

Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
5	5. 11. 2008	Softvérové štúdio	15.00

Zúčastnení členovia	Bc. Juraj Ligočký Bc. Michal Hrubý Bc. Gabriel Pán Bc. Ján Hric Bc. Marek Polák
Pedagóg	Ing. Ivan Kapustík
Zapisovateľ	Bc. Gabriel Pán

Program stretnutia

Cieľom bolo zhodnotiť predchádzajúce úlohy, diskutovať o nich a navrhnúť nové úlohy.

1. Úvodná kontrola úloh a diskusia k predchádzajúcim úlohám
2. Rozdelenie nových úloh

Priebeh stretnutia

1. Úvodná kontrola úloh a diskusia k predchádzajúcim úlohám

- MP sa venoval testovaciemu frameworku a neurónovej sieti. Kontaktoval člena tímu Brainstormers, ktorý mu opísal podrobnosti ohľadom testovania.
- JH úspešne skompiloval kód Jahodových princov pod Linuxom. Pri spustení však vznikali chyby typu segmentation fault. Ďalej sa venoval algoritmu eliminácie premenných použitom v tíme Jahodových princov na výber nasledovnej akcie hráča. Pridelil členom nášho tímu úlohy pri písaní dokumentácie. Do neurónových sietí sa zatiaľ nepustil.
- GP sa podarilo rozbehať zápas tímu DAI namite implementovaného v Jave proti tímu Squirell Squadron vyvinutého na fakulte. Zistil, ako sa dá javový monitor používať osobitne a aké má funkcie, ktoré by mohli pomôcť tímu pri ďalšej práci. Sledoval priebeh zápasu a najmä nároky na hardvér. Na slabšom stroji spustenie servera, monitora, 11 javových a 11 c++ hráčov robilo problémy.
- MH testoval zápasy na staršom serveri. Zistil, že je stabilnejší ako ten, na ktorom skúšal zápasy doteraz. Ďalej sa venoval logovaniu tímu Jahodových princov a prišiel na to, že si zaznamenávajú informácie do súborov XML.
- JL sa venoval dokumentácii zdrojového kódu Jahodových princov. Pokračuje v zámere vytvoriť dokumentáciu, ktorú keď si človek prečíta, získa dobrý prehľad o zdrojovom kóde Jahodových princov.

2. Rozdelenie nových úloh

- MP bude pokračovať v príprave neurónovej siete. Taktiež prispeje k dokumentácii, ktorú bude treba odovzdať vo štvrtok.
- JH má na starosti pokračovanie v tvorbe dokumentácie. Ostaným členom tímu presne rozdelí, kto čo bude písať. Toto je priorita pred odovzdávaním. Prípadne sa bude venovať aj neurónovej sieti.
- GP porovná simulácie zápasov na dvoch strojoch a vyhodnotí údaje. Výsledky budú opísané v dokumentácii. Ďalej bude pracovať na časti dokumentácie, ktorú mu prideliť JH.
- MH zabezpečí, aby sa logy, ktoré analyzoval, objavili na stránke, a bude sa

d'alej venovať logovaniu. V rámci prototypu bude treba vyskúšať najnovšie verzie servera a zistiť, aké zmeny prinášajú oproti doteraz používaným verziám. Môže sa venovať už aj tejto problematike. Taktiež bude pracovať na dokumentácii.

- JL bude pokračovať v dokumentovaní zdrojového kódu Jahodových princov ako aj v písaní našej dokumentácie.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí				
Id	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
3.1	Pokračovať v rozbehávaní hráčov v Java a pokúsiť sa spustiť ich nezávisle od monitora.	Pán	5.11.2008	4.1
3.2	Pokračovať v tvorbe dokumentácie a skompilovaní hráča v prostredí Linux.	Hric	5.11.2008	4.2
3.3	Naprogramovať neurónovú sieť na rozpoznávanie situácií a k nej vypracovať príslušnú analýzu.	Hric	12.11.2008	4.3
3.4	Naštudovať princípy fungovania algoritmu vylučovania premenných.	Hric	12.11.2008	4.4
3.5	Pokračovať v analyzovaní zápasu. Preskúmať možnosti logovania hráčov. Vyskúšať staršiu verziu servera a pozrieť jeho konfiguráciu	Hrubý	5.11.2008	4.5
3.6	Pokračovať v skúmaní testovacieho frameworku. Naprogramovať neurónovú sieť, ktorá by sa používala na agresívne poňatie hry a navrhnuť vstupný, výstupný vektor a testovaciu množinu.	Polák	10.12.2008	4.6
3.7	Rozdeliť role v tíme a vypracovať dokumentáciu UML.	Ligocký	12.11.2008	4.7

Nové úlohy			
Id	Opis	Zodpovedný	Termín
4.1	Rozdeliť členom tímu úlohy na dokumentácii.	Hric	7.11.2008
4.2	Pokračovať v tvorbe dokumentácie.	Hric	12.11.2008
4.3	Výsledky spustenia simulácie v Java aspoň na dvoch rôznych strojoch opísať v dokumentácii.	Pán	12.11.2008
4.4	Logy dať na stránku, pokračovať v logovaní, prípadne analyzovať zmeny v nových verziách servera.	Hrubý	12.11.2008
4.5	Dokumentácia zdrojového kódu Jahodových princov.	Ligocký	12.11.2008
4.6	Pokračovať v príprave neurónovej siete, písanie dokumentácie.	Polák	10.12.2008
4.7	Písanie dokumentácie.	všetci	12.11.2008

Použité skratky:

JL	Bc. Juraj Ligocký
MH	Bc. Michal Hrubý
GP	Bc. Gabriel Pán
JH	Bc. Ján Hric
MP	Bc. Marek Polák
IK	Ing. Ivan Kapustík