

Časť II. – Riadenie projektu

-

Obsah

<i>Úvod</i>	<i>1</i>
<i>Ponuka</i>	<i>2</i>
<i>Plán projektu</i>	<i>12</i>
<i>Úlohy členov tímu</i>	<i>14</i>
<i>Manažment verzií, konfigurácií a zmien</i>	<i>15</i>
<i>Zápisnice</i>	<i>16</i>
Zápisnica č.1	17
Zápisnica č.2.....	19
Zápisnica č.3.....	21
Zápisnica č.4.....	23
Zápisnica č.5.....	26
Zápisnica č. 6.....	28

Úvod

Táto časť dokumentácie obsahuje časti a dokumenty súvisiace s riadením projektu. Obsahuje Ponuku vypracovanú na začiatku semestra v takom formáte v akom bola vypracovaná, téme pre ktorú je vypracovaná je iná, čiže ostatné dokumenty sa už venujú inej téme projektu.

Ďalej sa tu nachádza plán projektu na zimný semester v aktuálnom stave kontrolného bodu. Takisto tu sú zápisnice zo stretnutí tímu s pedagogickým vedúcim projektu, Ing. Drahošom. V nich sa nachádzajú podrobné informácie o postupe projektu a podrobnom rozdelení úloh.

V dokumente je potom ešte uvedené rozdelenie úloh členov tímu a používané podporné prostriedky pre riadenie projektu.

Ponuka

V tejto kapitole sa nachádza Ponuka uvedená tak, ako bola odovzdaná.

PONUKA NA VYTVORENIE SYSTÉMU

Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov

Tímový projekt 2008/2009

Tím č. 18

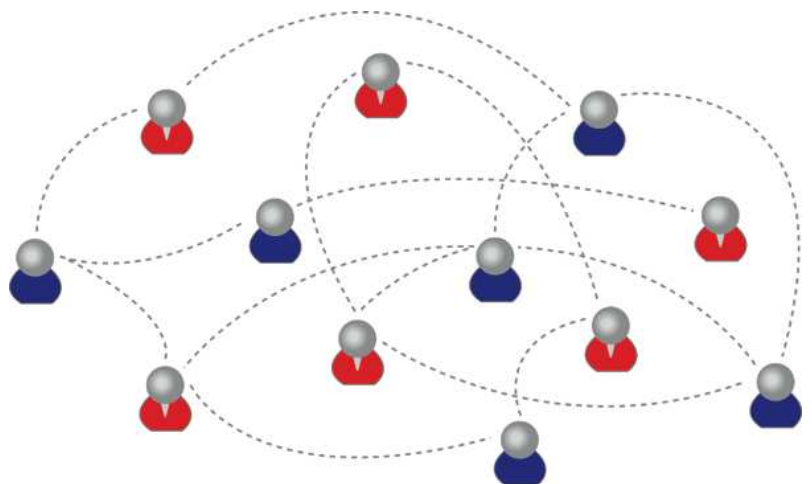
Bc. Miloš Cibulka

Bc. Michal Dávid

Bc. Marián Halaš

Bc. Jakub Marton

Bc. Karol Marton



e-mail: TP2008team18@googlegroups.com

Bratislava, 29. 9. 2008

Čo je obsahom dokumentu?

Čo napísať na úvod?	3
Čo je požadované?	3
Prečo sociálne siete?	3
Kto tvorí náš tím?	4
Čo môžeme ponúknuť?	6
Aké zdroje ponúkame?	7
O aké témy máme záujem?	8
Kedy sa môžeme stretávať?	9

Čo napísať na úvod?

Tento dokument opisuje ponuku na vypracovanie tímového projektu s názvom „Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov“ v rámci predmetu Tvorba informačného systému v tíme. Je v ňom zahrnuté zadanie, motivácia, konceptuálny pohľad na možné riešenie, predpokladané zdroje, zoradenie tém podľa priority a aktuálny rozvrh členov tímu.

Čo je požadované?

Vedúci tímu: Ing. Michal Barla

Výsledok snaženia študenta v predmete Tímový projekt je logicky veľmi závislý od toho, ako sa na začiatku povytvárajú jednotlivé tímy. Ak by bol tento proces úplne neriadený, mohlo by ľahko dôjsť k vzniku extrémnych situácií: vzniklo by niekoľko tímov zložených zo samých vynikajúcich študentov ale rovnako aj niekoľko tímov v ktorých by boli len študenti s podpriemernými výsledkami. Zatiaľ čo v prípade tímu vynikajúcich študentov by zrejme problém počas riešenia projektu nenastal, tím podpriemerných študentov by bez niekoho, kto tím v správnej chvíli potiahne, pravdepodobne neuspel. Ideálne je, keď sú tímy čo najviac vyvážené, aby si každý tím vyskúšal riešenie rôznych problémov, ktoré vyplývajú z rôznorodosti jednotlivých členov a kde sa slabší môžu niečo naučiť od tých lepších.

Pri navrhovaní zloženia jednotlivých tímov treba zohľadniť:

- predchádzajúce skúsenosti, zručnosti budúcich členov tímu
- predchádzajúce spolupráce budúcich členov tímu
- preferencie, čo by kto chcel robiť v tíme
- preferencie, kto by s kým chcel/nechcel byť v tíme a z akých dôvodov
- povahové vlastnosti budúcich členov tímu
- a rôzne ďalšie atribúty...

Úlohou tímu je navrhnúť a vytvoriť systém, ktorý na základe priamych a nepriamych vstupov (formuláre, iné fakultné systémy a pod.) vytvorí profily jednotlivých študentov a prepojí ich do jednej sociálnej siete na základe rôznych zadaných aj odvodených vzťahov. Vhodnou vizualizáciou takejto sociálnej siete a poskytnutím efektívnych nástrojov na jej ďalšiu analýzu (napr. známe algoritmy na sociálnu analýzu sietí, ktoré určia populárne a inak významné body siete) systém podporí proces vytvárania tímov študentov v predmete Tímový projekt na našej fakulte.

Prečo sociálne siete?

Predmet Tvorba informačného systému v tíme sa vyučuje na našej fakulte už od jej vzniku. Vždy sa tímy vytvárali vyučujúcim manuálne po vyplnení dotazníkov, ktoré rozdal študentom. Tento spôsob je neefektívny, vyžaduje ľudské zdroje a čas. Naš tím to zmení a vytvorí systém, ktorý bude práve tieto problémy riešiť.

Táto téma nás zaujala hlavne z týchto dôvodov:

- prispejeme k zlepšeniu života študentov, ktorí budú študovať po nás
- máme veľký záujem pracovať na zmysluplnom a dynamickom projekte, ktorý by bol reálne nasadený do prevádzky a poskytoval by vynikajúce výsledky
- chceme zlepšiť podmienky práce pedagógov vyučujúcich tento predmet v budúcnosti - nebudú musieť vytvárať tímy, tráviť dlhé hodiny nad vyhodnocovaním formulárov

- sociálne siete sú v dnešnej dobe obrovským fenoménom, každý vie, čo to je a každý z tímu využíva možnosti aspoň jednej z nich
- vytvorením systému vrátíme fakulte zosobňujúcej všetkých vyučujúcich aspoň zlomok toho, čo nám dali oni
- predmet práce na projekte nám dáva nové možnosti štúdia nových technológií, hlbšie preniknutie do problematiky sociálnych sietí
- algoritmus tvorenia tímov je netriviálna a hlavná časť práce a ponúka nám možnosť vlastného, kreatívneho riešenia
- každý z tímu má skúsenosti s vývojom webovými aplikáciami, väčšina ich vyvíja aj profesionálne a vo voľnom čase
- máme výborné personálne zabezpečenie práve na prácu na takomto projekte – v našom tíme sú databázový špecialisti, programátori webových aplikácií, analytici, programátori používateľského prostredia, či manažéri schopní riadenia komunikácie v tíme

Po preštudovaní všetkých tém sme sa rozhodli vypracovať ponuku práve na túto, lebo sme presvedčení, že ju vypracujeme najlepšie vzhľadom na záujmy a zloženie tímu.

Kto tvorí náš tím?



Bc. Karol Marton

- ✓ Absolvoval bakalárske štúdium na FIIT STU v odbore Informatika, kde v rámci bakalárskej práce analyzoval rôzne prístupy k DataMining-u, ktorá bola ohodnotená známkou A
- ✓ má skúsenosti s nasledovnými technológiami: XHTML, CSS, XML, XSLT, MySQL, PHP, Java, C++,
- ✓ má praktické skúsenosti s tvorbou internetových aplikácií (www.ziwhat.sk)
- ✓ zaujíma sa o dizajn a grafiku, ovláda prácu s programom Adobe Photoshop na pokročilej úrovni
- ✓ vyštudoval 4 semestre CCNA na regionálnej akadémii RCNA CISCO FIIT
- ✓ v tíme by mohol zastávať pozíciu projektového manažéra, databázového analytika, dizajnéra, podporného programátora
- ✓ Má skúsenosti s vedením tímu, napr. je okrem iného aj projektovým manažérom časopisu Domáci Holub neziskovej organizácie Domka, je zapojený do rôznych sociálnych sietí ako je Unister, Last.fm, DeviantArt, FaceBook, LinkedIn, Delicious

Bc. Jakub Marton



- ✓ Absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT, odbor Informatika, v bakalárskej práci sa venoval Optimistickej synchronizácii paralelnej simulácie, za túto prácu dostal Pochvalný list dekana
- ✓ JAVA developer
- ✓ Pracuje už viac ako dva roky vo firemnom prostredí
- ✓ Má prax s J2SE 2 roky, J2EE 3 mesiace, ovláda Hibernate, Spring, Maven, Wicket, GWT

- ✓ Má aj skúsenosti s inými technológiami: C/C++, XML, CSS, PSQL, MySQL
- ✓ Vyštudoval 2 semestre CCNA na RCNA CISCO FIIT
- ✓ Ako človek, ktorý už vie ako sa programuje v praxi, môže v tíme zastávať funkciu vývojového manažéra, programátora, analytika
- ✓ Do letného semestra má zapísaný predmet Grafy, čo by sa dalo efektívne využiť pre sociálne siete (sociálna sieť je vo svojej podstate graf)



Bc. Miloš Cibulka

- ✓ Absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT STU, odbor Informatika
- ✓ Jeho bakalárska práca bola zameraná na umelú inteligenciu - téma: Aplikácia mobilných agentov v systéme distribuovaného predaja tovaru. Jej výsledkom bola aplikácia využívajúca databázu a najnovšie technológie na komunikáciu a zdieľanie údajov, ohodnotená známkou A
- ✓ Skúsenosti s technológiami, ktoré nadobudol počas štúdia a praxe vo firemnom prostredí: ASP.NET 2.0, AJAX, SILVERLIGHT, XAML, CSS, HTML, C#, LINQ, XML, SQL, ORACLE, .NET Framework 3.5, WCF, WPF, SOA, NUnit, MSMQ, JavaScript, JAVA
- ✓ Zamestnanie: Sitronics TS Slovakia a.s. - Vývojár webových aplikácií pomocou všetkých horeuvedených technológií (prax 1,5 roka), tvorba a správa firemného webu, práca v tíme 8 ľudí
- ✓ Tiež má zapísaný predmet Grafy
- ✓ Má skúsenosti s tvorbou webových aplikácií a v tomto smere je určite vhodným členom tíme práve pre tému týkajúcu sa sociálnych sietí realizovateľnú práve webovou aplikáciou.

Bc. Michal Dávid

- ✓ Bakalár FIIT v odbore Informatika, téma jeho bakalárskej práce bola Multimediálne informácie v regionálnom informačnom systéme
- ✓ Ovláda C, CSS, XHTML, JavaScript
- ✓ Zaujíma sa o dizajn a grafiku, ovláda Photoshop na vysokej úrovni
- ✓ Zo svojej bakalárskej práce má základné skúsenosti s informačnými systémami, ktoré určite prispejú k vytvoreniu požadovaného riešenia



Bc. Marián Halaš

- ✓ Bakalára ukončil na FIIT STU, náplňou jeho bakalárskej práce bolo modelovanie a simulácia internetových aktivít
- ✓ Ovláda technológie: C#, .NET Framework 3.5, Java SE, Maven, Wicket, Hibernate,

- ✓ Základy SQL, PHP, WPF
- ✓ V tíme by mohol robiť návrh GUI, programátora, či návrhára
- ✓ Vo svojej bakalárskej práci sa stretol s rôznymi druhmi sietí, medzi nimi aj so sociálnymi a skúmal niektoré ich vlastnosti (viaceré sociálne siete sú významné internetové aktivity, pri ktorých interaguje veľká množina používateľov)
- ✓ Má skúsenosti s tvorbou webových aplikácií, vo svojom voľnom čase pracuje v malom tíme spolu s Bc. Karolom Martonom na mládežníckom webovom portáli www.ziwhat.sk

Tento tím je dobre vyvážený, tvorený ľuďmi so skúsenosťami potrebnými pre vytvorenie požadovaného produktu v oblasti sociálnych sietí.

Čo môžeme ponúknuť?

Nasledujúca kapitola je návrhom, čo môže náš tím poskytnúť pre projekt sociálnej siete a ako ho chce zrealizovať.

Študenti FIIT tvoria jedno spoločenstvo ľudí s rôznymi smermi zamerania a odlišnými záujmami. Pre profesorov, hľadajúcich adekvátne zoskupenia medzi nimi podľa rozličných znalostných a povahových vlastností, je čoraz obtiažnejšie udržiavať v nazbieraných informáciách o študentoch prehľad. Vytvárať tímy pri zvyšujúcom sa počte študentov a technológií, ktoré ovládajú je stále náročnejšie a zaberá množstvo času ich kombinovaním a hľadaním optimálnych riešení.

Výsledkom nášho projektu bude webová aplikácia využívajúca najmodernejšie technológie, ktorá bude schopná spracovávať údaje o študentoch, ktorí sú súčasťou sociálnej siete našej fakulty. Aplikácia bude tieto údaje jednoducho a prehľadne zobrazovať a bude schopná podľa určitých kritérií spájať študentov s podobnými profilmi do podskupín a vytvárať z nich tímy. Zautomatizovaním týchto činností pomocou našej aplikácie môžeme ušetriť čas procesu selekcie študentov, ktorú by za normálnych okolností vykonával profesor na úkor iných činností. Navyše ten si bude môcť voľiť rôzne kritériá, na základe ktorých sa študenti budú organizovať do skupín a aplikácia mu umožní vytvárať alternatívy týchto výberov, a tak experimentovať so zostavami tímov, na čo by za normálnych okolností nemal čas.

Chceme vytvoriť aplikáciu, ktorá zvládne profilovanie študentov pomocou formulárov. Tie budú obsahovať otázky ohľadom ich záujmov, technológií, vzťahov k ostatným študentom, skúseností a praxe. Tieto údaje študenti vyplnia na webovej stránke a následne budú uložené do databázy. Na základe týchto informácií a kritérií ako majú byť tímy zostavené, budú vytvorené vzťahy medzi študentami, ktoré budú prezentované profesorovi ako možné alternatívy.

Samotná realizácia a implementácia aplikácie bude vyžadovať zodpovedný prístup, čo sa prejavilo na členoch tímu už od prvých momentov jeho sformovania. Každý si je vedomý, že jednou z najdôležitejších častí realizácie je dôkladná analýza problému, ktorá zabráni nedostatkom a nejasnostiam počas implementácie. Niektorí členovia tímu doňho prinášajú skúsenosti s tvorbou analýzy z praxe, ostatní využívajú analytické schopnosti nadobudnuté počas tvorby projektov pre štúdium na FIIT. Ďalšou výhodou tímu je práca a skúsenosti s najmodernejšími technológiami, nadobudnuté počas praxe alebo samostatným štúdiom vo voľnom čase.

V našom tíme sa nachádzajú analytici, architekti, vývojári, grafici a databázisti, pričom každá z týchto pozícií má zastúpenie minimálne v dvoch členoch. Pri výbere témy projektu sa prihliadalo

na to, že každý z nás sa venuje práve problematike tvorby webových stránok v plnom rozsahu, čiže od analýzy, cez tvorbu rozhrania, aplikačnej logiky až po databázu, testovanie a dokumentácie k projektu. Všetci sme sa zhodli, že naše znalosti a skúsenosti nás predurčujú práve pre tento projekt, preto sme sa rozhodli predložiť túto ponuku.

Taktiež si všetci uvedomujeme zodpovednosť za finálny produkt, ktorý môže pomôcť profesorom ako aj študentom v ich práci a samozrejme aj to, že aplikácia bude mať dôležitú úlohu pri rozdeľovaní študentov do tímov a bude spoľahlivo vykonávať to, na čo bola určená.

Nasledujúce predpokladané zdroje udávajú presnejšiu predstavu o technológiách, ktoré chceme pre dosiahnutie želaného výsledku využiť.

Aké zdroje ponúkame?

Skúsenosti z praxe ukázali, že ak má byť projekt dobre spravovateľný, je potrebné vybrať vhodné postupy a technológie. Dvaja z nás majú skúsenosti s vývojom web aplikácií z praxe (stávkový systém, systém národnej registrácie, správa produktov, zákazníkov, objednávok a platieb mobilných operátorov), dvaja vyvíjajú vlastný web (www.ziwhat.sk). Takisto dvaja členovia tímu sú zruční v tvorbe grafiky. Na vývoj aplikácie bude použitý jazyk Java a technológie s ním spojené:

- **Maven:** nástroj pre manažment projektu, knižnice tretích strán, atď.,
- **Spring:** základný webový kontajner,
- **Hibernate:** spojenie z databázou, pričom voľba databázy je len otázkou preferencií a možností, podporuje väčšinu moderných databáz a v prípade zmeny databázy je jednoduché preniesť aplikáciu do nového prostredia,
- **Wicket:** aplikačné pozadie (html rozloženie stránok),
- **GWT:** vyplnenie stránok komponentmi,
- **Apache Tomcat:** aplikačný servlet,
- **SVN:** pre správu verzií aplikácie.

Prostredie jazyka Java bude slúžiť pre implementáciu grafov a algoritmov nad nimi, ktoré budú použité na reprezentáciu sociálnej siete.

Časový plán:

- **analýza:** zistenie možností spojenia s existujúcou databázou AIS, podrobná špecifikácia požiadaviek a funkcionality, 1 - 2 mesiace,
- **návrh systému:** 1 – 2 mesiace,
- **implementácia a testovanie:** 4 mesiace,
- **testovanie, ladenie a nasadenie systému:** 1 - 2 mesiace.

Tento časový harmonogram je len orientačný. Zahŕňa dva semestre práce. Naším cieľom je implementovať túto základnú funkcionality:

- poskytnutie vstupov ako formulárov, ktoré študenti vyplnia,
- navrhnutie a ohodnotenie vlastností jednotlivých študentov,
- vytvorenie tímov pomocou vybraných pravidiel,
- umožnenie ich editácie administrátorom.

Systém bude vytvorený hore uvedenými technológiami, takže v budúcnosti ho bude možné rozšíriť o ďalšie možnosti, napr. umožní komunikáciu študentom v tíme, diskusiu na ich aktuálny problém, napojenie na systém AIS atď.

O aké témy máme záujem?

V tejto kapitole uvádzame témy tohtoročných tímových projektov, ktoré nás nejakým spôsobom zaujali. Sú zoradené podľa priority od najvyššej po najnižšiu:

- 1. Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov (Sociálne siete)**
- 2. Báza znalostí a zručností študentov (Znalosti)**
- 3. Simulátor teórie automatov (Automaty)**
- 4. Organisti (Organisti)**
- 5. Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska (Časopis)**
- 6. Webové stránky pre ideálnu cestovnú kanceláriu (Cestovka)**
- 7. Tvorba rozvrhov (Rozvrhy)**
- 8. Modelovanie a simulácia cestnej dopravy (Doprava)**
- 9. Automatické budovanie databázy ohlasov (Ohlasy)**

Kedy sa môžeme stretávať?

		7:00	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00
Pondelok	KM	@KSS			NS		@PDbT				TP		@VIS		
	JM								@ML2						
	MH				NS										
	MC								@PDbT						
	MD														
Utorok	KM						2. preferovaný čas 12:00 - 15:00			MSI		@MSI		1. preferovaný čas 19:00 - 21:00	
	JM														
	MH														
	MC														
	MD														
Streda	KM	@NS		PDbT		KSS									
	JM					@NS		ML2							
	MH														
	MC														
	MD														
Štvrtok	KM						3. preferovaný čas 13:00 - 16:00			AIS		4. preferovaný čas 19:00 - 21:00			
	JM														
	MH														
	MC														
	MD														
Piatok	KM														
	JM														
	MH					VI			@VI						
	MC														
	MD														

Plán projektu

1. týždeň

1. Ponuka (pridelenie do tímov, zverejnenie tém, vypracovanie ponuky)
2. do 29.9.2008 (Karol Marton)- Odovzdanie ponuky

2.týždeň

3. 30.9.2008 (Karol Marton) Prezentácia tímu

3.týždeň

4. 7.10.2008 (Michal Dávid) Pridelenie témy, rozdelenie úloh, vytvorenie plánu

4.týždeň

5. 14.10.2008 (Michal Dávid) Vybrať meno tímu, vytvoriť plagát, založiť projektový denník

5.týždeň

6. 24.10.2008 (Michal Dávid) Spustenie webového sídla

5.,6.,7.týždeň

7. do 10.11.2008 (Karol Marton) Analýza problému a štúdium problematiky
8. do 10.11.2008 (Karol Marton) Špecifikácia požiadaviek
9. do 10.11.2008 (Karol Marton) Návrh riešenia

8.týždeň

10. 13.11.2008 (Marián Halaš) Odovzdanie dokumentácie s analýzou problému, špecifikáciou požiadaviek riešenia a návrhom riešenia.

9. týždeň

11. 21.11.2008 (Karol Marton) Odovzdanie posudku analýzy, špecifikácie a návrhu iného tímu.

10., 11.,12. týždeň

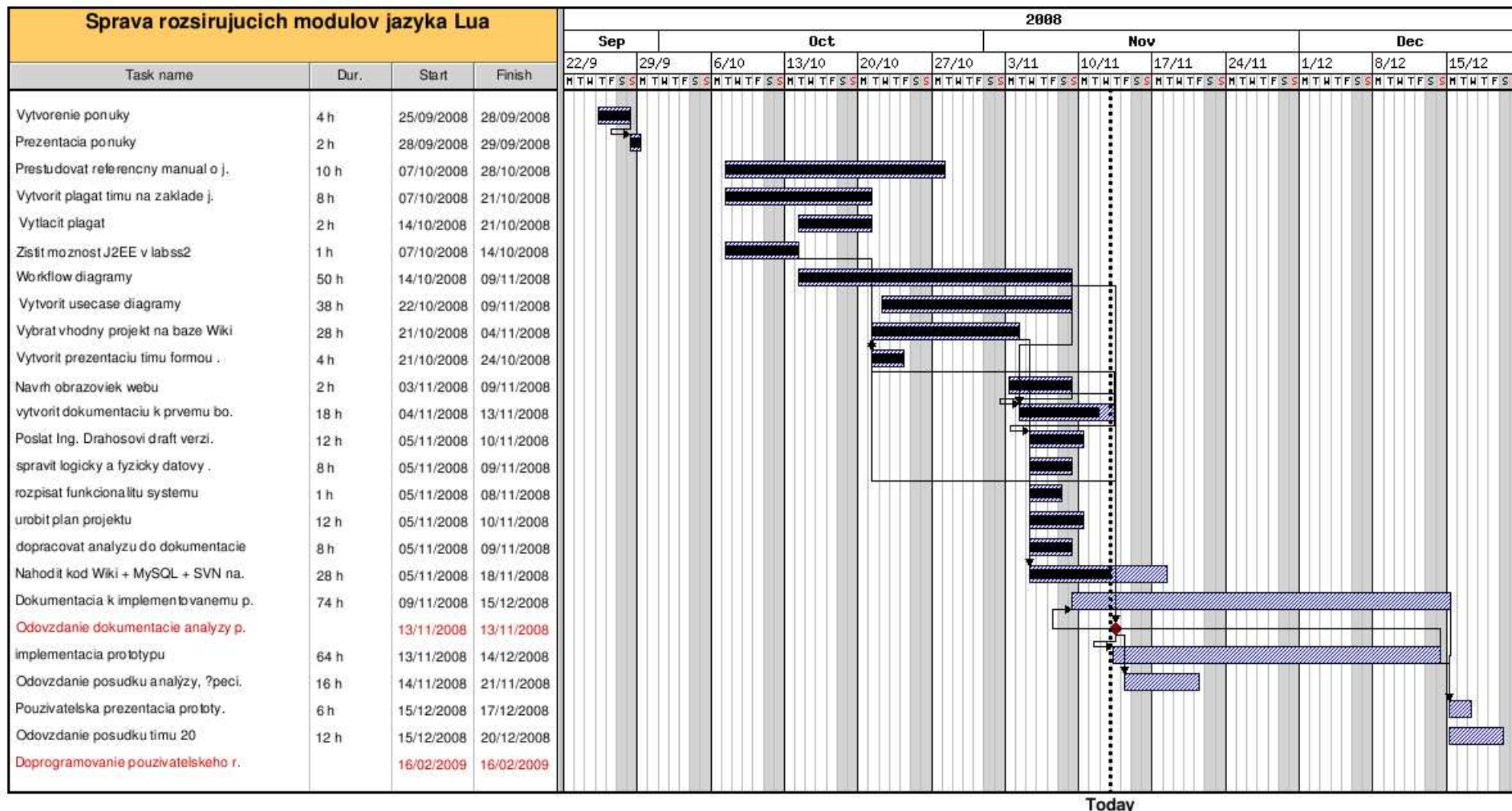
12. do 9.12.2008 (Marián Halaš) Dopracovanie zistených nedostatkov a návrh prototypu vybraných častí
13. do 14.12.2008 (Karol Marton) Implementácia prototypu vybraných častí

13. týždeň

14. 15.12.2008 (Marián Halaš) Odovzdanie prototypu vybraných častí systému spolu s dokumentáciou do 15.12.2008
15. 15.-17.12.2008 (Karol Marton) Používateľská prezentácia prototypu
16. 15.12.2008 (Karol Marton) Odovzdanie posudku iného tímu

Ganttov diagram

Na obrázku 1 je zobrazený Ganttov diagram, ktorý sme vytvorili pomocou systému na manažment úloh DotProject. Sú v ňom zakreslené dva dôležité medzníky, ktorými náš projekt prešiel alebo ešte len prejde. Takisto nechýba náväznosť úloh a dĺžka ich trvania.



Obr. 1: Ganttov diagram vytvorený systémom DotProject 12. novembra 2008

Úlohy členov tímu

Meno	Úlohy
Bc. Miloš Cibulka	analýza a tvorba návrhu a dokumentácie
Bc. Michal Dávid	web správca, grafik, manažér testovania, developer
Bc. Marián Halaš	manažér plánovania, developer, dokumentácia
Bc. Karol Marton	team leader, manažér riadenia, analytik technológií
Bc. Jakub Marton	manažér rizík, verzií, analytik technológií, developer

Manažment verzií, konfigurácií a zmien

Pre manažment verzií máme založený projekt na google-code:

<http://code.google.com/p/luadistwikka/>

Využívame službu Subversion pre správu verzií, konfigurácie a zmien všetkých potrebných súborov. Databázu budeme mať spustenú na <http://labss2.fiit.stuba.sk>. V ďalšej verzii tejto dokumentácie budú uvedené presnejšie detaily.

Zápisnice

Nasleduje chronologické uvedenie všetkých zápisníc z našich stretnutí. Na každom stretnutí sme identifikovali nejaké nové úlohy a kontrolovali úlohy z minulého týždňa. Tie nadobudali nasledujúce stavy:

- *dlhodobá* – stav úlohy, ktorú budeme riešiť až v nasledujúcej časti projektu, momentálne nie v centre pozornosti
- *nezačatá* – stav úlohy, ktorú je potrebné vyriešiť v kratšom časovom intervale ako *dlhodobú*, ale ešte práce na nej ešte nezačali
- *začatá* – stav úlohy, ktorú sme už začali riešiť
- *čiastočne splnená* – stav úlohy asi v strede odhadovaných prác
- *skoro dokončená* – stav úlohy tesne pred dokončením
- *splnená* – stav úlohy, ktorá bola splnená v danom časovom horizonte
- *nesplnená* – stav úlohy, ktorá sa nestihla vyriešiť v danom časovom horizonte, ale bola dokončená neskôr

Iné stavy ako vyššie uvedené sme nepoužili. V budúcnosti predpokladáme, že sa množina možných stavov rozšíri.

Zápisnica č.1

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
7.10.2008	19:00-20:15	Respíriumna 2. poschodí bloku D	Bc. Karol Marton	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Predstavenie projektu a riešenej problematiky

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
	Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky			

Priebeh stretnutia:

Na úvod nám Ing. Drahoš hlbšie predstavil celý projekt a predstavil prostredie komunity združujúcej sa okolo jazyka Lua. Naša úloha by sa dala rozdeliť na dve časti:

1. implementácia webového rozhrania pre repozitár modulov,
2. doprogramovanie používateľského rozhrania pre už existujúci inštalátor LuaDist.

Zopakoval svoje predstavy o úspešnom projekte (minimálne požiadavky, maximálna flexibilita a škálovateľnosť, prenositeľnosť), ale zároveň pripomenul, že máme voľné ruky a nebude nás prílišne obmedzovať vo výbere spôsobu tvorby web rozhrania repozitára. Na záver sme si zopakovali úlohy s termínmi ich predpokladaného ukončenia. Stretnutie trvalo 75 minút z dôvodu obmedzených zdrojov, nakoľko sme nemali prístup k potrebnému softvéru.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
1)	Poslať e-mail Ing. Drahošovi s pripomenutím poslania odkazov na predstavované web stránky	Karol Marton	7. 10. 2008
2	Dohodnúť sa na mene tímu	Michal Dávid	10. 10. 2008
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibulka	28. 10. 2008
4	Vytvoriť plagát tímu na základe mena tímu	Michal Dávid	21. 10. 2008
5	Zistiť možnosť vytvorenia webovej prezentácie v JAVE na adrese soft. štúdia	Jakub Marton	14. 10. 2008
6	Založiť si projektový denník	Karol Marton	14. 10. 2008
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua	Jakub Marton	28. 10. 2008
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13. 11. 2008
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá

Zápisnica č.2

14.10.2008	18:00-20:00	Labss2	Bc. Marián Halaš	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton
------------	-------------	--------	------------------	--

Téma stretnutia: Hlbší úvod do problematiky LuaDist

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
1	Poslať e-mail Ing. Drahošovi s pripomenutím poslania odkazov na predstavované web stránky	Karol Marton	7.10.2008	splnená
	- kvôli nastaveniu na groups.google.com nebolo možné prijať odpoveď na mail.			
2	Dohodnúť sa na mene tímu	Michal Dávid	10.10.2008	splnená
	- meno tímu: Lu(a)zeri bolo jedhlasne schválené			
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibulka	28.10.2008	začatá
4	Vytvoriť plagát tímu na základe mena tímu	Michal Dávid	21.10.2008	splnená
	Mišo plagát vytvoril, ešte ho treba vytlačiť			
5	Zistiť možnosť vytvorenia webovej prezentácie v JAVE na adrese soft. štúdia	Jakub Marton	14.10.2008	nesplnená
	- Jakub napíše mail Lackovi čím skôr			
6	Založiť si projektový denník	Karol Marton	14.10.2008	splnená
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua	Jakub Marton	28. 10. 2008	ešte nezačatá
	- linky boli poslané až 14.10. čiže nebolo kedy ich študovať			
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13. 11. 2008	začatá
	- začali sme analýzou problémovej oblasti			
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá	

Priebeh stretnutia:

Na začiatku stretnutia nám Ing. Drahoš predviedol inštaláciu a funkcionálnosť jazyku Lua a projektu Luadist. Spresnil svoje požiadavky na systém:

- opis základnej funkcie systému – nahrávanie a sťahovanie balíčkov pomocou protokolu http
- predstavenie požiadavky minimálnych obmedzení pre používateľa – použiť nejakú funkčný wiki systém

Naša úloha by sa dala rozdeliť na dve časti. V prvej implementujeme web pre repozitár modulov a v druhej doprogramujeme používateľské rozhranie pre už existujúci inštalátor.

Po vysvetlení princípu Luadist aj na základe analógie s nástrojom Maven pre Javu sme zostali sami a diskutovali sme o ďalšom postupe. Dohodli sme sa na rozdelení nových úloh, na základe ktorých sa budeme môcť lepšie rozhodnúť v niektorých kľúčových veciach, predbežne sme sa dohodli na tom, že použijeme nejaké už existujúce PHP Wiki. Takisto sme sa predbežne dohodli, že súbory rozširujúcich modulov nebudeme ukladať do databázy, len relatívne cesty k nim, samotná súborová štruktúra je ešte otázná. Nakoniec sme si rozdelili úlohy do ďalšieho stretnutia.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
10	Spraviť prehľad existujúcich wiki a navrhnúť nejakých favoritov	Karol Marton Jakub Marton	21. 10. 2008
11	Workflow diagram server side, UseCases	Michal Dávid Miloš Cibulka	21. 10. 2008
12	Vytlačiť plagát	Michal Dávid	21. 10. 2008

Zápisnica č.3

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
21.10.2008	19:00-20:30	Labss2	Bc. Miloš Cibulka	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Návrh riešenia projektu

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibulka	28.10.2008	čiastočne splnená
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua	Jakub Marton	28.10.2008	čiastočne splnená
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13.11.2008	začatá
- začali sme už s nákresom workflow diagramov				
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá	nezačatá
10	Spraviť prehľad existujúcich Wiki a navrhnúť nejakých favoritov	Karol Marton, Jakub Marton	21.10.2008	splnená
11	Workflow diagram server side, UseCases	Michal Dávid, Miloš Cibulka	21.10.2008	čiastočne splnená
- počas návrhu a tvorby bolo odhalených viacero otázok, ktoré bolo nutné prekonzultovať s Ing. Drahošom				
12	Vytlačiť plagát	Michal Dávid	21.10.2008	splnená
- formát A3, zalaminovaný – náklady 84 SK (2,80 Eur) preplatené.				

Priebeh stretnutia:

Na začiatku, po formálnych náležitostiach, sme s Ing. Drahošom prekonzultovali otázky, ktoré vznikli pri návrhu aplikácie a ktoré bolo treba upresniť pre ďalšiu tvorbu návrhu. Ďalej bola rozobraná problematika budúcich obrazoviek webu, kde Ing. Drahoš vysvetlil, čo všetko a aké konkrétne údaje by v nich mali byť obsiahnuté.

Vedúci školiteľ taktiež pokračoval vo vysvetľovaní princípov fungovania jazyku Lua a projektu LuaDist a vysvetlil niektoré otázky ohľadom problémov so spustením jazyka Lua na našich domovských počítačoch.

Na záver nasledovala tradičná diskusia členov tímu o aktuálnej situácii a stave projektu. Na základe rady Ing. Drahoša sme vybrali jedného člena tímu, ktorý bude mať na starosti výskum technológií vhodných pre projekt (*Jakub Marton*). Rozhodli sme sa pomaly začať pripravovať dokumentáciu projektu. Celkovo bolo vytvorených a pridelených šesť nových úloh.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
13	Vytvoriť návrh obrazoviek webu.	Michal Dávid	28.10.2008
14	Vytvoriť prezentáciu tímu formou webovej stránky na adrese soft. štúdia. Stránka musí spĺňať všetky náležitosti bližšie určené na stránke prof. Bielikovej.	Michal Dávid	24.10.2008
15	Začať s výskumom technológií potrebných k implementácii projektu.	Jakub Marton	28.10.2008
16	Začať s tvorbou dokumentácie pre projekt.	Marián Halaš	28.10.2008
17	Vybrať vhodný projekt na báze Wiki, ktorý bude základom pre web. Svoje názory bude konzultovať s Jakubom, zodpovedným za výskum.	Karol Marton	28.10.2008
18	Dokončiť workflow diagramy a vytvoriť use case podľa návrhu a pripomienok, ktoré boli prekonzultované s Ing. Drahošom.	Miloš Cibulka	28.10.2008

Zápisnica č.4

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
28.10.2008	19:00-20:30	Labss2	Bc. Jakub Marton	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Návrh riešenia projektu

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibula	28.10.2008	splnená
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua	Jakub Marton	28.10.2008	splnená
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13.11.2008	čistočne splnená
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá	nezačatá
11	Dokončiť workflow diagramy a vytvoriť use casey podľa návrhu a pripomienok, ktoré boli prekonzultované s Ing. Drahošom	Miloš Cibulka	28.10.2008	splnená
13	Vytvoriť návrh obrazoviek webu - boli vytvorené predbežné verzie, zatiaľ nevieme ako budú vyzerať detailne	Michal Dávid	28.10.2008	splnená
14	Vytvoriť prezentáciu tímu formou webovej stránky na adrese soft. štúdia.	Michal Dávid Jakub Marton	24.10.2008	splnená

	- stránka obsahuje všetky náležitosti bližšie určené na stránke prof. Bielikovej			
15	Začať s výskumom technológií potrebných k implementácii projektu.	Jakub Marton	28.10.2008	čiastočne splnená
	Výskum pokračuje ďalej, boli navrhnuté dva nanoki a reviki			
16	Začať s tvorbou dokumentácie pre projekt	Marián Halaš	28.10.2008	splnená
17	Vybrať vhodný projekt na báze wiki, ktorý bude základom pre web. Svoje názory bude konzultovať s Jakubom, zodpovedným za výskum.	Karol Marton	28.10.2008	splnená
	- výskum pokračuje ďalej, boli navrhnuté dva systémy - nanoki a reviki			
18	Dokončiť workflow diagramy a vytvoriť use casey podľa návrhu a pripomienok, ktoré boli prekonzultované s Ing. Drahošom.	Miloš Cibulka	28.10.2008	splnená

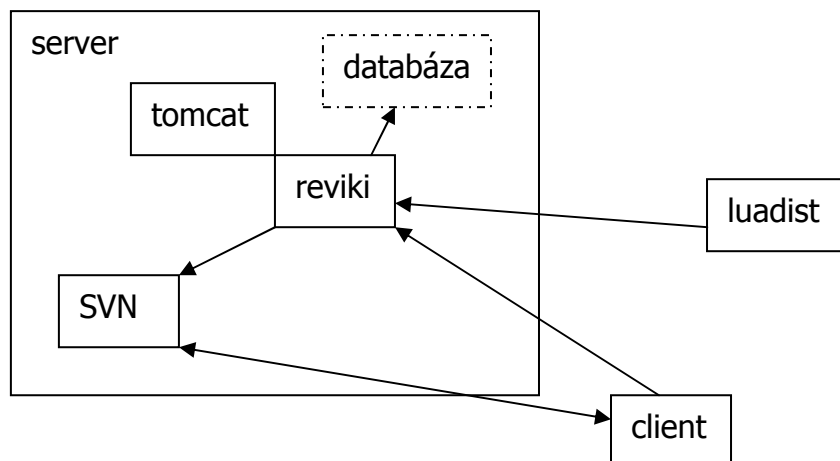
Priebeh stretnutia:

Na začiatku sme referovali o dvoch wiki, ktoré nás zaujali najviac. Prvá, **reviki**, implementovaná v Java, založená na systéme SVN, umožňuje priame ukladanie a spravovanie verzií obsahu. Druhá, **nanoki**, implementovaná v Lua, ma podstatnú výhodu v tom, že v sebe obsahuje http a file server, takže na jej deploynutie na web nie je potrebné nič viac. Teda, nie je potrebný hosting s apache serverom/tomcatom ako pri Java.

Následne sme rozoberali samotnú štruktúru a spôsob ako budú manažované balíky. Dostali sme sa k nasledovnej štruktúre:

- stable
 1. lua.ver.x
 2. lua.ver.x
- unstable
- user1
- user2
- ... (ďalší používatelia.

Teda každý používateľ bude mať svoj repozitár, kde si bude môcť vyvíjať vlastné vetvy balíčkov. Po odchode Ing. Drahoša sme sa venovali návrhu technológií, a možných verzií návrhu. Prišli sme ku dvom: Použitie reviki a SVN:



Potreba databázy je ešte otázna. Klient, alebo náš používateľ bude môcť svoje vlastné vetvy balíčkov vyvíjať s overeným nástrojom SVN. Cez web rozhranie by boli manažované len samotné balíčky, diskusie a hodnotenia (práve tu by sa mala použiť databáza).

Pri použití nanoki by mohlo byť zložité spravovať verzie obsahu. Toto je potrebné zistiť, ako zložito je implementovaná, ako by sa dali spravovať verzie obsahu.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
15	Pokračovať v bližšom štúdiu reviki a nanoviki, rozhodnúť, ktorý systém sa použije	Jakub Marton Karol Marton	4.11.2008

Zápisnica č.5

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
4.11.2008	18:00-19:30	Labss2	Bc. Michal Dávid	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Návrh riešenia projektu a tvorba dokumentácie

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13.11.2008	čiastočne splnená
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá	nezačatá
15	Pokračovať v bližšom štúdiu reviki a nanoki, rozhodnúť ktoré sa použije	Jakub Marton Karol Marton	4.11.2008	splnená
- dohodli sme sa na použití wiki v PHP (WikkaWiki) s použitím SVN				

Priebeh stretnutia:

Na začiatku sme referovali prekonzultovali výhody a nevýhody rewiki a nanoki. Nakoľko nanoki nemá vytvorenú dokumentáciu je problémom doimplementovať vlastné funkcie. Po vyjasnení nejasností a zhodnotení výhod a nevýhod sme sa rozhodli pre wiki napísanú v PHP s využitím SVN.

Následne nám Ing. Drahoš vysvetlil aké zmeny nastali v štruktúre súborov a adresárov v repozitároch. Zjednodušenie nastalo vo vynechaní .dist súborov a ich náhradou sa stali

súbory dist.info priamo v zip súbore package-u. Bola nám vysvetlené štruktúra a obsah jednotlivých súborov a zmeny, ktoré v nich nastali.

Po odchode Ing. Drahoša sme si ujasnili čo a ako budeme implementovať. Zhodli sme sa na štruktúre repozitárov spomenutej na poslednom stretnutí. Následne sme si rozdelili prácu do ďalšieho stretnutia. Hlavnou prioritou sa stalo dokončenie dokumentácie a jej pripravenie na odovzdanie

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
19	Poslať Ing. Drahošovi draft verziu dokumentácie.	Marián Halaš	10.11.2008
20	Nahodiť SVN na server a všetko nastaviť	Jakub Marton Karol Marton	18.11.2008
21	Dopracovať analýzu do dokumentácie	Jakub Marton Karol Marton	9.11.2008
22	Use Case, workflow diagramy zapracovať do dokumentácie	Miloš Cibulka	9.11.2008
23	Obrazovky a plán finálna podoba	Michal Dávid	9.11.2008

Zápisnica č. 6

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
11.11.2008	18:30-20:00	Labss2	Bc. Karol Marton	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Diskusia k vytvorenej dokumentácii

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13. 11. 2008	skoro dokončená
- chýba už len dopracovať mierne pripomienky Ing. Drahoša				
19	Poslať Ing. Drahošovi draft verziu dokumentácie.	Marián Halaš	10. 11. 2008	splnená
20	Nahodiť SVN na server a všetko nastaviť	Jakub Marton Karol Marton	18. 11. 2008	skoro dokončená
- chýba už len vyriešiť zdieľanie databázy				
21	Dopracovať analýzu do dokumentácie	Jakub Marton Karol Marton	9. 11. 2008	splnená
22	Use Case, workflow diagramy zapracovať do dokumentácie	Miloš Cibulka	9. 11. 2008	splnená
23	Obrazovky a plán finálna podoba	Michal Dávid	9. 11. 2008	splnená

Priebeh stretnutia:

Na začiatku stretnutia nám vedúci tímu predstavil najnovšie zmeny v projekte LuaDist a vysvetlil ešte raz veci, ktoré nám neboli jasné:

1. manifest súbor sa vytvára v pamäti počítača, je potrebné použiť explicitný príkaz v LuaDiste – *luadist make manifest*
2. manifest súbor je tabuľka → tabuľka verzií → tabuľka architektúr → tabuľka typov

(symbol → označuje vzťah obsahuje)

3. pripájanie na repozitáre:
 - v prípade vzdialeného (napr. cez http) sa vytvára súbor dist.manifest
 - keď ide o lokálny repozitár pracuje sa s vlastným manifestom uloženým v pamäti počítača, kvôli zjednodušeniu práce na localhoste
4. dokumentácia k LuaDist už existuje a dá sa nájsť v domovskom adresári LuaDist na adrese: /luadist/src/luadist-0.9/doc/install.html
5. obsah súboru dist.info:
 - povinné údaje sú len *name* a *version*
 - všetko ostatné je voliteľné

V ďalšej fáze sme diskutovali hlavne o dokumentácii, ktorú sme poslali Ing. Drahošovi na kontrolu a mal k nej zopár malých pripomienok, ktoré sú zhrnuté ako úlohy do nasledujúceho stretnutia.

Na záver sme hľadali možnosti zdieľania MySQL databázy, čo potrebujeme pre implementáciu nášho projektu. Boli navrhnuté viaceré možnosti:

- Naštartovať MySQL server na niektorom domácom počítači a cez tunel naň povoliť prístup z internetu, čo by mohlo byť pomalé (pri dynamickej IP adrese použiť službu dyndns - <http://www.dyndns.com>)
- Osloviť Ing. Lacka ako správcu softvérového štúdia o poskytnutie vzdialeného prístupu
- Nájsť verejný a zvonku prístupný MySQL server.

Predbežne sme sa dohodli na oslovení Ing. Lacka, ktorý by nám mohol poskytnúť požadovaný prístup na serveri labss2.fiit.stuba.sk

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
8	Odovzдание dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia	Marián Halaš	13. 11. 2008
	- výsledný .pdf súbor poslať Ing. Drahošovi		
20	Nahodiť SVN na server a všetko nastaviť	Jakub Marton Karol Marton	18. 11. 2008
	- vybaviť vzdialený prístup k databáze MySQL na serveri <i>labss2.fiit.stuba.sk</i>		
24	Upraviť zistené formálne nedostatky v dokumentácii	Marián Halaš	12. 11. 2008
	- vyhodiť logo na úvodnej strane príp. vymeniť za aktuálne - preštylizovať krátke holé vety na úvodných stranách - odkazy a zdroje dať na koniec dokumentu v minimálnom počte 10 (podľa zaslaných linkov od Ing. Drahoša)		

	<ul style="list-style-type: none"> - prepísať v celom dokumente Luadist na LuaDist - nahodiť do výsledného dokumentu veci, ktoré ostatní členovia tímu spravajú - slovník pojmov prerobiť na tabuľku 		
25	Do plánu doplniť zodpovednosti a k semestrálnym týždňom doplniť reálny dátum	Michal Dávid	12. 11. 2008
26	Napísať záver do dokumentácie	Karol Marton	12. 11. 2008
27	Prerobiť zápisnice podľa návrhov z cvičenia MSI	Karol Marton	12. 11. 2008
28	Spísať kroky, ktoré vykonáva LuaDist pri inštalácii balíčka	Jakub Marton	12. 11. 2008
29	Prerobiť obrázok č. 1 z dokumentácie	Jakub Marton	12. 11. 2008
30	Nakresliť workflow diagram podľa Jakubovho popisu inštalácie balíčka	Miloš Cibulka	12. 11. 2008
31	Doplniť popis modulu do dokumentácie	Marián Halaš	12. 11. 2008
32	Aktualizovať webové sídlo tímu o súbor výslednej dokumentácie – po odovzdaní	Michal Dávid	14. 11. 2008
33	Zaslanie opraveného draftu dokumentácie na posledné pripomienkovanie Ing. Drahošovi	Marián Halaš	12. 11. 2008