Digitálne mapy

Dokumentácia k riadeniu projektu

**Tím číslo:** 2

**Vedúci tímu:** Ing. Peter Bartalos

**Odbor:** Softvérové inžinierstvo

**Šk. rok:** 2009/2010

Bc. Abelovský Peter

Bc. Bartal Kamil

Bc. Basár Peter

Bc. Hraško Marián

Bc. Torda Dušan

Bc. Zdechovan Ján

1. Úvod

Dokument je výstupom riešenia projektu Digitálne mapy tímom Pandúr osmička v zimnom semestri. Dokument je zameraný na procesy riadenia projektu, ktoré sú opísané v jednotlivých kapitolách.

Kapitola 2 obsahuje ponuku v pôvodnom stave, ktorú vypracoval náš tím v záujme získať preferované zadanie. Preferované zadanie bolo tímu, na základe tejto ponuky, pridelené.

Kapitola 3 popisuje plán projektu na zimný semester.

Kapitola 4 sa venuje komunikácii v tíme, krátkodobým a dlhodobým úlohám a rolám jednotlivých členov tímu.

Kapitola 5 definuje dodržiavané štandardy a kultúru kódovania.

Kapitola 6 obsahuje metodiky, podľa ktorých sme v daných procesoch postupovali a riadili sa nimi.

Kapitola 7 je zhrnutím všetkých zápisov zo stretnutí.

* 1. Použité skratky

V texte sa uvádzajú iniciály autorov:

|  |  |
| --- | --- |
| PA | Peter Abelovský |
| KB | Kamil Bartal |
| PB | Peter Basár |
| MH | Marián Hraško |
| DT | Dušan Torda |
| JZ | Ján Zdechovan |

Tab. : Iniciály autorov

1. Ponuka

**Tím**

**Bc. Peter Abelovský**

Bakalárske štúdium ukončil na FIIT v študijnom programe Informatika obhájením bakalárskej práce zaoberajúcej sa symbolickou umelou inteligenciou. Počas štúdia získal skúsenosti s jazykmi JAVA, C# a C/C+ + či technológiami XML, XSLT a XPath. Samozrejmosťou sú znalosti a skúsenosti z oblasti databázových systémov a relačných databáz - My SQL, Oracle, samotného jazyka SQL, objektovo-orientovaného návrhu softvéru a jazyka UML. Prácou na mimoškolských projektoch nadobudol skúsenosti s webovými technológiami XHTML/HTML, CSS, ASP .NET, Adobe Flash a JavaScript.

**Bc. Kamil Bartal**

Absolvent bakalárskeho študijného programu Informatika, počas ktorého získal skúsenosti s programovacími jazykmi C/C++, C# a Java, relačnými databázami Oracle, skriptovacím jazykom JavaScript, značkovacími jazykmi XHTML a XML a modelovacím jazykom UML. Vo svojej bakalárskej práci sa zaoberal architektúrou REST. Aktívnym pôsobením vo viacerých školských i mimoškolských projektoch nadobudol bohaté skúsenosti s prácou v tíme. Profesionálne sa venuje technológii Siebel CRM.

**Bc. Peter Basár**

Bakalárske štúdium absolvoval na FIIT v študijnom programe Informatika. Témou jeho bakalárskej práce bol fokusovaný preliezač webu. V rámci štúdia si osvojil prácu s jazykmi JAVA, C# a C/C++ a s webovými technológiami XHTML/HTML, CSS, ASP, PHP, JavaScript. Prácou na projektoch získal znalosti a skúsenosti z oblasti databázových systémov a relačných databáz – MySQL, MS SQL, Oracle a jazyka SQL. Popri štúdiu nadobodul rozsiahle skúsenosti s prácou v tíme aj v praxi, kde pracoval na rôznych projektoch v oblasti získavania znalostí a informácií z webu, pri ktorých využíval okrem už spomenutých jazykov a technológií aj jazyk MS Visual Basic.

**Bc. Marián Hraško**

Úspešne absolvoval bakalárske štúdium na Univerzite Konštantína Filozofa v Nitre, odbor aplikovaná informatika. Vo svojej bakalárskej práci sa venoval CMS systému Moodle. Nadobudol skúsenosti s jazykmi JAVA a C#. Má skúsenosti s návrhom relačných databáz a s databázovými systémami Oracle a MySQL. Pracoval na menších projektoch, kde používal technológie HTML, CSS, JSP a JavaScript. Profesionálne pracuje s technológiou Siebel CRM.

**Bc. Dušan Torda**

Absolvent bakalárskeho stupňa štúdia na FIIT v odbore informatika. kde sa som sa naučil pracovať s programovacím jazykom C a  jazykom JAVA. V práci na reálnych projektoch som využíval technológie XML, XHTML, CSS, MySQL, ASP.net. Mám taktiež skúsenosti s tvorbou grafických návrhov a s tvorbou interaktívnych Flash prezentácií a animácií.

**Motivácia**

Digitálne mapy, ich spracovanie a poskytnutie používateľom je v súčasnosti veľmi obľúbená, ale zároveň aj progresívna oblasť, pretože zatiaľ neboli využité všetky možnosti, ktoré digitálne mapy ponúkajú. Digitálne mapy majú čoraz širšie využitie a to v rôznych oblastiach. Prostredníctvom mobilných zariadení k nim máme prístup prakticky kdekoľvek, a preto by nám mali poskytovať čo najviac informácií o danej oblasti a objektoch. Existujúce riešenia sú však často obmedzené len na to, čo im poskytuje používané Google API a neponúkajú žiadnu pridanú hodnotu. Taktiež v nich absentuje dostatočná personalizácia digitálnej mapy pre jednotlivých užívateľov. Mapa sa javí pre všetkých užívateľov rovnaká, neprispôsobuje sa vlastnostiam a charakteristike užívateľa. Užívateľ nemá možnosť využiť celý potenciál digitálnych máp, ktorý je podľa nás veľmi veľký.

Cieľom našej práce je priniesť do tejto oblasti nové nápady, ktoré sme získali pri používaní digitálnych máp pre vlastné účely a máme pocit, že väčšina z nich by priniesla používateľom nové možnosti využitia digitálnych máp a pomohla by im cítiť sa pri práci s nimi komfortnejšie. Priniesť nové myšlienky a nápady do problémovej oblasti digitálnych máp považujeme za veľkú výzvu, rovnako ako vylepšenie existujúcich riešení. Členovia nášho tímu disponujú všetkými znalosťami potrebnými na realizáciu všetkých fáz projektu podľa požiadaviek zadávateľa a dokážu poskytnúť vlastné zaujímavé nápady.

**Koncepcia riešenia**

Ako už bolo uvedené v zadaní témy, jednou z hlavných požiadaviek je vytvorenie pútavého, ale zároveň užívateľsky priateľského grafického rozhrania, ktoré bude pozostávať z dvoch hlavných častí, z mapy samotnej a z ovládacieho panela. Pri vývoji používateľského rozhrania plánujeme využiť niektoré z technológií ako MS Silverlight, Adobe Flash pomocou ktorých je možné vytvoriť atraktívne rozhranie pre prácu s digitálnou mapou.

Ako zdrojovú digitálnu mapu sme sa rozhodli použiť voľne dostupné Google Maps. Samozrejmosťou je plnohodnotné využitie funkcionality Google API ako napríklad pohyb po mape, zoom, vyhľadávanie objektov, geokódovanie a spätné geokódovanie, vyhľadanie trasy a ďalšie. Nechceme však zostať len pri tom, čo nám táto mapa ponúka a ktoré objekty obsahuje. Našim cieľom je používanú mapu rozšíriť zozbieraním, čo najväčšieho počtu objektov z existujúci máp. Medzi tieto objekty patria napríklad ubytovacie zariadenia, kultúrne pamiatky, reštaurácie a iné. K vybraným objektom by sme doplnili aj multimediálny obsah ako fotografie, videá, prípadne existujúce webkamery. Nezameriavame sa však len na statické objekty, digitálne mapy nám umožňujú ukladať aj rôzne trasy. Mapu by sme rozšírili tiež o existujúce vyznačené trasy voľne dostupné na webe (napr. cyklistické a iné trasy dostupné na [www.gpsies.com](http://www.gpsies.com) , <http://www.gps-tour.info> ).

Rozšírenie mapy z našej strany však nie je postačujúce riešenie. Z tohto dôvodu plánujeme umožniť vedenie používateľských účtov. Pomocou používateľského rozhrania by používateľ mohol pridávať spomínané objekty do mapy, čím by sa zabezpečil dynamický rozvoj obsahu mapy. Ku každému objektu by bolo možné zadať potrebné informácie, prípadne pridať fotografie. Veľmi dôležitou vecou je zaradenie objektu do kategórie. Vďaka tomu by sme mohli dať užívateľom možnosť filtrovať objekty podľa ich požiadaviek. Taktiež by bolo možné definovať a budovať vzťahy medzi jednotlivými kategóriami. Vďaka existencii používateľských účtov by bolo možné mapu aj ovládacie prvky personalizovať podľa činnosti užívateľa, čím by sa pre neho práca s mapou stala príjemnejšou.

Zaujímavou funkcionalitou, ktorá má v existujúcich riešeniach nedostatky, je sýstem tvorby fotogalérií s podporou geografického umiestnenia fotografovaných objektov a tiež s informáciou z akého miesta bola fotografia vytvorená. Kategorizácia, vyhľadávanie a pútavá prezentácia by pridali na atraktivite.

Úplne odlišnou funkcionalitou, ktorú vieme poskytnúť, je plánovanie a hodnotenie trás. V systéme by bolo možné naplánovať si trasu z miesta A do miesta B, čo nie je nič zvláštne, pretože na takéto funkcie sú určené aj bežné navigácie. Používatelia by mohli však tieto trasy hodnotiť, podľa toho koľko im trasa skutočne trvala a v ktorej fáze dna ju absolvovali. Premyslený systém hodnotenia a spájania trás by umožňoval efektívne plánovanie trasy aj so skutočným časovým odhadom (vrátane možnej dopravnej zápchy, rekonštrukcie danej komunikácie prípadne iných dopravných obmedzení). Ušetrený čas výberom správnej trasy je silným motívom používania tejto funkcionality v praxi. Ďalšou výzvou by pre nás bolo integrovať našu aplikáciu s populárnou existujúcou aplikáciou, akou je napríklad Facebook, čím by sa výrazne zvýšili šance reálneho využitia našej aplikácie.

Čo sa týka technickej stránky, na Google Maps sa plánujeme dotazovať pomocou Google API, v ktorom je využitý Javascript. Do vlastnej databázy (pravdepodobne MySQL) by užívateľ pristupoval cez užívateľské rozhranie, pričom by bolo zabezpečené automatické dotazovanie na mapu aj databázu, závislé od interakcie používateľa a jeho požíadaviek na základe práve zobrazenej oblasti na mape.

1. Plán projektu

V tabuľke Tab. 2 je uvedený plán, ktorý bol zostavený na zimný semester. Plán bol upravovaný podľa vykonaného progresu priebežne každý týždeň. V tabuľke uvedené úlohy sú podrobnejšie rozčlenené na čiastkové úlohy v kapitole Úlohy členov tímu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Týždeň | Dátum | Popis úloh |
| 1. | 22.9. – 29.9. | Vytvorenie a zostavenie tímuVytvorenie ponuky |
| 2. | 29.9. – 6.10. | Naštudovanie problematiky |
| 3. | 6.10. – 13.10. | Prvé stretnutieŠpecifikácia problematiky, analýza minuloročného riešenia |
| 4. | 13.10. – 20.10. | Analýza možností technológií a ich výberPrehľad existujúcich riešení a dostupných dátZákladná špecifikácia požiadaviek a stanovenie cieľov |
| 5. | 20.10. – 27.10. | Získanie dát geo-objektov.Návrh GUI a základnej štruktúry klientaPodrobná analýzaRozbehanie SVN, Redmine |
| 6. | 27.10. – 3.11. | Podrobný návrhDokumentácia (špecifikácia, analýza)Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešeniaPrototypovanie v rámci analýzy |
| 7. | 3.11. – 10.11. | Konceptuálny graf - APIDB vrstva – APIKonceptuálny graf - overenieInštalácia a konfigurácia servera |
| 8. | 10.11. – 17.11. | Konceptuálny graf - vizualizáciaPrototypovanie pre overenie možností návrhu |
| 9. | 17.11. – 24.11. | Základné vyhľadávanie a zobrazovanie objektov na mape Integrácia grafu a prototypu |
| 10. | 24.11. – 1.12. | Pokročilé vyhľadávanie a zobrazovanie objektov na mape Dokumentácia – zmeny, úprava nedostatkov |
| 11. | 1.12. – 8.12. | Základné pridávanie a správa objektov na mapePokročilé vyhľadávanie a zobrazovanie objektov na mapeFinalizácia prototypDokumentácia – prototypOdovzdanie dokumentácie za zimný semester a predvedenie prototypu |
| 12. | 8.12 – 15.12. | Riešenie nedostatkov |
| 13. | 15.12. | Prezentácia prototypu |

Tab. : Plán na zimný semester

1. Úlohy členov tímu

Táto kapitola definuje zodpovednosti členov v tíme z pohľadu riadenia projektu a špecifické úlohy pre jednotlivých členov tímu. Úlohy sú rozdelené na krátkodobé a dlhodobé.

* 1. Zodpovednosti jednotlivých členov

|  |  |
| --- | --- |
| Meno | Rola |
| Kamil Bartal | Manažér tímu |
| Peter Abelovský | Manažér vývoja |
| Dušan Torda | Manažér kvality  |
| Peter Basár | Manažér plánovania |
| Marian Hraško | Manažér rizík |
| Ján Zdechovan | Manažér zdrojov a podporných činností |

Tab. : Rozdelenie zodpovedností

* 1. Komunikácia v tíme
		1. Stretnutia na týždennej báze

Sú to pravidelné oficiálne stretnutia s pedagogickým vedúcim, ktoré sa konajú v zásade každý utorok o 9:30 v softvérovom štúdiu. Priebeh stretnutia:

1. Kontrola splnenia úloh definovaných na predchádzajúcom stretnutí
2. Diskusia o problémoch a návrhoch
3. Definovanie a pridelenie nových úloh, prehodnotenie termínov nesplnených úloh
4. Voľná diskusia – riešenie problémov, overenie riešení

Výstupom stretnutí sú oficiálne zápisnice. Účasť na týchto stretnutiach je povinná. Trvanie je zvyčajne 1,5 až 3 hodiny.

* + 1. Nepravidelné stretnutia

Predstavujú nepravidelné neformálne stretnutia, ktorých sa nemusia zúčastniť všetci členovia tímu. Trvanie je zvyčajne do 1 hodiny.

* + 1. E-mail

Tím používa Skupinu Google tp\_2009\_2010\_02 so skupinovým emailom tp\_2009\_2010\_02@googlegroups.com. Tento komunikačný kanál je preferovaný spôsob komunikácie so všetkými členmi tímu. Každý člen má aj vlastný email pre prípad, že informácia nie je potrebná pre všetkých členov.

* + 1. Mobilné telefóny

Využívanie tohto kanálu je minimalizované na nevyhnutné okamžité kontaktovanie člena.

* + 1. Instant messaging (okamžité správy)

Tím využíva nástroje Google Talk a Jabber. Tento kanál je preferovaný pre potreby okamžitého kontaktovania iného člena tímu, ak je dostupný.

* 1. Dlhodobé úlohy

Tab. 2 zobrazuje rozdelenie dlhodobých úloh. V prípade, že sa na úlohe podieľa viacero členov, tak je percentuálne vyjadrená časť, na ktorej sa člen podieľa.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ úlohy | Abelovský Peter | Bartal Kamil | Basár Peter | Hraško Marián | Torda Dušan | Zdechovan Ján |
| Aktualizáciaweb stránky | - | - | 20% | - | 80% | - |
| Dokumentáciariadenia | 10% | 20% | 30% | 20% | 20% | - |

Tab. : Rozdelenie dlhodobých úloh

* 1. Krátkodobé úlohy

Tab. 3 zobrazuje rozdelenie krátkodobých úloh. V prípade, že sa na úlohe podieľa viacero členov, tak je percentuálne vyjadrená časť, na ktorej sa člen podieľa. Ak nie je percentuálne vyjadrený podiel, tak úloha bola pridelená všetkým a na úlohe sa podielali členovia rovnomerne.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Úloha | Abelovský Peter | Bartal Kamil | Basár Peter | Hraško Marián | Torda Dušan | Zdechovan Ján |
| Priniesť nápady | - | - | - | - | - | - |
| Porovnanie minuloročného riešenia a použitých technológií. | 100% | - | - | - | - | - |
| Naštudovať Google API a zdroje dostupných geoúdajov. | - | 50% | 50% | - | - | - |
| Tvorba konceptuálnej mapy – naštudovať minuloročné riešenie – Jena | - | - | - | - | - | 100% |
| Výber použitej databázy a výhody jednotlivých DB riešení. | - | - | - | 100% | - | - |
| Grafy z hľadiska náročností použitých technológií na prehliadače – analýza. | - | - | - | - | 100% | - |
| Vytvoriť web | - | - | 50% | - | 50% | - |
| Vytvoriť UC diagramy | - | 34% | - | - | 33 | 33 |
| Overiť .NET a Postgre | - | - | - | 100% | - | - |
| Technológie – návrh a overenie | 100% | - | - | - | - | - |
| Získať dáta a naplniť DB | - | - | 100% | - | - | - |
| Analýza dát a operácií nad DB | - | - | - | 100% | - | - |
| Pohľad z používateľského hľadiska | - | - | - | - | - | - |
| Server inštalácia - Postgre, SVN | - | - | - | - | - | 100% |
| Overenie jGraph | - | - | - | - | 100% | - |
| Navrhnúť funkcie systému | - | 34% | - | - | 33% | 33% |
| Word net a fulltext – analýza | - | - | 100% | - | - | - |
| Sekvenčné diagramy | - | 34% | - | - | 33% | 33% |
| .Net rozhranie, skelet klienta | 50% | - | - | - | - | 50% |
| Graf – test rozhrania | - | - | - | - | 100% | - |
| Analýza Google maps rozhrania | - | 100% | - | - | - | - |
| Redmine | - | - | - | - | - | 100% |
| Kompletizácia špecifikácie | - | - | - | - | - | - |
| Premenovanie vzťahov konceptov | - | - | - | 100% | - | - |
| Vyhľadávanie, zobrazovanie objektov | - | - | 100% | - | - | - |
| GUI | 100% | - | - | - | - | - |
| Úprava konc. Grafu | - | - | - | - | 100% | - |
| Google maps – vykresľovanie – analýza | - | 100% | - | - | - | - |
| Manažment objektov | - | - | - | - | - | 100% |
| Úprava architektúry | - | - | - | - | - | 100% |
| Záťažový test | - | - | 100% | - | - | - |
| DB interface | - | - | - | 100% | - | - |
| Implementácia pre potreby záťažového testu | - | - | - | - | - | - |
| Integrácia s Facebook | - | - | - | 100% | - | - |
| Clustering | 50% | - | 50% | - | - | - |
| Vykresľovanie na mape | - | 100% | - | - | - | - |
| Nasadenie prototypu | 50% | - | 50% | - | - | - |
| Test prototypu | - | - | - | - | - | - |
| Finalizácia tech. dokumentácie | - | - | - | - | - | - |
| Zabezpečenie obojstrannej klient-server komunikácie | 50% | - | 50% | - | - | - |
| Integrácia čiastkoých úloh do prototypu | - | - | 100% | - | - | - |
| Zabezpečenie fungovania prototypu | 50% | - | 50% | - | - | - |
| Analýza Reimers pre poskytnutie pož. funk. | 100% | - | - | - | - | - |

Tab. : Rozdelenie krátkodobých úloh

* 1. Autori jednotlivých častí dokumentácie

Tab. 4 zobrazuje rozdelenie autorov jednotlivých častí dokumentácie. V prípade, že sa na úlohe podieľa viacero členov, tak je percentuálne vyjadrená časť, na ktorej sa člen podieľa. Ak nie je percentuálne vyjadrená časť, tak úloha bola pridelená všetkým a na úlohe sa podielali členovia rovnomerne.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Názov | Kap. | Abelovský Peter | Bartal Kamil | Basár Peter | Hraško Marián | Torda Dušan | Zdechovan Ján |
| Analýza | 1.1 | - | - | - | - | - | - |
| Prínos riešenia | 1.2 | - | - | - | - | - | - |
| Prehľad procesov | 2.1.1 | 50% | - | 50% | - | - | - |
| Používateľské účty | 2.1.2 | - | - | - | 70% | - | 30% |
| Navigácia po mape | 2.1.3 | - | 100% | - | - | - | - |
| Manažment geografických objektov | 2.1.4 | - | - | - | - | - | 100% |
| Personalizácia | 2.1.5 | - | - | - | - | 100% | - |
| Vyhľadávanie | 2.1.6 | 100% | - | - | - | - | - |
| Navigácia po koncept. mape | 2.1.7 | - | - | - | - | 100% | - |
| Manažment geo.objektov cez koncepty | 2.1.8 | - | 100% | - | - | - | - |
| Manažment trás | 2.1.9 | - | 100% | - | - | - | - |
| Manažment fotogalérií | 2.1.10 | - | 20% | - | - | - | 80% |
| Architektúra | 3.1 | 10% | - | 10% | - | - | 80% |
| Server | 3.1.1 | 80% | - | 20% | - | - | - |
| Úložisko údajov | 3.1.1.1 | 80% | - | 20% | - | - | - |
| Webová služba | 3.1.1.2 | 80% | - | 20% | - | - | - |
| Klient | 3.1.2 | 80% | - | 20% | - | - | - |
| Google Maps | 3.1.3 | 80% | - | 20% | - | - | - |
| Komunikácia klient-server | 3.1.4 | 50% | - | 50% | - | - | - |
| Dátový model | 3.2 | - | - | 10% | 90% | - | - |
| Ciele prototypovania | 4.1 | 100% | - | - | - | - | - |
| Množina prototypovanej funkcionality | 4.2 | 100% | - | - | - | - | - |
| Prezentačná vrstva | 4.3 | 100% | - | - | - | - | - |
| Logická vrstva | 4.4 | - | - | 100% | - | - | - |
| Dátová vrstva | 4.5 | 100% | - | - | - | - | - |
| Dosiahnuté výsledky | 4.6 | - | - | 100% | - | - | - |
| Overenie prototypu | 4.7 | - | - | - | - | - | - |
| Používateľská príručka | 5 | - | - | - | - | - | 100% |

Tab. 4: Autori dokumentácie k inžinierskemu dielu

1. Štandardy kódovania - štábna kultúra

Táto časť popisuje dohody a štandardy, ktoré si náš tím stanovil, pre dosiahnutie jednotnosti, konzistentnosti a prehľadnosti jednotlivých štandardizovaných štruktúr.

* 1. Dokumenty

Dokumentácia sa vytvára pomocou MS Office vo formáte *.doc*. Okraje sú nastavené rovnomerné na každej strane na 2,5 cm. Tabulátory sú prednastavené na veľkosť 0,75 cm. Text je štruktúrovaný pomocou nadpisov troch úrovní s nasledujúcim typom písma.

Nadpis 1 – Cambria, 16, bold, číslovaný, začínajúci na novej strane, zdola orámovaný

Nadpis 2 – Cambria, 14, bold, italic, vnorené číslovaný

Nadpis 3 – Cambria, 13, bold, vnorené číslovaný

Normálny text je typu Calibri, veľkosti 12. Je zarovnávaný na ľavý a pravý okraj. Riadkovanie je nastavené na 1,15 bodu. V texte sa používa zvýraznenie pomocou kurzívy a sprehľadnenie pomocou číslovaných zoznamov alebo odrážok.

Popisy obrázkov sa nachádzajú pod nimi a sú vycentrované. Na hlavnú časť popisu je použité písmo Calibri, 9, bold. Doplňujúca časť je bez použitia štýlu bold.

 Tabuľky sú popísané textom, ktorý sa nachádza nad tabuľkou. Ostatné pravidlá pre popis platia rovnako ako pri popise obrázkov (viď. vyššie).

* 1. Zápisy

Zápisnice so stretnutia musia obsahovať hlavičku s:

* poradovým číslom stretnutia
* dátumom stretnutia
* zúčastnenými členmi
* vyhotoviteľom zápisu

Zápisnica ma tri časti:

* zhodnotenie úloh z minulého stretnutia
* opis priebehu stretnutia
* úlohy do ďalšieho stretnutia

Zápisnice treba pravidelne aktualizovať na web stránke tímu.

* 1. Zdrojový kód
		1. Zátvorkovanie

Točené zátvorky {}, ktoré ohraničujú blok kódu sú umiestnené na začiatku riadku. Na začiatku každého riadku v ohraničenom bloku je tabulátor, čo zvýši prehľadnosť.

Príklad:

if (someExpression)
{
 DoSomething();
}
else
{
 DoSomethingElse();
}

“case” príkaz je v v príkaze “switch” použitý nasledujúcim spôsobom:

switch (someExpression)
{

 case 0:
 DoSomething();
 break;

 case 1:
 DoSomethingElse();
 break;

 case 2:
 {
 int n = 1;
 DoAnotherThing(n);
 }
 break;
}

DoSomething(i);

}

* + 1. Bloky kódu obsahujúce jeden riadok

Bloky kódu, ktoré obsahujú jeden riadok majú začiatočné a koncové zátvorky na tom istom riadku.

Príklad:

public class Foo
{
 int bar;

 public int Bar
 {
 get { return bar; }
 set { bar = value; }
 }

}

* + 1. Komentáre

Komentáre sú používané na opis zámeru a pokroku programátora, funkcionality, logického toku určitej časti algoritmu.

* + 1. Štýl komentáru

Každý riadok komentáru začína // (dvomi opačnými lomítkami) ak sa komentár nachádza pred blokom kódu.

Príklad:

// This is required for WebClient to work through the proxy // Create object to access Internet resources GlobalProxySelection.Select = new WebProxy("http://itgproxy");
WebClient myClient = new WebClient();

Komentáre opisujúce presný riadok kódu sa nachádzajú za príslušným riadkom kódu oddelené jedným tabulátorom.

Príklad:

public class SomethingUseful
{
 private int itemHash; // instance member
 private static bool hasDoneSomething; // static member
}

* + 1. Umiestnenie komentárov

Komentáre sa nachádzajú nad deklaráciou každej:

1. funkcie, kde sú v komentári popísané vstupné a výstupné parametre a stručný opis funkcionality

2. premennej, kde je v komentári popísaný stručný opis použitia premennej

3. triedy, kde je v komentári popísaný stručný opis triedy

4. na začiatku zdrojového súboru, kde je v komentári popísaný, autor nasledujúceho kódu  stručný opis kódu v zdrojovom súbore a dátum vytvorenia

* + 1. Medzery

Medzery sú určené na zlepšenie prehľadnosti. Pravidlá pre ich používanie sú nasledovné:

* Nepoužívať medzery medzi zátvorkou a funkčným argumentom:
Správne t: CreateFoo(myChar, 0, 1)
Nesprávne: CreateFoo( myChar, 0, 1 )
* Nepoužívať medzery medzi menom funkcie a zátvorkou:
Správne: CreateFoo()
Nesprávne: CreateFoo ()
* Nepoužívať medzery v zátvorkách:
Správne: x = dataArray[index];
Nesprávne: x = dataArray[ index ];
* Používať samotnú medzeru pred kontrolnými príkazmi:
Správne: while (x == y)
Nesprávne: while(x==y)
* Používať samotnú medzeru pred a za porovnávacím operátorom:
Správne: if (x == y)
Nesprávne: if (x==y)
	+ 1. Pomenovávanie

Pri pomenovávaní je potrebné dodržiavať nasledujúce body :

* Názvy prvkov budú písané v anglickom jazyku.
* Ak sa názov prvku skladá z viacerých slov tak všetky slová okrem prvého začínajú veľkým písmenom. Príklad: nodeCount
* Názov daného prvku stručne vystihuje jeho funkcionalitu a jeho prípad použitia.
* Názov triedy je podstatné meno a začína veľkým písmenom. Príklad: Node
* Názov funkcie je sloveso a začína malým písmenom. Príklad: search()
* Názov premennej je podstatné meno a začína malým písmenom. Príklad: nodeCount
* Názov rozhrania začína písmenom I, za ktorým nasleduje podstatné meno, ktoré začína veľkým písmenom. Príklad: IWidget
* Názov konštanty pozostáva z veľkých písmen a ak sa skladá z viacerých slov, tak sú oddelené podtržnikom. Príklad: NODE\_COUNT
	+ 1. Organizácia zdrojových súborov

Zdrojové súbory sú pomenované ako public trieda v danom súbore. Názvy adresárov obsahujú názvoslovie pre triedy. Napríklad cesta k súboru s triedou public class “System.Windows.Forms.Control” je System\Windows\Forms\Control.cs.

1. Metodiky potrebné pri vývoji
	1. Manažovanie verzií pomocou AnkhSVN

Vypracoval: MH

Pri práci na tímovom projekte v značnej miere využívame systém SubVersion na verziovanie dokumentov a programových kódov. Pri práci so systémom Subversion budeme používať klient určený pre Visual Studio 2008 – AnkhSVN. V nasledujúcej časti budú opísané procesy metodiky na vyššej vrstve, a jeden detailne rozpísaný proces. Táto metodika určuje spôsob práce členov tímu s týmto systémom.

* + 1. Používané pojmy

*Subversion –* systém na podporu riadenia a uchovávania verzií súborov od spoločnosti CollabNet Inc. Medzi jeho najväčšie pozitíva patrí podpora a rozšírenie v komunite, jednoduchá použiteľnosť a dobrá integrácia s populárnymi vývojovými nástrojmi.

*AnkhSVN –* rozhranie pre prácu so systémom Subversion implementované ako rozšírenie Microsoft Visual Studio.

*Visual Studio –* vývojové prostredie Microsoft Visual Studio.

*Solution Explorer* – pohľad vo Visual Studiu, slúžiaci na hierarchické zobrazenie projektov a ich súborov.

*Commit* - zabezpečuje uloženie zmien v súbore do SVN.

*Update* – zabezpečuje získanie aktuálnej verzie z SVN.

*Lock* - uzamknutie súboru na modifikáciu používateľom. Ostatný používatelia by nemôžu modifikovať tento súbor pokiaľ nebude vykonaný príkaz *Unlock.*

*Unlock –* odomknutie súboru pre ostatných používateľov. Ostatný používatelia môžu modifikovať daný súbor.

*Repozitár –* jednotné označenie miesta a spôsobu uchovávania súborov.

* + 1. Používané skratky

*SVN* – Subversion

VS – Visual Studio

* + 1. Roly účastníkov

*Vedúci vývoja -* Rozhoduje o vhodnosti vytvárania nových repozitárov a pridelení práv programátorom.

*SVN administrátor* - Stará sa o založenie, správu a funkčnosť repozitárov.

*Programátor* - Pracuje na vývoji prideleného projektu, pričom svojimi postupmi zabezpečuje, aby repozitár vždy obsahoval aktuálnu verziu zdrojových kódov projektu.

* + 1. Identifikované high-level procesy metodiky

Proces inštalácie Subversion

*Vstupy -* počítač s operačným systémom Windows

*Výstupy -* počítač s nainštalovaným systémom Subversion

Prvým krokom zavedenia používania SVN je inštalácia SVN systému na počítač SVN Administrátora. Pomocou tejto aplikácie sa vykonávajú všetky administratívne aktivity spojené s SVN.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Rola | Krok |
| 1. | Vedúci vývoja | Poverí zamestnanca rolou SVN administrátor. |
| 2. | SVN administrátor | Vykoná inštaláciu na svoj počítač podľa pokynov. |

Proces inštalácie klienta AnkhSVN

*Vstupy -* počítač s nainštalovaným systémom SVN

*Výstupy -* počítač s nainštalovaným klientom AnkhSVN

Každý, kto bude pri svojej práci s VS používať SVN, bude mať na svojom pracovnom PC nainštalovanú aktuálnu verziu AnkhSVN.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Rola | Krok |
| 1. | Všetci | Vykoná inštaláciu na svoj počítač podľa pokynov. |

Proces vytvorenia nového SVN repozitára

*Vstupy -* požiadavka na vytvorenie repozitára, server s nainštalovaným systémom SVN, na ktorom bude repozitár vytvorený

*Výstupy -* repozitár vytvorený na serveri a sprístupnený oprávneným používateľom

Každá skupina projektov by mala mať vlastný repozitár. Je to z dôvodu prehľadnosti a jednoduchšej údržby repozitárov.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Rola | Krok |
| 1. | Vedúci vývoja | Poverí administrátora vytvorením nového repozitára. |
| 2. | SVN administrátor | Podľa pokynov vytvorí nový repozitár. |
| 3. | SVN administrátor | Sprístupní repozitár ostatným používateľom. |

Proces vytvorenia projektu vo VS a jeho naviazanie na SVN

*Vstupy -* požiadavka na vytvorenie nového projektu s naviazaním na SVN

*Výstupy -* vytvorený projekt vo VS pripravený na prácu s SVN

Pred začatím práce na implementácii projektu je nutné aby poverený programátor podľa metodiky o práci s SVN v prostredí VS vytvoril projekt a ten naviazal na repozitár, čím ho sprístupní aj ostatným kolegom.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Rola | Krok |
| 1. | Vedúci vývoja | Poverí programátora vytvorením nového VS projektu. |
| 2. | Programátor | Podľa pokynov vytvorí nový VS projekt. |
| 3. | Programátor | Naviaže VS projekt na zvolené miesto v SVN. |

Proces aktualizácie projektu z SVN

*Vstupy –* programátor pripravený na implementáciu

*Výstupy –* aktualizovaný projekt z SVN pripravený na prácu s VS

Vždy pred začatím implementácie projektu je nutné aby si programátor aktualizoval súbory programových kódov zo systému SVN a predišiel tak prípadnému implementovaniu do zastaralých súborov.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Rola | Krok |
| 1. | Programátor | Aktualizuje projekt z SVN |

Proces práce s projektom naviazaným na svn

*Vstupy -* projekt inicializovaný v počítači a pripravený na programátorskú činnosť

*Výstupy -* zmenený subor pridaný do zoznamu zmien

Proces popisuje zásady a pravidlá práce s projektom. Postupy pri vykonávaná zmien v súboroch ako napr. uzamknutie a pridanie súboru do zoznamu zmien. Tento proces je detailne opísaný v kapitole 3.1.5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Rola | Krok |
| 1. | Programátor | Update súboru |
| 2. | Programátor | Uzamkne súbor |
| 3. | Programátor | Vykonanie zmien |
| 4. | Programátor | Pridanie súboru do zoznamu zmien |

Proces uloženia zmien do svn

*Vstupy -* naplnený zoznam zmien pripravený na *commit*

*Výstupy - commit*-nuté súbory zo zoznamu zmien do repozitára

Proces popisuje zásady a pravidlá práce s projektom. Postupy pri vykonávaná zmien v súboroch ako napr. uzamknutie a pridanie súboru do zoznamu zmien.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Rola | Krok |
| 1. | Vedúci vývoja | Vydá pokyn na nasadenie zmien určitej oblasti |
| 2. | Programátor | Vykoná commit daného zoznamu zmien |

* + 1. Proces práce s projektom naviazaným na SVN

Krok 1: *Update* súboru

1. Používateľ označí daný súbor v *Solution Explorer*-i.
2. Pomocou kontextového menu zvolí „Update to Latest Version“.
3. Zobrazí sa dialóg s progresom aktualizácie súboru
4. Po aktualizácii sa dialóg automaticky zatvorí.

Krok 2: Uzamknutie (angl. Lock) súboru

1. Používateľ označí daný súbor v *Solution Explorer* a pomocou kontextového menu zvolí „Subversion“ a následne „Lock“.
2. Zobrazí sa dialóg, do ktorého používateľ zapíše dôvod uzamknutia súboru. Ak existuje záznam pre daný problém v Redmine, tak dôvod bude obsahovať id záznamu a krátky popis práce, ktorá sa na súbore vykoná.
3. Stlačením tlačidla „OK“ sa súbor uzamkne pre daného používateľa.

Krok 3: Vykonanie zmien

1. Programátor vykoná zmeny v súbore.

Krok 4: Pridanie súboru do zoznamu zmien (angl. Change List)

1. Používateľ označí daný súbor v *Solution Explorer*-i.
2. V kontextovom menu zvolí „Subversion“, následne „Move to Change List“ a vyberie zoznam zmien, ktorého oblasť najviac odpovedá vykonaným zmenám. Ak nebol takýto zoznam zmien vytvorený, používateľ zoznam vytvorí a pridá mu vhodný názov. V kontextovom menu z predchádzajúceho bodu 2 nezvolí odpovedajúci zoznam, ale položku „<Change List>“ a v zobrazenom dialógu zadá vhodný názov.Názov bude jednoznačne definovať problém, ktorý má zoznam riešiť.
	1. Proces revízie dokumentov

Vypracoval: JZ

Táto metodika popisuje proces vytvárania revízie dokumentu v dokumentácií. Revízia môže zahŕňať zmenu v texte technickej dokumentácie, opravu chýb v texte, zapracovanie zmien do diagramov alebo opravy obrázkov. Revízia je realizovaná za účelom skvalitniť daný dokument alebo zapracovať do neho nové poznatky, ktoré v predchádzajúcej verzii neboli zahrnuté.

* + 1. Zodpovednosti

|  |  |
| --- | --- |
| rola | zodpovednosť |
| Vedúci tímu | Oboznámiť sa s týmto dokumentomZabezpečiť potrebné dokumenty v požadovanej formeKomunikovať zo zákazníkom, projektovým manažérom a účastníkmi |
| Členovia tímu | Oboznámiť sa s týmto dokumentomZabezpečiť potrebné dokumenty od zákazníka v požadovanej formeOboznámiť zákaznícku stranu o procese riadenia a posudzovania zmien |
| Manažér dokumentácie | Oboznámiť sa s týmto a súvisiacimi dokumentmi Riadiť sa pri procese riadenia zmien týmto a súvisiacimi dokumentmi  |
| Manažér kvality | Oboznámiť sa s týmto a súvisiacimi dokumentmi Riadiť sa pri procese riadenia zmien týmto a súvisiacimi dokumentmi  |

Opis procesu

1. inicializácia
2. Vypracovanie dokumentu
3. Schválenie
4. Ukončenie procesu
5. Inicializácia

Po vzniku potreby realizovať revíziu niektorého z dokumentov proces začína. Proces inicializuje manažér dokumentácie. Manažér dokumentácie vypracuje dokument sám, alebo poverí iného člena alebo členov tímu, ktorí túto skutočnosť potvrdia svojím súhlasom. Iný člen tímu inicializuje proces po oznámení tejto skutočnosti manažérovi dokumentácie. Táto osoba je potom poverená vypracovaním dokumentu revízie.

1. Vypracovanie dokumentu

Osoba poverená vypracovaním dokumentu revízie identifikuje časťi dokumentácie, ktoré budú revidované. 4asťou dokumentácie sa myslí konkrétny dokument a číslo kapitoly, obrázka. Táto osoba realizuje ďalej potrebné zmeny v dokumente a po ich realizovaní pripojí na do časti zmeny a revízie spravidla na poslednú stranu dokumentu do tabuľky riadok v nasledovnom formáte:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| <datum> | <meno> | <popis> | <nevypisuje> | <nevypisuje> |

<datum> - predstavuje aktuálny dátum realizovania revízie.

<meno> - meno a priezvisko alebo skratka mena každého, kto na zmene pracoval

<popis> - stručný popis zmeny a identifikácia časti

<nevypisuje> - toto pole zostáva prázdne

Pokiaľ sa jedná o opravu neschválenej zmeny, osoba edituje riadok svojej neschválenej zmeny a nepridáva nový riadok do tabuľky.

Po ukončení vypracovania poverená osoba oznámi túto skutočnosť oznámi manažérovi dokumentácie, ktorý realizuje schválenie.

*Poznámka*: Časť zmeny a revízie slúži pre interné potreby tímu a nestáva sa súčasťou dokumentácie, ktorá sa odovzdáva.

1. Schválenie

Manažér dokumentácie si prezrie dokument a všetky realizované zmeny. Pokiaľ sú zmeny akceptovateľné, dokument schváli, pokiaľ nie, oznámi túto skutočnosť zodpovednej osobe, ktorej uvedie aj dôvod a časti, ktoré je potreba opraviť. Pokiaľ sa jedná o triviálnu zmení, ktorú dokáže opraviť manažér dokumentácie, môže tak urobiť. Jedná sa najme o jednoduché štylistické a gramatické chyby, prípadne upravenie nekonzistencie danej časti dokumentácie s dokumentom ako celkom.

V prípade schválenia doplní manažér dokumentácie na posledný riadok do stĺpca schválil svoje meno a priezvisko a aktuálny dátum ako dátum schválenia.

1. Ukončenie procesu

Proces skončí schválením revízie. Takýto dokument sa stáva platným aktuálnym dokumentom. Po dobu schvaľovania je aktuálnym dokumentom jeho predchádzajúca verzia bez zapracovanej zmeny. V tomto kroku proces končí.

* 1. Proces manažmentu zmeny v projekte

Vypracoval: JZ

Táto metodika popisuje proces riadenia zmeny v rámci projektu. Definuje zodpovednosti a uvádza jednotlivé kroky pri riadení zmien.

* + 1. Zodpovednosti

|  |  |
| --- | --- |
| rola | zodpovednosť |
| Projektový manažér | * Oboznámiť sa s týmto dokumentom
* Zabezpečiť potrebné dokumenty v požadovanej forme
* Komunikovať zo zákazníkom, projektovým manažérom a účastníkmi
 |
| Vedúci tímu | * Oboznámiť sa s týmto dokumentom
* Zabezpečiť potrebné dokumenty od zákazníka v požadovanej forme
* Oboznámiť zákaznícku stranu o procese riadenia a posudzovania zmien
 |
| Manažér dokumentácie | * Oboznámiť sa s týmto a súvisiacimi dokumentmi
* Riadiť sa pri procese riadenia zmien týmto a súvisiacimi dokumentmi
 |
| Vedúci vývoja | * Oboznámiť sa s týmto a súvisiacimi dokumentmi
* Riadiť sa pri procese riadenia zmien týmto a súvisiacimi dokumentmi
 |
| Analytik | * Oboznámiť sa s týmto a súvisiacimi dokumentmi
* Riadiť sa pri procese riadenia zmien týmto a súvisiacimi dokumentmi
 |
| Vývojár | * Oboznámiť sa s týmto a súvisiacimi dokumentmi
* Riadiť sa pri procese riadenia zmien týmto a súvisiacimi dokumentmi
 |

* + 1. Opis procesu

Proces opisujú kroky uvedené v nasledovnej tabuľke a opísané v príslušných podkapitolách.

|  |  |
| --- | --- |
|  | krok |
| 1. | Inicializácia |
| 2. | Formálny opis  |
| 3. | Spresnenie špecifikácie |
| 4. | Štúdia vhodnosti |
| 5. | Implementácia Zmeny |
| 6. | Ukončenie procesu |

Inicializácia procesu

* výstup: požiadavka na zmenu zadaná v systéme pre riadenie zmien

Proces iniciuje:

1. zákazník – požiadavka vzniká u používateľov a prejde vnútorným schvaľovacím procesom na strane zákazníka
2. niekto z účastníkov – zástupca niektorého z účastníkov predkladá podnet na zmenu a po konzultácii s obchodníkom a zákazníkom vzniká požiadavka

Požiadavka je následne zákazníkom vložená do systému.

Formálny opis

* vstup: požiadavka na zmenu zadaná v systéme pre riadenie zmien
* výstup: formulár F/0009/2009 podpísaný zákazníkom a špecifikácia v elektronickej podobe v systéme riadenia zmien

Pri požiadavke s najvyššou prioritou obchodník iniciuje proces urgentného zapracovania zmeny. Tento proces popisuje súvisiaci dokument M/0072/2009. K požiadavke s inou ako najvyššou prioritou obchodník a zákazník, a ak je to nutné aj účastníci, spíšu formálnu špecifikáciu. Špecifikáciu klient potvrdí podpisom formulára F/0009/2009, ktorý obchodník v papierovej podobe založí do dokumentácie k projektu. Elektronická verzia špecifikácie je pridaná ako príloha do systému riadenia zmien. Obchodník upovedomí o požiadavke projektového manažéra zodpovedného za daný projekt a priradí ho k danej požiadavke v systéme manažmentu zmien.

Spresnenie špecifikácie

* vstup: špecifikácia v elektronickej podobe v systéme riadenia zmien
* výstup: finálna verzia špecifikácie zmeny v papierovej podobe podpísaná projektovým manažérom a zákazníkom a finálna verzia špecifikácie v elektronickej podobe v systéme riadenia zmien

Manažér projektu sa po oboznámení zo špecifikáciou stretne zo zákazníkom za účelom doplnenia informácii k špecifikácii. Po doplnení potvrdí zákazník svoj súhlas zo špecifikáciou svojím podpisom. Projektový manažér potvrdí prijatie špecifikácie svojím podpisom. Tento dokument sa v elektronickej podobe vloží do systému pre riadenie zmien a slúži ako podklad pre návrh a implementáciu. Obchodník založí podpísanú papierovú verziu špecifikácie do dokumentácie k projektu.

Štúdia vhodnosti

* vstup: finálna verzia špecifikácie v elektronickej podobe v systéme riadenia zmien
* výstup: dokument štúdie vhodnosti v elektronickej podobe obsahujúci odhad nákladov pre zapracovanie zmien a rozhodnutie zákazníka o pokračovaní prác

Manažér projektu v spolupráci s vedúcim vývoja a projektovým analytikom vypracuje na základe formálnej špecifikácie štúdiu vhodnosti, ktorá obsahuje aj odhad rozpočtu pre zapracovanie zmeny. Štúdia vhodnosti sa vloží ako príloha do systému pre riadenie zmien. Projektový manažér prezentuje štúdiu vhodnosti zákazníkovi. Na základe rozhodnutia zákazníka sa proces v prípade záporného stanoviska ukončí a v prípade kladného stanoviska posiela ďalej do procesu vývoja.

Podrobne popisuje proces vytvorenia štúdie vhodnosti tento dokument v kapitole 3.

Implementácia zmeny

* vstup: kladné rozhodnutie zákazníka o pokračovaní prác a finálna verzia špecifikácie v elektronickej podobe v systéme riadenia zmien
* výstup: zmena implementovaná v aplikácii

Projektový analytik vypracuje návrh realizácie zmeny v systéme. Projektový manažér definuje zoznam úloh, ktoré je potrebné uskutočniť a jednotlivé úlohy priradí vývojárom prostredníctvom systému riadenia zmien. Vývojári pracujú na úlohách a po ich vyriešení tieto úlohy označia v systéme pre riadenie zmien ako vyriešené. Následne prebehne proces testovania a dokumentácie kódu. Proces testovania je popísaný v súvisiacom dokumente M/0012/2005 a proces dokumentácie je popísaný v súvisiacom dokumente M/0021/2005. Implementovaná zmena bude distribuovaná prostredníctvom procesu aktualizácie aplikácie, ktorý popisuje súvisiaci dokument M/0005/2009. Po ukončení práce na všetkých úlohách projektový manažér označí v systéme riadenia zmien požiadavku ako vyriešenú.

Ukončenie procesu

* vstup: zmena implementovaná v aplikácii
* výstup: uzavretá požiadavka v systéme riadenia zmien

Po implementácii zmeny projektový manažér označí v systéme na riadenie zmien požiadavku ako uzavretú. Týmto krokom proces riadenia zmeny končí.

1. Záznamy zo stretnutí

Kapitola obsahuje záznamy z doterajších stretnutí tímu.

**Stretnutie č.: 1**

**Téma stretnutia**: Úvodné pokyny, rozdelenie úloh, diskusia o téme a smerovaní v prvom semestri

**Dátum a čas stretnutia**.: 6.10.2009, 8:00

**Miesto stretnutia:** FIIT, softvérové štúdio

**Prítomní**:

Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

Členovia tímu: Peter Abelovský, Kamil Bartal, Peter Basár, Marián Hraško, Dušan Torda

**Neprítomní**: Ján Zdechovan

**Zapisovateľ**: Peter Basár

**Overil**: Kamil Bartal

**Opis stretnutia**:

* Rozdelenie úloh
	+ Manažér tímu – Kamil Bartal
	+ Manažér vývoja – Peter Abelovský
	+ Manažér kvality – Dušan Torda
	+ Manažér plánovania – Peter Basár
	+ Manažér rizík – Marián Hraško
	+ Manažér zdrojov a podporných činností – Ján Zdechovan
* Inšpirovanie sa minulročným riešením a prebratie základnej funkcionality
* Použitie Google API
* Ďalšie stretnutie Utorok 9:30

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 1.1 | Všetci | Priniesť nápady a vyskladať, čo približne chceme robiť – začať tvoriť špecifikáciu. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.2 | Peter A. | Porovnanie minuloročného riešenia a použitých technológií. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.3 | Kamil / Peter.B | Naštudovať Google API a zdroje dostupných geoúdajov. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.4 | Jano | Tvorba konceptuálnej mapy – naštudovať minuloročné riešenie - Jena | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.5 | Marián | Výber použitej databázy a výhody jednotlivých DB riešení. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.6 | Dušan | Grafy z hľadiska náročností použitých technológií na prehliadače. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.7 | Peter A. | Komunikácia jednotlivých modulov. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.8 | Peter B. / Jano | Vytvoriť web | 6.10.2009 | 13.10.2009 |

**Zmeny a revízie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| 11.12.2009 | JZ | -úprava formátu textu – zjednotenie -úprava textu - diakritika | KB | 12.12.2009 |

**Stretnutie č.: 2**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 13.10.2009, 9:30

**Miesto stretnutia:** FIIT, softvérové štúdio

**Prítomní**:

Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

Členovia tímu: Peter Abelovský, Kamil Bartal, Peter Basár, Marián Hraško, Dušan Torda, Ján Zdechovan

**Neprítomní**: nikto

**Zapisovateľ**: Kamil Bartal

**Overil**: Dušan Torda

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 1.1 | Všetci | Priniesť nápady a vyskladať, čo približne chceme robiť – začať tvoriť špecifikáciu. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.2 | Peter A. | Porovnanie minuloročného riešenia a použitých technológií. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.3 | Kamil / Peter.B | Naštudovať Google API a zdroje dostupných geoúdajov. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.4 | Jano | Tvorba konceptuálnej mapy – naštudovať minuloročné riešenie - Jena | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.5 | Marián | Výber použitej databázy a výhody jednotlivých DB riešení. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.6 | Dušan | Grafy z hľadiska náročností použitých technológií na prehliadače. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.7 | Peter A. | Komunikácia jednotlivých modulov. | 6.10.2009 | 13.10.2009 |
| 1.8 | Peter B. / Jano | Vytvoriť web | 6.10.2009 | 13.10.2009 |

**Opis stretnutia**:

* Diskusia o úloh z minulého stretnutia:
	+ PA: použijeme ASP .NET
	+ PB: našiel zdroje dát (GPSies), turistické mapy, POI pre Slovensko
		- spravil proof na export dát a zobrazenie do gmaps
	+ KB: gmaps ma geocoding, aj reverzný, vrstvy, podpora ASP
	+ JZ: zatiaľ nevieme, či sa nám oplatí použiť JENA
		- relačná DB je jednoduchšia
		- nepôjdeme do sémantiky až natoľko, aby sa nám to oplatilo
	+ MH: databázy:
		- Oracle – zadarmo ma obmedzenia
		- Postgre a MySQL – oba majú body, zadarmo
		- rozhodli sme sa pre PostgreSQL
		- potrebne overiť podporu Postgre a C# / .NET
	+ DT: našiel jGraph
	+ PB, JZ: web je zatiaľ nefunkčný, ale stránka pripravená
* ukážeme si minuloročnú aplikáciu, nejaké sample
* Funkcie našej aplikácie:
	+ Gmaps API
	+ dotiahnutie dát
		- Dáta nebudú dynamicky doťahované, budú v našej DB
	+ vrstvenie
	+ Fotky
	+ trasovanie
* Podľa vedúceho:
	+ refaktoring minuloročného riešenia – zimný semester
	+ nové funkcie – letný sem.
* Rozdelenie kódovacích úloh:
	+ zobrať obrázok z minulého roka s architektúrou
	+ uvedené dole v tabuľke
* Špecifikácia:
	+ UC diagramy
	+ architektúra
	+ aké operácie sú potrebné nad sémantickými dátami

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 2.1 | PA | Rozhodnúť v čom budeme kódovať server side | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.2 | DT | Ma jGraph auto layout? Interakciu, ktorú potrebujeme? | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.3 | KB, DT | spraviť UC diagram, detailný | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.4 |  |  |  | 20.10.2009 |
| 2.5 | MH | overiť .NET a Postgre | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.6 | PA | technológie a návrh (arch. - diagram), overenie, či to bude fungovať | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.7 | KB, DT, JZ | UC diagramy – starú (refaktoring) aj novu (odlíšiť) | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.8 | PB | získať dáta a naplniť do DB | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.9 | všetci | porozmýšľať, čo by sme chceli od systému ako používatelia | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.10 | MH | aké operácia sú potrebne nad sémantickými dátami a aké sú podporovane DB | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.11 | KB, DT, JZ | vymyslieť funkcie systému, aby sme si ich mohli na UC rozdeliť | 13.10.2009 | 16.10.2009 |
| 2.12 | JZ | vybaviť Postgre, SVN, sekvenčný diagram | 13.10.2009 | 20.10.2009 |

**Zmeny a revízie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| 11.12.2009 | JZ | -úprava formátu textu – zjednotenie -úprava textu - diakritika | KB | 12.12.2009 |

**Stretnutie č.: 3**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 20.10.2009, 9:30

**Miesto stretnutia:** FIIT, softvérové štúdio

**Prítomní**:

Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

Členovia tímu: Peter Abelovský, Kamil Bartal, Peter Basár, Marián Hraško, Dušan Torda, Ján Zdechovan

**Neprítomní**: nikto

**Zapisovateľ**: Dušan Torda

**Overil**: Kamil Bartal

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 2.1 | PA | Rozhodnúť v čom budeme kódovať server side | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.2 | DT | Ma jGraph auto layout? Interakciu, ktorú potrebujeme? | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.3 | KB, DT | spraviť UC diagram, detailný | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.4 |  |  |  | 20.10.2009 |
| 2.5 | MH | overiť .NET a Postgre | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.6 | PA | technológie a návrh (arch. - diagram), overenie, či to bude fungovať | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.7 | KB, DT, JZ | UC diagramy – starú (refaktoring) aj novu (odlíšiť) | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.8 | PB | získať dáta a naplniť do DB | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.9 | všetci | porozmýšľať, čo by sme chceli od systému ako používatelia | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.10 | MH | aké operácia sú potrebne nad sémantickými dátami a aké sú podporovane DB | 13.10.2009 | 20.10.2009 |
| 2.11 | KB, DT, JZ | vymyslieť funkcie systému, aby sme si ich mohli na UC rozdeliť | 13.10.2009 | 16.10.2009 |
| 2.12 | JZ | vybaviť Postgre, SVN, sekvenčný diagram | 13.10.2009 | 20.10.2009 |

**Opis stretnutia**:

* Diskusia o úloh z minulého stretnutia:

* + KB: rozobral špecifikáciu s členom minuloročného tímu, diskusia
	+ Odporučenie pozrieť word net
	+ PA: ukázal navrhnutú architektúru
	+ Analýza doplnených bobov do špecifikácie
	+ Urobiť rozhranie pre motivovanie ľudí, aby pridávali info
	+ Sledovať spätnú väzbu na menšie časti projektu na sociálnych sieťach napr. na FB
	+ Otázky k minuloročnému projektu digitálnych máp-
	+ DT ukázal graf,
	+ Dôraz na PR, zbieranie zdrojov...
	+ Podrobné prebratie architektúry,
	+ Marián našiel NPG SQL pre integráciu s ASP. NET a prezentoval dátový model pre databázu
	+ Všetky úlohy z minulého stretnutia boli splnené

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 2.1 | PB | Pozrieť word net a fulltext | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.3 | KB, PA. DT | Sekvenčné diagramy pre BP 2(KB), 5(PA) , 6(DT)  | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.4 | PA,JZ | Rozhranie v . NET , skelet klienta | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.5 | DT | Vyskúšať rozhranie pre graf | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.6 | PB,MH | Naplnenie dát, vytvorenie konceptuálnej mapy | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.7 | KB | Rozhranie pre google map  | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.8 | JZ | Nástroj redmine | 20.10.2009 | 27.10.2009 |

**Zmeny a revízie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| 11.12.2009 | JZ | -úprava formátu textu – zjednotenie -úprava textu - diakritika | KB | 12.12.2009 |

**Stretnutie č.: 4**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 28.10.2009, 15:00

**Miesto stretnutia:** FIIT, softvérové štúdio

**Prítomní**:

Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

Členovia tímu: Peter Abelovský, Kamil Bartal, Peter Basár, Marián Hraško, Dušan Torda, Ján Zdechovan

**Neprítomní**: Peter Abelovský

**Zapisovateľ**: Marián Hraško

**Overil**: Kamil Bartal

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 2.1 | PB | Pozrieť word net a fulltext | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.2 |  |  | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.3 |  | Sekvenčné diagramy pre BP 2(KB), 5(PA) , 6(DT)  | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.4 | PA,JZ | Rozhranie v . NET , skelet klienta | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.5 | DT | Vyskúšať rozhranie pre graf | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.6 | PB,MH | Naplnenie dát, vytvorenie konceptuálnej mapy | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.7 | KB | Rozhranie pre google map  | 20.10.2009 | 27.10.2009 |
| 2.8 | JZ | Nástroj redmine | 20.10.2009 | 27.10.2009 |

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

**Opis stretnutia**:

* Diskusia o úlohách z minulého stretnutia:

* + PA: hotový layout stránky
	+ DT: predviedol prototyp kategórií v JGraphe
	+ PB: WordNet je len pre angličtinu, prínos pre náš projekt zatiaľ nulový
	+ MH: základné API na koncepty hotové
	+ KB: google api zaobalíme do vlastných funckií, kvôli logike a zmysluplnosti
	+ JZ: Redmine – up&ready
	+ Ukázali sme si sekvenčné diagramy – prehľadávanie na mape + diskusia
	+ Takisto sme si ukázali UseCase – prezeranie objektov + diskusia
	+ Všetky úlohy z minulého stretnutia boli splnené

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 2.1 | Všetci | Odovzdať špecifikáciu, bez obrázku s konceptami, popisujeme 4 vybrané BP + používateľov | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 2.2 | MH | Premenovať vzťahy konceptov(domain,range) | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 2.3 | KB,DT,PA | Upraviť sekvenčné diag. z minulého stretnutia podľa dohody, rozdelenie v minulom týždni | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 2.4 | JZ | Spraviť konto do Redmine pre vedúceho | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 2.5 | KB | BP3 - Pridávanie objektov (Sekv. Diagram) | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 2.6 | MH | BP01 Manažment používateľských účtov (Manažment práv k objektom) | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 2.7 | PB | Zobrazovanie objektov, vyhľadávanie na mape | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 2.8 | PA | Zjednotiť vzhľad stránky – hlavne farby | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 2.9 | DT | Graf – zmenšenie guličfiek, ak sa dá, tak netočiť text ,pridať ikony do nodov podľa typu objektu, napojiť na db, tlačítko na vypnutie zobrazovania ikon | 28.10.2009 | 4.11.2009 |

**Zmeny a revízie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| 11.12.2009 | JZ | -úprava formátu textu – zjednotenie -úprava textu - diakritika | KB | 12.12.2009 |

**Stretnutie č.: 5**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 3.11.2009, 9:30

**Miesto stretnutia:** FIIT, softvérové štúdio

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu: Peter Abelovský, Peter Basár, Marián Hraško, Peter Abelovský, Dušan Torda, Ján Zdechovan

**Neprítomní**: Kamil Bartal

**Zapisovateľ**: Ján Zdechovan

**Overil**: Peter Abelovský

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 4.1 | Všetci | Odovzdať špecifikáciu, bez obrázku s konceptami, popisujeme 4 vybrané BP + používateľov | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 4.2 | MH | Premenovať vzťahy konceptov(domain,range) | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 4.3 | KB,DT,PA | Upraviť sekvenčné diag. z minulého stretnutia podľa dohody, rozdelenie v minulom týždni | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 4.4 | JZ | Spraviť konto do Redmine pre vedúceho | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 4.5 | KB | BP3 - Pridávanie objektov (Sekv. Diagram) | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 4.6 | MH | BP01 Manažment používateľských účtov (Manažment práv k objektom) | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 4.7 | PB | Zobrazovanie objektov, vyhľadávanie na mape | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 4.8 | PA | Zjednotiť vzhľad stránky – hlavne farby | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 4.9 | DT | Graf – zmenšenie guličfiek, ak sa dá, tak netočiť text ,pridať ikony do nodov podľa typu objektu, napojiť na db, tlačítko na vypnutie zobrazovania ikon | 28.10.2009 | 4.11.2009 |

4.1 – splnené, dokumentácia bola odovzdaná

4.2 – vzťahy boli premenované

4.3, 4.5 – sekvenčné diagramy boli doplnené, na úlohách sa ďalej pracuje

4.4 – konto vytvorené

4.6 – opis BP hotový

4.7 – na úlohe sa pracuje

4.8 – na úlohe sa pracuje

4.9 – guličky budú nahradené vlastnými obrázkami kategórii

**Opis stretnutia**:

* prebehlo odovzdanie dokumentácie v rámci prvého kontrolného bodu. Následne boli vedúcim uvedené pripomienky k dokumentácii.
* Prebehla diskusia ohľadom modelu komponentov a ich závislostí
* Diskusia viedla k riešeniu problému s komunikáciou jednotlivých komponent a k zvažovaniu viacerých alternatív
* Bol navrhnutý záťažový test zameriavajúci sa na zobrazovanie objektov na mape. Test by mal ozrejmiť vyššie uvedený problém
* Test by mal pracovať s nasledovnou funkcionalitou programu: Zobrazovanie objektov na základe výberu kategórie, na základe pohybu po mape – aby sa menili objekty
* boli rozdelené programátorské práce na jednotlivých komponentoch
* poznámka ohľadom možností, ktoré poskytuje Facebook (JZ)
* Diskusia ohľadom layoutu stránky

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 5.1 | DT | zobrazenie grafu a zabudovanie do prototypu (v nejakej miere napojenie ) | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 5.2 | PB | Vyhľadávanie - pracovať na logike  | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 5.3 | KB | google api – preskúmať možnosti pre kreslenie objektov do mapy, premyslieť komunikáciu so serverom | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 5.4 | JZ | manažment objektov a prepojenie s manažmentom mapy  | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 5.5 | JZ | Architektúra - Doplniť popis k modulom do dokumentácie | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 5.6 | PB | Realizovať záťažový test | 28.10.2009 | **5**.11.2009 |
| 5.7 | MH | Pracovať na databázovom rozhraní | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 5.8 | PA | UI pracovať na používateľskom rozhraní |  |  |
| 5.9 | všetci | Poskytnúť v termíne svoju časť v rozsahu potrebnom pre realizáciu záťažového testu | 28.10.2009 | 4.11.2009 |

**Zmeny a revízie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| 11.12.2009 | JZ | -úprava formátu textu – zjednotenie -úprava textu - diakritika | KB | 12.12.2009 |

**Stretnutie č.: 6**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 10.11.2009, 9:30

**Miesto stretnutia:** FIIT, softvérové štúdio

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu: Peter Abelovský, Peter Basár, Marián Hraško, Dušan Torda, Ján Zdechovan, Kamil Bartal

**Neprítomní**: nikto

**Zapisovateľ**: Peter Abelovský

**Overil**: Kamil Bartal

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 5.1 | DT | zobrazenie grafu a zabudovanie do prototypu (v nejakej miere napojenie ) | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 5.2 | PB | Vyhľadávanie - pracovať na logike | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 5.3 | KB | google api – preskúmať možnosti pre kreslenie objektov do mapy, premyslieť komunikáciu so serverom | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 5.4 | JZ | manažment objektov a prepojenie s manažmentom mapy  | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 5.5 | JZ | Architektúra - Doplniť popis k modulom do dokumentácie | 28.10.2009 | 30.11.2009 |
| 5.6 | PB | Realizovať záťažový test | 28.10.2009 | **5**.11.2009 |
| 5.7 | MH | Pracovať na databázovom rozhraní | 28.10.2009 | 4.11.2009 |
| 5.8 | PA | UI pracovať na používateľskom rozhraní |  |  |
| 5.9 | všetci | Poskytnúť v termíne svoju časť v rozsahu potrebnom pre realizáciu záťažového testu | 28.10.2009 | 4.11.2009 |

5.1 – z veľkej časti splnené

5.2 – z veľkej časti splnené

5.3 – nesplnené

5.4 – na úlohe sa pracuje

5.5 – na úlohe sa pracuje

5.6 – úloha splnená, ostatní členovia oboznámený s výsledkami testu

5.7 – úloha splnená, databázové rozhranie sa používa

5.8 – z veľkej časti splnené

5.9 – úloha splnená

**Opis stretnutia**:

* Diskusia k výsledkom testovania a dohoda ďalšieho postupu v rámci testovania výkonnosti systému
* Vysvetlenie opravenej architektúry a nového spôsobu komunikácie a synchronizácie modulov
* Opis spôsobu akým funguje spojenie grafu a databázy
* Opis spôsobu vyhľadávania, algoritmu parsera vyhľadávaných reťazcov
* Pridávanie a editácia objektov ešte nebolo vyriešené
* Začiatok práce na dokumentovaní modulov systému – technológie, rozhrania
* Opis a predvedenie nového používateľské rozhrania
* Predvedenie nového spôsobu vyhľadávania, GUI a komunikácie medzi grafom a mapou
* Diskusia k možnosti komunikácie s inými aplikáciami výsledkom bude poskytnutie jednoduchého api
* Server je prístupný, nainštalovaný databázový server a SVN - prístup zvonku 147.175.159.183
* Diskusia k právam pridávania objektov (skupiny používateľov) – bude podrobnejšie rozpracované neskôr

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 6.1 | MH | Komunikácia s facebookom, získanie priateľov používateľa, celkové možnosti komunikácie | 10.11.2009 | 17.11.2009 |
| 6.2 | PA, PB | Opis vyhľadávania, zlepšenie centrovania a zobrazovania primeraného množstva objektov | 10.11.2009 | 17.11.2009 |
| 6.3 | DT, PA | Komunikácia medzi grafom a mapou, zobrazovanie objektov | 10.11.2009 | 17.11.2009 |
| 6.4 | KB | Pokračovať v pridávaní objektov a kreslenia do mapy | 10.11.2009 | 17.11.2009 |
| 6.5 | JZ | Manažment objektov, opis modulov, upravenie organizácie solution | 10.11.2009 | 17.11.2009 |

**Zmeny a revízie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| 11.12.2009 | JZ | -úprava formátu textu – zjednotenie -úprava textu - diakritika | KB | 12.12.2009 |

**Stretnutie č.: 7**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 24.11.2009, 9:30

**Miesto stretnutia:** FIIT, softvérové štúdio

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu: Peter Abelovský, Peter Basár, Dušan Torda, Ján Zdechovan

**Neprítomní**:

 Kamil Bartal, Marián Hraško

**Zapisovateľ**: Peter Basár

**Overil**: Peter Abelovský

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 6.1 | MH | Komunikácia s facebookom, získanie priateľov používateľa, celkové možnosti komunikácie | 10.11.2009 | 17.11.2009 |
| 6.2 | PA, PB | Opis vyhľadávania, zlepšenie centrovania a zobrazovania primeraného množstva objektov | 10.11.2009 | 17.11.2009 |
| 6.3 | DT, PA | Komunikácia medzi grafom a mapou, zobrazovanie objektov | 10.11.2009 | 17.11.2009 |
| 6.4 | KB | Pokračovať v pridávaní objektov a kreslenia do mapy | 10.11.2009 | 17.11.2009 |
| 6.5 | JZ | Manažment objektov, opis modulov, upravenie organizácie solution | 10.11.2009 | 17.11.2009 |

6.1 – ???

6.2 – čiastočne splnené, na úlohe sa pracuje

6.3 – z veľkej časti splnené, na úlohe sa pracuje

6.4 – ???

6.5 – čiastočne splnené, na úlohe sa pracuje

**Opis stretnutia**:

* Diskusia k vyhľadávaniu a zobrazovaniu objektov
	+ - cieľom je rozšíriť autocomplete vo vyhľadávaní na viacslovné dopyty
		- zobrazovať informáciu o spracovaní dopytu
* Boli vymenované scenáre vyhľadávania
	+ hľadá sa konkrétna vec
		- informácia o tom čo sa našlo – mesto, koncept, objekt
		- grafu
	+ hľadá sa koncept + oblasť
		- mesto, koncept + získať zatiaľ prvé 3 objekty
	+ hľadá sa oblasť
		- clustrovanie, príp. To necháme na google
* úprava GUI...posunutie vyhľadávania doľava a vytvorenie miesta pre zobrazenie vyhodnotenia hľadaného dopytu
* personalizácia – treba porozmýšľať a začať riešiť
* bude potrebne začať robiť na dokumentácii
* dokumentáciu a prototyp je potrebné odovzdať 8.12.2009 – treba v predstihu dopracovať jednotlivé úlohy

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 7.1 | DT + PA | Graf – ine vztahy - zobrazenie | 24.11. | 1.12.2009 |
| 7.2 | JZ | Uprava GUI – doplnit label pod vyhladavanie kde budu priebezne vysledky dopytu | 24.11. | 1.12.2009 |
| 7.3 | PB | Uprava autocompletu – vylepsit + komunikacia(sluzby) | 24.11. | 1.12.2009 |
| 7.4 | PA +pb | Clustrovaci algoritmus | 24.11. | 1.12.2009 |
| 7.5 | KB | Ulohy z minula |  | 1.12.2009 |
| 7.6 | MH | Ulohy z minula |  | 1.12.2009 |

**Zmeny a revízie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| 11.12.2009 | JZ | -úprava formátu textu – zjednotenie -úprava textu - diakritika | KB | 12.12.2009 |

**Stretnutie č.: 8**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 1.12.2009, 9:30

**Miesto stretnutia:** FIIT, softvérové štúdio

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Peter Basár, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško

**Neprítomní**: Ján Zdechovan

**Zapisovateľ**: Kamil Bartal

**Overil**: Peter Basár

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 7.1 | DT + PA | Graf – ine vztahy - zobrazenie | 24.11. | 1.12.2009 |
| 7.2 | JZ | Uprava GUI – doplnit label pod vyhladavanie kde budu priebezne vysledky dopytu | 24.11. | 1.12.2009 |
| 7.3 | PB | Uprava autocompletu – vylepsit + komunikacia(sluzby) | 24.11. | 1.12.2009 |
| 7.4 | PA +pb | Clustrovaci algoritmus | 24.11. | 1.12.2009 |
| 7.5 | KB | Ulohy z minula (vykreslovanie na mape) |  | 1.12.2009 |
| 7.6 | MH | Ulohy z minula (facebook connect) |  | 1.12.2009 |

7.1 – čiastočne splnené

7.2 – upravil celu štruktúru kódu, nefunkčne, úloha odložená

7.3 – čiastočne splnené

7.4 – splnene

7.5 – čiastočne splnené

7.6 – splnene

**Opis stretnutia**:

* ku grafu je potrebne spísať, čo sa bude zobrazovať, pravidlá
* upratovanie do viacerých aspx je odložené, odovzdaný prototyp bude zo starého solution
* K 7.3 – zobrazovanie analýzy dopytu – „hľadali ste ...“ – ponúknuť možnosti, čo s daným výsledkom?
	+ - vyskúšať – nacentrovanie ihneď po identifikovaní 1 konkrétneho objektu
* Facebook
	+ - pozrieť licencie
		- UID používateľa z fb bude ako ID použ. na objektoch
* Personalizácia
	+ - na základe cookie - automaticky
		- Pre editáciu objektu je potrebne sa prihlásiť
		- Zbierať údaje
		- čo vyhľadával cez search
		- Aké koncepty
* Dokumentácia – podľa stránky formálne náležitosti
	+ - Aktualizácia
			* Sekvenčáky – ku všetkým UC - KB
			* úroveň – moduly autocomplete, vyhľadávanie v DB a google, clustering...
			* Architektúra – jano uz nieco dorabal davnejsie, finalizacia - JZ
			* dátový model - ostáva
		- kap. Prototyp – PB a PA
		- Návrh ries.
* Výkazy
	+ - čas v minútach
		- pridávať do 1 dokumentu, nevytvárať stále nový
* Použ. príručku a testovanie - DT
* Zhrnutie:
	+ - dokódovať do stredy večer
		- čiastkové úlohy s dokum. Dokončiť do piatka
		- cez víkend skompletovat dok.
		- v nedeľu večer poslať na skontrolovanie Petovi
		- v pondelok večer opraviť nedostatky

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 8.1 | PB | vyskusat – nacentrovanie ihned po identifikovani 1 konkretneho objektu | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.2 | PB | nasadit aplikaciu na server a poslat linku petovi (v utorok vecer) | 1.12.2009 | 1.12.2009 |
| 8.3 | MH | zber udajov pre personalizaciu | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.4 | JZ | pridavanie objektov – 1 bodove | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.5 | MH | prihlasenie pouz. cez nasu DB | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.6 | KB | kreslenie na mape (nebude v prot.) | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.7 | PB | aktual. Server DB, commit do SVN | 1.12.2009 | 1.12.2009 |
| 8.8 | DT | graf – opravit pismo dole hlavou | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.9 | vsetci | spravit ulohy najneskor do stvrtka rana (v stredu vecer) | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.10 | JZ | dok. – finalizovat arch. | 1.12.2009 | 4.12.2009 |
| 8.11 | KB | dok. - UC | 1.12.2009 | 4.12.2009 |
| 8.12 | DT | dok. - pouz. prirucku | 1.12.2009 | 4.12.2009 |
| 8.12 | PB, PA | dok. – kap. Prototyp a finalizacia | 1.12.2009 | 6.12.2009 |

**Zmeny a revízie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| 11.12.2009 | JZ | -úprava formátu textu – zjednotenie -úprava textu - diakritika | KB | 12.12.2009 |

**Stretnutie č.: 9**

**Téma stretnutia**: Odovzdanie dokumentácie v druhom kontrolnom bode

**Dátum a čas stretnutia**.: 8.12.2009, 9:30

**Miesto stretnutia:** FIIT, softvérové štúdio

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Peter Basár, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško

**Neprítomní**: nikto

**Zapisovateľ**: Marian Hraško

**Overil**: Peter Basár

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 8.1 | PB | vyskusat – nacentrovanie ihned po identifikovani 1 konkretneho objektu | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.2 | PB | nasadit aplikaciu na server a poslat linku petovi (v utorok vecer) | 1.12.2009 | 1.12.2009 |
| 8.3 | MH | zber udajov pre personalizaciu | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.4 | JZ | pridavanie objektov – 1 bodove | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.5 | MH | prihlasenie pouz. cez nasu DB | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.6 | KB | kreslenie na mape (nebude v prot.) | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.7 | PB | aktual. Server DB, commit do SVN | 1.12.2009 | 1.12.2009 |
| 8.8 | DT | graf – opravit pismo dole hlavou | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.9 | vsetci | spravit ulohy najneskor do stvrtka rana (v stredu vecer) | 1.12.2009 | 3.12.2009 |
| 8.10 | JZ | dok. – finalizovat arch. | 1.12.2009 | 4.12.2009 |
| 8.11 | KB | dok. - UC | 1.12.2009 | 4.12.2009 |
| 8.12 | DT | dok. - pouz. prirucku | 1.12.2009 | 4.12.2009 |
| 8.12 | PB, PA | dok. – kap. Prototyp a finalizacia | 1.12.2009 | 6.12.2009 |

8.1 – zaradime do dalsej verzie, je to mozne, nie je to zatial implementovane

8.2 – su prerobene callbacky, fungujeme aj na servri

8.3 – logujeme do db

8.4 - hotove

8.5 - hotove

8.6 –nezaradene do prototypu

8.7 – je na servri

8.8 - opravene

8.10 – v dokumentacii

8.11 – v dokumentacii

8.12 – v dokumentacii

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 9.1 | KB | Uvod | 8.12.2009 | 10.12.2009 |
| 9.2 | PB | Plan projektu | 8.12.2009 | 10.12.2009 |
| 9.3 | KB | Ulohy clenov timu | 8.12.2009 | 10.12.2009 |
| 9.4 | JZ | Zaznamy zo stretnuti | 8.12.2009 | 10.12.2009 |
| 9.5 | MH | Metodiky potrebne pri vyvoji | 8.12.2009 | 10.12.2009 |
| 9.6 | MH | Manazment verzii, konfiguracia zmien | 8.12.2009 | 10.12.2009 |
| 9.7 | PB | Preberacie protokoly | 1.12.2009 | 10.12.2009 |
| 9.8 | PA | Kontrola finalneho dokumentu | 8.12.2009 | 12.12.2009 |
| 9.9 | KB | Finalizacia | 8.12.2009 | 12.12.2009 |
| 9.10 | KB | Prezentácia | 15.12.2009 | 15.12.2009 |

Pozn.: Čiastkové veci nahrávať do SVN.

Prezentácia sa predbežne bude konať 15.12.2009 o 9.30h.

Komentár vedúceho k prototypu:

* Rád by videl, aby sa na medzeru spravilo to isté, čo na enter
* Možnosť nemazať (koncept) vo vyhľadávaní? Domyslieť, vymyslieť..
* Vypísať čo sa hľadalo, nielen po stlačení hladaj ale aj po enteri
* Vyhladávanie - upraviť nejakú vetvu, aby to nemrzlo
* Posunúť box na vyhľadávanie doľava
* Pridať záložku odporúčanie – odporučené objekty pri vyhľadávaní
* Zatraktívniť koncepty (farba?) aj panely?
* Umiestniť parenta priamo nad hľadaný objekt
* Poskytnúť informáciu, že nejde koncept už nemá ďalšie deti, že je zbytočné naňho kliknúť
* Zvýrazniť klastre – väčšie číslo = viac zvýraznená priehľadná oblasť
* Mať možnosť vypnúť ikony objektov
* Posúvať vyhľadávací box, zisťiť možnosti – hide, dock, atď
* Hinty všeobecne
* Pri štarte nech neblikne registračný panel
* Pridať zdroj k objektu – ak je to Google, pridať google ikonu, inak pridať naše logo
* Možnosť zobraziť a meniť používateľovi dáta, ktoré o ňom logujeme – profil

**Zmeny a revízie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Meno | Popis zmeny | Schválil | Dátum schválenia |
| 11.12.2009 | JZ | -úprava formátu textu – zjednotenie -úprava textu - diakritika | KB | 12.12.2009 |

1. Zhodnotenie – zimný semester

V zimnom semestri sa nám podarilo úspešne splniť všetky požiadavky, ktoré boli zo strany zadávateľa projektu definované. Tím preukázal veľmi dobrú úroveň spolupráce, čo je základným predpokladom na úspešné pokračovanie aj v nasledujúcom semestri. Všetci členovia tímu si plnili pridelené úlohy poctivo a generovali výstupy v dostatočnej kvalite.

Hmatateľným výsledkom práce v zimnom semestri je funkčný prototyp, ktorého funkcionalita je nad rámcom vopred stanovených cieľov. Tím úspešne vyriešil niekoľko vážnych technických problémov a vďaka výbornému plánovaniu a skorému identifikovaniu rizík dodal všetky výstupy včas. Tento prototyp poskytuje kvalitný základ, na ktorom bude možné vyvíjať v budúcom semestri.

Tím oceňuje a ďakuje za dobrú spoluprácu s pedagogickým vedúcim, ktorým je Ing. Peter Bartalos. Tím ďakuje za ochotu členovi minuloročného tímu Jakubovi Šimkovi.

1. Plán projektu – letný semester

Tab. 6 obsahuje prehľad činnosti celého tímu počas jednotlivých týždňov letného semestra. Podrobnejšie definície úloh a pridelenie jednotlivým členom je možné nájsť v zápisniciach. Nultý týždeň predstavuje obdobie pred začiatkom letného semestra.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Týždeň | Dátum | Popis úloh |
| 0. | 15.1. – 15.2. | Zapracovať pripomienky, odstrániť nedostatky týkajúce sa vyhľadávania, zobrazovania objektov, graf, integrovať prihlasovanie a logovanie, úprava GUI, odporúčania, vykresľovanie do mapy, directions |
| 1. | 23.2. – 3.3. | Implementácia (strom, directions, odporucania, GUI, vyhľ. trás) a testovanie |
| 2. | 3.3. – 10.3. | Implementácia (autocomplete farby, hinty, prava, directions) |
| 3. | 10.3. – 17.3. | Implementácia (formát autocomplete, strom) |
| 4. | 17.3. – 24.3. | Implementácia |
| 5. | 24.3. – 31.3. | Implementácia (GUI, kontextové menu, autocomplete, diakritika vo vyhľ., vzťahy, url, wiki, odporúčanie cez fb) |
| 6. | 31.3. – 7.4. | Dokumentovanie, testovanie a oprava chýb |
| 7. | 7.4. – 14.4. | Príprava na IIT. SRC, dokončenie nového GUI modelu |
| 8. | 14.4. – 21.4. | Finalizácia posteru, úprava GUI, oprava chýb |
| 9. | 21.4. – 28.4. | Finalizácia posteru, úprava GUI, oprava chýb |
| 10. | 28.4. – 5.5. | Implementácia (fotky z fb, fotoalbumy, kontextové menu) |
| 11. | 5.5. – 14.5. | Implementácia (slider, multiselect, fotky), dokumentácia k riadeniu, testovanie a oprava chýb |

Tab. : Plán projektu na letný semester

1. Záznamy zo stretnutí – letný semester

**Zápisnica stretnutia tímu č. 2**

**Stretnutie č.: 9**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 23.2.2009, 9:15

**Miesto stretnutia:**

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Peter Basár, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško

**Neprítomní**:

**Zapisovateľ**: Peter Basár

**Overil**: Kamil Bartal

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| N/A | KB | Trasy, polygony – zaklad splneny | - | 23.2.2010 |
| N/A | DT | Graf – pracuje sa na tom | - | 23.2.2010 |
| N/A | MH | Session, logy, odporucania – zaklad splneny | - | 23.2.2010 |
| N/A | PA | Koncepty – zmena kategorii - splnene | - | 23.2.2010 |

* Marian doriesi odporucania, navrh rozhrania, algoritmy pouzit z minulorocneho riesenia
* DT upravil graf
* DT + peto – klasicky strom – naplneny staticky – zatial bez vzhladu
* Zapisovatel zabezpeci zaslanie vykazov za cely tim Petovi Bartalosovi
* Treba odstranit pretrvavajuce nedostatky
* Moznost nastavit prava – pri pridavani objektu – vlastnik, grupa...
* Koncept -> Kategoria
* Oblast - > Miesto
* Pod kategoriou zobrazovat konkretne objekty ktore by boli vyplute po vyhladani
* Farbicky:
	+ Opajcnut z inych apps
* Riesili sme GUI:
	+ zrolovanie ovladacieho panelu
	+ adaptivna sirka panelu
	+ sipka na panel, nech je jasne zrolovanie a odrolovanie
	+ Zarovnanie, zagulatenie prvkov GUI lebo: „trend je Gulaty“
	+ highlighting jednotlivych casti hover
	+ ikonecky intuitivne na vsetko

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 9.1 | KB | Google directions | 23.2.2010 |  |
| 9.2 | DT + PA | Strom – dokoncit | 23.2.2010 |  |
| 9.3 | MH | Odporucania – rozhranie, logika, implementovat algoritmy | 23.2.2010 |  |
| 9.4 | PB + PA | Testovat sprostosti | 23.2.2010 |  |
| 9.5 | JZ | GUI – dashboard najst nejake, ikonky, farby | 23.2.2010 |  |
| 9.6 | KB +MH | Metadata o oblektoch + prava | 23.2.2010 |  |
| 9.7 | PB | Zobrazovanie a vyhladavanie tras | 23.2.2010 |  |

**Zápisnica stretnutia tímu č. 2**

**Stretnutie č.: 10**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 3.3.2010, 16:00

**Miesto stretnutia:**

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Peter Basár, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško, Ján Zdechovan

**Neprítomní**:

**Zapisovateľ**: Kamil Bartal

**Overil**: Peter Basár

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 9.1 | KB | Google directions | 23.2.2010 |  |
| 9.2 | DT + PA | Strom – dokoncit | 23.2.2010 |  |
| 9.3 | MH | Odporucania – rozhranie, logika, implementovat algoritmy | 23.2.2010 |  |
| 9.4 | PB + PA | Testovat sprostosti | 23.2.2010 |  |
| 9.5 | JZ | GUI – dashboard najst nejake, ikonky, farby | 23.2.2010 |  |
| 9.6 | KB +MH | Metadata o oblektoch + prava | 23.2.2010 |  |
| 9.7 | PB | Zobrazovanie a vyhladavanie tras | 23.2.2010 |  |

* Pristupove prava
	+ 4 flagy
	+ skupina = priatelia na fb, update raz denne / za urc. Obdobie
* Hinty
	+ max 10 veci limit
* Metadata
	+ automaticky brat adresu
* Trasy
	+ treba vyskusat zobrazovanie cez JS cez standardne gmaps api
	+ ak nie, tak nakodit vlastny directions panel
* Zobrazovanie tras
	+ kategorie Trasy - na najvyssej urovni
	+ trasy budu mat zvlast kategorie, napr. Cyklisticke trasy, rodicovska kategoria bude zobrazovat iba objekty z child kateg.
* Graf – strom
	+ zistit odchytenie praveho tlacitka – pre menu
* Farby
	+ panel s vyhl. bude obsahovat login link

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 10.1 | KB | metadata – automaticka adresa | 3.3.2010 |  |
| 10.2 | KB | directions – panel bud JS (overit) alebo nakodit | 3.3.2010 |  |
| 10.3 | KB | overit – html linka na odporucaniach ma zobrazit marker | 3.3.2010 |  |
| 10.4 | PB | autocomplete – farebne odlisit typy konceptov (mesto 1 farbou, ulica inou...) | 3.3.2010 |  |
| 10.5 | MH | hinty – pri vsetky udalostiach reagovat | 3.3.2010 |  |
| 10.6 | MH | zapis prav | 3.3.2010 |  |
| 10.7 | MH | vyhl. konceptov – metodu na zistenie child konceptov | 3.3.2010 |  |
| 10.8 |  |  | 3.3.2010 |  |
| 10.9 |  |  | 3.3.2010 |  |
| 10.10 |  |  | 3.3.2010 |  |
| 10.11 |  |  | 3.3.2010 |  |

**Zápisnica stretnutia tímu č. 2**

**Stretnutie č.: 11**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 10.3.2010, 16:00

**Miesto stretnutia:**

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Peter Basár, Dušan Torda, Kamil Bartal,, Ján Zdechovan

**Neprítomní**: Marián Hraško

**Zapisovateľ**: Kamil Bartal

**Overil**: Peter Basár

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 10.1 | KB | metadata – automaticka adresa | 3.3.2010 |  |
| 10.2 | KB | directions – panel bud JS (overit) alebo nakodit | 3.3.2010 |  |
| 10.3 | KB | overit – html linka na odporucaniach ma zobrazit marker | 3.3.2010 |  |
| 10.4 | PB | autocomplete – farebne odlisit typy konceptov (mesto 1 farbou, ulica inou...) | 3.3.2010 |  |
| 10.5 | MH | hinty – pri vsetky udalostiach reagovat | 3.3.2010 |  |
| 10.6 | MH | zapis prav | 3.3.2010 |  |
| 10.7 | MH | vyhl. konceptov – metodu na zistenie child konceptov | 3.3.2010 |  |

* + KB splnil vsetko, navrhol nerobit directions , treba este to poskusat
	+ PA a PB novy autocomplete, je v pohode, dorobit formatovanie
	+ MH splnil vsetko
	+ DT graf dokonceny
	+ JZ ukazal navrh gui, v pohode, dopracovat

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 11.1 | KB | Skusat komunikaciu s mapou v ramci google directions | 10.3.2010 | 17.3.2010 |
| 11.2 | PA PB | Formatovanie autocomplete a nadviazanie na funkcionalitu | 10.3.2010 | 17.3.2010 |
| 11.3 | JZ | Dopracovat gui |  |  |
| 11.4 | DT | Suviace uzly k aktualnemu uzlu doplnit do db a do grafu | 10.3.2010 | 17.3.2010 |

**Zápisnica stretnutia tímu č. 2**

**Stretnutie č.: 13**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 24.3.2010, 16:00

**Miesto stretnutia:**

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Peter Basár, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško, Ján Zdechovan

**Neprítomní**:

**Zapisovateľ**: Peter Abelovský

**Overil**: Peter Basár

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 12.1 | MH | Odporučanie – ok | 17.3.2010 |  |
| 12.2 | MH | Facebook – dotahuju sa zakladne udaje | 17.3.2010 |  |
| 12.3 | KB | Directions – jednoducho sa doplnaju informacie a vykresluje sa to ako jednotlive body | 17.3.2010 |  |
| 12.4 | DT | Doplnene nove koncepty, vzťahy, update webu, predvedenie nového grafu, dodefinovanie nových príbuzenských vzťahov | 17.3.2010 |  |
| 12.5 | PB | Integrovanie dokončené | 17.3.2010 |  |
| 12.6 | PA | Formatovanie dokoncene, integracia dokoncena | 17.3.2010 |  |
| 12.7 | JZ | Zmeny stylov, veci na TP Cup | 17.3.2010 |  |

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 13.1 | JZ | Do konca týždňa dopracovať gui aby sa dalo predvádzať (naštýlovanie scrollbarov) | 24.3.2010 | 26.3.2010 |
| 13.2 | JZ | Integracia fotografii z fb do aplikacie | 24.3.2010 | 26.3.2010 |
| 13.3 | JZ | Kontextové menu nad autocomplete vecami | 24.3.2010 | 26.3.2010 |
| 13.4 | PA | Aktualne oznaceny v autocomplete musi byť inac vyfarbeny | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.5 | PA | Editacia uz napisanych veci v autocomplete | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.6 | PA | AutoComplete - Nemoze sa pridat dvakrat to iste | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.7 | PA | Odstranenie chyby \* | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.8 | PA | Vyhladavanie a diakritika | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.9 | DT | Nove vygenerovanie obrazkov bez bielych rohov | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.10 | DT | Okresanie vztahov | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.11 | DT | Add to favorites na kategoriu v grafe, strome | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.12 | KB | Oddelenie modov pre pridavanie objektov (sipka) | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.13 | KB | Dokoncit directions | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.14 | KB | Prave tlacidlo + kontextove menu, v lavom panely zmena | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.15 | KB | Na jednom mieste aby nebolo mozne pridavat (optional or mandatory) | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.16 | MH | Pri google vetve klik na marker pravym tlacidlom vyvola kontextove menu (pridat medzi svoje objekty, pri existujucich objecktohc pridat medzi odporucene) | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.17 | MH | Okno odporucit kamaratom na fb | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.18 | MH | Pridavanie do kategorie oblubenych | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.19 | PB | GUI vrstva kontextoveho menu | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.20 | PB | Zakodovanie udajov do url | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.21 | PB | Pridanie vrstiev Wiki, Panoramy | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.22 | PB | Aby fungoval enter na spustenie vyhladavania | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.23 | PB | Ukladanie oblubenych oblasti | 24.3.2010 | 31.3.2010 |

–––––––––––

\*Chyba:

Stu + bratisalva

Zmazanie Bratislava krizikom a dalsie pisanie neslo

**Zápisnica stretnutia tímu č. 2**

**Stretnutie č.: 14**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 31.3.2010, 16:00

**Miesto stretnutia:**

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško, Ján Zdechovan

**Neprítomní**: Peter Basár

**Zapisovateľ**: Kamil Bartal

**Overil**: Peter Basár

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 13.1 | JZ | Do konca týždňa dopracovať gui aby sa dalo predvádzať (naštýlovanie scrollbarov) | 24.3.2010 | 26.3.2010 |
| 13.2 | JZ | Integracia fotografii z fb do aplikacie | 24.3.2010 | 26.3.2010 |
| 13.3 | JZ | Kontextové menu nad autocomplete vecami | 24.3.2010 | 26.3.2010 |
| 13.4 | PA | Aktualne oznaceny v autocomplete musi byť inac vyfarbeny | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.5 | PA | Editacia uz napisanych veci v autocomplete | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.6 | PA | AutoComplete - Nemoze sa pridat dvakrat to iste | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.7 | PA | Odstranenie chyby \* | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.8 | PA | Vyhladavanie a diakritika | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.9 | DT | Nove vygenerovanie obrazkov bez bielych rohov | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.10 | DT | Okresanie vztahov | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.11 | DT | Add to favorites na kategoriu v grafe, strome | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.12 | KB | Oddelenie modov pre pridavanie objektov (sipka) | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.13 | KB | Dokoncit directions | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.14 | KB | Prave tlacidlo + kontextove menu, v lavom panely zmena | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.15 | KB | Na jednom mieste aby nebolo mozne pridavat (optional or mandatory) | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.16 | MH | Pri google vetve klik na marker pravym tlacidlom vyvola kontextove menu (pridat medzi svoje objekty, pri existujucich objecktohc pridat medzi odporucene) | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.17 | MH | Okno odporucit kamaratom na fb | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.18 | MH | Pridavanie do kategorie oblubenych | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.19 | PB | GUI vrstva kontextoveho menu | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.20 | PB | Zakodovanie udajov do url | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.21 | PB | Pridanie vrstiev Wiki, Panoramy | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.22 | PB | Aby fungoval enter na spustenie vyhladavania | 24.3.2010 | 31.3.2010 |
| 13.23 | PB | Ukladanie oblubenych oblasti | 24.3.2010 | 31.3.2010 |

* je treba do stredy mat v svnku hotovu integrovanu verziu
* do dalsieho tyzdna dokoncime dokumentaciu

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
| 14.1 | KB | integracia dokumentacie | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.2 | kazdy | svoju cast dok. | 31.3.2010 | 6.4.2010 |
| 14.3 | kazdy | poopravovat chyby | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.4 | MH | data o priateloch docasne | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.5 | PA, PB | asistovat JZ s fotoalb., GUI | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.6 | JZ | fotoalbumy | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.7 | kazdy | navrh chybajucich ikoniek | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.8 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.9 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.10 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.11 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.12 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.13 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.14 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.15 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.16 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.17 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.18 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.19 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.20 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.21 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.22 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |
| 14.23 |  |  | 31.3.2010 | 7.4.2010 |

–––––––––––

\*Chyba:

Stu + bratisalva

Zmazanie Bratislava krizikom a dalsie pisanie neslo

**Zápisnica stretnutia tímu č. 2**

**Stretnutie č.: 15**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 7.4.2010, 16:00

**Miesto stretnutia:**

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško, Ján Zdechovan, Peter Basár

**Neprítomní**:

**Zapisovateľ**: Peter Basár

**Overil**: Kamil Bartal

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
|  |  | dokumentovanie |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

* Treba spravit uz nejaky nacrt posteru – rozlozenie, nejaky text-odrazky
* Pracuje sa na GUI
* Jano prekodil autocomplete
* Škrípe manažment

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****Zadania** | **Termín ukončenia** |
| 14.1 | DT | Poster – nacrt, nejaky text | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.2 | DT | Pouzivatelska prirucka | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.3 | KB | Instalacna prirucka | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.4 | JZ | Funkcny Commit  | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.5 | PB | Napojit a zintegrovat prerobeny autocomplete na pracu s mapou | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.6 | PA | Dokumentacia server side revizia | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.7 | MH, PB, JZ | Zintegrovat odporucania aby sa vsetko nakodene API aj volalo realne – kazdy svoju cast | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.8 | KB | Zmanazovanie dokumentacie – urci ktore kapitoly ideme pisat, da dokopy odovzdavanu dokumentaciu | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.9 | JZ | Pracovat na GUI | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.10 | PA | Asistencia s problemami | 7.4.2010 | 14.4.2010 |
| 14.11 |  |  |  |  |
| 14.12 |  |  |  |  |

**Zápisnica stretnutia tímu č. 2**

**Stretnutie č.: 16**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 14.4.2010, 16:00

**Miesto stretnutia:**

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško, Ján Zdechovan, Peter Basár

**Neprítomní**:

**Zapisovateľ**: Marian Hraško

**Overil**: Kamil Bartal

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****zadania** | **Termín ukončenia** |
|  | DT | poster inspirovany z minuleho roku |  |  |
|  | DT | pouzivatelska prirucka – ok |  |  |
|  | KB | dokumentacia instalacia – ok |  |  |
|  | PA | dokumentacia server side – ok |  |  |
|  | MH | odporucania – ok |  |  |
|  | JZ | gui – ok |  |  |
|  |  |  |  |  |

* poster analyzovany, rozobrane plus nasho projektu:
	+ podpora vyhladavania s vztahmi objektov
	+ autocomplete
	+ personalizacia, prepojenie s Facebookom
	+ clustrovanie(prehladna prezentacia) vysledkov vyhladavania

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****Zadania** | **Termín ukončenia** |
| 16.1 | DT | zachytit plusy nasho projektu v posteri | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.2 | Vsetci | dokumentacia | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.3 | JZ | dotiahnut gui (zvyraznit tabkyyyyyy) | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.4 | MH | po prihlaseni zobrazit odporucania(chce nove objekty pridane inymi usermi........) | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.5 | PB | opravit search –„prkotiny“ | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.6 | PB | zobrazit priatelov z FB na mape | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.7 | PA | zadanie trasy odkial kam cez kontext. menu | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.8 | KB | navigacia z oblubenych - objekty | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.9 | DT | navigacia z oblubenych - koncepty | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.10 | KB | asistencia PA | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.11 | KB | zmena markrov (trasy, objekty, plochy) |  |  |
| 16.12 |  |  |  |  |

**Zápisnica stretnutia tímu č. 2**

**Stretnutie č.: 18**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 28.4.2010, 16:00

**Miesto stretnutia:**

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško, Ján Zdechovan, Peter Basár

**Neprítomní**:

**Zapisovateľ**: Kamil Bartal

**Overil**: Marian Hraško

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****Zadania** | **Termín ukončenia** |
| 16.1 | DT | zachytit plusy nasho projektu v posteri | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.2 | Vsetci | dokumentacia | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.3 | JZ | dotiahnut gui (zvyraznit tabkyyyyyy) | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.4 | MH | po prihlaseni zobrazit odporucania(chce nove objekty pridane inymi usermi........) | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.5 | PB | opravit search –„prkotiny“ | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.6 | PB | zobrazit priatelov z FB na mape | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.7 | PA | zadanie trasy odkial kam cez kontext. menu | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.8 | KB | navigacia z oblubenych - objekty | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.9 | DT | navigacia z oblubenych - koncepty | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.10 | KB | asistencia PA | 14.4.2010 | 21.4.2010 |
| 16.11 | KB | zmena markrov (trasy, objekty, plochy) |  |  |
| 16.12 |  |  |  |  |

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****Zadania** | **Termín ukončenia** |
| 18.1 | PB, MH  |  zobrazovanie fotiek priatelov, list priatelov, ak su z 1 mesta | 28.4.2010 | 5.5.2010 |
| 18.2 | KB  |  navigacia z oblubenych - objekty (opravenie cesty v linke) | 28.4.2010 | 5.5.2010 |
| 18.3 | DT  |  navigacia z oblubenych - koncepty | 28.4.2010 | 5.5.2010 |
| 18.4 | MH  |  vyber fotiek z DB aj pre priatelov, ulozenie fotiek | 28.4.2010 | 5.5.2010 |
| 18.5 | JZ  |  fotoalbumy | 28.4.2010 | 5.5.2010 |
| 18.6 | KB, PA  |  dotiahnut kontextove menu ohladom tras | 28.4.2010 | 5.5.2010 |

**Zápisnica stretnutia tímu č. 2**

**Stretnutie č.: 19**

**Téma stretnutia**:

**Dátum a čas stretnutia**.: 5.5.2010, 16:00

**Miesto stretnutia:**

**Prítomní**:

 Pedagóg: Ing. Peter Bartalos

 Členovia tímu:

Peter Abelovský, Dušan Torda, Kamil Bartal, Marián Hraško, Ján Zdechovan, Peter Basár

**Neprítomní**:

**Zapisovateľ**: Peter Basár

**Overil**: Kamil Bartal

**Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Splnenie** |
| 1 | PB, MH | zobrazovanie fotiek priatelov, list priatelov, ak su z 1 mesta | 100% |
| 2 | KB | navigacia z oblubenych - objekty (opravenie cesty v linke) | 100% |
| 3 | DT | navigacia z oblubenych - koncepty | 100% |
| 4 | MH | vyber fotiek z DB aj pre priatelov, ulozenie fotiek | 100% |
| 5 | PA, KB | dotiahnut kontextove menu ohladom tras | 90% |

* + rozhodli sme sa ze este dotiahneme galeria
	+ rozdelenie pracv na dokumentacii
	+ kamil spravi dok. o riadeni
	+ do soboty janova cast fotogalerii
	+ v nedelu publishnut priebeznu verziu

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Č. | **Osoba** | **Úloha** | **Dátum****Zadania** | **Termín ukončenia** |
| 19.1 | JZ | slider, zobrazenie fotiek, multiselekt | 5.5.2010 | 8.5.2010 |
| 19.2 | PA, PB | Dokoncit fotky- zobrazenie na mape |  |  |
| 19.3 | MH, JZ | Dokumentacia – svoja cast |  |  |
| 19.4 | KB | Dok o riadeni |  |  |
| 19.5 | Vsetci | Uprava zakladnych nedostatkov praca s redmine testovanie |  |  |
| 19.6 | DT | Manazovat testovanie – testovacie scenare |  |  |

1. Zhodnotenie – letný semester

V letnom semestri sa nám podarilo úspešne dokončiť projekt. Systém poskytuje samozrejme požadovanú funkcionalitu, ktorá bola podľa priorít označená za nutnú. Okrem toho aplikácia od svojho prototypu prešla mnohými zmenami, najvýraznejšia sa týka používateľského rozhrania, ktoré bolo na mnohých stretnutiach konzultované tímom a vedúcim a  návrhy vyústili do finálnej podoby aplikácie. Zmeny, ktoré si používateľ nevšimne, ale boli dôležité pre systém, sa týkali komunikácie rôznych modulov aplikácie a technickej stránky GUI. Vďaka vhodne zvolenej prioritizácii implementovania novej funkcionality, tím stihol do požadovaného termínu vytvoriť funkčnú, otestovanú a súdržnú aplikáciu. Tím opäť preukázal vysokú úroveň profesionality a dobrú úroveň spolupráce. Všetci členovia tímu si plnili pridelené úlohy poctivo a generovali výstupy v dostatočnej kvalite.

Tím úspešne absolvoval konferenciu IIT. SRC, kde prezentoval porote i záujemcom svoj produkt. Projekt bol ocenený mnohými pozitívnymi reakciami a tím si váži možnosť prezentovať svoju aplikáciu takej kapacite, akou je profesor Bebo White, ktorý sa pri našom stánku zastavil a po kvalitnej prezentácii tímom hodnotil projekt pozitívne. Výsledky súťaže TP CUP ešte neboli známe k 9.5.2010.

Tím opäť oceňuje a ďakuje za dobrú spoluprácu s pedagogickým vedúcim, ktorým je Ing. Peter Bartalos.

1. Príloha – Preberacie protokoly

PREBERACÍ PROTOKOL

**Odovzdávajúci subjekt:** Tím č.2 (Bc. Peter Abelovský, Bc. Kamil Bartal, Bc. Peter Basár, Bc. Marián Hraško, Bc. Dušan Torda, Bc. Ján Zdechovan)

**Preberajúci subjekt:** Ing. Peter Bartalos

**Predmety prebratia a ich popis :** dokumentácia k tímovému projektu - analýza problému, špecifikácie požiadaviek a návrh riešenia

**Poznámky: -**

............................................. ............................................

podpis zástupcu odovzávajúcej stranypodpis zástupcu preberajúcej strany

V ............................ , dňa .................................

PREBERACÍ PROTOKOL

**Odovzdávajúci subjekt:** Tím č.2 (Bc. Peter Abelovský, Bc. Kamil Bartal, Bc. Peter Basár, Bc. Marián Hraško, Bc. Dušan Torda, Bc. Ján Zdechovan)

**Preberajúci subjekt:** Ing. Peter Bartalos

**Predmety prebratia a ich popis :** prototyp, dokumentácia k prototypu

**Poznámky: -**

............................................. ............................................

podpis zástupcu odovzávajúcej stranypodpis zástupcu preberajúcej strany

V ............................ , dňa .................................

PREBERACÍ PROTOKOL

**Odovzdávajúci subjekt:** Tím č.2 (Bc. Peter Abelovský, Bc. Kamil Bartal, Bc. Peter Basár, Bc. Marián Hraško, Bc. Dušan Torda, Bc. Ján Zdechovan)

**Preberajúci subjekt:** Ing. Peter Bartalos

**Predmety prebratia a ich popis :** dokumentácia k riadeniu, dokumentácia k produktu, produkt

**Poznámky: -**

............................................. ............................................

podpis zástupcu odovzávajúcej stranypodpis zástupcu preberajúcej strany

V ............................ , dňa .................................