

Zápisnica č. 21

Téma stretnutia:	Práca na projekte	Účastníci:
Miesto:	Softvérové štúdio	Bc. Peter Nosko
Dátum:	11. mája 2009	Bc. Dušan Rodina
Čas trvania:	13:00 – 16:00	Bc. Daniel Slamka
Zápisnicu vypracoval:	Bc. Ivan Tomovič	Bc. Peter Smolinský
Stretnutie viedol:	Bc. Dušan Rodina	Bc. Ondrej Ševce
Prílohy:		Bc. Ivan Tomovič

Obsah stretnutia:

- Prediskutovali a vyhodnotili sme pripomienky z externého testovania. Dospeli sme k záveru, že výsledky boli dosť pozitívne.
- Peťo Smolinský predviedol výsledky testu počítania absolútnej polohy gyroskopu.
- Ondrej Ševce predviedol rotačnú maticu, ktorá má pomôcť pri určovaní polohy hráča na ihrisku.
- Dušan Rodina opravil zobrazovanie robota v editore, už „vyzerá reálnejšie“, ale ťažisko sa zatiaľ nevizualizuje správne.
- Rozdelili sme si prácu na „vyššej logike“ a dospeli sme k týmto záverom:
 - Pohyby:
 - Názov súboru bude pomenovávať názov pohybu
 - Ak sa pohyb bude skladať z viacerých stavov a bude potrebné niektoré opakovať, tak tieto stavy sa uložia ako zvlášť súbory
 - Výber pohybu:
 - Vytvoriť f-cie, ktoré vyberú vhodný pohyb na vykonanie podľa stavu robota
 - Pozrieť sa na zdrojáky, čo nám poskytol Ján Kolesár.

Zhodnotenie predchádzajúcich úloh

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
12.1	Práca na fyzikálnom a rovnovážnom module hráča	23.2.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský, Bc. Ondrej Ševce
12.2	Vývoj editora pohybov	23.2.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
17.1	Práca na dokumentácií potrebnej k produktu	20.4.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Daniel Slamka
17.2	Zistenie pozícií bránok	20.4.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Ondrej Ševce, Bc. Ivan Tomovič
17.4	Určenie stavu robota (leží, sedí,...)	20.4.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský
18.5	Doplnenie dokumentácie k rovnovážnemu modulu	27.4.2009	10.5.2009	Hotová	Nízka	Bc. Peter Smolinský

18.6	Získanie a pridanie pozícií vlajok na ihrisku do zdrojových kódov	27.4.2009	6.5.2009	Hotová	Nízka	Bc. Peter Smolinský
19.1	Kontaktovať bakalára ohľadom testovania a dohodnúť s ním stretnutie	4.5.2009	8.5.2009	Hotová	Vysoká	všetci
19.3	Vytvoriť knižnicu matematických funkcií	4.5.2009		Aktívna	Stredná	Bc. Peter Nosko
19.4	Implementovať absolútny gyroskop	4.5.2009		Aktívna	Stredná	Bc. Peter Smolinský
19.5	Otestovať správnosť fungovania gyroskopu	4.5.2009	10.5.2009	Hotová	Stredná	Bc. Peter Smolinský
19.6	Zistiť ako sa vypína monitor Robocup servera	4.5.2009	10.5.2009	Hotová	Vysoká	Bc. Ivan Tomovič
19.7	Otestovať pozície končatín	4.5.2009	10.5.2009	Hotová	Stredná	Bc. Peter Smolinský
19.8	Vložiť do editora reálny model robota Nao	4.5.2009		Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina

Definovanie nových úloh a cieľov na ďalšie obdobie

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
21.1	Dokončenie riadenia	11.5.2009		Aktívna	Stredná	Bc. Daniel Slamka
21.2	Upraviť agenta, aby vedel načítať všetky pohyby z adresára	11.5.2009		Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Nosko Bc. Ivan Tomovič
21.3	Analyzovať zdrojáky od J. Kolesára	11.5.2009		Aktívna	Vysoká	Bc. Ondrej Ševce
21.4	Upraviť pohyby – rozdelenie stavov	11.5.2009		Aktívna	Vysoká	Bc. Daniel Slamka Bc. Ivan Tomovič
21.5	F-cie na vybratie vhodnej akcie ba základe stavu robota	11.5.2009		Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský
21.4	Zistiť, ako vidím orientačné body na začiatku hry	11.5.2009		Aktívna	Vysoká	všetci

Zhrnutie

Na stretnutí sme najskôr zhodnotili prácu, ktorá mala byť hotová na tento týždeň a potom sme sa venovali vzniknutým problémom. Taktiež sme vyhodnotili externé testovanie, ktoré hodnotíme ako pozitívne. Nakoniec sme si rozdelili úlohy, ktoré treba vykonať do budúceho týždňa a keďže sa blíži odovzdávanie, tak sme si stanovili celkom reálne úlohy, ktoré by sme mali byť schopní stihnúť vyriešiť. Po úspešnom vyriešení týchto úloh by mal byť projekt v stave pripravenom na odovzdanie a budú dosiahnuté takmer všetky ciele, ktoré sme si stanovili na začiatku projektu.