

Zápis 1. stretnutia tímu č. 1

Autor zápisu:	Bc. Vladimír Mihál
Dátum:	7.10.2009
Čas:	17:00 – 19:00
Dĺžka stretnutia:	120 min.
Prítomní:	Vedúci: Ing. Michal Tvarožek Členovia tímu: Bc. Eduard Kuric Bc. Vladimír Mihál Bc. Karol Rástočný Bc. Róbert Sopko
Miestnosť:	Ostatní prítomní: Ing. Mária Pohronská D208

Priebeh stretnutia:

- Rozdelili sme si v tíme roly
 - Bc. Eduard Kuric manažér architektúry, grafik, zástupca vedúceho tímu
 - Bc. Vladimír Mihál manažér komunikácie
 - Bc. Karol Rástočný manažér kvality
 - Bc. Róbert Sopko manažér plánovania, vedúci tímu
- Potreba odpútania sa od terajšieho nápadu, uvažovať ďalšie možnosti a nápady
 - Viac nápadov → bohatšia odozva na prezentácii
- Potrebné vytvoriť prieskum, aby sme zistili, či nami vymyslený koncept a myšlienka hry už niekde neexistuje
- Premyslieť si ako budeme hráča motivovať
 - Treba presnejšie formulovať, ako chceme dosiahnuť „zábavnosť“ hry
- Diskutovali sme, nové možnosti, ktoré by sa dali integrovať do hry
 - handicap ľudí, ktorí potrebujú špeciálnu starostlivosť
 - charakteristika obyvateľstva – nakoľko je svedomité, lenivé, agresívne – podľa toho bude reagovať na akcie hráča
 - možnosť sandbox módu
- Rozhodovali sme sa o miere vtiahnutia hráča do hry
 - in game – hráč je stelesnený konkrétnou „jeho postavou“
 - out of game – hráč hrá za virtuálnu postavu, akéhosi správcu dediny, ktorý sa pozerá zhora
 - dohoda: väčšia pravdepodobnosť **out-of-game**
- Jedným z hlavných cieľov hry je viesť ľudí k tomu, aby sa zamysleli nad problémami, ktoré inak nevidia

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum splnenia	Skutočný dátum splnenia	Stav splnenia
7/10-21	Vytvoriť databázu organizácii a projektov	Robo Sopko	7.10.2009	14.10.2009		
7/10-22	Preštudovať Silverlight a jeho použiteľnosť	Karol Rástočný	7.10.2009	21.10.2009		
7/10-23	Urobiť prieskum podobných hier	Karol Rástočný	7.10.2009	14.10.2009		

7/10-25	Vytvoriť dlhodobý projektový plán	Robo Sopko	7.10.2009	11.10.2009		
7/10-26	Registrovať nás na ImagineCup, TP Cup a PeWe prezentáciu	Vlado Mihál	7.10.2009	14.10.2009		
7/10-27	Premyslieť koncept, vymyslieť motiváciu pre hranie nasej hry	Edo Kuric	7.10.2009	14.10.2009		
7/10-28	Premyslieť si koncept nasej hry	Mišo Tvarožek	7.10.2009	14.10.2009		