



Zápis 17. stretnutia tímu č. 3

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Ľubomír Lackovič (Ľubo) Bc. Martin Mihalovič (Martin) Bc. Martin Uhlík (Uhel) Bc. Pavol Nágľ (Paľo) Bc. Marcela Polerecká (Saxana) Bc. Peter Voroňák (Peťo)	Dátum: 31. 3. 2010 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 16:00 – 17:40 hod.
	Zápis vypracoval: Bc. Pavol Nágľ
Chýbajú:	Zápis overil: Bc. Peter Voroňák

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Pokračovanie implementácie. Testovanie. Dokumentácia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Stav
15.9	Zistiť možnosti práce s výškovou mapou.	Ľubo	31.3.2010	Splnená
14.7	Upraviť vzhľad vyhľadávania pomocou CSS	Peťo	31.3.2010	Splnená
15.10	Posunutie menu na ľavú stranu	Peťo	31.3.2010	Čiastočne splnená, Presunutá
15.14	Spísať dokumentáciu svojich vykonaných úloh (A4)	Všetci	31.3.2010	Čiastočne splnená, Presunutá
16.1	Adaptovať HTML časť projektu na nové rozloženie	Peťo	31.3.2010	Čiastočne splnená, Presunutá
16.2	Domodelovať navigačné hrany na 1. poschodie	Martin	31.3.2010	Splnená
16.3	Doplniť navigačné XML o 1. poschodie	Martin	31.3.2010	Splnená
16.4	Doplniť dvere a sklené výplne do modelu 1.	Uhel	31.3.2010	Splnená





	poschodia			
16.5	Komponentovanie 1. poschodia	Uhel	31.3.2010	Splnená
16.6	Úprava návrhu – doplnenie Use Case-ov o vysúvacie menu	Saxana	31.3.2010	Presunutá
16.7	Navrhnuť a implementovať spôsob update-u databázy podľa XML	Paľo	31.3.2010	Čiastočne splnená, Presunutá
16.8	Zistiť odozvu a návrhy zlepšení od vzorky používateľov. Zostaviť návrhy zlepšení	Paľo, Saxana	31.3.2010	Čiastočne splnená, preformulovaná
15.9	Zistiť možnosti práce s výškovou mapou.	Ľubo	31.3.2010	Splnená
14.7	Upraviť vzhľad vyhľadávania pomocou CSS	Peťo	31.3.2010	Splnená

Opis stretnutia

1. Peťo referoval o stave riešenia menu. Vysvetlil vzniknuté problémy a popísal ďalšiu implementáciu. Opísal správanie menu, prekrývanie 3d časti s ostatnými časťami stránky.
2. Ľubo prezentoval výsledky práce s výškovou mapou. Dá sa cez steny pozeráť, ale nedá sa cez ne prejsť. Popísal možnosti riešenia tohto problému zhrubním stien a inými postupmi. Na zdokonalení tejto funkcionality sa bude ďalej pracovať.
3. Dohodli sme sa o existencii HELPu v aplikácií. Je potrebné dodefinovať a domyslieť návrh.
4. Prebehla diskusia o ďalšom postupe projektu.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Výstup
15.14	Spísať dokumentáciu svojich vykonaných úloh (A4)	Všetci	8.4.2010	Vypracované dokumenty





16.6	Úprava návrhu – doplnenie Use Case-ov o vysúvacie menu	Saxana	8.4.2010	Prezentácia
16.7	Navrhnuť a implementovať spôsob update-u databázy podľa XML	Paľo	8.4.2010	Prezentácia
17.1	Korekcia stien a dverí vo výškovej mape	Peťo	8. 4. 2010	Prezentácia
17.2	Vygenerovanie výškovej mapy pre schody	Peťo, Ľubo	8. 4. 2010	Prezentácia
17.3	Sfunkčniť prechádzanie medzi poschodiami	Ľubo	8. 4. 2010	Prezentácia
17.4	Optimalizácia modelu prvého poschodia	Ľubo	8.4.2010	Prezentácia
17.5	Začiatok modelovania druhého poschodia	Uhel	8.4.2010	Prezentácia
17.6	Začiatok modelovania prvého podzemného	Martin	8.4.2010	Prezentácia
17.7	Navrhnuť prezentáciu HELPu v aplikácií	Paľo	8.4.2010	Prezentácia
17.8	Zdokumentovanie odoziev od používateľov	Saxana, Paľo	8.4.2010	Prezentácia
17.9	Otestovať a adaptovať ľavé menu pomocou framov	Peťo	8.4.2010	Prezentácia

Prílohy

