

Prítomní: Bc. Anton Benčíč (Diskusia)
Bc. Peter Svorada (Zápis)
Bc. Márius Šajgalík
Ing. Michal Tvarožek

Dátum a čas: 3.3.2010 o 11:00
Miestnosť: Zasadacia FIIT
Trvanie: 30 min.

Prehľad úloh z predchádzajúceho stretnutia

| ID | Opis | Pridelená | Predp. ukončenie | Stav /Skut. ukončenie |
|------|------------------------------|-----------------|------------------|-----------------------|
| 11.1 | Zjednodušenie fyziky | Márius Šajgalík | 1.3.2011 | Dokončené |
| 11.2 | Zavedenie základnej grafiky | Anton Benčíč | 1.3.2011 | Dokončené |
| 11.3 | Namodelovanie lode | Michal Barát | 1.3.2011 | Dokončené |
| 11.4 | Doplnenie príbehu | Peter Svorada | 1.3.2011 | Dokončené |
| 11.5 | Opravy skriptovacieho enginu | Anton Benčíč | 1.3.2011 | Rozpracované |

Priebeh stretnutia

Vzhľadom na krátkosť času ostávajúceho do odovzdania výstupov do prvého kola súťaže Imagine Cup, bolo toto stretnutie do značnej miery operačné a presunuli sme ho na čas 11:00, keď sme sa všetci s výnimkou Michala B. stretli na seminári PeWe. Po ňom sme zhodnotili v akom stave sa nachádza aktuálne projekt a čo treba robiť ďalej.

Aktuálny stav projektu

Aj počas stretnutia pokračoval Tono v práci na videu, ktoré sme chceli mať v ten večer hotové. Peťo robil na dorazení contentu do stavu, kedy sa bude dať prejsť hlavná dejová línia dema bez väčších problémov. Márius optimalizoval proces herný proces návratu v čase. Michal B. pracoval na novej verzii groundu.

Plán

Na stretnutí sme sa zhodli, že najneskôr večer, respektíve na ďalší deň by sme chceli nahrávať prvú verziu videa s tým, že prvá verzia hry by mohla byť uploadovaná v piatok večer, respektíve v sobotu ráno. Preto sme každý pracovali ďalej na tom, čo bolo ešte otvorené.

Prehľad určených a otvorených úloh

| ID | Opis | Pridelená | Predp. ukončenie | Stav /Skut. ukončenie |
|-----------|------------------------------|------------------|-------------------------|------------------------------|
| 11.5 | Opravy skriptovacieho enginu | Anton Benčíč | 1.3.2011 | Rozpracované |
| 12.1 | Oprava contentu | Peter Svorada | 4.3.2011 | |
| 12.2 | Modelovanie nového groundu | Michal Barát | 3.3.2011 | |
| 12.3 | Gameplay video | Anton Benčíč | 3.3.2011 | |
| 12.4 | Ladenie cestovania v čase | Máriuš Šajgalík | 4.3.2011 | |
| 12.5 | Pathfinding | Anton Benčíč | 4.3.2011 | |

Zoznam príloh

Žiadne prílohy

Spracoval: Peter Svorada

Overil: Anton Benčíč

