

Časť II. – Riadenie projektu

Obsah

1	Úvod.....	57
2	Ponuka.....	58
3	Plán projektu.....	59
	3.1 Plán na zimný semester _____	59
	3.2 Plán projektu na letný semester _____	62
4	Úlohy členov tímu	62
5	Štábna kultúra.....	64
	5.1 Formáty dokumentov _____	64
	5.2 Komunikácia _____	64
6	Podporné softvérové prostriedky	65
	6.1 DotProject _____	65
	6.2 GoogleGroups _____	65
	6.3 SVN _____	66
7	Zápisnice.....	67
8	Záver.....	67
9	Prílohy	68

1 Úvod

Táto časť dokumentácie obsahuje časti a dokumenty súvisiace s riadením projektu. Obsahuje Ponuku vypracovanú na začiatku semestra. Ďalej sa tu nachádza plán projektu na zimný semester, hrubý plán na letný semester. Takisto tu sú zápisnice zo stretnutí tímu s pedagogickým vedúcim projektu, Ing. Drahošom. V nich sa nachádzajú podrobné informácie o postupe projektu a podrobnom rozdelení úloh.

V dokumente je uvedené rozdelenie úloh členov tímu, ich podiel na dokumentácii a na inžinierskom diele a používané softvérové podporné prostriedky pre riadenie projektu ako aj komunikačné prostriedky používané tímom.

Takisto sa v dokumente nachádzajú posudky a preberacie protokoly.

2 Ponuka

V prílohe sa nachádza Ponuka uvedená tak, ako bola odovzdaná. Nášmu tímu však bol pridelený projekt s inou témou ako tou, o ktorú sme prejavili záujem v ponuke. Preto sa všetky ostatné dokumenty týkajú problematiky projektu LuaDist.

3 Plán projektu

3.1 Plán na zimný semester

V tejto kapitole je uvedený plán na zimný semester v stave k 15. 11. 2008. Podrobný plán a podrobné rozdelenie úloh možno nájsť v zápisniciach k stretnutiam.

1. týždeň

1. Ponuka (pridelenie do tímov, zverejnenie tém, vypracovanie ponuky)
2. do 29.9.2008 (Karol Marton)- Odovzdanie ponuky

2.týždeň

3. 30.9.2008 (Karol Marton) Prezentácia tímu

3.týždeň

4. 7.10.2008 (Michal Dávid) Pridelenie témy, rozdelenie úloh, vytvorenie plánu

4.týždeň

5. 14.10.2008 (Michal Dávid) Vybrať meno tímu, vytvoriť plagát, založiť projektový denník

5.týždeň

6. 24.10.2008 (Michal Dávid) Spustenie webového sídla

5.,6.,7.týždeň

7. do 10.11.2008 (Karol Marton) Analýza problému a štúdium problematiky
8. do 10.11.2008 (Karol Marton) Špecifikácia požiadaviek
9. do 10.11.2008 (Karol Marton) Návrh riešenia

8.týždeň

10. 13.11.2008 (Marián Halaš) Odovzdanie dokumentácie s analýzou problému, špecifikáciou požiadaviek riešenia a návrhom riešenia.

9. týždeň

11. 21.11.2008 (Karol Marton) Odovzdanie posudku analýzy, špecifikácie a návrhu iného tímu.

10., 11.,12. týždeň

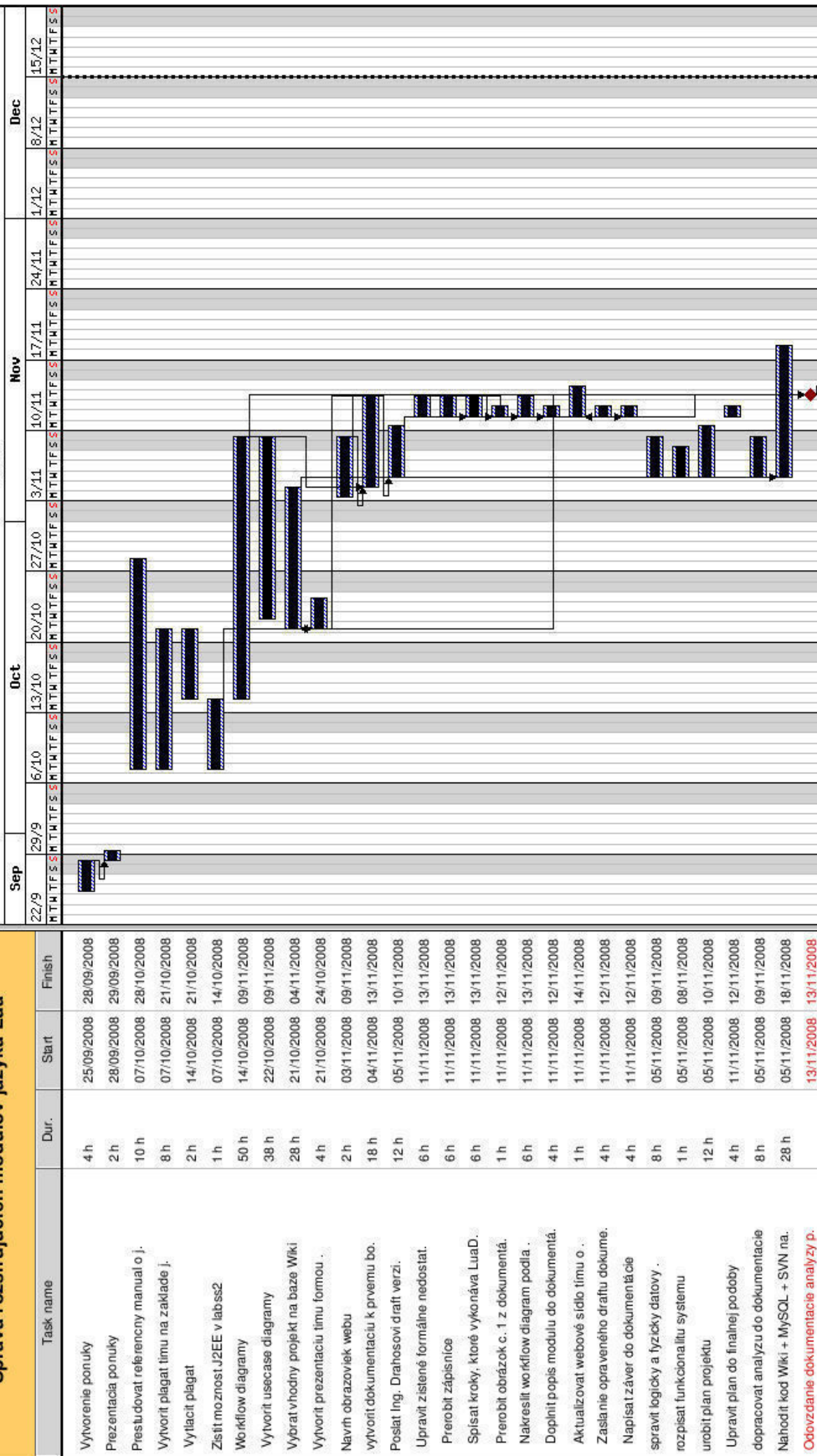
12. do 9.12.2008 (Marián Halaš) Dopracovanie zistených nedostatkov a návrh prototypu vybraných častí
13. do 14.12.2008 (Karol Marton) Implementácia prototypu vybraných častí

13. týždeň

14. 15.12.2008 (Marián Halaš) Odovzdanie prototypu vybraných častí systému spolu s dokumentáciou do 15.12.2008
15. 15.-17.12.2008 (Karol Marton) Používateľská prezentácia prototypu
16. 18.12.2008 (Karol Marton) Odovzdanie posudku iného tímu

2008

Sprava rozširujúcich modulov jazyka Lua



Obr. č. 1 - Ganttov diagram vytvorený systémom DotProject 15. 12. 2008 pre obdobie po 1. kontrolný bod



Obr. č. 2 - Ganttov diagram vytvorený systémom DotProject 15. 12. 2008 pre obdobie po 1. kontrolnom bode po koniec semestra

3.2 Plán projektu na letný semester

1., 2., 3., 4., 5. týždeň

1. do 20.3.2009 (Karol Marton) dokončenie implementácie produktu

6., 7. týždeň

2. do 3.4.2009 (Michal Dávid) testovanie vytvoreného produktu

8., 9. týždeň

3. do 17.4.2009 (Miloš Cibulka) implementácia grafického užívateľského rozhrania do inštalátora pre platformu Windows

10., 11. týždeň

4. do 1.5.2009 (Michal Dávid) testovanie grafického užívateľského rozhrania

5. do 1.5.2009 (Marián Halaš) vytvorenie dokumentácie k implementovanému grafickému rozhraniu

12. týždeň

6. do 8.5.2009 (Karol Marton) odovzdanie všetkých vytvorených častí produktu

7. do 8.5.2009 (Karol Marton) prezentácia výsledného produktu

4 Úlohy členov tímu

V tejto časti sú opísané jednotlivé úlohy a role, ktoré členovia tímu zastávali počas zimného semestra. V stĺpci „časť vytvoreného diela“ je skompletizované, kto sa podieľal na akej funkcionalite výsledného prototypu. Takisto je tu uvedený podiel jednotlivých členov tímu na dokumentácii k projektu.

Tab. č. 1 - Úlohy členov tímu a ich podiel na inžinierskom diele

Meno	Úlohy	Časť vytvoreného diela
Bc. Miloš Cibulka	analýza a tvorba návrhu a dokumentácie	vytvorenie súkromného adresára pri registrácii používateľa
Bc. Michal	web správca, grafik, manažér testovania,	skopírovanie balíčka na server do

Dávid	developer	príslušného repozitára
Bc. Marián Halaš	manažér plánovania, developer, dokumentácia	zmena štýlov v css súbore, úprava wiki akcie na vytváranie používateľa
Bc. Karol Marton	team leader, manažér riadenia, analytik technológií	vytvorenie a správa databázovej vrstvy, úprava používateľských práv
Bc. Jakub Marton	manažér rizík, verzií, analytik technológií, developer	funkcie na generovanie súboru dist.manifest a čítanie informácií o balíčku z dist.info

Tab. č. 2 - Podiel členov tímu na tvorbe dokumentácie

Dátum zmeny	Verzia dokumentu	Opis	Autor
3.11. 2008	0.1	Spracovanie kapitoly 1	Bc. Marián Halaš
5.11. 2008	0.2	Úprava kapitoly 1.2, 1.3	Bc. Marián Halaš
7.11. 2008	0.3	Pridanie kapitoly 2	Bc. Karol Marton Bc. Jakub Marton
8.11. 2008	0.4	Doplnenie Rewiki do kapitoly 2	Bc. Jakub Marton
8.11.2008	0.5	Kompletizácia kapitoly 2.	Bc. Marián Halaš
9.11.2008	0.6	Pridanie kapitoly 3.	Bc. Miloš Cibulka
9.11.2008	0.7	Pridanie kapitoly 4.	Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid
9.11.2008	0.8	Formátovanie, úprava štýlov	Bc. Marián Halaš
11.11.2008	0.9	Zmena niektorých diagramov, obrázkov, doplnenie workflow diagramu k LuaDistu ako aj doplnenie opisu modulu .dist	Bc. Marián Halaš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid
12.11.2008	1.0	Doplnenie informácií o LuaDiste, formálne úpravy, doplnenie záveru, presunutie odkazov z kapitoly 1. Na koniec dokumentu.	Bc. Marián Halaš
4.12.2008	1.1	Úprava a doplnenie kapitoly 4.3	Bc. Karol Marton
6.12.2008	1.2	Kapitola 5.	Bc. Karol Marton Bc. Michal Dávid

Dátum zmeny	Verzia dokumentu	Opis	Autor
8.12.2008	1.3	Doplnenie podkapitoly 5.3	Bc. Miloš Cibulka
8.11.2008	1.3	Pridaná podkapitola 5.4	Bc. Jakub Marton

5 Štábna kultúra

5.1 Formáty dokumentov

Formátovanie všetkých dokumentov bolo stanovené na začiatku projektu počas vypracovania ponuky. Ako softvér na tvorbu dokumentácie bol zvolený nástroj Microsoft Word. Je to všeobecne používaný a rozšírený nástroj. Všetky textové dokumenty boli tvorené a udržiavané v tomto programe. Dokumenty boli udržiavané a ukladané vo formáte *.doc*, prípadne vo formáte *.docx*, výstupné dokumenty odovzdávané elektronicky boli zasielané vo formáte Portable Document Format (*.pdf*).

5.2 Komunikácia

Členovia projektového tímu komunikovali najmä prostredníctvom:

- elektronickej pošty
- pravidelných týždenných stretnutí tímu

Spomenuté patria medzi tzv. oficiálne komunikačné prostriedky. Elektronická pošta bola adresovaná najmä na mailinglist TP2008team18@googlegroups.sk. Maily adresované na uvedenú adresu boli vždy doručované všetkým členom projektového tímu, takisto aj pedagogickému vedúcemu projektu.

Z každého pravidelného stretnutia bola vyhotovená zápisnica ktorá bola zverejnená na google group a takisto aj na oficiálnom webe tímu na serveri labss2.

Okrem spomenutých sa niekedy komunikovalo prostredníctvom:

- elektronických komunikátorov (ICQ, skype, jabber, mobilný telefón)
- mimoriadnymi osobnými stretnutiami

6 Podporné softvérové prostriedky

V tejto kapitole sú opísané podporné softvérové prostriedky používané naším tímom.

6.1 DotProject

Tento nástroj na manažment úloh v distribuovanom projekte sme si vybrali hlavne z dôvodu jeho voľnej dostupnosti a otvoreného zdrojového kódu. Taktiež k tomu prispeli odporúčania od pedagógov a starších kolegov. Používame ho primárne na kontrolovanie splnenia pridelených úloh a vytvára nám jednoduchý prehľad na vykonávanou prácou. V neposlednom rade generuje prehľadný Ganttov diagram. V tabuľke č.3 sú znázornené jeho hlavné výhody a nevýhody, s ktorými sme sa stretli počas trojmesačného používania.

Tab. č. 3 - Identifikované výhody a nevýhody služby DotProject

výhody	nevýhody
<ul style="list-style-type: none">• prehľad nad vykonávanými úlohami• generovanie Ganttovho diagramu• farebné označovanie úloh podľa stavu riešenia• jednoduchý kalendár	<ul style="list-style-type: none">• príliš robustný pre potreby tímu• neposielanie e-mailov• nutnosť inštalácie• chýba zmena stavu úlohy bez nutnosti jej editácie• nemožnosť nastaviť flexibilný pracovný čas

6.2 GoogleGroups

Voľne dostupnú službu slúžiacu primárne na vnútornú komunikáciu využívame hlavne z dôvodov dobrých predchádzajúcich skúseností. Pomocou nej aj zdieľame súbory, vytvárame editovateľné stránky a máme spoločnú tímovú e-mailovú adresu. V tabuľke č. 4 sú znázornené jej hlavné výhody a nevýhody, s ktorými sme sa stretli.

Tab. č. 4 - Identifikované výhody a nevýhody služby GoogleGroups

výhody	nevýhody
<ul style="list-style-type: none">• každý z tímu vie, čo sa deje• dostačujúci manažment skupiny a členov• prednastavená hodnota „odpovedať“	<ul style="list-style-type: none">• chýba hierarchia v dokumentoch• posielanie príspevkov aj na e-mail autora

<p>všetkým“</p> <ul style="list-style-type: none"> • možnosť vytvárať diskusiu ku každej zmene v skupine • šablóny používateľského rozhrania • štatistika aktivity členov • možnosť preniesť diskusiu do popredia 	
---	--

6.3 SVN

Pre manažment verzií máme založený projekt na google-code:

<http://code.google.com/p/luadistwikka/>

Využívame službu Subversion pre správu verzií, konfigurácie a zmien všetkých potrebných súborov. Databázu máme spustenú na externom serveri <http://bluesql.net> kvôli spoločnému prístupu. Na obrázku č. 3 je zobrazená obrazovka, ktorá opisuje vykonané zmeny v kóde spolu s jej autorom.

The screenshot shows the Google Code interface for the 'luadistwikka' project. At the top, there are navigation links for 'Project Home', 'Downloads', 'Wiki', 'Issues', 'Source', and 'Administer'. Below this is a table titled 'Committed Changes' with columns for 'Rev', 'Scores', 'Commit log message', 'Date', and 'Author'. The table lists 15 revisions, with the most recent being 'r15' from 'ma5jkl' today. Other revisions include 'r14' by 'jakub.marton' and 'r13' by 'kajo.marton'.

Rev	Scores	Commit log message	Date	Author
r15		[No log message]	Today (2 hours ago)	ma5jkl
r14		createDistManifest is called after file is uploaded luadist moved into luadist directory, luadist.lib.φ	Dec 09 (5 days ago)	jakub.marton
r13	★	added upload file functionality to user repo	Dec 09 (5 days ago)	kajo.marton
r12	★	added back-up folder for database - sql script	Dec 09 (5 days ago)	kajo.marton
r11	★	fix parsing error in wikka.config.php, comma missed	Dec 09 (5 days ago)	kajo.marton
r10	★	change HakiBaki to admin user to test upload file	Dec 02, 2008	kajo.marton
r9	★	add folder uploads, where are all files uploaded by user	Dec 02, 2008	kajo.marton
r8	★	Added error handling for creating of a user repository directory.	Dec 01, 2008	jakub.marton
r7	★	Added creating of user directory in repo when a new user is successfully registered.	Nov 30, 2008	jakub.marton
r6	★	luadist.lua: Added new commands for getting values from the dist.info. luadist.lib.php: php wrapp	Nov 30, 2008	jakub.marton
r5	★	added luadist repository directory added skuska/createmanifest.php for creating manifest in the i	Nov 26, 2008	jakub.marton
r4	★	pridana vzorova funkcia ako vygenerovat text fajl na potreby generovania manifestu	Nov 25, 2008	jakub.marton
r3	★	[No log message]	Nov 23, 2008	jakub.marton
r2	★	[No log message]	Nov 23, 2008	jakub.marton
r1	★	[No log message]	Nov 05, 2008	jakub.marton

Obr. č. 3 - Manažment zmien v službe GoogleCode

7 Zápisnice

V prílohách sú chronologicky uvedené všetky zápisnice z našich stretnutí. Na každom stretnutí sme identifikovali nejaké nové úlohy a kontrolovali úlohy z minulého týždňa. Tie nadobudali nasledujúce stavy:

- *dlhodobá* – stav úlohy, ktorú budeme riešiť až v nasledujúcej časti projektu, momentálne nie v centre pozornosti
- *nezačatá* – stav úlohy, ktorú je potrebné vyriešiť v kratšom časovom intervale ako *dlhodobú*, ale ešte práce na nej ešte nezačali
- *začatá* – stav úlohy, ktorú sme už začali riešiť
- *čiastočne splnená* – stav úlohy asi v strede odhadovaných prác
- *skoro dokončená* – stav úlohy tesne pred dokončením
- *splnená* – stav úlohy, ktorá bola splnená v danom časovom horizonte
- *nesplnená* – stav úlohy, ktorá sa nestihla vyriešiť v danom časovom horizonte, ale bola dokončená neskôr

Iné stavy ako vyššie uvedené sme nepoužili. V budúcnosti nepredpokladáme, že by sa množina možných stavov rozširovala.

8 Záver

Dokument sumarizuje rôzne aspekty riadenia projektu. Všeobecne možno povedať, že riadenie uvedeného projektu nebolo príliš náročné, keďže projektový tím je malý, úloha je jasne stanovená, pravidlá spísané a konzultácie jednoducho dostupné. Najväčším problémom pri realizácii projektu v zimnom semestri bolo jednoznačne mimoriadne časové vyťaženie všetkých členov projektového, ktoré bolo spôsobené riešením časovo veľmi náročných zadaní z iných predmetov tohto semestra. V týchto nepriaznivých pracovných podmienkach sme sa o to viac museli spoliehať na tímovú spoluprácu a na pracovitosť každého člena tímu.

9 Prílohy

Zoznam uvedených príloh:

- Ponuka
- Posudok analýzy, špecifikácie a návrhu tímu č. 20
- Posudok k projektu tímu č. 18
- Vyjadrenie k posudku k projektu tímu č. 18
- Zápisnice zo stretnutí projektového tímu
- Preberacie protokoly

Prílohy

PONUKA NA VYTVORENIE SYSTÉMU

Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov

Tímový projekt 2008/2009

Tím č. 18

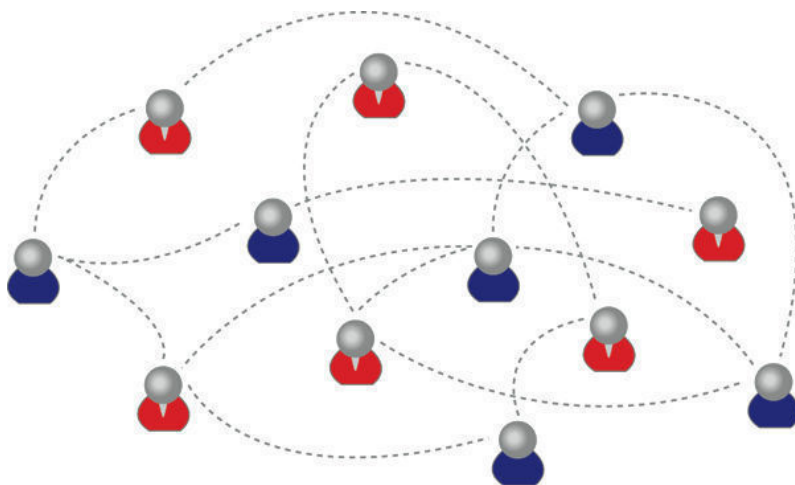
Bc. Miloš Cibulka

Bc. Michal Dávid

Bc. Marián Halaš

Bc. Jakub Marton

Bc. Karol Marton



e-mail: TP2008team18@googlegroups.com

Bratislava, 29. 9. 2008

Čo je obsahom dokumentu?

Čo napísať na úvod?	3
Čo je požadované?	3
Prečo sociálne siete?	3
Kto tvorí náš tím?	4
Čo môžeme ponúknuť?	6
Aké zdroje ponúkame?	7
O aké témy máme záujem?	8
Kedy sa môžeme stretávať?	9

Čo napísať na úvod?

Tento dokument opisuje ponuku na vypracovanie tímového projektu s názvom „Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov“ v rámci predmetu Tvorba informačného systému v tíme. Je v ňom zahrnuté zadanie, motivácia, konceptuálny pohľad na možné riešenie, predpokladané zdroje, zoradenie tém podľa priority a aktuálny rozvrh členov tímu.

Čo je požadované?

Vedúci tímu: Ing. Michal Barla

Výsledok snaženia študenta v predmete Tímový projekt je logicky veľmi závislý od toho, ako sa na začiatku povytvárajú jednotlivé tímy. Ak by bol tento proces úplne neriadený, mohlo by ľahko dôjsť k vzniku extrémnych situácií: vzniklo by niekoľko tímov zložených zo samých vynikajúcich študentov ale rovnako aj niekoľko tímov v ktorých by boli len študenti s podpriemernými výsledkami. Zatiaľ čo v prípade tímu vynikajúcich študentov by zrejme problém počas riešenia projektu nenastal, tím podpriemerných študentov by bez niekoho, kto tím v správnej chvíli potiahne, pravdepodobne neuspel. Ideálne je, keď sú tímy čo najviac vyvážené, aby si každý tím vyskúšal riešenie rôznych problémov, ktoré vyplývajú z rôznorodosti jednotlivých členov a kde sa slabší môžu niečo naučiť od tých lepších.

Pri navrhovaní zloženia jednotlivých tímov treba zohľadniť:

- predchádzajúce skúsenosti, zručnosti budúcich členov tímu
- predchádzajúce spolupráce budúcich členov tímu
- preferencie, čo by kto chcel robiť v tíme
- preferencie, kto by s kým chcel/nehcel byť v tíme a z akých dôvodov
- povahové vlastnosti budúcich členov tímu
- a rôzne ďalšie atribúty...

Úlohou tímu je navrhnuť a vytvoriť systém, ktorý na základe priamych a nepriamych vstupov (formuláre, iné fakultné systémy a pod.) vytvorí profily jednotlivých študentov a prepojí ich do jednej sociálnej siete na základe rôznych zadaných aj odvodených vzťahov. Vhodnou vizualizáciou takejto sociálnej siete a poskytnutím efektívnych nástrojov na jej ďalšiu analýzu (napr. známe algoritmy na sociálnu analýzu sietí, ktoré určia populárne a inak významné body siete) systém podporí proces vytvárania tímov študentov v predmete Tímový projekt na našej fakulte.

Prečo sociálne siete?

Predmet Tvorba informačného systému v tíme sa vyučuje na našej fakulte už od jej vzniku. Vždy sa tímy vytvárali vyučujúcim manuálne po vyplnení dotazníkov, ktoré rozdal študentom. Tento spôsob je neefektívny, vyžaduje ľudské zdroje a čas. Naš tím to zmení a vytvorí systém, ktorý bude práve tieto problémy riešiť.

Táto téma nás zaujala hlavne z týchto dôvodov:

- prispejeme k zlepšeniu života študentov, ktorí budú študovať po nás

- máme veľký záujem pracovať na zmysluplnom a dynamickom projekte, ktorý by bol reálne nasadený do prevádzky a poskytoval by vynikajúce výsledky
- chceme zlepšiť podmienky práce pedagógov vyučujúcich tento predmet v budúcnosti - nebudú musieť vytvárať tímy, tráviť dlhé hodiny nad vyhodnocovaním formulárov
- sociálne siete sú v dnešnej dobe obrovským fenoménom, každý vie, čo to je a každý z tímu využíva možnosti aspoň jednej z nich
- vytvorením systému vrátime fakulte zosobňujúcej všetkých vyučujúcich aspoň zlomok toho, čo nám dali oni
- predmet práce na projekte nám dáva nové možnosti štúdia nových technológií, hlbšie preniknutie do problematiky sociálnych sietí
- algoritmus tvorenia tímov je netriviálna a hlavná časť práce a ponúka nám možnosť vlastného, kreatívneho riešenia
- každý z tímu má skúsenosti s vývojom webovými aplikáciami, väčšina ich vyvíja aj profesionálne a vo voľnom čase
- máme výborné personálne zabezpečenie práve na prácu na takomto projekte – v našom tíme sú databázový špecialisti, programátori webových aplikácií, analytici, programátori používateľského prostredia, či manažéri schopní riadenia komunikácie v tíme

Po preštudovaní všetkých tém sme sa rozhodli vypracovať ponuku práve na túto, lebo sme presvedčení, že ju vypracujeme najlepšie vzhľadom na záujmy a zloženie tímu.

Kto tvorí náš tím?



Bc. Karol Marton

- ✓ Absolvoval bakalárske štúdium na FIIT STU v odbore Informatika, kde v rámci bakalárskej práce analyzoval rôzne prístupy k DataMining-u, ktorá bola ohodnotená známkou A
- ✓ má skúsenosti s nasledovnými technológiami: XHTML, CSS, XML, XSLT, MySQL, PHP, Java, C++,
- ✓ má praktické skúsenosti s tvorbou internetových aplikácií (www.ziwhat.sk)
- ✓ zaujíma sa o dizajn a grafiku, ovláda prácu s programom Adobe Photoshop na pokročilej úrovni
- ✓ vyštudoval 4 semestre CCNA na regionálnej akadémii RCNA CISCO FIIT
- ✓ v tíme by mohol zastávať pozíciu projektového manažéra, databázového analytika, dizajnéra, podporného programátora
- ✓ Má skúsenosti s vedením tímu, napr. je okrem iného aj projektovým manažérom časopisu Domáci Holub neziskovej organizácie Domka, je zapojený do rôznych sociálnych sietí ako je Unister, Last.fm, DeviantArt, FaceBook, LinkedIn, Delicious



Bc. Jakub Marton

- ✓ Absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT, odbor Informatika, v bakalárskej práci sa venoval Optimistickej synchronizácii paralelnej simulácie, za túto prácu dostal Pochvalný list dekana
- ✓ JAVA developer
- ✓ Pracuje už viac ako dva roky vo firemnom prostredí
- ✓ Má prax s J2SE 2 roky, J2EE 3 mesiace, ovláda Hibernate, Spring, Maven, Wicket, GWT
- ✓ Má aj skúsenosti s inými technológiami: C/C++, XML, CSS, PSQL, MySQL
- ✓ Vyštudoval 2 semestre CCNA na RCNA CISCO FIIT
- ✓ Ako človek, ktorý už vie ako sa programuje v praxi, môže v tíme zastávať funkciu vývojového manažéra, programátora, analytika
- ✓ Do letného semestra má zapísaný predmet Grafy, čo by sa dalo efektívne využiť pre sociálne siete (sociálna sieť je vo svojej podstate graf)



Bc. Miloš Cibulka

- ✓ Absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT STU, odbor Informatika
- ✓ Jeho bakalárska práca bola zameraná na umelú inteligenciu - téma: Aplikácia mobilných agentov v systéme distribuovaného predaja tovaru. Jej výsledkom bola aplikácia využívajúca databázu a najnovšie technológie na komunikáciu a zdieľanie údajov, ohodnotená známkou A
- ✓ Skúsenosti s technológiami, ktoré nadobudol počas štúdia a praxe vo firemnom prostredí: ASP.NET 2.0, AJAX, SILVERLIGHT, XAML, CSS, HTML, C#, LINQ, XML, SQL, ORACLE, .NET Framework 3.5, WCF, WPF, SOA, NUnit, MSMQ, JavaScript, JAVA
- ✓ Zamestnanie: Sitronics TS Slovakia a.s. - Vývojár webových aplikácií pomocou všetkých horeuvedených technológií (prax 1,5 roka), tvorba a správa firemného webu, práca v tíme 8 ľudí
- ✓ Tiež má zapísaný predmet Grafy
- ✓ Má skúsenosti s tvorbou webových aplikácií a v tomto smere je určite vhodným členom tíme práve pre tému týkajúcu sa sociálnych sietí realizovateľnú práve webovou aplikáciou.

Bc. Michal Dávid

- ✓ Bakalár FIIT v odbore Informatika, téma jeho bakalárskej práce bola Multimediálne informácie v regionálnom informačnom systéme
- ✓ Ovláda C, CSS, XHTML, JavaScript



- ✓ Zaujíma sa o dizajn a grafiku, ovláda Photoshop na vysokej úrovni
- ✓ Zo svojej bakalárskej práce má základné skúsenosti s informačnými systémami, ktoré určite prispejú k vytvoreniu požadovaného riešenia



Bc. Marián Halaš

- ✓ Bakalára ukončil na FIIT STU, náplňou jeho bakalárskej práce bolo modelovanie a simulácia internetových aktivít
- ✓ Ovláda technológie: C#, .NET Framework 3.5, Java SE, Maven, Wicket, Hibernate,
- ✓ Základy SQL, PHP, WPF
- ✓ V tíme by mohol robiť návrh GUI, programátora, či návrhára
- ✓ Vo svojej bakalárskej práci sa stretol s rôznymi druhmi sietí, medzi nimi aj so sociálnymi a skúmal niektoré ich vlastnosti (viaceré sociálne siete sú významné internetové aktivity, pri ktorých interaguje veľká množina používateľov)
- ✓ Má skúsenosti s tvorbou webových aplikácií, vo svojom voľnom čase pracuje v malom tíme spolu s Bc. Karolom Martonom na mládežníckom webovom portáli www.ziwhat.sk

Tento tím je dobre vyvážený, tvorený ľuďmi so skúsenosťami potrebnými pre vytvorenie požadovaného produktu v oblasti sociálnych sietí.

Čo môžeme ponúknuť?

Nasledujúca kapitola je návrhom, čo môže náš tím poskytnúť pre projekt sociálnej siete a ako ho chce zrealizovať.

Študenti FIIT tvoria jedno spoločenstvo ľudí s rôznymi smermi zamerania a odlišnými záujmami. Pre profesorov, hľadajúcich adekvátne zoskupenia medzi nimi podľa rozličných znalostných a povahových vlastností, je čoraz obtiažnejšie udržiavať v nazbieraných informáciách o študentoch prehľad. Vytvárať tímy pri zvyšujúcom sa počte študentov a technológií, ktoré ovládajú je stále náročnejšie a zaberá množstvo času ich kombinovaním a hľadaním optimálnych riešení.

Výsledkom nášho projektu bude webová aplikácia využívajúca najmodernejšie technológie, ktorá bude schopná spracovávať údaje o študentoch, ktorí sú súčasťou sociálnej siete našej fakulty. Aplikácia bude tieto údaje jednoducho a prehľadne zobrazovať a bude schopná podľa určitých kritérií spájať študentov s podobnými profilmi do podskupín a vytvárať z nich tímy. Zautomatizovaním týchto činností pomocou našej aplikácie môžeme ušetriť čas procesu selekcie študentov, ktorú by za normálnych okolností vykonával profesor na úkor iných činností. Navyše ten si bude môcť voľiť rôzne kritériá, na základe ktorých sa študenti budú organizovať do skupín

a aplikácia mu umožní vytvárať alternatívy týchto výberov, a tak experimentovať so zostavami tímov, na čo by za normálnych okolností nemal čas.

Chceme vytvoriť aplikáciu, ktorá zvládne profilovanie študentov pomocou formulárov. Tie budú obsahovať otázky ohľadom ich záujmov, technológií, vzťahov k ostatným študentom, skúseností a praxe. Tieto údaje študenti vyplnia na webovej stránke a následne budú uložené do databázy. Na základe týchto informácií a kritérií ako majú byť tímy zostavené, budú vytvorené vzťahy medzi študentami, ktoré budú prezentované profesorovi ako možné alternatívy.

Samotná realizácia a implementácia aplikácie bude vyžadovať zodpovedný prístup, čo sa prejavilo na členoch tímu už od prvých momentov jeho sformovania. Každý si je vedomý, že jednou z najdôležitejších častí realizácie je dôkladná analýza problému, ktorá zabráni nedostatkom a nejasnostiam počas implementácie. Niektorí členovia tímu doňho prinášajú skúsenosti s tvorbou analýzy z praxe, ostatní využívajú analytické schopnosti nadobudnuté počas tvorby projektov pre štúdiom na FIIT. Ďalšou výhodou tímu je práca a skúsenosti s najmodernejšími technológiami, nadobudnuté počas praxe alebo samostatným štúdiom vo voľnom čase.

V našom tíme sa nachádzajú analytici, architekti, vývojári, grafici a databázisti, pričom každá z týchto pozícií má zastúpenie minimálne v dvoch členoch. Pri výbere témy projektu sa prihliadalo na to, že každý z nás sa venuje práve problematike tvorby webových stránok v plnom rozsahu, čiže od analýzy, cez tvorbu rozhrania, aplikačnej logiky až po databázu, testovanie a dokumentácie k projektu. Všetci sme sa zhodli, že naše znalosti a skúsenosti nás predurčujú práve pre tento projekt, preto sme sa rozhodli predložiť túto ponuku.

Taktiež si všetci uvedomujeme zodpovednosť za finálny produkt, ktorý môže pomôcť profesorom ako aj študentom v ich práci a samozrejme aj to, že aplikácia bude mať dôležitú úlohu pri rozdeľovaní študentov do tímov a bude spoľahlivo vykonávať to, na čo bola určená.

Nasledujúce predpokladané zdroje udávajú presnejšiu predstavu o technológiách, ktoré chceme pre dosiahnutie želaného výsledku využiť.

Aké zdroje ponúkame?

Skúsenosti z praxe ukázali, že ak má byť projekt dobre spravovateľný, je potrebné vybrať vhodné postupy a technológie. Dvaja z nás majú skúsenosti s vývojom web aplikácií z praxe (stávkový systém, systém národnej registrácie, správa produktov, zákazníkov, objednávok a platieb mobilných operátorov), dvaja vyvíjajú vlastný web (www.ziwhat.sk). Takisto dvaja členovia tímu sú zruční v tvorbe grafiky. Na vývoj aplikácie bude použitý jazyk Java a technológie s ním spojené:

- **Maven:** nástroj pre manažment projektu, knižnice tretích strán, atď.,
- **Spring:** základný webový kontajner,
- **Hibernate:** spojenie z databázou, pričom voľba databázy je len otázkou preferencií a možností, podporuje väčšinu moderných databáz a v prípade zmeny databázy je jednoduché preniesť aplikáciu do nového prostredia,
- **Wicket:** aplikačné pozadie (html rozloženie stránok),
- **GWT:** vyplnenie stránok komponentmi,
- **Apache Tomcat:** aplikačný servlet,
- **SVN:** pre správu verzií aplikácie.

Prostredie jazyka Java bude slúžiť pre implementáciu grafov a algoritmov nad nimi, ktoré budú použité na reprezentáciu sociálnej siete.

Časový plán:

- **analýza:** zistenie možností spojenia s existujúcou databázou AIS, podrobná špecifikácia požiadaviek a funkcionality, 1 - 2 mesiace,
- **návrh systému:** 1 – 2 mesiace,
- **implementácia a testovanie:** 4 mesiace,
- **testovanie, ladenie a nasadenie systému:** 1 - 2 mesiace.

Tento časový harmonogram je len orientačný. Zahŕňa dva semestre práce. Naším cieľom je implementovať túto základnú funkcionality:

- poskytnutie vstupov ako formulárov, ktoré študenti vyplnia,
- navrhnutie a ohodnotenie vlastností jednotlivých študentov,
- vytvorenie tímov pomocou vybraných pravidiel,
- umožnenie ich editácie administrátorom.

Systém bude vytvorený hore uvedenými technológiami, takže v budúcnosti ho bude možné rozšíriť o ďalšie možnosti, napr. umožní komunikáciu študentom v tíme, diskusiu na ich aktuálny problém, napojenie na systém AIS atď.

O aké témy máme záujem?

V tejto kapitole uvádzame témy tohtoročných tímových projektov, ktoré nás nejakým spôsobom zaujali. Sú zoradené podľa priority od najvyššej po najnižšiu:

1. **Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov (Sociálne siete)**
2. Báza znalostí a zručností študentov (Znalosti)
3. Simulátor teórie automatov (Automaty)
4. Organisti (Organisti)
5. Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska (Časopis)
6. Webové stránky pre ideálnu cestovnú kanceláriu (Cestovka)
7. Tvorba rozvrhov (Rozvrhy)
8. Modelovanie a simulácia cestnej dopravy (Doprava)
9. Automatické budovanie databázy ohlasov (Ohlasy)

Kedy sa môžeme stretávať?

	7:00	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	
Pondelok	KM	@KSS			NS	@PDbt			@ML2		TP		@VIS		
JM															
MH															
MC															
MD															
Utorok	KM				NS				@PDbt	MSI		@MSI		1. preferovaný čas 19:00 - 21:00	
JM															
MH															
MC															
MD															
Streda	KM	@NS		PDbt		KSS				ML2					
JM															
MH															
MC															
MD															
Štvrtok	KM										AIS				3. preferovaný čas 13:00 - 16:00
JM															
MH															
MC															
MD															
Piatok	KM											@VI			4. preferovaný čas 19:00 - 21:00
JM															
MH															
MC															
MD															

Posudok analýzy, špecifikácie a návrhu tímu č. 20

Obsah

<i>1 Úvod</i>	3
<i>2 Obsah dokumentu</i>	3
<i>3 Hodnotenie obsahu</i>	3
<i>4 Formálna stránka</i>	4
<i>5 Záver</i>	4

1 Úvod

Dokument obsahuje posudok analýzy, špecifikácie a návrhu tímu č. 20. Dokument je posudzovaný z hľadiska obsahu, formy, súladu s požiadavkami a celkového dojmu. V závere dokumentu je celé hodnotenie textovo aj graficky zosumarizované.

2 Obsah dokumentu

Úvod dokumentu opisuje problematiku tvorby rozvrhov, zložitosť tohto problému vzhľadom k rôznym faktorom, podáva obraz o tom z akého stavu tím vychádza keďže nadväzuje na projekt z predchádzajúcich rokov, hlavne sa spomína práca tímu Fénix.

V kapitole 3 – analýza procesu tvorby rozvrhov sa tím podrobnejšie zaoberá jednotlivými aspektami problematiky tvorby rozvrhov, kapitola je tematicky rozdelená na dve časti. Prvá pojednáva o tvorbe semestrálnych rozvrhov a druhá zase o tvorbe rozvrhov skúšok. V oboch častiach sa tím sústreďí na zber informácií do systému. Je tu aj časť s úvahou o prepojení s akademickým informačným systémom, v tomto smere však autori vidia viacero prekážok. Nakoniec v tejto kapitole definujú jednotlivých hráčov systému vychádzajúc z už existujúceho rozdelenia ale s istou mierou prispôsobenia.

V kapitole 4 s názvom Analýza existujúceho systému je rozoberaný existujúci systém z predchádzajúcich rokov, tím analyzuje existujúce funkcie a technológie a pridáva alebo odoberá novú funkcionálnosť s ohľadom na zmenené podmienky od minulých rokov.

Funkcionálnosť systému následne špecifikuje kapitola 5, ktorá obsahuje okrem funkcionálnych požiadaviek aj nefunkcionálne. Funkcionálne požiadavky sú rozdelené podľa jednotlivých hráčov systému a následne uvedené v prehľadnej forme usecase diagramov.

Kapitola s návrhom je čo do obsahu zastúpená návrhom obrazoviek a formulárov pre zber údajov a ich prehľadné zobrazenie ako prioritu, ktorú si tím zvolil pre svoj projekt.

3 Hodnotenie obsahu

Dokument je veľmi dobre členený po obsahovej stránke, podrobná analýza problematiky tvorby rozvrhov je prehľadná a vhodne usporiadaná, čitateľovi je jasný problém.

Kapitola analýza existujúceho systému dobrým spôsobom uvádza do východiskového bodu tímu a jednoznačne určuje jeho štartovaciu pozíciu. Takisto je jasné, že systém podrobne zanalyzovali a pokúsili sa objaviť a nahradiť všetky jeho slabiny.

Tím si stanovuje jednoznačný cieľ projektu v rámci rozsahu tohto projektu – venujú sa hlavne časti systému pre zber a prehľadné zobrazenie dát. Je evidentné, že tím vie čo chce a v celom dokumente k tomu smeruje, v špecifikácii požiadaviek sa preto orientujú hlavne na túto oblasť takže to, že iné aspekty problematiky tvorby rozvrhov zostali neriešené nie je negatívom, naopak, určite je lepšie ak máme perfektne fungujúcu časť systému ako slabo, alebo vôbec nefungujúci systém.

V prílohe A sa nachádza konfliktná tabuľka, ktorej význam však nie je nikde opísaný a preto nie je jasné na čo presne slúži, resp. aký má presný súvis s navrhovaným systémom.

Možno by bolo vhodné v návrhu alebo v prílohe priložiť aj dátový model systému ako jednu z jeho veľmi podstatných častí.

4 Formálna stránka

Dokument je ucelene formátovaný a prehľadne členený. Formátovanie je jednotne dodržiavané v celom dokumente, kapitoly sú číslované, text členený do odstavcov. Obrázky vhodne dopĺňajú rozoberané problémy. Kapitola s odkazmi na použitú literatúru by však slô mala byť na konci dokumentu. Takisto na konci dokumentu chýba záver.

Vo viacerých častiach dokumentu sa vyskytovali gramatické chyby, hlavne v kapitole 3.5. Obrázok č.1 ukazuje prepojenie servera na databázu cez JDBC avšak v texte pod ním je spomenuté, že technológia je PHP v kombinácii s PostGreSQL.

Funkcionálne požiadavky by mohli byť v prehľadnejšej forme, napríklad v tabuľkách. Spôsob zoznamu však tiež nie je zlý a neprehľadný.

5 Záver

Dokument jednoznačne preukazuje porozumenie tímu č.20 rozoberanej problematike, dostatočne rozsiahla analýza a presná špecifikácia nasledované prehľadným návrhom sú kompaktné a predstavujú dobrý východiskový bod pred prototypovaním a implementáciou projektu. Pre ucelenejší prehľad by bolo teda ešte vhodné doplniť dátový model a odstrániť formálne nedostatky spomenuté v kapitole 4.



SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4



Posudok na dokumentáciu tímu č. 18

System pre správu rozširujúcich modulov jazyka Lua

Tímový projekt

Autori dokumentácie:

Tím č. 18

Bc. Karol Marton
Bc. Jakub Marton
Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš

Autori posudku:

Tím č. 20

Bc. Michal Drahoš
Bc. Jozef Grexa
Bc. Radoslav Halama
Bc. Roman Herbst
Bc. Tomáš Kramár
Bc. Rastislav Masaryk

Školský rok: 2008/2009

Obsah

1 Úvod	3
2 Formálna stránka	4
2.1 Forma dokumentov	4
2.2 Štylistika	5
3 Obsahová stránka	6
3.1 Dokumentácia k softvérovému systému	6
3.1.1 Analýza	6
3.1.2 Špecifikácia	6
3.1.3 Návrh systému	7
3.2 Dokumentácia k riadeniu projektu	8
4 Zhrnutie	8

1 Úvod

Cieľom dokumentu je posúdenie dokumentácie pre prvú etapu práce na tímovom projekte tímu č.18 „Luazeri“ v zimnom semestri. Posudzovaná dokumentácia obsahuje viacero kapitol, my však posudzujeme len tie najpodstatnejšie (analýza, špecifikácia, hrubý návrh architektúry). Dokumentácia je posúdená z pohľadu formálneho i pohľadu obsahového. V tomto posudku sa snažíme zhodnotiť celkový dojem nadobudnutý po prečítaní dokumentácie, nerozoberáme podrobne všetky detaily.

2 Formálna stránka

2.1 Forma dokumentov

Dokumentácia tímu č. 18 pôsobí na prvý pohľad uceleným dojmom. Autori oddelili samotnú *dokumentáciu vývoja systému* od *dokumentácie riadenia projektu*. Dokument o vývoji systému je rozdelený do kapitol podľa uvedených pokynov, z čoho je jasná celková štruktúra dokumentu.

Tím 18 sa snažil dodržať všetky dôležité pravidlá pre grafickú úpravu textu, pre členenie a zvýraznenie kapitol a podkapitol. V kapitole 3. *Špecifikácia*, na jej začiatku, však zabudli členovia zvýrazniť text „Funkcionálne požiadavky“, ktorý má tvoriť nadpis podkapitoly. Táto kapitola teda nie je uvedená ani v obsahu dokumentu.

Podľa nášho názoru by podkapitola 3.1. *Prípady použitia* by bola prehľadnejšia, keby bola členená na podkapitoly jednotlivých hráčov a ich prípadov použitia.

V dokumente sa ďalej nachádzajú chyby, ktoré vznikli pravdepodobne transformáciou dokumentácie z .doc formy do .pdf formy a následným neskontrolovaním vygenerovaného pdf súboru. Jedná sa najmä o

- zlé zarovnanie textu v tabuľkách (tabuľka 5.)
- veľa bielych znakov (tabuľka 5.)
- chýbajúce oddelenia stĺpcov v tabuľke čiarami (tabuľka 5.)
- veľa prázdnych riadkov pred a po kapitolách/podkapitolách/odsekoch.

Obrázky a tabuľky sú značené konzistentne a podľa pravidiel. Tabuľky sa síce nachádzajú vo vhodnej vzdialenosti od ich referencie, avšak k obrázkom vo väčšine prípadov chýba odvolávka v texte, čo spôsobuje mierny chaos hlavne v kapitole návrhu systému, kde sú obrázky hojne využívané. Tiež sme si všimli, že niektoré ilustračné obrázky sú už na hranici čitateľnosti, preto odporúčame väčšie obrázky radšej otočiť na výšku a rozťahnuť na celú stránku. Takisto je vidno, že na import obrázkov bol použitý stratový formát, ktorý znižuje výslednú kvalitu, preto odporúčame použiť formát s možnosťou bezstratovej kompresie (napr. png). Pre sprehľadnenie textu by možno bolo dobré uvážiť presun niektorých obrázkov do príloh.

Zistené nedostatky sú minoritného charakteru a preto nie je možné odoprieť snahu o vynikajúcu formálnu stránku dokumentu. Dôvodom nedostatkov je podľa nás fakt, že dokumentácia bola integrovaná z viacerých častí, kde každú napísal iný človek s vlastným

štýlom a taktiež k neskontrolovaniu formálnej stránky vygenerovaného pdf súboru, ktorý sme dostali k dispozícii na posudok.

2.2 Štylistika

Po stránke štylistiky to už je však horšie. Autori sa nevyhli bežným chybám ako sú preklepy, vynechané znaky, malé písmená na začiatku viet, nesprávne použitie čiarok a pod. Napríklad v kapitole 3. *Špecifikácia* to je „Možnosť zaregistrovať sa v systémy“ namiesto správneho „Možnosť zaregistrovať sa v systéme“. Takýchto prípadov bolo viac a nachádzali sa po celom dokumente vrátane ilustračných obrázkov.

Taktiež v niektorých prípadoch členovia tímu zrejme nemali presne dohodnutý spôsob označovania pojmov a tak sa stalo, že používateľ systému bol napísaný ako používateľ, ale na inom mieste to už bol užívateľ, inde zase „user“. Aj keď je zrejmé, že tieto slová majú rovnaký význam, bolo by vhodnejšie pridržať sa jednotného pomenovania, a to slovenského „používateľ“ (užívateľ je človek, čo niečo užíva, používateľ používa).

Veľmi častou gramatickou chybou však bolo nesprávne skloňovanie prídavných mien/zámen v nominatíve množného čísla mužského rodu (t.j. nesprávne použitie –ý namiesto –í). Najčastejšie sa táto chyba vyskytovala spoločne s predchádzajúcou chybou, napr. „...dostupný pre všetkých **užívateľov, ktorý** ho potom môžu využívať“, „...**registrovaný užívateľia**...“.

Veľmi rušivou chybou je časté používanie anglických výrazov, ktorých tvar sa na niektorých miestach autori snažia dokonca ohýbať (napr. na obr.č.9 „publishni“, v časti Prípady použitia „workflow-y“). Zarážajúci je hlavne fakt, že pre väčšinu výrazov existuje regulárny slovenský ekvivalent, ktorý navyše autori aj v dokumente na niektorých miestach (nevedomky) použili.

Spomínané nedostatky sa nachádzajú prakticky v celom dokumente, preto hodnotíme štylistickú časť negatívne. Celkovo sa nám zdá, ako keby autori písali dokumentáciu na poslednú chvíľu, pričom si ju po sebe ani neprečítali a opravu chýb zverili automatickým opravám v textovom editore.

3 Obsahová stránka

Celková dokumentácia skladá z častí: dokumentácia k vývoju systému a dokumentáciu k riadeniu, našou úlohou je posúdiť oboch dokumentácií.

Hneď na začiatku sme si všimli históriu vývoja dokumentu. Podľa nášho názoru je história z tohto uhla pohľadu internou záležitosťou tímu. Pokiaľ by sa jednalo o históriu zmien a opráv vo finálnom dokumente (po uvedení systému do prevádzky), tak by to bolo v poriadku, ale v tomto tvare si myslíme, že je úplne zbytočné ju tam uvádzať, a teda buď ju presunúť do dokumentácie k riadeniu alebo úplne odstrániť.

Takisto sme si všimli, že v dokumente sa používajú ilustračné obrázky zobrazujúce diagramy činností, ktoré však nie sú vytvorené pomocou štandardnej UML notácie. Preto odporúčame na začiatok dokumentu doplniť a vysvetliť použitú notáciu.

3.1 Dokumentácia k softvérovému systému

3.1.1 Analýza

Kapitola analýzy je prehľadne a podrobne spracovaná. Nezainteresovanému čitateľovi poskytuje okamžitý a ucelený prehľad o probléme.

Jednotlivé kľúčové pojmy (Lua, LuaDist...) sú vysvetlené v takom poradí, aby boli čo najjednoduchšie pochopiteľné, čo napomáha ich postupnému porozumeniu a celkovej prehľadnosti.

Vysvetlenie kľúčových pojmov a procesov je dostatočné aj vďaka použitým obrázkom a diagramom.

Chýba nám akási motivácia, prečo vlastne vytvárať takýto systém, a taktiež väčšie odôvodnenie, prečo sa zaoberali práve wiki systémami a nie napríklad nejakými inými.

Následná analýza jednotlivých wiki systémov je dostatočná a je cielene zameraná najmä na skúmanie vhodnosti pre použitie na danom projekte.

Pre každú možnosť sú podrobne rozpísané jej výhody a nevýhody, čo napomáha vytvoreniu si lepšej predstavy a taktiež najmä rozhodnutiu o výbere najvhodnejšej možnosti, ktorá bude implementovaná.

3.1.2 Špecifikácia

Kapitola sa zaoberá špecifikáciou požiadaviek na vyvíjaný systém. Funkcionálne požiadavky sú spracované v dostatočnej miere, no v kapitole nám chýba aspoň naznačenie nefunkcionálnych požiadaviek.

V špecifikácii sú ďalej uvedené diagramy prípadov použitia. Diagramy sú prehľadné a prepracované, keďže nezachytávajú len vrcholové „use case“. Následne jednotlivé popisy prípadov použitia dávajú základnú informáciu o ich činnosti.

Po obsahovej stránke je kapitola napísaná dobre, formálne a štylistické chyby však kapitolu mierne zneprehľadňujú.

3.1.3 Návrh systému

Táto kapitola popisuje hrubý návrh riešenia systému. Kapitola je dostatočne obsiahla, vysvetľuje návrh systému z hľadiska činností vykonávaných v systéme, používateľského rozhrania a logického modelu údajov. V každej časti sú k textom doplnené aj ilustračné obrázky a diagramy, čo napomáha k pochopeniu celého návrhu.

Autori začali opis systému pomocou „workflow“ diagramov. V tejto časti sú podrobne popísané všetky možnosti pre jednotlivé kategórie používateľov. Diagramy sú po obsahovej stránke veľmi dobre spracované. Z tohto hľadiska nie je autorom čo vytknúť. Ďalej pokračoval opis činností pri jednotlivých prípadoch použitia. Opäť musíme pochváliť autorov za dobré vysvetlenie jednotlivých činností, ku ktorým sú takisto pripojené ilustračné diagramy. Tieto diagramy však odporúčame prerobiť na diagramy s partíciami (angl. aj tzv. swim-lanes), v ktorých bude jasne vidieť, kto vykonáva danú činnosť (systém, administrátor, používateľ,...).

V ďalšej časti sa autori venovali používateľskému rozhraniu, konkrétne návrhu obrazoviek. V tejto časti taktiež nie je čo autorom vytknúť. Obrazovky sú navrhnuté logicky a konzistentne. V tejto fáze návrhu neočakávame, že by autori mali dokonale premyslené grafické spracovanie systému, preto hodnotíme len obsahovú časť návrhu obrazoviek.

Nasledujúca časť sa zaoberá logickým a fyzickým modelom údajov. Je zrejmé, že fyzický model údajov by mal vychádzať z logického. Táto časť na nás však už nepôsobila tak prepracované ako predchádzajúce časti, pritom dátový model je jedna z najdôležitejších vecí pri tvorbe systému. Chýbali nám hlavne popisy jednotlivých atribútov entít. Ďalej fyzický model nekorešpondoval s logickým. Jedná sa najmä o vzťahy medzi entitami, kde vo fyzickom modeli jednak niektoré vzťahy úplne vypadli a niektoré zmenili kardinalitu. Nevieme, ako to autori mysleli, pretože chýba akékoľvek vysvetlenie. Nakoniec nám ešte chýbalo znázornenie referenčnej integrity vo fyzickom modeli. Túto časť odporúčame ešte prepracovať.

3.2 Dokumentácia k riadeniu projektu

V skratke, dokumentácia riadenia projektu spĺňa požiadavky na ňu kladené. Obsahuje všetky potrebné časti ako: *Ponuka, Plán projektu, Úlohy členov tímu a Zápisnice zo stretnutí*.

Po formálnej stránke sú tieto dokumenty v poriadku. Obsahovou stránkou sme sa podrobnejšie nezaoberali.

4 Zhrnutie

Posudzovaný dokument pôsobí aj napriek menším chybám, ako ucelený a detailne spracovaný dokument, plne poskytujúci informácie, čo a ako sa bude vytvárať.

V dokumente nám chýba akási motivácia, prečo vlastne vytvárať takýto systém. Fázy analýza, špecifikácia a návrh sú rozsahom dostačujúce. Nami zistené chyby a nedostatky by mali autorom poslúžiť na zlepšenie dokumentácie a tým aj celkovej úrovne projektu. Odporúčame hlavne autorom dôkladne celý text ešte raz prečítať a opraviť gramatické a štylistické chyby, ktoré zbytočne kazia celkový dojem z inak kvalitnej dokumentácie. Na základe prečítaného textu je zrejmé, že tím č. 18 má preštudovanú oblasť problematiky a premýšľal ako riešiť jednotlivé problémy.

Vyjadrenie k posudku tímu 20 na dokumentáciu analýzy, návrhu a špecifikácie tímu č. 18.

Autori posudku prehľadne a podrobne opísali vnímané klady, ale aj zápory dokumentácie analýzy, špecifikácie a návrhu vytváraného systému. V dokumente nám vyčítali hlavne časté pravopisné a štylistické chyby. Tie plynuli z toho, že na každej časti pracoval niekto iný a preto bolo ťažké zosúladiť nielen slovník pojmov, ale aj spomínané chyby, ktoré sa vyskytnú v každom dokumente. V budúcnosti tomu budeme venovať zvýšenú pozornosť. Tímu 20 chýbalo vysvetlenie motivácie pre výber wiki systému pre výsledny produkt, čo je však uvedené v dokumentácii na strane 9 v kapitole 2.3. Wiki systémy hneď na začiatku. Ďalšie výhrady smerovali k dátovému modelu údajov. Nekonzistentnosť logického a dátového modelu vznikla zlým využívaním aplikácie na tvorbu diagramov a neskontrolovaním vygenerovaného diagramu. Všetky zistené nedostatky sme sa snažili odstrániť hneď v ďalšej verzii dokumentu. Celkovo posudok hodnotíme veľmi kladne, pretože nám priniesol objektívny pohľad na dokument so všetkými pozitívami, ale aj negatívami, o ktorých sme dovtedy nevedeli. Všetky zistené nedostatky sa budeme snažiť čo najskôr odstrániť.

Zápisnica zo stretnutia č.1

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
7.10.2008	19:00-20:15	Respírium na 2. poschodí bloku D	Bc. Karol Marton	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Predstavenie projektu a riešenej problematiky

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
	Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky			

Priebeh stretnutia:

Na úvod nám Ing. Drahoš hlbšie predstavil celý projekt a predstavil prostredie komunity združujúcej sa okolo jazyka Lua. Naša úloha by sa dala rozdeliť na dve časti:

1. implementácia webového rozhrania pre repozitár modulov,
2. doprogramovanie používateľského rozhrania pre už existujúci inštalátor LuaDist.

Zopakoval svoje predstavy o úspešnom projekte (minimálne požiadavky, maximálna flexibilita a škálovateľnosť, prenositeľnosť), ale zároveň pripomenul, že máme voľné ruky a nebude nás prílišne obmedzovať vo výbere spôsobu tvorby web rozhrania repozitára. Na záver sme si zopakovali úlohy s termínmi ich predpokladaného ukončenia. Stretnutie trvalo 75 minút z dôvodu obmedzených zdrojov, nakoľko sme nemali prístup k potrebnému softvéru.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
1	Poslať e-mail Ing. Drahošovi s pripomenutím poslania odkazov na predstavované web stránky	Karol Marton	7. 10. 2008
2	Dohodnúť sa na mene tímu	Michal Dávid	10. 10. 2008
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibulka	28. 10. 2008
4	Vytvoriť plagát tímu na základe mena tímu	Michal Dávid	21. 10. 2008
5	Zistiť možnosť vytvorenia webovej prezentácie v JAVE na adrese soft. štúdia	Jakub Marton	14. 10. 2008
6	Založiť si projektový denník	Karol Marton	14. 10. 2008
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua	Jakub Marton	28. 10. 2008
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13. 11. 2008
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá

Zápisnica zo stretnutia č.2

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
14.10.2008	18:00-20:00	Labss2	Bc. Marián Halaš	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Hlbší úvod do problematiky LuaDist

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
1	Poslať e-mail Ing. Drahošovi s pripomenutím poslania odkazov na predstavované web stránky - kvôli nastaveniu na groups.google.com nebolo možné prijať odpoveď na mail.	Karol Marton	7.10.2008	splnená
2	Dohodnúť sa na mene tímu - meno tímu: Lu(a)zeri bolo jednohlasne schválené	Michal Dávid	10.10.2008	splnená
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibulka	28.10.2008	začatá
4	Vytvoriť plagát tímu na základe mena tímu Mišo plagát vytvoril, ešte ho treba vytlačiť	Michal Dávid	21.10.2008	splnená
5	Zistiť možnosť vytvorenia webovej prezentácie v JAVE na adrese soft. štúdia - Jakub napíše mail Lackovi čím skôr	Jakub Marton	14.10.2008	nesplnená
6	Založiť si projektový denník	Karol Marton	14.10.2008	splnená
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua - linky boli poslané až 14.10. čiže nebolo kedy ich študovať	Jakub Marton	28. 10. 2008	ešte nezačatá
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia - začali sme analýzou problémovej oblasti	Marián Halaš	13. 11. 2008	začatá
9	Predbežný cieľ na Letný semester:	Karol Marton	dlhodobá	

	Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor			
--	--	--	--	--

Priebeh stretnutia:

Na začiatku stretnutia nám Ing. Drahoš predviedol inštaláciu a funkcionality jazyku Lua a projektu Luadist. Spresnil svoje požiadavky na systém:

- opis základnej funkcie systému – nahrávanie a sťahovanie balíčkov pomocou protokolu http
- predstavenie požiadavky minimálnych obmedzení pre používateľa – použiť nejaký funkčný wiki systém

Naša úloha by sa dala rozdeliť na dve časti. V prvej implementujeme web pre repozitár modulov a v druhej doprogramujeme používateľské rozhranie pre už existujúci inštalátor.

Po vysvetlení princípu Luadist aj na základe analógie s nástrojom Maven pre Javu sme zostali sami a diskutovali sme o ďalšom postupe. Dohodli sme sa na rozdelení nových úloh, na základe ktorých sa budeme môcť lepšie rozhodnúť v niektorých kľúčových veciach, predbežne sme sa dohodli na tom, že použijeme nejaké už existujúce PHP Wiki. Takisto sme sa predbežne dohodli, že súbory rozširujúcich modulov nebudeme ukladať do databázy, len relatívne cesty k nim, samotná súborová štruktúra je ešte otázná. Nakoniec sme si rozdelili úlohy do ďalšieho stretnutia.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
10	Spraviť prehľad existujúcich wiki a navrhnúť nejakých favoritov	Karol Marton Jakub Marton	21. 10. 2008
11	Workflow diagram server side, UseCases	Michal Dávid Miloš Cibulka	21. 10. 2008
12	Vytlačiť plagát	Michal Dávid	21. 10. 2008

Zápisnica zo stretnutia č.3

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
21.10.2008	19:00-20:30	Labss2	Bc. Miloš Cibulka	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Návrh riešenia projektu

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibulka	28.10.2008	čistočne splnená
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua	Jakub Marton	28.10.2008	čistočne splnená
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia - začali sme už s náčrtom workflow diagramov	Marián Halaš	13.11.2008	začatá
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá	nezačatá
10	Spraviť prehľad existujúcich Wiki a navrhnúť nejakých favoritov	Karol Marton, Jakub Marton	21.10.2008	splnená
11	Workflow diagram server side, UseCases - počas návrhu a tvorby bolo odhalených viacero otázok, ktoré bolo nutné prekonzultovať s Ing. Drahošom	Michal Dávid, Miloš Cibulka	21.10.2008	čistočne splnená
12	Vytlačiť plagát - formát A3, zalamovaný – náklady 84 SK (2,80 Eur) preplatené.	Michal Dávid	21.10.2008	splnená

Priebeh stretnutia:

Na začiatku, po formálnych náležitostiach, sme s Ing. Drahošom prekonzultovali otázky, ktoré vznikli pri návrhu aplikácie a ktoré bolo treba upresniť pre ďalšiu tvorbu návrhu. Ďalej bola rozobraná problematika budúcich obrazoviek webu, kde Ing. Drahoš vysvetlil, čo všetko a aké konkrétne údaje by v nich mali byť obsiahnuté.

Vedúci školiteľ taktiež pokračoval vo vysvetľovaní princípov fungovania jazyka Lua a projektu LuaDist a vysvetlil niektoré otázky ohľadom problémov so spustením jazyka Lua na našich domovských počítačoch.

Na záver nasledovala tradičná diskusia členov tímu o aktuálnej situácii a stave projektu. Na základe rady Ing. Drahoša sme vybrali jedného člena tímu, ktorý bude mať na starosti výskum technológií vhodných pre projekt (*Jakub Marton*). Rozhodli sme sa pomaly začať pripravovať dokumentáciu projektu. Celkovo bolo vytvorených a pridelených šesť nových úloh.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
13	Vytvoriť návrh obrazoviek webu.	Michal Dávid	28.10.2008
14	Vytvoriť prezentáciu tímu formou webovej stránky na adrese soft. štúdia. Stránka musí spĺňať všetky náležitosti bližšie určené na stránke prof. Bielikovej.	Michal Dávid	24.10.2008
15	Začať s výskumom technológií potrebných k implementácii projektu.	Jakub Marton	28.10.2008
16	Začať s tvorbou dokumentácie pre projekt.	Marián Halaš	28.10.2008
17	Vybrať vhodný projekt na báze Wiki, ktorý bude základom pre web. Svoje názory bude konzultovať s Jakubom, zodpovedným za výskum.	Karol Marton	28.10.2008
18	Dokončiť workflow diagramy a vytvoriť use casey podľa návrhu a pripomienok, ktoré boli prekonzultované s Ing. Drahošom.	Miloš Cibulka	28.10.2008

Zápisnica zo stretnutia č.4

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
28.10.2008	19:00-20:30	Labss2	Bc. Jakub Marton	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Návrh riešenia projektu

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibula	28.10.2008	splnená
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua	Jakub Marton	28.10.2008	splnená
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13.11.2008	čiastočne splnená
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá	nezačatá
11	Dokončiť workflow diagramy a vytvoriť use casey podľa návrhu a pripomienok, ktoré boli prekonzultované s Ing. Drahošom	Miloš Cibulka	28.10.2008	splnená
13	Vytvoriť návrh obrazoviek webu - boli vytvorené predbežné verzie, zatiaľ nevieme ako budú vyzerat' detailne	Michal Dávid	28.10.2008	splnená
14	Vytvoriť prezentáciu tímu formou webovej stránky na adrese soft. štúdia.	Michal Dávid Jakub Marton	24.10.2008	splnená

	- stránka obsahuje všetky náležitosti bližšie určené na stránke prof. Bielikovej			
15	Začať s výskumom technológií potrebných k implementácii projektu.	Jakub Marton	28.10.2008	častočne splnená
	Výskum pokračuje ďalej, boli navrhnuté dve nanoki a reviki			
16	Začať s tvorbou dokumentácie pre projekt	Marián Halaš	28.10.2008	splnená
17	Vybrať vhodný projekt na báze wiki, ktorý bude základom pre web. Svoje názory bude konzultovať s Jakubom, zodpovedným za výskum.	Karol Marton	28.10.2008	splnená
	- výskum pokračuje ďalej, boli navrhnuté dva systémy - nanoki a reviki			
18	Dokončiť workflow diagramy a vytvoriť use case podľa návrhu a pripomienok, ktoré boli prekonzultované s Ing. Drahošom.	Miloš Cibulka	28.10.2008	splnená

Priebeh stretnutia:

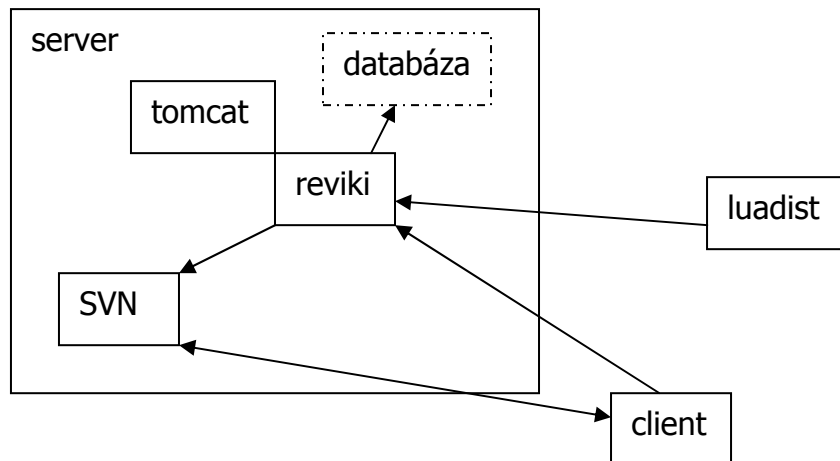
Na začiatku sme referovali o dvoch wiki, ktoré nás zaujali najviac. Prvá, **reviki**, implementovaná v Java, založená na systéme SVN, umožňuje priame ukladanie a spravovanie verzií obsahu. Druhá, **nanoki**, implementovaná v Lua, ma podstatnú výhodu v tom, že v sebe obsahuje http a file server, takže na jej deploynutie na web nie je potrebné nič viac. Teda, nie je potrebný hosting s apache serverom/tomcatom ako pri Java.

Následne sme rozoberali samotnú štruktúru a spôsob ako budú manažované balíky.

Dostali sme sa k nasledovnej štruktúre:

- stable
 - lua.ver.x
 - lua.ver.x
- unstable
- user1
- user2
- ... ďalší používatelia.

Teda každý používateľ bude mať svoj repozitár, kde si bude môcť vyvíjať vlastné vetvy balíčkov. Po odchode Ing. Drahoša sme sa venovali návrhu technológií, a možných verzií návrhu. Prišli sme ku dvom: Použitie reviki a SVN:



Potreba databázy je ešte otázna. Klient, alebo náš používateľ bude môcť svoje vlastné vetvy balíčkov vyvíjať s overeným nástrojom SVN. Cez web rozhranie by boli manažované len samotné balíčky, diskusie a hodnotenia (práve tu by sa mala použiť databáza).

Pri použití nanoki by mohlo byť zložité spravovať verzie obsahu. Toto je potrebné zistiť, ako zložito je implementovaná, ako by sa dali spravovať verzie obsahu.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
15	Pokračovať v bližšom štúdiu reviki a nanoviki, rozhodnúť, ktorý systém sa použije	Jakub Marton Karol Marton	4.11.2008

Zápisnica zo stretnutia č.5

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
4.11.2008	18:00-19:30	Labss2	Bc. Michal Dávid	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Návrh riešenia projektu a tvorba dokumentácie

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13.11.2008	čistočne splnená
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá	nezačatá
15	Pokračovať v bližšom štúdiu reviki a nanoki, rozhodnúť ktoré sa použije	Jakub Marton Karol Marton	4.11.2008	splnená
- dohodli sme sa na použití wiki v PHP (WikkaWiki) s použitím SVN				

Priebeh stretnutia:

Na začiatku sme prekonzultovali výhody a nevýhody rewiki a nanoki. Nakoľko nanoki nemá vytvorenú dokumentáciu je problémom doimplementovať vlastné funkcie. Po vyjasnení nejasností a zhodnotení výhod a nevýhod sme sa rozhodli pre wiki napísanú v PHP s využitím SVN.

Následne nám Ing. Drahoš vysvetlil aké zmeny nastali v štruktúre súborov a adresárov v repozitároch. Zjednodušenie nastalo vo vynechaní .dist súborov a ich náhradou sa stali

súbory dist.info priamo v zip súbore package-u. Bola nám vysvetlené štruktúra a obsah jednotlivých súborov a zmeny, ktoré v nich nastali.

Po odchode Ing. Drahoša sme si ujasnili čo a ako budeme implementovať. Zhodli sme sa na štruktúre repozitárov spomenutej na poslednom stretnutí. Následne sme si rozdelili prácu do ďalšieho stretnutia. Hlavnou prioritou sa stalo dokončenie dokumentácie a jej pripravenie na odovzdanie

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
19	Poslať Ing. Drahošovi draft verziu dokumentácie.	Marián Halaš	10.11.2008
20	Nahodiť SVN na server a všetko nastaviť	Jakub Marton Karol Marton	18.11.2008
21	Dopracovať analýzu do dokumentácie	Jakub Marton Karol Marton	9.11.2008
22	Use Case, workflow diagramy zapracovať do dokumentácie	Miloš Cibulka	9.11.2008
23	Obrazovky a plán finálna podoba	Michal Dávid	9.11.2008

Zápisnica zo stretnutia č. 6

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
11.11.2008	18:30-20:00	Labss2	Bc. Karol Marton	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Diskusia k vytvorenej dokumentácii

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13. 11. 2008	skoro dokončená
- chýba už len dopracovať mierne pripomienky Ing. Drahoša				
19	Poslať Ing. Drahošovi draft verziu dokumentácie.	Marián Halaš	10. 11. 2008	splnená
20	Nahodiť SVN na server a všetko nastaviť	Jakub Marton Karol Marton	18. 11. 2008	skoro dokončená
- chýba už len vyriešiť zdieľanie databázy				
21	Dopracovať analýzu do dokumentácie	Jakub Marton Karol Marton	9. 11. 2008	splnená
22	Use Case, workflow diagramy zapracovať do dokumentácie	Miloš Cibulka	9. 11. 2008	splnená
23	Obrazovky a plán finálna podoba	Michal Dávid	9. 11. 2008	splnená

Priebeh stretnutia:

Na začiatku stretnutia nám vedúci tímu predstavil najnovšie zmeny v projekte LuaDist a vysvetlil ešte raz veci, ktoré nám neboli jasné:

1. manifest súbor sa vytvára v pamäti počítača, je potrebné použiť explicitný príkaz v LuaDiste – *luadist make manifest*

2. manifest súbor je tabuľka → tabuľka verzií → tabuľka architektúr → tabuľka typov
(*symbol* → *označuje vzťah obsahuje*)
3. pripájanie na repozitáre:
 - v prípade vzdialeného (napr. cez http) sa vytvára súbor dist.manifest
 - keď ide o lokálny repozitár pracuje sa s vlastným manifestom uloženým v pamäti počítača, kvôli zjednodušeniu práce na localhoste
4. dokumentácia k LuaDist už existuje a dá sa nájsť v domovskom adresári LuaDist na adrese: /luadist/src/luadist-0.9/doc/install.html
5. obsah súboru dist.info:
 - povinné údaje sú len *name* a *version*
 - všetko ostatné je voliteľné

V ďalšej fáze sme diskutovali hlavne o dokumentácii, ktorú sme poslali Ing. Drahošovi na kontrolu a mal k nej zopár malých pripomienok, ktoré sú zhrnuté ako úlohy do nasledujúceho stretnutia.

Na záver sme hľadali možnosti zdieľania MySQL databázy, čo potrebujeme pre implementáciu nášho projektu. Boli navrhnuté viaceré možnosti:

- Naštartovať MySQL server na niektorom domácom počítači a cez tunel naň povoliť prístup z internetu, čo by mohlo byť pomalé (pri dynamickej IP adrese použiť službu dyndns - <http://www.dyndns.com>)
- Osloviť Ing. Lacka ako správcu softvérového štúdia o poskytnutie vzdialeného prístupu
- Nájsť verejný a zvonku prístupný MySQL server.

Predbežne sme sa dohodli na oslovení Ing. Lacka, ktorý by nám mohol poskytnúť požadovaný prístup na serveri labss2.fiit.stuba.sk

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13. 11. 2008
	- výsledný .pdf súbor poslať Ing. Drahošovi		
20	Nahodiť SVN na server a všetko nastaviť	Jakub Marton Karol Marton	18. 11. 2008
	- vybaviť vzdialený prístup k databáze MySQL na serveri <i>labss2.fiit.stuba.sk</i>		
24	Upraviť zistené formálne nedostatky v dokumentácii	Marián Halaš	12. 11. 2008
	- vyhodiť logo na úvodnej strane príp. vymeniť za aktuálne		

	<ul style="list-style-type: none"> - preštylizovať krátke holé vety na úvodných stranách - odkazy a zdroje dať na koniec dokumentu v minimálnom počte 10 (podľa zaslaných linkov od Ing. Drahoša) - prepísať v celom dokumente LuaDist na LuaDist - nahodiť do výsledného dokumentu vecí, ktoré ostatní členovia tímu spravia - slovník pojmov prerobiť na tabuľku 		
25	Do plánu doplniť zodpovednosti a k semestrálnym týždňom doplniť reálny dátum	Michal Dávid	12. 11. 2008
26	Napísať záver do dokumentácie	Karol Marton	12. 11. 2008
27	Prerobiť zápisnice podľa návrhov z cvičenia MSI	Karol Marton	12. 11. 2008
28	Spísať kroky, ktoré vykonáva LuaDist pri inštalácii balíčka	Jakub Marton	12. 11. 2008
29	Prerobiť obrázok č. 1 z dokumentácie	Jakub Marton	12. 11. 2008
30	Nakresliť workflow diagram podľa Jakubovho popisu inštalácie balíčka	Miloš Cibulka	12. 11. 2008
31	Doplniť popis modulu do dokumentácie	Marián Halaš	12. 11. 2008
32	Aktualizovať webové sídlo tímu o súbor výslednej dokumentácie – po odovzdaní	Michal Dávid	14. 11. 2008
33	Zaslanie opraveného draftu dokumentácie na posledné pripomienkovanie Ing. Drahošovi	Marián Halaš	12. 11. 2008

Zápisnica zo stretnutia č. 7

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
18.11.2008	18:30 - 20:00	Internát Mladosť pri vrátnici na C-D blokoch	Bc. Marián Halaš	Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Dokumentácia, posudok a funkcionálnosť systému

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13. 11. 2008	splnená
19	Poslať Ing. Drahošovi draft verziu dokumentácie.	Marián Halaš	10. 11. 2008	splnená
20	Nahodiť SVN na server a všetko nastaviť	Jakub Marton Karol Marton	18. 11. 2008	skoro ukončená
- chýba už len vyriešiť zdieľanie databázy				
21	Upraviť zistené formálne nedostatky v dokumentácii	Marián Halaš	12. 11. 2008	splnená
<ul style="list-style-type: none"> - vyhodiť logo na úvodnej strane príp. vymeniť za aktuálne - preštylizovať krátke holé vety na úvodných stranách - odkazy a zdroje dať na koniec dokumentu v minimálnom počte 10 (podľa zaslaných linkov od Ing. Drahoša) - prepísať v celom dokumente LuaDist na LuaDist - nahodiť do výsledného dokumentu veci, ktoré ostatní členovia tímu spravia - slovník pojmov prerobiť na tabuľku 				
25	Do plánu doplniť zodpovednosti a k semestrálnym týždňom doplniť reálny dátum	Michal Dávid	12. 11. 2008	splnená
26	Napísať záver do dokumentácie	Karol Marton	12. 11. 2008	splnená
27	Prerobiť zápisnice podľa návrhov z cvičenia MSI	Karol Marton	12. 11. 2008	splnená
28	Spísať kroky, ktoré vykonáva LuaDist pri inštalácii balíčka	Jakub Marton	12. 11. 2008	splnená
29	Prerobiť obrázok č. 1 z dokumentácie	Jakub Marton	12. 11. 2008	splnená

30	Nakresliť workflow diagram podľa Jakubovho popisu inštalácie balíčka	Miloš Cibulka	12. 11. 2008	splnená
31	Doplniť popis modulu do dokumentácie	Marián Halaš	12. 11. 2008	splnená
32	Aktualizovať webové sídlo tímu o súbor výslednej dokumentácie – po odovzdaní	Michal Dávid	14. 11. 2008	splnená
33	Zaslanie opraveného draftu dokumentácie na posledné pripomienkovanie Ing. Drahošovi	Marián Halaš	12. 11. 2008	splnená

Priebeh stretnutia:

Tentokrát sme sa stretli bez nášho pedagogického vedúceho, pretože takmer všetko potrebné už vieme. Hlavnou náplňou stretnutia bola diskusia o dokumentácii, priebehu jej tvorby, zhodnotili sme, že systém rozdelenia jednotlivých častí dokumentácie ľuďom podľa ich schopností a skúseností sa ukázal ako veľmi efektívny. Podobne sa ukázala ako vhodná dvojitá kontrola formátovania dvomi členmi tímu.

Ďalej sme sa bavili o veciach potrebných pre efektívny vývoj podľa zvolených technológií, hlavne systém zdieľanej databázy. Túto úlohu naďalej rieši Karol Marton. Diskutovali sme o funkciách systému, ktoré by bolo vhodné zahrnúť do prototypu, s ktorými sa predpokladajú ťažkosti. Dohodli sme sa, že do prototypu bude vhodné implementovať aspoň rozšírenie dátového modelu WikkaWiki a systém spracovania požiadavky na repozitár od LuaDistu. Na záver sme diskutovali o novej verzii LuaDistu, aby sme mali všetci jasno, čo sa zmenilo a čo zostalo nezmenené.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
20	Nahodiť SVN na server a všetko nastaviť	Jakub Marton Karol Marton	18. 11. 2008
	- vybaviť vzdialený prístup k databáze MySQL na serveri <i>labss2.fkit.stuba.sk</i>		
34	Napísať posudok na dokumentáciu tímu č. 20	Marián Halaš	20. 11. 2008
	-		
35	Nainštalovať si wikka wiki na lokálne počítače	Karol Marton	25. 11. 2008
36	Vybaviť prebratie dokumentácie od tímu č. 20 a zabezpečiť preberacie protokoly.	Marián Halaš	20. 11. 2008

Zápisnica zo stretnutia č. 8

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
25.11.2008	18:30 - 20:00	Labss2	Bc. Miloš Cibulka	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Dokumentácia, posudok a funkcionálnosť systému

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
20	Nahodiť SVN na server a všetko nastaviť	Jakub Marton Karol Marton	18. 11. 2008	splnená
34	Napísať posudok na dokumentáciu tímu č. 20	Marián Halaš	20. 11. 2008	splnená
35	Nainštalovať si wikka wiki na lokálne počítače	Karol Marton	25. 11. 2008	splnená
36	Vybaviť prebratie dokumentácie od tímu č. 20 a zabezpečiť preberacie protokoly.	Marián Halaš	20. 11. 2008	splnená

Priebeh stretnutia:

Stretnutie bolo opäť zvolané do softvérového štúdia a bolo už aj za účasti pedagogického vedúceho. Ten v úvode zhodnotil našu prácu na dokumentačnej časti projektu. Túto tému sme teda uzavreli a prešli sme na ďalšiu časť projektu - implementáciu. Ing. Drahoš špecifikoval požiadavky, čo všetko je potrebné implementovať v pilotnej verzii do Vianoc.

Pilot by mal byť zameraný na funkcionálnu a logickú časť, nie na užívateľské rozhranie a mal by obsahovať:

- Zdieľanie súborov
- Vytváranie užívateľov a ich adresárov
- Generovanie a pregenerovanie manifest súboru
- Čítanie dist.info súborov

Ďalej Ing. Drahoš odporučil, aby tím si rozdelil implementačnú časť do nasledovných oblastí. Na základe týchto odporúčaní sme k nim priradili ľudí z tímu.

- Jeden človek zodpovedný za dokumentáciu – Marián Halaš
- Traja ľudia implementujúci funkcionality – Karol Marton, Miloš Cibulka, Michal Dávid
- Jeden človek zaoberajúci sa problematikou Cmake a Luadist z dôvodu lepšieho poznania ich API, ktorý bude potrebný pre implementáciu – Jakub Marton

Na záver prebehla obvyklá porada členov tímu ohľadom rozdelenia úloh. Tím sa taktiež predbežne dohodol na stretnutí v sobotu o 13:00 hod. ak by počas implementácie vznikli nejaké problémy a bolo by nutné ich prediskutovať.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
37	Zistiť ako rozbaľiť dist.info súbor a zistiť z neho potrebné údaje.	Jakub Marton Marián Halaš	2. 12. 2008
38	Generovanie a pregenerovanie dist.manifest súboru. -	Karol Marton	2. 12. 2008
39	Doplniť existujúcu formu na pridávanie užívateľov z wikka wikki o údaje analyzované v dokumentácií.	Miloš Cibulka	2. 12. 2008
40	Vytváranie adresárov pre nových užívateľov.	Michal Dávid	2. 12. 2008

Zápisnica zo stretnutia č. 9

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
2.12.2008	9:00 - 10:30	D203, respírium 2. poschodie	Bc. Jakub Marton	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: **Implementácia UC1 Pridanie nového balíčka a UC10 – Registrácia**

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
37	Zistiť ako rozbaľiť dist.info súbor a zistiť z neho potrebné údaje.	Jakub Marton Marián Halaš	2. 12. 2008	splnená
	Napísané nové funkcie do luadist.lua, pre získanie informácií z dist.info. Napísané wrap php funkcie. Potrebné otestovať/vytvoriť tieto funkcie pre unix-based systémy.			
38	Generovanie a pregenerovanie dist.manifest súboru.	Karol Marton	2. 12. 2008	čiastočne splnená (90%)
	Podobne ako v 37, vytvorený wrapper, ktorý volá luadist a ten vytvorí manifest. Tiež potrebné otestovať na unix-based systémoch.			
39	Doplniť existujúcu formu na pridávanie užívateľov z wikka wikki o údaje analyzované v dokumentácií.	Miloš Cibulka	2. 12. 2008	zrušená
40	Vytváranie adresárov pre nových užívateľov.	Michal Dávid	2. 12. 2008	splnená
	Potrebné vyriešiť bezpečnosť. Zatiaľ majú do týchto adresárov prístup všetci.			

Priebeh stretnutia:

Stretnutie bolo neobvykle o 9,00 hodine ráno, nakoľko večer nebolo cvičenie z MSI. Počkali sme sa na 2. poschodí bloku D a po tom čo dorazili 3 meškajúci členovia z C4 15/3 sme prešli do kancelárie Ing. Drahoša.

Vedúci nás informoval o aktuálnom stave luadist, pre ktorý je pripravovaný release, nakoľko boli odstránené všetky väčšie chyby. Tu sme vedúceho informovali o stave implementácie. Jakub napísal nové funkcie do luadist.lua, ktoré slúžia na získanie informácií z dist.info. K týmto funkciám sú tiež napísané wrappre do php. Funkciou exec() volajú luadist. Pre generovanie manifestu je rovnako napísaná wrap funkcia, ktorá volá luadist a ten vygeneruje manifest v danom adresári. Ďalšou funkciou je funkcia unzip, ktorá rozbalí dist archív. Všetky tieto funkcie sú v súbore luadist.lib.php. Vznikli problémy ohľadom relatívnych ciest, a preto je momentálne táto knižnica uložená spolu s luadistom v jednom adresári. Potrebné vyriešenie tohto problému a upratanie súborov. Ďalšou úlohou je otestovanie/dopísanie týchto funkcií pre unix systémy, nakoľko väčšina web-hostingov je na tejto platforme. Ing. Drahoš upozornil na skutočnosť, že mnohé hostings neposkytujú OS shell, ktorý je potrebný pre funkciu exec. Potrebné nájsť hosting poskytujúci OS shell, alebo prerobiť funkcie na čisté php. Miloš a Michal pracovali na registrácii nového používateľa a následnom vytvorení adresárov. Michal napísal php skript, ktorý tieto adresára vytvorí. Zatiaľ však majú ku nim prístup všetci. Potrebné je tieto adresáre zabezpečiť.

Pridanie nového balíčka bolo implementované ako vytvorenie novej wiki stránky a následného uploadu dist archívu. Tu narazili na problém, kde uploadovať súbory môže len používateľ s administrátorskými právami. To je momentálne len Karol. Je potrebné upraviť práva používateľov.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
41	Funkcie luadist.lib.php otestovať, resp. pre ne napísať unix skript, pre unix systémy.	Jakub Marton	9. 12. 2008
42	Nájdenie vhodného hostingu, ktorý by poskytoval OS shell.	Karol Marton	9. 12. 2008
43	Upraviť práva používateľom wiki, takže môžu uploadovať súbory.	Miloš Cibulka Michal Dávid	9. 12. 2008
44	Vytvorenie chýbajúcich tabuliek v databáze.	Karol Marton Marián Halaš	9. 12. 2008
45	Uloženie informácií o novom balíčku do db, uloženie balíčku do správneho adresára.	Karol Marton	16. 12. 2008

Zápisnica zo stretnutia č. 10

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
9.12.2008	18:00 - 19:30	Labss	Bc. Michal Dávid	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Predvedenie prototypu

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
41	Funkcie luadist.lib.php otestovať, resp. pre ne napísať unix skript, pre unix systémy.	Jakub Marton	9. 12. 2008	splnená
42	Nájdienie vhodného hostingu, ktorý by poskytoval OS shell. Projekt bude uložený na serveri u Ing. Drahoša.	Karol Marton	9. 12. 2008	splnená
43	Upraviť práva používateľom wiki, takže môžu uploadovať súbory.	Miloš Cibulka, Michal Dávid	9. 12. 2008	splnená
44	Vytvorenie chýbajúcich tabuliek v databáze.	Karol Marton, Marián Halaš	9. 12. 2008	splnená
45	Uloženie informácií o novom balíčku do db, uloženie balíčku do správneho adresára.	Karol Marton	16. 12. 2008	splnená

Priebeh stretnutia:

Stretnutie sa konalo v softvérovom štúdiu. Kým sme čakali na Ing. Drahoša Jakub doplnil hashovanie do názvov repo adresárov. Po príchode vedúceho sme mu predstavili náš prototyp a vysvetlili všetky potrebné funkcie. Až na malé chybičky bolo predstavenie prototypu úspešné bez vážnych výhrad. Ing. Drahoš akurát vysvetlil, čo ešte by tam malo byť. Konkrétne dorobiť výpis informácií o uploadovanom súbore, ktoré je potrebné vybrať z dist.info.

Následne Jakub riešil problémy s buildovaním wiki na labss serveri a problémy konzultoval s Ing. Drahošom. Následne sa zhodli, že daný postup je veľmi náročný a zdĺhavý a bude potrebné spraviť jemné zmeny v kóde. Hlavnou zmenou bude kompletne preprogramovanie generovanie dist.info nie cez exec funkciu ale priamo cez php a taktiež naprogramovať parser na dist súbor priamo v php.

Na záver nám Ing. Drahoš objasnil, čo je potrebné spraviť už na existujúcom prototypu a po jeho odchode sme si tieto úlohy rozdelili a ukončili sme stretnutie.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
46	Exec vymeniť za php parser. + generátor dist.info	Jakub Marton, Miloš Cibulka	1. 2. 2009
47	Upraviť dizajn wiki.	Michal Dávid	1. 2. 2009
48	Venovať sa hlbšiemu poznaniu luadistu.	Jakub Marton	1. 2. 2009
49	Rozdeliť úlohy na dokumentáciu k riadeniu a vytvorenie dokumentácie.	Marián Halaš	14. 12. 2008
50	Spraviť prezentáciu o prototypu.	Karol Marton	14. 12. 2008