

# Dokumentácia riadenia projektu

---

**Názov projektu:** Evidencia publikačnej činnosti

Tím 16 - 2009/2010

**Posledná revízia:**

14. 12. 2009

**Vedúca tímu:**

Ing. Nadežda Andrejčíková

**Členovia tímu:**

Bc. Roman Táborský

Bc. Michal Masliš

Bc. Ladislav Clementis

Bc. Miro Mikluš

Bc. Michal Námešný

Bc. Branislav Lukáč

## OBSAH

<b>ÚVOD</b> .....	<b>3</b>
CIEĽ DOKUMENTU .....	3
DOKUMENTÁCIA RIADENIA PROJEKTU – PODIEL ÚLOH: .....	3
<b>PLÁN PROJEKTU</b> .....	<b>4</b>
PLÁN NA ZIMNÝ SEMESTER VYTVORENÝ V 4. TÝŽDNI .....	4
PLÁN NA ZIMNÝ SEMESTER VYTVORENÝ V 8. TÝŽDNI .....	5
PLÁN NA LETNÝ SEMESTER VYTVORENÝ V 12. TÝŽDNI .....	6
LEGENDA .....	6
<b>PROSTRIEDKY RIADENIA PROJEKTU</b> .....	<b>7</b>
REDMINE .....	7
<i>Využitie funkcií nástroja</i> .....	7
GOOGLE GROUPS .....	10
SUBVERSION .....	10
<b>PRÍLOHA A – ROZDELENIE TÍMOVÝCH ÚLOH</b> .....	<b>11</b>
<b>PRÍLOHA B– PONUKA</b> .....	<b>13</b>
<b>PRÍLOHA C – ZÁPISNICE ZO STRETNUTÍ</b> .....	<b>3</b>
ZÁPISNICA - 1. STRETNUTIE - 7.10.2009 .....	4
ZÁPISNICA - 2. STRETNUTIE - 14.10.2009 .....	6
ZÁPISNICA - 3. STRETNUTIE - 23.10.2009 .....	8
ZÁPISNICA - 4. STRETNUTIE - 28.10.2009 .....	10
ZÁPISNICA - 5. STRETNUTIE - 4.11.2009 .....	13
ZÁPISNICA - 6. STRETNUTIE - 11.11.2009 .....	15
ZÁPISNICA - 7. STRETNUTIE - 02.12.2009 .....	17
ZÁPISNICA - 8. STRETNUTIE - 09.12.2009 .....	19
<b>PRÍLOHA D - PREBERACIE PROTOKOLY</b> .....	<b>21</b>
POTVRDENIE O ODOVZDANÍ .....	21
<b>PRÍLOHA E - METODIKA</b> .....	<b>22</b>
MANAŽMENT VERZIÍ, KONFIGURÁCIA ÚLOŽISKA SUBVERSION .....	22
<b>PRÍLOHA F - ŠTANDARDY KÓDOVANIA (ŠTÁBNA KULTÚRA)</b> .....	<b>28</b>
<b>PRÍLOHA G– KONTAKT</b> .....	<b>34</b>

# Úvod

## Cieľ dokumentu

Cieľom tohto dokumentu je poskytnúť informácie o riadení projektu Evidencia publikačnej činnosti riešeného v rámci predmetu Tímový Projekt na Fakulte informatiky a informačných technológií STU.

## Dokumentácia riadenia projektu – podiel úloh:

- **Úvod** :Clementis
- **Plán projektu**: Námešný
- **Prostriedky riadenia projektu –Redmine**: Námešný
- **Prostriedky riadenia projektu – ostatné**: Táborský
- **Rozdelenie tímových úloh**: Táborský
- **Ponuka**: Táborský
- **Zápisnice**: autor je uvedený v zápisnici
- **Kontakt**: Mikluš
- **Metodika**: Mikluš
- **Štandardy kódovania(štábna kultúra)**: Lukáč
- **Preberací protokol – Potvrdenie o odovzdaní**: Námešný
- **Integrácia dokumentácie**: Masliš

## Plán projektu

### Plán na zimný semester vytvorený v 4. týždni

Týždeň	Úloha	Stav
4.	Vybrať a nakonfigurovať podporný nástroj na riadenie projektu, Vytvorenie webovej prezentácie tímu.	( )
5.	Študovať materiály – formát MARC21, Caché, Ext JS. Prednáška o plánovaných použitých technológiách.	×
6.	Študovať materiály – formát MARC21, Caché, Ext JS.	×
7.	Vypracovať analýzu projektu.	×
8.	Nainštalovať IDE + SVN Client, Cvičiť JavaScript + Ext JS.	×
9.	Cvičiť JavaScript + Ext JS.	×
10.	Programovanie komponent.	×
11.	Programovanie komponent.	×
12.	Odovzdanie prototypu vybraných častí systému a dokumentácie	×
13.	Prezentácia riešenia.	×

V pláne vytvorenom na začiatku projektu som vymedzil čas na naštudovanie pre nás nových technológií ako databázový systém Caché, jazyk Javascript a javascriptovú knižnicu Ext JS, na použití ktorých sme sa dohodli na konzultáciách s vedúcou projektu. Na záver semestra bol vyhradený čas na vytvorenie prvého prototypu riešenia.

## Plán na zimný semester vytvorený v 8. týždni

Týždeň	Úloha	Stav
4.	Vybrať a nakonfigurovať podporný nástroj na riadenie projektu, Vytvorenie webovej prezentácie tímu.	✓
5.	Študovať materiály – MARC21, UNIMARC, Ext JS. Prednáška o UNIMARC, Ext JS.	✓
6.	Študovať materiály – formát UNIMARC, Ext JS.	✓
7.	Vypracovať analýzu projektu.	✓
8.	Nainštalovať IDE(Aptana) + SVN Client, Cvičiť JavaScript + Ext JS.	✓
9.	Cvičiť JavaScript + Ext JS.	( )
10.	Inštalácia ARL, oboznámenie sa s prostredím.	✗
11.	Programovanie MARC komponent - vyhľadávací ComboBox, TextField.	✗
12.	Odovzdanie prototypu vybraných častí systému a dokumentácie.	✗
13.	Prezentácia riešenia a prototypu druhému tímu.	✗

Prvé štyri týždne projektu plynuli podľa vytvoreného plánu s malým rozdielom, že sme upustili od formátu MARC21 a zvolili sme formát UNIMARC aby sme mohli použiť existujúcu databázu a webovú službu pracujúce s týmto formátom. Na úkor jedného týždňa programovania komponentov sa preto musel vymedziť čas na naštudovanie danej webovej služby.

Do dvanásteho týždňa sa v pláne a v behu projektu už nevyskytli žiadne podstatné rozdiely.

## Plán na letný semester vytvorený v 12. týždni

Týždeň	Úloha	Stav
1.	Teambuilding.	✗
2.	Výber formátu a návrh formulárovej štruktúry. Návrh dátového modelu pre ukladanie formulárov. Odovzdanie priebežnej správy o riešení projektu vrátane abstraktu na IIT.SRC.	✗
3.	Implementácia a otestovanie dátového modelu.	✗
4.	Tvorba MARC komponentov. Úprava existujúcich opakovateľných komponentov.	✗
5.	Programovanie generátora definovaných formulárov – parser definície, pridávanie komponentov do formulára.	✗
6.	Programovanie generátora definovaných formulárov – získanie hodnôt uloženie záznamu do databázy.	✗
7.	Programovanie generátora definovaných formulárov – validácia údajov podľa formátu UNIMARC.	✗
8.	Programovanie editora pre definovanie formulárov – Panel nástrojov, pridávanie komponentov.	✗
9.	Programovanie editora pre definovanie formulárov – výmena poradia komponentov vo formulári.	✗
10.	Testovanie riešenia. Oprava chýb. Zapracovanie posledných pripomienok. Ukážka projektu v rámci IIT.SRC.	✗
11.	Testovanie riešenia. Oprava chýb. Ladenie produktu.	✗
12.	Odovzdanie výsledného produktu.	✗
13.	Predvedenie produktu.	✗

## Legenda

Stav úlohy:

Splnená	✓
Aktívna	↻
Nezačatá	✗

## Prostriedky riadenia projektu

### Redmine

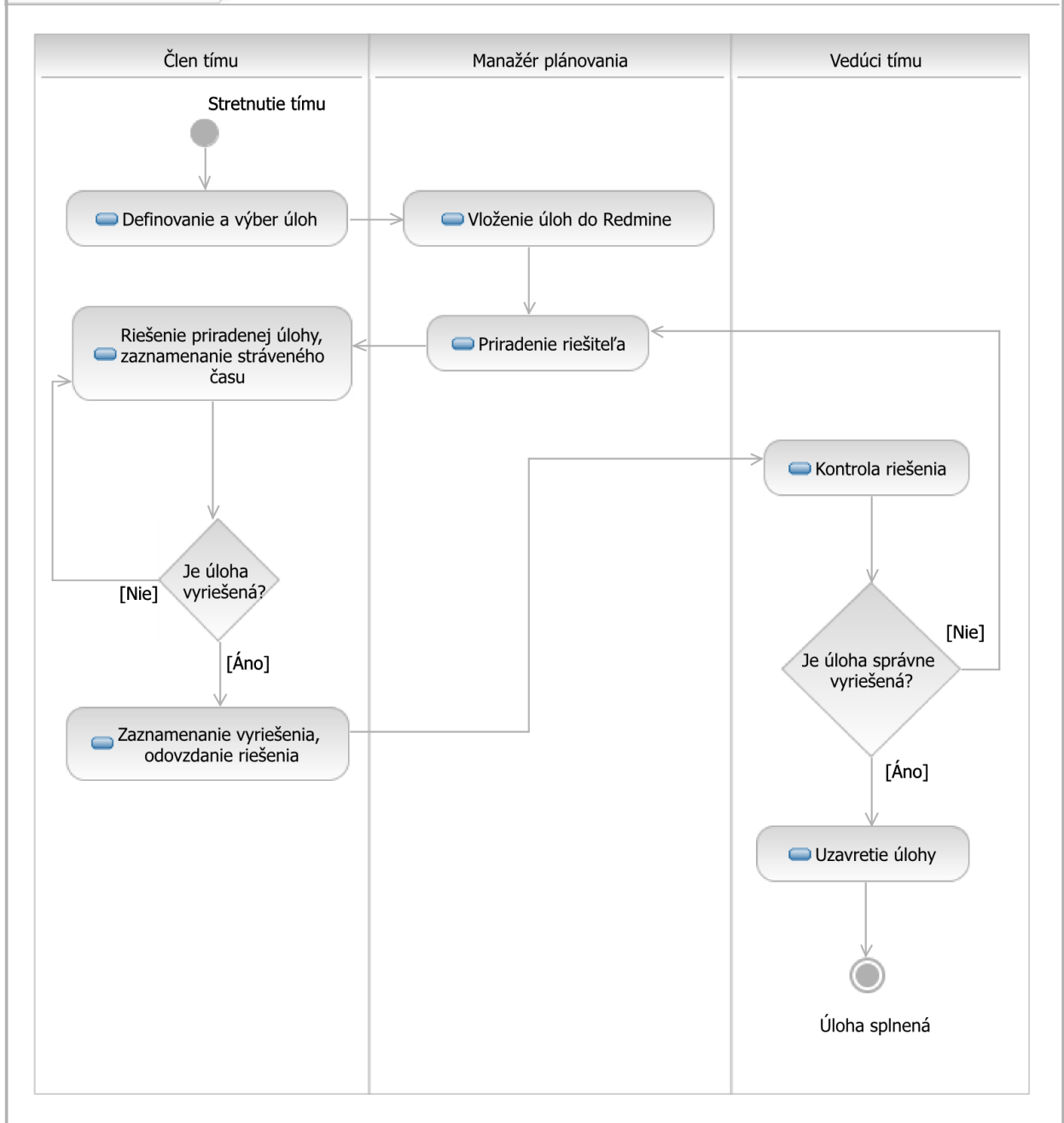
Na začiatku projektu bol nasadený na manažment projektu systém dotProject. Bol používaný do 6. týždňa, kedy nastala bližšie nezistená vnútorná chyba a systém sa stal nepoužiteľným.

Nahradili sme ho systémom Redmine a po úspešnej integrácii dát z predchádzajúceho systému sme začali naplno využívať tento nástroj, ktorý so sebou priniesol množstvo predtým nepoužívaných funkcií.

### Využitie funkcií nástroja

#### *Rozdeľovanie úloh v tíme*

Na obr. 1 je zobrazený štandardný proces rozdeľovania úloh. Na spoločnom stretnutí celého tímu sme sa dohodli na úlohách, ktoré je potrebné vyriešiť nasledujúci týždeň. Už na stretnutí si každý vybral úlohu, alebo mu bola pridelená. Tieto údaje manažér plánovania zadal do systému, aby všetci členovia mali prehľad o práci zvyšnej časti tímu. Po vyriešení úlohy vedúci tímu skontroloval správnosť riešenia a úlohu uzavrel, alebo ju opäť priradil niekomu na riešenie.



obr. 1: Proces rozdeľovania úloh.

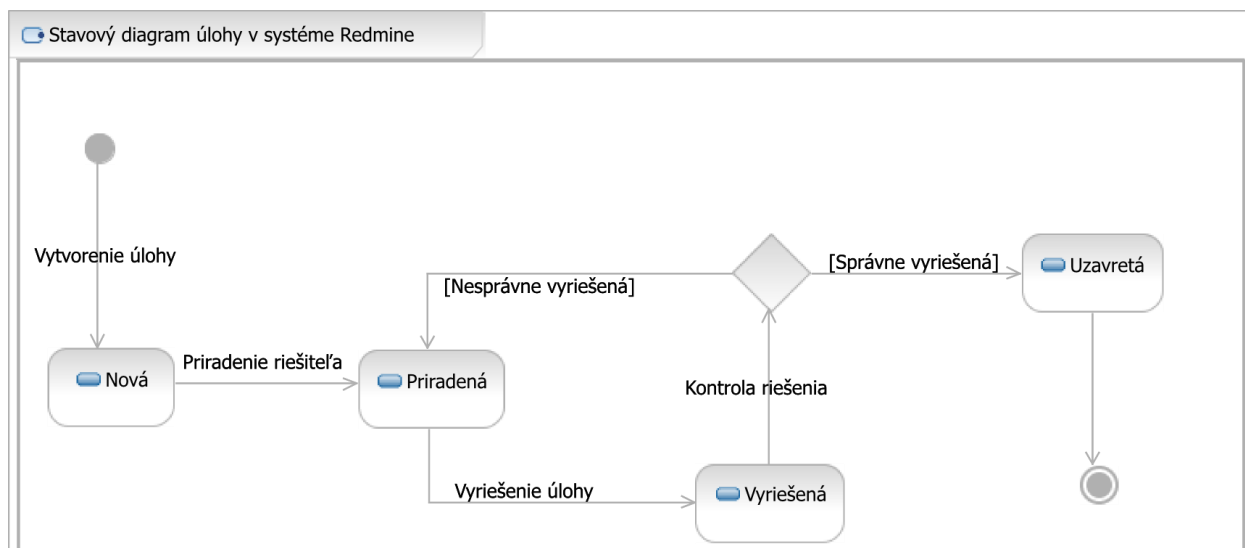


## Sledovanie plnenia úloh

Životný cyklus úlohy pozostáva zo štyroch stavov:

- Nová
- Priradená
- Vyriešená
- Uzavretá

Prechod medzi jednotlivými stavmi je zobrazený na obr. 2. Pomocou parametrizovateľných filtrov je potom možné zobraziť úlohy vo zvolenom stave a zistiť, kto má úlohy vyriešené a či niekto nepotrebuje pomoc v prípade problému.



obr. 2: Stavový diagram úlohy.

## Zaznamenávanie stráveného času na úlohu

Každý člen tímu využíval nástroj Redmine v istom zmysle slova ako doplnok k projektovému denníku, keď si ku každej úlohe zapisoval strávený čas na nej. Výhodou je možnosť zobrazenia prehľadu stráveného času počas jednotlivých týždňov.

## Wiki

Wiki sa nám veľmi osvedčila ako pomôcka pri písaní spoločnej dokumentácie akou bola napríklad analýza riešenia. Aj keď sme si v tíme rozdelili jednotlivé kapitoly, Wiki nám umožnila súčasne dopĺňať a opravovať chyby v kapitolách ostatných členov tímu. Pri použití SVN repozitára na tento účel by vznikalo veľmi veľa kolízií, čo by viedlo k strate množstva času, pri ich Na záver sa obsah Wiki prekopíroval do výsledného dokumentu.

## SVN Repository

Táto funkcia v nástroji Redmine dokáže integrovať zvolený SVN repozitár a graficky zobraziť rozdiely v súbore vo vybraných revíziách.

23	tag: '700',	23	tag: '700',
24	subfield: 'a',	24	field: 'a',
25		25	
26	listeners: {	26	listeners: {
27	beforequery: function(){	27	beforequery: function(){
...		...	
40	success: function(selectedRecord){	40	success: function(selectedRecord){
41	// spracovat najdeny zaznam	41	// spracovat najdeny zaznam
42	Ext.Msg.alert('MARC',	42	Ext.Msg.alert('MARC', i3.WS.zf2HTML(selectedRecord));
43	i3.WS.zf2HTML(selectedRecord));	43	//this.ownerCt.setMarc(i3.WS.zf2HTML(selectedRecord));
		44	this.ownerCt.setMarc(selectedRecord.dataToStr(true));

obr. 3: Grafické zobrazenie rozdielov v súbore v dvoch revíziách.

Veľmi nápomocné je aj zobrazenie súboru, kde pri každom riadku je uvedené kto daný riadok pridal a v ktorej revízií.

### Súbory

Túto sekciu využívame na zdieľanie súborov v rámci tímu, ale aj aby boli vždy dostupné pre vedúcu nášho tímu.

### Google Groups

Pre efektívnu skupinovú komunikáciu vznikla potreba distribuovať e-mailové správy medzi všetkých členov skupiny a sledovať ich postupnosť. Na získanie tejto funkčnosti sa používa služba Google Groups. Okrem distribúcie správ medzi členmi skupiny/ členmi projektu a sledovania týchto správ táto služba ponúka aj ďalšie možnosti. Medzi tie patrí

- možnosť zdieľania súborov
- možnosť vytvárať www stránky

Náš tím využíva túto službu hlavne na rýchlu a neformálnu komunikáciu, čím dopĺňa systém RedMine ktorý používame na formálnu komunikáciu, zdieľanie súborov a menežovanie úloh. Zároveň sme pomocou tejto služby zdieľali súbor pred tým než bol nasadený systém RedMine.

### Subversion

Systém na správu zdrojových kódov využívame štandardne na zdieľanie súborov v rámci tímu a kolektívnu prácu nad nimi. Každý člen tímu má vytvorený pracovný priečinok, tak aby k jeho práci mali prístup aj ostatní členovia. Manažér môže kontrolovať prácu jednotlivých členov, kto ako prispel k riešeniu problému.

## Príloha A – rozdelenie tímových úloh

**Roman Táberský** – vedúci tímu , grafik, marketingový líder

Zodpovednosť za:

- Riadenie tímu
- Podpora iniciatív jednotlivých členov
- Organizácia a vedenie tímových stretnutí

Technologické zameranie: Ext JS a webové služby

**Michal Masliš** – manažér dokumentácie

Zodpovednosť za:

- Príprava a kompletizácia dokumentácie
- Príprava šablón
- Úprava zápisov

Technologické zameranie: UNIMARC

**Ladislav Clementis** – manažér vývoja

Zodpovednosť za:

- Kultúra zdrojových kódov
- Dokumentácia zdrojových kódov
- Technologické zameranie: UNIMARC

**Miroslav Mikluš** – systémový integrátor, manažér verzí

Zodpovednosť za:

- Integrácia a príprava podporných prostriedkov
- Správa verzí pre zdrojový kód

Technologické zameranie: Ext JS a webové služby

**Michal Námešný** – manažér plánovania

Zodpovedný za:

- Vytvorenie plánu projektu

- Správa úloh v systéme na riadenie projektu
- Kontrola dodržiavania plánu

Technologické zameranie: Ext JS a webové služby

**Branislav Lukáč** – manažér kvality

Zodpovednosť za:

- Dodržanie cieľov projektu
- Zapracovanie pripomienok a úloh vedúceho projektu

Technologické zameranie: UNIMARC

## **Príloha B- ponuka**

# Kung-Fu Fighters

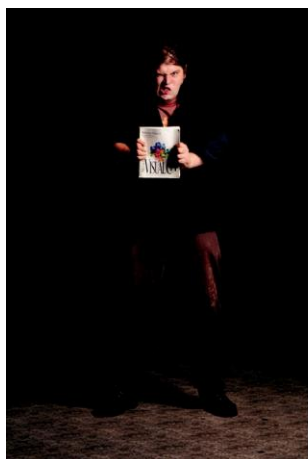
Tímový projekt 2009/10

16\_tp\_2009@googlegroups.com  
crudecrude@gmail.com

Bc. Clementis Ladislav  
Bc. Lukáč Branislav  
Bc. Masliš Michal  
Bc. Mikluš Miroslav  
Bc. Námešný Michal  
Bc. Sadauskas Martin  
Bc. Táborský Roman



# Kung-Fu Fighters



**Roman Tábořský**  
C#, .NET, ASP, WSS,  
MSSQL, XHTML, CSS,  
PHP, Java



**Miroslav Mikluš**  
C, PHP, MySQL, C++,  
Java, uiq3, posix 1,2



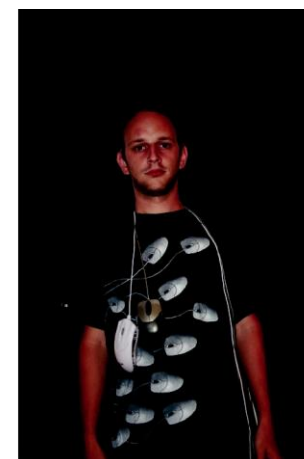
**Ladislav Clementis**  
C#, .NET, Oracle DB,  
MS SQL, C



**Michal Masliš**  
Java, PHP, MySQL,  
XHTML, CSS, C



**Branislav Lukáč**  
Java, C#, ASP.NET,  
HTML, XPath, XSLT,



**Námešný Michal**  
C#, .NET, Java,

## Sadauskas Martin

Slovné spojenie kung-fu si väčšina ľudí spája s bojovým umením a populárnou televíznou šou, avšak toto slovo má v čínštine hlbší význam. Vyjadruje vysokú úroveň schopností, tréning, oddanosť a pokoru v akejkoľvek veci. Náš tím hľadá svoje kung-fu v počítačovej vede, skúmaní a vytváraní softvérových systémov.

Jednotliví členovia tímu pracovali v rôznych oblastiach IT sféry a svoje kung-fu použili vo veľkom množstve rôznych projektov ako Systém na správu individuálnych poistení, informačnom systéme pre Slovenskú inšpekciu životného prostredia alebo Lubalove videochat community.

Vďaka práci na týchto projektoch, ale aj štúdiu na Fakulte informatiky a informačných technológií ovládame široké spektrum technológií či už na tvorbu desktopových alebo serverových aplikácií alebo na tvorbu webových riešení. Samozrejmosťou je pre nás spoznávanie nových technológií a snaha z tejto veľkej skupiny technológií ktoré poznáme alebo spoznáme vybrať tú najvhodnejšiu na riešenie zadaného projektu.

Jedným z hlavných cieľov predmetu Tvorba informačného systému v tíme I., resp. I. a II. je, ako nás aj samotný názov nabáda, tímová práca. Ide o koordináciu ľudí rôznych zameraní a skúseností, z ktorých každý musí prispieť na ceste za cieľom. Samotný projekt Evidencia publikačných činností je technicky rozsiahly projekt a z tohto dôvodu si každý samostatný člen môže nájsť oblasť, resp. časť projektu, v ktorej vynikne a bude vedomosťami dominovať nad ostatnými členmi tímu. V reálnej praxi vývoja informačných systémov sú tieto aspekty neoddeliteľnou súčasťou každej tímovej práce. Projekt Evidencia publikačných činností je z hľadiska rozsiahlosti použitých technológií vhodný na získavanie praktických skúseností práce v tíme a seberealizáciu jednotlivých členov tímu, ktorí napriek tomu musia fungovať a komunikovať ako tím.

Evidencia publikačnej činnosti je v dnešnej dobe téma, ktorá je pre vedeckú obec veľmi dôležitá. Pomocou takejto evidencie v širších súvislostiach vieme určiť vzťahy medzi vytváranými publikáciami, ľuďmi, ktorí ich vytvárajú, konferenciami, kde sú publikácie prezentované, alebo kde vznikajú nové myšlienky a vieme takto vytvárať myšlienkovú mapu, ktorá nám umožní posúvať vedu na Slovensku vpred. Zároveň vieme pomocou vhodne pripraveného systému odľahčiť jednotlivých zapojených pracovníkov od zbytočne zložitej byrokracie slúžiacej na spracovanie záznamov v tejto oblasti, a tak im umožniť pracovať efektívnejšie a lepšie využívať svoj čas.



# Aplikácia pre evidenciu publikačnej činnosti

Evidencia publikačnej činnosti je problém, ktorý sa dá dekompozíciou rozdeliť na niekoľko základných súčastí:

- Evidencia záznamov o publikačnej činnosti
- Spracovanie týchto záznamov
- Tvorba tlačových zostáv a prehľadov na získanie informácií o evidovaných záznamoch
- Prepojenie s inými systémami
- Rozhranie pre používateľa systému

Spojením týchto súčastí vzniká systém, ktorý spĺňa požiadavky kladené na nami vytváraný produkt. Vhodným základom pre realizáciu takéhoto systému je pohľad na existujúce systémy, napríklad systém DAWINCI alebo Advanced Rapid Library. Konkrétne moduly týchto systémov poskytujú vhodný základ pre analýzu požiadaviek na vytváraný softvérový systém.

## Navrhované riešenie

Existuje niekoľko spôsobov pre riešenie takéhoto systému. Vzhľadom na naše skúsenosti s tvorbou aplikácií na platforme Microsoft .NET sme ako preferované riešenie navrhli ASPx. NET aplikáciu, ale navrhujeme aj iné, alternatívne riešenia.

### Konvenčná ASP .NET aplikácia

Toto riešenie je reprezentované vytvorením štandardnej ASPx .NET stránky, ktorá bude sprístupňovať jednotlivé formuláre a ovládacie prvky nutné pre funkčnosť riešeného systému. Aplikčná logika bude realizovaná na webovskom serveri, kde pomocou platformy .NET vieme toto riešenie napojiť na takmer ľubovoľný zdroj dát, napríklad Microsoft SQL Server alebo iný vhodný databázový systém.

Technickou požiadavkou na takéto riešenie je webovský server umožňujúci umiestnenie ASP .NET stránok a výhodou tohto riešenia je relatívna jednoduchosť implementácie a technická nenáročnosť jeho prevádzky. Vhodné by bolo riešiť jednotlivé front-end moduly systému ako WebParts z platformy .NET 3.5, čo by umožnilo jednoduchú integráciu týchto modulov do existujúcich riešení.

### Ext JS a Caché

Po konzultáciach so zadávateľom projektu ním bolo doporučené riešenie postavené na knižnici Ext JS a databázovom systéme Caché. Výhodou tohto riešenia je už predpripravená časť infraštruktúry nutnej na riešenie projektu, nevýhodou to že nikto z vývojového tímu nemá skúsenosti s uvedenými technológiami, čo nám však nebráni navrhnúť a implementovať úspešné riešenie postavené na týchto technológiách.

### Iné riešenia

Náš tím vie vytvoriť aj iné riešenie, založené na takmer akejkol'vek technológii určenej na realizáciu webových stránok a portálov. Takéto riešenie bude podobné ASP .NET aplikácii, ale bude realizované pomocou iných technológií, napríklad PHP.

## Príloha A

\*Zoradenie tém podľa priority:\*

1. Evidencia publikačnej c(innosti) (EPCA)
2. Elastické komunikačné centrum (EKCentrum)
3. Informačný systém stredných škôl (SS IS)
4. Webový portál pre zdravotne postihnutých občanov (ZŤP Portál)
5. Textový editor obohatený o grafické prvky (Editor)
6. Portál pre časopis (Časopis)
7. Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov - druhý pokus :) (Sociálne siete)
8. Digitálne mapy (Digmapy)
9. Grafická podpora vyhľadávania znalostí v dokumentoch (Dokumenty)
10. Dizajn s použitím obohatenej reality (ARDizajn)
11. Webové stránky pre cestovnú kanceláriu (Cestovka)
12. RoboCup - tretí rozmer (RoboCup 3D)
13. Vizualizácia softvérových artefaktov v 3D priestore (3DVizual)
14. Automatizovaná podpora predmetu z oblasti programovania (DSAPodpora)
15. Hierarchická wiki s právami (Wiki)
16. Virtuálna FIIT (VFIIT)
17. Web 2.0 v knižniciach alebo od OPACu k portálu (DLPortál)
18. Podpora kontroly plagiarizmu (Plagiarizmus)
19. Mobilný cestovný poriadok pre iPhone (Mobilný Poriadok)
20. Knižnica (Knižnica)
21. Tvorba rozvrhov (Rozvrhy)



## **Príloha C – Zápisnice zo stretnutí**

# Zápisnica - 1. stretnutie - 7.10.2009

---

<b>Téma:</b>	Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)
<b>Predmet stretnutia:</b>	Úvodné stretnutie s vedúcou tímového projektu
<b>Miesto konania:</b>	Softvérové štúdio FIIT STU
<b>Dátum a čas:</b>	7.10.2009, 07:30 - 10:00
<b>Vedúca projektu:</b>	Ing. Nadežda Andrejčíková
<b>Účastníci:</b>	Bc. Clementis Ladislav, Bc. Lukáč Branislav, Bc. Masliš Michal, Bc. Mikluš Miroslav, Bc. Námešný Michal, Bc. Táborský Roman
<b>Moderoval:</b>	Ing. Nadežda Andrejčíková
<b>Zapísoval:</b>	Bc. Lukáč Branislav

---

## Záznam priebehu stretnutia

- viesť zápisnicu z každého stretnutia, zverejniť ju na web stránke tímu
- projektový denník – každý povinne, záznam činností
- rozdeliť si úlohy v tíme
- zúčastniť sa prednášky o Caché <sup>[1]</sup>
- knižnica ExtJS <sup>[2]</sup> – pozrieť si tutoriál, príklady
- vypracovanie analýzy danej problematiky (do novembra – zistiť presný termín)
- zoznámenie sa so štandardami pre tvorbu bibliografických záznamov
- prebrali sme základné body zo zadania
  - webová aplikáciu pre spracovanie záznamov publikačnej činnosti a záznamov autorít
  - umožniť tvorbu bibliografických záznamov a záznamov autorít v súlade s platnými štandardami
  - záznamy by malo byť možné importovať a exportovať vo formáte MARC21 <sup>[3]</sup>
- buď využiť existujúcu DB (Caché) + WS na získavanie dát alebo potom si navrhnuť vlastnú databázu
- vyhľadávanie: indexy v Caché
- formuláre

- frontend na správu
- dynamické
- definícia formulárov je v existujúcom systéme ARL <sup>[4]</sup> zapísaná v textovom súbore (mapa tagov, celá štruktúra) – vedúca poskytne materiály k existujúcemu systému
- formuláre sú zatiaľ robené na UNIMARC <sup>[5]</sup>
- vytvoriť editor na navrhovanie formulárov
- dynamické formuláre – na základe typu záznamu

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva
1.1	Založiť si projektový denník	14.10.2009	Clementis	celý tím
1.2	Rozdelenie rolí v tíme	14.10.2009	Námešný	celý tím
1.3	Vytvoriť plagát	12.10.2009	Táborský	Táborský, Námešný
1.4	Preštudovať materiály poskytnuté vedúcou tímu	14.10.2009	Lukáč	celý tím
1.5	Vybrať a nakonfigurovať podporný nástroj na riadenie projektu (Trac / dotProject / JIRA / ...)	14.10.2009	Mikluš	Mikluš
1.6	Webová prezentácia tímu	14.10.2009	Masliš	Masliš

---

[1] <http://www.intersystems.com/cache/>

[2] <http://www.extjs.com/products/extjs/>

[3] <http://www.loc.gov/marc/96princip1.html>

[4] <http://www.cosmotron.cz/index.php?section=arl>

[5] <http://archive.ifla.org/VI/3/p1996-1/unimarc.htm>

# Zápisnica - 2. stretnutie - 14.10.2009

---

<b>Téma:</b>	Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)
<b>Predmet stretnutia:</b>	Zoznámenie sa s formátom UNIMARC
<b>Miesto konania:</b>	Softvérové štúdio FIIT STU
<b>Dátum a čas:</b>	14.10.2009, 07:30 - 10:00
<b>Vedúca projektu:</b>	Ing. Nadežda Andrejčíková
<b>Účastníci:</b>	Bc. Clementis Ladislav, Bc. Lukáč Branislav, Bc. Masliš Michal, Bc. Mikluš Miroslav
<b>Moderoval:</b>	Bc. Lukáč Branislav
<b>Zapísal:</b>	Bc. Michal Masliš

---

## Záznam priebehu stretnutia

- Kontrola splnenia úloh z prvého úvodného stretnutia
- Oboznámenie sa s niektorými vlastnosťami formátu UNIMARC
- Počas takmer celého stretnutia sme sa venovali sledovaniu UNIMARC záznamov na reálnych knižničných databázach:
  - <http://www.sek.euba.sk/> - Slovenská ekonomická knižnica Ekonomickej univerzity v Bratislave,
  - <http://www.library.umb.sk/> - Univerzitná knižnica Univerzity Mateja Bela v Banskej Bystrici
- Spresnenie detailov ohľadom zahraničnej odbornej prednášky v Hodoníne v Českej republike

## Úlohy z minulého stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva	Stav
1.1	Založiť si projektový denník	14.10.2009	Clementis	celý tím	splnená
1.2	Rozdelenie rolí v tíme	14.10.2009	Námešný	celý tím	aktívna
1.3	Vytvoriť plagát	14.10.2009	Táborský	Táborský, Námešný	splnená
1.4	Preštudovať materiály poskytnuté vedúcou tímu	14.10.2009	Lukáč	celý tím	aktívna
1.5	Vybrať a nakonfigurovať podporný nástroj na riadenie projektu (Trac / dotProject / JIRA / ...)	14.10.2009	Mikluš	Mikluš	splnená
1.6	Webová prezentácia tímu	14.10.2009	Masliš	Masliš	splnená

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva
2.1	Zúčastniť sa zahraničnej prednášky v Hodoníne	23.10.2009	Táborský	celý tím
2.2	Rozdelenie rolí v tíme	21.10.2009	Námešný	celý tím
2.3	Doplniť osobné údaje na internetovú stránku	24.10.2009	Masliš	celý tím
2.4	Študovať materiály – MARC 21, EXT JS	21.10.2009	Mikluš	celý tím
2.5	Detailná analýza MARC formátov – bibliografické údaje, authority	21.10.2009	Clementis	celý tím
2.6	Pozrieť si analýzu tímu 16 z minulého roku	21.10.2009	Lukáč	celý tím



# Zápisnica - 3. stretnutie - 23.10.2009

---

<b>Téma:</b>	Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)
<b>Predmet stretnutia:</b>	Odborná prednáška
<b>Miesto konania:</b>	Hodonín, Česká republika
<b>Dátum a čas:</b>	23.10.2009, 09:00 - 15:00
<b>Vedúca projektu:</b>	Ing. Nadežda Andrejčíková
<b>Účastníci:</b>	Bc. Lukáč Branislav, Bc. Masliš Michal, Bc. Mikluš Miroslav, Bc. Námešný Michal, Bc. Táborský Roman
<b>Moderoval:</b>	Ing. Nadežda Andrejčíková a kolegovia
<b>Zapísoval:</b>	Bc. Námešný Michal

---

## Záznam priebehu stretnutia

- Zvolenie podproblému z celej oblasti, ktorému sa budeme v projekte venovať – vytvoriť webové rozhranie na generické vytváranie formulárov na evidenciu publikačnej činnosti.
- Upustenie od použitia formátu MARC21 a rozhodnutie sa pre formát UNIMARC. Vďaka jeho použitiu budeme môcť využiť existujúcu databázu a webovú službu ARL WS pracujúcu s touto databázou.
- 1. časť prednášky – formát na výmenu bibliografický záznamov UNIMARC<sup>[1]</sup>, jeho princíp, použitie, základné polia
- 2. časť prednášky – webová služba pre dopytovanie bibliografických záznamov z databázy
- 3. časť prednášky – Ext JS<sup>[2]</sup>, práca s JavaScriptovou knižnicou na tvorbu webových aplikácií
- 4. časť prednášky – ukážka práce s nástrojom Firebug<sup>[3]</sup>

## Úlohy z minulého stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva	Stav
2.1	Zúčastniť sa zahraničnej prednášky v Hodoníne	23.10.2009	Táborský	celý tím	splnená
2.2	Rozdelenie rolí v tíme	21.10.2009	Námešný	celý tím	splnená
2.3	Doplniť osobné údaje na internetovú stránku	24.10.2009	Masliš	celý tím	splnená
2.4	Študovať materiály – MARC 21, EXT JS	21.10.2009	Mikluš	celý tím	aktívna
2.5	Detailná analýza MARC formátov – bibliografické údaje, authority	21.10.2009	Clementis	celý tím	aktívna
2.6	Pozrieť si analýzu tímu 16 z minulého roku	21.10.2009	Lukáč	celý tím	splnená

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva
3.1	Detailná analýza formátu UNIMARC – bibliografické údaje	28.10.2009	Clementis	Clementis, Táborský, Mikluš
3.2	Detailná analýza formátu UNIMARC – authority	28.10.2009	Námešný	Námešný, Masliš, Lukáč
3.3	Vypracovať analýzu projektu	4.11.2009	Masliš	celý tím
3.4	Oboznámenie sa s jazykom JavaScript a knižnicou Ext JS	4.11.2009	Mikluš	celý tím

---

[1] <http://www.unimarc.net>

[2] <http://www.extjs.com>

[3] <http://getfirebug.com>

# Zápisnica - 4. stretnutie - 28.10.2009

---

<b>Téma:</b>	Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)
<b>Predmet stretnutia:</b>	Projektová dokumentácia
<b>Miesto konania:</b>	Softvérové štúdio FIIT STU
<b>Dátum a čas:</b>	28.10.2009, 07:30 - 10:00
<b>Vedúca projektu:</b>	Ing. Nadežda Andrejčíková
<b>Účastníci:</b>	Bc. Lukáč Branislav, Bc. Masliš Michal, Bc. Mikluš Miroslav, Bc. Námešný Michal, Bc. Táborský Roman, Bc. Clementis Ladislav
<b>Moderoval:</b>	Bc. Námešný Michal
<b>Zapísal:</b>	Bc. Táborský Roman

---

## Záznam priebehu stretnutia

- Vedúci tímu odprezentoval návrh štruktúry projektovej dokumentácie
- Navrhnutá štruktúra bola predložená vedúcemu projektu a boli zapracované požadované zmeny
- Na základe spripomienkovaného návrhu boli jednotlivé časti pridelené konkrétnym členom tímu na spracovanie

## Úlohy z minulého stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva	Stav
3.1	Detailná analýza formátu UNIMARC – bibliografické údaje	28.10.2009	Clementis	Clementis, Táborský, Mikluš	aktívna
3.2	Detailná analýza formátu UNIMARC – authority	28.10.2009	Námešný	Námešný, Masliš, Lukáč	aktívna

3.3	Vypracovať analýzu projektu	4.11.2009	Masliš	celý tím	aktívna
3.4	Oboznámenie sa s jazykom JavaScript a knižnicou Ext JS	4.11.2009	Mikluš	celý tím	aktívna

### Úlohy do nasledujúceho stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva
4.1	Vypracovať pridelené časti projektovej dokumentácie	4.11.2009	Masliš	celý tím
4.2	Pripraviť predbežný návrh riešenia projektu	4.11.2009	Táborský	Táborský

### Prílohy

A1 - štruktúra projektovej dokumentácie s pridelenými členmi tímu

## Príloha A1 - štruktúra projektovej dokumentácie s pridelenými členmi tímu

### Analýza problémovej oblasti

Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)	Clementis
Problémy s EPCA	Clementis
Publikačná činnosť na STU	Clementis
Formát UNIMARC	Námešný, Masliš, Lukáč

### Analýza dostupných prostriedkov

Ciele projektu	Námešný
Knižnica Ext JS	Mikluš
UNIMARC	Námešný, Masliš, Lukáč
WS ARL	Táborský
Vytváranie dynamických formulárov	Námešný

### Návrh riešenia

Štruktúra formulárov	Táborský
Komponenty	Táborský
Primárne komponenty	Táborský
Výsledná dátová štruktúra pre formulár	Táborský

# Zápisnica - 5. stretnutie - 4.11.2009

---

**Téma:** Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)

**Predmet stretnutia:** Návrh riešenia

**Miesto konania:** Softvérové štúdio FIIT STU

**Dátum a čas:** 4.11.2009, 07:30 - 09:00

**Vedúca projektu:** Ing. Nadežda Andrejčíková

**Účastníci:** Bc. Masliš Michal, Bc. Mikluš Miroslav, Bc. Námešný Michal,  
Bc. Táborský Roman, Bc. Clementis Ladislav

**Moderoval:** Bc. Táborský Roman

**Zapísoval:** Bc. Mikluš Miroslav

---

## Záznam priebehu stretnutia

- Vedúci tímu odprezentoval analýzu problému
- Diskusia k návrhu riešenia
- Vedúca projektu odprezentovala námietky voči analýze

## Úlohy z minulého stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Zodpovedný	Stav
3.1	Detailná analýza formátu UNIMARC – bibliografické údaje	28.10.2009	Clementis	Clementis, Táborský, Mikluš	aktívna
3.2	Detailná analýza formátu UNIMARC – authority	28.10.2009	Námešný	Námešný, Masliš, Lukáč	aktívna
3.3	Vypracovať analýzu projektu	4.11.2009	Masliš	celý tím	splnená
3.4	Oboznámenie sa s jazykom JavaScript a knižnicou Ext JS	4.11.2009	Mikluš	celý tím	aktívna

4.1	Vypracovať pridelené časti projektovej dokumentácie	4.11.2009	Masliš	celý tím	splnená
4.2	Pripraviť predbežný návrh riešenia projektu	4.11.2009	Táborský	Táborský	splnená

### Úlohy do nasledujúceho stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva
5.1	Migrácia systému projektového manažmentu	11.11.2009	Námešný	Námešný
5.2	Na budúcom stretnutí tímu prideliť vypracovanie prihlášky do TP-CUP	11.11.2009	Táborský	Táborský
5.3	Vložiť projektovú dokumentáciu na webovú stránku tímu	5.11.2009	Masliš	Masliš

# Zápisnica - 6. stretnutie - 11.11.2009

---

<b>Téma:</b>	Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)
<b>Predmet stretnutia:</b>	kontrola stavu riešenia projektu, diskusia, rozdelenie úloh
<b>Miesto konania:</b>	Softvérové štúdio FIIT STU
<b>Dátum a čas:</b>	11.11.2009, 07:45 - 09:30
<b>Vedúca projektu:</b>	Ing. Nadežda Andrejčíková
<b>Účastníci:</b>	Bc. Lukáč Branislav, Bc. Masliš Michal, Bc. Námešný Michal, Bc. Táborský Roman
<b>Moderoval:</b>	Bc. Táborský Roman
<b>Zapísoval:</b>	Bc. Lukáč Branislav

---

## Záznam priebehu stretnutia

Na stretnutí sme diskutovali o nasledovných témach:

- Ext JS<sup>[1]</sup> - každý člen tímu by sa mal zoznámiť s prácou v tejto knižnici (na začiatok vytvoriť jednoduchý formulár odosielaajúci hodnoty na server)
- študovať JavaScript
- zabezpečenie konfigurácie WS ARL
- inštalácia databázy Caché na lokálne pracovné stanice členov tímu (vzorové dáta zabezpečí vedúca tímu)
- študovať zdrojové kódy komponentov k Ext JS od Cosmotron-u
- pre rôzne typy dokumentov (knihy, články, zborníky, časopisy, vedecko-kvalifikačné práce) je potrebné spraviť dôkladnú analýzu UNIMARC záznamov (analýza polí a podpolí daných záznamov, aké komponenty budeme musieť implementovať)



## Úlohy z minulého stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva	Stav
3.4	Oboznámenie sa s jazykom JavaScript a knižnicou Ext JS	4.11.2009	Mikluš	celý tím	splnená
5.1	Migrácia systému projektového manažmentu	11.11.2009	Námešný	Námešný	splnená
5.2	Prideliť vypracovanie prihlášky do TP-CUP	11.11.2009	Táborský	Táborský	splnená
5.3	Vložiť projektovú dokumentáciu na webovú stránku tímu	5.11.2009	Masliš	Masliš	splnená

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva
6.1	Vytvoriť jednoduchý formulár pomocou knižnice ExtJS na odoslanie hodnôt na server; nahrať zdrojové súbory do SVN	18.11.2009	Mikluš	celý tím
6.2	Zabezpečenie konfigurácie WS ARL	18.11.2009	Táborský	Táborský, vedúca
6.3	Analýza UNIMARC záznamu – Vedecko-kvalifikačné práce	25.11.2009	Lukáč	Lukáč
6.4	Analýza UNIMARC záznamu – Elektronické dokumenty	25.11.2009	Mikluš	Mikluš
6.5	Analýza UNIMARC záznamu – Časopis, recenzia	25.11.2009	Námešný	Námešný
6.6	Analýza UNIMARC záznamu – Kniha, zborník	25.11.2009	Clementis	Clementis
6.7	Analýza UNIMARC záznamu – Článok	25.11.2009	Masliš	Masliš
6.8	Vypracovať prihlášku do súťaže TP-CUP	25.11.2009	Lukáč	celý tím

# Zápisnica - 7. stretnutie - 02.12.2009

---

<b>Téma:</b>	Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)
<b>Predmet stretnutia:</b>	Konzultácia návrhu implementácie prototypu
<b>Miesto konania:</b>	Softvérové štúdio FIIT STU
<b>Dátum a čas:</b>	02.12.2009, 07:45 - 09:15
<b>Vedúca projektu:</b>	Ing. Nadežda Andrejčíková
<b>Účastníci:</b>	Bc. Lukáč Branislav, Bc. Masliš Michal, Bc. Námešný Michal, Bc. Táborský Roman, Bc. Clementis Ladislav
<b>Moderoval:</b>	Bc. Táborský Roman
<b>Zapísoval:</b>	Bc. Clementis Ladislav

---

## Záznam priebehu stretnutia

Na stretnutí sme diskutovali o nasledovných témach:

- návrh implementácie prototypu
- dekompozícia a modulárnosť prototypu
- podrobné zadefinovanie funkcionality komponentov
- zadefinovanie interakcie rozhraní komponentov
- pridelenie úloh, resp. implementácie komponentov
- plánovanie časového harmonogramu najbližšieho týždňa
- individuálne dohadovanie sa o vzájomnej výpomoci a vytvorenie podskupín pre implementácii prototypu

## Úlohy z minulého stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva	Stav
6.1	Vytvoriť jednoduchý formulár pomocou knižnice ExtJS na odoslanie hodnôt na server; nahrať zdrojové súbory do SVN	18.11.2009	Mikluš	celý tím	splnená
6.2	Zabezpečenie konfigurácie WS ARL	18.11.2009	Táborský	Táborský, vedúca	splnená
6.3	Analýza UNIMARC záznamu – Vedecko-kvalifikačné práce	25.11.2009	Lukáč	Lukáč	splnená
6.4	Analýza UNIMARC záznamu – Elektronické dokumenty	25.11.2009	Mikluš	Mikluš	splnená
6.5	Analýza UNIMARC záznamu – Časopis, recenzia	25.11.2009	Námešný	Námešný	splnená
6.6	Analýza UNIMARC záznamu – Kniha, zborník	25.11.2009	Clementis	Clementis	splnená
6.7	Analýza UNIMARC záznamu – Článok	25.11.2009	Masliš	Masliš	splnená
6.8	Vypracovať prihlášku do súťaže TP-CUP	25.11.2009	Lukáč	celý tím	splnená

## Úlohy do ďalšieho stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva
7.1	Vypracovanie komponentu prototypu - DropDownBox	08.12.2009	Námešný	Mikluš, Námešný, Lukáč
7.2	Vypracovanie komponentu prototypu - TextField	08.12.2009	Clementis	Clementis, Masliš
7.3	Vypracovanie základného nadkomponentu	08.12.2009	Táborský	Táborský
7.4	Skompletizovanie vypracovaných komponentov do prototypu	09.12.2009	Táborský	Táborský

# Zápisnica - 8. stretnutie - 09.12.2009

---

<b>Téma:</b>	Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)
<b>Predmet stretnutia:</b>	Predvádzanie prototypu vedúcej tímu
<b>Miesto konania:</b>	Softvérové štúdio FIIT STU
<b>Dátum a čas:</b>	09.12.2009, 07:45 - 09:15
<b>Vedúca projektu:</b>	Ing. Nadežda Andrejčíková
<b>Účastníci:</b>	Bc. Lukáč Branislav, Bc. Masliš Michal, Bc. Námešný Michal, Bc. Mikluš Miroslav, Bc. Táborský Roman, Bc. Clementis Ladislav
<b>Moderoval:</b>	Bc. Clementis Ladislav
<b>Zapísal:</b>	Bc. Masliš Michal

---

## Záznam priebehu stretnutia

Na stretnutí sme diskutovali o nasledovných témach:

- predvedenie prototypu vedúcej
- spätná väzba vedúcej na prototyp
- úprava implementácie niektorých častí prototypu

## Úlohy z minulého stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva	Stav
7.1	Vypracovanie komponentu prototypu - DropDownBox	08.12.2009	Námešný	Mikluš, Námešný, Lukáč	splnená
7.2	Vypracovanie komponentu prototypu - TextField	08.12.2009	Clementis	Clementis, Masliš	splnená
7.3	Vypracovanie základného nadkomponentu	08.12.2009	Táborský	Táborský	splnená
7.4	Skompletizovanie vypracovaných komponentov do prototypu	09.12.2009	Táborský	Táborský	splnená

## Úlohy do ďalšieho stretnutia

ID	Úloha	Deadline	Zodpovedný	Vykonáva
8.1	Vytvorenie finálnej verzie dokumentácie riadenia projektu	14.12.2009	Masliš	všetci
8.2	Spracovať štandardy kódovania, opis inštalácie ARL	13.12.2009	Lukáč	Lukáč
8.3	Úprava metodiky	13.12.2009	Mikluš	Mikluš
8.4	Príprava prezentácie prototypu pre tím č.18	16.12.2009	Táborský	Táborský

## **POTVRDENIE O ODOVZDANÍ**

---

**Typ projektu:** Tvorba systému v tíme I.

**Odovzdal:** Tím číslo 16: Bc. Táborský Roman

Bc. Clementis Ladislav

Bc. Lukáč Branislav

Bc. Masliš Michal

Bc. Mikluš Miroslav

Bc. Námešný Michal

**Študijný program:** Softvérové inžinierstvo, Informačné systémy

**Názov práce:** Dokumentácia k projektu: Evidencia publikačnej činnosti

---

**Ing. Nadežda Andrejčíková potvrdzuje prevzatie práce (podpis)**

**V Bratislave, dňa 3. 11. 2009**

# MANAŽMENT VERZIÍ, KONFIGURÁCIA ÚLOŽISKA SUBVERSION

---

## Úvod

Účelom tejto metodiky je definovať postupy práce so softvérom subversion pri tvorbe produktu v rámci predmetu Tímový projekt na Fakulte informatiky a informačných technológií. Metodika definuje postupy, ktoré musí člen tímu dodržiavať pri tvorbe výsledného produktu.

## Pojmy

Linux DEBIAN – operačný systém

IDE – Integrated Development Environment (integrované vývojové prostredie)

svn – subversion (nástroj na správu verzií)

programátor – člen vývojového tímu, ktorý má prístup k repozitáru

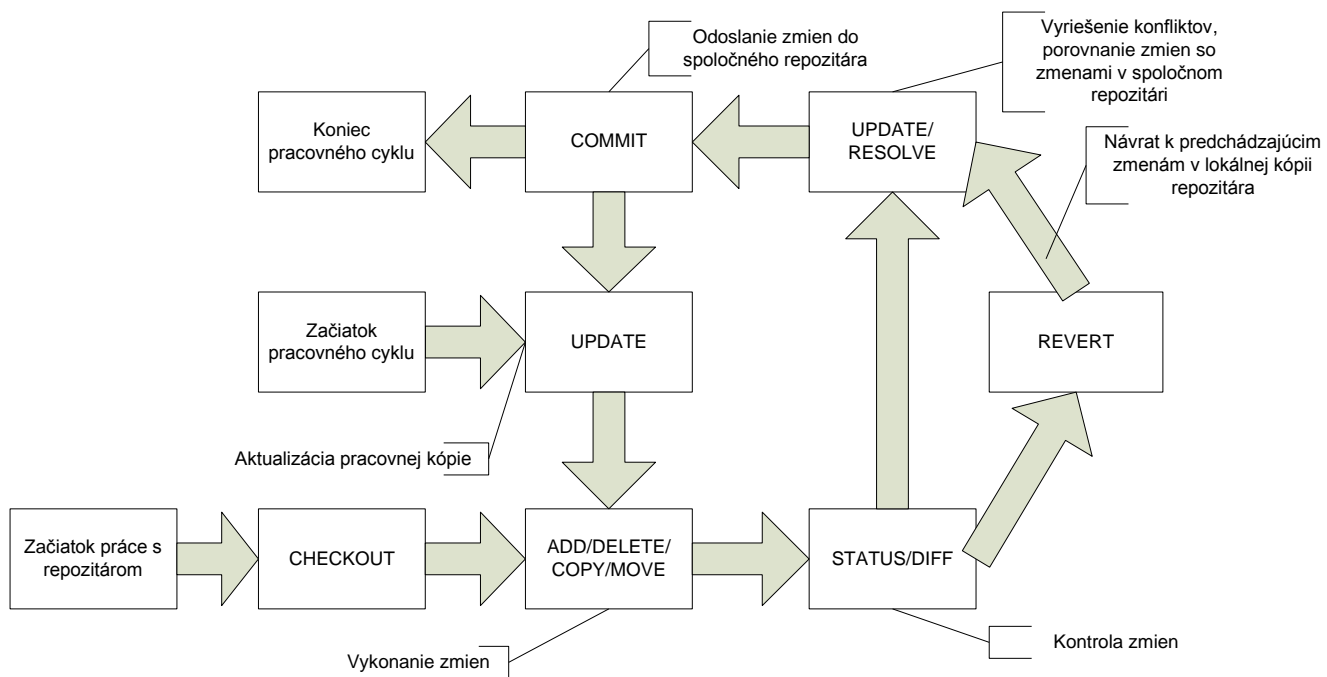
repozitár – úložisko zdrojových kódov a materiálov projektu

## Programátor

Táto časť metodiky popisuje postup programátora pri manipulovaní so zdieľaným úložiskom dát.

## Pracovný cyklus

Pracovný cyklus vyzerá nasledovne:



**obr. 1: Pracovný cyklus pri práci s repositárom**



Popis jednotlivých akcií :

akcia	názov akcie (svn terminológia)	komentár k akcii
p.0	CHECKOUT	Akcia, ktorú je potrebné vykonať, aby bola k dispozícii lokálna (pracovná) extrakcia repozitára
p.1	UPDATE	Pred začiatkom práce je potrebné stiahnuť najnovšiu revíziu, aby bolo po editovaní v zdrojových kódach čo najmenej rozdielov, pri porovnávaní s predchádzajúcou verziou.
p.2	ADD/DELETE/COPY/MOVE	Pri práci sa používajú bežné postupy, ako pri práci bez softvéru na manažovanie revízií, jediným rozdielom je, že pri manipulovaní s jednotlivými súbormi sa informácia o manipulácii s nimi zapisuje do metadát svn. Väčšina IDE vykonáva tieto operácie automaticky.
p.3	STATUS/DIFF	Prezretie zmien, kontrola odlišností s predchádzajúcou verziou v rámci lokálnej kópie repozitára.
p.4	REVERT	Akcia, ktorá vráti späť akciu vykonanú ako poslednú v poradí, pri manipulácii s svn repozitárom.
p.5	UPDATE/RESOLVE	Akcia p.5 ako piata v poradí slúži na vyriešenie závislostí v prípade, ak bol súbor v zdieľanom repozitári počas priebehu akcií p.2 až p.4 aktualizovaný inou osobou
p.6	COMMIT	Pri vyriešených závislostiach je možné zmenenú kópiu repozitára nahráť naspäť prostredníctvom akcie p.6

Cyklus p.1 -> p.6 je opakovaný v iteráciách podľa potrieb programátora.

### Pravidlá vykonávania akcií

Pracovný cyklus **p.1 -> p.6** musí byť vždy ukončený akciou p.6, neodporúča sa, aby pracovný cyklus skončil v inej akcii, ako akciou p.6. Pri kontrole a revízii zdrojového kódu je možné, aby bol cyklus ukončený akciou p.1.

Akcia **p.1** je vykonaná vždy pri začatí práce s projektom. Pri predpoklade zložitej úpravy zdrojového kódu, alebo zdrojových kódov, je vhodné na túto podmnožinu súborov pridať

príznak „lock“ a tak znemožniť editáciu týchto súborov iným ľuďom, ktorí majú prístup k zdieľanému repozitáru.

Akcia **p.5** sa vykonáva iba v prípade ak zdrojový kód, ktorý bol pridaný, alebo zmenený je funkčný. Táto akcia nesmie byť vykonaná ak zdrojový kód obsahuje chyby, alebo nie je funkčný.

Pracovný cyklus sa vykonáva v čo najväčšom možnom počte v súlade s predchádzajúcimi pravidlami.

Pri vykonávaní akcie **p.6** sa k potvrdeniu zmien prikladá aj výstižný komentár, ktorý globálne identifikuje zmeny, ktoré boli celkovo počas cyklu vykonané

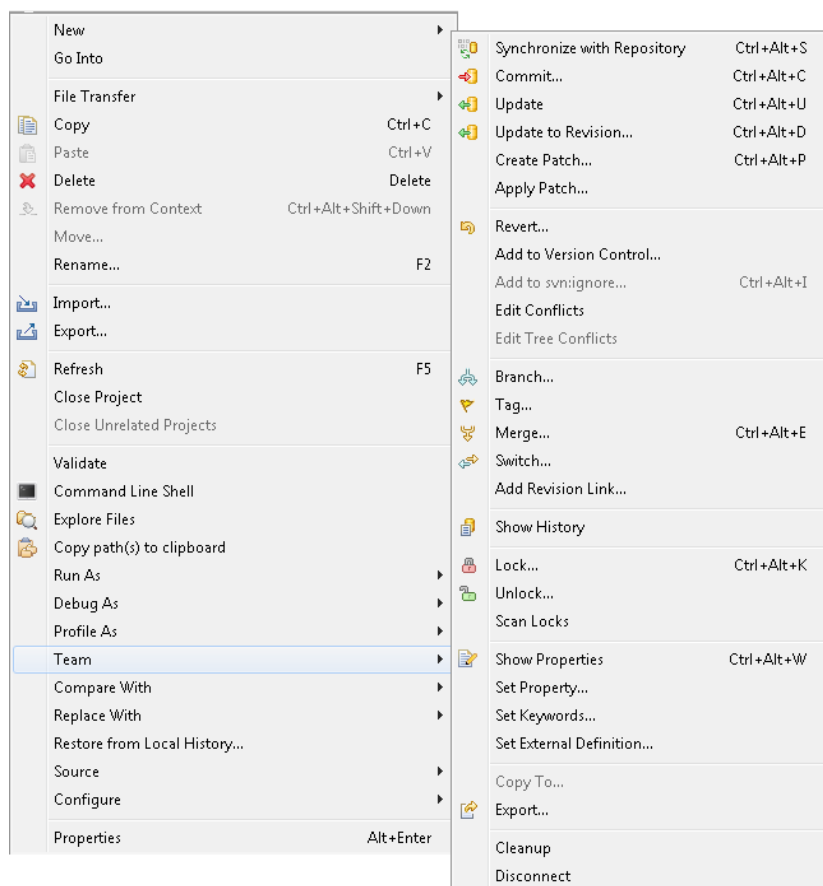
### Časový rozvrh práce

Časový odhad jedného pracovného cyklu je 5 minút, až 5 hodín.

Pri použití príznaku „lock“ nesmie byť tento príznak v žiadnom prípade nastavený na neprázdnu množinu tých istých súborov dlhšie ako 5 hodín.

Najviac času pracovného cyklu zaberá manipulácia so zdrojovými súborami, časový podiel sa pohybuje v rozpätí 50 – 95 % v závislosti od náročnosti a počte zmien.

### Ide Aptana



obr. 2 Menu prostredia Aptana pre prácu s repozitárom

Pri manipulácii s repozitárom je používaný nástroj Aptana, ktorý je voľne dostupný na stránkach <http://aptana.com/> . Jednotlivé akcie sú v prostredí Aptana dostupné pravým kliknutím na adresár, súbor, alebo projekt v adresárovom strome. Vid'. Obr. 2.

## Projektový manažér

Pre manažéra projektu sú najdôležitejšími akciami akcie **p.1** a **p.3**. Pomocou týchto akcií je možné porovnať zmeny aktuálnej verzie od predchádzajúcich verzií. Taktiež je možné zistiť, kto konkrétnu zmenu vykonal a tak je možné kontrolovať pracovnú aktivitu programátorov.

## Inštalácia a konfigurácia úložiska v systéme linux Debian 5.10

Táto časť metodiky popisuje ako správne nakonfigurovať úložisko program subversion pod operačný, systémom linux Debian 5.0, tak, aby by mohlo byť použité pri tvorbe webovej prezentácie. Kurzívou sú označené konzolové príkazy

1. Prihlásenie sa ako root a inštalácia potrebných programov :

```
sudo su -  
apt-get update  
apt-get install subversion apache2  
apt-get install libapache2-svn
```

2. Vytvorenie repozitára, používateľskej skupiny a nastavenie príslušných práv :

```
mkdir /var/svn-repo/  
svnadmin create --fs-type fsfs /var/svn-repo/projekt  
groupadd subversion  
chown -R www-data:subversion /var/svn-repo/*
```

3. Zapnutie a konfigurácia modulu DAV webového servera a nastavenie programátorských účtov, ktorí môžu k repozitáru pristupovať

```
a2enmod dav  
a2enmod dav_svn  
htpasswd -c /etc/apache2/dav_svn.passwd prvý_pouzivatel  
htpasswd /etc/apache2/dav_svn.passwd kazdy_dalsi_pouzivatel
```

```
nano /etc/apache2/mods-available/dav_svn.conf
```

4. Otvorí sa súbor v editore nano, obsah súboru je nasledovný :

```
<Location /svn_projekt>  
    DAV svn  
    SVNPath /var/svn-repo/projekt  
    AuthType Basic  
    AuthName "Subversion Repository"  
    AuthUserFile /etc/apache2/dav_svn.passwd  
    Require valid-user  
    SSLRequireSSL  
</Location>
```

---

5. Posledný krok konfigurácie prístupu je reštartovanie webového servera

```
/etc/init.s/apache2 restart
```

(Svn repozitár je od tohoto kroku dostupný na adrese [https://<adresa\\_servera>/svn\\_projekt](https://<adresa_servera>/svn_projekt) )

6. Konfigurácia automatického vytvorenia kópie, dostupnej prostredníctvom internetového protokolu http

```
cd /var/svn-repo/project/hooks  
cp post-commit.tmpl post-commit  
chmod 770 post-commit  
chown apache:subversion post-commit
```

```
nano /var/svn-repo/project/hooks/post-commit
```

7. Obsah súboru post-comit :

```
#!/bin/sh  
  
/usr/bin/svn update /var/www/<web-adresar>
```

---

## Príloha F - Štandardy kódovania (štábná kultúra)

### Úvod

Tento dokument bol vytvorený s úmyslom zjednotiť spôsoby programovania a programátorské postupy v našom tíme. V štandardoch kódovania vychádzame primárne z príručky štandardov kódovania v knižnici Dojo [2], ktorá dodržiava pravidlá z príručky Java Programming Conventions Guide [1]. Cieľom je, aby sme vytvárali lepší kód, ktorý bude čitateľný, znovu použiteľný a ľahko pochopiteľný pre všetkých členov tímu. Nedodržovanie pravidiel spomenutých v tomto dokumente je povolené iba v prípade, ak by sa tým mala zlepšiť čitateľnosť kódu.

### Pravidlá pomenovania konštrukcií v jazyku JavaScript

V nasledujúcej tabuľke 1 sú vymenované základné pravidlá pre pomenovanie verejne prístupných (public) konštrukcií v jazyku JavaScript, ktoré sú viditeľné v aplikačnom programovacom rozhraní (API). Členovia tímu musia tieto pravidlá striktne dodržiavať.

Tabuľka 1: pravidlá pomenovania public konštrukcií v jazyku JavaScript

Konštrukcia	Konvencia pomenovania
modul	lowercase
trieda	CamelCase
verejná metóda	mixedCase
verejná premenná	mixedCase
konštanta	CamelCase alebo UPPER_CASE

Pravidlá pomenovania súkromných (private) konštrukcií. Dodržiavanie týchto pravidiel spísaných v tabuľke 2 má menšiu váhu, pretože konštrukcie nie sú viditeľné v API.

Tabuľka 2: pravidlá pomenovania private konštrukcií v jazyku JavaScript

Konštrukcia	Konvencia pomenovania
súkromná metóda	<code>_mixedCase</code> , <code>mixedCase</code>
súkromná premenná	<code>_mixedCase</code> , <code>mixedCase</code>
argument metódy	<code>_mixedCase</code> , <code>mixedCase</code>

lokálna premenná	<code>_mixedCase, mixedCase</code>
------------------	------------------------------------

## Všeobecné pravidlá pomenovania v jazyku JavaScript

V tejto časti zhrnieme pravidlá pre pomenovanie v jazyku JavaScript, pre názornosť uvádzame v niektorých bodoch aj príklad zdrojového textu.

1. Názvy modulov by mali byť písané v tvare lowercase (všetky písmená malé).
2. Názvy reprezentujúce typy (triedy) musia byť v tvare podstatného mena zapísané v štýle CamelCase (všetky podstatné mená začínajúce s veľkým písmenom):

`Account, EventHandler`

3. Konštanty by mali byť umiestnené v rámci jedného objektu (nazývaného tiež vlastníkom konštant), ktorý napodobňuje enumerátor. Tento objekt by mal byť vhodne pomenovaný a jeho prvky by mali byť pomenované použitím buď CamelCase alebo UPPER\_CASE konvencie.

```
var NodeTypes = {  
    Element : 1,  
    DOCUMENT: 2  
};
```

4. Skratky a akronymy by nemali byť pomenované štýlom UPPERCASE keď sa vyskytujú v názvoch konštrukcií:

`getInnerHTML(), getXml(), XmlDocument`

5. Názvy metód by mali byť slovesá alebo frázy a mali by byť v štýle mixedCase:

`obj.getSomeValue()`

6. Verejne prístupné premenné v triedach musia byť zapísané použitím štýlu mixedCase.
7. Súkromné premenné by mali byť zapísané v použití konvencie `_mixedCase`:

```
var MyClass = function() {  
    var _buffer;  
    this.doSomething = function() {  
        };  
}
```

8. Premenné, ktoré sú plánované ako súkromné, ale nie sú ohraničené uzáverom (closure) by mali byť nazvané s prefixom "\_":

```
this._somePrivateVariable = statement;
```

9. Všeobecné premenné by mali mať taký istý názov ako je názov ich typu:

```
setTopic(topic) // kde premenná topic je typu Topic
```

10. Všetky názvy by mali byť písané v anglickom jazyku.

11. Premenné s veľkým rozsahom (scope) by mali mať globálne jednoznačné názvy. Dvojzmyselnosť sa dá odstrániť vďaka členstvu premennej v určitom module. Premenné s malým, súkromným rozsahom môžu mať aj strohé názvy.

12. Názov vracanáho objektu je implicitný a mal by byť z názvu metódy vynechaný:

```
getHandler(); // NIE getEventHandler(); metóda vracia objekt typu Event
```

13. Verejné prístupné názvy v API by mali byť čo najjasnejšie a vývojári by sa mali vystríhať nejasných skratiek alebo iných nejasných názvov:

```
MouseEventHandler // NIE MseEvtHdlr
```

Poznámka: Kontext, ktorý je možné rozoznať na základe príslušnosti k určitému modulu by mal byť použitý v prípade, že je názov premennej jasný. Ako príklad uvidíme triedu z knižnice ExtJS, ktorá reprezentuje uzol v strome:

```
Ext.tree.Node // NIE Ext.tree.TreeNode
```

14. Triedy a konštruktory môžu byť pomenované na základe ich príslušnosti v rámci hierarchie dedenia, pričom rodičovská trieda by mala byť na pravej strane názvu:

```
EventHandler  
UIEventHandler  
MouseEventHandler
```

Rodičovská trieda môže byť vynechaná v prípade, že je z názvu jasné do akej hierarchie trieda patrí:

```
MouseEventHandler // ako protiklad k MouseUIEventHandler
```

## Ďalšie pravidlá pomenovania v jazyku JavaScript

1. Výrazy `get/set` by sa nemali používať v prípade, že sa pristupuje k verejnému poľu, mali by sa používať ak pristupujeme k privátnym premenným.
2. Prefix `"is"` by sa mal používať pre premenné typu `boolean` a metódy vracajúce `boolean` hodnotu. Ďalšími alternatívami k tomuto prefixu sú: `has`, `"can"` a `"should"`.
3. Výraz `"find"` by sa mal používať v prípade, že metóda slúži na vyhľadávanie.
4. Výraz `"initialize"` alebo `"init"` by sa mal používať pri metódach, ktoré nastavujú, resp. inicializujú objekt.
5. Ovládacie prvky grafického rozhrania by mali byť zapísané s príponou ich typu. Príklady: `leftComboBox`, `topPanel`, `nameTextBox`, atď.
6. Kolekcie musia byť pomenované v množnom čísle.
7. Premenné používané pri iterácii by sa mali nazývať `"i"`, `"j"`, `"k"`, atď.
8. Komplementárne názvy musia byť použité pre komplementárne entity. Príklady: `get/set`, `add/remove`, `create/destroy`, `start/stop`, `insert/delete`, `begin/end`, atď.
9. Skratky v názvoch entít by sa nemali používať.
10. Triedy reprezentujúce výnimky by mali mať príponu `"Exception"` alebo `"Error"`.

## Odporúčané formátovanie

1. Formátovanie blokov by malo mať nasledovný odporúčaný tvar:

```
while(!isDone){
    doSomething();
    isDone = moreToDo();
}
```

2. Podmienky by mali mať nasledovný tvar:

```
if(someCondition){
    statements;
}else if(someOtherCondition){
    statements;
}else{
    statements;
}
```

3. Príkazy `for` cyklu by mali mať nasledovný tvar:

```
for(initialization; condition; update){
    statements;
}
```

4. Príkazy `while` cyklu by mali mať nasledovný tvar:



```
while(!isDone){
    doSomething();
    isDone = moreToDo();
}
```

5. do-while cyklus by mal mať nasledovný tvar:

```
do{
    statements;
}while(condition);
```

6. Príkaz switch by mal mať nasledovný tvar:

```
switch(condition){
    case ABC:
        statements;
    case DEF:
        statements;
        break;
    default:
        statements;
}
```

7. Výraz try...catch...finally by mal mať nasledovný tvar:

```
try{
    statements;
}catch(ex){
    statements;
}finally{
    statements;
}
```

4. Jednoduché konštrukcie if-else, while alebo for nesmú byť zapísané bez zátvoriek, ale môžu byť zapísané na jednom riadku:

```
if(condition){ statement; }
while(condition){ statement; }
for(intialization; condition; update){ statement; }
```

## Odporúčané nástroje na optimalizáciu pracovných procesov a urýchlenie behu aplikácie

- Debuggovací nástroj **Firebug** (plugin do webového prehliadača Mozilla Firefox). Dostupný na: <http://www.getfirebug.com/>
- Na prezeranie a vykonávanie zmien v DOM štruktúre v prostredí prehliadača Internet Explorer sa odporúča rozšírenie s názvom **IE Dev toolbar**. Dostupný na:

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=e59c3964-672d-4511-bb3e-2d5e1db91038&displaylang=en>

- Integrované vývojové prostredie **Aptana IDE**, ktoré má zabudovanú podporu pre rôzne JavaScript knižnice, ako napríklad ExtJS, jQuery alebo Prototype. Do nástroja sa dá integrovať rozšírenie na prácu s SVN repozitárom.
- **JSMIn** je nástroj, resp. filter, ktorý odstraňuje komentáre a nepotrebné prázdne znaky zo zdrojových súborov v jazyku JavaScript. Tento nástroj redukuje veľkosť súborov spravidla až o polovicu, čo umožňuje aby sa súbory rýchlejšie sťahovali v prípade načítania stránky. Dostupný na: <http://www.crockford.com/javascript/jsmin.html>
- **JsDoc**, nástroj ktorý robí rozbor dokumentácie vlozenej do zdrojového kódu v JavaScript súbore a produkuje HTML výstup. Dostupný na: <http://jsdoc.sourceforge.net/>
- **JsLint**, a JavaScript verifier to check for syntax and programming errors. <http://www.jshint.com/lint.html>

## **Použitá literatúra**

[1] Java Programming Conventions Guide. Dostupné na: <http://geosoft.no/javastyle.html>

[2] Príručka štandardov kódovania v knižnici Dojo. Dostupné na:  
<http://dojotoolkit.org/developer/StyleGuide>

## Príloha G- Kontakt

Email nášho tímu: [16\\_tp\\_2009@googlegroups.com](mailto:16_tp_2009@googlegroups.com)

Členovia tímu a ich emailové adresy, telefónne čísla:

Bc. Ladislav Clementis	elektrikac@gmail.com	+421904622055
Bc. Branislav Lukáč	brano.lukac@gmail.com	+421904153148
Bc. Michal Masliš	majki777@gmail.com	+421944289016
Bc. Miroslav Mikluš	miroslav.miklus@gmail.com	+421908046293
Bc. Michal Námešný	misinko@gmail.com	+421949103269
Bc. Roman Táborský	crudecrude@gmail.com	+421903829682