

Zápisnica č. 15

Téma stretnutia:	Stretnutie k progresu projektu	Účastníci:
Miesto:	Softvérové štúdio	Bc. Peter Nosko
Dátum:	16. marec 2009	Bc. Dušan Rodina
Čas trvania:	13:00 – 15:00	Bc. Daniel Slamka
Zápisnicu vypracoval:	Bc. Ondrej Ševce	Bc. Peter Smolinský
Stretnutie viedol:	Bc. Peter Smolinský	Bc. Ondrej Ševce
Prílohy:		Bc. Ivan Tomovič

Obsah stretnutia:

- Bc. Dušan Rodina predviedol zlepšenia 3D modelu hráča v našom editore.
- Ostatní členovia tímu zhodnotili prácu s editorom a navrhli ďalšie zlepšenia
- Znova sme diskutovali o rovnovážnom modeli, navrhli sme postup, ako otestovať správnosť polohy ťažiska
- Diskutovali sme o vyšších činnostiach robota (smerovanie chôdze k lopte, sledovanie pohybu iných hráčov, ...)
- Diskutovali sme o architektúre vhodnej pre podporu takéhoto vyššieho správania
- Rozdelili sme si úlohy na ďalšie obdobie.

Zhodnotenie predchádzajúcich úloh

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
14.1	Kontrola zdrojových kódov zo začiatočnou konfiguráciou hráča	9.3.2009	-	Hotová	Nízka	Bc. Daniel Slamka
14.2	Výpis pri debugovanom móde hráča vykonávajúceho príkazy z editora	9.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Nosko, Bc. Ivan Tomovič
14.3	Vývoj 3D modelu hráča v editore	9.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
12.1	Práca na pohyboch robota	9.3.2009	-	Aktívna	-	-
12.2	Práca na fyzikálnom modeli a rovnovážnom module hráča	9.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský, Bc. Ondrej Ševce
12.3	Vývoj editora pohybov	9.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
12.4	Odstránenie chyby v implementácii hráča	2.3.2009	-	Hotová	Vysoká	Bc. Peter Nosko
13.1	Refaktorizácia kódu	9.3.2009	-	Hotová	Nízka	Bc. Peter Smolinský

Definovanie nových úloh a cieľov na ďalšie obdobie

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
----	-------	----------	--------	------	----------	------------------

15.1	Vytvorenie štruktúrovanej wiki stránky projektu	16.3.2009	-	Aktívna	Nízka	Bc. Daniel Slamka
15.2	Parsovanie serverových správ v editore	16.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Ondrej Ševce
15.3	Doplnenie začiatkovej konfigurácie v editore	16.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
15.4	Zistenie uhlov gyroskopu	16.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský
15.5	Vytvorenie farebných kódov na končatiny v editore	16.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
15.6	Vytvorenie logovacieho mechanizmu v agentovi	16.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Nosko, Bc. Ivan Tomovič

Zhrnutie

Stretnutie nám ukázalo, že máme ešte rezervy najmä v oblasti rovnovážneho modulu a vykonávania pohybov na strane servera. Do ďalšieho týždňa sme si stanovili konkrétne úlohy. Najviac pozitívne môžeme hodnotiť progres v editore správania robota, ktorý ďalej chceme využiť na tvorbu komplexných pohybov.