



Zápis 13. stretnutia tímu č. 3

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Ľubomír Lackovič (Ľubo) Bc. Martin Mihalovič (Martin) Bc. Martin Uhlík (Uhel) Bc. Pavol Nágl (Paľo) Bc. Peter Voroňák (Peťo) Bc. Marcela Polerecká (Saxana)	Dátum: 4. 3. 2010 Miestnosť: ŠIP Čas: 16:00 – 18:00 hod.
	Zápis vypracoval: Bc. Martin Uhlík (Uhel)
Chýbajú:	Zápis overil: Bc. Pavol Nágl (Paľo)

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Práca na projekte, testovanie, doladovanie, dokumentácia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Stav
12.1	Vypracovať plán riadenia na druhý semester	Saxana	4.3.2010	Splnená
12.2	Vytvoriť GUI pre zobrazovanie rozvrhu miestnosti	Paľo	4.3.2010	Čiastočne splnená a spresnená
12.3	Vytvoriť dočasný model poschodia č. 4	Martin	4.3.2010	Splnená
12.4	Zápis úloh z posledného stretnutia do Jiry	Peťo	4.3.2010	Splnená
12.5	Vytvoriť procesy nasadzovania prototypu na server	Paľo	4.3.2010	Pre okolnosti nesplnená
12.6	Vylepšenie GUI pri vyhľadávaní	Paľo Martin Peter	4.3.2010	Čiastočne splnená
12.7	Organizácia komponentov v modeli poschodia 5	Martin	4.3.2010	Splnená





	z pohľadu výkonnosti	Uhel		
		Ľubo		
12.8	Začiatok implementácie 3D módu	Ľubo	4.3.2010	Splnená
12.9	Doplnenie detailov v pochodí 5 (sklo, zábradlia)	Uhel	4.3.2010	Splnená
12.10	Začiatok modelovania poschodia 6.	Uhel	4.3.2010	Splnená

Opis stretnutia

- Proces nasadzovania na server:
 - komunikácia s Lackom, momentálne je so serverom neznámy problém, ktorý proces neúmerne spomaľuje, bude nasledovať test s Ubuntu a následné riešenie s kompetentnými
- Prekonzultovanie serverovej strany implementácie vyhľadávača:
 - návrh JavaScript funkcie pre implementáciu vyhľadávača
- Prezentácia nových komponentov (dvere, sklo) a funkcionality modelu (loading, otváranie dverí):
 - problém s otáčaním zárubní, dverí, ktoré majú zlú os otáčania
- Spresnenie organizácie komponentov v modeli
 - zoskupenie do rooms, edges, glass, unpickable, doors
 - kvôli výkonu budú jednotlivé skupiny rozdelené ešte na sektory

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Výstup
12.5	Vytvoriť procesy nasadzovania prototypu na server	Paľo	5.3.2010	Prezentácia
12.6	Vylepšenie GUI pri vyhľadávaní	Martin Paľo	11.3.2010	Prezentácia





		Peťo		
13.1	Vytvorenie navigačných hrán pre model 6. poschodia	Martin	11.3.2010	Model s hranami
13.2	Zdokumentovanie organizačného stromu modelu poschodia	Ľubo	11.3.2010	Dokument
13.3	Rozšírenie funkcionality otvárania dverí na všetky poschodia	Ľubo	11.3.2010	Vytvorený model
13.4	Nastavenie počiatku súradnicovej sústavy pre všetky dvere kvôli korektnému otváraníu	Uhel	11.3.2010	Upravený model
13.5	Doplnenie dynamiky do zobrazovania rozvrhu a nahranie vzorových dát	Paľo	11.3.2010	Prezentácia
13.6	Nahranie dokumentácie na stránku	Peťo	11.3.2010	Prezentácia
13.7	Prehodnotenie navrhutej architektúry a konfrontovanie s architektúrami podobných projektov	Saxana	11.3.2010	Prezentácia

Prílohy

