

## Zápis 8. stretnutia tímu č. 1

<b>Autor zápisu:</b>	Bc. Eduard Kuric	
<b>Dátum:</b>	25.11.2009	
<b>Čas:</b>	17:00 – 20:00	
<b>Dĺžka stretnutia:</b>	180 min.	
<b>Prítomní:</b>	Vedúci:	Ing. Michal Tvarožek
	Členovia tímu:	Bc. Eduard Kuric Bc. Vladimír Mihál Bc. Karol Rástočný Bc. Róbert Sopko Bc. Jakub Šimko
<b>Miestnosť:</b>	Ostatní prítomní:	D208

### Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Dátum splnenia	Stav splnenia
18/11-86	Zabezpečiť prihlášku na TP Cup	Róbert Sopko	18.11.2009	25.11.2009	Splnená
18/11-87	Architektúra	Eduard Kuric	18.11.2009	25.11.2009	Splnená
18/11-88	Herný scenár	Vladimír Mihál	18.11.2009	25.11.2009	Splnená
18/11-89	Analyzovať BRE	Karol Rástočný	18.11.2009	25.11.2009	Splnená
18/11-90	GUI verzia2	Róbert Sopko	18.11.2009	25.11.2009	Splnená

### Priebeh stretnutia

Diskusiu viedol Róbert Sopko.

Prebrali sa výsledky úloh, ktoré boli pridelené členom tímu v predchádzajúcom stretnutí.

Róbert napísal prihlášku do súťaže TP Cup, ktorá predstavuje náš návrh riešenia projektu. Jej súčasťou bolo predstavenie tímu, motivácia, opis kontextu a náplne projektu, základné ciele. Zabezpečil jej vytlačenie a odovzdanie.

Eduard navrhol podobu architektúry, ktorá tvorila hrubý základ toho, ako by mala vyzerat' klientska časť nášho riešenia. Tento hrubý návrh sme sa rozhodli na stretnutí spoločne dopracovať s tým, že sme diskutovali o tom, aké dáta majú byť uchovávané na strane klienta a servera, funkcionality, úlohy klienta a servera. Súčasne sme si vyjasnili predstavu komunikácie medzi klientom a serverom ako aj úlohy jednotlivých modulov serveru. Výsledkom tejto časti stretnutia bola skica, ktorá reprezentovala blokovú schému nášho celkového systému - klientsku časť, rozhranie na komunikáciu medzi klientom a serverom a samotnú serverovú časť.

Vladimír prezentoval pekný interaktívny herný scenár, ktorý vypracoval pomocou prostredia Microsoft Expression Blend. Jeho úlohou bolo priblížiť základný gameplay.

Karol prezentoval svoj výrazný posun s BRE, resp. súčasný stav, jeho nedostatky a chyby, s ktorými sa bude musieť ešte popasovať a doladiť ich. V princípe však skonštatoval, že ich s prehľadom odstráni.

Róbert prezentoval rozšírenú verziu svojho predchádzajúceho návrhu GUI.

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum splnenia	Stav splnenia
25/11-99	Návrh a implementácia klienta	Eduard Kuric	25.11.2009	2.12.2009	Riešená

25/11-100	Návrh a implementácia rozhrania na komunikáciu medzi klientom a serverom	Róbert Sopko	25.11.2009	2.12.2009	Riešená
25/11-101	Návrh a implementácia rozhrania na komunikáciu medzi serverom a klientom	Vladimír Mihál	25.11.2009	2.12.2009	Riešená
25/11-102	Návrh a implementácia serveru	Karol Rástočný	25.11.2009	2.12.2009	Riešená
25/11-103	Architektúra systému – class diagramy	Eduard Kuric	25.11.2009	2.12.2009	Riešená
25/11-104	Vytvoriť dokument - preberací protokol	Eduard Kuric	25.11.2009	2.12.2009	Riešená
25/11-105	Podrobný plán do odovzdania prototypu	Róbert Sopko	25.11.2009	2.12.2009	Riešená