



## Zápis 7. stretnutia tímu č. 3

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Ľubomír Lackovič (Ľubo) Bc. Martin Mihalovič (Martin) Bc. Martin Uhlík (Uhel) Bc. Pavol Nágl (Paľo) Bc. Marcela Polerecká (Saxana)	Dátum: 18. 11. 2009 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 17:30 – 19:00 hod.
	Zápis vypracoval: Bc. Martin Uhlík
Chýbajú: Bc. Peter Voroňák (Peťo)	Zápis overil: Bc. Marcela Polerecká

### Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Dopracovanie zistených nedostatkov, prototypovanie vybraných častí.

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Stav úlohy
5.8	Spustiť prostredie 3DS Max a naučiť sa základné akcie (modelovanie, export, ...)	Saxana, Peťo, Paľo	16. 11. '09	Splnená
6.1	Zaučiť Saxanu do technológie SVN	Paľo	16. 11. '09	Neznámy
6.2	Dokončenie inštalácie nástroja Jira na server STU	Paľo	16. 11. '09	Splnená
6.3	Spísať formát tvorby modelu	Martin	16. 11. '09	Splnená
6.4	Tvorba 3d modelu v 3DS Max	Martin, Uhel, Ľubo	16. 11. '09	Čiastočne splnená
6.6	Opraviť architektúru	Ľubo	16. 11. '09	Splnená
6.7	Implementovať rozhranie informačného panelu	Peťo	16. 11. '09	Neznámy





6.8	Naučiť sa pracovať s nástrojom Jira	Paľo, Saxana	16. 11. '09	Nesplnená
6.9	Analýza prepojenia Javascriptu a databázy	Paľo	16. 11. '09	Splnená

## Opis stretnutia

1. Martin navrhol odovzdanie prototypu Mgr. Kovárovej presunúť z 9.12. na 14.12., schválený termín je 11.12.2009 23:59 (Piatok).
2. Paľo prezentoval problémy inštalácie nástroja Jira na server STU (nedostupnosť nutného hardvéru), dočasne je tento nástroj umiestnený na súkromnom serveri, ktorý vybavila Saxana.
3. Dohodli sme sa na podrobnostiach modelu poschodia:
  - o steny budú mať svoju hrúbku a zhora budú zakryté (ako to navrhol Martin)
  - o okná sa v tejto fáze nemodelujú, na ich mieste bude pravdepodobne použitý priehľadný materiál
4. Paľo cez stretnutie informoval, že dostal práve správu o pridelení požadovaného serveru STU, nástroj Jira naň premiestni.
5. Paľo nakreslil a vysvetlil spôsob prepojenia Javascriptu a databázy.

## Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Výstup
6.1	Zaučiť Saxanu do technológie SVN	Paľo	16. 11. '09	Prezentácia
6.7	Implementovať rozhranie informačného panelu	Peťo	16. 11. '09	Rozhranie informačného panelu
6.8	Naučiť sa pracovať s nástrojom Jira	Paľo, Saxana	24. 11. '09	Prezentácia
7.1	Naplnenie time-trackera údajmi	Paľo, Saxana	24. 11. '09	Prezentácia





7.2	Picking miestností	Ľubo, Martin	24. 11. '09	Prezentácia
7.3	Dokončenie modelu 5. poschodia	Uhel	24. 11. '09	3ds model
7.4	Analýza prepojenia Javascriptu a databázy	Paľo	19. 11. '09	Dokument
7.5	Premiestnenia nástroja Jira na server STU	Paľo	24. 11. '09	Prezentácia

## Prílohy

Metodika-3DSMAX.doc – autor Martin

Architektúra.doc – autor Ľubo

