

Zápisnica zo stretnutia č.2

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
14.10.2008	18:00-20:00	Labss2	Bc. Marián Halaš	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Hlbší úvod do problematiky LuaDist

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
1	Poslať e-mail Ing. Drahošovi s pripomenutím poslania odkazov na predstavované web stránky - kvôli nastaveniu na groups.google.com nebolo možné prijať odpoveď na mail.	Karol Marton	7.10.2008	splnená
2	Dohodnúť sa na mene tímu - meno tímu: Lu(a)zeri bolo jednohlasne schválené	Michal Dávid	10.10.2008	splnená
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibulka	28.10.2008	začatá
4	Vytvoriť plagát tímu na základe mena tímu Mišo plagát vytvoril, ešte ho treba vytlačiť	Michal Dávid	21.10.2008	splnená
5	Zistiť možnosť vytvorenia webovej prezentácie v JAVE na adrese soft. štúdia - Jakub napíše mail Lackovi čím skôr	Jakub Marton	14.10.2008	nesplnená
6	Založiť si projektový denník	Karol Marton	14.10.2008	splnená
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua - linky boli poslané až 14.10. čiže nebolo kedy ich študovať	Jakub Marton	28. 10. 2008	ešte nezačatá
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia - začali sme analýzou problémovej oblasti	Marián Halaš	13. 11. 2008	začatá
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského	Karol Marton	dlhodobá	

	rozhrania pre inštalátor			
--	--------------------------	--	--	--

Priebeh stretnutia:

Na začiatku stretnutia nám Ing. Drahoš predviedol inštaláciu a funkcionality jazyku Lua a projektu Luadist. Spresnil svoje požiadavky na systém:

- opis základnej funkcie systému – nahrávanie a sťahovanie balíčkov pomocou protokolu http
- predstavenie požiadavky minimálnych obmedzení pre používateľa – použiť nejaký funkčný wiki systém

Naša úloha by sa dala rozdeliť na dve časti. V prvej implementujeme web pre repozitár modulov a v druhej doprogramujeme používateľské rozhranie pre už existujúci inštalátor.

Po vysvetlení princípu Luadist aj na základe analógie s nástrojom Maven pre Javu sme zostali sami a diskutovali sme o ďalšom postupe. Dohodli sme sa na rozdelení nových úloh, na základe ktorých sa budeme môcť lepšie rozhodnúť v niektorých kľúčových veciach, predbežne sme sa dohodli na tom, že použijeme nejaké už existujúce PHP Wiki. Takisto sme sa predbežne dohodli, že súbory rozširujúcich modulov nebudeme ukladať do databázy, len relatívne cesty k nim, samotná súborová štruktúra je ešte otázná. Nakoniec sme si rozdelili úlohy do ďalšieho stretnutia.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
10	Spraviť prehľad existujúcich wiki a navrhnúť nejakých favoritov	Karol Marton Jakub Marton	21. 10. 2008
11	Workflow diagram server side, UseCases	Michal Dávid Miloš Cibulka	21. 10. 2008
12	Vytlačiť plagát	Michal Dávid	21. 10. 2008