

Prítomní: Bc. Michal Barát (Diskusia)
 Bc. Anton Benčíč
 Bc. Peter Svorada
 Bc. Mária Šajgalík (Zápis)
 Ing. Michal Tvarožek

Dátum a čas: 17.3.2010 o 14:00
 Miestnosť: Softvérové štúdio
 Trvanie: 60 min.

Prehľad úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Opis	Pridelená	Predp. ukončenie	Stav /Skut. ukončenie
12.5	Pathfinding	Anton Benčíč	17.3.2011	Rozpracovaná
13.1	Modelovanie žien do hry	Michal Barát	24.3.2011	Dokončená
13.2	Oprava kamery pri cestovaní v čase	Mária Šajgalík	17.3.2011	Dokončená
13.3	Oprava zobrazovania textov v dialógoch	Peter Svorada	17.3.2011	Rozpracovaná
13.4	Čítanie myšlienok a mind control	Mária Šajgalík	24.3.2011	Rozpracovaná
13.5	Oprava ukončovania hry	Anton Benčíč	17.3.2011	Rozpracovaná
13.6	Úprava charakterov	Michal Barát	17.3.2011	Dokončená
13.7	Oprava playgroundu	Michal Barát	17.3.2011	Rozpracovaná
13.8	Dorobiť content	Peter Svorada	24.3.2011	Rozpracovaná

Priebeh stretnutia

Stretnutie prebiehalo dosť svižne, v krátkosti sme si prešli doterajšie úlohy a zhodnotili sme aktuálny stav. Zistili sme, že sme na tom vcelku dobre, avšak treba udržiavať tempo práce aj ďalej a robiť na pridelených úlohách.

Postupne sa čoraz viac pracuje na samotnom obsahu hry, napr.:

- úprava postáv, aby sme mali aj ženské postavy,
- rozšírenie a dopracovanie rozhovorov medzi postavami,
- oprava playgroundu,
- doriešenie hudby a zvukových efektov,

ďalej sú to úlohy, ktoré okrášľujú celkový dojem z hry ako napr.:

- oprava ukončenia hry, oprava zobrazovania textov v dialógoch,
- oprava kamery pri cestovaní v čase,
- prepracovanie pathfindingu,
- pridanie nových animácií.

Nakoniec chceme dopracovať ďalšie schopnosti hráča – čítanie myšlienok a cestovanie v čase.

Prehľad určených a otvorených úloh

ID	Opis	Pridelená	Predp. ukončenie	Stav /Skut. ukončenie
12.5	Pathfinding	Anton Benčíč	24.3.2011	
13.3	Oprava zobrazovania textov v dialógoch	Peter Svorada	24.3.2011	
13.4	Čítanie myšlienok a mind control	Márius Šajgalík	31.3.2011	
13.5	Oprava ukončovania hry	Anton Benčíč	24.3.2011	
13.7	Oprava playgroundu	Michal Barát	24.3.2011	
13.8	Dorobiť content	Peter Svorada	24.3.2011	
14.1	Oprava movement procesov	Anton Benčíč	24.3.2011	
14.2	Vytvoriť ďalšie animácie postáv	Michal Barát	24.3.2011	
14.3	Vypracovať audio engine	Márius Šajgalík	24.3.2011	
14.4	Doriešiť hudbu a zvukové efekty	Márius Šajgalík	7.4.2011	

Zoznam príloh

Žiadne prílohy

Spracoval: Márius Šajgalík

Overil: Michal Barát