

## Zápisnica č. 13

Téma stretnutia:	Úvodné stretnutie, výber témy	Účastníci:
Miesto:	Softvérové štúdio	Bc. Peter Nosko
Dátum:	2. marec 2009	Bc. Dušan Rodina
Čas trvania:	13:00 – 15:00	Bc. Daniel Slamka
Zápisnicu vypracoval:	Bc. Ivan Tomovič	Bc. Peter Smolinský
Stretnutie viedol:	Bc. Peter Nosko	Bc. Ondrej Ševce
Prílohy: A – Úvahy pri návrhu rovnovážneho modelu		Bc. Ivan Tomovič

### Obsah stretnutia:

- Bc. Dušan Rodina predviedol editor na vytváranie pohybov.
- Diskutovalo sa o riešení rovnovážneho modelu hráča ohľadom prepočítavania súradníc. Časť sa nachádza v prílohe.
- Hľadanie problému v implementácii hráča, ktorý spôsobuje, že sa nespráva podľa vopred nadefinovaných pravidiel.
- Rozdelili sme si úlohy na ďalšie obdobie.

### Zhodnotenie predchádzajúcich úloh

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
13.1	Práca na pohyboch robota	9.3.2009	-	Pozastavené	-	-
13.2	Rovnovážny modul	9.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský, Bc. Ondrej Ševce
13.3	Vývoj editora pohybov	9.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
13.4	Odstránenie chyby v implementácii hráča	2.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Nosko

### Definovanie nových úloh a cieľov na ďalšie obdobie

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
13.1	Refaktorizácia kódu	9.3.2009	-	Aktívna	Nízka	Bc. Peter Smolinský
13.2	Odstránenie chyby v implementácii hráča	2.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Nosko
13.3	Vývoj editora pohybov	9.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
13.4	Rovnovážny modul	9.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský, Bc. Ondrej Ševce

### Zhrnutie

Na stretnutí sme prezentovali výsledky doterajšej práce a rozdelili sme si nové úlohy. Dohodli sme sa na ďalšom smerovaní vývoja editora a riešili sme problém v implementácii hráča a rovnovážneho modelu. V prílohe je dokumentácia k rovnovážnemu modelu.

Príloha A - Úvahy pri návrhu rovnovážneho modelu





