

Zápis 7. stretnutia tímu č. 1

Autor zápisu:	Bc. Róbert Sopko	
Dátum:	18.11.2009	
Čas:	17:00 – 20:00	
Dĺžka stretnutia:	180 min.	
Prítomní:	Vedúci:	Ing. Michal Tvarožek
	Členovia tímu:	Bc. Eduard Kuric Bc. Vladimír Mihál Bc. Karol Rástočný Bc. Róbert Sopko Bc. Jakub Šimko
Miestnosť:	Ostatní prítomní:	Bc. Jakub Šimko
	D208	

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

<i>ID úlohy</i>	<i>Opis úlohy</i>	<i>Pridelené členovi</i>	<i>Dátum vzniku</i>	<i>Dátum splnenia</i>	<i>Stav splnenia</i>
11/11-77	Produkčné systémy	Karol Rástočný	11. 11. 2009	18. 11. 2009	Splnená
11/11-78	Modely a atribúty	Eduard Kuric	11. 11. 2009	18. 11. 2009	Splnená
11/11-79	Návrh GUI	Róbert Sopko	11. 11. 2009	18. 11. 2009	Splnená
11/11-80	Herná dynamika	Vladimír Mihál	11. 11. 2009	18. 11. 2009	Splnená
11/11-81	Zadať milesony do Fortressu	Róbert Sopko	11. 11. 2009	12. 11. 2009	Splnená
11/11-82	Zoznam prípadov použitia	Karol Rástočný	11. 11. 2009	11. 11. 2009	Splnená

Priebeh stretnutia

Diskusiu viedol Karol Rástočný

Robo ukázal predbežnú verziu vzhľadu obrazoviek a GUI hry. Pri návrhoch GUI je potrebné riadiť sa princípmi pre správnu tvorbu GUI, bude potrebné preštudovať si tieto princípy, Edo k tomu vie poskytnúť dobré zdroje na štúdium. Jakub Šimko na základe príkladu RPG hry ukázal potrebu vytvárať prehľadné menu, ktoré umožňuje rýchly výber najviac potrebných funkcií.

Vlado nás oboznámil s návrhmi hernej dynamiky, ktorá má za úlohu prispievať k zábavnosti hry a celkovému pozitívnemu pocitu hráča pri hraní hry. Návrhy hernej dynamiky sú spísané v prílohe.

Karol referoval o výsledkoch hľadania použiteľného produkčného systému. Našiel opensource systém BRE, ktorý je použiteľný pre implementáciu hernej logiky našej hry, avšak bude vyžadovať úpravy. Je potrebné zistiť, do akej miery je potrebné tento systém upraviť a ak je to možné, upraviť produkčný systém tak, aby vyhovoval našim potrebám.

Edo predstavil návrh modelov a atribútov faktorov, vplyvujúcich na hernú logiku. Faktory sa navzájom ovplyvňujú, pre hráča bude viditeľná len časť faktorov a ich závislostí, na ostatné musí prísť sám. Návrh modelov a atribútov je v prílohe.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID úlohy</i>	<i>Opis úlohy</i>	<i>Pridelené členovi</i>	<i>Dátum vzniku</i>	<i>Predpokladaný dátum splnenia</i>	<i>Stav splnenia</i>
18/11-86	Zabezpečiť prihlášku na TP Cup	Róbert Sopko	18.11.2009	25.11.2009	Riešená
18/11-87	Architektúra	Eduard Kuric	18.11.2009	25.11.2009	Riešená
18/11-88	Herný scenár	Vladimír Mihál	18.11.2009	25.11.2009	Riešená
18/11-89	Analyzovať BRE	Karol Rástočný	18.11.2009	25.11.2009	Riešená
18/11-90	GUI verzia2	Róbert Sopko	18.11.2009	25.11.2009	Riešená