

Zápis 15. stretnutia tímu č. 1

Autor zápisu:	Bc. Vladimír Mihál	
Dátum:	24.3.2010	
Čas:	17:00 – 20:00	
Dĺžka stretnutia:	180 min.	
Prítomní:	Vedúci:	Ing. Michal Tvarožek
	Členovia tímu:	Bc. Eduard Kuric
		Bc. Vladimír Mihál
		Bc. Karol Rástočný
		Bc. Róbert Sopko
Miestnosť:	Softvérové štúdio	

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum splnenia	Stav splnenia
17/3	Vytvorenie fotografie	Všetci	17. 3. 2010	20. 3. 2010	Splnená
17/3	Vyplnenie dotazníku – o čom je náš projekt	Eduard Kuric	17. 3. 2010	21. 3. 2010	Splnená
17/3	Vyplnenie dotazníku – čo nám dáva práca na tomto projekte	Róbert Sopko	17. 3. 2010	21. 3. 2010	Splnená
17/3	Refaktoring klientskej časti (isometric engine)	Eduard Kuric	17. 3. 2010	24. 3. 2010	Splnená
17/3	Refaktoring serverovej časti (BRE)	Karol Rástočný	17. 3. 2010	24. 3. 2010	Splnená
17/3	Pridanie kódu do stránky hry na sledovanie návštev	Vladimír Mihál	17. 3. 2010	24. 3. 2010	Riešená

Priebeh stretnutia

Diskusiu viedli Eduard Kuric a Karol Rástočný.

Na stretnutí sme zhodnotili náš postup v projekte a identifikovali zoznam úloh, ktoré je nevyhnutné splniť pred odovzdaním konečnej verzie v druhom kole súťaže Imagine Cup.

Taktiež sme navrhli približný plán na najbližších 6 týždňov.

- Týždne 24.3 – 7.4: implementovanie nevyhnutnej funkcionality, vytváranie obsahu a grafiky
- Týždne 7.4 – 21.4: ladenie modelu, gameplay, grafického rozhrania, testovanie
- Týždne 21.4 – 5.5: finalizovanie hry, vytváranie sprievodného obsahu pre odovzдание hry

Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID úlohy</i>	<i>Opis úlohy</i>	<i>Pridelené členovi</i>	<i>Dátum vzniku</i>	<i>Predpokladaný dátum splnenia</i>	<i>Stav splnenia</i>
24/3-194	štatistiky - server	Karol Rástočný	24.3.2010	31.3.2010	
24/3-195	štatistiky - klient	Róbert Sopko	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-196	pohyb objektov - grafika	Eduard Kuric	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-197	pohyb objektov - logika	Karol Rástočný	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-198	multiplayer features - server	Karol Rástočný	24.3.2010	31.3.2010	
24/3-199	multiplayer features - klient	Vladimír Mihál	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-200	downloader	Karol Rástočný	24.3.2010	31.3.2010	
24/3-201	Poster - grafika	Eduard Kuric	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-202	zvuky	Róbert Sopko	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-203	nastavenia hry	Vladimír Mihál	24.3.2010	31.3.2010	
24/3-204	'Content' pre hru	Róbert Sopko	24.3.2010	7.4.2010	