



Slovenská technická univerzita v Bratislave
FAKULTA INFORMATIKY
A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ

Tímový projekt

Posudok prototypu tímu č. 3

Akademický rok: 2008/2009
Študijný program: Počítačové systémy a siete
Vedúci projektu: Ing. E. Tomalová

Bc. Richard Varga
Bc. Andrej Zelman
Bc. Peter Huska
Bc. Tomáš Kelemen
Bc. Viktor Mészáros

Obsah

Posudok k prototypu.....	3
--------------------------	---

Posudok k prototypu

Tento dokument je posudkom prototypu tímu číslo 3, odboru PSS. Posudok je vypracovaný na základe používateľskej prezentácie prototypu a dokumentácie k prototypu, ktorú nám členovia tímu poskytli. Riešená téma má názov **Podpora vzdelávania v predmete Špecifikačné a opisné jazyky**. V rámci tejto témy pracujú študenti na tvorbe E-learningového systému, ktorý bude okrem skúšania prostredníctvom štandardných testových otázok a otázok s doplnením odpovede riešiť kreslenie a vyhodnotenie Petriho siete nakreslenej pomocou Tablet PC.

Momentálne je projekt tímu v štádiu, keď riešia problematiku samotného kreslenia Petriho siete pomocou Tablet PC, teda rozpoznávanie jednotlivých objektov. Žiadnu funkcionálnu e-learningovú charakteru ich aplikácia zatiaľ neponúka, čo je však normálne, keďže ide o prototyp. Budeme preto hodnotiť len časť, ktorá nám bola pri prezentácii predvedená.

Aplikácia má pomerne jednoduché používateľské prostredie, čo hodnotíme pozitívne. Toto sa však pravdepodobne po pridaní ďalších funkcií v budúcnosti zmení. Počas prezentácie nám dvaja členovia tímu predviedli spôsob práce s aplikáciou – kreslenie. Po ich prezentácii si ovládanie vyskúšal aj náš tím. Podľa nášho názoru je rozpoznávanie jednotlivých objektov na pomerne dobrej úrovni, vo väčšine prípadov program spoľahlivo rozpoznal či je nakreslený objekt miesto alebo prechod. Párkrát sa však stalo, že bol objekt vyhodnotený nesprávne. Toto pri prototypu nie je problém, avšak pri reálnom použití – napríklad pri skúške – by to mohlo študentov obmedzovať. Aplikácia tímu umožňuje aj kreslenie pomocou myši, čo bude pravdepodobne využívané najčastejšie ak bude program reálne nasadený.