

# ZŤP Portál

Dokumenty k riadeniu projektu

<b>Vedúci projektu</b>	Mgr. Nikoleta Habudová
<b>Členovia tímu</b>	Bc. Peter Bako
	Bc. Peter Bradáč
	Bc. Martin Jaborník
	Bc. Matúš Juhas
	Bc. Miroslav Kaniansky
	Bc. Róbert Korduliak

## História dokumentu

Dátum	Meno	Verzia	Názov kapitoly	Číslo kapitoly
25-10-09	Peter Bako	0.1	Komunikácia a riadenie tímu	4
28-10-09	Peter Bradáč	0.2	Úvod, Ponuka, Plán projektu, úlohy členov tímu	0,1,2,3,
31-10-09	Peter Bako	0.3	Prílohy, oprava chýb	5, prílohy
2-11-09	Martin Jaborník	0.4	Web stránka, Dotproject, číslovanie dokumentu, Štandardy dokumentácie	4
2-11-09	Róbert Korduliak	0.5	Synchronizácia k EA	Prílohy
2-11-09	Peter Bako	0.6	Revízia, úprava štýlov, doplnenie zápisnice č.4	Prílohy
2-11-09	Martin Jaborník	0.7	Úvodná strana, DotProject, Príloha D – Ganttové diagramy	4, Prílohy
3-11-09	Miroslav Kaniansky	0.8	Revízia formálnej a obsahovej stránky dokumentu, doplnenie preberacieho protokolu	Prílohy
3-11-09	Martin Jaborník	0.9	Číslovanie, úprava päty, opravy textu	Prílohy
4-11-09	Peter Bradáč	0.9.1	Revízia dokumentu, plán projektu	3
7-12-09	Miroslav Kaniansky	0.9.2	Štandardy pre grafický návrh, Príloha F - Návrh obrazoviek vo Flashi	4, Prílohy
7-12-09	Róbert Korduliak	0.9.2	Príloha G - Evidencia chýb v nástroji DotProject	Prílohy
7-12-09	Peter Bradáč	0.9.2	Plán pre letný semester, Príloha H - Manažment verzií aplikácie v nástroji eclipse	Prílohy
7-12-09	Miroslav Kaniansky	0.9.2	Revízia formálnej stránky dokumentu	
8-12-09	Martin Jaborník	0.9.3	Zpracovanie pripomienok k dokumentácii, oprava formátu, zapracovanie príloh, Príloha D	Prílohy, 4.5
13-12-09	Matúš Juhas	0.9.4	Aktualizácia dlhodobého plánu	2

# Obsah

<b>SLOVNÍK POJMOV A SKRATIEK</b>	<b>4</b>
POJMY	4
SKRATKY	4
<b>1 ÚVOD</b>	<b>5</b>
1.1 ÚČEL DOKUMENTU	5
1.2 CIEĽOVÁ SKUPINA	5
1.3 PREHEAD DOKUMENTU	5
<b>2 PONUKA</b>	<b>6</b>
<b>3 PLÁN PROJEKTU</b>	<b>7</b>
3.1 ZIMNÝ SEMESTER	7
3.2 LETNÝ SEMESTER	10
3.3 PLÁN TESTOVANIA	12
<b>4 ÚLOHY ČLENOV TÍMU</b>	<b>13</b>
4.1 DLHODOBÉ ÚLOHY	13
4.2 AUTORI ČASTÍ DOKUMENTÁCIE	14
4.3 AUTORI JEDNOTLIVÝCH ČASTÍ VYTVORENÉHO DIELA	15
4.4 ÚLOHY NA SEMESTER	16
4.4.1 ÚLOHY NA ZIMNÝ SEMESTER	16
4.5 KRÁTKODOBÉ ÚLOHY	16
<b>5 PROCESY RIADENIA TÍMU</b>	<b>17</b>
5.1 KOMUNIKÁCIA A RIADENIE TÍMU	17
5.1.1 ELEKTRONICKÁ POŠTA	17
5.1.2 IM SYSTÉMY	17
5.1.3 DOTPROJECT	17
5.1.4 WEB STRÁNKA	18
5.1.5 STRETNUTIA	18
5.1.5.1 Formálne stretnutia	18
5.1.5.2 Neformálne stretnutia	18
5.1.6 SPRÁVA VERZIÍ	18
5.1.7 SYNCHRONIZOVANIE REPLÍK V PROGRAME ENTERPRISE ARCHITECT	19
5.1.8 TVORBA KONKRÉTNÝCH OBRAZOVIEK VO FLASHI	19
5.1.9 EVIDENCIA CHÝB V NÁSTROJI DOTPROJECT	19
5.1.10 MANAŽMENT VERZIÍ APLIKÁCIE V NÁSTROJI ECLIPSE	19
<b>6 ŠTÁBNA KULTÚRA</b>	<b>20</b>

<b>6.1</b>	<b>ŠTANDARDY DOKUMENTÁCIE ANALÝZY</b>	<b>20</b>
6.1.1	TABULKA PRÍPADU POUŽITIA	20
6.1.2	OPIS TABULKY PRÍPADOV POUŽITIA	20
<b>6.2</b>	<b>ŠTANDARDY KÓDOVANIA</b>	<b>21</b>
6.2.1	NÁZVOVÉ KONVENCIE PRE ZDROJOVÝ KÓD	21
6.2.1.1	Zátvorky	21
6.2.1.2	Import tried	21
6.2.1.3	Komentáre	21
6.2.1.4	Nahrávanie kódu do SVN	21
<b>6.3</b>	<b>ŠTANDARDY DOKUMENTÁCIE</b>	<b>22</b>
<b>6.4</b>	<b>ŠTANDARDY ZÁPISNICE ZO STRETNUTÍ</b>	<b>24</b>
<b>6.5</b>	<b>ŠTANDARDY PREBERACIEHO PROTOKOLU</b>	<b>25</b>
<b>6.6</b>	<b>ŠTANDARDY PRE GRAFICKÝ NÁVRH</b>	<b>26</b>
6.6.1	HRUBÝ NÁVRH OBRAZOVIEK	26
6.6.2	PREHĽAD PRÍPADOV POUŽITIA	26
6.6.3	ZÁKLADNÝ PREHĽAD KOMPONENTOV	26
6.6.4	PREHĽAD KOMPONENTOV A FUNKCIONALITY	26
6.6.5	GRAFICKÝ NÁVRH PRE KONKRÉTNE STRÁNKY	27
6.6.6	ŠTÝLY	27
<b>7</b>	<b>ZÁPISNICE ZO STRETNUTÍ</b>	<b>28</b>
<hr/>		
<b>PRÍLOHA A - PONUKY</b>		<b>A-1</b>
<hr/>		
PONUKA Č.1 – ZĽP PORTÁL		A-1
PONUKA Č.2 – INFORMAČNÝ SYSTÉM STREDNÝCH ŠKÔL		A-5
PONUKA Č. 3 – WEB2.0 V KNÍŽNICIACH, ALEBO OD OPACU K PORTÁLU		A-7
<hr/>		
<b>PRÍLOHA B - TUTORIÁL K ZDIEĽANEJ PRÁCI NA PROJEKTE S EA 7.5</b>		<b>B-1</b>
<hr/>		
<b>PRÍLOHA C - ZÁPISNICE ZO STRETNUTÍ</b>		<b>C-1</b>
<hr/>		
<b>PRÍLOHA D - GANNTOVE DIAGRAMY</b>		<b>D-1</b>
<hr/>		
<b>PRÍLOHA E - PREBERACIE PROTOKOLY</b>		<b>E-1</b>
<hr/>		
<b>PRÍLOHA F - NÁVRH OBRAZOVIEK VO FLASHI</b>		<b>F-1</b>
<hr/>		
<b>PRÍLOHA G - PLÁN TESTOVANIA</b>		<b>G-1</b>
<hr/>		
<b>PRÍLOHA H - EVIDENCIA CHÝB V NÁSTROJI DOTPROJECT</b>		<b>H-1</b>
<hr/>		
<b>PRÍLOHA I - MANAŽMENT VERZIÍ APLIKÁCIE V NÁSTROJI ECLIPSE</b>		<b>I-1</b>
<hr/>		

# Slovník pojmov a skratiek

## Pojmy

Názov	Opis
Subversion	System pre spávu zdrojových kódov, prípadne aj iných artefaktov
Core aplikácie	Jadro aplikácie

## Skratky

Názov	Opis
ZĽP	zdravotne ťažko postihnutý
SVN	Subversion
TP	Tímový projekt

# 1 Úvod

## 1.1 Účel dokumentu

Táto časť dokumentácie je určená k zdokumentovaniu riadenia tímu počas vývoja softvéru. Obsahuje procesy riadenia, prostriedky pri riadení, rozdelenie úloh, zápisnice zo stretnutí a iné formálne dokumenty.

## 1.2 Ciel'ová skupina

Dokumentácia je určená pre členov tímu a vedúceho projektu.

## 1.3 Prehľad dokumentu

### *Kapitola 2*

Obsahuje ponuku, ktorá bola vytvorená členmi tímu.

### *Kapitola 3*

Predstavuje plán tímu pre zimný semester spolu s termínmi odovzdávania jednotlivých etáp projektu.

### *Kapitola 4*

Obsahuje rozdelenie úloh v tíme spolu s autorstvom členov tímu na častiach projektu a jeho dokumentácii.

### *Kapitola 5*

Zhrňuje procesy riadenia a komunikačné kanály, ktoré prebiehajú pri riadení tímu.

### *Kapitola 6*

Obsahuje štandardy určené tímom pri tvorbe jednotlivých častí projektu.

### *Kapitola 7*

Obsahuje jednotlivé zápisnice zo stretnutí.

## 2 Ponuka

Kvôli prehľadnosti je ponuka umiestnená v prílohe A.

## 3 Plán projektu

Nasledujúca časť predstavuje plán projektu, ktorý je viazaný dodržaním termínov na odovzdanie priebežných výstupov projektu. Prehľad je vedený podľa týždňov semestra

### 3.1 Zimný semester

#### 1. Týždeň (21.9.09 – 27.9.09)

- vytvorenie tímu
- výber ponúkaných tém
- spísanie ponuky

#### 2. Týždeň (28.9.09 – 4.10.09)

- konzultácia k témam
- odovzdanie ponúk

#### 3. Týždeň (5.10.09 – 11.10.09)

- vytvorenie webového sídla
- analýza nástrojov pre analýzu
- špecifikácia požiadaviek k aplikácii
- pridelenie úloh v tíme

#### 4. Týždeň (12.10.09 – 18.10.09)

- špecifikácia požiadaviek k aplikácii
- analýza existujúcich riešení
- návrh grafického dizajnu

#### 5. Týždeň (19.10.09 – 25.10.09)

- špecifikácia funkcionality aplikácie
- špecifikácia grafického dizajnu
- analýza aplikácie
- návrh grafického dizajnu
- návrh použiteľnosti aplikácie

#### 6. Týždeň (26.10.09 – 1.11.09)

- špecifikácia funkcionality systému
- špecifikácia grafického dizajnu
- pripomienkovanie analýzy aplikácie
- tvorba dokumentácie

#### 7. Týždeň (2.11.09 – 8.11.09)

- vytvorenie návrhu aplikácie
- štúdium technológií pre vývoj
- tvorba testovacích scenárov



**8. Týždeň (9.11.09 – 15.11.09)**

- prototypovanie core aplikácie
- štúdium technológií pre vývoj
- tvorba testovacích scenárov

**9. Týždeň (16.11.09 – 22.11.09)**

- prototypovanie core aplikácie
- prototypovanie modulu aplikácie
- štúdium technológií pre vývoj
- tvorba testovacích scenárov
- testovanie prototypu

**10. Týždeň (23.11.09 – 29.11.09)**

- podrobné prototypovanie core aplikácie
- prototypovanie modulu aplikácie
- tvorba testovacích scenárov
- testovanie prototypu
- nasadenie grafického dizajnu
- aktualizácia dokumentácie

**11. Týždeň (30.11.09 – 6.12.09)**

- podrobné prototypovanie core aplikácie
- prototypovanie modulu aplikácie
- testovanie prototypu
- nasadenie grafického dizajnu
- odlaďovanie aplikácie

**12. Týždeň (7.12.09 – 6.12.09)**

- odovzdanie prototypu aplikácie
- prehliadka prototypu
- špecifikácia zmien požiadaviek

Nasledujúca tabuľka obsahuje dlhodobé plány projektu pre zimný semester. Na základe tohto plánu vznikajú počas semestra krátkodobé úlohy, ktoré sú pridelované na spoločnom stretnutí tímu.

Názov plánu	Zodpovedný	Stav	Dátum dokončenia
Zber požiadaviek	Róbert Korduliak, Matúš Juhas	Dokončené	22.10.2009
Analýza a návrh aplikácie	Róbert Korduliak, Matúš Juhas	Dokončené	29.10.2009
Analýza existujúcich riešení	Miroslav Kaniansky	Dokončené	22.10.2009
Návrh grafického rozhrania	Miroslav Kaniansky, Martin Jaborník	Dokončené	3.12.2009
Návrh dátového modelu	Matúš Juhas	Dokončené	29.10.2009
Analýza technológií, príprava vývojárskych prostredí	Peter Bradáč	Dokončené	29.10.2009
Tvorba prototypu Core aplikácie	Peter Bradáč, Peter Bako	Dokončené	6.12.2009
Tvorba prototypu Modulu aplikácie	Peter Bradáč	Dokončené	6.12.2009
Príprava databázy PostgreSQL	Peter Bako	Dokončené	5.11.2009
Vytvorenie štruktúry navigácie	Miroslav Kaniansky	Dokončené	19.11.2009
Príprava testovacieho prostredia, príprava testovacieho scenára	Róbert Korduliak	Dokončené	26.11.2009
Aktualizácia tímového webu	Martin Jaborník	Dokončené	priebežne
Príprava SVN repozitára	Peter Bradáč	Dokončené	5.11.2009
Nasadenie nástroja dotProject	Martin Jaborník	Dokončené	5.11.2009
Testovanie častí prototypu	Róbert Korduliak Matúš Juhas	Dokončené	7.12.2009
Vytvorenie webového sídla	M Jaborník	Dokončené	11.10.2009
Analýza nástrojov pre analýzu	R Korduliak	Dokončené	11.10.2009
Špecifikácia funkcionality aplikácie	M Juhas	Dokončené	25.10.2009
Špecifikácia grafického dizajnu	M Kaniansky, M Jaborník	Dokončené	25.10.2009
Prípomienkovanie analýzy aplikácie	celý tím	Dokončené	1.11.2009
Tvorba dokumentácie	celý tím	Dokončené	1.11.2009
Vytvorenie návrhu aplikácie	M Juhas, R Korduliak	Dokončené	8.11.2009
Štúdium technológií pre vývoj	P Bako	Dokončené	15.11.2009
Tvorba testovacích scenárov	R Korduliak	Dokončené	29.11.2009
Aktualizácia dokumentácie	celý tím	Dokončené	9.12.2009
Odovzdanie prototypu aplikácie	celý tím	Dokončené	10.12.2009
Prehliadka prototypu	celý tím	Dokončené	15.12.2009

## 3.2 Letný semester

### 1. Týždeň (15.2.2010 – 21.2.2010)

- zhodnotenie prototypu aplikácie
- zhodnotenie nedostatkov aplikácie
- rozdelenie úloh

### 2. Týždeň (22.2.2010 – 28.2.2010)

- vytvorenie riešenia pre integráciu modulov
- zostavenie testovacích scenárov
- implementácia modulu Opatrovateľstvo

### 3. Týždeň (1.3.2010 – 7.3.2010)

- implementácia modulu Informácie
- implementácia modulu Fórum
- overovanie funkčnosti aplikácie
- integrácia modulov do aplikácie

### 4. Týždeň (8.3.2010 – 14.3.2010)

- implementácia modulu Ubytovanie
- overovanie funkčnosti aplikácie
- integrácia modulov do aplikácie

### 5. Týždeň (15.3.2010 – 21.3.2010)

- implementácia modulu Vzdelávanie
- overovanie funkčnosti aplikácie
- integrácia modulov do aplikácie

### 6. Týždeň (22.3.2010 – 28.3.2010)

- implementácia modulu Pomôcky
- overovanie funkčnosti aplikácie
- integrácia modulov do aplikácie

### 7. Týždeň (29.3.2010 – 4.4.2010)

- implementácia modulu Udalosti
- overovanie funkčnosti aplikácie
- integrácia modulov do aplikácie
- overovanie funkcionality pre používateľov
- dokumentovanie aplikácie

### 8. Týždeň (5.4.2010 – 11.4.2010)

- overovanie funkčnosti aplikácie
- integrácia modulov do aplikácie
- dokumentovanie aplikácie
- príprava dát pre naplnenie obsahu aplikácie

**9. Týždeň (12.4.2010 – 18.4.2010)**

- dokončenie implementácie portálu
- integrácia modulov
- dokumentovanie aplikácie
- príprava dát pre naplnenie obsahu aplikácie

**10. Týždeň (19.4.2010 – 25.4.2010)**

- príprava dát pre naplnenie obsahu aplikácie
- odovzdanie aplikácie
- odovzdanie dokumentácie

**11. Týždeň (26.4.2010 – 2.5.2010)**

- naplnenie obsahu aplikácie
- testovanie aplikácie
- vytvorenie plánu údržby, údržba aplikácie

**12. Týždeň (3.4.2010 – 9.5.2010)**

- odovzdanie kompletnej dokumentácie
- ukončenie vývoja aplikácie

Nasledujúca tabuľka obsahuje dlhodobé plány projektu pre letný semester. Na základe tohto plánu vznikajú počas semestra krátkodobé úlohy, ktoré sú pridelené na spoločnom stretnutí tímu.

Názov plánu	Zodpovedný	Stav	Dátum dokončenia
Zhodnotenie prototypu	celý tím		21.2.2010
Implementácia modulu Admin	Peter Bradáč		21.2.2010
Implementácia modulu Opatrovateľstvo	Peter Bako		28.2.2010
Implementácia modulu Informácie	Martin Jaborník		7.3.2010
Implementácia modulu Fórum	Peter Bradáč		7.3.2010
Implementácia modulu Ubytovanie	Miroslav Kaniansky, Martin Jaborník		14.3.2010
Implementácia modulu Vzdelanie	Martin Jaborník		21.3.2010
Testovanie funkčnosti aplikácie a modulov	Matúš Juhas, Róbert Korduliak		priebežne
Vytvorenie testovacích scenárov	Matúš Juhas, Róbert Korduliak		priebežne
Implementácia modulu Pomôcky	Miroslav Kaniansky		28.3.2010
Implementácia modulu Udalosti	Peter Bako		4.4.2010
Integrácia modulov do aplikácie	Peter Bako, Peter Bradáč		18.4.2010
Dokumentovanie aplikácie	Martin Jaborník		18.4.2010
Príprava dát pre naplnenie obsahu aplikácie	Matúš Juhas		18.4.2010
Aktualizácia tímového webu	Martin Jaborník		priebežne
Testovanie aplikácie	Matúš Juhas		2.5.2010
Vytvorenie plánu údržby	Róbert Korduliak		2.5.2010
Odovzdanie aplikácie a dokumentácie	celý tím		9.5.2010

### 3.3 Plán testovania

Plán testovania je navrhnutý v Prílohe H.

## 4 Úlohy členov tímu

### 4.1 Dlhodobé úlohy

**Tab. 3.** Role členov tímu stanovené na celé obdobie projektu z pohľadu manažovania.

Rola	Zodpovedný
Vedúci tímu	Peter Bradáč
Manažér podporných prostriedkov	Peter Bako
Manažér podporných funkcií	Miroslav Kaniansky
Zástupca vedúceho tímu	Róbert Korduliak
Manažér dokumentácie, Manažér podporných činností	Martin Jaborník
Manažér kvality, Manažér rizík	Matúš Juhas

**Tab. 4.** Úlohy členov tímu stanovené na celé obdobie projektu z pohľadu typu projektu.

Rola	Zodpovedný
Vedúci vývoja, programátor	Peter Bradáč
Programátor, tester, správca databázy	Peter Bako
Grafický dizajn, programátor	Miroslav Kaniansky
Vedúci analytik, tester	Róbert Korduliak
Grafický dizajn, programátor, správca webového sídla	Martin Jaborník
Analytik, tester	Matúš Juhas

## 4.2 Autori častí dokumentácie

Nasledujúca tabuľka vyjadruje percentuálny podiel účasti členov tímu na jednotlivých častiach dokumentácie k projektu a k dokumentácii jeho riadenia. Podiel členov tímu na úlohe zapisovateľa na stretnutí nie je zahrnutý v tabuľke. Členovia tímu pri zapisovaní zápisnice zo stretnutia pracujú v pravidelných obmenách.

**Tab. 5.** Autori častí dokumentácie projektu.

Názov	Peter Bradáč	Peter Bako	Miroslav Kaniansky	Róbert Korduliak	Martin Jaborník	Matúš Juhas
Vytvorenie ponuky na TP	25%	15%	15%	15%	15%	15%
Dokumentácia riadenia projektu	20%	25%	15%	15%	20%	5%
Analýza existujúcich riešení	5%	5%	75%	5%	5%	5%
Dokument analýza aplikácie	5%	5%	5%	40 %	5%	40%
Návrh aplikácie	40%	12%	12%	12%	12%	12%
Grafický návrh	5%	5%	60%	5%	20%	5%
Implementácia	40%	40%	5%	5%	5%	5%
Testovanie	5%	5%	5%	40%	5%	40%
Používateľská príručka prototypu	5%	5%	5%	5%	55%	25%
Zápisnice	16,6%	16,6%	16,6%	16,6%	16,6%	16,6%

### 4.3 Autori jednotlivých častí vytvoreného diela

Nasledujúca tabuľka vyjadruje percentuálny podiel členov zúčastnených na vývoji tímového projektu. Podiel na činnostiach vyplýva zo zadelených úloh.

**Tab. 6.** Autori častí vytvoreného diela.

Názov	Peter Bradáč	Peter Bako	Miroslav Kaniansky	Róbert Korduliak	Martin Jaborník	Matúš Juhas
Správa web sídla	-	-	-	10 %	90 %	-
Analýza	5%	5%	5%	40 %	5%	40%
Návrh aplikácie	70 %	10%	5%	5%	5%	5%
Grafický návrh	5%	5%	40%	5%	40%	5%
Dokumentovanie	17%	17%	17%	16%	17%	16%
Prototyp Core	55%	20%	10%	5%	5%	5%
Prototyp Zamestnanie	70%	20%	10%	-	-	-



## 4.4 Úlohy na semester

### 4.4.1 Úlohy na zimný semester

Nasledujúca tabuľka predstavuje úlohy, ktoré boli určené pre zimný semester. Úlohy vyplývajú zo zápisníc zo stretnutí a bližšie špecifikujú krátkodobé úlohy na projekte.

Tab. 7 Úlohy na zimný semester.

Opis úloh	Zodpovedný
Štúdium technológií Vyhľadanie dostupných rozširujúcich riešení	Peter Bako
Príprava lokálnych prostredí Výber a štúdium technológií Príprava SVN	Peter Bradáč
Štúdium existujúcich riešení Návrh grafického dizajnu Štúdium štandardov pre hendikepovaných ľudí	Miroslav Kaniansky
Výber nástroja pre analýzu Vytvorenie analýzy Štúdium existujúcich riešení	Róbert Korduliak
Správa webového sídla, dotProject Štandardizácia dokumentácie Návrh grafického dizajnu	Martin Jaborník
Vytvorenie analýzy Vytvorenie dátového modelu Formalizácia tabuliek UC	Matúš Juhas

## 4.5 Krátkodobé úlohy

Krátkodobé úlohy členov tímu sa určujú na pravidelných stretnutiach každý týždeň. Zapísané sú v zápisniciach – Príloha C. Zoznam úloh určený na stretnutí plní úlohu krátkodobého plánu.

## 5 Procesy riadenia tímu

### 5.1 Komunikácia a riadenie tímu

Tím využíva na komunikáciu niekoľko kanálov. Základom komunikácie sú osobné stretnutia tímu. Tu sa prejednávajú dôležité otázky, vyhodnocuje sa doterajšia práca, plánuje sa práca do budúcnosti, pripomienkujú sa návrhy, hotové výsledky, diskutuje sa ohľadom požiadaviek, riešení a všetkého, čo s projektom súvisí. Okrem formálnych stretnutí s vedúcou projektu sa využívajú aj neformálne stretnutia, ktoré sa zvolávajú podľa potreby.

Z každého formálneho stretnutia je spísaná zápisnica, kde sa v bodoch eviduje program stretnutia, odsúhlasené návrhy, vyhodnotenie úloh z predošlých stretnutí, pridelenie nových úloh. Zápisnica je potom uverejnená na oficiálnej stránke tímu (<http://labss2.fiiit.stuba.sk/TeamProject/2009/team08is-sj>).

Okrem stretnutí sa využívajú aj iné komunikačné kanály a to e-mail, IM (ICQ a GoogleTalk), DotProject, pred jeho zavedením ProjectFork, na riadenie tímu a Subversion pre manažment verzií.

#### 5.1.1 Elektronická pošta

Bola zriadená spoločná skupina ([gforce.sk@gmail.com](mailto:gforce.sk@gmail.com)), pomocou ktorej sa rozosiela pošta všetkým členom tímu.

#### 5.1.2 IM systémy

Predovšetkým ICQ, ktorý využívame na rýchlu komunikáciu medzi členmi tímu. Okrem ICQ sa využíva aj GoogleTalk a to v prípade, že z určitého dôvodu nie je umožnená komunikácia cez ICQ.

#### 5.1.3 Dotproject

Na podporu riadenia a komunikácie používame nástroj *DotProject* ([www.dotproject.net](http://www.dotproject.net)). Umožňuje pridelenie úloh členom tímu, integráciu do Ganttovho diagramu, sledovanie a vyhodnocovanie. Je prístupný na webe (<http://g-force.yweb.sk/dotproject>), takže umožňuje prístup z ľubovoľného počítača.

Tab. 8. Práva členov v DotProject.

Člen	Prístup	Prezeranie	Vkladanie	Editácia	Mazanie
Peter Bako	Áno	Áno	Nie	Áno	Nie
Peter Bradáč	Áno	Áno	Áno	Áno	Áno
Nikoleta Habudová	Áno	Áno	Nie	Nie	Nie
Martin Jaborník	Áno	Áno	Áno	Áno	Áno
Matúš Juhas	Áno	Áno	Nie	Áno	Nie
Miroslav Kaniansky	Áno	Áno	Nie	Áno	Nie
Róbert Korduliak	Áno	Áno	Áno	Áno	Nie

Pin	New Log	Work	Progress	Task Name	Task Creator	Assigned Users	Start Date	Duration	Finish Date
			0%	<b>G-FORCE :: ZTP portal</b>					
			0%	Inicializacia projektu	mjabornik	mjabornik (100%) (+5)	-	0 hours	08/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Vytvorenie webu	mjabornik	mjabornik (100%)	24/09/2009 03:00 pm	7 hours	27/09/2009 11:00 pm
	Log	100%		E-mail alias G-FORCE	mjabornik	rkorduliak (100%)	25/09/2009 03:00 pm	1 hours	25/09/2009 11:00 pm
	Log	100%		Odovzdanie ponuk	mjabornik	mjabornik (20%) (+5)	25/09/2009 03:00 pm	20 hours	29/09/2009 11:00 pm
	Log	100%		Logo a plagat timu	mjabornik	mkaniansky (100%)	27/09/2009 03:00 pm	4 hours	30/09/2009 11:00 pm
	Log	100%		WEB (Joomla) - edit clankov	mjabornik	mjabornik (100%)	30/09/2009 03:00 pm	1 hours	30/09/2009 11:00 pm
	Log	100%		Vyber CASE nastroja na analyzu	mjabornik	rkorduliak (100%)	01/10/2009 03:00 pm	2 hours	02/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Pripravit SVN	mjabornik	pbradac (100%)	05/10/2009 03:00 pm	4 hours	07/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Pridelenie uloh na projekte	mjabornik	pbradac (25%) (+5)	06/10/2009 03:00 pm	1 hours	06/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Priprava developerskych prostredi	mjabornik	pbradac (100%)	08/10/2009 03:00 pm	6 hours	14/10/2009 04:00 pm
	Log	100%		Instalacia ProjectFork	mjabornik	mjabornik (100%)	10/10/2009 03:00 pm	5 hours	10/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Login na web pre veducu projektu	mjabornik	mjabornik (100%)	12/10/2009 03:00 pm	1 hours	12/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Urcit presny nazov projektu	mjabornik	nhabudova (40%) (+6)	14/10/2009 03:45 pm	1 hours	14/10/2009 11:00 pm
	Log	0%		<b>Specifikacia poziadaviek, analiza a navrh.</b>	mjabornik	mjabornik (100%) (+5)	30/10/2009 06:00 am	0 hours	27/11/2009 11:00 pm
	Log	100%		Analiza modulov ZTP portalu	mjabornik	mjuhas (40%) (+5)	08/10/2009 03:00 pm	70 hours	29/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Analiza modulov - brainstorming	mjabornik	mjabornik (15%) (+5)	08/10/2009 03:00 pm	20 hours	22/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Analiza modulu Ubytovanie	mjabornik	rkorduliak (100%)	10/10/2009 03:00 pm	3 hours	12/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Analiza modulu praca	mjabornik	mjuhas (100%)	12/10/2009 03:00 pm	3 hours	14/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Analiza modulov - pripomienkovanie	mjabornik	mjabornik (15%) (+5)	15/10/2009 03:00 pm	15 hours	26/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Zapracovat pripomienky k analize modulov	mjabornik	mjuhas (50%) (+1)	23/10/2009 03:00 pm	10 hours	28/10/2009 11:00 pm
	Log	100%		Doplnenie modulov Core a Admin	mjabornik	mjuhas (50%) (+1)	24/10/2009 03:00 pm	5 hours	26/10/2009 11:00 pm
	Log	0%		Zapracovat pripomienky k analize modulov	mjabornik	mjuhas (50%) (+1)	02/11/2009 09:00 pm	6 hours	04/11/2009 11:00 pm
	Log	100%		Sablonu zapisnice	mjabornik	pbako (70%) (+1)	10/10/2009 03:00 pm	4 hours	12/10/2009 11:00 pm

Obr. 1. Strom úloh v DotProject.

## 5.1.4 Web stránka

Web stránka projektu (<http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2009/team08is-si/>) informuje o aktuálnom stave projektu, sú tu uložené zápisnice zo stretnutí, informácie o členoch, plány a iné dokumenty. Stránka na školskom serveri labss2 je aktualizovaná každý týždeň v pondelok.

Okrem webovej prezentácie na školskom serveri existuje dynamická verzia stránky (<http://www.g-force.sk>) vytvorená v redakčnom systéme Joomla. Táto verzia je aktualizovaná priebežne. Z nej sa vytvárajú pravidelné aktualizácie na školský server.

## 5.1.5 Stretnutia

### 5.1.5.1 Formálne stretnutia

Stretnutia celého tímu spolu s vedúcou, kde sa prejednávajú najdôležitejšie otázky. Čas stretnutia bol určený na každý štvrtok o 9:00 v softvérom štúdiu na Fakulte informatiky a informačných technológií STU v Bratislave na Ilkovičovej 3.

### 5.1.5.2 Neformálne stretnutia

Stretnutia, ktoré sa zvolávajú v prípade potreby, nie je vždy nutné, aby sa zúčastnil celý tím. Témou týchto stretnutí závisí od potreby diskusie v špecifických otázkach, dokumentácie prípadne je vedené vo forme workshop-u.

## 5.1.6 Správa verzii

Na manažment verzii aplikácie, jej hlavnej vetvy a vedľajších vetiev sa používa nástroj Subversion (SVN). Ako úložisko pre prototyp a výslednú aplikáciu sa používa voľné úložisko Google code. V rámci neho je možné vytvárať a zadávať úlohy, ktoré sa týkajú implementácie aplikácie. Tieto úlohy označené ako Issues slúžia na nahlasovanie chýb v aplikácii zistených pri testovaní a pri prehliadke kódu. Môžu byť taktiež použité pre záznam zmeny používateľských požiadaviek alebo pre pridanie novej funkcionality.

Prístup členov do SVN bol určený takto:

**Tab. 9.** Práva členov v SVN.

Člen	Prehliadanie kódu	Vkladanie kódu	Vlastník/administrátor	Vkladanie pripomienok
Peter Bako	Áno	Áno	Nie	Nie
Peter Bradáč	Áno	Áno	Áno	Nie
Martin Jaborník	Áno	Áno	Nie	Nie
Matúš Juhas	Áno	Nie	Nie	Nie
Miroslav Kaniansky	Áno	Áno	Nie	Áno
Róbert Korduliak	Áno	Nie	Nie	Áno

### 5.1.7 Synchronizovanie replík v programe Enterprise Architect

Podrobný opis synchronizácie je v prílohe B. Na analýze totiž pracuje viac členov tímu (často v rovnako čase). Preto je dôležité zaistiť vzájomnú spoluprácu.

### 5.1.8 Tvorba konkrétnych obrazoviek vo Flashi

Jednotlivé kroky a čo je potrebné dodržiavať pri tvorbe konkrétnych obrazoviek sa nachádza v prílohe F.

### 5.1.9 Evidencia chýb v nástroji DotProject

Podrobný opis krokov pre evidenciu chýb sa nachádza v prílohe G.

### 5.1.10 Manažment verzií aplikácie v nástroji Eclipse

Opis krokov pre prácu s verziami v prostredí eclipse sa nachádza v prílohe I.

## 6 Štábna kultúra

### 6.1 Štandardy dokumentácie analýzy

Pri tvorbe analýzy boli dohodnuté tieto štandardy:

#### 6.1.1 Tabuľka prípadu použitia

Tab. 10. Tabuľka prípadov použitia.

<b>Názov:</b>	UC00.06 Zrusenie konta
<b>Rola:</b>	Registrovany_pouzivatel
<b>Vstupné podmienky</b>	Používateľ je zaregistrovaný a je prihlásený
<b>Číslo kroku</b>	<b>Opis činnosti</b>
<b>1.</b>	Používateľ sa dostane na editačný formulár prostredníctvom UC00.04 . Tu stlačí tlačidlo „Zruš konto“
<b>2.</b>	ZTP portál vyzve používateľa, aby zadal heslo
<b>3.</b>	Používateľ zadá heslo
<b>4.</b>	ZTP portál overí heslo
<b>5.a</b>	Ak je heslo správne, ZTP portál zobrazí informácie o zmazaní a vyzve používateľa, aby potvrdil zmazanie
<b>5.b</b>	Ak používateľ zadal nesprávne heslo, ZTP portál zobrazí výzvu, aby používateľ zadal správne heslo. Používateľ pokračuje krokom 3
<b>6.a</b>	Ak používateľ zruší požiadavku pre zrušenie konta, konto ostane aktívne a používateľ ostane na editačnom formulári
<b>6.b</b>	Ak používateľ potvrdí zrušenie konta, konto sa deaktivuje. Po 30 dňoch od deaktivácie bude fyzicky zmazané. Obnoviť ho môže len Administrator, pokiaľ nie je fyzicky zmazané

#### 6.1.2 Opis tabuľky prípadov použitia

Označenie prípadu použitia UC00.06 Zrušenie konta znamená, že prípad použitia sa nachádza v module 00 a je šiesty v poradí krokov použitia. Pre označenie názvu prípadu použitia a roly sa používajú slovenské názvy bez diakritiky. Slovenčina je použitá pre jednoduchú predstavu všetkých členov tímu a vedúcej. Diakritika bola vylúčená pre jednoduchosť práce v Enterprise Architecte. Vstupné podmienky opisujú stav systému, ktorý musí existovať, aby sa mohol začať vykonávať krok použitia. Jednotlivé kroky sú číslované tučným písmom s bodkou. Ak je v krokoch použitia alternatívna možnosť, obe možnosti alternatívy majú rovnaké číslo, ale sú odlíšené písmenom. Takéto kroky sú navyše zvýraznené kurzívou. Jednotlivé kroky sú popísané slovenčinou s diakritikou. Za poslednou vetou kroku nenasleduje bodka, ani iné interpunkčné znamienko. Jednotlivé kroky sú štylizované ako striedanie akcií používateľa a systému (napr. krok 3. a 4.)

## 6.2 Štandardy kódovania

Vývoj aplikácie a udržiavanie kódu sa bude riadiť pomocou štábnej kultúry, ktorá zahŕňa tieto opísané vlastnosti a riadi sa podľa odporúčania spoločnosti SUN:

### 6.2.1 Názvové konvencie pre zdrojový kód

- Používanie priestorov mien v anglickom jazyku pre Triedy, Rozhrania, Premenné a iné v kóde.
- Jednotlivé balíky sa pomenúvajú ako sk.stuba.fiit.ztpPortal.nazovBalika, kde nazovBalika obsahuje konkrétny názov balíka.
- Pomenúvanie názvov tried a rozhraní sa robí podľa PascalCasing. Názov triedy začína veľkým písmom, každý ďalší názov triedy sa začína veľkým písmom bez vloženia medzery.
- Pomenúvanie názvov metód a premenných sa robí podľa camelCasing. Prvé písmeno názvu začína malým písmom. Medzi ďalšie slová sa nekladá medzera.

#### 6.2.1.1 Zátvorky

- Zátvorky ‚{‘ a ‚}‘ sú odsadené na samostatných riadkoch. Každý ich pár je odsadený tak, aby uzatvárajúca zátvorka bola odsadená tabulátorom na rovnakom mieste v riadku ako začiatok riadku, v ktorom sa nachádza otvárajúca zátvorka.
- Pri deklarácii metód sa za názvom metódy hneď uvedie otvárajúca zátvorka ‚(‘. Pokiaľ obsahuje metóda vstupné parametre, uvedie sa hneď za zátvorkou typ vstupného parametra. Za posledným názvom parametra sa uvedie uzatvárajúca zátvorka ‚)‘.
- Za a pred konštrukciami typu ‚if, try, while‘ sa uvádza jedna medzera medzi každým typom zátvorky.

#### 6.2.1.2 Import tried

- Import externých tried sa začína po jednom voľnom riadku po deklarácii názvu balíka.
- Za koncom importu tried sa uvedie jeden prázdny riadok.

#### 6.2.1.3 Komentáre

Komentáre je možné používať v slovenskej reči. Pre každú triedu je potrebné vytvoriť jej Javadoc, v ktorom sa opisuje jej základná funkcionálna, spolu s menom autora. V prípade riadkových komentárov je možné používať ďalšie príznaky:

- TODO – slúži na označenie časti kódu, ktorú treba dokončiť a nebola doposiaľ implementovaná.
- FIXME – slúži na označenie časti kódu, ktorá sa správa neštandardne a je potrebné ju opraviť.

#### 6.2.1.4 Nahrávanie kódu do SVN

Pri ukladaní nových častí je potrebné uviesť komentár k úpravám, ktoré boli vytvorené. Nahrávanie do SVN je podmienené oboznámením vedúceho vývojového tímu pridaním novej funkcionality, ako i ostatných členov, pokiaľ sa ich zmena týka.

## 6.3 Štandardy dokumentácie

Dokumentácia je tvorená podľa dohodnutých pravidiel a s použitím definovaných štýlov.

### Názvy kapitol

Kapitoly sú viacúrovňovo číslované. Pre účel dokumentácie je zadaných 5 štýlov názvov kapitol:

- N1 – kapitola prvej úrovne
- N2 – kapitola druhej úrovne
- N3 – kapitola tretej úrovne
- N4 – kapitola štvrtej úrovne
- N5 – kapitola piatej úrovne

### Odseky

Odseky sú formátované so zarovnaním podľa okraja. Odsadenie prvého riadku je vyriešené dvoma zadanými štýlmi:

- N0normal-first – pre prvý odsek kapitoly
- N0normal – pre ďalšie odseky kapitoly

### Odrážky a číslovanie

Pre odrážky a číslovanie v texte (nie pri názvoch kapitol) sú dohodnuté nasledovné štandardy.

#### Odrážky

- Odrážka 1 (prvej úrovne)
- Odrážka 2
  - Odrážka 2.1 (druhej úrovne)
    - Odrážka 2.1.1 (tretej úrovne)
- Odrážka 3

#### Číslovanie

1. Číslovanie 1
2. Číslovanie 2

### Tabuľky

Tabuľky sú zarovnané na stred. Pri ich vyplňaní sa používajú 2 štýly:

- N0table-column title – pre názvy stĺpcov
- N0table-data - pre údaje v tabuľke

Zarovnanie jednotlivých buniek je vertikálne na stred, horizontálne na stred alebo doľava (podľa potreby). Každá tabuľka má opisné označenie umiestnené nad tabuľkou. Označenie je formátované štýlom *N0picture+table*.

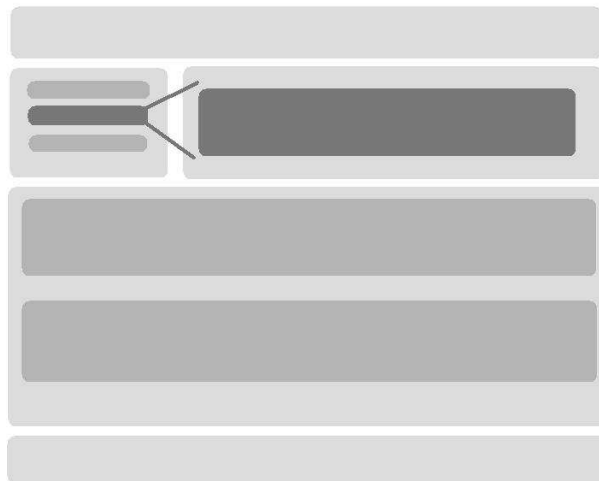
Orámovanie a vyššie spomenuté pravidlá objasňuje nasledovná ukážka.

Tab. 11. Tabuľka údajov .

Názov 1	Názov 2	Názov 3
Údaj 1		
Údaj 2		
Údaj 3	Údaj 4	Údaj 5

### Obrázky

Obrázky sú zarovnané na stred. Opisné označenie sa nachádza pod každým obrázkom, je formátované štýlom *NOpicture+table*. Nasleduje ukážka formátovaného obrázka.



Obr. 2. GRD návrh 1.



## 6.4 Štandardy zápisnice zo stretnutí

Zápisnice zo stretnutí sa vypracujú podľa nasledujúcej šablóny:

### TÍMOVÝ PROJEKT I Tím G-force

#### Zápisnica zo stretnutia č. 1

**Dátum:**

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** všetci (Peter Bako, Peter Bradáč, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Nikoleta Habudová)

**Neprítomní:** -

**Vedúci stretnutia:**

**Zapisovateľ:**

#### Program stretnutia:

1. bod c.1
2. bod c.2
3. ...

#### Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy
1.1							
1.2							

#### Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy
1.1	Vypracovať šablónu na zápisy	Peter Bako	3	8.10.2009	12. 10.2009		rozpracovaná
1.2	Atd....						

## 6.5 Štandardy preberacieho protokolu

Preberací protokol sa vypracuje podľa nasledujúcej šablóny:

# Preberací protokol č. X

k Tímovému projektu I

## ZĽP portál

V zmysle zadania zhotoviteľ tím 8

**dodal**

*čo bolo dodané*

### Poznámky :

členovia G- force (tímu 8):

- Peter Bradáč
- Peter Bako
- Martin Jaborník
- Matúš Juhas
- Miroslav Kaniansky
- Róbert Korduliak

**Zástupca tímu G-force**

.....  
podpis zástupcu odovzdávajúcej strany

**Mgr. Nikoleta Habudová**

.....  
podpis zástupcu preberajúcej strany

V ....., dňa .....

## 6.6 Štandardy pre grafický návrh

Grafický návrh je zložený z 6 častí:

- prvotný hrubý návrh obrazoviek
- prehľad prípadov použitia
- základný prehľad komponentov
- prehľad komponentov a funkcionality
- grafický návrh pre konkrétne stránky
- štýly

### 6.6.1 Hrubý návrh obrazoviek

Predstavuje prvotnú predlohu pre tvorbu dizajnu. Podstatou je získať predstavu o rozložení hlavných komponentov obrazovky (header, menu, navigácia, obsah a pod.) a spôsobe navigácie medzi jednotlivými stránkami. Výstupom sú obrázky reprezentujúce hrubý návrh a rozloženie stránky použitím programu Flash a dodržaní krokov v prílohe F.

### 6.6.2 Prehľad prípadov použitia

Prípady použitia sú vypísané do uvedenej formy v tabuľke. Kde UC reprezentuje identifikátor príslušného prípadu použitia. Funkcia reprezentuje funkčný opis prípadu použitia (pokiaľ je samotný názov použitia výstižný je možné ho použiť). Rola reprezentuje osoby vystupujúce a pracujúce v príslušnom prípade použitia so systémom. Každý riadok predstavuje jeden prípad použitia.

Tab. 12. Prehľad UC

UC	Funkcia	Rola

### 6.6.3 Základný prehľad komponentov

K jednotlivým prípadom použitia sú priradené potrebné komponenty na obrazovke. Tieto komponenty sú vypísané formou odrážok.

Tab. 13. Základný prehľad komponentov

UC	Funkcia	Komponenty

### 6.6.4 Prehľad komponentov a funkcionality

Prehľad funkcionality a prislúchajúcich komponentov predstavuje uvedená tabuľka. Základný prehľad je rozšírený o 2 stĺpce. Stĺpec opis reprezentujúci opis jednotlivých komponentov a stĺpec poznámka, kde je bližšie popísaná funkcia komponentu alebo dôležité fakty, ktoré je potrebné uvažovať pri tvorbe uvedeného komponentu. Oba stĺpce sú vyplnené formou odrážok.

Tab. 14. Prehľad komponentov a funkcionality

UC	Funkcia	Komponenty	Opis	Poznámka

### 6.6.5 Grafický návrh pre konkrétne stránky

Predstavuje konkrétne stránky, ktoré môžu byť priamo implementované a rovnako slúžia ako zdroj prípadných obrázkov pre komponenty v implementačnej fáze. Pri tvorbe konkrétnych obrazoviek sa použije program Flash a je potrebné dodržanie krokov v prílohe F.

### 6.6.6 Štýly

Reprezentujú hodnoty bez konkrétnych div tagov a sú použité pre konkrétne štýly vo forme css pri implementácii. Jednotlivým atribútom sa priradí následne konkrétna trieda a pretransformujú sa na css štýl.

## 7 Zápisnice zo stretnutí

Zápisnice zo stretnutí predstavujú formálny dokument, ktorý je súčasťou formálnych stretnutí tímu. Zodpovednosť za dokument preberá na každom stretnutí jeho zapisovateľ, ktorý podľa dohodnutej šablóny zapisuje prejednané skutočnosti týkajúce sa projektu a zapisuje úlohy členov tímu.

Jednotlivé zápisnice sú uvedené v prílohe.

## Príloha A - Ponuky

### Ponuka č.1 - ZĽP Portál

#### Tím

**Bc. Peter Bradáč** – som absolventom bakalárskeho štúdia na FIIT STU. Od apríla 2008 pracujem ako analytik v softvérovej firme, ktorá sa zaoberá portálovými, intranetovými a mobilnými riešeniami. V nej som nadobudol skúsenosti s vývojom aplikácií počas ich celého životného cyklu, najmä v analýze, testovaní a v manažmente. Vo svojej bakalárskej práci som sa venoval vývoju IS založených na SOA, najmä v spojení s komponentovou architektúrou a použitiu webových služieb. Získal som skúsenosti s technológiami Java EE, Apache Tomcat, Axis, Wicket, Hibernate, MySQL, PostgreSQL, XML, SVN a modelovania procesov v BPMN a v jazyku BPEL.

**Bc. Peter Bako** - Bakalárske štúdium som absolvoval na FIIT v odbore informatika, v mojej bakalárskej práci som sa venoval sociálnym sieťam, modelovaniu správania používateľov za účelom odporúčania. Tu som si prehĺbil zručnosti v programovaní v Jave (Eclipse), používal som databázu PostgreSQL. Skúsenosti mám tiež s HTML, CSS, XML, FO/Saxon, čo pri realizácii projektu bude potrebné. Okrem uvedeného som ochotný učiť sa pracovať aj s inými technológiami. Keďže nie som zamestnaný, môžem sa plne venovať škole, teda aj práci na tomto projekte.

**Bc. Martin Jabornik** - Bakalársky študijný program Informatika som absolvoval na FIIT STU. Vo svojej záverečnej práci som sa venoval problematike tvorby správneho dátového modelu. Tu som zdokonalil svoje programátorské zručnosti v používaní jazyka Java SE a databáz v prostredí Oracle XE. Od apríla 2008 som zamestnaný v IT spoločnosti s celosvetovou pôsobnosťou, v útvare systémovej integrácie. Tu som získal skúsenosti v oblasti testovania, tvorby dokumentácie, analytických prác v prostredí Enterprise Architect, práce s databázami v prostredí Oracle. Mojou záľubou je návrh grafického dizajnu pre a tiež tvorba webových stránok vo redakčných systémoch (Joomla, WordPress, Drupal).

**Bc. Matúš Juhas** - prvý stupeň vysokoškolského štúdia som absolvoval na FIIT STU v Bratislave odbor Informatika. V rámci bakalárskej práce som sa venoval návrhu systému na modelovanie nelineárnych procesov využitím fuzzy logiky a neurónových sietí. Tu som pracoval v prostredí Matlab. Počas bakalárskeho štúdia som získal skúsenosti s programovacími jazykmi Visual C, Java, Lisp, Prolog. Skúsenosti mám tiež s MySQL, UML. Nakoľko nepracujem v žiadnej firme budem mať dostatok času na prácu na tímovom projekte, kde by som sa chcel naučiť niečo nové a zlepšiť už to čo ovládam.

**Bc. Miroslav Kaniansky** - som absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT STU v odbore informatika. Vo svojej bakalárskej práci som sa venoval problematike spracovania obrazu v prostredí Java SE s využitím JMF. Počas štúdia som nadobudol skúsenosti tiež s HTML, CSS, XML, FO/Saxon. Tiež som získal zručnosti s Flash-om a základy práce s ActionScript-om. Som tiež absolventom prvého stupňa ZUŠ, čo môže byť výhodou pri návrhu dizajnu a estetickej stránky systému. Mám rád výzvy, a preto nemám problém pracovať s novými

dobre zdokumentovanými technológiami. Vzhľadom na to, že nie som zamestnaný, môžem sa naplno venovať štúdiu a tým pádom aj tomuto projektu.

**Bc. Róbert Korduliak** – som absolventom bakalárskeho štúdia na FIIT v obore Informatika. Už vyše roka pracujem navyše v softvérovej firme zameranej na tvorbu informačných systémov ako analytik a tester. Mám teda základné vedomosti o tvorbe analýz a taktiež o testovaní softvéru. Rád by som však tieto vedomosti prehĺbil na tímovom projekte. Taktiež moja bakalárska práca bola zameraná na analýzu a návrh informačného systému. Mám skúsenosti s UML, Javou SE, automatickým (HP Quicktest Professional) i ručným testovaním. Verím že moje doterajšie vedomosti a chuť učiť sa novým veciam bude prínosom pre tímový projekt.

## Motivácia

Ľudia s telesným postihnutím sú v dnešnej dobe často odkázaní na pomoc druhých a majú problém so získaním aktuálnych informácií na jednom mieste, či už v inštitúciách alebo v iných organizáciách. Vďaka internetu sú tieto informácie všeobecne dostupné aj pre ľudí so zdravotným postihnutím, ale problémom je ich roztrúsenosť, čo sťažuje ich hľadanie.

Našou snahou je vytvorenie portálu, ktorý by práve hendikepovaným ľuďom a ich blízkym umožnil rýchle zorientovanie sa v ich situácii a aby im napomohol zlepšiť kvalitu ich života. Víziou je poskytovať im plnohodnotné informácie o vzdelávaní, inštitúciách, neziskových organizáciách, hľadaní nového zamestnania alebo ubytovania. Chceme im uľahčiť prehľadávanie webových stránok a poskytnúť im relevantné informácie na jednom mieste. V našom portálovom riešení kladieme na prvé miesto používateľa a jeho potreby, ktorému bude prispôsobený obsah portálu. Kladieme veľký dôraz na použiteľnosť a prehľadnosť. Bude tu tiež možnosť dynamicky dopĺňať obsah. Taktiež chceme používateľom poskytnúť možnosť diskusie v diskusných fórach, kde by si mohli navzájom radiť a vymieňať informácie. Portál bude mať možnosť prepojenia svojho obsahu aj s inými službami na internete, čím by sme dali portálu podobu a koncept web 2.0. Taktiež by mal poskytovať obsah, ktorý bude využiteľný pre používateľov z každého regiónu.

Vytvoriť portál, ktorý bude poskytovať informácie širokému spektru používateľov a najmä hendikepovaným používateľom je pre nás výzva, na ktorú sa chceme podujat' a prispieť tak k skvalitneniu ich života. Jeho prínos vidíme aj v dlhodobejšom hľadisku, kedy sa jeho obsah môže podľa požiadaviek prispôsobovať, čím sa stane nápomocný pre každého návštevníka.

## Koncepcia riešenia

Naša vízia riešenia predstavuje vytvorenie webovej aplikácie – portálu. Z používateľského hľadiska bude zložená z dvoch častí, ktoré budú vzájomne prepojené:

- Front-end (Webový portál), prístupný pre používateľov a návštevníkov
- Back-end (Administrácia), slúžiaci na správu portálu a jeho obsahu

Front-end aplikácie bude pozostávať z jednotlivých častí – modulov. Tieto moduly budú samostatné, a pre komunikáciu budú využívať štandardné rozhranie. Predpokladané moduly sú tieto:

- Udalosti – obsahujúce podujatia, stretnutia, športové a spoločenské akcie spolu s fotografiami

- Nové zamestnanie - ponúkajúce nové zamestnanie, rady pri výbere nového zamestnania
- Školstvo – informujúce o špecializovaných školách pre deti, možnostiach rekvalifikácie
- Poradenstvo – obsahujúce kontakty na najbližšie štátne a iné inštitúcie v okolí, na občianske združenia a rôzne nadácie, spolu s právnymi informáciami a iné.
- Diskusné fórum – poskytujúce možnosť diskusie na témy ako doprava, vydávanie preukazov ZĽP, bezbariérové prístupy na úradoch, v bankách a iné.

Jednotlivé moduly budú obsahovať jednu alebo viacero obrazoviek, resp. stránok, ktorých obsah bude môcť byť dynamicky dopĺňaný. Obsah modulov bude navrhnutý tak, aby vyžadoval minimálne vonkajšie zásahy. To zabezpečí nielen dlhú životnosť projektu, ale zároveň zvýši kvalitu portálu. Informačný obsah modulov bude môcť byť regulovaný na základe regiónov, čo prinesie širokú použiteľnosť pre ľudí v rôznych oblastiach. V portáli budú vytvorené roly s rôznymi prístupmi, čo zabezpečí regulárny a správny obsah modulov. Po nasadení bude portál v prevádzke aj bez ďalšej potrebnej administrácie.

Práca s modulmi bude zameraná na rýchle získanie hľadanej informácie, kedy používatelia budú môcť filtrovať obsah podľa geografického regiónu, veku (deti, mladiství), závažnosti postihnutia (ľahké, stredné apod.), alebo aj podľa iných požiadaviek.

Ďalší prínos obsahu portálu chceme rozšíriť nasledovnou funkcionalitou:

- Zasielanie emailových správ (newsletter) – umožňujúce zadania emailu
- Prepojenie s Google maps – ktoré bude slúžiť pre lokalizáciu udalostí a inštitúcií na mape
- Export štatistických údajov používateľov
- Jazykovú mutáciu statických textov – umožňujúce zmeny jazyka portálu
- Používateľská príručka portálu – obsahuje navigáciu po portáli a obsah obrazoviek

Pri vývoji front- end aplikácie bude navrhnutý grafický dizajn, ktorý bude prispôbený požiadavkám analýze. Navigácia po portáli bude zjednodušená (s prispôbením pre hendikepovaných ľudí) a bude využívať odkazy, značky a klávesové skratky, zväčšovanie textu a obrázkov, bude použitá farebná hĺbka pre farboslepých a iné.

### Technická špecifikácia riešenia

Webová aplikácia bude založená na technológii Java - servlet. Bude môcť byť nasadená na platformu Windows alebo Unix/Linux. Bude spustená na webovom serveri Apache Tomcat a komunikovať s vlastnou databázou (MySQL).

Aplikácia bude využívať technológie Wicket, Hibernate, AJAX a dostupné API tretích strán (Google a iné.) Použitie týchto alebo ďalších technológií súvisí s bližšími požiadavkami. Navrhované riešenie je založené na open-source technológiách a framework-u a preto je vhodné jeho nasadenie na ľubovoľnú nenáročnú infraštruktúru.

## Zoradenie všetkých tém podľa priority

1. Webový portál pre zdravotne postihnutých občanov (ZĽP Portál)
2. Informačný systém stredných škôl (SS IS)
3. Web 2.0 v knižniciach alebo od OPACu k portálu (DLPortál)



4. Hierarchická wiki s právami (Wiki)
5. Textový editor obohatený o grafické prvky (Editor)
6. Portál pre časopis (Časopis)
7. Grafická podpora vyhľadávania znalostí v dokumentoch (Dokumenty)
8. Knižnica (Knižnica)
9. Evidencia publikačnej činnosti (EPCA) (EPCA)
10. Mobilný cestovný poriadok pre iPhone (Mobilný Poriadok)
11. Tvorba rozvrhov (Rozvrhy)
12. Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov - druhý pokus :) (Sociálne siete)
13. Automatizovaná podpora predmetu z oblasti programovania (DSAPodpora)
14. Dizajn s použitím obohatenej reality (ARDizajn)
15. Elastické komunikačné centrum (EKCentrum)
16. Vizualizácia softvérových artefaktov v 3D priestore (3DVizual)
17. Digitálne mapy (Digmapy)
18. Webové stránky pre cestovnú kanceláriu (Cestovka)
19. Podpora kontroly plagiarizmu (Plagiarizmus)
20. Virtuálna FIIT (VFIIT)
21. RoboCup tretí rozmer (RoboCup 3D)
22. Imagine Cup 2010: Game Design (IC Game Design)

## Ponuka č.2 - Informačný systém stredných škôl

Poznámka: v ďalších ponukách už nie sú uvádzané opakujúce sa úseky (Kap. tím a kap. zoradenie všetkých tém podľa priority).

### Motivácia

Informačné systémy používané na stredných školách poskytujú v dnešnej dobe kvalitné informácie, ale nepostačujú potrebám najmä v spojení s ich interoperabilitou s inými systémami. Sú to zväčša malé lokálne systémy, ktoré sledujú základné procesy na stredných školách, ale neposkytujú širšie využitie informácií, ktoré sú v nich obsiahnuté. Informačný systém, ktorý chceme vytvoriť má práve maximalizovať použitie svojho obsahu. Jeho úlohou bude sprístupniť informácie ďalším systémom vo forme služieb v princípe architektúry orientovanej na služby založenej na komponentoch. Systém chceme navrhnuť tak, aby vedel komunikovať s inými systémami pomocou webových služieb, ktoré sú najvhodnejšie na toto použitie. Komplexnosť a užitočnosť informačného systému majú dodať aj navrhnuté používateľské role s prístupmi na obrazovky a správou nových ale aj existujúcich študentov. Funkcionalita systému má pokryť všetky existujúce procesy na stredných školách, ako prijímanie nových študentov, uzatváranie a klasifikácia ročníkov, prihlasovanie na nepovinné predmety, pridelovanie sociálnych štipendií a iné. Chceme vytvoriť systém, ktorý by vedel poskytovať informácie aj pre ďalšie systémy na škole, ako napríklad mzdovú účtáreň. Ďalším našim možným cieľom je vytvoriť jeho služby tak, aby vedeli komunikovať s rovnakým systémom, ktorý môže byť nasadený na inej škole a týmto umožniť komunikáciu medzi študentmi a učiteľmi.

Celkový rozsah tohto systému chceme zachytiť v analýze a v návrhu systému a implementovať jeho základ pre ďalšie rozšírenia aj v budúcnosti. Vytvorený systém by mal byť po kompletnom otestovaní a nasadení schopný plnohodnotného využitia. Mal by zefektívniť procesy na školách nielen pre študentov a učiteľov, ale aj rodičov, pracovníkom školy a záujemcom hľadajúcim mladých a šikovných študentov.

### Koncepcia riešenia

Naša vízia riešenia projektu predstavuje vytvorenie webovej aplikácie – portálu informačného systému. Z používateľského hľadiska bude zložená z dvoch častí, ktoré budú vzájomne prepojené:

- Front-end (Webový portál), prístupný pre používateľov a návštevníkov, obsahujúci údaje o študentoch, učiteľoch, úspechoch školy
- Back-end (Administrácia), slúžiaci na správu portálu a jeho obsahu, študentov a učiteľov

Front-end aplikácie bude pozostávať z jednotlivých častí – modulov, resp. komponentov. Tieto moduly bude možné podľa požiadaviek umiestniť do systému (core) a budú využívať jednotné rozhranie. Naše identifikované a predpokladané moduly sú tieto:

- Správa a údaje o študentoch
- Správa učiteľov a zamestnancov
- Úspechy a výsledky študentov v súťažiach
- Správa tried a triednej knihy

- Absencie študentov
- Stravovanie študentov a zamestnancov
- Tlačové zostavy – vysvedčenia, oznámenia, školský bulletin

Tieto moduly budú obsahovať jednu alebo viacero obrazoviek, resp. stránok, ktoré budú obsahovať príslušné dáta o študentoch, učiteľoch a pod. Používatelia budú môcť pre jednotlivé moduly pridávať nové záznamy, napríklad známky z písomiek, zapisovať a vyhodnocovať absencie a iné. Štruktúra týchto obrazoviek bude vytvorená podľa bližších požiadaviek počas analýzy a implementácie systému.

Okrem týchto obrazoviek budú existovať i ďalšie obrazovky, ktorých informačný obsah si bude môcť administrátor v administračnej časti portálu dynamicky rozšíriť, teda pridávať nové texty, alebo deaktivovať už existujúce. Môže sa jednať o interné alebo verejné oznamy, úspechy školy a iné.

Prístup na jednotlivé obrazovky bude riešený pomocou používateľských rolí. Pri každej z nich bude určené jej právo prezerania a editovania obsahu. Základné role a prístupy k údajom budú tieto:

- Administrátor – spravuje celý informačný systém
- Učiteľ – spravuje triednu knihu, absencie študentov, zapisuje známky pre svoj predmet
- Študent – vyberá si svoje voliteľné predmety, prezerá si svoj prospech
- Rodič – ktorý si môže prezerat' absencie a prospech svojho dieťaťa

Nesmierny dôraz bude kladený najmä na udržiavanie historickosti dát – bývalých zamestnancov, ale aj študentov (alumni), čo je dôležité nielen z legislatívneho hľadiska, ale aj zo spoločenského.

Informačný systém bude ďalej umožňovať komunikáciu s inými externými systémami pomocou webových služieb. Bude to napríklad export údajov o študentoch, ich študijného priemeru, import výsledkov v súťažiach alebo import údajov študenta z inej školy. Ďalšie možnosti informačného systému budú:

- Export štatistických údajov študentov pre potrebu reportov
- Jazykovú mutáciu statických textov – umožňujúce zmeny jazyka portálu
- Zasielanie emailových správ (newsletter)

### **Technická špecifikácia riešenia**

Informačný systém bude založený na technológii Java - servlet. Bude môcť byť nasadený na platformu Windows alebo Unix/Linux. Spustený bude na webovom serveri Apache Tomcat a komunikovať s vlastnou databázou (PostgreSQL). Systém bude využívať technológie Wicket, Hibernate, Axis WS a AJAX. Použitie týchto alebo ďalších technológií súvisí s požiadavkami klienta. Navrhované riešenie je založené na open- source technológiách a framework-u a preto je vhodné jeho nasadenie na ľubovoľnú infraštruktúru.

## **Ponuka č. 3 - Web2.0 v knižniciach, alebo od OPACu k portálu**

### **Motivácia**

Knižnice predstavujú v dnešnej dobe zdroj dôležitých a kvalitných informácií, ktoré využívajú študenti, vedci, ale aj bežní čitatelia. Vyhľadávanie a sprístupňovanie obsahu knižníc sa vďaka internetu a katalógom prenieslo na internet. Informácie v knižničných systémoch a v databázach sú ale ťažko prístupné a roztrúsené po viacerých nezávislých systémoch. Chceli by sme tento obsah sprístupniť a združiť do jedného portálu, ktorý bude poskytovať informácie v pútavej a prehľadnej forme s prihliadaním na rozšíriteľnosť aplikácie v budúcnosti.

Naším cieľom je naštudovať doterajší princíp OPAC-u a identifikovať kľúčové prvky, ktoré je možné využiť na triedenie a vyhľadávanie kníh a dokumentov. K pochopeniu využitia web2.0 nám pomôže naštudovanie konceptov Library 2.0. a Knihovníka. Uvedomujeme si, že dnešné knižnice ako inštitúcie združujú nielen údaje o fyzických knihách a údajov o nich, ale aj ďalšie médiá. Patria medzi ne hudobné nosiče, denná tlač, časopisy a ďalšie. Množstvo materiálu a údajov, ktoré sa združuje v knižniciach už presahuje jej hranice a v novom portály by malo mať možnosť jednotného prenesenia do počítača každého čitateľa – používateľa. Pomocou služieb by mal portál vedieť komunikovať s každým externým systémom a vedieť údaje o jednom objekte spájať do ucelenej podoby v chápaní princípu mashup. Portál bude zameraný najmä na jeho používateľa, jeho potrieb po získaní informácií a maximálneho využítie potenciálu na portály. Veríme, že nová podoba knižníc vo forme web2.0 zaujme každého a bude mať možnosť ponúknuť nové poznatky pre každého.

### **Koncepcia riešenia**

Naša vízia riešenia projektu predstavuje vytvorenie webovej aplikácie – portálu, ktorý bude poskytovať knižničné služby v zmysle web 2.0. To zahŕňa najmä vytvorenie webovej stránky s obsahom mashup, ktorá by združovala informácie zo systémov ako sú:

- Knižničnej databázy – informácie o knihách v katalógoch, stav knihy, hodnotenia
- Vydavateľstvá – vydávané nové knihy

Naša predstava o aplikácii je vytvorenie front-end časti portálu, na ktorej bude vytvorená štruktúra stránok spolu s obsahom kníh a prehliadaním katalógov. Druhá časť portálu bude back-end, ktorá bude slúžiť na administráciu obsahov na stránke.

Používatelia by mali na front- end časti portálu k dispozícii možnosť vyhľadávať v interaktívnom katalógu, sledovania nových kníh, prípadne hudobných nosičov, dennej tlače a časopisov, vytvárať a prezerať udalosti a čitateľské stretnutia ako letná čítareň, pridávať nové fotografie a iné. Na základe hodnotenia kníh sa bude zobrazovať graf s ich hodnotením. Taktiež sa budú predstavovať obľúbené knižné novinky a podujatia.

Používatelia budú môcť komentovať a hodnotiť jednotlivé knihy, prípadne fotografie, udalosti, na základe čoho sa im bude zvyšovať ranking a knihovník bude môcť tieto údaje

vyhodnocovať pre prospech knižnice a jej čitateľov, či služieb. Uvažujeme s používaním tagovania obsahu a rýchleho prepojenia s inými sociálnymi službami pre zvýšenie komfortu a povedomia portálu.

Administrátor – knihovník bude mať možnosť administrovať obsahy jednotlivých stránok – teda sledovať ich obsah, diskusiu, bude môcť pridávať nové knihy, k nim hodnotenie a recenzie.

Prístup na jednotlivé obrazovky bude riešený pomocou používateľských rolí. Každá rola bude mať možnosť prezerania a úprav obrazoviek. Portál bude ďalej umožňovať komunikáciu s inými externými systémami pomocou webových služieb. Bude to napríklad import údajov o knihách a médiách, hodnotení a iné. Ďalší prínos obsahu portálu chceme rozšíriť nasledovnou funkcionalitou:

- Export štatistických údajov, návštevnosť
- Zasielanie emailových správ (newsletter)
- Prepojenie s Google API – google maps pre označovanie udalostí

### **Technická špecifikácia riešenia**

Informačný systém bude založený na technológii ExtJs, prípadne Ext GWT 2.0 založenej na jazyku Java. Predpokladáme použitie vlastnej databázy (PostgreSQL, MySQL).

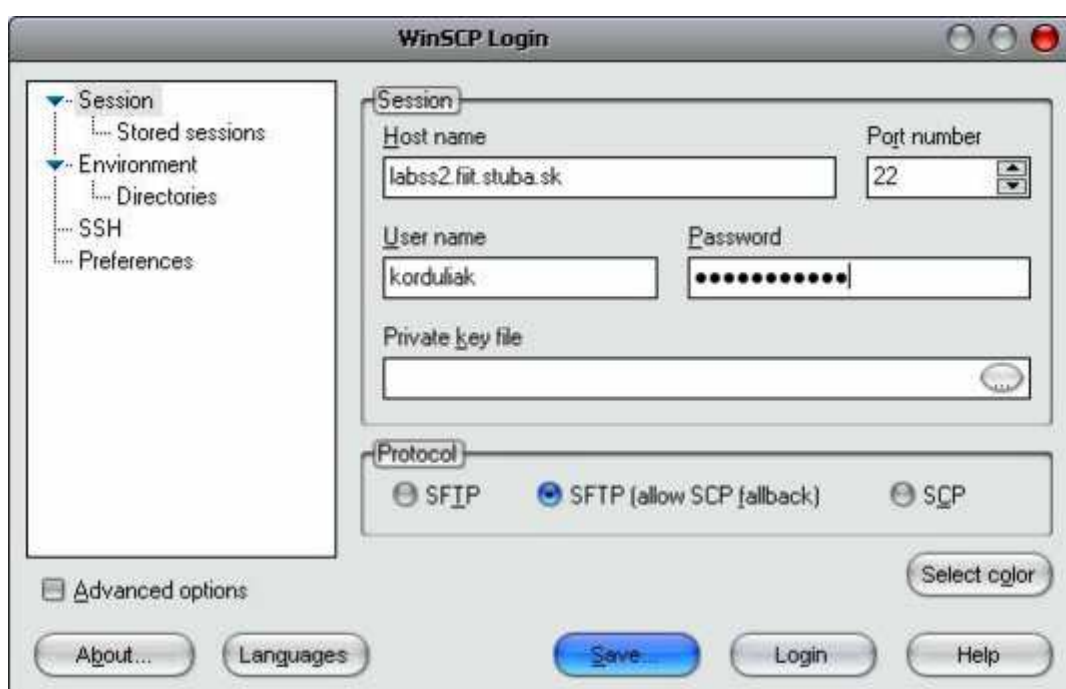
Systém bude využívať technológie javascript (spolu s AJAX), webových služieb a ARL. Použitie týchto alebo ďalších technológií súvisí s požiadavkami klienta. Navrhované riešenie je založené na open- source technológiách a framework-och a preto je vhodné jeho nasadenie na ľubovoľnú infraštruktúru.

## Príloha B - Tutoriál k zdieľanej práci na projekte s EA 7.5

V súčasnosti je projektový súbor ZTP.eap uložený na školskom serveri v zložke team08is-si-/EnerpriseArchitekt.

### **Pripojenie na sftp server**

Môžete sa pripojiť napr. pomocou programu winscp<sup>1</sup>. Po spustení programu je potrebné nastaviť nové pripojenie, cez tlačidlo New. Takto vyzerá nastavenie nového pripojenia:



Obr. B-1. Pripojenie na server labss2 cez winscp.

Najprv si dané spojenie uložte cez tlačidlo „Save...“. Po uložení pripojenia vás prepne do základného menu, kde si vyberiete práve vytvorené pripojenie a stlačíte tlačidlo „Login“.

### **Spôsob editácie projektového súboru**

Je dôležité presné dodržiavanie nasledovného postupu, aby sa zabránilo neželaným problémom. Nájdete si súbor ZTP.eap na serveri a prekopírujete ho k sebe na disk. Následne otvoríte program Enterprise Architekt (EA).

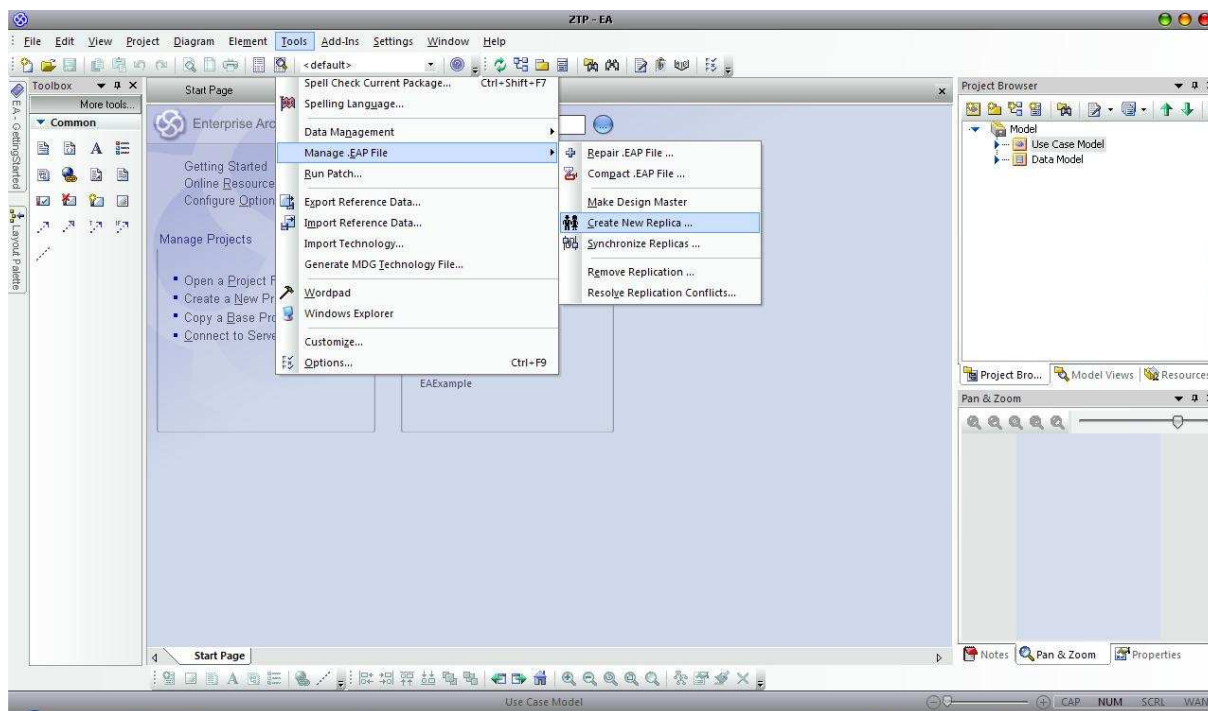
Teraz existujú dva prípady:

- A – ešte nemáte žiadnu repliku (idete pracovať prvýkrát)
- B – už máte vytvorenú lokálnu repliku (ostatné prípady)

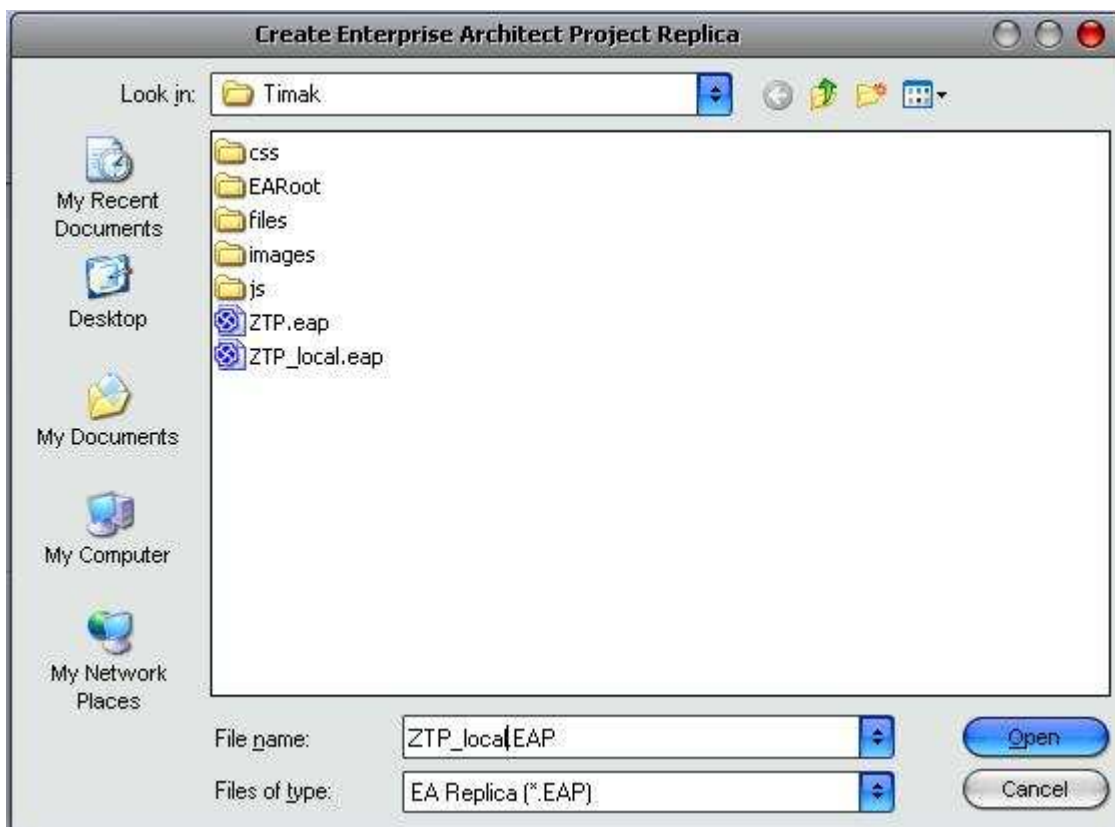
<sup>1</sup> <http://winscp.net/eng/index.php>

**A.**

V EA otvoríte súbor ZTP.eap. Vytvoríte lokálnu repliku projektu ZTP.eap, napr. ZTP\_local.eap. Toto spravíte podľa nasledovných obrázkov:



Obr. B-2. Vytvorenie lokálnej repliky projektu v EA – krok 1.



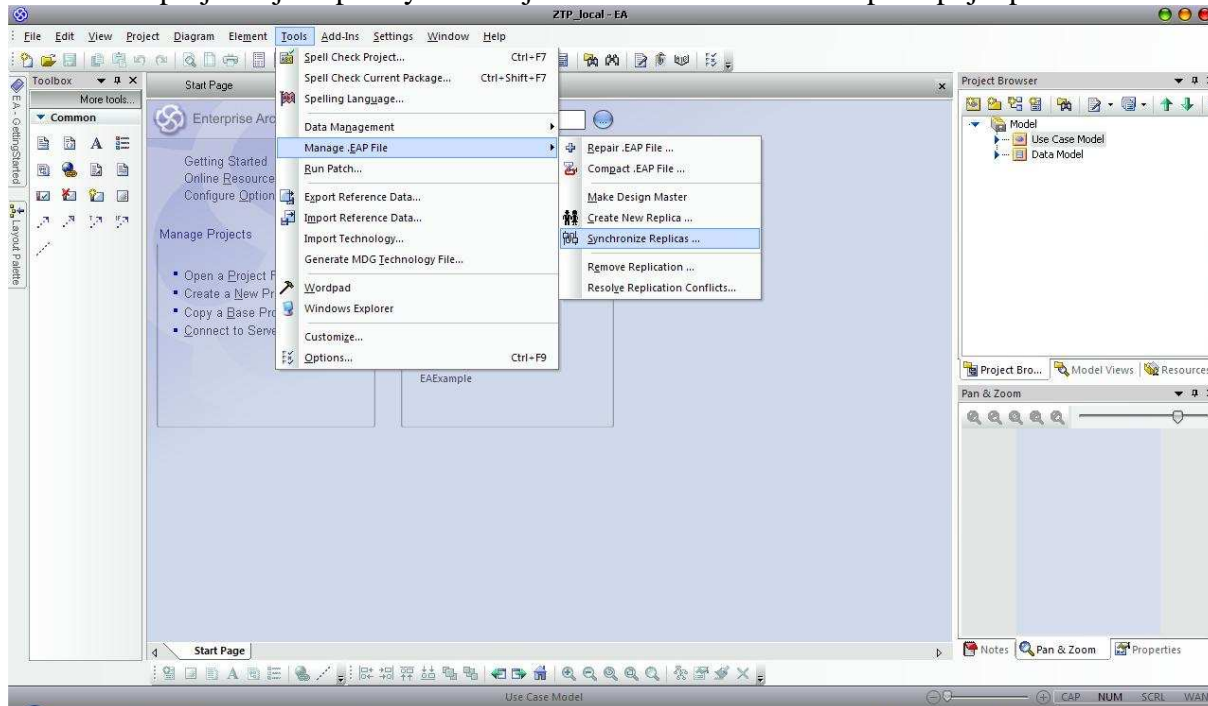
Obr. B-3. Vytvorenie lokálnej repliky projektu v EA – krok 2.

Nakoniec dáte len Open, a EA vám vytvorí lokálnu repliku súboru ZTP.eap. **Úpravy robíte vo vašej lokálnej replike!!!!!!**, teda napr. v ZTP\_local.eap.

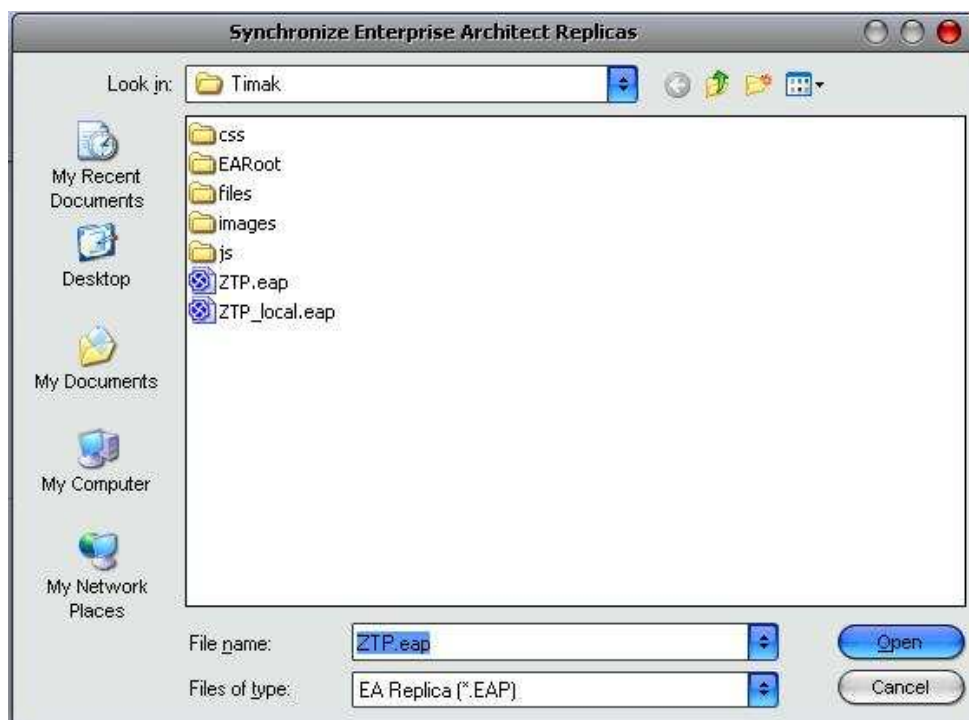
## B.

Keďže už máte lokálnu repliku, potrebujete ju synchronizovať s práve stiahnutým projektom ZTP.eap. To vykonáte nasledovným spôsobom:

V prvom rade si skontrolujte, aby ste mali otvorenú lokálnu repliku (názov práve otvoreného projektu je napísaný v hornej lište menu EA). Následne postupujte podľa obrázka:



Obr. B-4. Synchronizácia lokálnej repliky projektu v EA – krok 1.



Obr. B-5. Synchronizácia lokálnej repliky projektu v EA – krok 2.



Teraz (spodný obrázok) vyberiete súbor ZTP.eap ako zdroj, s ktorým sa bude vaša lokálna replika synchronizovať. Synchronizácia prebieha oboma smermi., teda po skončení bude vaša replika a ZTP.eap identické.

Teraz môžete robiť úpravy vo vašej lokálnej replike. Po skončení práce na vašej replike potrebujete previesť zmeny aj do ZTP.eap. Tento si môžete nanovo stiahnuť z sftp servera (aby ste mali práve najaktuálnejšiu verziu).

Synchronizácia prebieha úplne rovnako, ako v predchádzajúcom prípade. Teda máte otvorenú lokálnu repliku, a túto podľa predchádzajúcich obrázkov synchronizujete so súborom ZTP.eap. Tento následne prekopírujete späť na školský server.

Poznámka: V nápovede EA je písané, že najlepšie je, ak si každý robí na svojom module, a nerobia sa výrazné zmeny už v hotových moduloch. Teda aby si ľudia navzájom nepracovali na svojich moduloch. Ak by sa ale predsa vyskytli nejaké problémy so synchronizáciou, tieto sa budú operatívne riešiť. Doteraz však taký prípad nenastal.

## Príloha C - Zápisnice zo stretnutí

# TÍMOVÝ PROJEKT I

## Tím G-force

### Zápisnica zo stretnutia č. 1

**Dátum:** 8. 10. 2009 (štvrtok) 9:00

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** Peter Bako, Peter Bradáč, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Nikoleta Habudová

**Neprítomní:** -

**Vedúci stretnutia:** Nikoleta Habudová (vedúca tímového projektu)

**Zapisovateľ:** Peter Bako

### Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Žiadne neboli určené

### Program stretnutia:

1. Všeobecné informácie od vedúcej tímového projektu.
2. Zadelená úloha Zavesiť zápisnicu zo stretnutia na internet (Peter Bako).
3. Rozmyslieť si účasť na TP Cupe (do 25. novembra – všetci).
4. Vedúci tímu predstavil harmonogram na zimný semester, dôležité termíny a zodpovednosť na jednotlivých úlohách.
5. Bolo určené, aby prvá fáza bola skončená do 29. Do 5. Novembra odovzdať ANALÝZU, ŠPECIFIKÁCIU a NÁVRH.
6. Rozdelenie rolí v projekte (role sú prispôbené pre daný projekt) bolo takéto:
  - a. Manažér: P. Bradáč
  - b. Zástupca manažéra: R. Korduliak
  - c. Komunikácia, tajomník, dohliadanie termínov: M. Kaniansky
  - d. Hlavný analytik: R. Korduliak
  - e. Pomocný analytik: M. Juhas
  - f. Oponent (Revízia): M. Jaborník
  - g. Vedúci programátorov: P. Bradáč, P. Bako
  - h. Programátori: M. Kaniansky, M. Jaborník
  - i. Tester: R. Korduliak, M. Juhas
  - j. Vizualizácia, g. design: M. Kaniansky, M. Jaborník
  - k. Databázový špecialisti: P. Bako, M. Juhas
  - l. Dokumentaristi: M. Jaborník, R. Korduliak

Na rozdelení rolí sa zhodli všetci účastníci a bola potvrdená vedúcou tímového projektu

7. Plán prác:
  - a. Definícia požiadaviek: do 22.10. 2009
  - b. Analýza: do 29.10. 2009
  - c. Grafický návrh: do 3. 12. 2009
  - d. Prototyp: 3.12 – 12.12.2009 (deadline 19.12.2009)
  - e. Prezentácia: 15. – 18.12.2009

8. Bol uvedený problém s používaním priestoru mien, bolo potrebné určiť Určenie názov projektu (Nikoleta Habudová)
9. V Implementácii bolo dohodnuté:  
Označovať zadanie projektu ako Anglický projekt, spolu s používaním anglického priestoru mien,. Bolo dohodnuté používanie Slovenských komentárov, slovenská dokumentácia.
10. Ďalšie dohodnuté úlohy:
  - a. Pozrieť podobné projekty aké sú prístupné na internete, združenie samaritani.sk
  - b. Budeme sa sústreďovať aspoň na 1 skupinu postihnutí.
  - c. Hlavnou úlohou bude spraviť šablónu a aj primerane naplniť (bude určené priebežne).
11. Funkcionalita (minimálne):
  - a. prezeranie informácií.
  - b. diskusia.
12. Boli zistené požiadavky od vedúcej tímového projektu. Na príkladoch modulov bola predstavená budúca funkcionalita. Bola dohodnutý CASE nástroj pre analýzu a forma jej napísania vo forme diagramov dát a prípadov použitia. Moduly o ktorých sa uvažuje:
  - a. udalosti
  - b. zamestnanie
  - c. školstvo
  - d. poradenstvo
  - e. diskusné fórum
  - f. ubytovanie

## Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
1.1	Vypracovať šablónu na zápisy	Peter Bako	3	8.10.2009	12.10.2009	14.10.2009	Splnená	
1.2	Zverejniť zápisnicu zo stretnutia č.1	Peter Bako	3	8.10.2009	12.10.2009	14.10.2009	Splnená	
1.3	Určiť názov projektu	Nikoleta Habudová	3	8.10.2009	15.10.2009		Rozpracovaná	
1.4	Vyriešiť CVS, verziovanie, generovanie dokumentácie v CASE nástroji	Róbert Korduliak	3	8.10.2009	15.10.2009		Rozpracovaná	
1.5	Use-case diagram, dátový diagram pre modul UBYTOVANIE	Róbert Korduliak	3	8.10.2009	15.10.2009		Rozpracovaná	
1.6	Študovať usability, hrubý graf. náčrt	Miroslav Kaniansky	3	8.10.2009	29.10.2009		Rozpracovaná	
1.7	Pripraviť podklady a prostredia pre Implementáciu	Peter Bradáč	3	8.10.2009	15.10.2009		Rozpracovaná	
1.8	Login pre vedúcu	Martin Jaborník	3	8.10.2009	15.10.2009		Rozpracovaná	
1.9	Spolupracovať na analýze	Matúš Juhas	3	8.10.2009	15.10.2009		Rozpracovaná	

## TÍMOVÝ PROJEKT I

### Tím G-force

### Zápisnica zo stretnutia č. 2

**Dátum:** 15.10.2009

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** Peter Bradáč, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Nikoleta Habudová

**Ospravedlnení:** Peter Bako

**Vedúci stretnutia:** Róbert Korduliak

**Zapisovateľ:** Matúš Juhas

#### Program stretnutia:

1. Konzultácia ohľadom zisku kontaktov.
  2. Grafický dizajn.
  3. Dokumentácia.
  4. Analýza modulu ubytovanie.
  5. Kontrola úloh z minulého týždňa.
- 
1. Konzultácia ohľadom kontaktov (zákazníkov), ľudí s postihnutím kvôli zisteniu požiadaviek. Kontaktovanie až po vytvorení prototypu.
  2. Grafický dizajn. M. Kaniansky ozrejmil technické riešenie niektorých postihnutí a riešenie: farbosleposť - kaskádovateľnosť, motorické postihnutie – využitie kláves, dyslexia – menej animácie, nepočujúci – pri videách vkladanie titulkov. Pri implementácii riešenia sa zameriame na farbosleposť a motorické postihnutie . Diskusia ohľadom návrhu obrazoviek. M. Kaniansky vypracuje do budúceho týždňa návrh 3-4 obrazoviek.
  3. Dokumentácia – Vytvára sa len zápisnica a neskôr sa bude pokračovať analýzou. Diskusia ohľadom dokumentovania interných procesov a či je potrebné zverejniť analýzu na webe.
  4. Analýza modulu ubytovanie. R. Korduliak predstavil funkcionality. Diskusia ohľadom doplnenia atribútov a využitia super usera (administrátor). Actor automatické mazanie zneplatní inzerát alebo úplne zmaže? Úplne zmaže. Určenie potrebných modelov a tabuliek pre analýzu: UC model, dátový model, tabuľka UC, akceptačné testy (2-3 na modul). Špecifikácia požiadaviek pre každý modul do budúceho týždňa. Je potrebné určiť priority modulov (technická realizovateľnosť). Premyslieť si požiadavky na funkcionality systému.
  5. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.

## Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
1.1	Vypracovať šablónu na zápisy	Peter Bako	3	8.10.2009	12.10.2009	14.10.2009	Splnená	
1.2	Zverejniť zápisnicu zo stretnutia č.1	Peter Bako	3	8.10.2009	12.10.2009	14.10.2009	Splnená	
1.3	Určiť názov projektu	Nikoleta Habudová	3	8.10.2009	15.10.2009	14.10.2009	Splnená	
1.4	Vyriešiť CVS, verzionovanie, generovanie dokumentácie v CASE nástroji	Róbert Korduliak	3	8.10.2009	15.10.2009	14.10.2009	Splnená	
1.5	Use-case diagram, dátový diagram pre modul UBYTOVANIE	Róbert Korduliak	5	8.10.2009	15.10.2009		Rozpracovaná	doplniť podľa diskusie
1.6	Študovať usability, hrubý graf. náčrt	Miroslav Kaniansky	5	8.10.2009	29.10.2009		Rozpracovaná	vypracovať návrh 3-4 obrázkov
1.7	Pripraviť podklady a prostredia pre Implementáciu	Peter Bradáč	3	8.10.2009	15.10.2009	14.10.2009	Splnená	
1.8	Login pre vedúcu	Martin Jaborník	3	8.10.2009	15.10.2009	14.10.2009	Splnená	
1.9	Spolupracovať na analýze	Matúš Juhas	3	8.10.2009	15.10.2009	14.10.2009	Rozpracovaná	upraviť modul Práca podľa diskusie

## Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Pri rita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
2.1	Vložiť na stránku tímu 1. zápisnicu	Martin Jaborník	3	14.10.2009	21. 10.2009		Rozpracovaná	
2.2	Zistiť u Lacka možnosť ftp pripojenia v laboratóriu	Martin Jaborník	3	14.10.2009	21.10.2009		Rozpracovaná	
2.3	Spísať návod pre verziovanie v Ent. Arch.	Róbert Korduliak	4	14.10.2009	21.10.2009		Rozpracovaná	
2.4	Rozbehať SVN	Peter Bradáč	3	14.10.2009	21.10.2009		Rozpracovaná	



## TÍMOVÝ PROJEKT I

### Tím G-force

### Zápisnica zo stretnutia č. 3

**Dátum:** 22.10.2009

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** Peter Bradáč, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Peter Bako, Nikoleta Habudová

**Ospravedlnení:** -

**Vedúci stretnutia:** Matúš Juhas

**Zapisovateľ:** Martin Jaborník

#### Program stretnutia:

1. Používanie podporného prostriedku na plánovanie.
  2. Štruktúra dokumentácie.
  3. Návrhy grafického dizajnu.
  4. Analýza identifikovaných modulov.
  5. Témy metodiky na MSI.
  6. Kontrola úloh z minulého týždňa.
- 
1. Zo zoznamu podporných plánovacích prostriedkov bol vybraný dot project. Do tohto nástroja sa preklopiť úlohy z doteraz používaného ProjectFork.
  2. M. Jaborník prezentoval navrhnutú štruktúru dokumentácie. Je potrebné vytvoriť šablónu, do ktorej sa začne písať.
  3. M. Kaniansky prezentoval návrhy grafického dizajnu portálu. Zistila sa potreba 3 až 4 úrovní menu. Zamietnutý multimedialny obsah stránky, kvôli komplikovaným požiadavkám W3C. Navrhnutá „virtuálna klávesnica“, je potrebné vykonať analýzu technickej realizovateľnosti. Bolo odsúhlasené prispôbenie vzhľadu stránky pri registrovaných používateľoch a možnosť aktivovať konkrétny vzhľad stránky pre neregistrovaných používateľov. Bol vybraný jeden z návrhov grafického dizajnu, potrebné domyslieť detailne (navigácia, login formulár, skrývanie niektorých častí, umiestnenie podporných prvkov – lupa, podpora – kontakt na admina).
  4. R. Korduliak a M. Juhas prezentoval analyzované moduly – Ubytovanie, Práca, Školstvo, Udalosti, Info postihnutia, Pomôcky pre postihnutých, Diskusné fórum, Opatrovatelia. Analýza bola prediskutovaná. Na stretnutí boli identifikované ďalšie 2 moduly – Core a Admin. Existujúce moduly je potrebné upraviť podľa záverov diskusie:
    - a. Info\_postihnutia – články bude možné komentovať.
    - b. Školstvo – zaujímajú nás hlavne špecializované školy, triedy, kurzy.
    - c. Udalosti – obrazová príloha sa dá pridávať aj pred akciou (napr. priestory miesta konania).
    - d. Práca – bude možné nielen filtrovať ale aj vyhľadávať.
  5. Modul zamestnanie bude v prototype.
  6. Všetci členovia tímu určili svoju prioritnú tému na metodiku
  7. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.

## Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
1.5	Use-case diagram, dátový diagram pre modul UBYTOVANIE	Róbert Korduliak	5	8.10.2009	15.10.2009	17.10.2009	Splnená	doplniť podľa diskusie
1.6	Študovať usability, hrubý graf. náčrt	Miroslav Kaniansky	5	8.10.2009	29.10.2009	21.10.2009	Splnená	vypracovať návrh 3-4 obrazoviek
1.9	Spolupracovať na analýze	Matúš Juhas	3	8.10.2009	15.10.2009	17.10.2009	Splnená	upraviť modul Práca podľa diskusie
2.1	Vložiť na stránku tímu 1. zápisnicu	Martin Jaborník	3	14.10.2009	21.10.2009	19.10.2009	Splnená	
2.2	Zistiť u Lacka možnosť ftp pripojenia v laboratóriu	Martin Jaborník	3	14.10.2009	21.10.2009	19.10.2009	Splnená	
2.3	Spísať návod pre verziovanie v Ent. Arch.	Róbert Korduliak	4	14.10.2009	21.10.2009	18.10.2009	Splnená	Vytvorený tutorial k zdieľanej práci v EA 7.5
2.4	Rozbehať SVN	Peter Bradáč	3	14.10.2009	21.10.2009	20.10.2009	Splnená	

## Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
3.1	Vytvoriť šablónu projektovej dokumentácie	Martin Jaborník	4	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	
3.2	Rozpracovať vybraný návrh grafického dizajnu	Miroslav Kaniansky	4	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	
3.3	Zpracovať nové zmeny do analýzy modulov	Róbert Korduliak	4	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	+ Matúš Juhas
3.4	Doplnenie modulov Core a Admin	Róbert Korduliak	4	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	+ Matúš Juhas
3.5	Analýza technickej realizovateľnosti „virtuálnej klávesnice“	Peter Bako	4	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	
3.6	Inštalácia nástroja dot project	Martin Jaborník	4	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	
3.7	Štúdium frameworku Hibernate	Peter Bako	3	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	
3.8	Analýza existujúcich portálov pre ZĽP	Miroslav Kaniansky	4	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	
3.9	Dokumentácia analýzy dostupných technológií	Peter Bradáč	4	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	+ Peter Bako

## TÍMOVÝ PROJEKT I

### Tím G-force

#### Zápisnica zo stretnutia č. 4

**Dátum:** 29.10.2009

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** Peter Bradáč, Peter Bako, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Nikoleta Habudová

**Ospravedlnení:** -

**Vedúci stretnutia:** Martin Jaborník

**Zapisovateľ:** Miroslav Kaniansky

#### Program stretnutia:

1. Používanie podporného prostriedku na plánovanie – DotProject.
  2. Prezentovanie spísanej dokumentácie.
  3. Vývoj.
  4. Kontrola analýzy.
  5. Zameranie grafického návrhu.
  6. Kontrola úloh z minulého týždňa.
- 
1. M. Jaborník prezentoval úspešné zavedenie zvoleného podporného prostriedku pre plánovanie - DotProject. Pre jednotlivých členov tímu ako aj pre vedúcu bolo vytvorené konto s príslušnými právomocami. Aby bol nástroj aktuálny, je potrebné prepísať všetky úlohy zo starého podporného prostriedku do DotProjectu.
  2. P. Bradáč prezentoval dokumentáciu podľa vytvorených šablón, ktorá bola rozdelená na dva dokumenty – dokumentácia projektu a dokumentácia riadenia. Po diskusii sa v oboch rozpracovaných dokumentoch spresnili požiadavky po obsahovej ako aj formálnej stránke. V dokumentácii projektu je potrebné:
    - a. rozdeliť špecifikáciu na – analýzu problému a špecifikáciu riešenia
    - b. doplniť finálnu analýzu modulov a základu aplikácie (core)V dokumentácii riadenia je potrebné:
    - a. doplniť do prílohy všetky ponuky
    - b. prerobiť číslovanie tak, aby každá kapitola mala vlastné číslovanie strán
    - c. doplniť do prílohy tutoriál pre synchronizáciu EA
    - d. doplniť štandardy dokumentácie pre:
      - i. tabuľku prípadov použitia
      - ii. dokumentáciu
      - iii. zápisnicu
  3. Z pohľadu vývoja bola preberaná problematika virtuálnej klávesnice a zjednotenie práce vývojárov. P. Bako prezentoval výsledok analýzy existujúcich virtuálnych klávesníc, z ktorej vyplynulo, že by nemal byť problém implementovať takéto riešenie. Avšak výsledné rozhodnutie použitia bolo odložené, kým sa nepotvrdí jednoduchosť. Z diskusie sa zistilo, že je potrebné pre vývojárov vytvoriť krátky tutoriál pre prácu s SVN.
  4. R. Korduliak prezentoval finalizovanie analýzy modulov s postupným zapracovaním všetkých pripomienok. Analýza jednotlivých modulov a základu aplikácie bude pozostávať z:

- a. prípadov použitia
- b. tabuliek krokov prípadov použitia
- c. dátových modelov
- d. diagramu aktivít
- e. stavového diagramu

Po diskusii sa rozhodlo, že prvé 3 kvôli rozsiahlosti budú uvedené v prílohe, pričom v texte dokumentu sa uvedie jeden príklad.

5. M. Kaniansky prezentoval rozpracovanie zvoleného grafického dizajnu portálu. Zistilo sa, že pre ovládanie všetkých modulov a funkcionality je potrebných minimálne 21 ovládacích prvkov. Vzhľadom na cieľovú skupinu – zdravotne postihnutých vznikla otázka, či je lepšie sa zameriavať na viditeľnosť všetkej funkcionality alebo na prehľadnosť portálu. Z tohto dôvodu boli prezentované dva hlavné koncepty:
  - a. všetky ovládacie prvky sú viditeľné počas celej práce s portálom
  - b. len najdôležitejšie ovládacie prvky sú stále viditeľné, zatiaľ čo ostatné sa zobrazia po vyvolaní špecializovaným tlačidlomOba tieto prístupy majú svoje výhody a nevýhody, a preto sa po diskusii odložilo rozhodnutie, kým sa neurčí preferencia používateľov.
6. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.

## Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Pri rita	Termín určenia	Termín predpokladanéh o skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
3.1	Vytvoriť šablónu projektovej dokumentácie	Martin Jaborník	4	22.10.2009	28.10.2009	27.10.2009	Splnená	
3.2	Rozpracovať vybraný návrh grafického dizajnu	Miroslav Kaniansky	4	22.10.2009	28.10.2009	28.10.2009	Splnená	
3.3	Zpracovať nové zmeny do analýzy modulov	Róbert Korduliak	4	22.10.2009	28.10.2009	27.10.2009	Splnená	+ Matúš Juhas
3.4	Doplnenie modulov Core a Admin	Róbert Korduliak	4	22.10.2009	28.10.2009	27.10.2009	Splnená	+ Matúš Juhas
3.5	Analýza technickej realizovateľnosti „virtuálnej klávesnice“	Peter Bako	4	22.10.2009	28.10.2009	27.10.2009	Splnená	
3.6	Inštalácia nástroja dot project	Martin Jaborník	4	22.10.2009	28.10.2009	27.10.2009	Splnená	
3.7	Štúdium frameworku Hibernate	Peter Bako	3	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	
3.8	Analýza existujúcich portálov pre ZĪP	Miroslav Kaniansky	4	22.10.2009	28.10.2009	27.10.2009	Splnená	
3.9	Dokumentácia analýzy dostupných technológií	Peter Bradáč	4	22.10.2009	28.10.2009	27.10.2009	Splnená	+ Peter Bako

## Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Pri rita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
3.5	Analýza technickej realizovateľnosti „virtuálnej klávesnice“	Peter Bako	4	22.10.2009	4.11.2009		Rozpracovaná	
3.7	Štúdium frameworku Hibernate	Peter Bako	3	22.10.2009	4.11.2009		Rozpracovaná	
4.1	Prepísať tasky z ProjectForku do DotProjectu	Martin Jaborník	4	29.10.2009	4.11.2009		Rozpracovaná	
4.2	Vytvoriť konkrétny návrh grafického dizajnu hlavnej stránky	Miroslav Kaniansky	4	29.10.2009	4.11.2009		Rozpracovaná	
4.3	Zpracovanie pripomienok do analýzy	Róbert Korduliak	4	29.10.2009	2.11.2009		Rozpracovaná	+ Matúš Juhas
4.4	Dokončiť analýzu a odovzdať do dokumentácie	Róbert Korduliak	4	29.10.2009	2.11.2009		Rozpracovaná	+ Matúš Juhas
4.5	Doplnenie štandardy dokumentácie pre tabuľky prípadov použitia	Róbert Korduliak	4	29.10.2009	2.11.2009		Rozpracovaná	
4.6	Doplnenie príloh do dokumentácie riadenia	Peter Bako	4	29.10.2009	2.11.2009		Rozpracovaná	
4.7	Doplnenie štandardy dokumentácie pre dokumentáciu	Martin Jaborník	4	29.10.2009	2.11.2009		Rozpracovaná	
4.8	Dokončenie dokumentácie riadenia	Peter Bako	4	29.10.2009	2.11.2009		Rozpracovaná	
4.9	Dodržanie šablóny	Miroslav	5	29.10.2009	3.11.2009		Rozpracovaná	+ Peter Bako

	a kontrola dokumentu po obsahovej a formálnej stránke	Kaniansky						
4.10	Finálna revízia dokumentácie pred odovzdaním	Martin Jaborník	5	29.10.2009	4.11.2009		Rozpracovaná	
4.11	Vytvorenie tutoriálu pre SVN	Peter Bradáč	4	29.10.2009	4.11.2009		Rozpracovaná	



## TÍMOVÝ PROJEKT I

### Tím G-force

### Zápisnica zo stretnutia č. 5

**Dátum:** 05.11.2009

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** Peter Bradáč, Peter Bako, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Nikoleta Habudová

**Ospravedlnení:** -

**Vedúci stretnutia:** Peter Bradáč

**Zapisovateľ:** Róbert Korduliak

#### Program stretnutia:

1. Odovzdanie prvej časti dokumentácie
  2. Prezentácia plánu na najbližšie obdobie
  3. Diskusia
- 
1. P. Bradáč odovzdal dokumentáciu podľa vytvorených šablón, ktorá bola rozdelená na dva dokumenty – dokumentácia projektu a dokumentácia riadenia. Zároveň podpísal za celý tím odovzdávací protokol. Po odovzdaní pochválil celý tím za usilovnú a dôkladnú prácu za doterajšie obdobie. Martin Jaborník umiestnil celú dokumentáciu vrátane analytických reportov na našu webovú stránku.
  2. Peter Bradáč prezentoval plán činností na najbližšie obdobie. Po spripomenkovaní požiadaviek od vedúcej tímu budú začaté implementačné práce. Členovia tímu budú oboznámení s jednotlivými postupmi a metódami, ktoré budú využívané pri implementácii. Na implementácii sa budú podieľať hlavne Peter Bradáč, Peter Bako, Miroslav Kaniansky a Martin Jaborník. Róbert Korduliak a Matúš Juhas pripraví metodiku a plán testovania. Budú taktiež zodpovední za otestovanie potrebných častí aplikácie.
  3. Na konci stretnutia prebehla krátka diskusia, kde jednotliví členovia vyjadrili svoje názory k prezentovanému plánu.
  4. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.

## Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladanéh o skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
3.5	Analýza technickej realizovateľnosti „virtuálnej klávesnice“	Peter Bako	4	22.10.2009	4.11.2009		Rozpracovaná	
3.7	Štúdium frameworku Hibernate	Peter Bako	3	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	
3.8	Analýza existujúcich portálov pre ZĽP	Miroslav Kaniansky	4	22.10.2009	28.10.2009	27.10.2009	Splnená	
3.9	Dokumentácia analýzy dostupných technológií	Peter Bradáč	4	22.10.2009	28.10.2009	27.10.2009	Splnená	+ Peter Bako
4.1	Prepísať tasky z ProjectForku do DotProjectu	Martin Jaborník	4	29.10.2009	4.11.2009	31.10.2009	Splnená	
4.2	Vytvoriť konkrétny návrh grafického dizajnu hlavnej stránky	Miroslav Kaniansky	4	29.10.2009	4.11.2009	31.10.2009	Splnená	
4.3	Zapracovanie pripomienok do analýzy	Róbert Korduliak	4	29.10.2009	2.11.2009	2.11.2009	Splnená	+ Matúš Juhas
4.4	Dokončiť analýzu a odovzdať do dokumentácie	Róbert Korduliak	4	29.10.2009	2.11.2009	2.11.2009	Splnená	+ Matúš Juhas
4.5	Doplnenie štandardy dokumentácie pre tabuľky prípadov použitia	Róbert Korduliak	4	29.10.2009	2.11.2009	2.11.2009	Splnená	
4.6	Doplnenie príloh do dokumentácie riadenia	Peter Bako	4	29.10.2009	2.11.2009	30.10.2009	Splnená	
4.7	Doplnenie štandardy dokumentácie pre	Martin Jaborník	4	29.10.2009	2.11.2009	1.11.2009	Splnená	

	dokumentáciu							
4.8	Dokončenie dokumentácie riadenia	Peter Bako	4	29.10.2009	2.11.2009	2.11.2009	Splnená	
4.9	Dodržanie šablóny a kontrola dokumentu po obsahovej a formálnej stránke	Miroslav Kaniansky	5	29.10.2009	3.11.2009	1.11.2009	Splnená	+ Peter Bako
4.10	Finálna revízia dokumentácie pred odovzdaním	Martin Jaborník	5	29.10.2009	4.11.2009	4.11.2009	Splnená	
4.11	Vytvorenie tutoriálu pre SVN	Peter Bradáč	4	29.10.2009	4.11.2009	1.11.2009	Splnená	

## Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Pri- rita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
3.5	Analýza technickej realizovateľnosti „virtuálnej klávesnice“	Peter Bako	4	22.10.2009	4.11.2009		Rozpracovaná	
3.7	Štúdium frameworku Hibernate	Peter Bako	3	22.10.2009	28.10.2009		Rozpracovaná	
5.1	Pripomienky k analýze a požiadavkám	Nikoleta Habudová	4	5.11.2009	12.11.2009		Rozpracovaná	
5.2	Prezentácia projektu	Róbert Korduliak	2	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
5.3	Preklopenie datového modelu do databázy PostgreSQL	Peter Bako	3	5.11.2009	12.11.2009		Rozpracovaná	
5.4	Výber nástroja pre sledovanie zmien	Peter Bradáč	3	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
5.5	Overiť prístupnosť localhost z iných PC rámci jednej siete	Peter Bako	3	7.11	19.11.2009		Rozpracovaná	

## TÍMOVÝ PROJEKT I

### Tím G-force

#### Zápisnica zo stretnutia č. 6

**Dátum a začiatok:** 12.11.2009 9:00

**Dĺžka trvania:** 1:30 hod

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** Peter Bradáč, Peter Bako, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Nikoleta Habudová, p. Gulyášová

**Ospravedlnení:** -

**Vedúci stretnutia:** Miroslav Kaniansky

**Zapisovateľ:** Peter Bradáč

#### Program stretnutia:

1. Prezentácia projektu
2. Diskusia k prezentácii
3. Analýza a kontrola úloh
4. Diskusia

1. Na stretnutie tímového projektu bola pozvaná p. Gulyášová, ktorá je zdravotne postihnutá osoba a predsedá miestnemu občianskemu združeniu pre ZĽP občanov. Vyvíjaný projekt jej bol predstavený Róbertom Korduliakom po jednotlivých moduloch. Grafický návrh prezentoval Miroslav Kaniansky.
2. Po skončení prezentácie funkčnosti portálu prebiehala diskusia o vhodnosti a funkčnosti prezentovaného portálu. K jednotlivým bodom sa v diskusii prišlo k záverom:
  - a) obrázky – majú byť väčšieho formátu
  - b) použité písmo – má byť veľkosti minimálne 12px
  - c) navigácia – nepoužívať zhustené odkazy a tlačidlá a hĺbku navigácie udržiavať na plytkej úrovni 2 až 3 stránok
  - d) ovládanie – prevláda používanie myši nad klávesnicou
  - e) farebnosť – používanie jednoduchých farieb, oživenie vo forme obrázku na pozadí
  - f) používanie reklám – nemajú sa používať vyskakujúce odkazy a reklamyNásledne sa v diskusii identifikovali tieto dôležité body a ciele vzťahujúce sa k jednotlivým modulom:
  - a) fórum – možnosť spoznania ľudí v okolí bydliska
  - b) ubytovanie – možnosť ponúk ubytovania v penziónoch a hoteloch s bezbariérovým prístupom
  - c) opatrovateľstvo – pridanie všeobecných informácií, na čo majú nárok postihnuté osoby a ich blízky
  - d) všeobecne –
    - i. zamedziť zneužitiu portálu, mazať nevhodný a urážajúci obsah smerovaný na postihnutých ľudí
    - ii. sledovanie denných a aktuálnych udalostí na Slovensku a vo svete. Dôraz na postihnutých ľudí
    - iii. možnosť vyhľadať a získať kontakty na občianske organizácie, štátne inštitúcie, miestnej správy

3. Po skončení diskusie p. Habudová pripomienkovala a zhodnotila analýzu Core aplikácie. Body ku ktorým sa vyjadrila súviseli s nedostatočným ozrejením prípadov použitia a k nim zodpovedajúcemu diagramu. Tieto body boli diskusiou ozrejené a neovplyvňujú závažne budúcu funkčnosť Core aplikácie.
4. Ďalšia diskusia prebiehala ohľadom grafického dizajnu a základnej funkčnosti aplikácie. Grafický návrh prezentovaný Miroslavom Kanianskym bol odsúhlasený členmi tímu. Na záver prebiehala diskusia ohľadom uvítacej obrazovky pred vstupom na portál. Bolo dohodnuté, že táto obrazovka bude vizuálne a obsahovo obsahovať viaceré možnosti zobrazenia portálu. Miroslav Kaniansky ďalej zdôraznil nutnosť rozpisu funkčnosti portálu a navigácie, ktorá sa má odrážať v grafickom návrhu ďalších obrazoviek. Bolo dohodnuté, aby grafický návrh neobsahoval konkrétne finálne pomenovanie navigácie, ale iba návrh.
5. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.

## Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
3.5	Analýza technickej realizovateľnosti „virtuálnej klávesnice“	Peter Bako	4	22.10.2009	4.11.2009	12.11.2009	Splnená	
3.7	Štúdium frameworku Hibernate	Peter Bako	3	22.10.2009	28.10.2009	12.11.2009	Splnená	
5.1	Pripomienky k analýze a požiadavkám	Nikoleta Habudová	4	5.11.2009	12.11.2009	12.11.2009	Splnená	Core aplikácie
5.2	Prezentácia projektu	Róbert Korduliak	2	5.11.2009	19.11.2009	12.11.2009	Splnená	
5.3	Preklopenie datového modelu do databázy PostgreSQL	Peter Bako	3	5.11.2009	12.11.2009	12.11.2009	Splnená	
5.4	Výber nástroja pre sledovanie zmien	Peter Bradáč	3	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
5.5	Overiť prístupnosť localhost z iných PC rámci jednej siete	Peter Bako	3	7.11	19.11.2009	12.11.2009	Splnená	Prístupnosť pomocou virtuálneho stroja

## Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Pri- rita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
5.4	Výber nástroja pre sledovanie zmien	Peter Bradáč	3	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
6.1	Implementovať validátor na emailovú adresu	Peter Bako	2	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
6.2	Rozpísanie funkcionality portálu	Miroslav Kaniansky	3	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
6.3	Vytvoriť grafický návrh elementov na obrazovkách	Miroslav Kaniansky	4	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	+ Martin Jáborník
6.4	Pripomienky k analýze a požiadavkám modulu Zamestnanie	Nikoleta Habudová	4	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
6.5	Predstavenie testovania portálu	Róbert Korduliak	2	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	+ Matúš Juhas
6.6	Prototypovanie Core aplikácie	Peter Bradáč	4	12.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
6.7	Výber nástroja pre editáciu CSS štýlov	Miroslav Kaniansky	2	12.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
6.8	Vyskúšať funkčnosť virtuálnej klávesnice	Peter Bako	3	12.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
6.8	Vytvorenie číselníkov	Peter Bako	3	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	Okresy



## TÍMOVÝ PROJEKT I

### Tím G-force

### Zápisnica zo stretnutia č. 7

**Dátum a začiatok:** 19.11.2009 9:00

**Dĺžka trvania:** 1:30 hod

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** Peter Bradáč, Peter Bako, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Nikoleta Habudová,

**Ospravedlnení:** -

**Vedúci stretnutia:** Peter Bako

**Zapisovateľ:** Matúš Juhas

#### Program stretnutia:

1. Prezentácia návrhu grafického dizajnu
  2. Konzultácia pripomienok
  3. Plán testovania
  4. Ukážka core aplikácie prototypu
  5. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.
- 
1. Miroslav Kaniansky rozoberal otázky, ktoré vznikli pri grafickom návrhu, kde sa venoval rozmiestneniu a výberu atribútov pre filtrovanie a zoradenie ponúk v module Zamestnanie. Následne sa diskutovalo o atribútoch, podľa ktorých je možné filtrovať, zoradiť ponuky a umiestnení virtuálnej klávesnice. Počet atribútov sa určil na 7 podľa pravidla  $7 \pm 2$  kvôli prehľadnosti. Na atribútoch pre zoradenie a filtrovanie sa tím nedohodol. Tie budú prekonzultované na ďalších tímových stretnutiach. Virtuálnu klávesnicu si bude možné spustiť v každom zobrazovacom štýle, kde sa bude líšiť len veľkosťou tlačidla pre klávesnicu.
  2. Pani Habudová prezentovala svoje pripomienky k modulom zamestnanie a ubytovanie, z ktorých vyplynuli požiadavky na vytvorenie nových atribútov. Body ku ktorým sa vyjadřila súviseli s nedostatočným ozrejmnením prípadov použitia a k nim zodpovedajúcemu diagramu. Tieto body boli diskusiou ozrejmnené.
  3. Róbert Korduliak predstavil plán testovania a testy, ktoré sa budú využívať pri testovaní v tomto semestri. Akceptačné, systémové a integračné testy budú použité pri testovaní prototypu. V následnej diskusii sa tím zhodol na potrebe vybraných testov a bolo taktiež vyjadřená požiadavka využívať nástroj na evidenciu chýb – Issue tracker. Dohodol sa aj predbežný dátum odovzdania prototypu na akceptačné testovanie na 1.12.2009 .
  4. Peter Bradáč predstavil modul Core, kde ukázal funkcionality: registrovanie používateľa, prihlásenie používateľa.
  5. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.

## Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
5.4	Výber nástroja pre sledovanie zmien	Peter Bradáč	3	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
6.1	Implementovať validátor na emailovú adresu	Peter Bako	2	12.11.2009	19.11.2009	16.11.2009	Splnená	
6.2	Rozpísanie funkcionality portálu	Miroslav Kaniansky	3	12.11.2009	19.11.2009	18.11.2009	Splnená	
6.3	Vytvoriť grafický návrh elementov na obrazovkách	Miroslav Kaniansky	4	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	+ Martin Jáborník
6.4	Pripomienky k analýze a požiadavkám modulu Zamestnanie	Nikoleta Habudová	4	12.11.2009	19.11.2009	18.11.2009	Splnená	
6.5	Predstavenie testovania portálu	Róbert Korduliak	2	12.11.2009	19.11.2009	18.11.2009	Splnená	+ Matúš Juhas
6.6	Prototypovanie Core aplikácie	Peter Bradáč	4	12.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
6.7	Výber nástroja pre editáciu CSS štýlov	Miroslav Kaniansky	2	12.11.2009	18.11.2009	18.11.2009	Splnená	
6.8	Vyskúšať funkčnosť virtuálnej klávesnice	Peter Bako	3	12.11.2009	26.11.2009	17.11.2009	Splnená	
6.9	Vytvorenie číselníkov	Peter Bako	3	12.11.2009	19.11.2009	18.11.2009	splnená	Okresy

## Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Pri rita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
5.4	Výber nástroja pre sledovanie zmien	Peter Bradáč	3	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
6.6	Prototypovanie Core aplikácie	Peter Bradáč Peter Bako	4	12.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
6.3	Vytvoriť grafický návrh elementov na obrazovkách	Miroslav Kaniansky	4	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	+ Martin Jaborník
7.1	Vytvorenie vzoru testovacieho scenára	Róbert Korduliak	3	19.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
7.2	Vytvorenie číselníkov na ostatné atribúty	Peter Bako	2	19.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
7.3	Overiť implementáciu Date-pickera	Peter Bako	2	19.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	

## TÍMOVÝ PROJEKT I

### Tím G-force

### Zápisnica zo stretnutia č. 8

**Dátum a začiatok:** 26.11.2009 9:00

**Dĺžka trvania:** 1:00 hod

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** Peter Bradáč, Peter Bako, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Nikoleta Habudová,

**Ospravedlnení:** -

**Vedúci stretnutia:** Matúš Juhas

**Zapisovateľ:** Robert Korduliak

#### Program stretnutia:

1. Prezentácia návrhu grafického dizajnu
  2. Progres pri implementácii prototypu
  3. Obsah dokumentácie k prototypu
  4. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.
- 
1. Miroslav Kaniansky prezentoval vytvorené návrhy obrazoviek:
    - Hlavná stránka – tím súhlasil s návrhom, bude použitý pre implementáciu
    - Úvodná stránka – obsahuje štýly zobrazenia, bude použitá pre implementáciu
    - Stránka detail – pri detaile informácie prebehla diskusia o tom, akým spôsobom má fungovať navigácia medzi informáciami. Bol vybraný spôsob, kde pri otvorení detailu informácie bude možné v detailnom zobrazení prezerat' jednotlivé informácie v rovnakom poradí, ako sa zobrazujú v zozname informácií.
    - Registračný formulár – tím súhlasil s návrhom, bude implementovaný
    - Filter – filter bude skrytý, zobrazí sa po stlačení tlačidla „Filter“. V súčasnej fáze budú informácie zobrazované formou tabuľky. Alternatívnym riešením je, že sa budú zobrazovať len vybrané údaje z informácie a ostatné sa zobrazia až pri kliknutí na detail informácie.
  2. Peter Bradáč informoval tím o progrese v implementácii prototypu. Vysvetlil štruktúru objektov v implementácii a vysvetlil spôsob ich používania. Implementácia v súčasnosti neprekračuje plán a mala by byť dokončená v plánovanom termíne.
  3. Nikoleta Habudová informovala tím o tom, ako má vyzerat' dokumentácia k prototypu. Má obsahovat' ciele prototypu, technickú dokumentáciu, používateľskú príručku a zhodnotenie. Rozdelenie úloh pre vypracovanie dokumentácie bude ako bod pre ďalšie stretnutie.
  4. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.

## Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Pri- rita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
5.4	Výber nástroja pre sledovanie zmien	Peter Bradáč	3	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
6.6	Prototypovanie Core aplikácie	Peter Bradáč Peter Bako	4	12.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
6.3	Vytvoriť grafický návrh elementov na obrazovkách	Miroslav Kaniansky	4	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	+ Martin Jaborník
7.1	Vytvorenie vzoru testovacieho scenára	Róbert Korduliak	3	19.11.2009	26.11.2009	23.11.2009	Splnená	
7.2	Vytvorenie číselníkov na ostatné atribúty	Peter Bako	2	19.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
7.3	Overiť implementáciu Date-pickera	Peter Bako	2	19.11.2009	26.11.2009	25.11.2009	Splnená	

## Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Pri rita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
5.4	Výber nástroja pre sledovanie zmien	Peter Bradáč	3	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
6.6	Prototypovanie Core aplikácie	Peter Bradáč	4	12.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	+ Peter Bako
6.3	Vytvoriť grafický návrh elementov na obrazovkách	Miroslav Kaniansky	4	12.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	+ Martin Jaborník
7.2	Vytvorenie číselníkov na ostatné atribúty	Peter Bako	2	19.11.2009	26.11.2009		Rozpracovaná	
8.1	Vytvorenie pozadí pre portál a štýlov zobrazenia pre vybraný druh postihnutia	Miroslav Kaniansky	3	26.11.2009	3.12.2009		Rozpracovaná	
8.2	Vypracovanie grafickej dokumentácie	Miroslav Kaniansky	3	26.11.2009	10.12.2009		Rozpracovaná	

## TÍMOVÝ PROJEKT I

### Tím G-force

### Zápisnica zo stretnutia č. 9

**Dátum a začiatok:** 3.12.2009 9:00

**Dĺžka trvania:** 1:10 hod

**Miesto:** D-003

**Prítomní:** Peter Bradáč, Peter Bako, Martin Jaborník, Matúš Juhas, Miroslav Kaniansky, Róbert Korduliak, Nikoleta Habudová,

**Ospravedlnení:** -

**Vedúci stretnutia:** Róbert Korduliak

**Zapisovateľ:** Martin Jaborník

#### Program stretnutia:

1. Ukážka nových grafických návrhov.
  2. Ukážka a diskusia k prototypu.
  3. Diskusia k dokumentácii prototypu.
  4. Pripomienky vedúcej tímu.
  5. Overenie splnenia úloh z minulého týždňa.
- 
1. Miroslav Kaniansky prezentoval vytvorené návrhy obrazoviek:
    - a. Sú navrhnuté tematické pozadia stránky – podľa ročných období - jar, leto, jeseň, zima.
    - b. Je vytvorený grafický návrh s vysokým kontrastom (žltá + čierna). Slúži na podporu pre zrakovo postihnutých používateľov. Je potrebné zvážiť aj ďalšie farebné varianty kontrastných farieb pre rôzne typy farbosleposti.
  2. Peter Bradáč prezentoval prototyp. Ukázal funkcionality prototypu. Oznámil potrebu doplnenia panelu na zobrazovanie akcií, chýb, upozornení. Je potrebné domyslieť umiestnenie tohto grafického prvku a jeho skrývanie.
  3. Boli prediskutované chýbajúce a nekompletné časti dokumentácie, ktoré treba dorobiť k budúcemu týždňu. Každý člen dostal úlohu z tvorby dokumentácie.
  4. Nikoleta Habudová informovala o prezentovaní projektu inému tímu. Ďalej oznámila, že je potrebné vyplniť zhodnotenie práce za semester a pripomenula odovzdávanie dokumentácie a prototypu k 2. kontrolnému bodu.
  5. Boli vyhodnotené úlohy z minulého týždňa.

## Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Priorita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
5.4	Výber nástroja pre sledovanie zmien	Peter Bradáč	3	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
6.6	Prototypovanie Core aplikácie	Peter Bradáč	4	12.11.2009	26.11.2009	2.12.2009	Splnená	+ Peter Bako
6.3	Vytvoriť grafický návrh elementov na obrazovkách	Miroslav Kaniansky	4	12.11.2009	19.11.2009	2.12.2009	Splnená	+ Martin Jaborník
7.2	Vytvorenie číselníkov na ostatné atribúty	Peter Bako	2	19.11.2009	26.11.2009	2.12.2009	Splnená	
8.1	Vytvorenie pozadí pre portál a štýlov zobrazenia pre vybraný druh postihnutia	Miroslav Kaniansky	3	26.11.2009	3.12.2009	2.12.2009	Splnená	
8.2	Vypracovanie grafickej dokumentácie	Miroslav Kaniansky	3	26.11.2009	10.12.2009		Rozpracovaná	

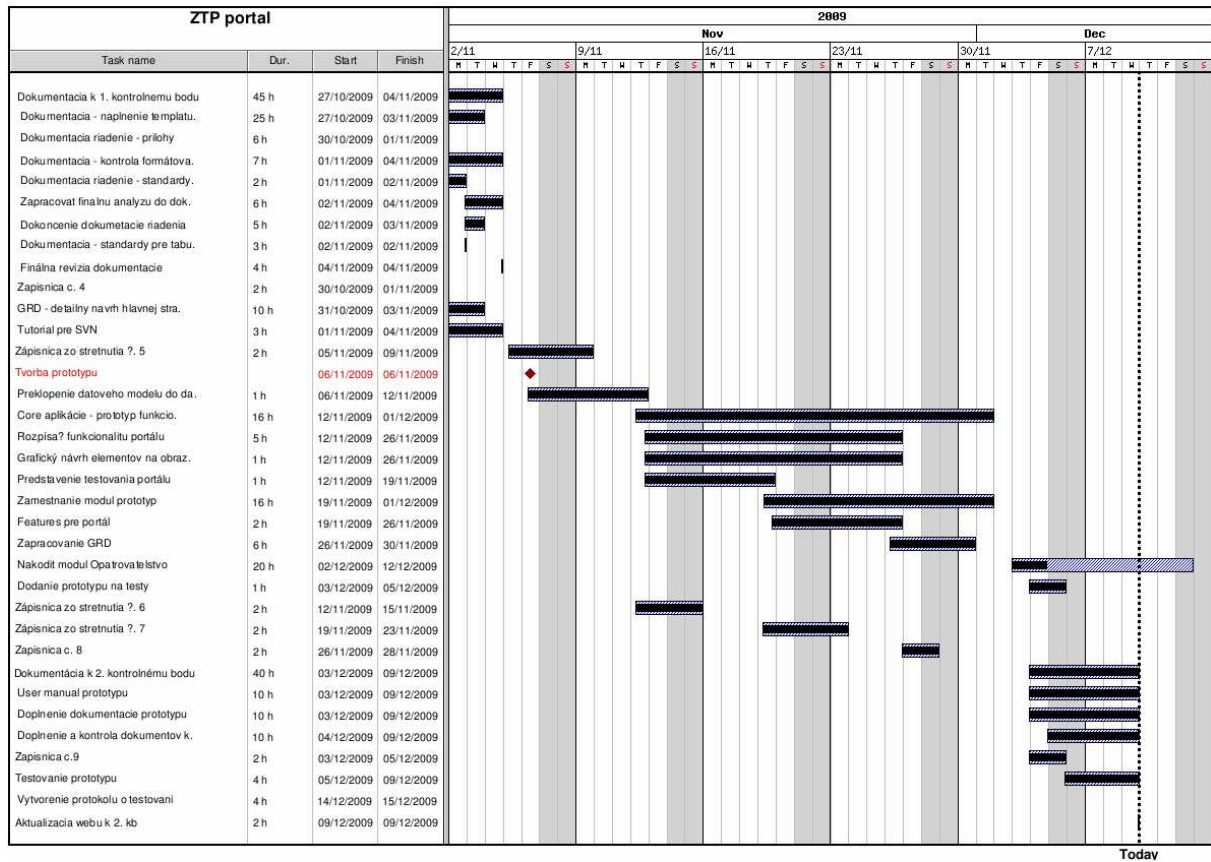


## Úlohy:

Číslo	Opis	Zodpovedný	Pri rita	Termín určenia	Termín predpokladaného skončenia	Termín skutočného skončenia	Status úlohy	
5.4	Výber nástroja pre sledovanie zmien	Peter Bradáč	3	5.11.2009	19.11.2009		Rozpracovaná	
8.2	Vypracovanie grafickej dokumentácie	Miroslav Kaniansky	4	26.11.2009	10.12.2009		Rozpracovaná	
9.1	Dodanie prototypu ZĽP portálu na testovanie	Peter Bradáč	4	3.12.2009	6.12.2009		Rozpracovaná	
9.2	Implementácia modulu Opatrovateľstvo	Peter Bako	3	3.12.2009	20.12.2009		Rozpracovaná	
9.3	Otestovať prototyp	Róbert Korduliak	4	3.12.2009	10.12.2009		Rozpracovaná	+ Matúš Juhas
9.4	Dokumentácia – Používateľská príručka k prototypu	Martin Jaborník	4	3.12.2009	10.12.2009		Rozpracovaná	+ Matúš Juhas
9.5	Kompletizácia dokumentácie k riadeniu	Miroslav Kaniansky	4	3.12.2009	10.12.2009		Rozpracovaná	+ Martin Jaborník
9.6	Projektová dokumentácia – Implementácia, Architektúra, Zhodnotenie	Peter Bradáč	4	3.12.2009	10.12.2009		Rozpracovaná	+ Peter Bako
9.7	Protokol z testovania	Róbert Korduliak	4	3.12.2009	10.12.2009		Rozpracovaná	+ Matúš Juhas



Obdobie: 3.11. 2009 – 10.12. 2009



## Príloha E - Preberacie protokoly

# Preberací protokol č. 1

k Tímovému projektu I

## ZĽP portál

V zmysle zadania zhotoviteľ tím 8

### dodal

dokumenty uvedené na stránke <http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2009/team08is-si/>  
zodpovedajúce:

1. Riadenie projektu
2. Analýza problému
3. Špecifikácia požiadaviek riešenia
4. Hrubý návrh

#### Poznámky :

členovia G- force (tímu 8):

- Peter Bradáč
- Peter Bako
- Martin Jaborník
- Matúš Juhas
- Miroslav Kaniansky
- Róbert Korduliak

**Zástupca tímu G-force**

.....  
podpis zástupcu odovzdávajúcej strany

**Mgr. Nikoleta Habudová**

.....  
podpis zástupcu preberajúcej strany

V ....., dňa .....

## Preberací protokol č. 2

k Tímovému projektu I

### ZĽP portál

V zmysle zadania zhotoviteľ tím 8

### dodal

dokumenty uvedené na stránke <http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2009/team08is-si/>  
zodpovedajúce:

1. Prototyp vybraných častí aplikácie.
2. Dokumentácia k prototypu.
3. Dokumenty k riadeniu.
4. Používateľská príručka k prototypu.

#### Poznámky :

členovia G- force (tímu 8):

- Peter Bradáč
- Peter Bako
- Martin Jaborník
- Matúš Juhas
- Miroslav Kaniansky
- Róbert Korduliak

**Zástupca tímu G-force**

.....  
podpis zástupcu odovzdávajúcej strany

**Mgr. Nikoleta Habudová**

.....  
podpis zástupcu preberajúcej strany

V ....., dňa .....

## Príloha F - Návrh obrazoviek vo Flashi

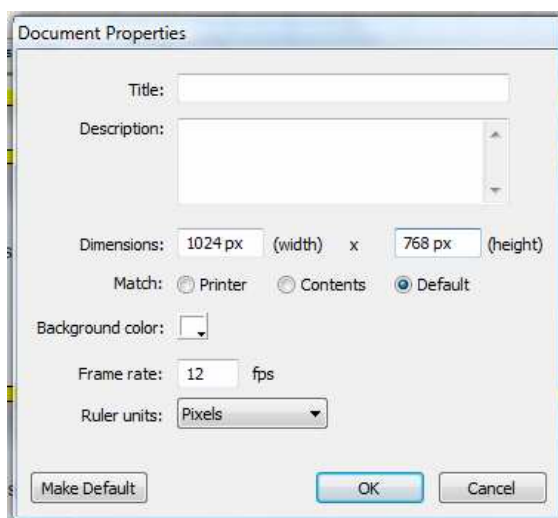
Pred začiatkom práce v programe Flash je potrebné nastaviť úvodné nastavenia. Následné kroky je potrebné dodržiavať. Niektoré kroky sa môžu opakovať viac krát a aj v inom poradí.

### Úvodné nastavenia

Pred začiatkom práce na návrhu obrazoviek je potrebné nastaviť vlastnosti celého dokumentu. Tieto vlastnosti sa aplikujú v rámci celého projektu. Vlastnosti dokumentu je možné spustiť pomocou klávesovej skratky ctrl + j, dvojkliku na rýchlosť snímkov za sekundu (fps) pod časovou osou alebo pomocou Modify → Document. Následne sa zobrazí okno na obr. F-1, v ktorom je potrebné nastaviť príslušné hodnoty a údaje :

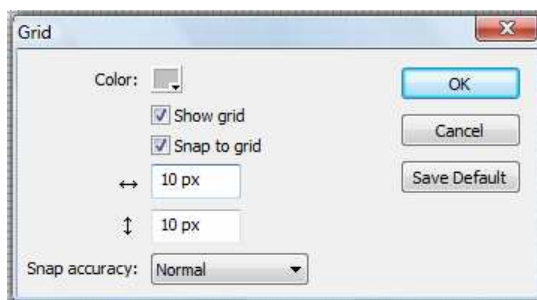
- *Title* – názov dokumentu, ktorý konkretizuje názov samotného súboru dokumentu.
- *Description* – opis stránky doplnený o upozornenia a poznámky.
- *Dimensions* – rozmery dokumentu, ktoré sú rovné štandardnému rozmeru 1024 x 768 px (iný rozmer musí byť zdôvodnený v definícii požiadaviek).
- *Background color* – kontrastná farba (biela alebo čierna).
- *Ruler units* – základná jednotka pre zadávanie rozmerov – pixely.

Ostatné nastavenia ostávajú prednastavené ako je uvedené na obr. F-1.



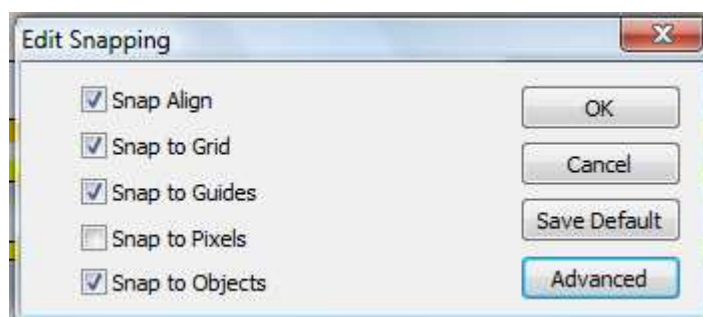
Obr.F-1 Nastavenia dokumentu.

Pre presné rozmiestňovanie komponentov v návrhu obrazoviek je potrebné využívať mriežku ako úchopové body. Nastavenia mriežky je možné spustiť pomocou klávesovej skratky ctrl + alt + g alebo View → Grid → Edit grid. Rozmery mriežky sa nastavujú základnému rozmeru 10 x 10 px. Iný rozmer musí byť zdôvodnený v definícii požiadaviek. Ostatné nastavenia ostávajú prednastavené ako je uvedené na obr. F-2.



Obr. F-2 Nastavenia mriežky.

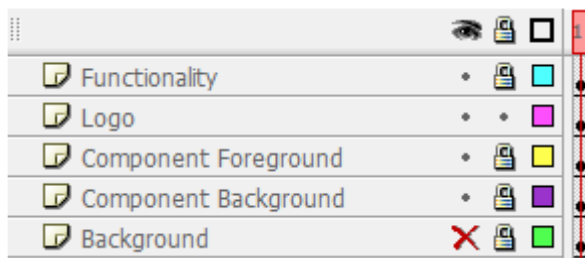
Pre rozmiestňovanie objektov sa okrem mriežky odporúča používať aj ďalšie body ako uvádza obr. F-3. Z uvedených sa použijú minimálne Snap to Grid a Snap to Objects ostatné sú dobrovoľné. Úchopové body sa nemusia používať v prípade grafiky slúžiacej pre dekoratívne účely.



Obr. F-3 Úchopové body.

## Vytvorenie vrstiev

Celý návrh obrazoviek sa usporadúva do vrstiev podľa vizuálnych a funkčných vlastností. Každá vrstva reprezentuje samostatne platný vizuálny celok – obr. F-4. Úpravy prebiehajú vždy len na jednej vrstve (ostatné vrstvy sú zamknuté). V prípade potreby prehľadnosti sa odporúča niektoré vrstvy zneviditeľniť (červené x) Funkčné prvky sa umiestňujú do samostatnej vrstvy.



Obr. F-4 Vrstvy.

## Kreslenie komponentu

Kreslenie je tvorivý proces, v ktorom je možné využiť ponúkanú paletu nástrojov pre kreslenie a výplne.

## Voľba farieb

V navrhovaných obrazovkách je možné použiť maximálne 4 odlišné farby, ktoré sú vo vzájomnom kontraste ako reprezentuje štandardné koleso farieb.



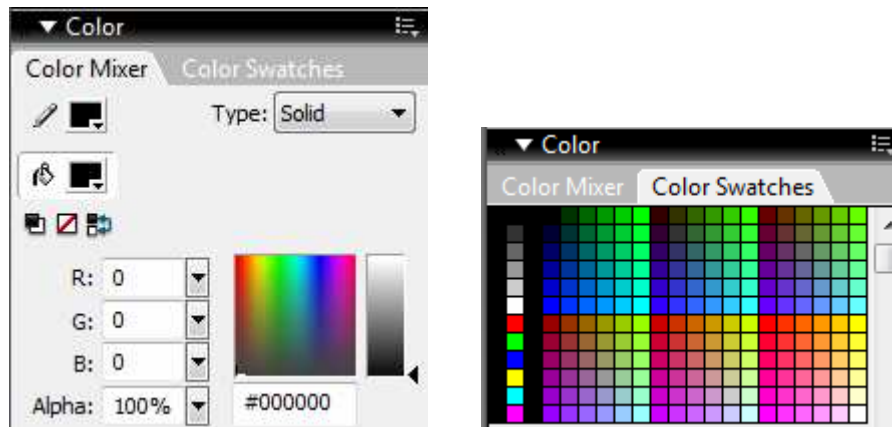


Obr. F-5. Ukážka kombinácie farieb (a, b, c, d).

Rozdelenie farieb:

- *Komplementárne diady* – dve farby sa nachádzajú na kolese farieb oproti sebe. Sú spojené priamkou (obr. F-5a).
- *Základné triady* – tri farby sa nachádzajú na kolese farieb čo najďalej od seba pričom ich spojnice tvoria rovnostranný trojuholník (obr. F-5b).
- *Lomené triady* – spojnice troch farieb tvoria na rovnoramenný trojuholník (obr. F-5c).
- *Komplementárne tetrazy* – štyri farby sa nachádzajú na kolese farieb čo najďalej od seba pričom ich spojnice tvoria štvorec (obr. F-5d).

K jednotlivým kontrastným farbám je možné použiť jemný odtieň pre tvorbu gradientu. Rozdiel týchto farieb musí spĺňať hraničnú hodnotu. Absolútny rozdiel sa robí po farebných kanáloch samostatne. Spoločný súčet kanálov nesmie presiahnuť hodnotu 50. Jednotlivé odtiene ku kontrastným farbám sa nemôžu zbíhať k jednému bodu.



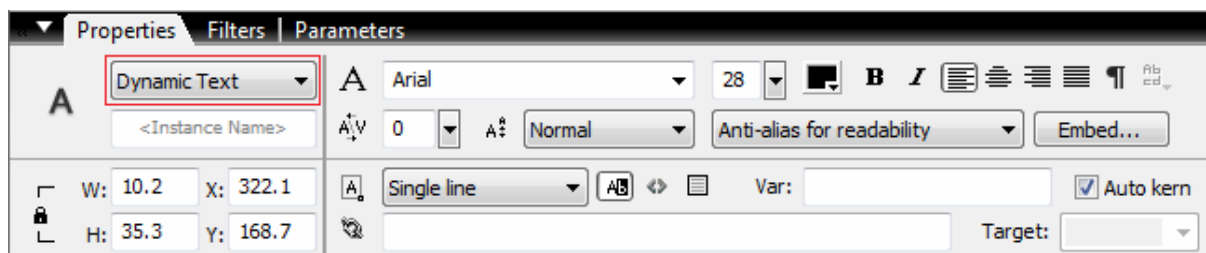
Obr. F-6. Ponuky farieb.

Ponuka farieb (obr. F-6) neumožňuje náhľad prostredníctvom kolesa farieb. Z tohto dôvodu je potrebné urobiť voľbu kontrastných farieb ešte pred použitím ponuky na obr. F-6. využitím kolesa farieb.

### Voľba textu

Pre tvorbu textov sa používajú nasledovné možnosti (obr. F-7):

- *Static text* – nevýznamový text, ktorý slúži ako dekorácia.
- *Dynamic text* – významový text.
- *Input text* – pre zadávanie vstupných textov.



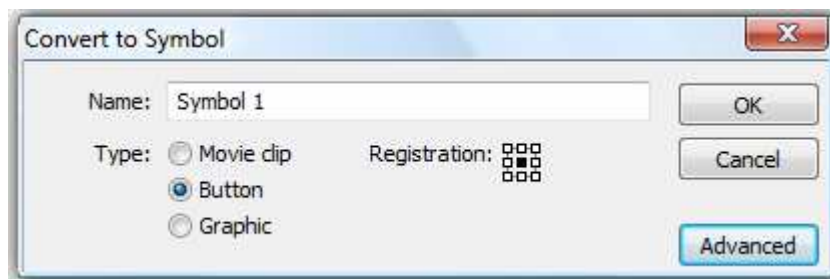
Obr. F-7. Nastavenie textu.

Ďalšie nastavenia vyplývajú z definície požiadaviek.

## Vytvorenie symbolov

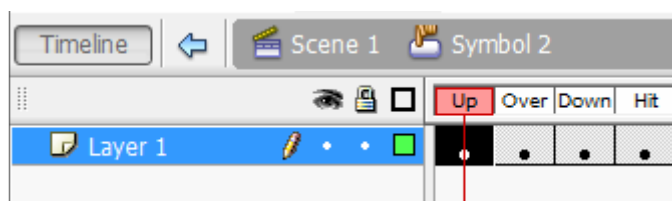
Jednotlivé objekty navrhovanej obrazovky po vložení je potrebné uchovávať ako skupinu (Group). Skupina sa vytvára označením objektu a stlačením klávesovej skratky **ctrl + g** alebo **Modify → Group**. Objekty vyššej úrovne definované funkcionalitou sú následne konvertované na symboly pomocou klávesovej skratky **F8** alebo **Modify → Convert to Symbol**. Rozdelenie symbolov na:

- *Movie clip* – objekt na obrazovke reprezentuje animáciu.
- *Button* – objekt na obrazovke reprezentuje tlačidlo, v ktorom sú odlišené 4 fázy stlačenia.
- *Graphic* – objekt na obrazovke reprezentuje grafiku, ktorá slúži ako dekorácia alebo podklad.



Obr. F-8. Vytvorenie symbolu.

Je potrebné určiť názov symbolu v angličtine. Následne typ objektu a registračný bod. Všetky objekty sa registrujú na centrálny bod obr. F-8. Iný registračný bod musí byť zdôvodnený v definícii požiadaviek Pokročilé nastavenia sa v tejto fáze neupravujú.

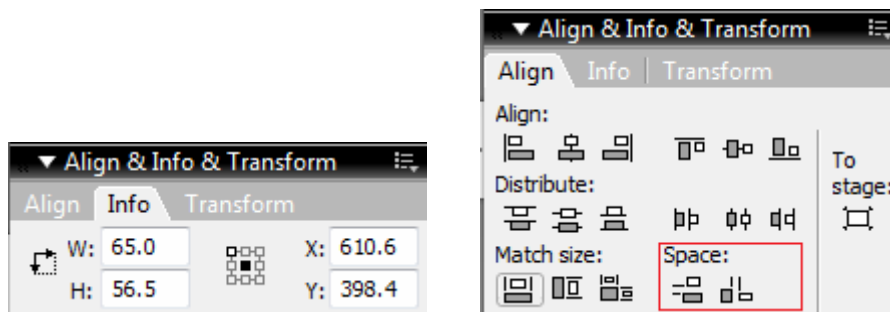


Obr. F-9. Symbol tlačidla.

Pri zedefinovaní symbolu tlačidla je potrebné vytvoriť návrh tlačidla vo všetkých fázach, nie len pre fázu Up. Výsledkom je tlačidlový symbol (obr. F-9), v ktorom sú všetky fázy reprezentované príslušným keyframe-om.

## Rozloženie

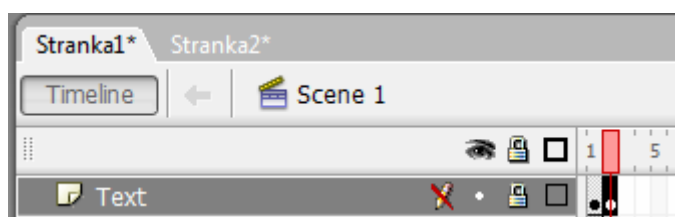
Pre objekty reprezentované len skupinou (Group) je potrebné nastaviť centrálny registračný bod. V prípade, že mriežka nepostačuje pre určenie polohy a rozmerov objektu, zadávajú sa explicitne (obr. F-10a). Pre rovnomerné rozloženie objektov (objekty majú medzi sebou rovnaké medzery) sa používajú možnosti space (obr. F-10b).



Obr. F-10. Rozloženie komponentov (a,b).

### Konzistencia obrazoviek

Konzistencia obrazoviek sa zabezpečuje kopírovaním celého Keyframe – u. Na časovej osi sa označí konkrétny keyframe, stlačí sa pravé tlačidlo myši a zvolí sa Copy Frames. Následne sa na prázdnom frame opäť stlačí pravé tlačidlo myši a zvolí sa Paste Frames. Výsledok je zobrazený na obr. F-11, kde označený keyframe je práve vložený.



Obr. F-11. Vloženie konzistentnej obrazovky.

Rovnaký postup platí aj pri zachovávaní konzistencie obrazoviek medzi stránkami. Oba súbory sú súčasne otvorené. Najprv sa skopíruje potrebný keyframe (stlačí sa pravé tlačidlo myši a zvolí sa Copy Frames) v prvom súbore. Následne sa prepne záložka (nad časovou osou) na Stranka2. Po zvolení prázdneho frame-u a stlačením pravého tlačidla myši a Paste Frames sa vloží do druhého súboru.

## Príloha G - Plán testovania

### *Zimný semester*

Počas zimného semestra je v pláne implementovať časti core a modul zamestnanci. Pre túto časť navrhujem systémové testovanie v niekoľkých iteráciách a akceptačné testovanie.

#### **Systémové testovanie**

Systémové testovanie bude pokrývať základné otestovanie funkcionality implementovaných častí. Testovanie bude prebiehať iteračným spôsobom – po vydaní testovacej verzie budú na nej prebiehať testy. Pre danú verziu bude určený zoznam testovacích scenárov. Nájdené nezhody budú zaevidované. V ďalšom vydaní testovacej verzie budú tieto nezhody znova retestované a navyše pribudnú testy novej funkcionality.

Testovanie bude zamerané na funkcionality, vstupné dáta a prechody medzi stavmi aplikácie. Časový odhad jednej iterácie 4 dni :

- 1 deň príprava scenárov
- 2 dni testovanie
- 1 deň retestovanie

#### **Akceptačné testovanie**

- Časový odhad 5 až 7 dní
- Rozsah - mala by byť otestovaná rýchlosť odozvy, pripojenie viacerých používateľov, spustenie v rôznych prostrediach, jednoduchosť a prehľadnosť aplikácie, užitočnosť informácií. Po internom otestovaní by mala byť aplikácia sprístupnená vybranej vzorke používateľov na alfa testovanie.

### *Letný semester*

#### **Systémové testovanie**

- Systémové testovanie bude prebiehať rovnakým spôsobom ako v zimnom semestri

#### **Ladenie finálnej aplikácie**

- Časový odhad 4 dni po dokončení aplikácie, pred naplnením dátami
- V tejto časti by mali byť odstránené nezhody nízkej závažnosti, mali by sa doladiť detaily aplikácie

#### **Akceptačné testovanie**

- Časový odhad 10 dní po dokončení aplikácie a naplnení dátami
- Rozsah - mala by byť otestovaná rýchlosť odozvy, pripojenie viacerých používateľov, spustenie v rôznych prostrediach, jednoduchosť a prehľadnosť aplikácie, užitočnosť informácií. Po internom otestovaní by mala byť aplikácia sprístupnená vybranej vzorke používateľov na beta testovanie.

### *Roly*

Testovanie bude vykonávať Róbert Korduliak a Matúš Juhas. Nezhody budú klasifikovať podľa závažnosti a evidovať v nástroji pre evidenciu chýb. Nezhody budú riešiť Martin Jaborník, Miroslav Kaniansky a Peter Bako. V prípade komunikačných problémov bude tieto riešiť Peter Bradáč.

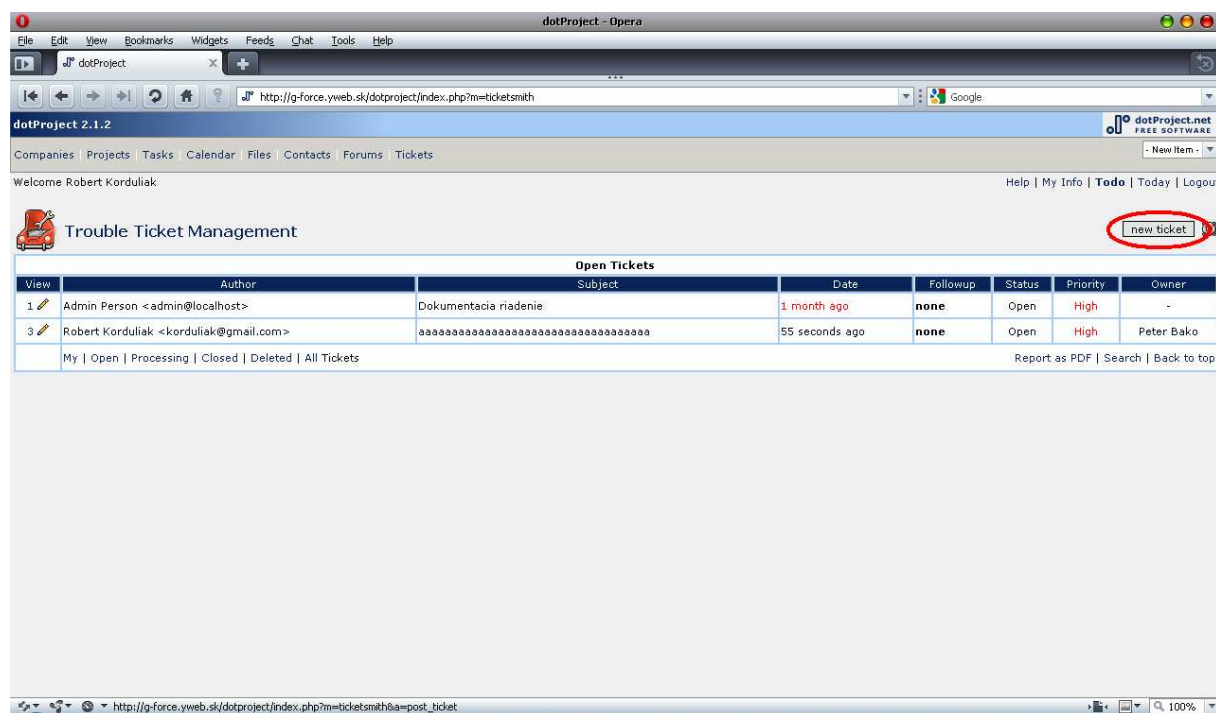
Tabuľka G-1. Príklad testovacieho scenára.

Testovací scenár č.01 – Filtrovanie v module zamestnanie		
Číslo kroku:	Popis činnosti:	Výsledok
Tester: Róbert Korduliak	Dátum: 21.11.2009	
1.	Prechod na stránku modulu zamestnanie	ok
2.	Zapnutie všetkých filtračných kritérií	ok
3.	Filtruj	ok
4.	Vypnutie všetkých filtračných kritérií	X – filter ostal zapnutý
5.	Filtruj	ok
6.	Postupné otestovanie každého kritéria	ok
7.	Zadanie testovacích dát do každého vstupného poľa	X – pri dátume zadania je možnosť zadať text.

## Príloha H - Evidencia chýb v nástroji

### DotProject

Chyby budú reportované prostredníctvom nástroja dotProject v sekcii Tickets. Tester po nájdení chyby zvolí položku new ticket.



Obr. H-1. Vytvorenie nového tiketu.

Následne vyplní polia Subject, Priority, Company a Project. V textovom poli Description of Problem napíše tester popis chyby, ako k nej došlo. Následne stlačí tlačidlo submit.

V poli Subject bude pridávaný popis  $v<x>t<y>$ , napr  $v1t02$ . To bude znamenať verzia aplikácie č.1, testovací scenár č.02

dotProject 2.1.2

Companies | Projects | Tasks | Calendar | Files | Contacts | Forums | Tickets

Welcome Robert Korduliak

Help | My Info | **Todo** | Today | Logout

Submit Trouble Ticket

tickets list

**Trouble Details**

Name: Robert Korduliak (required)  
 E-Mail: korduliak@gmail.com (required)  
 Subject: chyba pri logovani (required)  
 Priority: Normal  
 Company: G-FORCE  
 Project: ZTP portal  
 Description of Problem: (required)  
 Pri logovani nefunguje tlačidlo koniec.

back submit

Obr. H-2. Vyplnenie nového tiketu.

Zaevidovaná chyba sa zobrazí v zozname chýb (Tickets). Odtiaľto ju budú preberať programátori pre chybu. Programátor, ktorý začne opravovať chybu, priradí svoje meno k atribútu Owner. Tento parameter nastaví cez tlačidlo edituj pri chybe.

dotProject 2.1.2

Companies | Projects | Tasks | Calendar | Files | Contacts | Forums | Tickets

Welcome Robert Korduliak

Ticket added

Trouble Ticket Management

new ticket

View	Author	Subject	Date	Followup	Status	Priority	Owner
1	Admin Person <admin@localhost>	Dokumentacia riadenie	1 month ago	none	Open	High	-
3	Robert Korduliak <korduliak@gmail.com>	aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa	9 minutes ago	none	Open	High	Peter Bako
4	Robert Korduliak <korduliak@gmail.com>	chyba pri logovani	1 second ago	none	Open	Normal	-

My | Open | Processing | Closed | Deleted | All Tickets

Report as PDF | Search | Back to top

Obr. H-3. Prebratie chyby programátorom.

Takto bude jasné, že danú chybu rieši nejaký programátor. Chyby môžu byť v troch stavoch: Open, Processing a Closed. Tieto stavy sa opäť nastavujú cez tlačidlo edituj pri chybe.

Význam stavov:

- Open : toto je základný stav, ktorý je pri novozaloženej chybe. Keď k chybe pribudne riešiteľ (Owner), bude jasné že chybu niekto opravuje. Keď riešiteľ chybu opraví, zmení jej stav na Processing.
- Processing : znamená, že riešiteľ opravil chybu. Teraz je rad na testerovi, aby skontroloval danú opravu. Retest môže vykonať hneď, alebo počká na vydanie novej verzie aplikácie.
- Closed: znamená chybu, ktorá bola opravená a úspešne retestovaná. Ak chyba pretrváva pri reteste, tester nechá chybu v stave Processing a kontaktuje daného riešiteľa (Owner).

Pri chybách sa dajú nastaviť priority. Tu je ich rozdelenie:

- Highest – najzávažnejšia chyba, nedá sa pokračovať v testovaní, pokiaľ nebude opravená.
- High – kritická chyba, vyžaduje urýchlené opravenie, ale nebráni pokračovať v testoch.
- Normal – štandardná chyba, nevyžaduje okamžité opravenie, ale je potrebné ju opraviť do konečného odovzdania.
- Low – námet testera na vylepšenie aplikácie. Tieto chyby môžu, ale nemusia byť opravené. Ich oprava bude závislá na kapacitách riešiteľov, prípadne na rozhodnutí vedúceho projektu.

Chyby môže mazať len vedúci tímu s odôvodnením, ktoré oznámi testerovi alebo tester ktorý chybu vytvoril (ak si uvedomí, že to nie je chyba).



# Príloha I - Manažment verzií aplikácie v nástroji Eclipse

## Príprava prostredia

Pri vývoji aplikácie sa používa vývojové prostredie Eclipse v.3.5. Vývoj aplikácie sa robí vo verziách, na ktorých pracujú vývojári. Ako úložisko verzií aplikácie sa používa SVN umiestnené na servere code.google.com. Na prístup do repozitára sa používa plugin Subversion od tigris.org, ktorý sa inštaluje priamo do nástroja Eclipse.

Adresa pre Subversion je [http://subclipse.tigris.org/update\\_1.4.x](http://subclipse.tigris.org/update_1.4.x)

## Vytvorenie prístupu do repozitára

Najprv je potrebné v eclipse vytvoriť repozitár obsahujúci verzie aplikácie. V perspective SVN Subversion sa vyberie New > Repository Location. URL repozitára je

<https://ztp-portal.googlecode.com/svn/>

v tomto repozitári sa nachádzajú verzie aplikácie v adresároch Branch a Trunk.

- **Branch** obsahuje vedľajšie vetvy aplikácie, slúži pre vývoj a testovanie aplikácie
- **Trunk** obsahuje hlavnú vetvu aplikácie, ktorá je pripravená na produkčné nasadenie aplikácie

Prvotné stiahnutie obsahu repozitára do pracovného prostredia sa robí pomocou výberu Checkout vo vybratej vetve a verzii aplikácie.

## Práca s repozitárom

Po vykonaných zmenách v lokálnej verzii aplikácie sa musia upravené súbory odoslať do repozitára. Pre prístup do repozitára je potrebné nad projektom vybrať Team > Share project. Po pripojení do repozitára je možno vidieť v strome projektu aktuálne verzie súborov. Pri každom súbore sa nachádza číslo označujúce poradie revízie. Pre vykonanie aktualizácie projektu alebo jeho odoslanie do SVN je potrebné vybrať Team > Synchronize. Otvorí sa nový perspective, v ktorom sa pomocou záložiek v ľavej časti prepínajú prichádzajúce, odchádzajúce a konfliktné módy. Po výbere konkrétneho súboru je možné v okne prehliadať jeho lokálnu verziu s verziou umiestnenou na pripojenom repozitári.

Pred zahájením odosielania zmien najprv sa najprv musia prijať zmeny z SVN. V záložke incoming mode sa zmeny v súboroch prijímú po výbere update. Pre odoslanie súborov do repozitára je nutné prepnúť sa do záložky outgoing mode. Nad jednotlivými súborami sa vyberie z ponuky commit. Pre každé odoslanie sa vytvára nová revízia, ktorá sa čísluje. Pri

odosielaní uveďte potrebný komentár pre vašu verziu súborov. Po skončení je potrebné odpojiť sa z repozitára pomocou Team > Disconnect.