

Zápis 17. stretnutia tímu č. 1

Autor zápisu:	Bc. Meno Priezvisko	
Dátum:	7.4.2009	
Čas:	16:00 – 19:00	
Dĺžka stretnutia:	180 min.	
Prítomní:	Vedúci:	Ing. Michal Tvarožek
	Členovia tímu:	Bc. Eduard Kuric Bc. Vladimír Mihál Bc. Karol Rástočný Bc. Róbert Sopko Bc. Jakub Šimko
Miestnosť:	Ostatní prítomní:	
	Softvérové štúdio	

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Dátum splnenia	Stav splnenia
24/3-195	štatistiky – klient	Róbert Sopko	24.3.2010	7.4.2010	Riešená
24/3-196	pohyb objektov – grafika	Eduard Kuric	24.3.2010	7.4.2010	Riešená
24/3-198	multiplayer features – server	Karol Rástočný	24.3.2010	7.4.2010	Riešená
24/3-199	multiplayer features – klient	Vladimír Mihál	24.3.2010	7.4.2010	Riešená
24/3-201	Poster – grafika	Eduard Kuric	24.3.2010	7.4.2010	Riešená
24/3-202	zvuky	Róbert Sopko	24.3.2010	7.4.2010	Riešená
24/3-204	'Content' pre hru	Róbert Sopko	24.3.2010	7.4.2010	Riešená

Priebeh stretnutia

Diskusiu viedol Róbert Sopko.

Dohodli sme udalosti pri ktorých sa budú prehrávať zvuky:

- ON_CLICK – zvuk sa prehrá pri kliknutí na objekt;
- ON_ACTION_DONE – zvuk sa prehrá ak dokončí nejaká akcia (napr. dokončí sa riešenie, ukončí sa vývoj);
- ON_STATE_ENTER – zvuk sa prehrá keď objekt nadobudne príslušný stav.

Eduard predstavil motto, v duchu ktorého by chcel ladiť plagát na IIT.SRC a trajler ku hre:

*„It is not easy being green,
but it is fun to be green.“*

V duchu tohto hesla sme navrhli dva možné úvodu trajleru:

1. Muž únavne zbiera konzervy, fľaše a iný recyklovateľný odpad. Keď nazbiera plné vrece, dotiahne ho ku kontajnerom na triedenie odpadu, sadne si na stoličku pred kontajnery a začne s radosťou triafať nazbieraný odpad do príslušných kontajnerov.
2. Chalan bez ekologického zmýšľania sa zamiluje do “Green peace“ dievčaťa, ktoré sa ho snaží prevychovať. Ten síce z nechutou ale predsa začína triediť odpad. Ako chalan hádže odpad po príslušných košov, začne mu zelenieť ruka. To sa mu z počiatku nepáči no postupne sa mu to začne zdať fajn a pokračuje v triedení odpadu. Keďže ho až tak nebaví triediť odpad ručne, no baví ho vymýšľať nové zariadenia, zostaví jednoduchú automatickú triedičku odpadu.

Jakub navrhol nasledovné rozloženie trajleru:

0:00 – 0:25 – úvod do trajleru

0:25 – 0:30 – motto hry

0:30 – 1:40 – gameplay, v ktorom sa postupne vystrieda približne päť zábavných prvkov hry so štandardným hraním hry.

1:40 – 2:00 – záver trajleru (nadväzuje na úvod)

Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID úlohy</i>	<i>Opis úlohy</i>	<i>Pridelené členovi</i>	<i>Dátum vzniku</i>	<i>Predpokladaný dátum splnenia</i>	<i>Stav splnenia</i>
24/3-195	štatistiky – klient	Róbert Sopko	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-196	pohyb objektov – grafika	Eduard Kuric	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-198	multiplayer features – server	Karol Rástočný	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-199	multiplayer features – klient	Vladimír Mihál	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-201	Poster – grafika	Eduard Kuric	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-202	zvuky	Róbert Sopko	24.3.2010	7.4.2010	
24/3-204	'Content' pre hru	Róbert Sopko	24.3.2010	7.4.2010	
7/4-205	Zorganizovanie nahrávania traileru	Róbert Sopko	7.4.2010	14.4.2010	
7/4-206	Načítanie zvukov s reprezentáciou objektov	Karol Rástočný	7.4.2010	14.4.2010	