

Zápisnica zo stretnutia č.3

Dátum	Čas	Miesto	Zapisovateľ	Prítomní
21.10.2008	19:00-20:30	Labss2	Bc. Miloš Cibulka	Ing. Peter Drahoš Bc. Miloš Cibulka Bc. Michal Dávid Bc. Marián Halaš Bc. Jakub Marton Bc. Karol Marton

Téma stretnutia: Návrh riešenia projektu

Pedagogický vedúci: Ing. Peter Drahoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Cibulka
Bc. Michal Dávid
Bc. Marián Halaš
Bc. Jakub Marton
Bc. Karol Marton

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Stav
Dosiahnuté výsledky, výstupy, poznámky				
3	Preštudovať referenčný manuál o jazyku Lua spolu s príručkou k programovaniu	Miloš Cibulka	28.10.2008	čistočne splnená
7	Preštudovanie odkazov od Ing. Drahoša a vniknutie do problematiky okolo jazyka Lua	Jakub Marton	28.10.2008	čistočne splnená
8	Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia - začali sme už s náčrtom workflow diagramov	Marián Halaš	13.11.2008	začatá
9	Predbežný cieľ na Letný semester: Doprogramovanie používateľského rozhrania pre inštalátor	Karol Marton	dlhodobá	nezačatá
10	Spraviť prehľad existujúcich Wiki a navrhnúť nejakých favoritov	Karol Marton, Jakub Marton	21.10.2008	splnená
11	Workflow diagram server side, UseCases - počas návrhu a tvorby bolo odhalených viacero otázok, ktoré bolo nutné prekonzultovať s Ing. Drahošom	Michal Dávid, Miloš Cibulka	21.10.2008	čistočne splnená
12	Vytlačiť plagát - formát A3, zalaminovaný – náklady 84 SK (2,80 Eur) preplatené.	Michal Dávid	21.10.2008	splnená

Priebeh stretnutia:

Na začiatku, po formálnych náležitostiach, sme s Ing. Drahošom prekonzultovali otázky, ktoré vznikli pri návrhu aplikácie a ktoré bolo treba upresniť pre ďalšiu tvorbu návrhu. Ďalej bola rozobraná problematika budúcich obrazoviek webu, kde Ing. Drahoš vysvetlil, čo všetko a aké konkrétne údaje by v nich mali byť obsiahnuté.

Vedúci školiteľ taktiež pokračoval vo vysvetľovaní princípov fungovania jazyka Lua a projektu LuaDist a vysvetlil niektoré otázky ohľadom problémov so spustením jazyka Lua na našich domovských počítačoch.

Na záver nasledovala tradičná diskusia členov tímu o aktuálnej situácii a stave projektu. Na základe rady Ing. Drahoša sme vybrali jedného člena tímu, ktorý bude mať na starosti výskum technológií vhodných pre projekt (*Jakub Marton*). Rozhodli sme sa pomaly začať pripravovať dokumentáciu projektu. Celkovo bolo vytvorených a pridelených šesť nových úloh.

Úlohy do nasledujúcich stretnutí:

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín
13	Vytvoriť návrh obrazoviek webu.	Michal Dávid	28.10.2008
14	Vytvoriť prezentáciu tímu formou webovej stránky na adrese soft. štúdia. Stránka musí spĺňať všetky náležitosti bližšie určené na stránke prof. Bielikovej.	Michal Dávid	24.10.2008
15	Začať s výskumom technológií potrebných k implementácii projektu.	Jakub Marton	28.10.2008
16	Začať s tvorbou dokumentácie pre projekt.	Marián Halaš	28.10.2008
17	Vybrať vhodný projekt na báze Wiki, ktorý bude základom pre web. Svoje názory bude konzultovať s Jakubom, zodpovedným za výskum.	Karol Marton	28.10.2008
18	Dokončiť workflow diagramy a vytvoriť use casey podľa návrhu a pripomienok, ktoré boli prekonzultované s Ing. Drahošom.	Miloš Cibulka	28.10.2008