



Zápis 9. stretnutia tímu č. 3

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Ľubomír Lackovič (Ľubo) Bc. Martin Mihalovič (Martin) Bc. Martin Uhlík (Uhel) Bc. Pavol Nágl (Paľo) Bc. Peter Voroňák (Peťo)	Dátum: 30. 11. 2009 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 16:00 – 18:00 hod.
	Zápis vypracoval: Bc. Ľubomír Lackovič
Chýbajú: Bc. Marcela Polerecká (Saxana)	Zápis overil: Bc. Peter Voroňák

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Prototypovanie vybraných častí.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Výstup
8.1	Aktualizovať stránku tímového projektu	Peťo	30. 11. '09	Splnená
6.7	Implementovať rozhranie informačného panelu	Peťo	30. 11. '09	Splnená
8.2	Opraviť textúry vytvorené zrkadlením modelu 5. poschodia	Uhel	30. 11. '09	Splnená
7.5	Premiestnenie nástroja Jira na server STU	Paľo	30. 11. '09	Splnená
8.3	Oprava otáčania modelu	Ľubo	30. 11. '09	Splnená
8.4	Dopísať projektový denník	Peťo	30. 11. '09	Splnená
8.5	Nainštalovanie aplikácie Apache na server podporujúcej MySQL, PHP.	Paľo	30. 11. '09	Splnená
8.6	Test komunikácie s prototypom	Paľo	30. 11. '09	Splnená





8.7	Implementácia vyhľadávania cesty	Martin	9. 11. '09	Čiastočne splnená
8.8	Modelovanie prvkov navigácie	Martin Uhel	30. 11. '09	Čiastočne splnená

Opis stretnutia

1. Peťo informoval o stave stránky projektu
2. Martin prezentoval stav vyhľadávania miestností
3. Uhel predviedol model s opraveným zrkadlením a dorobeným schodiskom
4. Paľo informoval o stave prepojenia JavaScriptu s databázou
5. Prediskutovali sme nedostatky prototypu (picking hrán, prehliadanie modelu, info o miestnosti v navigačnom móde, skrolovanie stránky)
6. Dohodli sme sa na postupe pri dokončovaní prototypu a tvorbe dokumentácie

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Výstup
8.7	Implementácia vyhľadávania cesty	Martin	7. 12. '09	Prezentácia
8.8	Modelovanie prvkov navigácie	Martin Uhel	7. 12. '09	Prezentácia
9.1	Opravenie odkazov na stránke	Peťo	7. 12. '09	Prezentácia
9.2	Dokončenie implementácie informačného panelu	Peťo	7. 12. '09	Prezentácia
9.3	Odstrániť informácie o miestnosti z navigačného módu	Peťo	7. 12. '09	Prezentácia
9.4	Opraviť picking neviditeľných hrán	Ľubo	7. 12. '09	Prezentácia
9.5	Implementovať posúvanie modelu	Ľubo	7. 12. '09	Prezentácia
9.6	Úprava metodiky modelovania budovy virtuálnej FIIT	Martin	7. 12. '09	Dokument





9.7	Skomponentovanie miestností	Uhel	7. 12. '09	Prezentácia
9.8	Nahrať prototyp na server	Paľo	7. 12. '09	Prezentácia

Prílohy

Žiadne prílohy.

