

## Zápisnica č. 4

**Dôvod stretnutia:** Diskusia k priebehu 2. šprintu

**Súvisiaci šprint:** Šprint 2 - Corgoň 23.10.2009 - 5.11.2009

**Dátum stretnutia:** 29.10.2009 **Miesto:** IBM lab, FIIT STU

<b>Prítomní:</b>	Miroslav Kacera	X	Miroslav Soha	X
	Petra Majzúnová	X	Peter Študent	X
	Martin Repta	X	Ján Tóth	X
	Ján Suchal	X		

**Zápis vyhotovil:** Miroslav Kacera **Zápis overil:** Ján Suchal

### Priebeh stretnutia:

1. Zhrnutie činnosti a problémov každým členom tímu
2. Rozprava o výsledkoch a pokroku pre jednotlivé úlohy
3. Diskusia o problémoch

**Úlohy definované pre: Šprint** | 2 | - | *Corgoň*

ID	Popis	Zodpovedný	Počet bodov	Status
2.1	Zobrazovať odkaz z groups do Wiki	Kacera	1	rozpracované
2.2	Vylepšenie diffu	Soha	13	rozpracované
2.3	Odstránenie používateľských skupín z prehľadu skupín	Tóth	3	rozpracované
2.4	Zobrazenie prehľadu podstránok ku stránke	Majzúnová	8	rozpracované
2.5	Vylepšenie nápovedy k markdown	Majzúnová	1	naplánované
2.6	Lokalizácia aplikácie	Tóth	5	naplánované
2.7	Oprava chyby s chýbajúcim lomítkom na konci URL	Kacera	2	rozpracované
2.8	Refaktoring controllerov	Študent	13	rozpracované
2.9	Refaktoring testov	Repta	8	
2.10	Nakonfigurovanie staging servera	Kacera	5	rozpracované

**Podrobný popis úloh:**

- 2.1 Zobrazovať v sekcii s prehľadom a editáciou skupín odkaz späť do wiki
- 2.2 Upraviť funkciu diff tak, aby po užívateľskej stránke zodpovedala rovnakej funkcii na Wikipedia.org
- 2.3 V rámci skupín nezobrazovať tie, ktoré sú definované ako používateľské (vytvárajú sa pre každého užívateľa a nesú jeho meno)
- 2.4 Zobrazenie prehľadu podstránok danej stránky na prvej úrovni. Zobrazovanie stromovej štruktúry podstránok
- 2.5 Zobrazovanie nápovedy k syntaxu markdown tak, aby bolo členenie značiek usporiadané logicky (od najpoužívanejších). Nápoveda by mala byť ľahko čitateľná
- 2.6 Lokalizácia užívateľského rozhrania aplikácie pomocou i18n do slovenčiny a angličtiny
- 2.7 Vyriešenie problému s chýbajúcim lomítkom na konci URL, ktoré sa prejavuje zlým generovaním odkazov v rámci stránky
- 2.8 Refaktoring controllerov tak, aby zostala zachovaná štruktúra URL pre zobrazovanie wiki stránok, ale zároveň došlo k sprehľadneniu kódu a rozčlenenia kódu page controllera do samostatných controllerov
- 2.9 Upraviť testy tak, aby bol ich zápis čo najbližší ľudskej reči. Vytvoriť pre opakujúce sa časti testov samostatné kroky.
- 2.10 Vytvorenie staging servera pre vyvíjanú aplikáciu na serveri relax.fiit.stuba.sk

Hodnotenie úloh pre: Šprint		2	-	Corgoň
Úlohy	Meno	Aktivita	Problémy	Plány
	<b>Miroslav Kacera</b>	Implementácia chyby s lomítkom (2.7). Prototypovanie odkazu z groups do Wiki (2.1). Príprava stage servera na spustenie.		
		Implementácia úlohy 2.1 a skúšobné spustenie stage servera.		
	<b>Petra Majzúnová</b>	Vytvorenie zobrazovania podstránok a prototypovanie stromovej štruktúry stránok (2.4).		
		Problémy s javascriptom pri úplnej stromovej štruktúre		
		Pokračovanie v implementácii úlohy (2.4).		
	<b>Martin Repta</b>	Vytvorenie skupín testov		
		Rôznorodosť testovacích scenárov		
		Pokračovanie na tvorbe ďalších skupín testov.		
	<b>Miroslav Soha</b>	Implementácia prototypu diff-u (2.2).		
		Nevypisuje správne údaje		
		Analýza a oprava prptotypu v úlohe 2.2		
	<b>Peter Študent</b>	Konsolidácia GIT úložiska		
		Analýza decentralizácie kontrolérov (2.8)		
		Problémová správa repozitáru		
	<b>Ján Tóth</b>	Implementácia prototypu úlohy 2.8		
		Identifikovanie problému zobrazovania 1-užívateľských skupín (2.3)		
		Dokončenie implementácie úlohy 2.3 a implementácia jazykových lokalizácií (2.6)		