

## **Zápis 11. stretnutia tímu č. 1**

<b>Autor zápisu:</b>	Bc. Vladimír Mihál	
<b>Dátum:</b>	24.2.2010	
<b>Čas:</b>	16:00 – 17:00	
<b>Dĺžka stretnutia:</b>	60 min.	
<b>Prítomní:</b>	Vedúci:	Ing. Michal Tvarožek
	Členovia tímu:	Bc. Eduard Kuric
		Bc. Vladimír Mihál
		Bc. Karol Rástočný Rástočný
		Bc. Róbert Sopko
<b>Miestnosť:</b>	Softvérové štúdio	

---

## Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

<i>ID úlohy</i>	<i>Opis úlohy</i>	<i>Pridelené členovi</i>	<i>Dátum vzniku</i>	<i>Dátum splnenia</i>	<i>Stav splnenia</i>
21/1-128	automaticky logout pri necinnosti klienta	Vladimír Mihál	21.1.2010	28.1.2010	Splnená
28/1-129	Landscape	Karol Rástočný	28.1.2010	1.2.2010	Splnená
28/1-130	Reprezentacia objektu	Karol Rástočný	28.1.2010	2.2.2010	Splnená
28/1-131	drag&drop canvas	Eduard Kuric	28.1.2010	3.2.2010	Splnená
28/1-132	SortedDictionary pre SL	Karol Rástočný	28.1.2010	3.2.2010	Splnená
28/1-133	tvorba ModelObject a RenderObject	Róbert Sopko	28.1.2010	4.2.2010	Splnená
29/1-134	SLShaderEffectLibrary -> podpora transparencie	Eduard Kuric	29.1.2010	4.2.2010	Splnená
29/1-135	SLShaderEffectLibrary -> Monochrome PS	Eduard Kuric	29.1.2010	4.2.2010	Splnená
29/1-136	SLShaderEffectLibrary -> ColorTone PS	Eduard Kuric	29.1.2010	4.2.2010	Splnená
31/1-137	Editor for layout	Karol Rástočný	31.1.2010	5.2.2010	Splnená
1/2-138	BuildRenderObject	Vladimír Mihál	1.2.2010	7.2.2010	Splnená
1/2-139	eventbus	Eduard Kuric	1.2.2010	7.2.2010	Splnená
1/2-140	Layout editor - subor s Layout objektami	Karol Rástočný	1.2.2010	7.2.2010	Splnená
1/2-141	scroll helper	Eduard Kuric	1.2.2010	7.2.2010	Splnená
1/2-143	map view pivot	Karol Rástočný	1.2.2010	7.2.2010	Splnená
1/2-144	change password	Karol Rástočný	1.2.2010	7.2.2010	Splnená
1/2-145	menu dragable object	Karol Rástočný	1.2.2010	7.2.2010	Splnená
2/2-146	Get list of users games - Server	Eduard Kuric	2.2.2010	7.2.2010	Splnená
2/2-147	Get list of users games - Client	Karol Rástočný	2.2.2010	8.2.2010	Splnená
3/2-148	Prepocet view pivotu editora na view pivot mapy	Karol Rástočný	3.2.2010	8.2.2010	Splnená
3/2-149	client preloader	Eduard Kuric	3.2.2010	8.2.2010	Splnená
3/2-150	Get and return control above game - Server site	Karol Rástočný	3.2.2010	8.2.2010	Splnená
3/2-151	Check tests	Karol Rástočný	3.2.2010	9.2.2010	Splnená
3/2-152	Create game - missing description option	Karol Rástočný	3.2.2010	9.2.2010	Splnená
3/2-153	Save view pivot	Karol Rástočný	3.2.2010	9.2.2010	Splnená
3/2-154	Save game's models to file	Karol Rástočný	3.2.2010	9.2.2010	Splnená
4/2-155	Object representation Tab	Karol Rástočný	4.2.2010	9.2.2010	Splnená
8/2-156	Change representation of render object in DB.	Karol Rástočný	8.2.2010	14.2.2010	Splnená

8/2-157	Send solutions, that can be applied anytime	Róbert Sopko	8.2.2010	14.2.2010	Splnená
8/2-158	gameplaymodelobject + graphicsprite manager	Vladimír Mihál	8.2.2010	14.2.2010	Splnená
8/2-159	gameplaymodelobject + graphicsprite manager	Róbert Sopko	8.2.2010	14.2.2010	Splnená
8/2-160	IIT SRC - abstrakt	Róbert Sopko	8.2.2010	14.2.2010	Splnená
9/2-161	Get diferences from last sende state of world	Karol Rástočný	9.2.2010	14.2.2010	Splnená
9/2-162	gamecontroller fatal error event	Karol Rástočný	9.2.2010	16.2.2010	Splnená
10/2-163	Change prepresentation of solution.	Karol Rástočný	10.2.2010	16.2.2010	Splnená
11/2-164	alive_notify na klientovi	Vladimír Mihál	11.2.2010	16.2.2010	Splnená
11/2-165	Add rules for apply after applying of solution	Karol Rástočný	11.2.2010	16.2.2010	Splnená
11/2-166	Create game GUI + komunikacia	Vladimír Mihál	11.2.2010	16.2.2010	Splnená
11/2-167	Retrieve differences from server	Karol Rástočný	11.2.2010	16.2.2010	Splnená
11/2-168	Get always usable solutions	Karol Rástočný	11.2.2010	16.2.2010	Splnená
13/2-169	Register changes in poarent model object ont only in childs	Karol Rástočný	13.2.2010	19.2.2010	Splnená
13/2-170	Precalculate height in ModelObjectElements	Karol Rástočný	13.2.2010	19.2.2010	Splnená
16/2-171	Addings items above item in Layout editor	Karol Rástočný	16.2.2010	23.2.2010	Splnená
17/2-172	3D view in Layout Eduard Kurictir	Karol Rástočný	17.2.2010	24.2.2010	Splnená
18/2-173	Vyžiadanie aplikovania riešenia na serveri	Karol Rástočný	18.2.2010	25.2.2010	Splnená
18/2-174	Draging objektu (z riesenia) po mape	Eduard Kuric	18.2.2010	25.2.2010	Splnená
18/2-175	Vyžiadanie aplikovania riešenia od GC	Eduard Kuric	18.2.2010	25.2.2010	Splnená
18/2-176	Vytvorit landscape v editore	Róbert Sopko	18.2.2010	25.2.2010	Splnená
18/2-177	GC - prepocitanie stratedie objektu	Vladimír Mihál	18.2.2010	25.2.2010	Splnená
18/2-178	GamePlayScene - Prepocitanie satrategie objektu	Karol Rástočný	18.2.2010	25.2.2010	Splnená
18/2-179	GamePlayScene - Aplikovanie rozdielov a odobratia prvkov	Karol Rástočný	18.2.2010	25.2.2010	Splnená

### Priebeh stretnutia

Diskusiu spoločne viedli Eduard Kuric a Karol Rástočný.

Na začiatku bol na stretnutí vyhodnotený postup riešenia projektu počas prázdnin a skúškového obdobia. Následne Karol Rástočný a Eduard Kuric prezentovali momentálny stav na strane klienta a serveru následne identifikovali a prideliť úlohy pre jednotlivých členov tímu do ďalšieho stretnutia.

## Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID úlohy</i>	<i>Opis úlohy</i>	<i>Pridelené členovi</i>	<i>Dátum vzniku</i>	<i>Predpokladaný dátum splnenia</i>	<i>Stav splnenia</i>
24/2-180	prerušenie komunikácie + automatické odhlasovanie na klientovi	Vladimír Mihál	24.2.2010	3.1.2010	
24/2-181	Pivoty: load + send	Vladimír Mihál	24.2.2010	3.1.2010	
24/2-182	Upraviť register panel, aby bol krajší	Róbert Sopko	24.2.2010	3.1.2010	
24/2-183	Vytvoriť vizuálny motív pre grafické rozhranie	Eduard Kuric	24.2.2010	3.1.2010	
24/2-184	Vložiť do databázy opis jednotlivých objektov, a ich zviazane s grafikou	Karol Rástočný	24.2.2010	3.1.2010	
24/2-185	Vytvoriť fakty a pravidlá opisujúce nové objekty a vložiť ich do produkčného systému	Karol Rástočný	24.2.2010	3.1.2010	
24/2-186	Vytvoriť grafické prvky hry pre jednotlivé objekty	Eduard Kuric	24.2.2010	3.1.2010	