitného portálu. Každý používateľ by mohol na mape pridávať ľubovoľné objekty a zdieľať tak množstvo informácií s ostatnými používateľmi. Títo by boli zároveň členmi skupín a tak by mohli zdieľať dôležité informácie napr. len so svojimi priateľmi.

Predstava, že označíte na digitálnej mape miesto stretnutia s priateľmi, odporučíte im dobrý podnik, alebo vyznačíte, kde budete tráviť deň je lákavá a v dnešnej uponáhľanej dobe umožní efektívnejšie stretávanie hlavne mladým ľuďom. Informácie o vašej polohe samozrejme budú môcť byť viditeľné pre všetkých, ale zároveň aj obmedzené na členov vašej skupiny. S použitím mobilného pripojenia na internet budete mať okamžitý prístup k informáciám o svojich najbližších. Systém umožní vygenerovať stránku určenú špeciálne

pre mobilné telefóny, kde by používateľ síce nevidel priamo mapu, ale aj tak by vedel získať textové informácie o polohe konkrétneho používateľa.

Každé ráno si budete môcť do mapy zadať, kde sa budete nachádzať počas dňa a umožníte tak jednoduchšie stretávanie. Ak systém náhodou narazí na zhodu času a miesta, automaticky vás na to upozorní a neplánovaného stretnutia sa môže stať plánované. Zaujímavú možnosť poskytne systém pre priaznivcov turistiky, ktorí si budú môcť jednoduchým spôsobom napláňovať trasu a zobrazit' ju všetkým členom výpravy.

Druhým hlavným momentom práce je zefektívnenie vyhľadávania v digitálnych mapách. Mnohé súčasné portály majú vytvorený vlastný systém vyhľadávania a transformácie údajov na geografické súradnice, ktorý zaťažuje systém a častokrát neprináša želanú efektivitu. Tento systém by sme chceli zmeniť priamo použitím efektívneho nástroja Oracle Locator. Jedná sa o zabudovaný nástroj databázy Oracle, ktorý umožňuje mimoriadne rýchle a efektívne vyhľadávanie. Jednotlivé objekty (body, čiary, polygóny) sú v databáze ukladané vo vrstvách, čím umožňujú naozaj efektívnu prácu hlavne s mapami miest.

Zaujímavou možnosťou rozšírenia je prepojenie nami vytvoreného systému s technológiou GPS, ktorá by umožňovala zobrazenie polohy používateľa na mape prakticky neustále. Používateľ by prostredníctvom mobilného telefónu s GPS modulom mohol pridať svoju polohu na mapu pomocou niekoľkých kliknutí. Odpadla by tak potreba formulárov a používateľ by mohol rýchlo a jednoducho zdieľať svoju aktuálnu polohu. Toto by uľahčilo stretávanie v neznámom prostredí napríklad v prípade, že by sa členovia skupiny stratili. Ďalším vhodným rozšírením by mohla byť možnosť vyhľadávania trasy medzi dvoma zvolenými bodmi na mape. (Na tento účel by mohli byť využité portály tretích strán (napr. GoogleMaps) – systém pošle portálu súradnice dvoch bodov, ten vráti naplánovanú trasu, ktorá bude následne zobrazená používateľovi.)

2.5. PREDPOKLADANÉ ZDROJE

Na základe našich skúseností a predbežnej špecifikácie zadania navrhujeme v tomto projekte použiť nasledovné technológie. Použitie jazyka PHP obohateného o Ajax na vytvorenie základného frameworku umožní vyvinúť stabilný systém. Ako úložisko dát chceme použiť databázový systém Oracle. Táto databázová technológia sa v súčasnosti zaraďuje k najpoužívanejším hlavne z dôvodu vysokej spoľahlivosti a širokej funkcionalite. Ďalším dôvodom na jej využitie je nástroj Oracle Locator umožňujúci efektívne vyhľadávanie v geografických dátach.

2.6. PREFEROVANÉ PORADIE TÉM

1. Dig-Mapy
2. Cestovka
3. Časopis
4. Automaty
5. Organisti
6. Lua
7. RoboCup 2D
8. Doprava
9. 3DVizual
10. Web-Viz
11. RoboCup 3D
12. Ohlasy
13. Zadania
14. Sociálne siete
15. Znalosti
16. Europrix
17. Rozvrh

2.7. ROZVRH

Tabuľka č.1 Spojený rozvrh všetkých členov tímu

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
	7:00	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00
<i>Pondelok</i>	KSS @		NS		PDbT @		TK		TSST1		VS/IS@			
	Kód				KSS @		PDbT @							
					NP @ (4.-12.tyzden)									
<i>Utorok</i>							TK		MPSIS		msi @			
<i>Streda</i>	NS @		PDbT		NS @		NS @							
					KSS									
<i>Štvrtok</i>	Kód @		NP				ASS							
									AIS					
<i>Piatok</i>	NP @ (4.-12.)		NP @ (1.-3.)		VI		VI @		Jazyky					

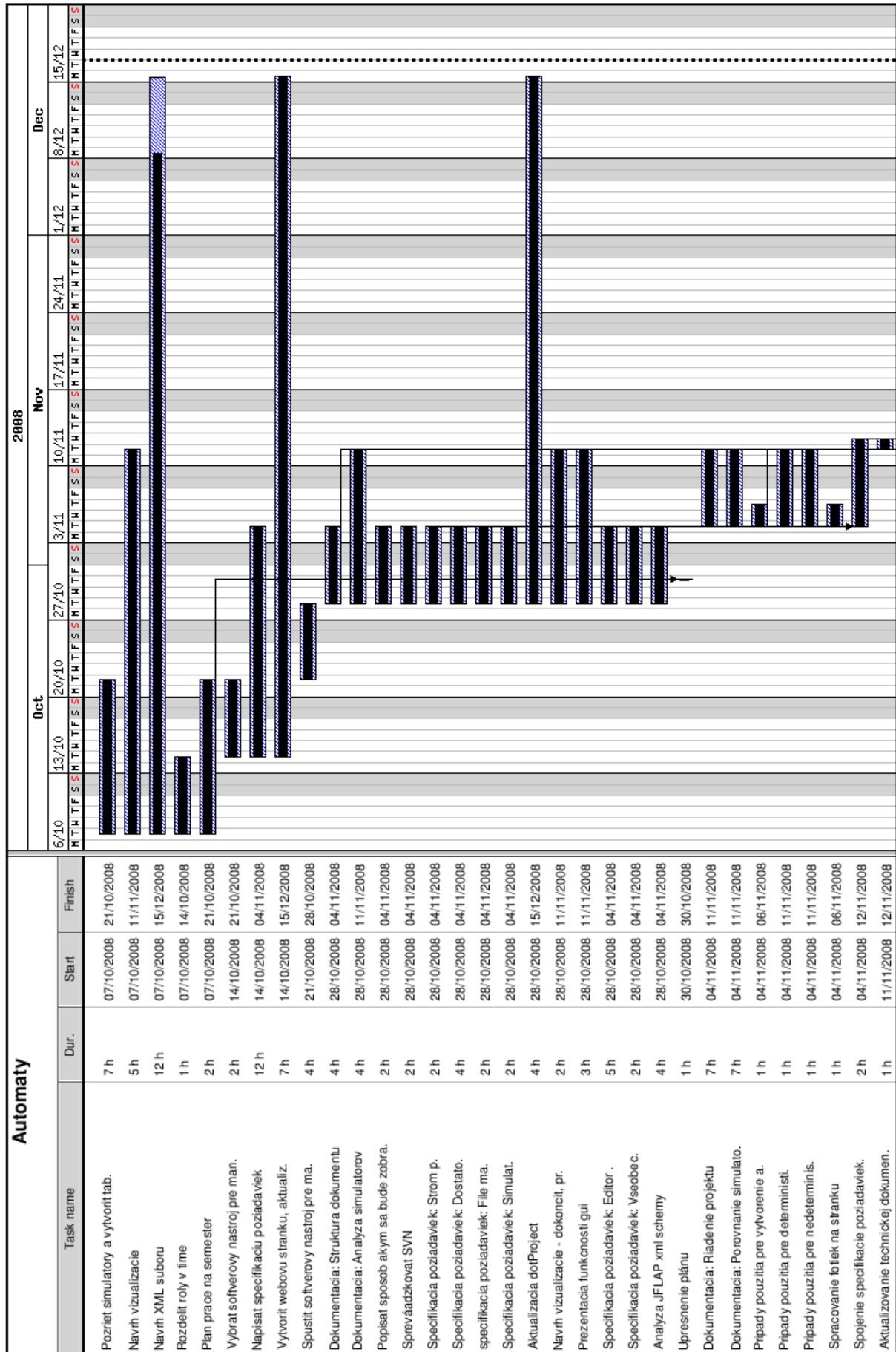
Tabuľka č.2 Vyznačenie voľných termínov v tímovom rozvrhu

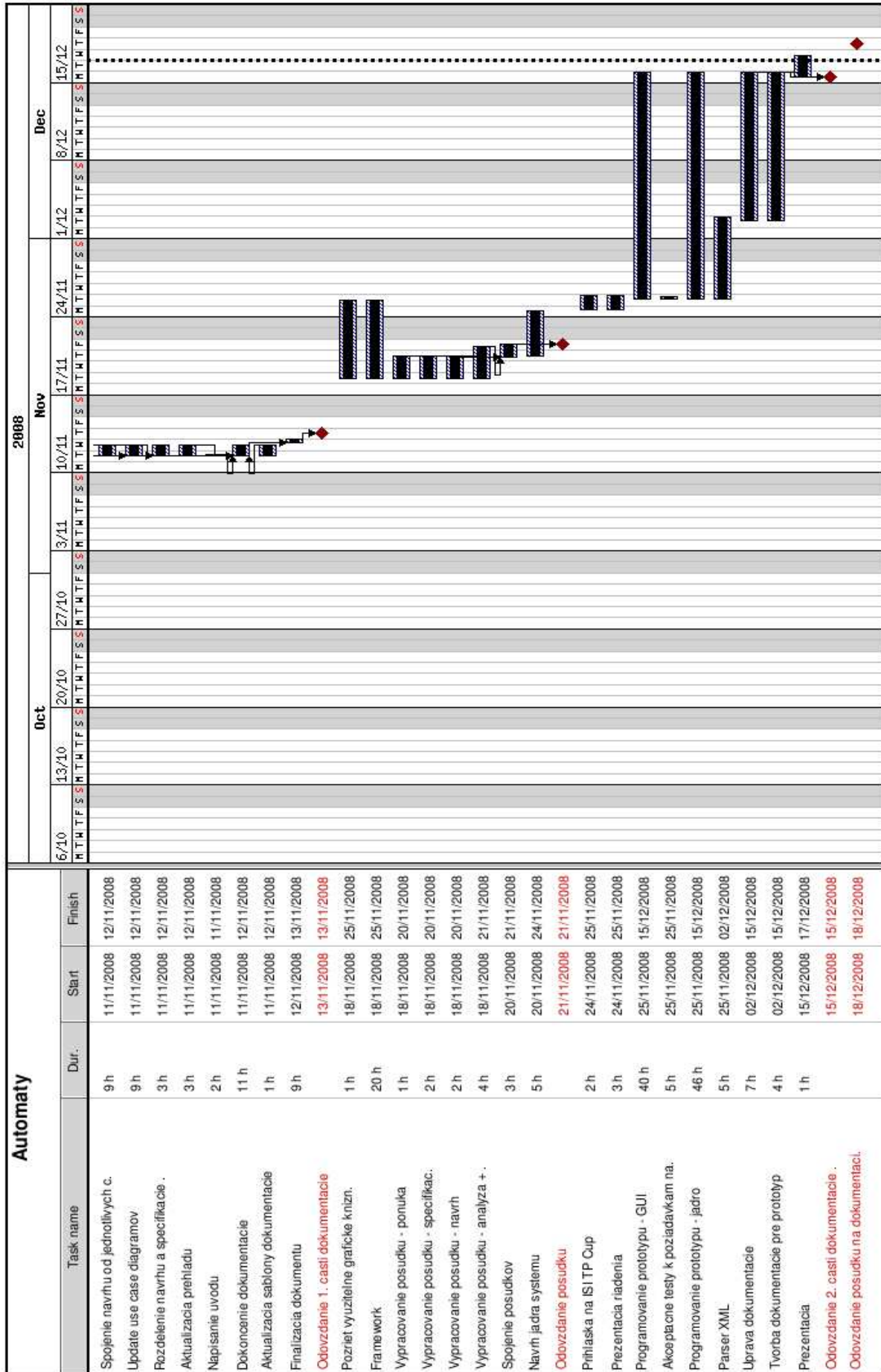
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
	7:00	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00
<i>Pondelok</i>														
<i>Utorok</i>														
<i>Streda</i>														
<i>Štvrtok</i>														
<i>Piatok</i>														

3. PLÁN PROJEKTU

3.1. PLÁN NA ZIMNÝ SEMESTER

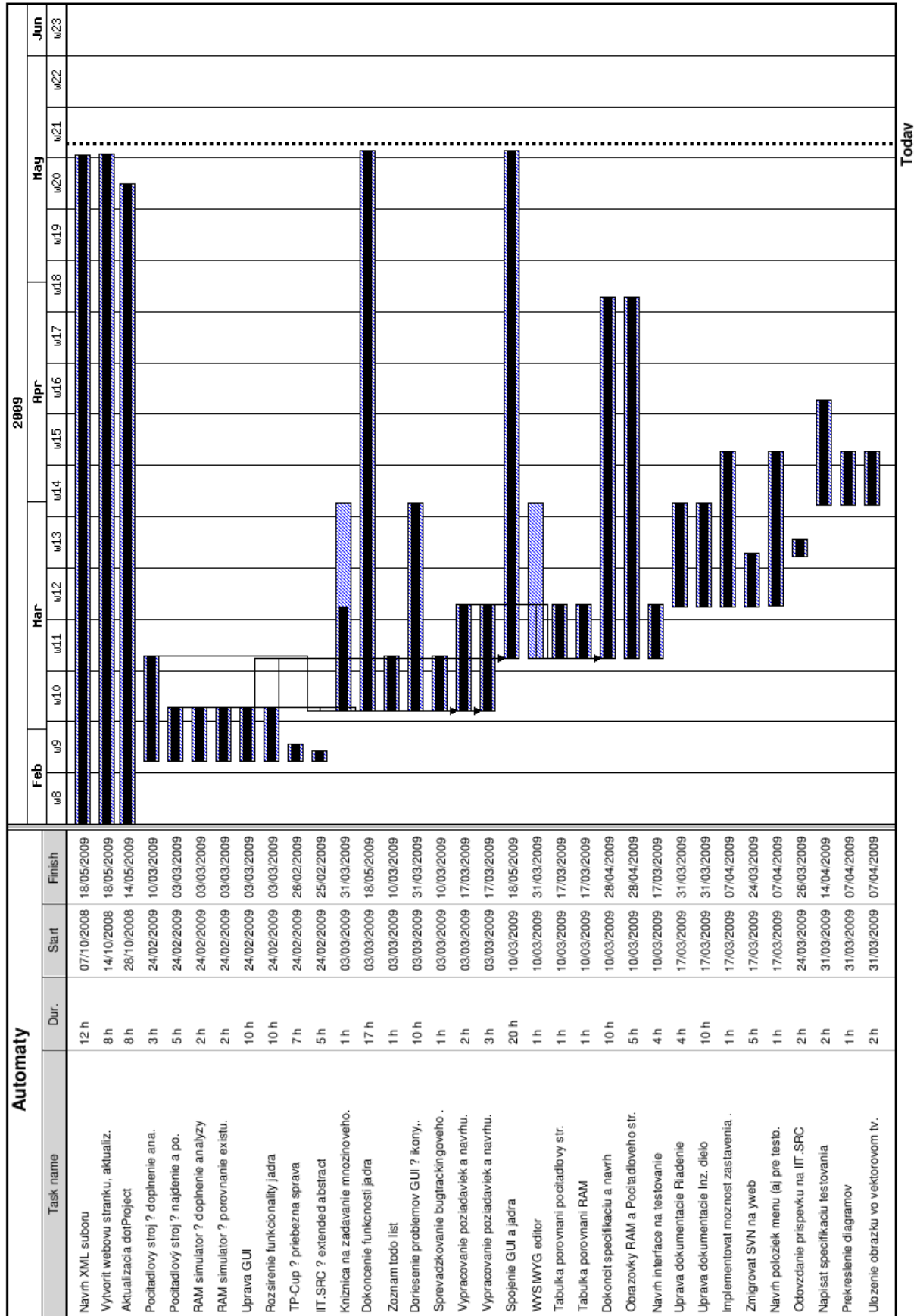
	Popis činnosti	Stav
4. týždeň 13.10. – 19.10.	štúdium problematiky a existujúcich riešení, vybratie vývojového prostredia	splnené
5. týždeň 20.10. – 26.10.	špecifikovanie požiadaviek, špecifikovanie údajov a funkcií systému, vytýčenie problémových oblastí začiatok dokumentovania – úvod, špecifikácia požiadaviek	splnené
6. týždeň 27.10. – 2.11.	rozobratie problémových oblastí, predbežný návrh užívateľského prostredia, dokumentácia – ďalšie časti	splnené
7. týždeň 3.11. – 9.11.	dokončenie návrhu riešenia, pokračovanie v dokumentácii	splnené
8. týždeň 10.11. – 16.11.	odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	splnené
9. týždeň 17.11. – 23.11.	preštudovanie dokumentácie iného tímu, odovzdanie posudku analýzy, špecifikácie a návrhu iného tímu návrh vybraných častí prototypu	splnené
10. týždeň 24.11. – 30.11.	vyhodnotenie posudku, implementácia	splnené
11. týždeň 1.12. – 7.12.	implementácia, testovanie, dokumentácia	splnené
12. týždeň 8.12. – 14.12.	implementácia a opravy nedostatkov v prototypu, dokumentácia vytvorenie prezentácie	splnené
13. týždeň 15.12. – 21.12.	odovzdanie prototypu vybraných častí systému + dokumentácia používateľská prezentácia prototypu odovzdanie posudku na iný tím	splnené

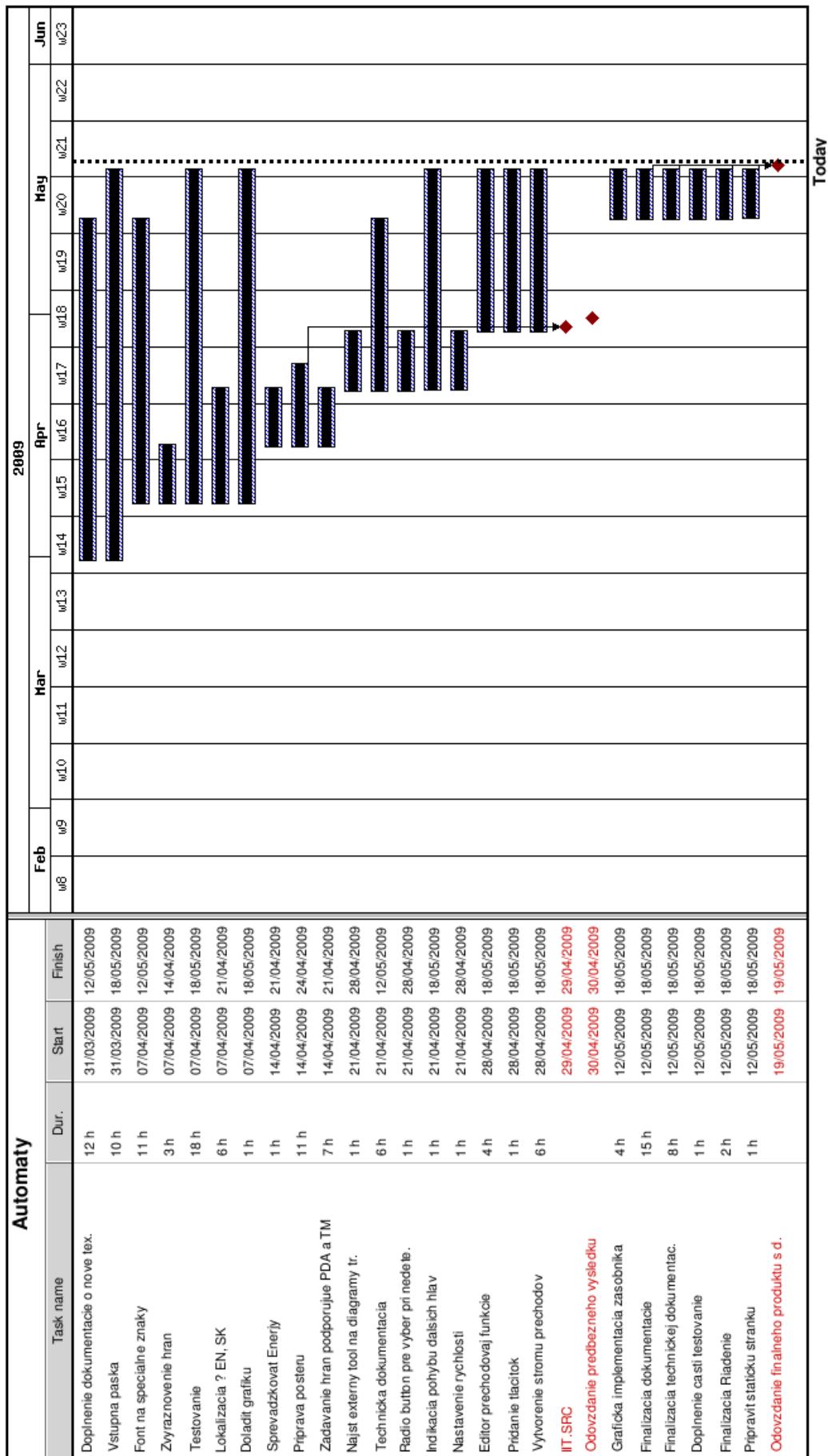




3.2. PLÁN NA LETNÝ SEMESTER

	Popis činnosti	Stav
1. týždeň	zhodnotenie pripomienok na projekt, dopracovanie nedostatkov, úprava plánu na letný semester	splnené
2. týždeň	podrobný návrh prototypu, plán testovania, implementácia navrhovaných zmien,	splnené
3. týždeň	implementácia (doriešenie nedeterminizmu v KA)	splnené
4. týždeň	implementácia (doladenie KA), testovanie, porovnanie RAM a AM	splnené
5. týždeň	implementácia (funkcionalita pre zásobníkový automat, doladenie problémov s grafikou), analýza RAM a AM	splnené
6. týždeň	implementácia (menu, vstupná páska, doladenie problémov s grafikou), testovanie, obrazovky RAM a AM	splnené
7. týždeň	implementácia (stromy možných riešení – graficky,), testovanie	splnené
8. týždeň	implementácia (funkcionalita pre TM, doladenie problémov s grafikou), dokumentácia	splnené
9. týždeň	implementácia (testovací mód), dokumentácia, testovanie	Splnené
10. týždeň	odovzdanie čiastkového produktu a dokumentácie k produktu	Splnené
11. týždeň	testovanie, dokončenie dokumentácie	Splnené
12. týždeň	odovzdanie celkového výsledku projektu	splnené





4. ÚLOHY ČLENOV TÍMU

4.1. DLHODOBÉ ÚLOHY

Bc. Robin Bábíček (RBA)– manažér kvality, spolupráca na dokumentácii, testovanie
Tvorba dokumentov spojených s testovaním.

Bc. Matúš Coranič (MCO)– manažér vývoja – implementácia
Navrhuje a zhodnocuje technológie

Bc. Matúš Čelko (MCE) – manažér vývoja – implementácia
Navrhuje a zhodnocuje technológie

Bc. Celestín Černák (CCE) – manažér tímu, práca na dokumentácii
Motivuje členov tímu, archivuje a zjednocuje dokumentáciu od jednotlivých členov tímu.

Bc. Daniela Miloňová (DMI) - manažér plánovania, dokumentácia
Vypracuje plán práce, priebežne ho upravuje a dohliada na jeho dodržiavanie. Vytvára šablóny dokumentov.

Bc. Katarína Poláková (KPO) – manažér podporných činností, webmaster, dokumentácia
Oboznámi tím ako využívať vybrané podporné prostriedky, publikuje výsledky tímu na našej stránke a vytvára prezentácie.

4.2. KRÁTKODOBÉ ÚLOHY

Krátkodobé úlohy sú úlohy, ktoré vzišli zo spoločných stretnutí tímu.

4.2.1. ZIMNÝ SEMESTER

	Popis činnosti	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín plánovaného ukončenia	Termín skutočného ukončenia	Stav	Výstup úlohy
1.1	Pozrieť simulátory + tabuľka porovnaní	CCE	Tím	14.10.2008	21.10.2008	splnené	tabuľka
1.2	Návrh vizualizácie	RBA	Tím	14.10.2008	11.11.2008	splnené	obrázok
1.3	Návrh XML súboru	MCE	MCE	25.11.2008		čistočne splnené	XML súbor
1.4	Rozdelenie úloh v tíme	CCE	CCE	14.10.2008	14.10.2008	splnené	-
1.5	Plán práce na semester	DMI	DMI	14.10.2008	21.10.2008	splnené	dokument
2.1	Vytvoriť webovú stránku	KPO	KPO	20.10.2008	20.10.2008	splnené	web. stránka

2.2	Napísať špecifikáciu požiadaviek	CCE	Tím	21.10.2008	21.10.2008	splnené	text
2.3	Vybrať softvérový nástroj pre manažment v tíme	KPO	Tím	21.10.2008	21.10.2008	splnené	-
3.1	Spustiť softvérový nástroj pre manažment v tíme	DMI	DMI	28.10.2008	28.10.2008	splnené	softvérový nástroj
4.1	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	4.11.2008	4.11.2008	splnené	-
4.2	Prezentácia funkčnosti gui	RBA	RBA, tím	4.11.2008	11.11.2008	splnené	prezentácia
4.3	Špecifikácia požiadaviek: Editor pásov, Editor stavového diagramu + editor formálnej špecifikácie	RBA	RBA	4.11.2008	4.11.2008	splnené	text
4.4	Špecifikácia požiadaviek: Všeobecné požiadavky	KPO	KPO	4.11.2008	4.11.2008	splnené	text
4.5	Špecifikácia požiadaviek: Simulátor GUI	DMI	DMI	4.11.2008	4.11.2008	splnené	text
4.6	Špecifikácia požiadaviek: File management	CCE	CCE	4.11.2008	4.11.2008	splnené	text
4.7	Špecifikácia požiadaviek: Dostatočne všeobecný framework, Riadenie vlákien	MCE	MCE	4.11.2008	4.11.2008	splnené	text
4.8	Špecifikácia požiadaviek: Strom prehľadávania do šírky, jeho funkcionálna, Nastavenie rýchlosti, Deterministický/nedeterministický nástroj	MCO	MCO	4.11.2008	4.11.2008	splnené	text
4.9	Sprevádzkovať SVN	CCE	CCE	4.11.2008	4.11.2008	splnené	SVN
4.10	Popísať spôsob akým sa bude zobrazovať nedeterminizmus	DMI	DMI	4.11.2008	4.11.2008	splnené	text
4.11	Analýza JFLAP XML schémy	MCE	MCE	4.11.2008	4.11.2008	splnené	-
4.12	Dokumentácia: Analýza simulátorov	CCE	CCE	4.11.2008	11.11.2008	splnené	text
4.13	Dokumentácie: Štruktúra dokumentu	MCO	MCO	4.11.2008	4.11.2008	splnené	šablóna
4.14	Návrh prezentácie nedeterminizmu	RBA	RBA	4.11.2008	11.11.2008	splnené	prezentácia
5.1	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	11.11.2008	11.11.2008	splnené	-
5.2	Poslať fotku Katke	KPO	Tím	11.11.2008	11.11.2008	splnené	fotka
5.3	Spojenie špecifikácie požiadaviek od jednotlivých členov	CCE	CCE	11.11.2008	11.11.2008	splnené	dokument
5.4	Návrh jadra systému	MCE	MCE	11.11.2008	11.11.2008	splnené	dokument
5.5	Prípady použitia pre nedeterministickú simuláciu	DMI	DMI	11.11.2008	11.11.2008	splnené	diagram
5.6	Prípady použitia pre deterministickú simuláciu	MCO	MCO	11.11.2008	11.11.2008	splnené	diagram
5.7	Prípady použitia pre vytvorenie automatu	KPO	KPO	11.11.2008	11.11.2008	splnené	diagram
5.8	Dokumentácia: Porovnanie simulátorov	MCO	MCO	11.11.2008	11.11.2008	splnené	dokument
5.9	Dokumentácia: Riadenie projektu	DMI	DMI	11.11.2008	11.11.2008	splnené	dokument

6.1	Aktualizácia DotProject	KPO	KPO	18.11.2008	11.11.2008	splnené	-
6.2	Aktualizácia šablóny dokumentácie	MCO	MCO	12.11.2008	11.11.2008	splnené	šablóna
6.3	Dokončenie dokumentácie	CCE	Tím	12.11.2008	12.11.2008	splnené	dokument
6.4	Napísanie úvodu	MCE	MCE	11.11.2008	11.11.2008	splnené	text
6.5	Aktualizácia prehľadu	MCO	MCO	12.11.2008	11.11.2008	splnené	dokument
6.6	Rozdelenie návrhu a špecifikácie – text a screenshoty k návrhu GUI	RBA	RBA	12.11.2008	11.11.2008	splnené	text
6.7	Update use case diagramov	KPO	KPO	12.11.2008	11.11.2008	splnené	diagramy
6.8	Spojenie návrhu od jednotlivých členov	KPO	KPO	12.11.2008	11.11.2008	splnené	dokument
6.9	Finalizácia dokumentu	CCE	CCE	12.11.2008	12.11.2008	splnené	dokument
6.10	Aktualizovanie technickej dokumentácie	DMI	DMI	12.11.2008	11.11.2008	splnené	dokument
7.1	Vypracovanie posudku – analýza + zápisnice	DMI	KPO, DMI	20.11.2008	20.11.2008	splnené	text
7.2	Vypracovanie posudku - návrh	MCO	MCO	20.11.2008	20.11.2008	splnené	text
7.3	Vypracovanie posudku - špecifikácia	CCE	CCE	20.11.2008	20.11.2008	splnené	text
7.4	Vypracovanie posudku - ponuka	RBA	RBA	20.11.2008	20.11.2008	splnené	text
7.5	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	25.11.2008	25.11.2008	splnené	-
7.6	Framework	MCE	MCE	25.11.2008	25.11.2008	splnené	program
7.7	Pozrieť využiteľné grafické knižnice	MCO	MCO	25.11.2008	25.11.2008	splnené	knižnica
8.1	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	2.12.2008	2.12.2008	splnené	-
8.2	Prihláška na ISI TP Cup	DMI	DMI, CCE	25.11.2008	25.11.2008	splnené	prihláška
8.3	Prezentácia riadenia	KPO	KPO, CCE	25.11.2008	25.11.2008	splnené	prezentácia
8.4	Programovanie prototypu - jadro	MCE	MCE	9.12.2008	14.12.2008	splnené	logická časť prototypu
8.5	Programovanie prototypu GUI	MCO	MCO	9.12.2008	14.12.2008	splnené	grafická časť prototypu
8.6	Parser XML	MCE	MCE	2.12.2008	2.12.2008	splnené	program
8.7	Akceptačné testy k požiadavkám	RBA	RBA	9.12.2008	15.12.2008	splnené	program
9.1	Úprava dokumentácie	CCE	DMI, KPO, CCE	9.12.2008	15.12.2008	splnené	dokument
9.2	Tvorba dokumentácie pre prototyp	CCE	DMI, KPO, CCE	12.12.2008	15.12.2008	splnené	dokument

10.1	Poslať mail s vybraným termínom prezentácie	CCE	CCE	12.12.2008	12.12.2008	splnené	email
10.2	Pozrieť RAM simulátory pre vedúcu	KPO	KPO	15.12.2008	15.12.2008	splnené	prehľad simulátorov

4.2.2. LETNÝ SEMESTER

	Popis činnosti	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín plánovaného ukončenia	Termín skutočného ukončenia	Stav	Výstup úlohy
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	17.3.2009	18.5.2009	častočne splnené	XML
11.1	IIT.SRC – extended abstract	CCE	CCE, RBA	25.2.2009	25.2.2009	splnené	dokument
11.2	TP-Cup – priebežná správa	CCE	CCE	26.2.2009	26.2.2009	častočne splnené	dokument
11.3	Rozšírenie funkcionality jadra	MCE	MCE	3.3.2009	3.3.2009	splnené	funkcionalita prototypu
11.4	Úprava GUI	MCO	MCO	3.3.2009	3.3.2009	splnené	grafika prototypu
11.5	RAM simulátor – porovnanie existujúcich riešení	KPO	KPO	3.3.2009	3.3.2009	splnené	text
11.6	RAM simulátor – doplnenie analýzy	KPO	KPO	3.3.2009	3.3.2009	splnené	text
11.7	Počítadlový stroj – nájdenie a porovnanie existujúcich riešení	DMI	DMI	3.3.2009	3.3.2009	splnené	text
11.8	Počítadlový stroj – doplnenie analýzy	DMI	DMI	3.3.2009	10.3.2009	splnené	text
12.1	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – RAM	KPO	KPO	10.3.2009	17.3.2009	splnené	text
12.2	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – Počítadlový stroj	DMI	DMI	10.3.2009	17.3.2009	splnené	text
12.3	Sprevádzkovanie bugtrackingového systému Mantis	RBA	RBA	10.3.2009	10.3.2009	splnené	system
12.4	Doriešenie problémov GUI – ikony, šípky	MCO	MCO	10.3.2009	31.3.2009	splnené	grafika prototypu
12.5	Zoznam todo list	MCE	MCE	10.3.2009	10.3.2009	splnené	text
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	10.3.2009	18.5.2009	splnené	funkcionalita prototypu
12.7	Knižnica na zadávanie množinového zápisu	MCO	MCO	10.3.2009	31.3.2009	odložené	knižnica
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	17.3.2009	18.5.2009	splnené	funkcionalita prototypu
13.2	Návrh interface na testovanie	RBA	RBA	17.3.2009	17.3.2009	splnené	grafický návrh
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA	17.3.2009	28.4.2009	splnené	grafický návrh
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	17.3.2009	28.4.2009	splnené	text

13.5	Tabuľka porovnaní RAM	KPO	KPO	17.3.2009	17.3.2009	splnené	tabuľka
13.6	Tabuľka porovnaní počítačový stroj	DMI	DMI	17.3.2009	17.3.2009	splnené	tabuľka
13.7	WYSIWYG editor	MCE	MCE	17.3.2009	31.3.2009	odložené	-
14.1	Zmigrovať SVN na yweb	CCE	CCE	24.3.2009	24.3.2009	splnené	SVN
14.2	Implementovať možnosť zastavenia pri cykle	MCE	MCE	24.3.2009	7.4.2009	splnené	funkcionalita prototypu
14.3	Návrh položiek menu (aj pre testovacie otázky)	RBA	RBA	24.3.2009	7.4.2009	splnené	grafický návrh
14.4	Úprava dokumentácie Inž. dielo	CCE	KPO, CCE	24.3.2009	31.3.2009	splnené	dokument
14.5	Úprava dokumentácie Riadenie	CCE	DMI, CCE	24.3.2009	31.3.2009	splnené	dokument
16.1	Napísať špecifikáciu testovania	DMI	DMI	7.4.2009	14.4.2009	splnené	text
16.2	Vstupná páska	MCO	MCO	7.4.2009	18.5.2009	splnené	kód
16.3	Uloženie obrázku vo vektorovom tvare	MCO	MCO	7.4.2009	7.4.2009	splnené	kód
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	7.4.2009	12.5.2009	splnené	dokument
16.5	Prekreslenie diagramov	DMI	DMI	7.4.2009	7.4.2009	splnené	obrázky
17.1	Font na špeciálne znaky	RBA	RBA	14.4.2009	12.5.2009	splnené	font
17.2	Zvýrazňovanie hrán	MCO	MCO	14.4.2009	14.4.2009	splnené	kód
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	14.4.2009	18.5.2009	splnené	program
17.4	Testovanie	RBA	tím	14.4.2009	18.5.2009	splnené	testy
17.5	Lokalizácia – EN, SK	MCE	MCE	14.4.2009	21.4.2009	splnené	kód
18.1	Zadávanie hrán podporujúce PDA a TM	MCO	MCO	21.4.2009	21.4.2009	splnené	kód
18.2	Príprava posteru	CCE	CCE	24.4.2009	24.4.2009	splnené	poster
18.3	Sprevádzkovať Enerjy	CCE	DMI	21.4.2009	21.4.2009	splnené	hodnotenie kódu
19.1	Nájsť externý tool na diagramy tried	KPO	KPO	28.4.2009	28.4.2009	splnené	diagram tried
19.2	Technická dokumentácia	CCE	DMI, KPO	28.4.2009	12.5.2009	splnené	dokument
19.3	Radio button pre vyber pri nedeterminizme	MCE	MCE	28.4.2009	23.4.2009	splnené	kód
19.4	Nastavenie rýchlosti	MCO	MCO	28.4.2009	28.4.2009	splnené	kód
19.5	Indikácia pohybu ďalších hláv	RBA	RBA	28.4.2009	18.5.2009	splnené	kód
20.1	Vytvorenie stromu prechodov	MCO	MCO	12.5.2009	18.5.2009	splnené	kód
20.2	Editor prechodovej funkcie	MCO	MCO	12.5.2009	18.5.2009	splnené	kód

20.3	Pridanie tlačítok	MCO	MCO	12.5.2009	18.5.2009	splnené	kód
21.1	Finalizácia dokumentácie	CCE	CCE, KPO, DMI	18.5.2009	18.5.2009	splnené	dokument
21.2	Grafická implementácia zásobníka	MCO	MCO	18.5.2009	18.5.2009	splnené	kód
21.3	Finalizácia technickej dokumentácie	CCE	CCE, DMI, KPO	18.5.2009	18.5.2009	splnené	dokument
21.4	Doplnenie časti testovanie	CCE	tím	18.5.2009	18.5.2009	splnené	dokument
21.5	Finalizácia Riadenie	DMI	DMI	18.5.2009	18.5.2009	splnené	dokuemnt
21.6	Pripraviť statickú stránku	KPO	KPO	18.5.2009	18.5.2009	splnené	stránka
21.7	Aktualizácia DotProjectu	KPO	tím	18.5.2009	18.5.2009	splnené	-

4.3. AUTORSTVO ČASTÍ DOKUMENTU

Autorstvo kapitol v dokumente v časti Inžinierske dielo sa nachádza v tabuľke č. 3 a autorstvo v časti Riadenie projektu v tabuľke č. 4.

Tabuľka č. 3 – Autorstvo častí dokumentu (Inžinierske dielo)

	Názov kapitoly	Autor
1.1	Konečný automat	Celestín Černák
1.2	Zásobníkový automat	Celestín Černák
1.3	Turingov stroj	Celestín Černák
1.4	Počítadlový stroj	Daniela Miloňová
1.5	Stroj RAM	Katarína Poláková
1.6	Prehľad existujúcich riešení	Matúš Coranič
		Katarína Poláková
		Daniela Miloňová
2	Špecifikácia požiadaviek	Celestín Černák
2.1	Požiadavky na grafické rozhranie	Robin Bábiček
		Daniela Miloňová
2.2	Všeobecné požiadavky	Katarína Poláková
2.3	Výpočtová logika	Matúš Coranič
		Matúš Čelko
2.4	Správa súborov	Celestín Černák
2.5	Požiadavky – Počítadlový stroj	Daniela Miloňová
2.6	Požiadavky na RAM simulátor	Katarína Poláková
3	Návrh riešenia	Katarína Poláková
3.1	Jadro systému	Matúš Čelko
3.2	Návrh XML schémy	Matúš Čelko
3.3	Simulátor	Daniela Miloňová
3.4	Vytvorenie automatu	Katarína Poláková
3.5	Determinizmus v simulácii	Matúš Coranič
		Katarína Poláková
13.6	Nedeterminizmus v simulácií	Daniela Miloňová
		Katarína Poláková
3.7	Diagram činnosti simulácie nedeterministického automatu	Daniela Miloňová
3.8	Návrh editora	Robin Bábiček

3.9	Návrh používateľského rozhrania pre RAM	Katarína Poláková
3.10	Návrh Používateľského rozhrania pre počítačový stroj	Daniela Miloňová
4.	Prototyp	Celestín Černák
4.1	Cieľ prototypovania	Celestín Černák
4.2	Dosiahnuté výsledky	Matúš Čelko
5	Používateľská príručka	Matúš Coranič
6	Testovanie prototypu	Robin Bábiček
7	Implementácia produktu	Celestín Černák
		Daniela Miloňová
		Katarína Poláková
8	Testovanie	Celestín Černák
9	Zhodnotenie	Celestín Černák
Príloha A	Používateľská príručka	Katarína Poláková

Tabuľka č. 4 – Autorstvo častí dokumentu (Riadenie projektu)

	Názov kapitoly	Autor
1	Úvod	Daniela Miloňová
2	Ponuka	Robin Bábiček
		Celestín Černák
		Matúš Čelko
3	Plán projektu	Daniela Miloňová
4	Úlohy členov tímu	Daniela Miloňová
5	Záznamy zo stretnutí	všetci
6	Štábná kultúra	Daniela Miloňová
7	Štandardy kódovania	Daniela Miloňová
8	Posudky	Daniela Miloňová
9	Manažment verzií, konfigurácií a zmien	Daniela Miloňová
10	Preberacie protokoly	Daniela Miloňová

5. ZÁZNAMY ZO STRETNUTÍ

ZÁPIS Z 1. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 7.10.2008, 10:40 – 11:50

Miestnosť: D – 323

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Daniela Miloňová

Téma stretnutia: Úvodné stretnutie k tímovému projektu

Opis stretnutia:

Na začiatku stretnutia Mgr. Daniela Chudá, PhD. prešla základné informácie o teórii automatov. Sústredila sa na 3 typy: konečný automat, zásobníkový automat a Turingov stroj.

Našou úlohou bude vytvoriť framework. Editor ako aj vizualizačnú časť na pochopenie a prácu s automatmi.

Výsledkom je, že automat zakaždým buď akceptuje alebo neakceptuje slovo z jazyka.

Problémy, ktoré je potrebné vyriešiť:

1. Nedeterminizmus – možnosti sú prehľadať všetky riešenia do hĺbky, výpočtovo náročné, hľadať optimalizácie
2. Ako zobrazit' nedeterminizmus
3. Ako prezentovať aby používateľ pochopil význam práce s automatmi – prispôbiť graf. rozhranie

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.1	Pozrieť simulátory a vytvoriť tabuľku porovnaní	CCE	tím	14.10.2008
1.2	Návrh vizualizácie	RBA	tím	14.10.2008
1.3	Návrh XML súboru	MCE	tím	14.10.2008
1.4	Rozdeliť roly v tíme	CCE	CCE	14.10.2008
1.5	Plán práce na semester	DMI	DMI	14.10.2008

ZÁPIS Z 2. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 14.10.2008, 10:00 – 13:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Katarína Poláková

Téma stretnutia: Špecifikácia požiadaviek

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.1	Pozrieť simulátory a vytvoriť tabuľku porovnaní	CCE	tím	14.10.2008	čiastočne splnené
1.2	Návrh vizualizácie	RBA	tím	14.10.2008	rozrobené
1.3	Návrh XML súboru	MCE	tím	14.10.2008	rozrobené
1.4	Rozdeliť roly v tíme	CCE	CCE	14.10.2008	splnené
1.5	Plán práce na semester	DMI	DMI	14.10.2008	čiastočne splnené

Opis stretnutia:

Diskusia o automatoch, ktoré sme porovnávali, zhrnutie ich výhod a nevýhod, zhrnutie problémov a nedokonalostí týchto automatov. Získali sme prehľad akým smerom chceme aby sa náš projekt uberal.

Rozdelenie rolí:

- Vedúci tímu: Bc. Celestín Černák
- Manažéri vývoja: Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič
- Manažér plánovania: Bc. Daniela Miloňová
- Manažér kvality: Bc. Robin Bábíček
- Manažér podporných činností: Bc. Katarína Poláková

Ďalšie roly:

- Tvorba dokumentácie: Bc. Celestín Černák, Bc. Robin Bábíček
- Tvorba a údržba webovej stránky: Bc. Katarína Poláková
- Zápisy zo stretnutí: tím

Porovnávanie rôznych softvérových nástrojov pre manažment v tíme, predbežný výber nástroja dotProject. Stanovenie podmienok, ktoré by mal tento nástroj spĺňať – podpora PHP, MySQL, webová aplikácia.

Simulátor automatov budeme programovať v jazyku Java, ako stand-alone aplikáciu, v neskorších fázach sa vytvorí Java Applet, nebude obsahovať všetky funkcie stand-alone aplikácie. Pred implementáciu budú potrebné konzultácie ohľadom funkcionality.

Zvolili sme agilnú techniku vývoja softvéru (nabalovanie).

Z tabuľky porovnaní predchádzajúcich projektov sme vybrali pozitíva do nášho návrhu vizualizácie.

Spôsoby zobrazovania automatov:

- Diagram
- Tabuľka
- Funkcia

Budeme používať všetky typy zobrazenia, z jedného typu sa bude dať vygenerovať iný typ. Bude potrebné implementovať editor prechodových funkcií.

Problém nedeterminizmu – aplikácia bude rozpoznávať či daný automat je nedeterministický, zobrazí strom výsledkov, používateľ si bude môcť voliť kadiaľ sa simulácia bude uberať. Ďalšími uvažovanými možnosťami je zobrazenie najlepšieho prechodu alebo nechať voľbu ďalšieho kroku pre používateľa. Vhodné je zobrazenie nedeterminizmu už pri tvorbe automatu.

Automat môže mať viacero pásov a viacero hláv. Existujú v zásade 3 spôsoby zobrazenia pásov a hláv, vyberieme si z nich jeden. Funkcie hlavy:

- číta / číta a zapisuje
- pohyb len doprava / doprava a doľava / o počet políčok

Diskusia o návrhu simulácie viedla k dohode, že je nutné mať rýchly priebeh, čiže ukáže či slovo akceptuje alebo neakceptuje. Potom pomalšiu simuláciu, kde je vidieť čo sa v jednotlivých krokoch deje. Ďalšou alternatívou je krokovanie simulácie.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.1	Pozrieť simulátory ostatných študentov	CCE	tím	21.10.2008
1.2	Návrh vizualizácie – dokončiť	RBA	RBA, tím	21.10.2008
1.3	Návrh XML súboru - dokončiť	MCE	MCE	11.11.2008
1.5	Plán práce na semester - upraviť	DMI	DMI	21.10.2008
2.1	Vytvoriť webovú stránku	KPO	KPO	20.10.2008
2.2	Napísať špecifikáciu požiadaviek	CCE	tím	21.10.2008
2.3	Vybrať softvérový nástroj pre manažment v tíme	KPO	tím	21.10.2008

ZÁPIS Z 3. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 21.10.2008, 10:00 – 13:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Matúš Coranič

Téma stretnutia: Vizualizácia a manažment

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.1	Pozrieť simulátory ostatných študentov	CCE	tím	21.10.2008	splnené
1.2	Návrh vizualizácie – dokončiť	RBA	RBA	21.10.2008	rozrobené
1.3	Návrh XML súboru - dokončiť	MCE	MCE	11.11.2008	rozrobené
1.5	Plán práce na semester - upraviť	DMI	DMI	21.10.2008	splnené
2.1	Vytvoriť webovú stránku	KPO	KPO	20.10.2008	splnené
2.2	Napísať špecifikáciu požiadaviek	Celestín	tím	21.10.2008	splnené
2.3	Vybrať softvérový nástroj pre manažment v tíme	Katka	tím	21.10.2008	čiastočne splnené

Opis stretnutia:

Prezentácia web stránky vedúcej a diskusia o jej aktualizovaní (kto, ako). Kontrola stavu predchádzajúcich úloh. Krátky opis študentských prác.

Rozdelenie jednotlivých požiadaviek na moduly:

- Editor stavu – diagramu
- Editor formálnej špecifikácie – prechodová funkcia
- Editor pásky/pások
- Pamäť vstupnej pásky a výstupnej pásky
- Simulátor, vykonávateľ akcií

Definovanie zobrazenia nedeterminizmu. Tri možnosti:

- Výber ďalšieho kroku používateľom
- Automatický výber správneho kroku

- Zobrazenie všetkých možností a to napríklad na ďalších kartách

Pri vývoji musíme pamätať na optimalizáciu kódu na pamäť pri prehľadaní stromu možností.

Ujasnili sme si otázku spätného kroku pri simulácii ako zatiaľ nepotrebnú.

Neskôr prebehla diskusia o softvérovom nástroji na manažment projektu a správu softvéru ako aj ich umiestnenia. Nakoniec sme vybrali dotProject a Tortoise SVN.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.2	Návrh vizualizácie – dokončiť	RBA	RBA	28.10.2008
1.3	Návrh XML súboru - dokončiť	MCE	MCE	11.11.2008
3.1	Spustiť softvérový nástroj pre manažment v tíme	DMI	DMI	28.10.2008

ZÁPIS ZO 4. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 28.10.2008, 10:00 – 13:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Matúš Čelko

Téma stretnutia: GUI a forma dokumentácie

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.2	Návrh vizualizácie – dokončiť	RBA	RBA	28.10.2008	častočne splnené
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	11.11.2008	rozrobené
3.1	Spustiť softvérový nástroj pre manažment v tíme	DMI	DMI	28.10.2008	splnené

Opis stretnutia:

Katka bola určená ako člen tímu, ktorý bude spravovať dotProject.

V rámci stretnutia sa prezentoval návrh GUI spojený s diskusiou a identifikáciou bodov, ktoré je nutné na návrhu ešte dorobiť.

V rámci diskusie o dokumentácii sa rozdelili špecifikácie požiadaviek medzi členov tímu. Tieto špecifikácie je nutné bližšie popísať.

Subversion bol vybraný ako nástroj na správu zdrojového kódu. Celestín bol poverený nájdením umiestnenia a sprevádzkovaním subversionu.

Diskusia ohľadom zobrazovania prechodov medzi stavmi pri nedeterminizme.

V jednotlivých vláknach by malo byť možné zobrazovať aj predchádzajúci stav

V rámci drobných úprav na webe sa dohodla potreba fotiek k jednotlivým členom tímu. A identifikovala sa potreba rozdeliť odkazy pod jednotlivé kategórie.

Preberala sa forma dokumentácie v prvom semestri a rozsah jednotlivých kapitol. Nutné je kvalitne špecifikovať požiadavky na projekt.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.2	Návrh vizualizácie – dokončiť, prídanie špecifik pre jednotlivé automaty.	RBA	RBA	4.11.2008
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	25.11.2008
4.1	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	4.11.2008
4.2.	Prezentácia funkčnosti gui	RBA	RBA	4.11.2008
4.3	Špecifikácia požiadaviek: Editor pásov, Editor stavového diagramu + editor formálnej špecifikácie	RBA	RBA	4.11.2008
4.4	Špecifikácia požiadaviek: Všeobecné požiadavky	KPO	KPO	4.11.2008
4.5	Špecifikácia požiadaviek: Simulátor GUI	DMI	DMI	4.11.2008
4.6	Špecifikácia požiadaviek: File management	CCE	CCE	4.11.2008
4.7	Špecifikácia požiadaviek: Dostatočne všeobecný framework, Riadenie vlákien	MCE	MCE	4.11.2008
4.8	Špecifikácia požiadaviek: Strom prehľadávania do šírky, jeho funkcionality, Nastavenie rýchlosti, Deterministický/nedeterministický nástroj	MCO	MCO	4.11.2008
4.9	Sprevádzkovať SVN	CCE	CCE	4.11.2008
4.10	Popísať spôsob akým sa bude zobrazovať nedeterminizmus	DMI	DMI	4.11.2008
4.11	Analýza JFLAP xml schémy	MCE	MCE	4.11.2008
4.12	Dokumentácia: Analýza simulátorov	CCE	CCE	4.11.2008
4.13	Dokumentácia: Štruktúra dokumentu	MCO	MCO	4.11.2008
4.14	Návrh prezentácie nedeterminizmu	RBA	RBA	4.11.2008

ZÁPIS Z 5. STRETNUTIA TÍMU Č. 2**Dátum a čas:** 4.11.2008, 10:00 – 13:00**Miestnosť:** softvérové štúdio (lab D07b)**Prítomní:**

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková**Záznam vytvoril:** Bc. Celestín Černák**Téma stretnutia:** špecifikácie požiadaviek, vypracovanie dokumentácie**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.2	Návrh vizualizácie – dokončiť	RBA	RBA	4.11.2008	čiastočne splnené
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	25.11.2008	rozrobené
4.1	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	4.11.2008	splnené
4.2.	Prezentácia funkčnosti gui	RBA	RBA	4.11.2008	Čiastočne splnené
4.3	Špecifikácia požiadaviek: Editor pásov, Editor stavového diagramu + editor formálnej špecifikácie	RBA	RBA	4.11.2008	splnené
4.4	Špecifikácia požiadaviek: Všeobecné požiadavky	KPO	KPO	4.11.2008	splnené
4.5	Špecifikácia požiadaviek: Simulátor GUI	DMI	DMI	4.11.2008	splnené
4.6	Špecifikácia požiadaviek: File management	CCE	CCE	4.11.2008	splnené
4.7	Špecifikácia požiadaviek: Dostatočne všeobecný framework, Riadenie vlákien	MCE	MCE	4.11.2008	splnené
4.8	Špecifikácia požiadaviek: Strom prehľadávania do šírky, jeho funkcionality, Nastavenie rýchlosti, Deterministický/nedeterministický nástroj	MCO	MCO	4.11.2008	splnené
4.9	Sprevádzkovať SVN	CCE	CCE	4.11.2008	splnené
4.10	Popísať spôsob akým sa bude zobrazovať nedeterminizmus	DMI	DMI	4.11.2008	splnené

4.11	Analýza JFLAP xml schémy	MCE	MCE	4.11.2008	splnené
4.12	Dokumentácia: Analýza simulátorov	CCE	CCE	4.11.2008	Čiastočne splnené
4.13	Dokumentácie: Štruktúra dokumentu	MCO	MCO	4.11.2008	splnené
4.14	Návrh prezentácie nedeterminizmu	RBA	RBA	4.11.2008	čiastočne splnené

Opis stretnutia:

Diskusia o dokumentácii odovzdávanej 13.11, rozdelenie úloh na ďalší týždeň.

Do časti návrh riešenia dáme: GUI, XML, návrh jadra, prípady použitia.

Diskusia o prípadoch použitia: vytvorenie automatu, simulovanie automatu (deterministické a nedeterministické)

Pripojenie k SVN.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.2	Návrh vizualizácie – dokončiť	RBA	RBA	11.11.2008
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	25.11.2008
4.2.	Prezentácia funkčnosti gui	RBA	RBA	11.11.2008
4.12	Dokumentácia: Analýza simulátorov	CCE	CCE	11.11.2008
4.14	Návrh prezentácie nedeterminizmu	RBA	RBA	11.11.2008
5.1	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	11.11.2008
5.2	Poslať fotku Katke	KPO	tím	11.11.2008
5.3	Spojenie špecifikácie požiadaviek od jednotlivých členov	CCE	CCE	11.11.2008
5.4	Návrh jadra systému	MCE	MCE	11.11.2008
5.5	Prípady použitia pre nedeterministickú simuláciu	DMI	DMI	11.11.2008
5.6	Prípady použitia pre deterministickú simuláciu	MCO	MCO	11.11.2008
5.7	Prípady použitia pre vytvorenie automatu	KPO	KPO	11.11.2008
5.8	Dokumentácia: Porovnanie simulátorov	MCO	MCO	11.11.2008
5.9	Dokumentácia: Riadenie projektu	DMI	DMI	11.11.2008

ZÁPIS ZO 6. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 11.11.2008, 10:00 – 13:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Robin Bábíček

Téma stretnutia: Finalizácia dokumentácie

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.2	Návrh vizualizácie – dokončiť	RBA	RBA	11.11.2008	splnené
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	25.11.2008	častočne splnené
4.2.	Prezentácia funkčnosti gui	RBA	RBA	11.11.2008	splnené
4.12	Dokumentácia: Analýza simulátorov	CCE	CCE	11.11.2008	splnené
4.14	Návrh prezentácie nedeterminizmu	RBA	RBA	11.11.2008	splnené
5.1	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	11.11.2008	splnené
5.2	Poslať fotku Katke	KPO	tím	11.11.2008	splnené
5.3	Spojenie špecifikácie požiadaviek od jednotlivých členov	CCE	CCE	11.11.2008	častočne splnené
5.4	Návrh jadra systému	MCE	MCE	11.11.2008	splnené
5.5	Prípady použitia pre nedeterministickú simuláciu	DMI	DMI	11.11.2008	splnené
5.6	Prípady použitia pre deterministickú simuláciu	MCO	MCO	11.11.2008	splnené
5.7	Prípady použitia pre vytvorenie automatu	KPO	KPO	11.11.2008	splnené
5.8	Dokumentácia: Porovnanie simulátorov	MCO	MCO	11.11.2008	splnené
5.9	Dokumentácia: Riadenie projektu	DMI	DMI	11.11.2008	splnené

Opis stretnutia:

Diskusia o verzionovaní dokumentov. Dohodli sme sa na konvencii mien.

Diskutovali sme požiadavky na dokumentáciu, dohodli sme sa na jej finálnej podobe. Upresnili sme formálnu úpravu dokumentácie, šablónu.

Prezentovali sme demo používateľského rozhrania, rozdiskutovali sme problematiku zobrazenia nedeterminizmu pri veľkom počte možností. Vykresľovanie simulácie sme rozdelili na dve oddeliteľné časti. V jednej sa bude zobrazovať celý priebeh simulácie, v druhej sa zobrazí aktuálny stav pri každom kroku simulácie.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	25.11.2008
5.3	Spojenie špecifikácie požiadaviek od jednotlivých členov	CCE	CCE	12.11.2008
6.1	Aktualizácia DotProject	KPO	KPO	18.11.2008
6.2	Aktualizácia šablóny dokumentácie	MCO	MCO	12.11.2008
6.3	Dokončenie dokumentácie	CCE	tím	12.11.2008
6.4	Napísanie úvodu	MCE	MCE	11.11.2008
6.5	Aktualizácia prehľadu	MCO	MCO	12.11.2008
6.6	Rozdelenie návrhu a špecifikácie – text a screenshoty k návrhu GUI	RBA	RBA	12.11.2008
6.7	Update use case diagramov	KPO	KPO	12.11.2008
6.8	Spojenie návrhu od jednotlivých členov	KPO	KPO	12.11.2008
6.9	Finalizácia dokumentu	CCE	CCE	12.11.2008
6.10	Aktualizovanie technickej dokumentácie	DMI	DMI	12.11.2008

ZÁPIS ZO 7. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 18.11.2008, 10:00 – 12:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Daniela Miloňová

Téma stretnutia: Posudok, návrh častí prototypu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	25.11.2008	častočne splnené
5.3	Spojenie špecifikácie požiadaviek od jednotlivých členov	CCE	CCE	12.11.2008	splnené
6.1	Aktualizácia DotProject	KPO	KPO	18.11.2008	splnené
6.2	Aktualizácia šablóny dokumentácie	MCO	MCO	12.11.2008	splnené
6.3	Dokončenie dokumentácie	CCE	tím	12.11.2008	splnené
6.4	Napísanie úvodu	MCE	MCE	11.11.2008	splnené
6.5	Aktualizácia prehľadu	MCO	MCO	12.11.2008	splnené
6.6	Rozdelenie návrhu a špecifikácie – text a screenshoty k návrhu GUI	RBA	RBA	12.11.2008	splnené
6.7	Update use case diagramov	KPO	KPO	12.11.2008	splnené
6.8	Spojenie návrhu od jednotlivých členov	KPO	KPO	12.11.2008	splnené
6.9	Finalizácia dokumentu	CCE	CCE	12.11.2008	splnené
6.10	Aktualizovanie technickej dokumentácie	DMI	DMI	12.11.2008	splnené

Opis stretnutia:

Diskusia o posudku na dokumentáciu tímu č. 17, rozdelenie častí dokumentu medzi členov tímu na posúdenie. Rozdelenie posudku na formálnu časť, kde sa ohodnotia formálne chyby dokumentu, obsahovú časť pre posúdenie obsahu a časť pre ohodnotenie dokumentácie riadenia.

Spresenie návrhu, čo by mal prototyp obsahovať. Dôležité je zamerať sa hlavne na:

- konečný automat (myslieť na ďalšie rozšírenie)
- simulátor (realizovať simuláciu pre nejaký vstup)
- vizualizácia len v nutnom rozsahu
- vymyslieť ako reprezentovať simulátor
- vstup sa bude natvrdo generovať (nejaký príklad na overenie funkčnosti)
- nedeterminizmus (vymyslieť reprezentáciu + ako to naprogramovať)

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	25.11.2008
7.1	Vypracovanie posudku – analýza + zápisnice	DMI	KPO, DMI	20.11.2008
7.2	Vypracovanie posudku – návrh	MCO	MCO	20.11.2008
7.3	Vypracovanie posudku – špecifikácia	CCE	CCE	20.11.2008
7.4	Vypracovanie posudku – ponuka	RBA	RBA	20.11.2008
7.5	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	25.11.2008
7.6	Framework	MCE	MCE	25.11.2008
7.7	Pozrieť využiteľné grafické knižnice	MCO	MCO	25.11.2008

ZÁPIS Z 8. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 25.11.2008, 10:00 – 11:30

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič, Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Katarína Poláková

Téma stretnutia: Zhodnotenie prototypu, začiatok implementácie

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	25.11.2008	čistočne splnené
7.1	Vypracovanie posudku – analýza + zápisnice	DMI	KPO, DMI	20.11.2008	splnené
7.2	Vypracovanie posudku – návrh	MCO	MCO	20.11.2008	splnené
7.3	Vypracovanie posudku – špecifikácia	CCE	CCE	20.11.2008	splnené
7.4	Vypracovanie posudku – ponuka	RBA	RBA	20.11.2008	splnené
7.5	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	25.11.2008	splnené
7.6	Framework	MCE	MCE	25.11.2008	splnené
7.7	Pozrieť využiteľné grafické knižnice	MCO	MCO	25.11.2008	splnené

Opis stretnutia:

Matúš našiel knižnicu pre kreslenie grafov – Jung.

Diskusia ohľadom potreby testera. Dohodli sme sa, že Robin bude testovač. Bude mať nasledujúce úlohy:

- Akceptačné testy
- Junit testy

Súťaž ISI TP Cup: rozhodli sme sa zapojiť do tejto súťaže. Danko s Celestínom vypracovali prihlášku.

Vedúca nášho projektu priniesla ukázať možnosť textového zobrazenia nedeterminizmu. Upozornila na niektoré fakty:

- dĺžka stromu je závislá od dĺžky vstupu
- na viac ako 20 stavov väčšinou nenarazíme
- stromy nebudú veľmi široké a dlhé, pretože aplikácia je určená na testovanie a učenie
- ak je strom veľký použijeme textový výpis, inak bude grafický

Diskusia o posudku na našu dokumentáciu. Niektoré pripomienky akceptujeme a zapracujeme do finálnej verzie, ale niektorými sa nebudeme zaoberať.

- 4.úroveň nadpisov – môžeme zapracovať
- Na záver kapitoly pridať logické zhrnutie
- Dopracovať metodiku posudzovania simulátorov a vložiť ju pred hodnotenie
- Kľúčové slová ako nedeterminizmus a determinizmus – skontrolovať či sú dostatočne vysvetlené, ak nie, treba to dopracovať
- Vysvetliť chýbajúce termíny
- Treba upresniť formuláciu kde je napísané že aplikácia bude applet, pretože to vyznieva ako by sme nerobili stand alone aplikáciu.
- Kapitola 1.5.6 – preformulovať
- Prehodnotiť diagramy či sú vhodne a jasne zobrazené
- Na konci treba spomenúť čo sme zapracovali a čo nie.
- Zmeny sa napíšu do revízie zmien.

Prototyp:

- Cieľom je funkčnosť, má dať odpoveď že to vieme urobiť
- Načíta jeden konkrétny vstup
- Odsimuluje tento vstup
- Otestuje funkcionálnosť jadra
- Technická dokumentácia
- Čo prototyp robí
- Ako to robí

S vedúcou sme sa dohodli na prezentovaní prototypu na 9.12

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	2.12.2008
8.1	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	2.12.2008
8.2	Prihláška na ISI TP Cup	DMI	DMI, CCE	25.11.2008
8.3	Prezentácia riadenia	KPO	KPO, CCE	25.11.2008
8.4	Programovanie prototypu - jadro	MCE	MCE	9.12.2008
8.5	Programovanie prototypu – GUI	MCO	MCO	2.12.2008
8.6	Parser XML	MCE	MCE	2.12.2008
8.7	Akceptačné testy k požiadavkám napísať	RBA	RBA	9.12.2008

ZÁPIS Z 9. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 2.12.2008, 10:00 – 12:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Matúš Coranič

Téma stretnutia: Zhodnotenie implementovanej časti prototypu, úprava dokumentácie

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	2.12.2008	častočne splnené
8.1	Aktualizácia dotProject	KPO	KPO	2.12.2008	splnené
8.2	Prihláška na ISI TP Cup	DMI	DMI, CCE	25.11.2008	splnené
8.3	Prezentácia riadenia	KPO	KPO, CCE	25.11.2008	splnené
8.4	Programovanie prototypu - jadro	MCE	MCE	9.12.2008	rozpracované
8.5	Programovanie prototypu – GUI	MCO	MCO	9.12.2008	rozpracované
8.6	Parser XML	MCE	MCE	2.12.2008	splnené
8.7	Akceptačné testy k požiadavkám napísať	RBA	RBA	9.12.2008	rozpracované

Opis stretnutia:

Na začiatku stretnutia sa preberala implementovaná časť prototypu. Diskutovali sme o problémoch pri jeho tvorbe a to konkrétne:

- použitie a práca s jung knižnicou v prostredí NetBeans
- vzhľad pásky
- deterministické správanie sa jadra systému

Vzhľad pásky pre prototyp bude jednoduchý bez hláv a simulácie pohybu.

Neskôr sme prezentovali vytvorenú časť prototypu vedúcej.

Keďže sme zvolili agilný prístup k vývoju, zhodli sme sa, že musíme urýchliť prácu na prototypu.

Prebehla aj diskusia o chybách v dokumentácii. Analyzovali sme nasledujúce nedostatky:

- v dokumente riadenia chýba výstup a nie len stav úlohy
- chýba Ganttov diagram
- nedostatočne popísané úlohy jednotlivých manažérov (napr. riešenie konfliktných situácií)
- riadenie časť H – opis podporných nástrojov
- nie je spomenutý pojem determinizmus
- prehľad simulátorov
- nie sú spomenuté technológie na vývoj
- úprava diagramov
- pojem ľubovoľný počet hláv na páske

Ďalšie zmeny potrebné v dokumentácii:

- doplniť metodiku, podľa ktorej sme porovnávali simulátory
- doplniť popis prototypovania – doplniť kapitolu

Nakoniec sme diskutovali o možnosti určenia manažéra pre riziká z dôvodu jemného časového sklzu. Taktiež padla otázka vytvárania prototypu aj počas skúškového obdobia, tá však nebola úplne a jasne zodpovedaná.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	9.12.2008
8.4	Programovanie prototypu - jadro	MCE	MCE	9.12.2008
8.5	Programovanie prototypu – GUI	MCO	MCO	9.12.2008
8.7	Akceptačné testy k požiadavkám napísať	RBA	RBA	9.12.2008
9.1	Úprava dokumentácie	CCE	CCE, DMI, KPO	9.12.2008
9.2	Tvorba dokumentácie pre prototyp	CCE	CCE, DMI, KPO	12.12.2008

ZÁPIS Z 10. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 9.12.2008, 10:00 – 12:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Celestín Černák

Téma stretnutia: Prezentácia prototypu, diskusia o predvedení druhému tímu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	9.12.2008	častočne splnené
8.4	Programovanie prototypu - jadro	MCE	MCE	9.12.2008	rozpracované
8.5	Programovanie prototypu – GUI	MCO	MCO	9.12.2008	rozpracované
8.7	Akceptačné testy k požiadavkám napísať	RBA	RBA	9.12.2008	rozpracované
9.1	Úprava dokumentácie	CCE	CCE, DMI, KPO	9.12.2008	rozpracované
9.2	Tvorba dokumentácie pre prototyp	CCE	CCE, DMI, KPO	12.12.2008	rozpracované

Opis stretnutia:

Na začiatku sme zvolili termín prezentácie prototypu druhému tímu. Dohodli sme sa na termíne utorok 16.12. o 12.00 (prípadne 9.00).

Prezentovali sme prvú verziu prototypu, konzultovali sme ďalšie možnosti zlepšenia. Vedúca navrhla druhému tímu prezentovať jednak celé riešenie, ale ukázať aj jadro systému a predstaviť vnútornú logiku aplikácie. Zároveň by bolo vhodné rozdiskutovať nedeterminizmus.

Čo sa týka testovania, vedúca navrhla možnosť otestovať pomocou funkcie FastRun (vypísanie predpokladaných akceptovaných vstupov).

Dohodli sme sa na zlepšení zobrazenia nedeterminizmu v prototypu, súčasný stav (používateľ si volí ďalšie kroky) rozšírime o ukázanie všetkých ciest.

Do piatku treba zaslať mail na mrskova@fiit.stuba.sk kedy budeme robiť prezentácie.

Na CD dáme dokumentáciu, zdrojové kódy spolu so spustiteľným .jar súborom a snapshot stránky.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	15.12.2008
8.4	Programovanie prototypu - jadro	MCE	MCE	15.12.2008
8.5	Programovanie prototypu – GUI	MCO	MCO	15.12.2008
8.7	Akceptačné testy k požiadavkám napísať	RBA	RBA	15.12.2008
9.1	Úprava dokumentácie	CCE	CCE, DMI, KPO	15.12.2008
9.2	Tvorba dokumentácie pre prototyp	CCE	CCE, DMI, KPO	12.12.2008
10.1	Zaslať mail s vybraným terminom prezentácie	CCE	CCE	12.12.2008
10.2	Pozrieť RAM simulátory pre vedúcu	KPO	KPO	15.12.2008

ZÁPIS Z 11. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 24.2.2009, 12:00 – 15:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Robin Bábíček

Téma stretnutia: RAM simulátor, počítačový stroj

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	15.12.2008	Čiastočne splnené
8.4	Programovanie prototypu – jadro	MCE	MCE	15.12.2008	Splnené
8.5	Programovanie prototypu – GUI	MCO	MCO	15.12.2008	Splnené
8.7	Akceptačné testy k požiadavkam napísať	RBA	RBA	15.12.2008	Splnené
9.1	Úprava dokumentácie	CCE	CCE, DMI, KPO	15.12.2008	Splnené
9.2	Tvorba dokumentácie pre prototyp	CCE	CCE, DMI, KPO	15.12.2008	Splnené
10.1	Zaslať mail s vybraným terminom prezentácie	CCE	CCE	12.12.2008	Splnené
10.2	Pozrieť RAM simulátory pre vedúcu	KPO	KPO	15.12.2008	Splnené

Opis stretnutia:

Diskutoval sa plán práce na letný semester. Dohodli sme sa že začneme riešiť RAM stroje a počítačové stroje.

Prebrali sme zmeny, ktoré je potrebné spraviť vo vyvíjanom prototypu a v dokumentácii, ako je napríklad reprezentácia prázdneho slova (ϵ , λ), doplnenie δ do pravidiel. Simulátor by mal dokázať konvertovať zásobníkový automat do konečného s dvoma hlavami.

Dohodli sme sa na zavedení metriky na sledovanie postupu – riadky kódu, čas strávený jednotlivými činnosťami a pod.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	3.3.2009
11.1	IIT.SRC – extended abstract	CCE	CCE, RBA	25.2.2009
11.2	TP-Cup – priebežná správa	CCE	CCE	26.2.2009
11.3	Rozšírenie funkcionality jadra	MCE	MCE	3.3.2009
11.4	Úprava GUI	MCO	MCO	3.3.2009
11.5	RAM simulátor – porovnanie existujúcich riešení	KPO	KPO	3.3.2009
11.6	RAM simulátor – doplnenie analýzy	KPO	KPO	3.3.2009
11.7	Počítadlový stroj – nájdenie a porovnanie existujúcich riešení	DMI	DMI	3.3.2009
11.8	Počítadlový stroj – doplnenie analýzy	DMI	DMI	3.3.2009

ZÁPIS Z 12. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 3.3.2009, 12:00 – 15:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Daniela Miloňová

Téma stretnutia: Testovací mód prototypu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	15.12.2008	častočne splnené
11.1	IIT.SRC – extended abstract	CCE	CCE, RBA	25.2.2009	splnené
11.2	TP-Cup – priebežná správa	CCE	CCE	26.2.2009	splnené
11.3	Rozšírenie funkcionality jadra	MCE	MCE	3.3.2009	častočne splnené
11.4	Úprava GUI	MCO	MCO	3.3.2009	splnené
11.5	RAM simulátor – porovnanie existujúcich riešení	KPO	KPO	3.3.2009	splnené
11.6	RAM simulátor – doplnenie analýzy	KPO	KPO	3.3.2009	splnené
11.7	Počítadlový stroj – nájdenie a porovnanie existujúcich riešení	DMI	DMI	3.3.2009	splnené
11.8	Počítadlový stroj – doplnenie analýzy	DMI	DMI	3.3.2009	častočne splnené

Opis stretnutia:

Na začiatku sme zvolili termín prezentácie prototypu druhému tímu. Dohodli sme sa na termíne utorok 16.12. o 12.00 (prípadne 9.00).

Diskusia o vylepšení GUI:

- väčšie, viac viditeľné ikony znemožnia viditeľnosť prechodovej šípky do toho istého stavu
- znaky pri prechodových šípkach na vonkajšej strane

Opis testovania študenta, testovanie zahŕňa dva módy:

- online testovanie: testovanie študenta priamo simulátorom
- offline testovanie: vygenerovanie otázok pre konkrétny typ zadaného automatu

Online testovanie zahŕňa vytvorenie User Interface na zadávanie otázky. Pri offline testovaní sa vygenerujú otázky vo formáte GIFT alebo IMS. Otázky sa budú generovať z konkrétneho príkladu automatu v simulátore. Otázky sa budú generovať z niekoľkých základných typov podľa typu automatu.

Otázky sa budú týkať:

- determinizmu, nedeterminizmu
- rozpoznávaní slov
- nasledujúceho kroku v simulácii, prípadne obsah zásobníku v nasledujúcom kroku
- formálnej špecifikácie (koľko stavov má automat, začiatkový stav, konečný stav)

Nabudúce spomenúť nedeterminizmus v kóde.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	17.3.2009
11.7	Počítadlový stroj – doplnenie analýzy	DMI	DMI	10.3.2009
12.1	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – RAM	KPO	KPO	10.3.2009
12.2	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – Počítadlový stroj	DMI	DMI	10.3.2009
12.3	Sprevádzkovanie bugtrackingového systému Mantis	RBA	RBA	10.3.2009
12.4	Doriešenie problémov GUI – ikony, šípky	MCO	MCO	10.3.2009
12.5	Zoznam todo list	MCE	MCE	10.3.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	10.3.2009
12.7	Knižnica na zadávanie množinového zápisu	MCO	MCO	10.3.2009

ZÁPIS Z 13. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 10.3.2009, 12:00 – 15:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Katarína Poláková

Téma stretnutia: Riešenie známych problémov

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	17.3.2009	čiastočne splnené
11.7	Počítadlový stroj – doplnenie analýzy	DMI	DMI	10.3.2009	splnené
12.1	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – RAM	KPO	KPO	10.3.2009	čiastočne splnené
12.2	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – Počítadlový stroj	DMI	DMI	10.3.2009	čiastočne splnené
12.3	Sprevádzkovanie bugtrackingového systému Mantis	RBA	RBA	10.3.2009	splnené
12.4	Doriešenie problémov GUI – ikony, šípky	MCO	MCO	10.3.2009	čiastočne splnené
12.5	Zoznam todo list	MCE	MCE	10.3.2009	splnené
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	10.3.2009	čiastočne splnené
12.7	Knižnica na zadávanie množinového zápisu	MCO	MCO	10.3.2009	čiastočne splnené

Opis stretnutia:

Dohodli sme sa, že simulátor bude generovať v testovacom móde len tie otázky, na ktoré vie sám odpovedať.

Interface pre testovací mód navrhne Robin, ktorý navrhne aj obrazovky pre RAM a počítadlový stroj. Bude mať na starosti aj celú vizuálnu stránku simulátora.

MCO pokročil s prácou na GUI – dajú sa pridávať stavy, šípky, presúvať stavy, automat sa dá uložiť ako obrázok. Ešte by mohol byť popis šípky nad ňou a nie pod ňou.

Problémom je prepojenie jadra s GUI, ktoré sa pokúsia Matúš C a Matúš Č vyriešiť.

Zobrazovanie množinového zápisu sa pokúsime vyriešiť pomocou HTML. Používateľ bude buď zapisovať HTML tagy, alebo sa urobí WYSIWYG editor.

Danka ukázala pekný počítačový stroj – RodRego, ktorý nas zaujal a romýšľame, či by nebolo vhodné urobiť stavový automat aj pre tento typ stroja.

Po dokončení analýzy je potrebné urobiť tabuľku porovnaní všetkých popísaných RAM a Počítadlových strojov.

Aplikácia by mala dokázať otvárať naše súbory (XML), a súbory z JFLAPu (TXT)

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE.	MCE	17.3.2009
12.1	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – RAM	KPO	KPO	17.3.2009
12.2	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – Počítadlový stroj	DMI	DMI	17.3.2009
12.4	Doriešenie problémov GUI – ikony, šípky	MCO	MCO	17.3.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	17.3.2009
12.7	Knižnica na zadávanie množinového zápisu	MCO.	MCO	17.3.2009
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	17.3.2009
13.2	Návrh interface na testovanie	RBA	RBA	17.3.2009
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA	17.3.2009
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	17.3.2009
13.5	Tabuľka porovnaní RAM	KPO	KPO	17.3.2009
13.6	Tabuľka porovnaní počítačový stroj	DMI	DMI	17.3.2009
13.7	WYSIWYG editor	MCE	MCE	17.3.2009

ZÁPIS ZO 14. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 17.3.2009, 12:00 – 15:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Celestín Černák

Téma stretnutia: Riešenie známych problémov

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	17.3.2009	častočne splnené
12.1	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – RAM	KPO	KPO	17.3.2009	splnené
12.2	Vypracovanie požiadaviek a návrhu – Počítadlový stroj	DMI	DMI	17.3.2009	splnené
12.4	Doriešenie problémov GUI – ikony, šípky	MCO	MCO	17.3.2009	častočne splnené
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	17.3.2009	častočne splnené
12.7	Knižnica na zadávanie množinového zápisu	MCO	MCO	17.3.2009	častočne splnené
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	17.3.2009	častočne splnené
13.2	Návrh interface na testovanie	RBA	RBA	17.3.2009	splnené
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA	17.3.2009	častočne splnené
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	17.3.2009	častočne splnené
13.5	Tabuľka porovnaní RAM	KPO	KPO	17.3.2009	splnené
13.6	Tabuľka porovnaní počítačový stroj	DMI	DMI	17.3.2009	splnené
13.7	WYSIWYG editor	MCE	MCE	17.3.2009	častočne splnené

Opis stretnutia:

Venovali sme sa generátoru otázok, hlavne orázkou uloženia screenshotu automatu k vygenerovanej otázke. Hlbšie sme prediskutovali možné otázky.

Dohodli sme sa na premigrovaní SVN zo súčasného úložiska na úložisko YWEBu.

Matúš C. prezentoval výsledky práce s GUI, zameria sa na korektné zobrazenie labelov na hranách.

Diskutovali sme možnosť zastaviť simuláciu po dlhšom čase (v prípade nekonečného cyklu).

Matúš C. a Matúš Č. prebrali problematiku prepojenia GUI a jadra.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	24.3.2009
12.4	Doriešenie problémov GUI – ikony, šípky	MCO	MCO	24.3.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	24.3.2009
12.7	Knižnica na zadávanie množinového zápisu	MCO	MCO	24.3.2009
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	24.3.2009
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA	24.3.2009
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	24.3.2009
13.7	WYSIWYG editor	MCE	MCE	24.3.2009
14.1	Zmigrovať SVN na yweb	CCE	CCE	24.3.2009
14.2	Implementovať možnosť zastavenia pri cykle	MCE	MCE	24.3.2009
14.3	Návrh položiek menu (aj pre testovacie otázky)	RBA	RBA	24.3.2009
14.4	Úprava dokumentácie Inž. dielo	CCE	KPO, CCE	24.3.2009
14.5	Úprava dokumentácie Riadenie	CCE	DMI, CCE	24.3.2009

ZÁPIS Z 15. STRETNUTIA TÍMU Č. 2**Dátum a čas:** 24.3.2009, 12:00 – 15:00**Miestnosť:** softvérové štúdio (lab D07b)**Prítomní:**

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková**Záznam vytvoril:** Bc. Matúš Coranič**Téma stretnutia:** Riešenie známych problémov**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	24.3.2009	častočne splnené
12.4	Doriešenie problémov GUI – ikony, šípky	MCO	MCO	24.3.2009	častočne splnené
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	24.3.2009	častočne splnené
12.7	Knižnica na zadávanie množinového zápisu	MCO	MCO	24.3.2009	častočne splnené
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	24.3.2009	častočne splnené
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA	24.3.2009	rozpracované
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	24.3.2009	častočne splnené
13.7	WYSIWYG editor	MCE	MCE	24.3.2009	častočne splnené
14.1	Zmigrovať SVN na yweb	CCE	CCE	24.3.2009	splnené
14.2	Implementovať možnosť zastavenia pri cykle	MCE	MCE	24.3.2009	častočne splnené
14.3	Návrh položiek menu (aj pre testovacie otázky)	RBA	RBA	24.3.2009	častočne splnené.
14.4	Úprava dokumentácie Inž. dielo	CCE	KPO, CCE	24.3.2009	častočne splnené

14.5	Úprava dokumentácie Riadenie	CCE	DMI, CCE	24.3.2009	častočne splnené
------	------------------------------	-----	----------	-----------	------------------

Opis stretnutia:

Diskutovali sme o rozšírený abstraktu na IIT.SRC.

MCO a MCE prebrali problematiku prepojenia GUI a jadra.

Prezentovali sme výsledky pri zobrazovaní hrán a labelov. Taktiež sme zhodnotili grafický výstup a dohodli sa na jeho menších zmenách (ikony, ich veľkosť, možnosti označenia prechodu medzi stavmi).

Prebrali sme prístup k novému SVN.

Diskutovali sme o potrebe definovania nových funkcií v jadre potrebných v GUI (vzájomná interakcia).

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	31.3.2009
12.4	Doriešenie problémov GUI – ikony, šípky	MCO	MCO	31.3.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	31.3.2009
12.7	Knižnica na zadávanie množinového zápisu	MCO	MCO	31.3.2009
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	31.3.2009
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA	31.3.2009
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	31.3.2009
13.7	WYSIWYG editor	MCE	MCE	31.3.2009
14.1	Zmigrovať SVN na yweb	CCE	CCE	31.3.2009
14.2	Implementovať možnosť zastavenia pri cykle	MCE	MCE	31.3.2009
14.3	Návrh položiek menu (aj pre testovacie otázky)	RBA	RBA	31.3.2009
14.4	Úprava dokumentácie Inž. dielo	CCE	KPO, CCE	31.3.2009
14.5	Úprava dokumentácie Riadenie	CCE	DMI, CCE	31.3.2009

ZÁPIS Z 16. STRETNUTIA TÍMU Č. 2**Dátum a čas:** 31.3.2009, 12:00 – 15:00**Miestnosť:** softvérové štúdio (lab D07b)**Prítomní:**

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková**Záznam vytvoril:** Bc. Daniela Miloňová**Téma stretnutia:** Riešenie známych problémov**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	31.3.2009	čiastočne splnené
12.4	Doriešenie problémov GUI – ikony, šípky	MCO	MCO	31.3.2009	čiastočne splnené
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	31.3.2009	čiastočne splnené
12.7	Knižnica na zadávanie množinového zápisu	MCO	MCO	31.3.2009	odložené
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	31.3.2009	čiastočne splnené
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA	31.3.2009	čiastočne splnené
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	31.3.2009	čiastočne splnené
13.7	WYSIWYG editor	MCO	MCO	31.3.2009	odložené
14.2	Implementovať možnosť zastavenia pri cykle	MCE	MCE	31.3.2009	čiastočne splnené
14.3	Návrh položiek menu (aj pre testovacie otázky)	RBA	RBA	31.3.2009	čiastočne splnené
14.4	Úprava dokumentácie Inž. dielo	CCE	KPO, CCE	31.3.2009	splnené
14.5	Úprava dokumentácie Riadenie	CCE	DMI, CCE	31.3.2009	splnené

Opis stretnutia:

Prezentácia funkčnosti a GUI prototypu. Diskusia o návrhu obrazoviek a menu.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	7.4.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	7.4.2009
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	7.4.2009
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA	7.4.2009
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	7.4.2009
14.2	Implementovať možnosť zastavenia pri cykle	MCE	MCE	7.4.2009
14.3	Návrh položiek menu (aj pre testovacie otázky)	RBA	RBA	7.4.2009
16.1	Napísať špecifikáciu testovania	DMI	DMI	7.4.2009
16.2	Vstupná páska	MCO	MCO	7.4.2009
16.3	Uloženie obrázku vo vektorovom tvare	MCO	MCO	7.4.2009
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	7.4.2009
16.5	Prekreslenie diagramov	DMI	DMI	7.4.2009

ZÁPIS ZO 17. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 7.4.2009, 12:00 – 15:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Katarína Poláková

Téma stretnutia: Riešenie známych problémov

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	7.4.2009	čiastočne splnené
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	7.4.2009	čiastočne splnené
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	7.4.2009	čiastočne splnené
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA	7.4.2009	odložené
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	7.4.2009	čiastočne splnené
14.2	Implementovať možnosť zastavenia pri cykle	MCE	MCE	7.4.2009	splnené
14.3	Návrh položiek menu (aj pre testovacie otázky)	RBA	RBA	7.4.2009	splnené
16.1	Napísať špecifikáciu testovania	DMI	DMI	7.4.2009	čiastočne splnené
16.2	Vstupná páska	RBA	RBA	7.4.2009	čiastočne splnené
16.3	Uloženie obrázku vo vektorovom tvare	MCO	MCO	7.4.2009	splnené
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	7.4.2009	čiastočne splnené
16.5	Prekreslenie diagramov	DMI	DMI	7.4.2009	splnené

Opis stretnutia:

Je potrebné začať testovať aplikáciu. Do Mantis sa budú zapisovať správy o chybách.

Zobrazovať nadčiarknuté a podčiarknuté písmená – bude potrebné urobiť nový font.

Framework okien, aby bola veľkosť editovateľná ako napr. v NetBeans.

Implementovať menu.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	14.4.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	14.4.2009
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	14.4.2009
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	RBA	RBA, KPO	14.4.2009
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	14.4.2009
16.1	Napísať špecifikáciu testovania	DMI	DMI	14.4.2009
16.2	Vstupná páska	MCO	MCO	14.4.2009
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	14.4.2009
17.1	Font na špeciálne znaky	RBA	RBA	14.4.2009
17.2	Zvýrazňovanie hrán	MCO	MCO	14.4.2009
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	14.4.2009
17.4	Testovanie	RBA	tím	14.4.2009
17.5	Lokalizácia – EN, SK	MCE	MCE	14.4.2009

ZÁPIS Z 18. STRETNUTIA TÍMU Č. 2

Dátum a čas: 14.4.2009, 12:00 – 15:00

Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)

Prítomní:

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková

Záznam vytvoril: Bc. Celestín Černák

Téma stretnutia: Riešenie známych problémov

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	14.4.2009	čiastočne splnené
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	14.4.2009	čiastočne splnené
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	14.4.2009	čiastočne splnené
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	14.4.2009	čiastočne splnené
16.1	Napísať špecifikáciu testovania	DMI	DMI	14.4.2009	splnené
16.2	Vstupná páska	RBA	RBA	14.4.2009	čiastočne splnené
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	14.4.2009	čiastočne splnené
17.1	Font na špeciálne znaky	RBA	RBA	14.4.2009	čiastočne splnené
17.2	Zvýrazňovanie hrán	MCO	MCO	14.4.2009	splnené
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	14.4.2009	čiastočne splnené
17.4	Testovanie	RBA	tím	14.4.2009	čiastočne splnené
17.5	Lokalizácia – EN, SK	MCE	MCE	14.4.2009	čiastočne splnené

Opis stretnutia:

Je potrebné začať testovať aplikáciu. Do Mantis sa budú zapisovať správy o chybách.

Diskutovali sme úpravy dokumentácie, možnosti vizualizácie pre RAM a AM.

Prebrali sme menu, treba vyriešiť:

- čo znamená new -> Alphabet ?
- odstrániť duplicitnú položku new

Diskutovali sme možnosť použitia Enerjy v Eclipse

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	21.4.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	21.4.2009
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	21.4.2009
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	21.4.2009
16.2	Vstupná páska	RBA	RBA	21.4.2009
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	21.4.2009
17.1	Font na špeciálne znaky	RBA	RBA	21.4.2009
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	21.4.2009
17.4	Testovanie	RBA	tím	21.4.2009
17.5	Lokalizácia – EN, SK	MCE	MCE	21.4.2009
18.1	Zadávanie hrán podporujúce PDA a TM	MCO	MCO	21.4.2009
18.2	Príprava posteru	CCE	CCE	21.4.2009
18.3	Sprevádzkovať Enerjy	CCE	DMI	21.4.2009

ZÁPIS Z 19. STRETNUTIA TÍMU Č. 2**Dátum a čas:** 21.4.2009, 12:00 – 15:00**Miestnosť:** softvérové štúdio (lab D07b)**Prítomní:**

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková**Záznam vytvoril:** Bc. Daniela Miloňová**Téma stretnutia:** Riešenie známych problémov**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	21.4.2009	častočne splnené
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	21.4.2009	častočne splnené
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	21.4.2009	častočne splnené
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	21.4.2009	častočne splnené
16.2	Vstupná páska	RBA	RBA	21.4.2009	častočne splnené
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	21.4.2009	častočne splnené
17.1	Font na špeciálne znaky	RBA	RBA	21.4.2009	častočne splnené
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	21.4.2009	častočne splnené
17.4	Testovanie	RBA	tím	21.4.2009	častočne splnené
17.5	Lokalizácia – EN, SK	MCE	MCE	21.4.2009	splnené
18.1	Zadávanie hrán podporujúce PDA a TM	MCO	MCO	21.4.2009	splnené
18.2	Príprava posteru	CCE	CCE	21.4.2009	častočne splnené
18.3	Sprevádzkovať Enerjy	CCE	DMI	21.4.2009	splnené

Opis stretnutia:

Je potrebné začať testovať aplikáciu. Do Mantis sa budú zapisovať správy o chybách.

Prebrali sme, čo by sa malo objaviť na poster, keďže ho chceme využiť aj pri finálnej prezentácii.

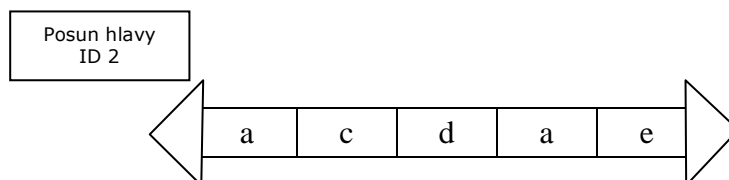
- názov tímu, členovia tímu, vedúca
- časti procesu:
- navrhne simulátor (napr. predtým na papieri)
- odsimulujem v simulátore
- otestujem
- spomenúť, že sa plánuje testovanie na študentoch

Spísanie technickej dokumentácie

- Popísať základné moduly
- Popísať jednotlivé triedy a metódy
- Nájsť ktoré časti sú už kompletne dokončené (lokalizácia, konfiguračné parametre, jadro konečného automatu, ...)

Na stretnutí sa diskutovalo aké rozmedzie má byť na nastavení rýchlosti, určilo sa 0 – 2 sekundy.

Ďalším diskutovaným problémom bol pohyb viacerých hláv po páske, kde používateľ vidí len časť vstupnej pásky a tak sa môže stať, že neuvidí ich činnosť. Dohodli sme sa, že výrez pásky bude sledovať prvú hlavu (označenie ID 1), a malým textom na boku pásky upozorní, že v skrytej časti pásky sa pohybuje iná hlava.



Pri simulácii nedeterminizmu, používateľ si môže vybrať či chce sám určovať ďalší krok alebo

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	28.4.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	28.4.2009
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	28.4.2009
13.3	Obrazovky RAM a Počítadlového stroja	KPO	KPO	28.4.2009
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	28.4.2009
16.2	Vstupná páska	RBA	RBA	28.4.2009
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	28.4.2009

17.1	Font na špeciálne znaky	RBA	RBA	28.4.2009
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	28.4.2009
17.4	Testovanie	RBA	tím	28.4.2009
18.1	Zadávanie hrán podporujúce PDA a TM	MCO	MCO	28.4.2009
18.2	Príprava posteru	CCE	CCE	24.4.2009
19.1	Nájsť externý tool na diagramy tried	CCE	CCE	28.4.2009
19.2	Technická dokumentácia	CCE	DMI, KPO	28.4.2009
19.3	Radio button pre vyber pri nedeterminizme	MCE	MCE	28.4.2009
19.4	Nastavenie rýchlosti	MCO	MCO	28.4.2009
19.5	Indikácia pohybu ďalších hláv	RBA	RBA	28.4.2009

ZÁPIS Z 20. STRETNUTIA TÍMU Č. 2**Dátum a čas:** 28.4.2009, 12:00 – 15:00**Miestnosť:** softvérové štúdio (lab D07b)**Prítomní:**

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková**Záznam vytvoril:** Bc. Katarína Poláková**Téma stretnutia:** Riešenie známych problémov**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	28.4.2009	častočne splnené
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	28.4.2009	častočne splnené
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	28.4.2009	častočne splnené
13.4	Dokončiť špecifikáciu a návrh	CCE	CCE	28.4.2009	častočne splnené
16.2	Vstupná páska	RBA	RBA	28.4.2009	častočne splnené
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	28.4.2009	častočne splnené
17.1	Font na špeciálne znaky	RBA	RBA	28.4.2009	častočne splnené
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	28.4.2009	častočne splnené
17.4	Testovanie	RBA	tím	28.4.2009	častočne splnené
18.1	Zadávanie hrán podporujúce PDA a TM	MCO	MCO	28.4.2009	častočne splnené
18.2	Príprava posteru	CCE	CCE	24.4.2009	splnené
19.1	Nájsť externý tool na diagramy tried	KPO	KPO	28.4.2009	splnené
19.2	Technická dokumentácia	CCE	DMI, KPO	28.4.2009	častočne splnené

19.3	Radio button pre výber pri nedeterminizme	MCE	MCE	28.4.2009	splnené
19.4	Nastavenie rýchlosti	MCO	MCO	28.4.2009	splnené
19.5	Indikácia pohybu ďalších hláv	RBA	RBA	28.4.2009	častočne splnené

Opis stretnutia:

Do predbežného odovzdania vedúcej tímu dňa 30.5. na CD je potrebné zahrnúť dokumentáciu, vývojársku príručku aj s implementáciou V implementácii je potrebné zahrnúť diagram tried a popis dôležitých metód.

Využitie aplikácie v praxi:

- RAM – strojový kód, základy vypočítateľnosti
- KA + ZA – prekladače, kompilátory

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	12.5.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	12.5.2009
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	12.5.2009
16.2	Vstupná páska	RBA	RBA	12.5.2009
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	12.5.2009
17.1	Font na špeciálne znaky	RBA	RBA	12.5.2009
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	12.5.2009
17.4	Testovanie	RBA	tím	12.5.2009
18.1	Zadávanie hrán podporujúce PDA a TM	MCO	MCO	12.5.2009
19.2	Technická dokumentácia	CCE	DMI, KPO	12.5.2009
19.5	Indikácia pohybu ďalších hláv	RBA	RBA	12.5.2009
20.1	Vytvorenie stromu prechodov	MCO	MCO	12.5.2009
20.2	Editor prechodovej funkcie	MCO	MCO	12.5.2009
20.3	Pridanie tlačítok	MCO	MCO	12.5.2009

ZÁPIS Z 21. STRETNUTIA TÍMU Č. 2**Dátum a čas:** 12.5.2009, 12:00 – 15:00**Miestnosť:** softvérové štúdio (lab D07b)**Prítomní:**

Pedagóg: Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Členovia tímu: Bc. Celestín Černák, Bc. Matúš Čelko, Bc. Matúš Coranič,
Bc. Robin Bábíček, Bc. Daniela Miloňová, Bc. Katarína Poláková**Záznam vytvoril:** Bc. Celestín Černák**Téma stretnutia:** Riešenie známych problémov**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	12.5.2009	čistočne splnené
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	12.5.2009	čistočne splnené
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	12.5.2009	čistočne splnené
16.2	Vstupná páska	RBA	RBA	12.5.2009	čistočne splnené
16.4	Doplnenie dokumentácie o nové texty	CCE	CCE, KPO	12.5.2009	splnené
17.1	Font na špeciálne znaky	RBA	RBA	12.5.2009	splnené
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	12.5.2009	čistočne splnené
17.4	Testovanie	RBA	tím	12.5.2009	čistočne splnené
18.1	Zadávanie hrán podporujúce PDA a TM	MCO	MCO	12.5.2009	čistočne splnené
19.2	Technická dokumentácia	CCE	DMI, KPO	12.5.2009	splnené
19.3	Radio button pre výber pri nedeterminizme	MCE	MCE	12.5.2009	splnené
19.5	Indikácia pohybu ďalších hláv	RBA	RBA	12.5.2009	čistočne splnené
20.1	Vytvorenie stromu prechodov	MCO	MCO	12.5.2009	čistočne splnené

20.2	Editor prechodovej funkcie	MCO	MCO	12.5.2009	častočne splnené
20.3	Pridanie tlačítok	MCO	MCO	12.5.2009	častočne splnené

Opis stretnutia:

Diskutovali sme výslednú podobu dokumentácie. Rozhodli sme sa pre zapracovanie revízií formou pridania nového dokumentu s vyznačenými zmenenými/novými časťami v porovnaní s pôvodnou verziou.

Preberali sme priebeh výslednej prezentácie produktu. Bližšie informácie budú uvedené v maily od prof. Bielikovej.

Diskutovali sme potrebu vykonať a zdokumentovať testovanie formou test-cases na všetky dôležité časti aplikácie.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
1.3	Návrh XML súboru – dokončiť	MCE	MCE	18.5.2009
12.6	Dokončenie funkčnosti jadra	MCE	MCE	18.5.2009
13.1	Spojenie GUI a jadra	MCO	MCO, MCE	18.5.2009
16.2	Vstupná páska	RBA	RBA	18.5.2009
17.3	Doladiť grafiku	MCO	MCO	18.5.2009
17.4	Testovanie	RBA	tím	18.5.2009
18.1	Zadávanie hrán podporujúce PDA a TM	MCO	MCO	18.5.2009
19.5	Indikácia pohybu ďalších hláv	RBA	RBA	18.5.2009
20.1	Vytvorenie stromu prechodov	MCO	MCO	18.5.2009
20.2	Editor prechodovej funkcie	MCO	MCO	18.5.2009
20.3	Pridanie tlačítok	MCO	MCO	18.5.2009
21.1	Finalizácia dokumentácie	CCE	CCE, KPO, DMI	18.5.2009
21.2	Grafická implementácia zásobníka	MCO	MCO	18.5.2009
21.3	Finalizácia technickej dokumentácie	CCE	CCE, KPO, DMI	18.5.2009
21.4	Doplnenie časti testovanie	CCE	tím	18.5.2009
21.5	Finalizácia Riadenie	DMI	DMI	18.5.2009
21.6	Pripraviť statickú stránku	KPO	KPO	18.5.2009
21.7	Aktualizácia DotProjectu	KPO	tím	18.5.2009

6. ŠTÁBNA KULTÚRA

6.1. ŠABLÓNA ZÁPISNICE TÍMOVÉHO STRETNUTIA

Na zjednotenie zápisníc z tímových stretnutí bola navrhnutá šablóna, ktorá definuje základnú štruktúru zápisnice.

Zápisnica musí spĺňať tieto požiadavky:

Typ písma je Arial

- Veľkosť písma textu je 12
- Veľkosť písma v tabuľke je 8

Povinné položky

- Dátum a čas
- Miestnosť
- Prítomní
 - Pedagóg
 - Členovia tímu
 - Záznam vytvoril
- Téma stretnutia
- Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia
- Opis stretnutia
- Úlohy do ďalšieho stretnutia

Formát tabuliek

- Tabuľka úloh z predchádzajúceho stretnutia
obsahuje 6 stĺpcov: číslo úlohy, názov úlohy, zodpovednosť za vypracovanie danej úlohy, meno člena poprípade viacerých členov, ktorý sa podieľali na úlohe, termín do ktorého bolo naplánované ukončenie úlohy, stav vypracovania úlohy do termínu stretnutia
- Tabuľka úloh do ďalšieho stretnutia
obsahuje 5 stĺpcov: číslo úlohy, názov úlohy, zodpovednosť za vypracovanie danej úlohy, meno člena poprípade viacerých členov, ktorý sa podieľali na úlohe, termín ukončenia úlohy

Hodnoty buniek v tabuľke

- Číslo úlohy

úlohy sa číslujú postupne tak ako sa zapisujú do tabuľky úloh na ďalšie stretnutie. Číslo úlohy sa skladá z poradového čísla zápisnice a z poradového čísla úlohy vzhľadom na jej umiestnenie v tabuľke.

- Zodpovednosť, vypracovanie

mená prislúchajúcich členov tímu. V rámci skrátenia zápisu mien, zapisujú sa len iniciály. V prípade zhody sa zapíše potrebný počet písmen z priezviska.

- Termín

Celý dátum predpokladaného ukončenia úlohy v tvare DD.MM.RRRR

- Stav úlohy

Stav úlohy rozlišuje možnosti: splnená nespĺnená a čiastočne splnená.

Zápis z X. stretnutia tímu č. 2

Dátum a čas: Dátum a čas stretnutia

Miestnosť: Miesto stretnutia

Prítomní:

Pedagóg: Meno pedagóga

Členovia tímu: Mená prítomných členov tímu

Záznam vytvoril: Meno člena, ktorý zápisnicu vytvoril

Téma stretnutia: Uvedenie témy stretnutia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Tu sa v prehľadnej tabuľke vyhodnotia úlohy z predchádzajúceho stretnutia, tým, že sa zapíše stav splnenia danej úlohy.

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín	Stav
číslo úlohy	Názov úlohy	meno člena	meno člena / členov	termín dokončenia úlohy	zhodnotenie stavu ukončenia

Opis stretnutia: Podrobný opis priebehu stretnutia

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Zoznam úloh, ktoré vyplynuli zo stretnutia a je potrebné splniť do ďalšieho stretnutia

	Úloha	Zodpovednosť	Vypracovanie	Termín
číslo úlohy	Názov úlohy	meno člena	meno člena / členov	termín dokončenia úlohy

7. ŠTANDARDY KÓDOVANIA

V tejto kapitole sú štandardy kódovania, ktoré sme si určili, pre zdrojové súbory v jazyku Java. Dôvodom pre napísanie štandardov je, že programátor sa bude vyznať aj v kóde, ktorý sám nepísal. Tím sa zhodol na používaní nástroja NetBeans, ktorý automaticky formátuje zdrojový kód.

7.1. ZÁSADY TVORBY MIEN

- Mená všetkých tried, metód, premenných a atribútov sú v anglickom jazyku
- Názvy skladajúce z viacerých slov sa píše spolu, ale platí že každého nasledujúceho slova sa začína veľkým písmenom

7.1.1. NÁZVY TRIED

Každá trieda sa bude nachádzať v samostatnom súbore. Názov triedy a súboru musí byť totožný. Názvy tried sa nazývajú podstatnými menami, začínajú veľkým písmenom a vyjadrujú čo trieda predstavuje.

7.1.2. NÁZVY PREMENNÝCH

Názvy premenných začínajú malým písmenom a ich názvy vysvetľujú použitie premennej. Výnimku tvoria len iteračné premenné v malých cykloch, ktoré sa môžu označovať jedným malým písmenom.

7.1.3. NÁZVY METÓD

Metódy vykonávajú nejakú funkciu, preto názov metódy obsahuje sloveso, ktoré vyjadruje o akú funkciu ide. Názvy metód začínajú malým písmenom a pre lepšie pochopenie činnosti metódy sa pred názov uvádzajú predpony `get`, `set`, `is`.

7.2. KOMENTOVANIE ZDROJOVÝCH KÓDOV

Komentáre vznikajú už pri písaní zdrojového kódu. Komentár sa nachádza vždy na novom riadku pred konštrukciou, ktorú opisuje. Komentujú sa triedy, metódy (minimálne `public`

metódy), komentáre je nutné dávať aj pred zložitejšími cyklami a vetvením pre lepšie pochopenie algoritmu. Komentáre sa píšú v slovenskom jazyku.

7.3. INÉ ZÁSADY

- Používať prázdne riadky na zvýšenie prehľadnosti kódu
- Každú premennú deklarovať na novom riadku.
- Pripísaní cyklov, aj jednoduchých sa používajú zátvorky { }
- Na odsadzovanie je tabulátor nastavený na 4 medzery

8. POSUDKY

V prílohe A je priložený náš posudok na tím č. 17 a v prílohe B posudok od tímu č.17.

8.1. 1. POSUDOK OD TÍMU Č. 17

V tejto kapitole sa vyjadríme k niektorým pripomienkam v posudku tímu č. 17, ktoré neboli natoľko relevantné, aby sa zapracovali do revízie dokumentu.

Pripomienky tímu sú písané kurzívou tak ako sa objavili v posudku. Za ním nasleduje naše vyjadrenie už normálnym typom písma.

„Ako nešťastná voľba nám príde zlúčiť celý dokument do jedného veľkého súboru. Kapitoly ako analýza, špecifikácia musia byť až kapitoly druhej úrovne.“

Začlenenie dokumentácie do jedného súboru je vecou osobného názoru. Prenos aj manipulácia so súborom je podľa nás jednoduchšia. Číslovanie kapitol analýzy, špecifikácie a návrhu nadpismi druhej úrovne nie je spôsobené zlúčením dokumentu, ale našim nepremysleným zámerom ich zlúčenia do jednej kapitoly.

„Trošku nezmyselne podľa nás autori vyčlenili analýzu existujúcich riešení zo samotnej kapitoly.“

S touto pripomienkou súhlasíme, chyba sa stala pri kompletizácii dokumentácie a pri dodatočnej kontrole sa prehliadla.

„Popisy jednotlivých automatov by boli čitateľnejšie, ak by autor použil odrážky“.

Odrážky sme použili tam, kde sme to uznali za vhodné. Podľa nás je ich popis prehľadný a čitateľný.

„Jednotlivé nadpisy častí kapitoly je vhodnejšie formátovať ako tučné a nie ako kurzíva. Nadpisy sa takto strácajú v texte.“

Súhlasíme, že by tak vynikli viac, ale v revízií nad touto zmenou neuvažujeme.

„UML Diagramy po formálnej stránke nie sú dostatočne prehľadné. Pri UML diagramoch sa prevažne využíva možnosť určenia si ich jemnosti. Pri diagramoch v dokumente bola skôr snaha vyjadriť všetko jedným diagramom (Obrázok 14 v posudzovanom dokumente).“

Súhlasíme, že diagram pôsobí zhustene.

„Dokument obsahuje diagramy, ktoré vyzerajú ako UML diagramy, no autor zjavne nechápe významu diagramu prípadov použitia. Diagramy na obrázkoch 11, 12 a 13 majú pravdepodobne znázorňovať priebeh danej akcie

Diagramy na obrázkoch 11, 12, 13 znázorňujú prípady použitia. Uznávame, že kvôli prehľadnosti bolo vhodné ich rozdelenie na menšie celky

8.2. 2. POSUDOK OD TÍMU Č. 17

Posudok číslo 2 sa týkal prototypu produktu. Do ďalšej fázy prototypovania boli zahrnuté všetky pripomienky okrem:

„Použitie knižnice JAXB je obmedzujúce tým, že neumožňuje akékoľvek znovu použitie vytvorených tried. Otázne je taktiež to, či prípadné zmeny v schéme a následné vytvorenie nových tried, priveľmi neovplyvnia ostatné časti aplikácie.“

Nie je to pre naše účely až tak obmedzujúce a preto sme sa rozhodli využívať túto knižnicu aj naďalej.

„Tu by nás zaujímalo aj , ktoré konkrétne časti boli naprogramované vašim tímom a ktoré boli prebrané zo simulátorov uvádzaných v analýze.“

Zo simulátorov neboli prebrané žiadne časti, inšpirovali sme sa len po dizajnerskej stránke ako stvárniť jednotlivé komponenty čo najprehľadnejšie.

9. MANAŽMENT VERZÍÍ, KONFIGURÁCIÍ A ZMIEN

V tejto kapitole sú opísané podporné prostriedky, ktoré náš tím využíva pri práci na projekte. Využívame systémy na riadenie projektu, verzionovanie vytváraných súborov, generovanie zdrojovej dokumentácie a testovanie.

Na riadenie projektu sme si zvolili nástroj DotProject. Nevyužívame všetky jeho možnosti vzhľadom na veľkosť nášho projektu. Pre nás najdôležitejšou funkciou je vkladanie úloh pre jednotlivých členov tímu. Tento nástroj umožňuje vkladať čas strávený na práci na úlohe, percentuálne spracovanie úlohy, farebne rozlíšenie vykonaných a nedokončených úloh. Z takto vytvoreného zoznamu úloh je možné vygenerovať Ganttov diagram, ktorý zobrazí plnenie úloh v príslušnom časovom horizonte, vďaka tomu sú aj zrejmé časové následnosti a viazanosť úloh na predchádzajúce úlohy.

V našom tíme bol ako nástroj na správu zdrojového kódu vybraný Subversion. Zjednodušuje spoluprácu viacerých ľudí na spoločných súboroch. Uchováva si všetky verzie súborov, takže je jednoduché kedykoľvek sa vrátiť k nejakej staršej verzii. Jedna z ďalších výhod je aj jednoduché zálohovanie zdrojových kódov, ktoré sú uložené na jednom mieste a nie distribuované medzi členmi tímu.

Do technickej dokumentácie patrí aj dokumentácia zdrojových kódov. Keďže projekt je implementovaný v jazyku Java, na generovanie dokumentácie priamo z kódu nám poslúži JavaDoc. JavaDoc generuje dokumentáciu ako prehľadnú hierarchiu jednotlivých tried, na základe vložených špeciálnych komentárov.

V letnom semestri sa podporné prostriedky rozšírili o Mantis. Mantis je webový systém pre evidenciu chýb v softvéri (bug tracking). Je napísaný v PHP, potrebuje databázu (MySQL, MS SQL alebo PostgreSQL) a webový server. Používateľské rozhraní Mantisu obsahuje farebne rozlíšený zoznam problémov, ktoré upozorňujú používateľa na aktuálny stav rôznych problémov.

10. PREBERACIE PROTOKOLY

Preberací protokol

Názov tímu: KAM-I-KADZE

Členovia tímu: Bc. Robin Bábíček
Bc. Matúš Coranič
Bc. Celestín Černák
Bc. Matúš Čelko
Bc. Daniela Miloňová
Bc. Katarína Poláková

Mgr. Daniela Chudá, PhD.

svojím podpisom potvrdzuje, že prebrala od tímu č. 2 KAM-i-KADZE dokumentáciu k tímovému projektu, pozostávajúcu z častí Inžinierske dielo a Riadenie projektu v celkovom rozsahu ___ strán.

V Bratislave, dňa _____

_____ podpis

Preberací protokol

Názov tímu: KAM-I-KADZE

Členovia tímu: Bc. Robin Bábíček
Bc. Matúš Coranič
Bc. Celestín Černák
Bc. Matúš Čelko
Bc. Daniela Miloňová
Bc. Katarína Poláková

Tím č. 17

v zastúpení Bc. _____ , svojím podpisom potvrdzuje, že prebral od tímu č. 2 KAM-i-KADZE dokumentáciu k tímovému projektu, pozostávajúcu z častí Inžinierske dielo a Riadenie projektu v celkovom rozsahu ____ strán.

V Bratislave, dňa _____

Podpis

11. ZOZNAM PRÍLOH

A. POSUDOKY

B. PROTOKOLY

A. POSUDKY

B. PROTOKOLY