

Automatické budovanie databázy ohlasov
Posudok prototypu tímu č.6

Tímový projekt



Autori:

Bc. Igor Andruška

Bc. Tomáš Lojan

Bc. Ladislav Martinský

Bc. Filip Štiglic

Bc. Stanislav Tkáč

Bc. Adam Valent

Tím:

Null Pointer Exceptions (tím č.16)

Vedúci tímu:

Ing. Nadežda Andrejčíková

Dátum:

16.12.2008

Úvod

Predmetom tohto dokumentu je posúdenie časti výsledného produktu práce tímu č.6, za zimný semester na predmete Tímový projekt, s názvom „Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov“. Tento posudok sa zaoberá prototypom riešenia projektu. Je doplnkom k predchádzajúcemu posudku – posudku k dokumentácii. Prototyp nám bol predvedený na spoločnom stretnutí. Poskytnutím odkazu na ich server nám poskytli možnosť vyskúšať si ho aj neskôr.

Formálna stránka prototypu

Aktuálna dokumentácia je podľa požiadaviek predmetu dostupná na stránke tímu. V časti venovanej prototypu, by sme odporučili vytvorenie aspoň minimálnej štruktúry obsahu. Bolo by vhodné rozdeliť aktuálny súvislý text, na časti ako je úvod, cieľ prototypu, používateľská príručka, popis používateľského rozhrania, prípadne ďalšie vhodné. V aktuálnom stave pôsobí text dosť mäťúco a bez prezentácie prototypu by používateľovi príliš nepomohol, pri zoznamovaní sa so systémom. Zároveň by bolo dobré uviesť aj url adresu, na ktorej sa prototyp nachádza a podrobnejšie rozpísať funkčnú stránku.

Funkčná stránka prototypu

Prezentované riešenie je možné si odskúšať aktuálne na url adrese <https://relax.fiit.stuba.sk/relax/>. Prihlásenie sa do systému pomocou prihlasovacieho mena a hesla, zo systému AIS, bolo bezproblémové. Grafické vyhotovenie systému pôsobí prívetivo, a zároveň vhodne na daný účel. Pridávanie charakteristík a atribútov, obohatené o AJAX, je intuitívne a rýchle, čo vytvára dobrý dojem pri práci napríklad s vlastným profilom. Pri zozname jednotlivých pridaných charakteristík a atribútov používateľa, by bolo možno dobré rozdeliť ich zobrazenie do tabuľkového formátu, podobne ako pri vzťahoch, lebo aktuálne sa po pridaní viacerých položiek, stávajú zoznamy dosť neprehľadné. Zároveň, by bolo dobré, umiestniť odkaz na prídanie novej položky (charakteristika, atribúty) na vrchnú časť zoznamov. Toto je len kozmetická zmena, ale používateľ sa aspoň nemusí presúvať na spodnú časť stránky, aby pridal nový záznam. Odhlásenie zo systému, by bolo vhodné umiestniť napríklad do hlavičky stránky a ponechať ho prístupné v každej časti systému, momentálne sa dá odhlásiť len z úvodu. V časti admin pri pridávaní používateľa, by bolo na výber role dobré použiť html štruktúru „select“ obsahujúcu dostupné role. Pre zobrazovanie informácií o vzťahoch medzi používateľmi navrhujeme zanalyzovať nástroj GraphViz, ktorý môže poskytnúť dodatočnú, vhodnejšiu funkcionálnu pre daný účel. Zobrazenie vzťahov, by bolo možno dobré doplniť okrem grafového zobrazenia, aj v určitej textovej forme, či už v tabuľke alebo len vypísaním zoznamu. Okrem týchto, viac menej kozmetických, odporúčaní je systém z hľadiska funkčnosti a použiteľnosti veľmi dobre vytvorený. Ďalšia funkcionálna by sa mala zamerať na zber informácií o používateľoch, ktoré študenti písali do dotazníkov na začiatku predmetu Tímový projekt. Ide najmä o doterajšie skúsenosti študenta v práci v tíme, určenie role, ktorú by chcel zastávať v tíme a iné informácie, ktoré sú pri vytváraní tímov taktiež dôležité.

Prezentácia prototypu

Na prezentácii prototypu nám bola prevedená celková funkcionálna, ktorú poskytuje aktuálne verzia systému aj s poskytnutím priestoru na možné otázky a diskusiu. Boli nám ukázané funkcie systému, čo nám značne uľahčilo prácu pri ich testovaní a následnom písaní tohto posudku.

Hodnotenie prototypu

Prototyp hodnotíme výrazne pozitívne. Tímu Awesome Legends sa podarilo implementovať značnú časť prototypu, ktorý poskytne vynikajúci základ pre ďalšiu prácu v letnom semestri. Je zjavné, že na jeho vypracovanie bolo vynaložené značné úsilie. Prezentácia na nás zanechala veľmi dobrý dojem. Dúfame, že v podobnom nasadení sa budú niesť aj ďalšie kroky, ktorých výsledkom bude úspešná finálna verzia projektu.