

Slovenská technická univerzita v Bratislave

FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ

WEB 2.0 v knižniciach, alebo od OPACu k portálu

Tímový projekt - ponuka

Zloženie tímu:

Bc. Ondrej Buch

Bc. Vladimír Krajčovič

Bc. Peter Mikuška

Bc. Samuel Števaňák

Bc. Matej Krchniak

Bc. Peter Líška

Bc. Dušan Palo

Kontakt: tp0910_tim19@googlegroups.com

Obsah

1. Zloženie tímu.....	1
2. Motivácia.....	2
3. Konceptia riešenia	3
Príloha A – Zoradenie všetkých tém podľa priority.....	4
Príloha B – Aktuálny rozvrh všetkých členov tímu	5

1. Zloženie tímu

Bc. Ondrej Buch

Bakalárske štúdium ukončil obhajobou bakalárskej práce s názvom "Návrh prikrývky pani Perkinsovej kombinatorickou optimalizáciou". Ovláda programovacie jazyky C a Java. Má základné skúsenosti s vytváraním webu použitím technológií PHP, CSS a MySQL.

Bc. Vladimír Krajčovič

Absolvent bakalárskeho štúdia na Materialovotechnologickej fakulte so sídlom v Tmave, ktoré ukončil obhajobou bakalárskej práce s názvom "Vizualizácia algoritmov pre rasterizáciu úsečky". Popri štúdiu pracuje vo firme MMS Softec s.r.o., kde pracuje na vytvorení softvérového produktu v jazyku C# na platforme .Net 3.5 s použitím databáz MS SQL a Oracle. Okrem toho ovláda na rôznej úrovni jazyky SQL, PHP, HTML, C++, Pascal.

Bc. Matej Krchniak

Absolvent bakalárskeho štúdia, ktorý ukončil obhajobou bakalárskej práce s názvom „Efektívne budovanie a napĺňanie dátových skladov z transakčných databáz pomocou metadát“. Zúčastnil sa na vývoji viacerých webových stránok (v kombinácii jazyka PHP a databázového systému MySQL). Ovláda programovanie v jazykoch PHP, HTML, Java, C++, Pascal a C#.

Bc. Peter Líška

Vypracoval a obhájil bakalársku prácu s názvom „Softvérový návrh v medzinárodnej súťaži“, ktorá bola vypracovaná v štvorčlennom tíme pod vedením prof. Márie Bielikovej ako projekt do medzinárodnej súťaže s názvom Imagine Cup. Má pokročilé znalosti s programovacími jazykmi Java a C#, taktiež má skúsenosti s technológiami .NET, WPF, LINQ a vývojárskymi nástrojmi Visual Studio 2008, Expression Blend, Eclipse, Rational Software Architect. Ako záľubu má modelovanie UML diagramov.

Bc. Peter Mikuška

Absolvoval prvý stupeň vysokoškolského štúdia na FIIT STU v Bratislave obhájením záverečnej práce s názvom "Systém na podporu semestrálnych rozvrhov". Ovláda programovacie jazyky Java, C, C++, Visual Basic, Pascal. Tiež vie pracovať s databázovým serverom MySQL. Počas predchádzajúceho štúdia nadobudol skúsenosti s vytváraním webových stránok pomocou HTML, XHTML, PHP, CSS. Má skúsenosti s jazykom UML pre navrhovanie systémov.

Bc. Dušan Palo

Pracoval na bakalárskej práci z oblasti interakcie človeka s počítačom (Prezentácia zložitých grafov s využitím virtuálnej reality). Programuje v jazykoch C++, Java. Najnovšie aj jazyky C# a Ruby. Pracoval vo firme Sféra a.s. na tvorbe grafického informačného systému pre obchodníkov s energiami - tvorba formulárov k databázovým entitám, práca s databázou (SQL), programovanie v C++. Zaujíma sa o interakciu človeka s počítačom, 2D a 3D grafiku.

Bc. Samuel Števaňák

Úspešne ukončil bakalárske štúdium na FIIT STU v Bratislave obhájením bakalárskej práce s názvom "Telefónny zoznam do mobilných zariadení". Počas štúdia sa venoval programovacím jazykom Java, Java ME, C. Ovláda základy XHTML, PHP, CSS. Pracoval s databázovým serverom MySQL. Má skúsenosti s vývojovými nástrojmi Eclipse, NetBeans, RSA.

2. Motivácia

V dnešnej dobe dostáva každý web "moderný" dizajn. Táto zmena rovnako zasiahne aj knižničné systémy. Všetci to poznáme ako vyzerali web stránky vytvorené na báze OPAC-u. Nezáživné, málo grafické a používateľsky málo prístupné. Členovia nášho tímu nie sú zástancami názoru, že pre aplikáciu je najdôležitejšia funkčnosť. Respektíve dôležitá je aj funkčnosť, ale pre moderného používateľa je dôležitý dizajn a pohodlie práce s aplikáciou. Nestalo by sa prvýkrát, že používateľ nepoužíva aplikáciu len preto, že sa v nej nevie zorientovať. Čo je zapríčinené zlým, nevhodným alebo zastaraným dizajnom. Náš tím ponúka modernizáciu tohto systému. Máme členov, ktorí pracovali so špecifikovanými technológiami a ostatní členovia sú plní elánu naučiť sa s týmito technológiami pracovať. Téma nás zaujala svojou špecifikáciou, ale aj tým, že môžeme byť sami kreatívni a vnieť do aplikácie niečo vlastné a špecifické pre každého z nás. Táto téma nám je celkom blízka aj preto, že je tendencia orientovať aplikácie na komunikáciu cez Internet. V dnešnej dobe prevažujú webové aplikácie nad desktopovými. V špecifikácii sú uvedené technológie, ktoré by mal poznať každý dobrý programátor aspoň na minimálnej úrovni. A tu sa nám naskytla príležitosť ako využiť tieto technológie a zároveň ich využiť na vytvorenie zaujímavého projektu. Myslíme si, že pre tento projekt môžeme byť užitoční a takisto projekt nám môže pomôcť možno aj odštartovať kariéru.

3. Konceptcia riešenia

Pri riešení úlohy by sme sa chceli primárne zamerať na tieto oblasti:

- objednávanie a vkladanie dokumentov
- kategorizácia dokumentov a ich hodnotenie
- komentáre a diskusia k jednotlivým dokumentom
- používateľské kontá a nastavenia

Hlavnou funkcionalitou systému by malo byť objednávanie dokumentov (pod dokumentom si predstavujeme knihy, časopisy alebo elektronické zdroje). Zaregistrovaní používatelia budú mať prístup ku všetkým dokumentom, ktoré sú k dispozícii na portáli. V prípade, že daný dokument nie je k dispozícii, bude používateľ zaradený do zoznamu čakajúcich. Ak dokument bude opäť dostupný, používateľ bude okamžite informovaný, buď prostredníctvom emailu alebo SMS. Zoznam dokumentov bude rozdelený do rôznych kategórií, buď podľa žánru, autora..., čo umožní používateľovi ľahkú navigáciu pri prezeraní a vyhľadávaní.

Portál bude umožňovať rozšírené vyhľadávanie podľa rôznych kritérií ako napr. podľa autora, žánru, názvu...

Pre ľahšiu navigáciu v najlepších tituloch bude zavedený systém hodnotenia. Systém hodnotenia bude pozostávať z:

1. vyjadrenia názoru na daný dokument pomocou komentárov
2. obodovania dokumentu pomocou číselnej stupnice

Portál bude ponúkať registráciu používateľov, čo je nutné pri objednávaní, prispievaní do fóra, hodnotení... Registrovaním sa vytvorí používateľské konto, ktoré umožní danému používateľovi meniť rôzne nastavenia portálu. Zaujímavou funkciou bude prispôbenie si vzhľadu portálu podľa svojho obľúbeného žánru (veda a technika, história, krimi...). Taktiež bude každému používateľovi umožnené si vytvoriť zoznam obľúbených kníh. Ďalšou zaujímavou funkciou, ktorú portál bude ponúkať, je osobná knižnica. Do nej bude možné pridávať vlastné dokumenty, o ktoré sa chce používateľ podeliť s ostatnými. V rámci jedného konta bude možné vytvoriť zoznam žiadaných titulov, o ktoré bude mať daný čitateľ v budúcnosti záujem.

Taktiež považujeme za dôležité, aby systém vytváral najrôznejšie štatistiky z rôznych pohľadov. Čitatelia určite ocenia údaje o najžiadanejších, najlepšie hodnotených alebo naopak najmenej obľúbených dokumentoch. Systém bude schopný poskytnúť čitateľovi zoznam dokumentov, ktoré súvisia s jeho už vypožičanými alebo prezeranými dokumentami, a o ktoré by mohol mať záujem.

V neposlednom rade by sme chceli používateľom poskytnúť možnosť vzájomnej výmeny informácií. To znamená, že portál bude obsahovať fórum, na ktorom si budú môcť zaregistrovaní používatelia vymieňať informácie. Na fóre budú prebiehať besedy o najrôznejších knihách, bude možné vyjadrovať kritiku k daným titulom, poradiť jednotlivým používateľom pri výbere vhodného titulu...

Príloha A – Zoradenie všetkých tém podľa priority

1. Webový portál pre zdravotne postihnutých občanov
2. Mobilný cestovný poriadok pre iPhone
3. Digitálne mapy
4. WEB2.0 v knižniciach, alebo od OPACu k portálu
5. Dizajn s použitím obohatenej reality
6. Textový editor obohatený o grafické prvky
7. Grafická podpora vyhľadávania znalostí v dokumentoch
8. Vizualizácia softvérových artefaktov v 3D priestore
9. Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov
10. Portál pre časopis
11. Webové stránky pre cestovnú kanceláriu
12. Informačný systém stredných škôl (Secondary Schools Information System SSIS)
13. Virtuálna FIIT
14. Elastické komunikačné centrum
15. Knižnica
16. Automatizovaná podpora predmetu z oblasti programovania
17. Evidencia publikačnej činnosti (EPCA)
18. Podpora kontroly plagiarizmu
19. Hierarchická wiki s právami
20. RoboCup - tretí rozmer
21. Tvorba rozvrhov

Príloha B – Aktuálny rozvrh všetkých členov tímu

	7:00-7:50	8:00-8:50	9:00-9:50	10:00-10:50	11:00-11:50	12:00-12:50	13:00-13:50	14:00-14:50	15:00-15:50	16:00-16:50	17:00-17:50	18:00-18:50	19:00-19:50	20:00-20:50	21:00-22:30
Pondelok						Mikuška PDbT		Krchniak, Buch, Krajčovič, Števaňák PDbT	Všetci Tímový projekt			Krchniak, Líška, Palo VSI			Krajčovič Tréning
								Líška OOANS				Buch, Krajčovič, Mikuška, Števaňák VSI			
Utorok					Krchniak, Palo, Líška Agilné programovanie		Krajčovič Marketing		Všetci MSI			Všetci MSI			
Streda	Krajčovič Marketing						Krchniak, Líška, Palo Agilné programovanie	Buch, Mikuška, Števaňák Dejiny dizajnu		Buch, Mikuška, Števaňák Dejiny dizajnu					
Štvrtok								Krchniak, Líška, Palo Architektúra softvérových systémov			Líška OOANS				
										Buch, Mikuška, Števaňák, Krajčovič Architektúra informačných systémov					
Piatok			Buch, Krchniak, Mikuška, Števaňák Pokročilé databázové technológie (PDbT)				Palo Digitálne spracovanie obrazu (DSO)	Palo DSO					Palo Tréning		
Sobota															
Nedeľa												Palo Tréning			

Legenda:



prednáška



cvičenie



iné