

Zápis 13. stretnutia tímu č. 1

Autor zápisu:	Bc. Karol Rástočný	
Dátum:	10.03.2010	
Čas:	16:00 – 19:00	
Dĺžka stretnutia:	180 min.	
Prítomní:	Vedúci: Ing. Michal Tvarožek Členovia tímu: Bc. Eduard Kuric Bc. Vladimír Mihál Bc. Karol Rástočný Bc. Róbert Sopko Bc. Jakub Šimko	
Miestnosť:	Ostatní prítomní: D208	

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Dátum splnenia	Stav splnenia
24/2-185	Vytvoriť fakty a pravidlá opisujúce nové objekty a vložiť ich do produkčného systému	Karol Rástočný	24. 2. 2010	10. 3. 2010	Riešená
24/2-186	Vytvoriť grafické prvky hry pre jednotlivé objekty	Eduard Kuric	24. 2. 2010	10. 3. 2010	Riešená
3/3-187	Zvukový manažér - vypnúť/zapnúť hudbu	Róbert Sopko	3. 3. 2010	10. 3. 2010	Splnená
3/3-188	Dohodnúť termíny nahrávania s Jakubom a mc2	Róbert Sopko	3. 3. 2010	10. 3. 2010	Splnená
3/3-189	Spísať scenár pre nahrávanie	Róbert Sopko	3. 3. 2010	10. 3. 2010	Riešená
3/3-190	Spraviť log out	Vladimír Mihál	3. 3. 2010	10. 3. 2010	Splnená
3/3-191	Vytvoriť panel nástrojov	Eduard Kuric	3. 3. 2010	10. 3. 2010	Splnená
3/3-192	Grafika pre riešenia	Eduard Kuric	3. 3. 2010	10. 3. 2010	Riešená
3/3-193	Prepočítavanie hodnôt indikátorov	Karol Rástočný	3. 3. 2010	10. 3. 2010	Splnená
3/3-194	Možnosť odobrať prvky	Karol Rástočný	3. 3. 2010	10. 3. 2010	Splnená

Priebeh stretnutia

Diskusiu viedol Róbert Sopko.

Na začiatku stretnutia podali všetci členovia tímu správu ako sa im darilo a čo všetko vyriešili.

V ďalšom priebehu stretnutia sme predstavili vedúcemu tímu návrh scenára dema hry, ktoré pripravujeme na odovzdanie do prvého kola. Následne sme o ňom diskutovali.

Potom sme spustili aktuálny build hry a prechádzali sme postupne jej jednotlivé funkcionality. Pritom sme sledovali, čo všetko je potrebné upraviť do verzie, ktorú odovzdáme v prvom kole. Zistenia boli nasledovné:

- Pri skrolovaní sa vyskytla chyba, ktorá viedla k zaseknutiu vertikálneho skrolbaru, prípadne k nezobrazeniu celého obsahu;
- V message queue sa nezobrazovali zalomené riadky;
- Pri vkladaní by bolo vhodné aby mal používateľ možnosť pokračovať po vložení prvého objektu (pomocou stlačeného klávesu Shift);
- Ukončenie vkladania objektov po stlačení klávesu Esc.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID úlohy</i>	<i>Opis úlohy</i>	<i>Pridelené členovi</i>	<i>Dátum vzniku</i>	<i>Predpokladaný dátum splnenia</i>	<i>Stav splnenia</i>
24/2-185	Vytvoriť fakty a pravidlá opisujúce nové objekty a vložiť ich do produkčného systému	Karol Rástočný	24. 2. 2010	13. 3. 2010	Riešená
24/2-186	Vytvoriť grafické prvky hry pre jednotlivé objekty	Eduard Kuric	24. 2. 2010	13. 3. 2010	Riešená
3/3-189	Spísať scenár pre nahrávanie	Róbert Sopko	3. 3. 2010	11. 3. 2010	Riešená
3/3-192	Grafika pre riešenia	Eduard Kuric	3. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená
10/3-185	Vysvetlenie dialógu	Róbert Sopko	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená
10/3-186	Game play summary	Róbert Sopko	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená
10/3-187	Piktogramy tlačidiel	Eduard Kuric	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená
10/3-188	Naplnenie databázy objektmi a riešeniami	Karol Rástočný	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená
10/3-189	Menu objekty	Karol Rástočný	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená
10/3-190	Obrázky do dialógov	Vladimír Mihál	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená
10/3-191	Taby v navigation panely	Vladimír Mihál	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená
10/3-192	Chyba pri skrolovaní	Vladimír Mihál	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená
10/3-193	Vkladania objektov so Shiftom a zrušenie vkladania pomocou Esc	Karol Rástočný	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Riešená